



BENQ
S680C
Manuel d'utilisation

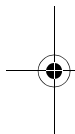
Bienvenue



Copyright

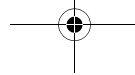
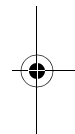
© 2004. BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie du présent document ne pourra être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'archivage ou traduite dans une langue ou un langage informatique, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre), sans l'autorisation écrite préalable de BENQ Corporation.

* Le présent document contient des images de CorelDRAW® 9, protégées par les lois sur les droits d'auteur aux États-Unis, au Canada et dans le reste du monde. Soumis à une utilisation sous licence.



Limitation de la responsabilité

BenQ Corporation n'assure aucune représentation ou garantie, expresse ou implicite, quant au contenu de cette publication et nie en particulier toute garantie, aptitude à la commercialisation ou adéquation à un usage particulier. En outre, BenQ Corporation se réserve le droit de réviser le présent document et d'y apporter des modifications à tout moment sans notification préalable.



Informations de sécurité

Pour votre sécurité, nous vous invitons à lire attentivement les consignes suivantes avant d'utiliser votre téléphone.

Exposition aux signaux radioélectriques

DAS max.

Europe : GSM900 : 0,795 mW/g ; DCS1800 : 0,504 mW/g.
États-Unis : PCS1900 : 0,557 mW/g.

Votre téléphone mobile sans fil est un émetteur-récepteur de faible puissance. Lorsqu'il est sous tension, il reçoit et envoie des signaux de radiofréquence.

Plusieurs agences européennes et internationales ont défini des normes et des recommandations relatives à la protection des personnes exposées à l'énergie électromagnétique des radiofréquences.

- International Commission on Non-Ionizing Radiation Protection (ICNIRP), 1996
- Verband Deutscher Elektringenieur (VDE) DIN-0848
- Directives of the European Community, Directorate General V in Matters of Radio Frequency Electromagnetic Energy
- National Radiological Protection Board of the United Kingdom, GS 11, 1988
- American National Standards Institute (ANSI) IEEE. C95.1- 1992
- National Council on Radiation Protection and Measurements (NCRP). Report 86
- Department of Health and Welfare Canada. Safety Code 6

Ces normes s'appuient sur des études scientifiques poussées en la matière. Plus de 120 scientifiques, ingénieurs et médecins issus d'universités, d'agences gouvernementales pour la santé et de l'industrie ont étudié les différentes recherches entreprises afin de développer l'actuelle norme ANSI.



Dans des conditions normales d'utilisation, votre téléphone est conforme aux recommandations de cette norme.

Restrictions d'utilisation spécifiques

Aucun composant métallique autorisé dans les accessoires « portés sur le corps ».

Entretien de l'antenne

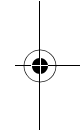
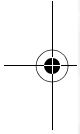
Utilisez uniquement l'antenne fournie ou une antenne de rechange agréée. Toute antenne non agréée, toute modification ou tout ajout pourrait endommager le téléphone et aller à l'encontre des réglementations FCC.

Utilisation du téléphone

- Position normale : tenez votre téléphone comme n'importe quel autre téléphone, au-dessus de l'épaule et avec l'antenne orientée vers le haut.
- Pour un fonctionnement optimal, ne touchez pas inutilement l'antenne lorsque vous utilisez le téléphone. Tout contact avec l'antenne pourrait avoir une incidence sur la qualité de l'appel et pourrait entraîner une augmentation du niveau de puissance du téléphone.
- N'exposez pas le téléphone à une température inférieure à -10 °C ou supérieure à 45 °C. Veillez à toujours emporter votre téléphone portable lorsque vous quittez votre véhicule.

Batteries

- Pour des questions de sécurité, le processus de charge s'interrompt lorsque la température du téléphone dépasse 45 °C ou descend sous 0 °C.
- Toutes les batteries peuvent être à l'origine de dégâts matériels, de blessures corporelles ou de brûlures si un matériau conducteur tel qu'un bijou, une clé ou une chaîne entre en contact avec les bornes visibles. Ce matériau pourrait former un circuit électrique fermé et sa température pourrait fortement augmenter. Pour vous protéger contre une décharge



de courant involontaire, manipulez avec précaution une batterie chargée, surtout lorsque vous la placez dans votre poche, dans un sac à main ou dans un autre conteneur avec des objets métalliques. La batterie de votre téléphone est livrée dans un emballage de protection. Lorsque vous n'utilisez pas cette batterie, veillez à la placer dans cet emballage.

Conduite d'un véhicule

Prenez connaissance de la législation et des réglementations concernant l'usage des téléphones portables en vigueur à l'endroit où vous vous trouvez. Veillez à toujours les respecter. Si vous devez utiliser votre téléphone alors que vous conduisez, conformez-vous aux recommandations suivantes :

- Soyez très attentif à votre conduite. La sécurité routière relève de votre responsabilité.
- Utilisez le mode mains libres, le cas échéant.
- Garez-vous avant d'effectuer ou de répondre à un appel si les conditions de la route l'exigent.

Appareils électroniques

La plupart des équipements électroniques actuels sont protégés contre les signaux de radiofréquence. Cependant, certains équipements peuvent ne pas être protégés contre les signaux de radiofréquence émis par votre téléphone sans fil.

Stimulateurs cardiaques

La Health Industry Manufacturers Association recommande une distance minimum de 15,5 cm (6") entre le téléphone sans fil et le stimulateur cardiaque pour éviter toute interférence avec ce dernier. Cette recommandation s'appuie sur les recherches indépendantes et les recommandations du Wireless Technology Research.

Aux porteurs d'un stimulateur cardiaque :

- Conservez **TOUJOURS** une distance minimum de 15,5 cm (6") entre le stimulateur cardiaque et le téléphone lorsque ce dernier est **SOUS TENSION**.

- Ne portez pas le téléphone dans une poche poitrine.

- Servez-vous de l'oreille opposée au stimulateur cardiaque pour limiter les risques d'interférences.

Si vous avez le moindre doute concernant d'éventuelles interférences, mettez le téléphone **HORS TENSION**.

Prothèses auditives

Certains téléphones sans fil numériques peuvent interférer avec des prothèses auditives. Si tel est le cas, nous vous invitons à contacter le fabricant de votre prothèse auditive pour envisager une solution alternative.

Autres appareils médicaux

Si vous utilisez un autre appareil médical, vérifiez auprès du fabricant si ce dernier est correctement protégé contre les radiofréquences externes. Votre médecin pourra vous aider à vous procurer cette information.

Dans les établissements de soins de santé, mettez votre téléphone **HORS TENSION** là où des instructions vous invitent à le faire. Les hôpitaux ou les établissements de soins de santé peuvent utiliser des équipements sensibles aux radiofréquences externes.

Véhicules

Les signaux radioélectriques peuvent avoir une incidence sur les systèmes électroniques mal installés ou mal protégés dans un véhicule. Informez-vous auprès du fabricant ou du revendeur de votre véhicule. Vous devrez peut-être prendre contact avec le fabricant de l'équipement installé dans votre véhicule.

Autres établissements

Mettez votre téléphone **HORS TENSION** dans chaque établissement où une signalétique vous invite à le faire.

iv Informations de sécurité

Avion

Les réglementations FCC interdisent l'utilisation d'un téléphone en vol. Mettez votre téléphone **HORS TENSION** avant d'embarquer.

Zones de dynamitage

Pour éviter toute interférence avec des opérations de dynamitage, mettez votre téléphone **HORS TENSION** lorsque vous vous trouvez dans une « zone de dynamitage » ou dans une zone où la signalétique vous invite à éteindre les équipements de radio bidirectionnelle. Conformez-vous aux panneaux d'affichage et instructions.

Atmosphères potentiellement explosibles

Mettez votre téléphone **HORS TENSION** et ne retirez pas la batterie lorsque vous vous trouvez dans une zone à atmosphère potentiellement explosible. Conformez-vous aux panneaux d'affichage et aux instructions du site en question. Toute étincelle au niveau de la batterie pourrait être à l'origine d'une explosion ou d'un incendie susceptible d'entraîner des blessures corporelles voire la mort.

Les zones à atmosphère potentiellement explosible sont souvent, mais pas systématiquement, clairement indiquées. Elles incluent les zones de ravitaillement en carburant telles que les stations-services, les cales d'un navire, les installations de stockage et de transfert de carburants et de produits chimiques, les véhicules fonctionnant au gaz (comme le propane ou le butane), les zones dont l'atmosphère comporte des produits chimiques ou des particules comme du grain, de la poussière ou de la poudre métallique, et enfin toute zone où vous êtes habituellement invité à couper le moteur du véhicule.

Véhicules équipés d'un airbag

Un airbag se gonfle avec force. **NE** placez pas d'objets, notamment des équipements sans fil intégrés ou portables, au-dessus de l'airbag ou dans la zone de déploiement de ce dernier. Si l'équipement sans fil est mal installé dans le véhicule et si l'airbag venait à se déclencher, vous risqueriez d'être gravement blessé.

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

1. cet appareil ne peut provoquer d'interférences nuisibles ;
2. cet appareil doit autoriser la réception de toutes interférences, y compris celles pouvant occasionner une opération non souhaitée.

Déclaration de conformité aux directives européennes

Cet appareil est conforme aux directives suivantes parues au Journal officiel :

Directive Compatibilité électromagnétique (89/336/EEC), directive Basse tension (73/23/EEC) et directive RTTE (99/05/EEC).



Il est également conforme aux normes :

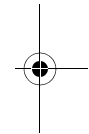
3GPP TS 51.010-1
EN 301 511
EN 30360/EN 30361
ETSI EN 301 489-1/-7
EN 60950

Table des matières

Informations de sécurité.....	i
1. Préparation du téléphone	1
Insertion d'une carte SIM.....	1
Installation et charge de la batterie	2
Mise sous tension du téléphone	5
2. Présentation du téléphone.....	7
Votre téléphone en un coup d'œil	7
Fonction Clapet actif	10
Voyant d'état	10
Écran de veille	11
Afficheur externe	11
Icônes de la barre d'état de l'afficheur externe.....	12
Écran principal	14
Icônes de la barre d'état de l'écran principal.....	16
Utilisation des touches en mode veille	18
Navigation dans les menus	23
Aperçu du menu principal.....	30
3. Utilisation du téléphone	33
Composition d'un numéro	33
Fin d'un appel	33
Réponse à un appel	34
Rejet d'un appel	35
Désactivation de la sonnerie en cas d'appel entrant	35
Composition d'un numéro international.....	35



Composition d'un numéro d'urgence	36
Composition d'un numéro de poste.....	36
Composition rapide.....	36
Composition vocale.....	36
Écoute de messages vocaux	37
Répertoire.....	38
Ajout de contacts dans le répertoire.....	38
Recherche de contacts dans le répertoire.....	43
Derniers appels perdus, émis et reçus.....	45
Fonctions accessibles pendant un appel.....	47
Menu Appels	49
Utilisation du profil Silence.....	51
Fonction appareil photo.....	52
Menu Raccourcis	57
Définition de raccourcis pour les fonctions.....	57
Définition de raccourcis pour les numéros de téléphone	59
Utilisation des raccourcis fonction et numéro de téléphone ...	60
Menu Messages	61
Nouveau.....	63
SMS	63
MMS.....	66
SIM	71
Reçus	73
Modèle	77
Modèle SMS.....	77
Modèle MMS	78
Envoyés	78
Brouillons.....	78





Répondeur79
 Paramètres79
 Supprimer84
 État mémoire84
 Mémo vocal.....85
 Modes de saisie.....86
 Changement du mode de saisie de texte86
 Mode de saisie de lettres (ABC).....87
 Mode de saisie de chiffres (123)87
 Mode de saisie prédictif (iTap).....87
 Mode de saisie de symboles89

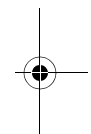
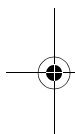
4. Menus 90

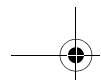
Répertoire.....90
 Rechercher90
 Ajouter90
 Modifier91
 Copier.....91
 Supprimer91
 Groupes d'appel.....91
 Filtre appels.....92
 Carte de visite94
 Mémoire utilisée.....95
 Mon numéro.....95
 État mémoire SIM95
 Journal96
 Appels perdus96
 Appels reçus.....96



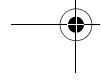
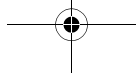
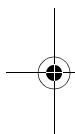


Appels émis.....	96
Supprimer tout.....	96
Durée appels.....	97
Coût appels.....	98
Messages.....	99
Agenda.....	100
Calendrier.....	100
Tâches.....	102
Remarque.....	103
Outils.....	104
Appareil photo.....	104
Réveil.....	105
Raccourcis.....	106
Mémo vocal.....	106
Calculatrice.....	107
Convertisseur devises.....	107
Chronomètre.....	109
Compte à rebours.....	109
État mémoire.....	110
N° de service.....	110
Menu SIM Toolkit.....	110
Jeux.....	111
Champion du monde.....	111
Combat de dragons.....	115
Services.....	116
Service WAP.....	116
Démarrer navigateur.....	117
Message WAP.....	124



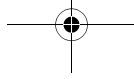
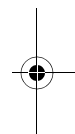
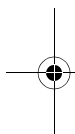


Entrer adresse.....	124
Récup.....	124
Effacer cache	124
Paramètres WAP.....	124
JAVA	128
Multimédia.....	132
Image.....	132
Animation.....	133
Sonnerie	133
Mes sonneries	133
Compositeur	135
Aide	138
Album photo	138
Paramètres.....	143
Date et heure.....	143
Heure.....	143
Format.....	143
Heure secondaire	144
Marche/arrêt automatique.....	144
Profils	145
Affichage	149
Thème	149
Fond d'écran	149
Message d'accueil.....	150
Contraste	151
Luminosité	151
Rétroéclairage	151
Durée OLED	151
Animations OLED.....	152
Audio.....	152





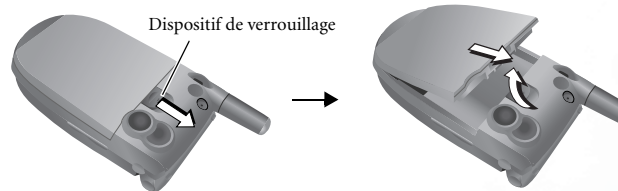
Économie d'énergie.....	152
Appels.....	153
Renvoi appel	153
Restriction appels	154
Double appel.....	155
Rappel automatique	155
Afficher n°	155
N° autorisé	156
Signal de connexion	156
Bip minute	156
Réseau	156
Mode sélection.....	157
Liste opérateurs.....	157
Bandes de fréquence.....	157
Mode connexion.....	157
Sécurité.....	158
Code PIN.....	158
Verrou. tél.	159
Verrou. SIM	159
Verrou. écran	160
Langue.....	161
Mode de saisie.....	161
Clapet actif.....	161
Groupe utilisateurs.....	161
Rétablir config. d'origine	161
5. Entretien et maintenance.....	162
6. Dépannage.....	163



1 Préparation du téléphone

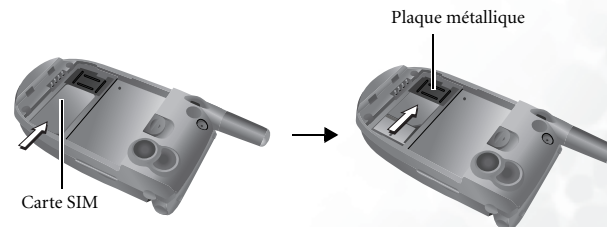
Insertion d'une carte SIM

1. Retournez le téléphone et libérez la batterie en appuyant sur son dispositif de verrouillage. Retirez la batterie du téléphone.




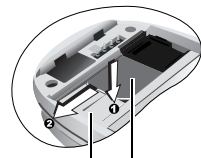
⚠ Ne retirez jamais la batterie lorsque le téléphone est allumé. Vous risqueriez de perdre des paramètres ou des données enregistrés sur la carte SIM ou dans la mémoire du téléphone.

2. Glissez la carte SIM sous la plaque métallique dans l'emplacement prévu à cet effet. Les contacts de la carte doivent être orientés vers le bas et le coin biseauté situé en haut à droite.



⚠ Évitez de rayer les contacts pour ne pas endommager la carte SIM. Manipulez-la avec précaution.

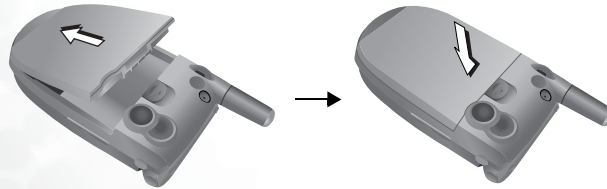
 Pour retirer la carte SIM, appuyez sur la languette, puis faites glisser la carte hors de son emplacement.



Languette Carte SIM

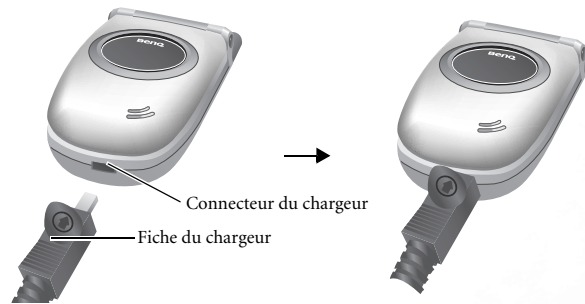
Installation et charge de la batterie

1. Placez la batterie dans le compartiment prévu à cet effet avec les contacts orientés vers le bas, puis alignez les ergots sur les encoches. Ensuite, enfoncez la batterie dans le compartiment de manière à emboîter les ergots dans les encoches. Enfin, exercez une dernière pression sur la batterie pour la mettre en place. Vous devriez entendre un déclic.




2 Préparation du téléphone

2. Insérez la fiche du chargeur dans le connecteur situé au bas du téléphone. Veillez à insérer la fiche dans le bon sens (flèche vers le haut).





3. Branchez le chargeur sur une prise de courant.
4. Une fois le téléphone complètement chargé, débranchez le chargeur de la prise de courant et du téléphone.



- Une charge complète prend environ 4 heures.
- Si vous chargez le téléphone lorsqu'il est éteint, l'afficheur externe et l'écran principal s'allument, et le voyant d'état clignote en bleu (au cours de la charge, l'afficheur externe indique l'heure et propose trois animations en alternance, puis s'éteint momentanément. Ce fonctionnement est tout à fait normal).
- Pendant la charge, sur l'afficheur externe, les barres représentant le niveau de charge défilent au niveau de l'icône de la batterie , jusqu'à ce que celle-ci soit complètement chargée.
- Si vous chargez le téléphone lorsqu'il est éteint, l'écran principal



présente l'animation . Si vous chargez le téléphone lorsqu'il


est allumé, l'icône  s'affiche sur l'écran principal. Les barres représentant le niveau de charge y défilent jusqu'à ce que la batterie soit complètement chargée.


- Une fois la batterie complètement chargée, le voyant d'état clignote en violet.
- Lorsque la batterie est déchargée, le téléphone émet un son pour vous rappeler de la charger, puis s'éteint automatiquement.







Ne retirez jamais la batterie lorsqu'elle est en charge.


Mise sous tension du téléphone


1. Ouvrez le clapet du téléphone.
2. Maintenez enfoncée la touche  pour allumer le téléphone.
L'animation d'accueil apparaît à l'écran.


 • Vous pouvez choisir une animation, une image ou un message d'accueil, ainsi qu'une sonnerie, qui s'activeront lorsque vous allumerez votre téléphone. Sélectionnez **Paramètres** → **Affichage** → **Message d'accueil**. Pour plus d'informations, voir page 150.

• Si la sonnerie d'accueil est trop longue, appuyez sur  pour l'interrompre lorsque l'écran de veille s'affiche.



3. Saisissez le code PIN1. Si vous introduisez un code PIN1 erroné, appuyez sur  (Effacer) pour effacer les chiffres incorrects. Maintenez enfoncée la touche  pour effacer tous les chiffres saisis. Après avoir entré le code PIN1, appuyez sur  pour confirmer.

 Le code PIN (numéro d'identification personnel) est un mot de passe associé à une carte SIM et fourni par un opérateur réseau. Ce mot de passe est indispensable pour utiliser la carte SIM.

 Si vous saisissez un code PIN erroné trois fois de suite, la carte SIM se verrouille et vous ne pouvez plus l'utiliser. Vous devez alors introduire le code PUK (clé personnelle de déverrouillage) de la carte SIM pour la débloquent. Procurez-vous ce code PUK auprès de votre opérateur réseau.

 Pour désactiver l'identification par code PIN, sélectionnez **Paramètres** → **Sécurité** → **Code PIN** → **Code PIN1**. Voir page 158.

4. Une fois le code PIN accepté, le téléphone recherche automatiquement le réseau, ce qui peut prendre quelques secondes.

5. Ensuite, vous devez choisir d'activer le répertoire du téléphone ou celui de la carte SIM. Appuyez sur  pour sélectionner le répertoire souhaité, puis sur  pour l'ouvrir.



6. Lorsque vous ouvrez le répertoire de la carte SIM, vous ne pouvez consulter, enregistrer ou effacer que les données de la carte SIM. Au contraire, lorsque vous ouvrez le répertoire du téléphone, vous pouvez consulter, enregistrer ou effacer les données de la mémoire du téléphone.



Par la suite, si vous souhaitez changer de répertoire, sélectionnez **Répertoire** → **Mémoire utilisée**.

7. L'écran de veille s'affiche, ainsi que l'intensité du signal réseau et le nom de l'opérateur réseau. Votre téléphone est opérationnel.



Si le téléphone ne détecte pas le réseau, l'icône de mesure de l'intensité du signal ne présente aucune barre.



Si le téléphone se connecte à un réseau non autorisé, le téléphone indique une intensité de signal de niveau zéro. Dans ce cas, vous ne pouvez effectuer que des appels d'urgence.

2 Présentation du téléphone

Votre téléphone en un coup d'œil

Les images ci-dessous illustrent les principaux composants du téléphone.

Vue de face 1



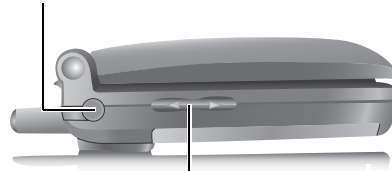
Vue de face 2



8 Présentation du téléphone

Vue de côté et vue arrière

Connecteur casque mains libres/câble de données




Touche volume



⚠ Pour éviter tout risque d'interférences de radiofréquence, ne mettez pas le téléphone dans une poche de poitrine.

Fonction Clapet actif


Vous pouvez répondre à un appel en ouvrant le clapet. Il vous suffit de fermer le clapet pour mettre fin à un appel, annuler la composition d'un numéro ou rejeter un appel entrant.

 Pour activer ou désactiver la fonction Clapet actif, sélectionnez **Paramètres** → **Clapet actif**.

Voyant d'état

Vous trouverez ci-dessous les différentes significations du voyant d'état :


- Bleu clignotant lorsque le téléphone recherche un réseau ou que la batterie est en charge.
- Violet clignotant lorsque la batterie est complètement chargée.
- Bleu clignotant rapidement en cas d'appel entrant.

 Pour éteindre le voyant d'état, vous devez activer l'économiseur d'écran en sélectionnant **Paramètres** → **Économie d'énergie**.









Écran de veille








Afficheur externe

Lorsque le clapet est fermé, l'afficheur externe présente une barre d'état composée d'icônes représentant l'intensité du signal réseau, le niveau de charge de la batterie et l'alarme (le cas échéant). Il affiche également l'heure et une animation en alternance. En outre, l'afficheur externe indique la présence d'appels entrants, de messages texte et d'appels perdus.

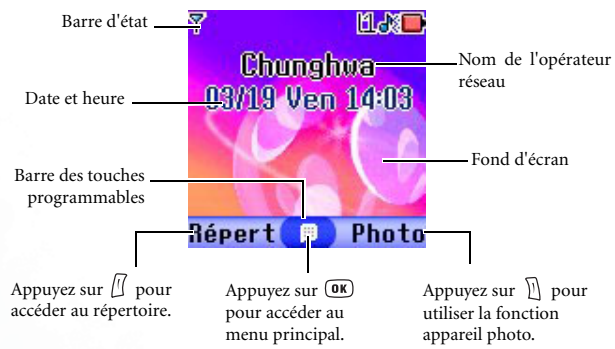
- Pour régler l'heure de l'afficheur externe, sélectionnez **Paramètres** → **Date et heure** → **Heure**. Voir page 143.
- Par défaut, l'heure et plusieurs animations apparaissent en alternance sur l'afficheur externe. Ensuite, l'afficheur s'éteint momentanément. Vous pouvez le rallumer en appuyant sur la partie supérieure ou inférieure de la touche volume , située sur la face latérale gauche du téléphone.
- Pour régler le cycle des animations sur l'afficheur externe, sélectionnez **Paramètres** → **Affichage** → **Durée OLED**. Voir page 151.
- Pour choisir les animations de l'afficheur externe, sélectionnez **Paramètres** → **Affichage** → **Animations OLED**. Voir page 152.
- Sélectionnez **Paramètres** → **Profils** → **Personnel** pour personnaliser le profil avec votre nom. Une fois ce profil activé, lorsque vous ouvrez le clapet du téléphone, votre nom apparaît sur l'afficheur externe. Pour plus d'informations, voir page 146.

Icônes de la barre d'état de l'afficheur externe


Icône	Fonction	Description
	Intensité du signal	Indique l'intensité du signal réseau. Le nombre de barres est proportionnel à l'intensité du signal.
	État de la batterie	Indique le niveau de charge de la batterie. Le nombre de barres est proportionnel au niveau de charge de la batterie. Quatre barres indiquent que la batterie est complètement chargée. En l'absence de barres, la batterie doit être chargée. Lorsque le téléphone est en charge, les barres défilent sur l'icône jusqu'à ce que la batterie soit complètement chargée.
	Message texte	Indique la réception d'un message texte ou la présence de messages non lus. L'icône  s'affiche en rouge lorsque la mémoire messages de la carte SIM est saturée. Pour plus d'informations sur les messages texte, voir page 61, « Menu Messages ».
	Répondeur	Indique la présence de messages vocaux (cette icône ne s'affiche que si cette fonction est prise en charge par votre opérateur réseau).
	Réveil	Indique que le réveil est activé. Pour régler le réveil, sélectionnez Outils → Réveil . Voir page 105.
	Vibreur	En mode veille, maintenez la touche  enfoncée pour activer le vibreur. Voir page 51, « Utilisation du profil Silence ».

Icône	Fonction	Description
	Normal	Indique que le profil Normal est activé. Pour définir un profil, sélectionnez Paramètres → Profils . Voir page 145.
	Réunion	Indique que le profil Réunion est activé.
	Extérieur	Indique que le profil Extérieur est activé.
	Personnel	Indique que le profil Personnel est activé.
	Mains libres	Indique que le profil Mains libres est activé.
	Renvoi	Indique que le renvoi d'appel est activé. Pour programmer cette fonction, sélectionnez Paramètres → Appels → Renvoi appel . Voir page 153.
	Itinérance	Indique que la fonction d'itinérance est activée (vous n'utilisez pas votre réseau habituel).








Écran principal

















- Pour définir une animation ou une image en fond d'écran lorsque le téléphone est en mode veille, sélectionnez **Multimédia** → **Image** ou **Animation**. Vous pouvez également sélectionner **Paramètres** → **Affichage** → **Fond d'écran**. Voir page 132 et page 149.
- Pour régler l'heure et la date, et définir leur format d'affichage sur l'écran principal en mode veille, sélectionnez **Paramètres** → **Date et heure**. Voir page 143.
- Sélectionnez **Paramètres** → **Profils** → **Personnel** pour personnaliser le profil avec votre nom. Une fois ce profil activé, votre nom s'affiche sur l'écran principal en mode veille. Pour plus d'informations, voir page 146.
- Pour renforcer la sécurité de votre téléphone, vous pouvez verrouiller l'écran. Sélectionnez **Paramètres** → **Sécurité** → **Verrou. écran**. Une fois cette fonction activée, lorsque vous n'utilisez pas le téléphone pendant un laps de temps défini, l'écran se verrouille automatiquement pour empêcher d'autres personnes d'avoir accès aux données qui y sont enregistrées. Pour revenir à l'écran initial, vous devez saisir le mot de passe spécialement créé pour cette fonction. Pour plus d'informations sur les paramètres, voir page 160.
- Dix secondes après le passage en mode veille, le fond d'écran apparaît automatiquement à la place de la barre des touches programmables, de l'heure, de la date et des autres indications affichées. Vous pouvez également appuyer sur  pour afficher/masquer la barre d'état et les indications généralement affichées sur l'écran de veille.

Icônes de la barre d'état de l'écran principal

Icône	Fonction	Description
	Intensité du signal	Indique l'intensité du signal réseau. Le nombre de barres est proportionnel à l'intensité du signal.
	État de la batterie	Indique le niveau de charge de la batterie. Le nombre de barres est proportionnel au niveau de charge de la batterie. Quatre barres indiquent que la batterie est complètement chargée. En l'absence de barres, la batterie doit être chargée. Lorsque le téléphone est en charge, les barres défilent sur l'icône jusqu'à ce que la batterie soit complètement chargée.
	Réseau GPRS	Indique que vous avez activé des services GPRS sur votre carte SIM.
	Message	Indique la réception d'un message SMS/MMS ou la présence de messages non lus. L'icône  s'affiche en rouge lorsque la mémoire messages de la carte SIM est saturée. Pour plus d'informations sur les messages, voir page 61, « Menu Messages ».
	Message WAP	Vous avez un message WAP (cette icône ne s'affiche qu'en l'absence de messages SMS/MMS entrants ou non lus).
	Répondeur	Indique la présence de messages vocaux (cette icône ne s'affiche que si cette fonction est prise en charge par votre opérateur réseau).

Icône	Fonction	Description
	Réveil	Indique que le réveil est activé. Pour régler le réveil, sélectionnez Outils → Réveil . Voir page 105.
	Vibreur	En mode veille, maintenez enfoncée la touche  pour activer le profil Silence. Voir page 51, « Utilisation du profil Silence ».
	Normal	Indique que le profil Normal est activé. Pour définir un profil, sélectionnez Paramètres → Profils . Voir page 145.
	Réunion	Indique que le profil Réunion est activé.
	Extérieur	Indique que le profil Extérieur est activé.
	Personnel	Indique que le profil Personnel est activé.
	Mains libres	Indique que le profil Mains libres est activé.
	Renvoi	Indique que le renvoi d'appel est activé. Pour programmer cette fonction, sélectionnez Paramètres → Appels → Renvoi appel . Voir page 153.
	Itinérance	Indique que la fonction d'itinérance est activée (vous n'utilisez pas votre réseau habituel).






Utilisation des touches en mode veille









-  Dans ce manuel, « appuyer longtemps » signifie maintenir une touche enfoncée pendant 2 secondes et « appuyer » signifie appuyer sur une touche et la relâcher immédiatement.
-  Le tableau ci-dessous décrit les commandes accessibles via les touches lorsque le téléphone est en mode veille. Pour plus d'informations sur les commandes accessibles dans d'autres modes, reportez-vous aux sections correspondantes de ce manuel.


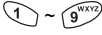




Touches de fonction















- Lorsque vous appuyez sur une touche, le téléphone émet un son. Pour activer ou désactiver cette fonction, sélectionnez **Paramètres** → **Profils**. Choisissez le profil utilisé, puis appuyez sur **(Modifier)**. Ensuite, sélectionnez **Bip touches**. Vous pouvez également sélectionner **Paramètres** → **Audio** → **Bip touches**. Voir page 148 et page 152.
- Après avoir allumé le téléphone, appuyez sur une touche pour activer le clavier et le rétroéclairage. Pour activer ou désactiver le rétroéclairage et en définir la durée, sélectionnez **Paramètres** → **Affichage** → **Rétroéclairage**. Voir page 151.


Touche	Commandes et fonctions
	Touche marche/arrêt <ul style="list-style-type: none">• Appuyez longtemps sur cette touche pour allumer ou éteindre le téléphone.• Appuyez sur cette touche pour rejeter des appels entrants ou pour annuler la composition d'un numéro.
	Touche décrocher <ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur cette touche pour effectuer un appel ou pour répondre à un appel.• Appuyez sur cette touche pour accéder à la liste des derniers appels perdus/émis/reçus.
	Touche OK <ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur cette touche pour ouvrir le menu principal et en sélectionner le premier élément.
	Touche programmable gauche <ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur cette touche pour accéder au répertoire (lorsque l'option Répert est affichée).• Appuyez sur cette touche pour enregistrer le numéro de téléphone saisi sur l'écran de veille dans le répertoire (lorsque l'option Enreg. est affichée).• Appuyez longtemps sur cette touche pour accéder à la page d'accueil du portail Wap de Bouygues Telecom.
	Touche programmable droite <ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur cette touche pour utiliser la fonction appareil photo (lorsque l'option Photo est affichée).• Appuyez sur cette touche pour effacer les chiffres saisis un par un ; appuyez longtemps sur cette touche pour effacer tous les chiffres saisis (lorsque l'option Effac. est affichée).• Appuyez longtemps sur cette touche pour activer ou désactiver le profil Silence.

Touche	Commandes et fonctions
	<p>Touche de navigation</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour ouvrir le menu principal et en sélectionner le premier élément. • Appuyez sur  pour accéder aux raccourcis fonction et numéro de téléphone. Pour plus d'informations sur les raccourcis, voir page 57. • Appuyez longtemps sur  pour activer la composition vocale. • Appuyez longtemps sur  pour activer la fonction mémo vocal.
	<p>Touche messages</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur cette touche pour accéder au menu Messages. Pour plus d'informations sur le menu Messages, voir page 61.
	<p>Touche astérisque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur cette touche pour saisir un astérisque (« * »). • Pour effectuer un appel international, appuyez longtemps sur cette touche jusqu'à ce que le signe « + » s'affiche à l'écran, puis saisissez l'indicatif du pays, l'indicatif régional et le numéro de téléphone de votre correspondant.
	<p>Touche répondeur</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez longtemps sur cette touche pour composer le numéro de votre répondeur.

Touche	Commandes et fonctions
	<p>Touche #</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur cette touche pour saisir le caractère « # ». • Numéros de poste : après avoir entré un numéro de téléphone, appuyez longtemps sur cette touche jusqu'à ce que la lettre « P » s'affiche, puis saisissez le numéro de poste.
	<p>Touches alphanumériques</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ces touches pour saisir un numéro de téléphone. • Touche raccourci : appuyez longtemps sur une de ces touches pour accéder immédiatement à la fonction ou composer le numéro qu'elle représente. Voir page 57, « Menu Raccourcis ».
	<p>Touche volume</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez longtemps sur la partie supérieure ou inférieure de cette touche, située sur la face latérale gauche du téléphone, pour régler le volume de la sonnerie. • En communication, appuyez sur la partie supérieure de cette touche ou sur  pour augmenter le volume. Appuyez sur la partie inférieure de cette touche ou sur  pour diminuer le volume. <p> Vous pouvez également appuyer longtemps sur la partie supérieure de cette touche pour rejeter un appel ou sur la partie inférieure pour désactiver la sonnerie.</p>


Touches alphanumériques


Touche	Chiffre	Touche	Chiffre/Symbole/Fonction
	1		7
	2		8
	3		9
	4		0
	5		* + (appuyer longtemps)
	6		# P (appuyer longtemps après avoir entré un numéro de téléphone)

 Si vous appuyez longtemps sur une touche alphanumérique, soit vous accédez à la fonction qu'elle représente, soit le téléphone compose le numéro qui y est associé (raccourcis).

Navigation dans les menus

En mode veille, appuyez sur **OK** pour accéder au menu principal et sélectionner le premier élément : **Répertoire**.

 Pour plus d'informations sur les options du menu, voir page 90, « Menus ».

 Pour définir la couleur d'affichage des menus, sélectionnez **Paramètres** → **Affichage** → **Thème**. Voir page 149.

Menu principal

Lorsque vous sélectionnez un élément du menu, celui-ci s'anime.

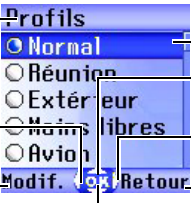
Nom de l'élément du menu sélectionné.



Chaque icône représente un sous-menu.

Icône indiquant que vous pouvez revenir à l'écran de veille en appuyant sur **⏪**.

Sous-menus



Nom du menu utilisé

Appuyez sur **◀** pour revenir à l'écran précédent.

Appuyez sur **⏏** pour modifier les paramètres de la fonction ou du sous-menu sélectionné.

Appuyez sur **OK** pour accéder au sous-menu sélectionné ou pour activer la fonction sélectionnée.


L'élément sélectionné apparaît en surbrillance.

Appuyez sur **▶** pour passer d'un élément à l'autre.

Appuyez sur **▶** pour passer à l'écran suivant.

Appuyez sur **⏏** pour revenir au menu ou à l'écran précédent.

Menus contextuels




Appuyez sur **⏏** pour ouvrir un menu contextuel.

Appuyez sur **OK** pour accéder au sous-menu sélectionné ou pour activer la fonction sélectionnée.


Appuyez sur **▶** pour passer d'un élément à l'autre.


Appuyez sur **⏏** pour fermer un menu contextuel.


Activation ou désactivation d'une fonction

Appuyez sur  pour activer ou désactiver la fonction sélectionnée (l'élément sélectionné apparaît en surbrillance).



En général, une fois une fonction activée, vous accédez à un écran vous permettant d'effectuer des réglages associés à cette fonction.

Appuyez sur  pour sélectionner le réglage souhaité.

Appuyez sur  pour annuler et revenir à l'écran précédent.

Appuyez sur  pour confirmer le réglage.



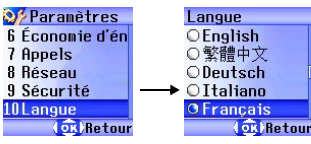





Appuyez sur  ou  pour modifier le réglage.

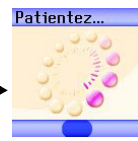
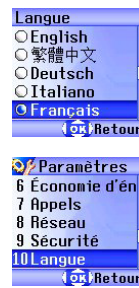
Exemple de navigation dans un menu



Vous trouverez ci-dessous un exemple illustrant la configuration de la langue du téléphone à l'aide des menus.

Accès normal



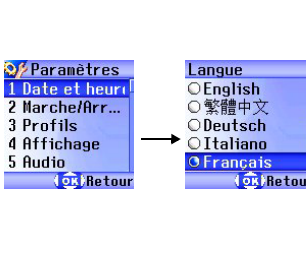
<p>1. En mode veille, appuyez sur OK ou ☺ pour accéder au menu principal.</p>	
<p>2. Dans le menu principal, appuyez sur ☺ pour sélectionner l'icône Paramètres. Ensuite, appuyez sur OK pour accéder à ce menu.</p>	
<p>3. Sous Paramètres, appuyez sur ☺ pour sélectionner l'option Langue (appuyez sur ☺ pour passer à l'écran suivant ou sur ☺ pour revenir à l'écran précédent), puis appuyez sur OK pour accéder au menu Langue.</p>	

4. Appuyez sur  pour sélectionner la langue de votre choix, puis sur  pour confirmer la sélection. Si, par exemple, vous souhaitez configurer votre téléphone en français, sélectionnez Français, puis appuyez sur . Le téléphone revient automatiquement au menu Paramètres, affiché en français.

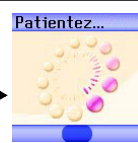
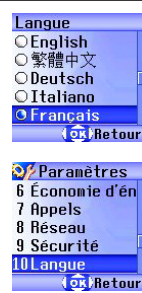




5. Appuyez plusieurs fois sur  (Retour), ou une fois sur  pour revenir à l'écran de veille.

Accès via les touches de raccourci



<p>1. En mode veille, appuyez sur OK ou ☺ pour accéder au menu principal.</p>	
<p>2. La disposition des éléments du menu correspond à celle des touches 1 à 9 du clavier alphanumérique. Dès lors, si vous appuyez sur 9, vous accédez au menu Paramètres.</p>	
<p>3. Sous Paramètres, les touches alphanumériques 1 à 0 représentent les options 1 à 10. L'option Langue occupant la dixième position dans le menu Paramètres, appuyez sur 0 pour accéder au sous-menu Langue.</p>	

4. Appuyez sur la touche alphanumérique correspondant à la langue souhaitée dans la liste du sous-menu. Par exemple, si vous voulez configurer votre téléphone en français, appuyez sur 1.



5. Appuyez plusieurs fois sur  (**Retour**), ou une fois sur  pour revenir à l'écran de veille.

Aperçu du menu principal

Sélectionnez	pour accéder au menu		
	<p>↳ Répertoire</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Rechercher 2 Ajouter 3 Modifier 4 Copier 5 Supprimer <p>↳ Retour</p>	<p>↳ Répertoire</p> <ul style="list-style-type: none"> 6 Groupes d'ap 7 Filtre appels 8 Carte de ... 9 Mémoire ... 10 Mon numéro <p>↳ Retour</p>	<p>↳ Répertoire</p> <ul style="list-style-type: none"> 7 Filtre appels 8 Carte de ... 9 Mémoire ... 10 Mon numéro 11 État mémoire <p>↳ Retour</p>
	<p>Si vous utilisez le répertoire de la carte SIM, l'option État mémoire SIM se trouve en septième position dans le menu. L'option Filtre appels n'existe pas.</p>		
	<p>↳ Journal</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Appels perdu 2 Appels reçus 3 Appels émis 4 Supprimer 5 Durée appels <p>↳ Retour</p>	<p>↳ Journal</p> <ul style="list-style-type: none"> 2 Appels reçus 3 Appels émis 4 Supprimer 5 Durée appels 6 Coût appels <p>↳ Retour</p>	
	<p>↳ Messages</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Nouveau 2 SIM 3 Reçus 4 Modèles 5 Envoyés <p>↳ Retour</p>	<p>↳ Messages</p> <ul style="list-style-type: none"> 6 Brouillons (0 7 Répondeur 8 Paramètres 9 Supprimer 10 État mémoire <p>↳ Retour</p>	


Sélectionnez	pour accéder au menu
	
	  <p data-bbox="954 936 1098 1108">Si votre opérateur réseau propose des services SIM Toolkit, l'option occupe la onzième position dans le menu.</p>
	
	


Sélectionnez	pour accéder au menu		
	 <ul style="list-style-type: none">Multimédia1 Image2 Animation3 Sonnerie4 Album PhotoRetour		
	 <ul style="list-style-type: none">Paramètres1 Date et heure2 Marche/Arr...3 Profils4 Affichage5 AudioRetour	 <ul style="list-style-type: none">Paramètres6 Économie d'en7 Appels8 Réseau9 Sécurité10 LangueRetour	 <ul style="list-style-type: none">Paramètres10 Langue11 Mode de saisi12 Clapet actif13 Groupe ...14 Rétablir confRetour




3 Utilisation du téléphone

Composition d'un numéro


Ouvrez le clapet et vérifiez si l'écran de veille est affiché. Saisissez un numéro de téléphone à l'aide des touches alphanumériques 1 à 0.



Appuyez sur  pour composer le numéro.


 Au cours d'un appel, vous pouvez utiliser certaines options. Voir page 49, « Menu Appels ».



Pour modifier un numéro de téléphone saisi et effacer les chiffres un par un, appuyez sur  (Effacer). Appuyez longtemps sur  (Effacer) ou sur  pour effacer tous les chiffres saisis et revenir à l'écran de veille.

Fin d'un appel

Appuyez sur  ou fermez le clapet pour mettre fin à un appel. La durée de la communication s'affiche, suivie de l'écran de veille.

 Pour annuler la composition d'un numéro, appuyez sur  ou fermez le clapet.

 Si vous n'avez pas activé la fonction Clapet actif, vous ne pouvez pas mettre fin à un appel ou annuler la composition d'un numéro en fermant le clapet. Pour activer ou désactiver la fonction Clapet actif, sélectionnez **Paramètres** → **Clapet actif**.



 Si un appel est suspendu ou en attente, appuyez sur  pour accéder à un menu vous permettant de choisir l'appel auquel vous souhaitez mettre fin.

Réponse à un appel




Lorsque vous recevez un appel, le téléphone sonne ou vibre, et le numéro du correspondant s'affiche à l'écran (si cette fonction est prise en charge par votre opérateur réseau). Si le numéro du correspondant est enregistré dans le répertoire, son nom s'affiche.

- Si le correspondant fait partie d'un groupe d'appel, le téléphone émet la sonnerie définie pour ce groupe. De même, l'écran affiche l'animation/image choisie pour ce groupe pour vous permettre d'identifier l'origine de l'appel.
- Si vous avez choisi une sonnerie et une animation/image pour l'appelant, le téléphone émet cette sonnerie et affiche cette animation/image, peu importe le groupe d'appel auquel appartient l'appelant.
- Pour plus d'informations sur la définition d'un groupe d'appel, d'une sonnerie et d'une animation/image pour les contacts dans le répertoire, voir page 38, « Ajout de contacts dans le répertoire ».


Les possibilités de répondre à un appel diffèrent selon que le clapet est ouvert ou fermé :

- Si le clapet est fermé, ouvrez-le pour répondre à l'appel.
- Si vous n'avez pas activé la fonction Clapet actif, vous ne pouvez pas répondre à un appel en ouvrant le clapet. Pour activer ou désactiver la fonction Clapet actif, sélectionnez **Paramètres** → **Clapet actif**.
- Si le clapet est déjà ouvert, appuyez sur  pour répondre à l'appel.
- Pour modifier le mode de réponse afin de pouvoir prendre un appel en appuyant sur n'importe quelle touche du téléphone, sélectionnez **Paramètres** → **Profils**. Choisissez le profil utilisé, appuyez sur  (**Modifier**), puis sélectionnez **Mode réponse** → **Toutes touches**.



Rejet d'un appel

- Que le clapet soit ouvert ou fermé, vous pouvez toujours rejeter un appel entrant en appuyant longtemps sur la partie supérieure de la touche volume  située sur la face latérale gauche du téléphone.
 - Lorsque le clapet est ouvert, vous pouvez rejeter un appel en le fermant ou en appuyant sur .
-  Si vous n'avez pas activé la fonction Clapet actif, vous ne pouvez pas rejeter un appel en fermant le clapet. Pour activer ou désactiver la fonction Clapet actif, sélectionnez **Paramètres** → **Clapet actif**.


Désactivation de la sonnerie en cas d'appel entrant

Que le clapet soit ouvert ou fermé, vous pouvez désactiver la sonnerie du téléphone pour ne pas déranger autrui. À cette fin, appuyez longtemps sur la partie inférieure de la touche volume  située sur la face latérale gauche du téléphone. Une fois la sonnerie désactivée, vous pouvez toujours répondre à un appel en ouvrant le clapet.



Composition d'un numéro international

1. Entrez le code international ou appuyez longtemps sur  jusqu'à ce que le signe « + » s'affiche à l'écran.
2. Ensuite, saisissez l'indicatif du pays, l'indicatif régional et le numéro de téléphone de votre correspondant. Appuyez sur  pour composer le numéro.


Composition d'un numéro d'urgence



Pour appeler les services d'urgence, saisissez 112 (numéro d'appel d'urgence international), puis appuyez sur  pour composer le numéro. Vous pouvez effectuer un appel d'urgence à tout moment, même si votre téléphone est bloqué, si le réseau n'est pas accessible ou si aucune carte SIM n'est insérée, pour autant que vous vous trouviez à proximité d'un réseau pris en charge par le téléphone.

Composition d'un numéro de poste


Après avoir entré un numéro de téléphone, appuyez longtemps sur  pour que la lettre « P » s'affiche à l'écran. Vous pouvez ensuite saisir le numéro de poste souhaité, puis appuyer sur  pour le composer.


Composition rapide


 Pour utiliser la fonction de composition rapide, vous devez définir un raccourci pour un numéro de téléphone en choisissant une touche numérique. Pour plus d'informations sur la définition de raccourcis, voir page 57, « Menu Raccourcis ».

En mode veille, après avoir défini un raccourci pour un numéro spécifique, appuyez longtemps sur la touche numérique en question pour composer le numéro correspondant. Par exemple, si vous avez sélectionné  comme raccourci pour un numéro particulier, appuyez longtemps sur  pour composer ce numéro.



Composition vocale


1. En mode veille, appuyez longtemps sur .
2. Vous entendez un signal sonore, puis l'écran « Patientez... » apparaît et vous pouvez prononcer le nom du contact que vous souhaitez appeler. Une fois que le téléphone a identifié le contact associé à cette commande vocale :




- a. Si vous n'avez enregistré qu'un numéro pour ce contact, le téléphone le compose automatiquement.
- b. S'il existe plusieurs numéros pour ce contact, le contenu du répertoire s'affiche à l'écran. Vous pouvez ensuite sélectionner le numéro souhaité, puis appuyer sur  ou **OK** pour le composer.

 Pour utiliser la fonction de composition vocale, vous devez d'abord enregistrer une commande vocale pour le numéro souhaité dans le répertoire. Pour plus d'informations, voir page 38, « Ajout de contacts dans le répertoire ».

Écoute de messages vocaux

Lorsque de nouveaux messages sont laissés sur votre répondeur, votre opérateur réseau vous le signale par un message texte (si cette fonction est prise en charge par votre opérateur réseau, les icônes  et  apparaissent respectivement dans les barres d'état de l'afficheur externe et de l'écran principal). Pour écouter vos messages vocaux, vous disposez de deux possibilités :


1. En mode veille, appuyez longtemps sur  pour composer directement le numéro du répondeur et écouter vos messages vocaux.
2. Sélectionnez **Messages** → **Répondeur** pour composer le numéro du répondeur.

 Si le numéro du répondeur n'est pas enregistré sur votre carte SIM ou dans la mémoire du téléphone, vous ne pourrez pas y accéder en appuyant longtemps sur . En général, les opérateurs réseauregistrent le numéro du répondeur sur la carte SIM avant de vous la fournir. Dans ce cas, en mode veille, il suffit d'appuyer longtemps sur  pour composer ce numéro sans l'avoir enregistré manuellement auparavant. Toutefois, si votre opérateur réseau n'a pas enregistré le numéro de la messagerie vocale sur la carte SIM, vous devez le faire vous-même. Pour enregistrer ou modifier le numéro du répondeur, sélectionnez **Messages** → **Paramètres** → **N° répondeur**.


Répertoire

Ajout de contacts dans le répertoire





Le format et les en-têtes du répertoire diffèrent selon qu'il s'agit de l'entête enregistré du téléphone ou de celui de la carte SIM.

 Le répertoire du téléphone peut contenir jusqu'à 500 contacts. Par contre, la capacité du répertoire de la carte SIM varie en fonction des services proposés par votre opérateur réseau.



Répertoire de la carte SIM

1. En mode veille, saisissez le numéro de téléphone que vous souhaitez enregistrer, puis appuyez sur  (Enreg.). Les champs du répertoire que vous devez remplir apparaissent à l'écran.




2. Appuyez sur  pour sélectionner le champ que vous souhaitez modifier. Ensuite, pour modifier le champ, appuyez sur  (Modif.), sur  ou saisissez du texte. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  pour enregistrer les données relatives à ce contact.


Les champs suivants sont disponibles dans le répertoire de la carte SIM :


-  Nom du contact.
-  Numéro de téléphone portable du contact.

Champ permettant d'associer le contact à un groupe d'appel.


Appuyez sur  pour sélectionner un groupe, puis sur **OK**.
Lorsque ce contact vous appelle, le téléphone émet la sonnerie définie pour ce groupe et l'écran affiche l'animation/image choisie pour ce groupe.




 Pour définir une sonnerie et une animation/image pour un groupe d'appel, sélectionnez **Répertoire** → **Groupes d'appel**. Voir page 91.

 Pour associer un contact à un groupe d'appel, vous pouvez également sélectionner **Répertoire** → **Groupes d'appel**.

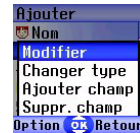
Répertoire du téléphone



1. En mode veille, saisissez le numéro de téléphone que vous souhaitez enregistrer, puis appuyez sur  (Option). Les champs par défaut apparaissent à l'écran.




2. Dans l'écran contacts, sélectionnez le champ que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur  (Option) pour afficher un menu contextuel. Vous avez accès aux options suivantes :




- **Modifier** : pour modifier les données d'un champ sélectionné.




 Dans l'écran des contacts, pour modifier directement le champ sélectionné, appuyez sur  ou saisissez les données.


- **Changer type** : pour changer la catégorie d'un numéro (par exemple, de N° mobile à N° maison). Cette option n'est disponible que dans le champ du numéro de téléphone.
- **Ajouter champ** : pour ajouter d'autres champs pour un contact.
- **Suppr. champ** : pour supprimer le champ sélectionné.


3. Après avoir complété les champs, appuyez sur  pour enregistrer les données dans le répertoire.


 Si vous ne souhaitez pas enregistrer les modifications apportées à une entrée du répertoire, appuyez sur  ou  (**Retour**) pour annuler.


 Pour ajouter un nouveau contact dans le répertoire, sélectionnez **Répertoire** → **Ajouter**.

- Les champs suivants sont disponibles par défaut pour chaque contact :

 Nom du contact.

 Numéro de téléphone portable du contact.


 Numéro de téléphone du domicile du contact.


 Adresse e-mail du contact.


Champ permettant d'associer le contact à un groupe d'appel.


 Appuyez sur  pour sélectionner un groupe, puis sur **OK**.


Champ permettant d'associer une commande vocale à un numéro de téléphone. Après le signal sonore, prononcez le nom du contact au niveau du microphone. Une fois le nom enregistré, le téléphone lit la commande vocale.


- Outre les champs décrits ci-dessus, vous pouvez ajouter d'autres champs en appuyant sur  (**Option**) lorsque vous vous trouvez dans le répertoire, puis en sélectionnant **Ajouter Champ**.


 Numéro de téléphone portable du contact.


 Numéro de téléphone du domicile du contact.

 Numéro de téléphone professionnel du contact.


 Autre numéro de téléphone du contact.


 Adresse du domicile du contact.


 Adresse du bureau du contact.

 Nom de la société du contact.



 Nom du département du contact.

 Profession du contact.



 Notes relatives au contact.

 Champ permettant de sélectionner certaines dates liées au contact.


Champ permettant de définir une sonnerie spéciale pour le contact. Lorsque ce contact vous appelle, vous entendez la sonnerie choisie.

  Si vous définissez une sonnerie dans ce champ, elle remplacera celle associée au groupe d'appel du contact, le cas échéant.

Champ permettant de définir la photo qui apparaît à l'écran lorsque le contact vous appelle.




  Si vous définissez une photo dans ce champ, elle remplacera l'animation/image associée au groupe d'appel du contact, le cas échéant.


Recherche de contacts dans le répertoire







En mode veille, appuyez sur  (Répert) pour accéder à la liste des contacts enregistrés dans le répertoire.




Vous pouvez rechercher un contact dans le répertoire de deux façons :

- Appuyez sur  pour sélectionner le nom souhaité (la liste des noms est triée par ordre alphabétique).
- Appuyez sur une touche alphanumérique le nombre de fois requis pour accéder à la première lettre du nom que vous recherchez. Par exemple, si le nom recherché commence par « K », appuyez deux fois sur . Les noms commençant par « K » s'affichent et le premier est sélectionné. Appuyez sur  pour sélectionner le nom souhaité.

 Vous pouvez également sélectionner **Répertoire** → **Rechercher**, puis saisir le nom ou la première lettre du nom du contact recherché. Une fois le nom du contact sélectionné, vous pouvez :

- Appuyer sur  pour composer le numéro de téléphone enregistré pour ce contact.
- Appuyer sur  (Option) pour afficher un menu contextuel proposant les options suivantes :
 - **Modifier** : pour modifier les données du contact dans le répertoire. Une fois les données modifiées, appuyez sur . Pour plus d'informations sur la modification de données, voir page 38.
 -  Si vous ne souhaitez pas enregistrer les modifications apportées à une entrée du répertoire, appuyez sur  (**Retour**) ou sur  pour annuler.

- **Copie sur SIM (téléphone)** : si vous utilisez le répertoire du téléphone, vous pouvez transférer des données dans le répertoire de la carte SIM. Inversement, si vous utilisez le répertoire de la carte SIM, vous pouvez transférer des données dans le répertoire du téléphone.

 Les seules données que vous pouvez transférer du répertoire du téléphone vers celui de la carte SIM sont le nom, le numéro de téléphone et le groupe d'appel du contact. Si vous transférez les données d'un contact possédant plusieurs numéros depuis le répertoire du téléphone vers celui de la carte SIM, chaque numéro sera considéré comme une entrée distincte.




- **Supprimer** : pour supprimer des données dans le répertoire.

- **Envoyer vCard** : pour joindre les données du contact à un message et les envoyer à d'autres destinataires. Pour plus d'informations sur l'écriture et l'envoi d'un message, voir page 63.




- Appuyer sur **OK** pour afficher toutes les données que vous possédez pour ce contact, ensuite :



AMY
 0922277585
 0287654321
 0212345678
 Famille
 Enregistré
 Option OK Retour

- Sélectionnez le numéro à composer, puis appuyez sur  ou **OK**.
- Sélectionnez le champ souhaité. Si les données du champ ne s'affichent pas à l'écran, ou si le champ ne contient aucune donnée (le champ Notes  par exemple), appuyez sur **OK** pour afficher l'ensemble du champ (si le champ contient une commande vocale , appuyez sur **OK** pour l'écouter).
- Appuyez sur **Option** pour afficher un menu contextuel proposant les options suivantes :





- **Modifier** : pour modifier les données du contact dans le répertoire. Pour plus d'informations sur la modification des données, voir page 38.


 Si vous ne souhaitez pas enregistrer les modifications apportées à une entrée du répertoire, appuyez sur  ou  (**Retour**) pour annuler.


- **Copie sur SIM (téléphone)** : si vous utilisez le répertoire du téléphone, vous pouvez transférer des données dans le répertoire de la carte SIM. Inversement, si vous utilisez le répertoire de la carte SIM, vous pouvez transférer des données dans le répertoire du téléphone.
- **Supprimer** : pour supprimer des données dans le répertoire.
- **Appeler** : pour composer le numéro sélectionné.




Derniers appels perdus, émis et reçus

Il existe deux façons d'afficher les derniers appels perdus, émis et reçus, ainsi que la date et l'heure de ceux-ci :

1. Lorsque vous ne répondez pas à des appels, le téléphone vous le signale par un message indiquant le nombre d'appels perdus. Appuyez sur  (**Voir**), puis sur  pour sélectionner le numéro souhaité.
2. En mode veille, appuyez sur  pour accéder à la liste des derniers appels perdus, émis ou reçus. Appuyez sur  pour sélectionner le numéro souhaité.



Journal 1
 JEREMY
 0289876543
 Mr Anderson
 AMY(x02)
 Option  Retour



L'icône  indique les appels perdus, l'icône , les appels émis et l'icône , les appels reçus.

Si vous avez enregistré le numéro de téléphone d'un correspondant dans le répertoire, son nom s'affiche à l'écran.

Si vous perdez, émettez ou recevez plusieurs fois un même appel, une note du type « x02 » s'affiche à côté de celui-ci pour préciser le nombre de fois.

Si votre opérateur réseau n'est pas en mesure de fournir le numéro d'un contact, celui-ci n'apparaît pas dans la liste.

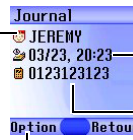
Après avoir sélectionné le numéro d'un appel perdu, émis ou reçu, vous pouvez :

- Appuyer sur  pour recomposer le numéro.
- Appuyer sur  (Option) pour afficher un menu contextuel :
 - **Appel** : pour composer le numéro.
 - **Enregistrer (Modifier)** : si le numéro ne se trouve pas encore dans le répertoire, sélectionnez **Enregistrer** pour créer une nouvelle entrée pour ce contact. Si le numéro se trouve déjà dans le répertoire, sélectionnez **Modifier** pour modifier les données de ce contact. Pour plus d'informations sur la modification de données dans le répertoire, voir page 38, « Ajout de contacts dans le répertoire ».
 - **Supprimer** : pour effacer le numéro dans la liste.

■ **Supprimer tout** : pour effacer tous les numéros de la liste.

- Appuyez sur **OK** pour afficher les informations relatives à l'appel.

Nom du contact (ou « Inconnu » si son numéro de téléphone n'est pas enregistré dans le répertoire.)



Date et heure du dernier appel


Numéro de téléphone

Appuyez sur **Option** (Option) pour composer le numéro, l'enregistrer, le modifier ou pour effacer l'appel.

Fonctions accessibles pendant un appel

Vous n'aurez accès aux options suivies d'un astérisque (*) que si elles sont prises en charge par votre opérateur réseau et si vous avez souscrit à un abonnement.

Réglage du volume de l'écouteur

Au cours d'un appel, vous pouvez régler le volume en appuyant sur la touche volume  située sur la face latérale gauche du téléphone.



Muet

Appuyez sur **Muet** pour couper le microphone. Votre correspondant ne vous entendra plus. Pour réactiver le microphone, appuyez sur **Micro**.



Suspension d'un appel*

1. En présence d'un appel actif uniquement :
 - a. Appuyez sur **Susp.** pour le suspendre.
 - b. Appuyez sur **Fin** pour y mettre fin.


2. En présence d'un appel suspendu uniquement :

- a. Appuyez sur  (Récup.) pour le reprendre.
- b. Appuyez sur  pour y mettre fin.

3. En présence d'un appel actif et d'un appel suspendu :






- a. Appuyez sur  (Permut) pour reprendre l'appel suspendu et suspendre l'appel actif.
- b. Appuyez sur  pour afficher la liste des appels auxquels vous pouvez mettre fin.

Composition d'un deuxième numéro*

Saisissez un numéro de téléphone ou sélectionnez-en un dans le répertoire ou dans le journal, puis appuyez sur  pour le composer. L'appel actif est automatiquement suspendu. Cependant, s'il y a déjà un appel actif et un appel suspendu, il est impossible d'effectuer cette opération.

Double appel*

Si vous recevez un appel alors que vous êtes en communication avec un autre correspondant, vous entendez un signal sonore dans l'écouteur et l'écran indique la présence d'un double appel. Les possibilités suivantes s'offrent à vous :

1. Pour répondre au double appel, appuyez sur . L'appel actif est automatiquement suspendu. Cependant, si vous avez déjà suspendu un autre appel, la liste des appels en cours s'affiche à l'écran. Vous pouvez choisir l'appel auquel vous souhaitez mettre fin, puis répondre au double appel.
2. Pour rejeter le double appel, appuyez sur  ou  (Finir). Si vous appuyez sur  (Finir), le double appel est immédiatement rejeté ; si vous appuyez sur , la liste des appels en cours s'affiche à l'écran et vous pouvez choisir l'appel auquel vous souhaitez mettre fin.

Menu Appels

Si vous appuyez sur **[OK]** pendant un appel, vous accédez au menu Appels.

Appuyez sur **[C]** pour sélectionner l'option souhaitée (ou sur **[D]** pour faire défiler les pages du menu), puis sur **[OK]** pour y accéder ; appuyez sur **[R]** (**Retour**) pour revenir au menu précédent ou sur **[E]** pour retourner directement au menu Appels.

[I] Vous n'aurez accès aux options suivies d'un astérisque (*) que si elles sont prises en charge par votre opérateur réseau ou si vous avez souscrit un abonnement.

Répertoire

Pour accéder aux données du répertoire. Pour plus d'informations, voir page 38, « Répertoire ».

Journal

Pour afficher les informations relatives aux appels perdus, reçus et émis. Voir page 45, « Derniers appels perdus, émis et reçus ».

Conférence*

Les conférences téléphoniques vous permettent de parler à plusieurs personnes à la fois. Sous Conférence, vous avez accès aux options suivantes :

[I] Le nombre de correspondants susceptibles de prendre part à une conférence téléphonique varie en fonction de l'opérateur réseau.

Suspendre/Reprendre/Permuter*

Pour modifier le statut de l'appel.

Joindre/En privé

Pour permettre à un correspondant dont l'appel est suspendu de se joindre à la conférence, ou pour isoler un participant à une conférence et suspendre les appels des autres participants.

Transférer

Pour mettre deux correspondants en communication privée et mettre fin à votre appel (vous pouvez être en communication avec l'un d'eux et avoir suspendu l'appel de l'autre ou être en train de composer son numéro).

Envoyer DTMF

Pour envoyer des signaux DTMF (multifréquence à deux tonalités) lorsque le téléphone est connecté à d'autres appareils ou services. Les signaux DTMF sont des sons touches que le téléphone envoie via le microphone lorsque vous composez un autre numéro. Le téléphone émet ces sons pour communiquer avec des répondeurs, des récepteurs de radiomessagerie, des services téléphoniques informatisés, etc.

Saisissez un numéro de téléphone, puis appuyez sur **OK** pour envoyer les signaux DTMF.

Fin appel

Fin tous appels

Pour mettre fin à tous les appels, actifs ou suspendus.

Fin appel actif

Pour mettre fin à l'appel actif uniquement.

Fin appel suspendu

Pour mettre fin aux appels suspendus uniquement.

Fin appel

Pour mettre fin à un seul appel.

Suspendre/Reprendre/Permuter

Pour modifier le statut de l'appel.

Couper micro/Activer micro

Pour activer ou désactiver le profil Silence.

Messages

Pour accéder au menu Messages. Pour plus d'informations, voir page 61, « Menu Messages ».


Calculatrice




Pour utiliser la calculatrice. Pour plus d'informations sur la calculatrice, voir page 107.


STK


Pour accéder aux services STK (SIM Toolkit) fournis par votre opérateur réseau.


Utilisation du profil Silence

En mode veille, appuyez longtemps sur  pour activer le profil Silence. Une fois ce profil activé, le téléphone ne sonne pas, mais vibre lorsque vous recevez un appel.

- Lorsque vous appuyez longtemps sur  pour activer le profil Silence, le téléphone vibre pendant une seconde. L'icône  apparaît dans la barre d'état de l'écran principal (et l'icône  dans celle de l'afficheur externe) pour indiquer que le profil Silence est activé.


- Pour désactiver le profil Silence et rétablir les paramètres vibreur et sonnerie, appuyez longtemps sur .


 Cette option est très utile pour éviter que le téléphone ne sonne pendant une réunion par exemple.


 Pour définir un profil, sélectionnez **Paramètres** → **Profils** dans le menu principal. Voir page 145.

Fonction appareil photo

Vous pouvez prendre des photos à l'aide de l'appareil photo intégré de votre téléphone et en définir une comme fond d'écran de veille pour l'écran principal. Vous pouvez également envoyer ces photos par MMS à d'autres destinataires.


1. En mode veille, appuyez sur  (**appareil photo**). L'écran du viseur apparaît.


 Il est également possible d'accéder à la fonction appareil photo en sélectionnant **Outils** → **Appareil photo**.



2. Appuyez sur  (**Option**) pour effectuer les réglages suivants pour l'appareil photo :

- **Résolution** : pour définir la résolution photographique à votre convenance. Vous avez le choix entre les résolutions suivantes :

Option	Résolution d'écran
Élevée	640 x 480
Moyenne	320 x 240
Basse	160 x 120
Très basse	80 x 60

 L'option **Masque pour morphing** ci-dessous n'est pas disponible lorsque la résolution est définie sur **Basse** (80 x 60).



- **Luminosité** : en fonction du degré de luminosité environnante sélectionnée via cette option, l'appareil photo adapte automatiquement l'équilibre des couleurs de manière à obtenir des photos d'une qualité optimale.
- **Espace libre** : cette option permet de voir la quantité de mémoire disponible pour le stockage de photos.
- **Masque pour morphing** : une fois sélectionnée, cette option permet d'afficher un masque sur l'écran du viseur de l'appareil photo, que vous utilisez pour positionner à bonne distance le visage de la personne à photographier. De cette manière, vous obtiendrez des résultats optimaux lorsque vous changerez les expressions faciales de la personne à l'aide de la fonction **Morphing**. Voir page 55 pour plus d'informations. Pour désactiver la fonction **Masque pour morphing**, appuyez sur  (Option), puis sélectionnez **Aperçu standard**.



3. Une fois les réglages de l'appareil photo effectués, appuyez sur  (Retour) pour revenir à l'écran du viseur. Effectuez la mise au point de l'objet, puis appuyez sur  pour photographier l'objet. La photo apparaît alors sur l'écran principal.



Précautions à prendre lors de la prise de photos

- L'appareil photo externe n'est pas doté d'un flash. Prenez les photos dans une zone bien éclairée.
- Lorsque vous prenez des photos, évitez de bloquer ou de toucher l'objectif situé à l'arrière du téléphone.
- Veillez à vous placer de manière à ce que la source lumineuse soit derrière vous.
- N'agitez pas le téléphone lors de la prise de photos.
- Assurez-vous que l'objectif est parfaitement propre avant de prendre des photos. Utilisez un chiffon doux pour nettoyer l'objectif (le cas échéant).

4. Appuyez sur  (**Enregistrer**) pour enregistrer la photo sous **Multimédia** → **Album photo**. Si la photo ne vous satisfait pas, appuyez sur  (**Retour**) pour prendre une nouvelle photo. Une fois la photo enregistrée dans la mémoire du téléphone, vous pouvez en disposer via les options suivantes :

- **Envoyer par MMS** : cette option permet d'envoyer une photo par MMS à d'autres destinataires. Vous pouvez également sélectionner **Messages** → **Nouveau** → **MMS** ou **Multimédia** → **Album photo**. Pour plus d'informations sur l'utilisation de la fonction MMS, voir page 66.
 - **Déf. fd écran** : cette option permet de définir une photo comme fond d'écran de veille pour l'écran principal. Vous pouvez également sélectionner **Multimédia** → **Album photo** ou **Paramètres** → **Affichage** → **Fond d'écran** → **Photo**. Voir page 138 et page 149.
 - **Associer au répertoire** : vous pouvez utiliser cette photo comme ID visuel d'un appelant du répertoire. En cas d'appel entrant de la part de ce contact, la photo s'affiche sur l'écran du téléphone.
 - **Nouvelle entrée** : cette option permet de créer un nouveau contact dans le répertoire en définissant la photo comme ID de l'appelant.
 - **Entrée existante** : cette option permet de définir la photo comme ID d'un contact existant. Sélectionnez le contact de votre choix, puis appuyez sur **OK** pour associer la photo à ce contact.
-  Cette fonction est disponible uniquement pour les contacts enregistrés dans le répertoire du téléphone. Sélectionnez **Répertoire** → **Mémoire utilisée** pour choisir le répertoire.
- **Renommer** : cette option permet d'attribuer un nouveau nom au fichier.
-  Une photo doit obligatoirement porter un nom, qui ne peut pas être identique à celui d'une photo déjà enregistrée dans le téléphone.

- **Détails** : cette option permet d'afficher le nom, la date, la résolution et la taille du fichier de la photo.
- **Morphing** : si vous avez activé l'option **Masque pour morphing** avant de photographier quelqu'un et si, par la suite, vous avez enregistré la photo, vous pouvez modifier son expression faciale à l'aide de la fonction **Morphing**. Vous pouvez alors enregistrer les photos avec différentes expressions de la même personne.

Suivez les étapes ci-dessous pour utiliser la fonction **Morphing** :

- Après avoir appuyé sur **OK** pour sélectionner l'option **Morphing**, le message « **Appuyez touche num. pour changer** » s'affiche à l'écran et l'original de la photo apparaît sans aucun effet. Vous pouvez ensuite appuyer sur la touche numérique correspondante afin d'obtenir l'expression faciale de votre choix. Le tableau ci-dessous indique l'effet associé à chaque touche numérique :

Touche	Expression	Touche	Expression
1	Souriant	7 (PQRS)	Fâché
2 ABC	Jeune	8 TUV	Drôle
3 DEF	Malin	9 WXYZ	Alien
4 GHI	Baiser	0 0 →	Koala
5 JKL	Endormi	* 12 *	Singe
6 MNO	Triste	# 15	Renard

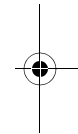
Appuyez sur **1** (**Normal**) pour afficher l'original de la photo sans aucun effet.



- b. Appuyez sur pour intensifier/réduire l'expression. Les niveaux d'intensité sont affichés dans le coin supérieur droit de l'écran : de 1 à 5. La valeur par défaut est 3.
- c. Lorsque vous avez obtenu l'expression souhaitée, appuyez sur , saisissez le nom de fichier de la nouvelle photo, puis appuyez sur pour l'enregistrer sous **Multimédia** → **Album photo**.
- d. Une fois la photo modifiée enregistrée, l'original de la photo réapparaît à l'écran. Vous pouvez alors appuyer sur une des touches numériques correspondantes pour créer d'autres photos aux expressions diverses.




- Vous pouvez également sélectionner **Multimédia** → **Album photo** pour configurer les expressions faciales des photos enregistrées. Voir page 138 pour plus d'informations.
- Il se peut que vous n'obteniez pas le résultat souhaité lorsque vous utilisez la fonction Morphing pour changer les expressions faciales d'animaux domestiques ou d'humeur.



Menu Raccourcis




Le menu Raccourcis permet de définir 9 touches de raccourci (touches alphanumériques) pour accéder rapidement à certaines fonctions ou à certains numéros de téléphone. (L'écran affiche des raccourcis prédéfinis, le cas échéant.)

Accès au menu Raccourcis




En mode veille, appuyez sur  pour accéder au menu Raccourcis. Les icônes 1 à 9 affichées à l'écran représentent les 9 touches alphanumériques du téléphone.






Définition de raccourcis pour les fonctions


1. Dans le menu Raccourcis, appuyez sur  pour déplacer le carré de sélection sur la touche que vous voulez définir comme raccourci (la touche  est sélectionnée dans l'exemple à droite). Vous pouvez également appuyer sur la touche alphanumérique  pour la sélectionner.





2. Appuyez sur  (Option) pour afficher un menu contextuel, puis sur  pour sélectionner Ajout fonction. Ensuite, appuyez sur .



3. Sous **Ajout fonction**, appuyez sur  pour sélectionner la fonction à laquelle vous souhaitez accéder via la touche de raccourci , puis sur . Vous pouvez également sélectionner une fonction en appuyant sur la touche alphanumérique correspondante.

 Les fonctions disponibles sous **Ajout fonction** proviennent de plusieurs menus. Pour plus d'informations sur ces fonctions, voir page 90, « Menus ».





4. Une fois la touche  définie comme raccourci, à l'écran, l'icône « 1 » est remplacée par celle de la fonction accessible via . Le nom de la fonction associée à cette touche de raccourci s'affiche en haut de l'écran.

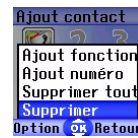


5. Répétez cette procédure pour créer d'autres raccourcis fonctions ou pour en modifier.

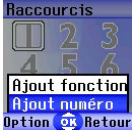


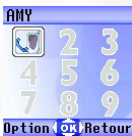


6. Pour annuler un raccourci et rétablir la fonction initiale d'une touche, servez-vous de la touche  pour déplacer le carré de sélection sur l'icône de la touche de raccourci que vous souhaitez annuler, puis appuyez sur  (**Option**). Sélectionnez **Supprimer** pour annuler le raccourci.

 Sélectionnez **Supprimer tout** pour annuler tous les raccourcis.



Définition de raccourcis pour les numéros de téléphone

1. La procédure permettant de définir des raccourcis pour les numéros de téléphone est semblable à celle décrite pour les raccourcis fonctions. Après avoir choisi la touche de raccourci, appuyez sur **[Option]** pour afficher un menu contextuel. Sélectionnez **Ajout numéro**, puis appuyez sur **[OK]** pour confirmer.

2. Dans le répertoire, sélectionnez un contact, puis appuyez sur **[OK]**.

3. Ensuite, parmi les numéros de ce contact, sélectionnez celui pour lequel vous souhaitez définir un raccourci, puis appuyez sur **[OK]**.

4. Une fois le raccourci défini, l'icône représentant la touche de raccourci est remplacée par celle du numéro de téléphone. Le nom du contact pour lequel vous avez défini une touche de raccourci s'affiche en haut de l'écran.


5. Répétez cette procédure pour créer d'autres raccourcis numéros de téléphone ou pour en modifier.

Les catégories de numéros de téléphone sont représentées par des icônes différentes.




Utilisation des raccourcis fonction et numéro de téléphone

Il existe deux façons d'utiliser les raccourcis :

1. En mode veille, appuyez longtemps sur les touches (1) à (9*) pour accéder aux fonctions ou composer les numéros qu'elles représentent.
2. En mode veille, appuyez sur (C) pour accéder au menu Raccourcis. Ensuite :
 - a. Appuyez sur (D) pour déplacer le carré de sélection sur l'icône correspondant à la touche souhaitée, puis sur (OK) pour accéder à la fonction ou composer le numéro qu'elle représente.
 - b. Appuyez sur une touche (1) à (9*) pour accéder à la fonction ou composer le numéro qu'elle représente.

Menu Messages



Outre les SMS (messages texte) et EMS (messages enrichis auxquels vous pouvez joindre des images et du son), votre téléphone prend également en charge les MMS (messages multimédias). Si avec les EMS, il est possible de joindre des images simples et des sonneries, la technologie MMS vous permet d'envoyer des images en couleur, des animations et de la musique avec votre téléphone.


Dans l'écran de veille, appuyez sur  pour accéder au menu **Messages**. Vous pouvez également y accéder en appuyant sur **OK** dans l'écran de

veille, puis en sélectionnant  dans le menu principal.

Ce menu **Messages** permet de lire, de modifier et d'envoyer des messages SMS, EMS et MMS.

Informations supplémentaires sur la messagerie

- Vous pouvez stocker vos messages sur la carte SIM ou dans la mémoire du téléphone. Au premier niveau du menu **Messages**, tous les messages enregistrés sous **Reçus**, **Envoyés** et **Brouillons**, à l'exception de **SIM**, se trouvent dans la mémoire du téléphone.
- À la réception d'un nouveau message ou si vous n'avez pas lu certains messages enregistrés dans la mémoire du téléphone ou sur la carte SIM, l'icône  apparaît dans la barre d'état de l'afficheur externe et l'icône  dans celle de l'écran principal pour indiquer la présence de messages non lus.
- Lorsque vous recevez un message, celui-ci est enregistré dans la mémoire du téléphone ou sur la carte SIM, en fonction de la mémoire sélectionnée sous **Messages** → **Paramètres** → **Paramètres SMS** → **Enregistrer sous** (voir page 80). Les messages enregistrés dans la mémoire du téléphone se trouvent sous **Messages** → **Reçus** ; par contre, les messages enregistrés sur la carte SIM se trouvent sous **Messages** → **SIM** → **Reçus**.


- Lorsque la mémoire du téléphone est saturée, les nouveaux messages sont enregistrés sur la carte SIM (sous **Messages** → **SIM** → **Reçus**) jusqu'à saturation de la mémoire de la carte SIM.
- L'icône  clignote sur l'afficheur externe et l'icône rouge  apparaît sur l'écran principal lorsque la mémoire messages de la carte SIM est saturée. Dans ce cas, vous ne pouvez plus recevoir de nouveaux messages. Lorsque vous accédez au menu **Messages**, le message « SIM pleine! » s'affiche à l'écran pour vous rappeler que la mémoire de la carte SIM est saturée.
- Une fois que la mémoire du téléphone contient 500 messages, le message « Boîte de réception pleine! » s'affiche lorsque vous accédez au menu **Messages**. S'il reste moins d'un kilo-octet disponible dans la mémoire du téléphone, le message « Mémoire insuffisante » s'affiche à l'écran. Dans les deux cas décrits ci-dessus, les messages que vous recevrez par la suite seront enregistrés sur la carte SIM et il vous sera impossible de modifier des messages.
- S'il reste moins de 50 Ko disponibles dans la mémoire du téléphone, il ne vous sera plus possible de modifier des messages MMS ; si la quantité de mémoire disponible est inférieure à la quantité nécessaire à l'enregistrement d'un MMS entrant, le téléphone ne pourra pas recevoir ce message.
- Dans le menu **Messages**, le chiffre affiché après le nom d'un dossier (« (1) » ou « (3) » par exemple) indique le nombre de messages enregistrés dans ce dossier.






Parmi les options du menu **Messages**, vous trouverez :


Nouveau

SMS


1. Cette option vous permet d'accéder à l'écran d'édition afin d'écrire un nouveau message SMS/EMS. Saisissez votre texte à l'aide des touches alphanumériques.

 Pour plus d'informations sur les modes de saisie de texte, voir page 86, « Modes de saisie ».





 Si vous n'avez pas saisi de texte dans l'écran d'édition, appuyez sur  pour revenir à l'écran de veille ; par contre, si vous avez saisi du texte et que vous appuyez sur , le message « Quitter? » vous invite à confirmer l'abandon du message. Appuyez sur  (**Oui**) pour revenir à l'écran de veille ; appuyez sur  (**Non**) pour continuer à écrire le message.

2. Lorsque vous écrivez un message, appuyez sur  (**Option**) pour avoir accès aux fonctions suivantes :

- **Insérer** : pour insérer certains objets dans le message.
 - **Texte** : vous accédez à une liste de modèles vous évitant de devoir saisir les caractères un à un. Vous pouvez utiliser les modèles par défaut ou les modèles personnels précédemment enregistrés dans la liste.

 Pour créer des modèles de messages personnels, sélectionnez **Messages** → **Modèles** → **Modèles SMS**. Voir page 77.



- **Image** : vous pouvez sélectionner une icône EMS dans la bibliothèque d'icônes EMS et l'insérer dans un message. Appuyez sur  pour sélectionner le nom de l'icône à insérer, puis sur  (**Voir**) pour afficher l'icône. Ensuite, appuyez sur **OK** pour insérer l'icône dans le message.
- **Animation** : vous pouvez sélectionner une animation EMS dans la bibliothèque d'animations EMS et l'insérer dans un message. Appuyez sur  pour sélectionner le nom de l'animation à insérer, puis sur  (**Voir**) pour l'afficher. Ensuite, appuyez sur **OK** pour insérer l'animation dans le message.
- **Sonnerie** : vous pouvez sélectionner une sonnerie EMS dans la bibliothèque de sonneries EMS et l'insérer dans un message. Ainsi, lorsque le destinataire lira le message, il entendra la sonnerie insérée. Sélectionnez le nom de la sonnerie de votre choix, puis appuyez sur **OK** pour l'insérer dans le message. La sonnerie insérée est représentée par une note musicale dans le texte du message.
- **vCard** : vous pouvez sélectionner les données d'un contact dans votre répertoire pour les joindre à votre message. Lorsque le destinataire aura reçu votre message, il pourra enregistrer les données jointes du contact dans son propre répertoire.
- **vCalendar** : vous pouvez sélectionner un mémo de calendrier et le joindre à votre message. Lorsque le destinataire aura reçu votre message, il pourra enregistrer ce mémo joint dans son propre calendrier.



Vous pouvez insérer une icône ou une animation EMS n'importe où dans un message.


- **Alignement texte** : pour définir l'alignement du texte du message.

3. Après avoir écrit un message, appuyez sur **OK**. L'écran d'introduction du numéro de téléphone du destinataire s'affiche. Il existe deux façons d'introduire un numéro :

- Saisissez le numéro de téléphone du destinataire à l'aide des touches alphanumériques.
- Avant de saisir un numéro de téléphone, vous pouvez appuyer sur **[]** (**Sélect**) pour sélectionner un destinataire dans la liste de contacts du répertoire. Procédez de la manière suivante :

a. Appuyez sur **[]** pour choisir le nom du contact, puis sur **[]** (**Sélect**) pour le sélectionner.

b. Tous les numéros de téléphone enregistrés pour ce contact s'affichent à l'écran. Appuyez sur **[]** (**Sélect**) pour sélectionner le numéro souhaité.


 Si le numéro est trop long, appuyez sur **[]** pour l'afficher en entier.

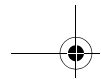
c. Une fois le numéro sélectionné, appuyez sur **OK** pour revenir à la liste de contacts du répertoire. Un signe apparaît à côté du contact dont vous avez sélectionné le numéro. Répétez la procédure ci-dessus pour sélectionner d'autres destinataires.

d. Après avoir sélectionné tous les numéros souhaités, appuyez sur **OK** pour les afficher.

4. Une fois les numéros affichés, appuyez sur **OK** pour choisir l'une des options suivantes :

- **Envoyer message** : pour envoyer le message aux numéros sélectionnés.


 Lorsque vous envoyez un message, le téléphone enregistre une copie du message dans le dossier Envoyés. Si l'enregistrement échoue, le message « Échec enreg. ds boîte d'envoi » s'affiche à l'écran et le message n'est pas envoyé.

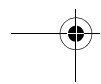
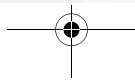
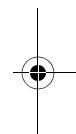
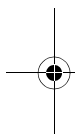


- **Aperçu** : pour visualiser le contenu du message.
- **Enreg. ds brouillons** : pour enregistrer le message dans le dossier **Brouillons** en vue de l'envoyer plus tard.
- **Modifier message** : pour modifier le contenu du message.

MMS

Ce menu vous permet d'éditer et d'envoyer des MMS.

 Avant de commencer à utiliser la fonctionnalité MMS, vous devez vous abonner aux services GPRS et MMS fournis par votre opérateur.




Modification et envoi de MMS









1. Accédez au menu **Messages** → **Nouveau** → **MMS** pour accéder à l'écran d'édition des MMS. Vous pouvez à présent modifier la première diapo. de votre MMS :















- Un MMS peut comporter plusieurs diapos.
- Vous pouvez également composer un MMS à l'aide d'un modèle de MMS prédéfini, que vous trouverez sous **Messages** → **Modèles** → **Modèle MMS**. Voir page 78 pour plus d'informations.



2. Modification du texte : saisissez votre texte dans l'écran d'édition de la première diapo.

3. Insertion d'objets : vous pouvez insérer divers types d'objets dans une diapo. de MMS. Dans l'écran d'édition, appuyez sur  (**Option**), puis sélectionnez **Insérer**. Les types d'objets que vous pouvez insérer dans une diapo. de MMS sont les suivants :

- **Animation** : sélectionnez le nom de fichier de l'animation souhaitée, puis appuyez sur  (**Voir**) pour afficher cette animation. Une fois passé en mode de visualisation, vous pouvez appuyer sur  pour afficher l'animation suivante ou précédente, ou appuyer sur  pour afficher l'animation en plein écran. Appuyez sur  pour insérer l'animation sélectionnée dans la diapo. que vous modifiez.
- **Image** : après avoir sélectionné le nom de fichier de l'image souhaitée, vous pouvez appuyer sur  (**Voir**) pour afficher cette image. Une fois passé en mode de visualisation, vous pouvez appuyer sur  pour afficher l'image suivante ou précédente, ou appuyer sur  pour afficher l'image en plein écran. Appuyez sur  pour insérer l'image sélectionnée dans une diapo. de MMS.

- **Photo** : vous pouvez sélectionner une photo enregistrée dans le menu Album photo pour l'insérer dans une diapo. MMS. Sélectionnez le nom de fichier de la photo souhaitée, puis appuyez sur  (**Voir**) pour afficher la photo. Une fois en mode de visualisation, la touche  vous permet de passer à la photo suivante ou de revenir à la photo précédente. Appuyez sur  pour insérer la photo dans la diapo. en cours de modification.
 - **Mémo vocal** : sélectionnez le nom de fichier du mémo vocal à joindre à une diapo. de MMS. Après avoir sélectionné le nom du mémo vocal souhaité, appuyez sur  (**Option**) et sélectionnez **Env.** pour joindre ce mémo à la diapo. que vous modifiez.
 - **Sonnerie** : vous pouvez sélectionner une sonnerie enregistrée dans le téléphone pour l'insérer dans une diapo. de MMS. Sélectionnez le nom de fichier de la sonnerie souhaitée, puis appuyez sur  pour insérer cette sonnerie dans la diapo. du MMS.
-  Chaque diapo. de MMS ne peut contenir qu'une seule image et qu'un seul fichier audio. Si vous insérez une autre image ou un autre fichier audio dans la même diapo., le fichier nouvellement inséré remplacera le fichier existant.
-  Après avoir inséré un fichier audio (mémo vocal ou sonnerie) dans une diapo. de MMS, l'icône  s'affiche en haut de la diapo.
- **Texte** : vous avez la possibilité de sélectionner un modèle de texte à insérer dans le message au lieu de saisir tous les caractères un à un. Vous pouvez utiliser les modèles par défaut ou les modèles personnels préalablement enregistrés dans la liste des modèles.
-  Pour créer et enregistrer vos propres modèles de texte, accédez au menu **Message** → **Modèles** → **Modèle SMS**. Voir page 77.





- **Nouvelle photo** : cette option permet de prendre une nouvelle photo à l'aide de l'appareil photo du téléphone, puis de l'insérer dans la diapo. en cours de modification.
4. Une fois la première diapo. de votre message complétée, dans l'écran de cette diapo., appuyez sur  (**Option**), puis sélectionnez **Insérer** → **Insérer diapo. avant actuelle/Ajouter diapo. à la suite** pour ajouter une nouvelle diapo. avant ou après la diapo. existante. Vous pouvez répéter la procédure décrite plus haut pour composer la nouvelle diapo. insérée.
 5. Pendant que vous modifiez une diapo. de MMS, vous pouvez également appuyer sur  (**Option**) pour effectuer les tâches suivantes :
 - **Aperçu** : pour lire toutes les diapos que vous avez créées en alternance.
 - **Supprimer image** : pour supprimer une image ou une photo de la diapo. affichée.
 - **Supprimer son** : pour supprimer une sonnerie ou un mémo vocal de la diapo. affichée.
 - **Supprimer texte** : pour supprimer l'ensemble du texte contenu dans la diapo. affichée.
 - **Supprimer diapo.** : pour supprimer la diapo. courante de votre MMS.
 - **Diapo. précédente** : pour afficher la diapo. précédente.
 - **Diapo. suivante** : pour afficher la diapo. suivante.
 - **Durée diapo.** : cette option vous permet de définir la durée d'affichage de chaque diapo. sur l'écran pendant la lecture du MMS.
 6. Après avoir complété toutes les diapos. de votre message, appuyez sur  pour afficher les champs suivants, qui sont requis pour l'envoi d'un MMS.






Appuyez sur  pour atteindre le champ souhaité, puis sur . Vous pouvez également saisir directement les données dans le champ sélectionné.


- À : vous pouvez envoyer le MMS vers le téléphone ou l'adresse e-mail de votre contact.

Il existe deux façons de saisir les coordonnées d'un destinataire :

- a. Vous pouvez saisir directement son numéro de téléphone ou son adresse e-mail dans la liste des destinataires.


 Si vous avez plusieurs numéros de téléphone ou plusieurs adresses e-mail à saisir, appuyez sur  pour afficher le champ de symboles au bas de l'écran. Appuyez alors sur  pour déplacer le carré de sélection sur une virgule, un point-virgule ou un espace, et appuyez sur  pour l'insérer dans l'écran d'édition. Utilisez ce symbole pour séparer les différents numéros de téléphone ou adresses e-mail.


- b. Vous pouvez appuyer sur  (Sélect) et sélectionner directement le numéro de téléphone ou l'adresse e-mail d'un contact dans votre répertoire. Sélectionnez le nom du contact souhaité et appuyez sur  (Sélect) pour afficher les numéros de téléphone et adresses e-mail de ce contact. Appuyez sur  (Sélect) pour marquer les numéros ou les adresses e-mail souhaités, puis appuyez sur  pour revenir à la liste des contacts. Le nom du contact sélectionné est également marqué. Vous pouvez répéter la même procédure pour sélectionner les numéros de téléphone ou les adresses e-mail d'autres contacts. Une fois la sélection des numéros ou des adresses e-mail terminée, appuyez sur  pour revenir à la liste des destinataires. Celle-ci contient désormais l'ensemble des numéros de téléphone et adresses e-mail sélectionnés.


Après vous être assuré que la liste contient bien tous les numéros ou adresses e-mail des destinataires, appuyez sur  pour revenir à l'écran où se trouvent les champs de données de votre MMS.

- **Objet** : saisissez l'objet de votre message dans ce champ.
- **Cc** : ce champ permet d'envoyer le message en copie à d'autres destinataires.
- **Cci** : ce champ permet d'envoyer le message à d'autres destinataires sous forme de copie confidentielle.

 Vous pouvez envoyer un MMS à dix destinataires maximum.

7. Une fois les champs de données nécessaires à l'envoi de MMS affichés à l'écran, vous pouvez appuyer sur  (**Option**) pour accéder aux options suivantes :

- **Aperçu** : lit toutes les diapos. que vous avez créées.
- **Enreg. ds brouillons** : pour enregistrer le message dans le dossier Brouillons en vue de l'envoyer plus tard.
- **Accusé** : appuyez sur  pour effectuer une sélection parmi les modes de réception suivants :
 - **Réception et lecture** : demande au destinataire de retourner une confirmation de réception et de lecture de votre message.
 - **Envoi uniquement** : demande au destinataire de retourner une confirmation de réception de votre message.
 - **Lecture uniquement** : demande au destinataire de retourner une confirmation de lecture de votre message.
 - **Aucun** : désactive cette fonction.
- **Priorité** : détermine la priorité du MMS.


Après avoir complété les informations et les paramètres nécessaires à l'envoi de votre message, appuyez sur  pour envoyer ce MMS aux destinataires désignés. Une copie de sauvegarde du message est alors stockée dans le dossier **Envoyés**.

SIM


Le dossier SIM contient les messages enregistrés sur la carte SIM.


Reçus


Ce dossier contient les messages reçus lorsque la carte SIM était installée dans un autre téléphone, le cas échéant. Si la carte SIM est installée dans le téléphone et que la mémoire du téléphone est saturée, les messages que vous recevrez seront enregistrés dans la boîte de réception de la carte SIM.

L'utilisation de la boîte de réception de la carte SIM est semblable au dossier **Reçus** du téléphone, décrit plus bas. Toutefois, après avoir sélectionné un message et appuyé sur  (**Option**), vous avez le choix entre quatre options :

- **Dépl. vers tél.** : pour transférer le message sélectionné de la carte SIM vers la mémoire du téléphone.
- **Dépl. tout vers tél.** : pour transférer tous les messages vers la mémoire du téléphone.
- **Copie sur téléphone** : pour copier le message sélectionné de la carte SIM dans la mémoire du téléphone.
- **Tout copier sur tél.** : pour copier tous les messages dans la mémoire du téléphone.

 Les messages déplacés vers le téléphone sont effacés de la carte SIM et ne peuvent y être transférés à nouveau.






 S'il reste moins d'un kilo-octet disponible dans la mémoire du téléphone, le message « Mémoire insuffisante » s'affiche à l'écran et vous ne pouvez pas déplacer ni copier des messages de la carte SIM dans le téléphone.

 Seuls les messages complets peuvent être copiés dans la mémoire du téléphone.


Envoyés



Ce dossier contient des messages enregistrés ou des copies de messages envoyés lorsque la carte SIM était installée dans un autre téléphone, le cas échéant.


Reçus

1. Lorsque vous recevez de nouveaux messages, l'icône  apparaît sur l'afficheur externe, ainsi qu'un chiffre indiquant le nombre de messages reçus. Si vous ouvrez le clapet, l'écran principal affiche le nombre de messages reçus.
2. Appuyez sur  pour lire les messages reçus. Vous pouvez également appuyer sur  (**Retour**) pour revenir à l'écran de veille (où, dans la barre d'état, l'icône  indique la présence de messages non lus), puis sélectionner **Messages** → **Reçus** pour lire les messages reçus. La liste des nouveaux messages s'affiche à l'écran, ainsi que, pour chacun d'eux, le numéro de téléphone de l'émetteur (ou son nom s'il est enregistré dans le répertoire).
3. Appuyez sur  pour sélectionner le message que vous souhaitez lire. Selon le type de message à lire, les deux scénarios suivants peuvent se présenter :

Lecture d'un SMS/EMS





- Appuyez sur  (**Option**) pour accéder aux options suivantes :
 - **Nouveau** : pour écrire et envoyer un nouveau message.
 - **Supprimer** : pour supprimer le message sélectionné.
 - **Appel** : pour composer le numéro de téléphone de l'émetteur du message.
 - **Transférer** : pour modifier le message et le transférer à un autre correspondant.
 - **Associer au répertoire** : pour enregistrer le numéro de téléphone de l'émetteur dans le répertoire. Pour plus d'informations sur l'enregistrement de données, voir page 38, « Ajout de contacts dans le répertoire ».
 - **Supprimer tout** : pour supprimer tous les messages reçus.



- Appuyer sur **OK** pour lire le message. Ensuite, appuyez sur **Option** pour accéder aux options suivantes :
 - **Répondre** : pour écrire et envoyer une réponse.
 - **Supprimer** : pour supprimer le message lu.
 - **Appel** : pour composer le numéro de téléphone de l'émetteur du message (numéro affiché sous « Émetteur »), ou un numéro de téléphone indiqué dans le message (sous l'option numéro indiqué). Sélectionnez le numéro souhaité, puis appuyez sur **OK** pour le composer.
 - **Transférer** : pour modifier le message et le transférer à un autre correspondant.
 - **Détails** : pour afficher la date et l'heure d'envoi du message.
 - **Enregistrer** : pour procéder aux enregistrements suivants :
 - Vous pouvez enregistrer le numéro de téléphone de l'émetteur du message (numéro affiché sous « Infos émetteur ») dans le répertoire.
 - Vous pouvez enregistrer un numéro de téléphone indiqué dans le message (sous l'option numéro indiqué).
 - S'il s'agit d'un message EMS auquel est joint une image ou une sonnerie, vous pouvez enregistrer ces objets dans la mémoire du téléphone (en sélectionnant l'option « Image/Animation » affichée à l'écran). En fonction du type, le téléphone enregistre l'objet dans l'une des bibliothèque d'objets EMS du menu **Multimédia**. Par exemple, s'il s'agit d'une animation EMS, elle est enregistrée sous **Multimédia** → **Animation**, et vous pourrez l'insérer dans des messages par la suite.
-  Si vous enregistrez une image ou une animation, vous pouvez sélectionner l'option **Déf. fd écran** pour l'afficher en fond d'écran de veille.
-  Si vous enregistrez une sonnerie, vous pouvez sélectionner l'option **Enr. sonnerie** pour la définir en tant que sonnerie indiquant un appel entrant.


 Pour plus d'informations sur le menu **Multimédia**, voir page 132.




- Si les coordonnées d'un contact ont été jointes au message, vous pouvez enregistrer ces informations dans votre répertoire.
- Si un mémo de calendrier a été joint au message, vous pouvez enregistrer ce mémo dans votre calendrier.
- **Enregistrer tout** : pour enregistrer tous les objets joints au message (non applicable aux contacts et aux mémos de calendrier).


Lecture d'un MMS

- Appuyez sur  (**Option**) pour choisir l'une des options suivantes :
 - **Nouveau** : pour écrire et envoyer un nouveau message.
 - **Supprimer** : pour supprimer le message sélectionné.
 - **Appel** : pour composer le numéro de téléphone de l'émetteur du message.
 - **Transférer** : pour modifier le message et le transférer à un autre correspondant.
 - **Associer au répertoire** : pour enregistrer le numéro de téléphone de l'émetteur dans le répertoire. Pour plus d'informations sur l'enregistrement de données, voir page 38, « Ajout de contacts dans le répertoire ».
 - **Supprimer tout** : pour supprimer tous les messages reçus.
- Appuyez sur  pour lire les diapos. du message en alternance. Pendant la lecture, vous pouvez effectuer les tâches suivantes :
 - a. Pendant que vous lisez le message, vous pouvez appuyer sur  (**Pause**) pour arrêter temporairement la lecture du message. Après avoir effectué cette opération, vous pouvez appuyer sur  (**Lire**) pour reprendre la lecture du message à

partir de la diapo. affichée. Vous pouvez également appuyer sur  pour atteindre la diapo. souhaitée, puis sur  (Lire) pour reprendre la lecture à partir de cette diapo.

b. De même, pendant la lecture du message, vous pouvez appuyer sur  (Arrêt) pour arrêter la lecture du message.


c. Une fois que le téléphone a atteint la fin du message, vous pouvez appuyer sur  dans la dernière diapo. du message pour relire la dernière diapo. Pour relire d'autres diapos, revenez à la première diapo. en utilisant  et appuyez sur  pour recommencer.

• Une fois la lecture du message terminée, vous pouvez également appuyer sur  (Option) pour accéder aux options de gestion des messages suivantes :

■ **Répondre** : pour écrire et envoyer une réponse.

■ **Supprimer** : pour supprimer le message lu.

■ **Appel** : pour composer le numéro de téléphone de l'émetteur du message (numéro affiché sous « Émetteur »), ou un numéro de téléphone indiqué dans le message (sous l'option numéro indiqué).

Sélectionnez le numéro souhaité, puis appuyez sur  pour le composer.

■ **Transférer** : pour modifier le message et le transférer à un autre correspondant.


■ **Détails** : pour afficher la date et l'heure d'envoi du message.


■ **Enregistrer** : pour procéder aux enregistrements suivants :


• Vous pouvez enregistrer le numéro de téléphone de l'émetteur du message (numéro affiché sous « Infos émetteur ») dans le répertoire.

• Vous pouvez enregistrer un numéro de téléphone indiqué dans le message (sous l'option numéro indiqué).

- S'il s'agit d'un message MMS auquel est joint une image ou une sonnerie, vous pouvez enregistrer ces objets dans la mémoire du téléphone (en sélectionnant l'option « Image/Animation » affichée à l'écran). En fonction du type, le téléphone enregistre l'objet dans l'une des bibliothèques d'objets MMS du menu **Multimédia**. Par exemple, s'il s'agit d'une animation MMS, elle est enregistrée sous **Multimédia** → **Animation**, et vous pourrez l'insérer dans des messages par la suite.

 Si vous enregistrez une image, une animation ou une photo, vous pouvez sélectionner l'option **Déf. fd écran** pour l'afficher en fond d'écran de veille.

 Si vous enregistrez une sonnerie, vous pouvez sélectionner l'option **Enr. sonnerie** pour la définir en tant que sonnerie indiquant un appel entrant.


 Pour plus d'informations sur le menu **Multimédia**, voir page 132.

- **Enregistrer tout** : pour enregistrer tous les objets joints au message.

Modèle

Modèle SMS

Vous trouverez sous cette option des modèles vous permettant d'écrire un message sans devoir saisir l'ensemble du texte caractère par caractère. Vous avez le choix entre les modèles par défaut et les modèles que vous avez précédemment enregistrés. Sélectionnez le modèle souhaité, puis appuyez sur **(OK)** pour insérer le texte dans le message. Ensuite, vous pouvez modifier le texte et envoyer le message. Pour créer des modèles de messages personnels, appuyez sur **(Option)**, puis sélectionnez **Ajouter**. Saisissez le texte du modèle, puis appuyez sur **(OK)** pour l'enregistrer.

 Il est impossible de modifier un modèle par défaut.


Modèle MMS

Vous pouvez sélectionner un modèle MMS prédéfini dans ce menu pour composer votre message MMS. Sélectionnez le nom du modèle souhaité, puis appuyez sur **OK** pour modifier ce modèle dans le message MMS en question.

Envoyés




La boîte d'envoi contient des copies des messages envoyés. Après avoir sélectionné le message souhaité, vous pouvez :

- Appuyer sur **Option** pour accéder aux options suivantes :
 - **Renvoyer** : pour modifier et renvoyer le message aux mêmes destinataires.
 - **Transférer** : pour modifier et transférer le message à d'autres destinataires.
 - **Supprimer** : pour supprimer le message.
 - **Supprimer tout** : pour supprimer tous les messages envoyés.
- Appuyer sur **OK** pour lire le message. Après avoir lu le message, appuyez sur **Option** pour accéder aux options suivantes :
 - **Renvoyer** : pour modifier et renvoyer le message aux mêmes destinataires.
 - **Transférer** : pour modifier et transférer le message à d'autres destinataires.
 - **Supprimer** : pour supprimer le message.

 Vous ne gérez pas les MMS et les SMS/EMS de la même manière. Pour plus de détails, voir les sections correspondantes de ce manuel.


Brouillons

Ce dossier permet d'enregistrer des brouillons de messages pour les conserver. Après avoir sélectionné le message souhaité, vous pouvez :

- Appuyer sur  (**Option**) pour accéder aux options suivantes :
 - **Envoyer** : pour modifier et envoyer le message.
 - **Transférer** : pour modifier et transférer le message.
 - **Supprimer** : pour supprimer le message.
 - **Supprimer tout** : pour supprimer tous les messages du dossier Brouillons.
 - Appuyer sur  (**OK**) pour modifier directement le contenu du message.
-  Vous ne gérez pas les MMS et les SMS/EMS de la même manière. Pour plus de détails, voir les sections correspondantes.

Répondeur

Cette option permet de composer le numéro de répondeur fourni par votre opérateur réseau et d'écouter vos messages.

 Procurez-vous un numéro de répondeur et un numéro d'accès à d'autres services de messagerie vocale auprès de votre opérateur réseau. Contactez votre opérateur réseau pour obtenir davantage d'informations sur les services de messagerie vocale et pour savoir si vous devez enregistrer un numéro spécifique dans le téléphone pour pouvoir y accéder.

Paramètres

Ce sous-menu présente plusieurs options permettant de configurer vos messages :

N° répondeur

Cette option vous permet d'enregistrer le numéro du répondeur.

Paramètres SMS

Enregistrer sous

Cette option vous permet de choisir l'emplacement où sont stockés les SMS et EMS que vous recevez : carte SIM ou mémoire du téléphone.

N° du centre SMS

Vous pouvez enregistrer le numéro de téléphone du centre SMS pour y envoyer vos messages. Le centre SMS sert d'intermédiaire pour envoyer les messages aux destinataires.

Introduisez le numéro de téléphone fourni par votre opérateur réseau. Ensuite, appuyez sur **[OK]** pour confirmer.

Mode transmission

Vous pouvez définir si vous utilisez le réseau GPRS ou un réseau commuté GSM. Si vous vous connectez au réseau GPRS, vous pouvez envoyer et recevoir des SMS via le réseau GPRS et via le réseau commuté. Par contre, si vous utilisez un réseau commuté, vous pouvez uniquement envoyer et recevoir des SMS via celui-ci.

- **GPRS** : pour envoyer et recevoir des SMS uniquement via le réseau GPRS.
- **CSD** : pour envoyer et recevoir des SMS uniquement via le réseau commuté.
- **GPRS préféré** : pour utiliser de préférence le réseau GPRS. Le réseau commuté n'est utilisé que si le réseau GPRS n'est pas disponible.
- **CSD préféré** : pour utiliser de préférence le réseau commuté. Le téléphone se connecte au réseau GPRS uniquement lorsque le réseau commuté n'est pas accessible.

Durée validité

Vous pouvez définir la durée pendant laquelle le centre de messages conserve un message qu'il ne parvient pas à envoyer. Pendant cette période, le centre de messages continuera à essayer d'envoyer le message au numéro indiqué.

Type de message

Vous pouvez demander à votre opérateur réseau de convertir un message texte en d'autres types de message.

Rapport d'état

Une fois cette fonction activée, l'opérateur réseau vous signale lorsqu'un message a été envoyé.

Réponse directe

Cette option vous permet d'envoyer la réponse à un SMS directement via le centre de messages de l'émetteur.

Paramètres MMS

Filtre

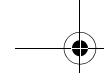
Cette option permet de rejeter tous les MMS envoyés par les émetteurs figurant dans la liste.

Durée de validité

Cette option permet de définir la durée de validité d'un MMS sortant sur le serveur avant d'être reçu par le destinataire.

Type réponse

Cette option permet de choisir entre un SMS ou un MMS pour répondre à un MMS.



Limite taille

Cette option permet de définir la taille maximale des messages reçus. Si un message entrant dépasse cette limite, le téléphone ne peut pas le télécharger.

Infos serveur

Cette option permet d'activer le serveur MMS utilisé pour l'envoi et la réception de MMS.

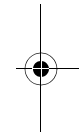
Télécharg. différé

Lorsque vous activez cette fonction, le téléphone télécharge uniquement les informations relatives à l'émetteur lorsqu'il reçoit un MMS. Vous avez la possibilité de télécharger le contenu de ce message après avoir lu les informations relatives à l'émetteur.



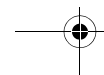
Accusé de réception

Cette option permet de demander au destinataire de retourner une confirmation de réception de votre MMS.



Accusé de lecture


Cette option permet de demander au destinataire de retourner une confirmation de lecture de votre message.




Services broadcast

Les services broadcast sont des messages généraux que l'opérateur réseau envoie à tous les téléphones présents au sein d'une zone déterminée. Ces messages sont diffusés sur des canaux portant des numéros. Par exemple, le canal 030 peut diffuser les prévisions météo ; le canal 060, les infos trafic ; le canal 080, des informations sur les hôpitaux, les taxis, les pharmacies dans une région donnée, etc.

Vous pouvez recevoir tous les messages de services broadcast envoyés par votre opérateur réseau, mais aussi choisir les sujets et les langues que vous préférez.

 Pour obtenir davantage d'informations sur les canaux disponibles, ainsi qu'une liste des informations qu'ils proposent, contactez votre opérateur réseau.


 Lorsque vous recevez un service broadcast, son contenu s'affiche deux fois sous forme de télex.

Recevoir

Choisissez si vous souhaitez recevoir des services broadcast ou non.

Sujets

Choisissez le type de services broadcast que vous souhaitez recevoir de votre opérateur réseau. La liste **Sujets** énumère les types de services broadcast que vous souhaitez recevoir de votre opérateur réseau.

Si vous n'avez pas encore choisi de sujets, appuyez sur  (**Option**), puis sélectionnez **Ajouter** pour indiquer une série de numéros de sujets qui vous intéressent (à savoir les numéros des canaux concernés). Les numéros disponibles vont du plus petit numéro de canal au plus grand, à savoir de 0 à 65534. Vous n'êtes pas obligé de sélectionner des canaux séparément, vous pouvez

sélectionner une série de canaux. Une fois la série de canaux enregistrée, vous pouvez sélectionner un sujet particulier, puis appuyer sur **[Option]** pour l'ajouter à la liste. Vous pouvez également modifier ou supprimer des sujets que vous avez sélectionnés.

Langue

Choisissez la langue dans laquelle vous souhaitez recevoir les services broadcast. Appuyez sur **[Select]** pour sélectionner la langue de votre choix, puis sur **[OK]**.











Supprimer


Vous pouvez effacer les messages d'une catégorie spécifique, sélectionnée sous cette option.

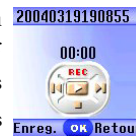
État mémoire

Cette option affiche l'espace mémoire disponible dans le téléphone.

Mémo vocal

1. En mode veille, appuyez longtemps sur .
2. Appuyez sur  (Option) pour afficher un menu contextuel. Sélectionnez **Ajouter**, puis appuyez sur . Vous accédez à l'écran mémo vocal. Servez-vous de la touche  pour sélectionner les boutons affichés à l'écran et pour accéder aux différentes fonctions :
 - a. Appuyez sur  pour enregistrer.
 - b. Appuyez sur  pour interrompre l'enregistrement.
 - c. Appuyez sur  pour écouter le mémo vocal.
3. Une fois l'enregistrement terminé, appuyez sur  (Enreg.) pour mettre le mémo vocal en mémoire. Saisissez le nom du mémo vocal, puis appuyez sur .
4. Une fois le mémo vocal mis en mémoire, son nom s'affiche à l'écran. Vous pouvez désormais :
 - a. En appuyant sur  (Option), vous pouvez choisir d'enregistrer un nouveau mémo vocal, de renommer le mémo vocal sélectionné, de le supprimer ou de l'envoyer à d'autres contacts par MMS.

 Pour plus d'informations sur la composition et l'envoi d'un MMS, voir page 67, « Modification et envoi de MMS ».



- b. Appuyer sur **OK** pour écouter le mémo vocal. Dans l'écran mémo vocal, appuyez sur **◀** pour écouter le mémo vocal précédent ou suivant.



Modes de saisie

Changement du mode de saisie de texte


Le nom du mode de saisie de texte utilisé est affiché dans le coin supérieur droit de l'écran d'édition. Appuyez sur **#** pour changer de mode.

Mode de saisie de texte utilisé



Les icônes (noms) susceptibles d'apparaître dans le coin supérieur droit de l'écran représentent les différents modes de saisie :






- ABC** Saisie de lettres majuscules.
- abc** Saisie de lettres minuscules.
- ITAP** Saisie de lettres majuscules avec iTap (mode de saisie prédictif).
- itap** Saisie de lettres minuscules avec iTap (mode de saisie prédictif).
- 123** Saisie de chiffres (123).

 Pour définir le mode le plus fréquemment utilisé comme mode de saisie par défaut, sélectionnez **Paramètres** → **Mode de saisie**. Voir page 161.



Mode de saisie de lettres (ABC)

Appuyez plusieurs fois sur la touche correspondant à la lettre souhaitée jusqu'à ce qu'elle s'affiche à l'écran.

Utilisation du mode de saisie de lettres

- Pour saisir une lettre, vous devez appuyer le nombre de fois requis sur la touche correspondant à celle-ci. Les lettres s'affichent à l'écran dans l'ordre inscrit sur les touches. Si vous appuyez une fois sur une touche, la première lettre s'affiche ; si vous appuyez deux fois, la deuxième lettre s'affiche, et ainsi de suite.
- Après avoir saisi une lettre, pour passer à la lettre suivante, vous pouvez soit patienter deux secondes pour que le curseur se déplace vers la droite, soit immédiatement appuyer sur la touche représentant la lettre suivante.
- Avant de commencer un nouveau mot, appuyez sur  pour insérer un espace.
- Lorsque vous saisissez du texte, appuyez sur  pour déplacer le curseur vers la gauche ou vers la droite, et sur  pour le déplacer vers le haut ou vers le bas. Appuyez une fois sur  pour effacer un caractère et appuyez longtemps sur  pour effacer l'ensemble du texte saisi.







Mode de saisie de chiffres (123)

Ce mode vous permet de saisir des chiffres à l'aide des touches alphanumériques  à .

Mode de saisie prédictif (iTap)







Conçu pour accélérer la saisie de texte, le système iTap analyse les lettres au fur et à mesure que vous les saisissez et devine les mots que vous voulez écrire.







Utilisation du mode iTap

- Appuyez une seule fois sur la touche correspondant à la première lettre du mot que vous voulez saisir sans tenir compte de l'ordre des lettres inscrit sur cette touche, puis appuyez sur la touche correspondant à la deuxième lettre, et ainsi de suite. Le téléphone devine le mot que vous voulez écrire en fonction des touches utilisées et l'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran. Ce mot change à mesure que vous appuyez sur d'autres touches. Dès lors, tant que vous n'avez pas saisi le mot entier, il est possible que le mot affiché ne corresponde pas à celui que vous voulez saisir.
- Une fois le mot entier saisi, si le mot affiché n'est pas celui auquel vous pensiez, appuyez sur  pour voir les autres possibilités et sélectionner le mot souhaité.
- Une fois le mot correct sélectionné, appuyez sur  pour l'insérer dans le texte. Le téléphone insère automatiquement un espace après le mot.
- Lorsque vous saisissez du texte, appuyez sur  pour déplacer le curseur vers la gauche ou vers la droite, et sur  pour le déplacer vers le haut ou vers le bas. Appuyez une fois sur  pour effacer un caractère et appuyez longtemps sur  pour effacer l'ensemble du texte saisi.




Exemple de saisie de texte avec iTap

Pour écrire « COME HOME » en utilisant iTap, procédez de la manière suivante :

1. Appuyez sur  pour sélectionner la saisie de lettres majuscules avec iTap (ITAP).
2. Appuyez sur     pour saisir C, O, M, E.
3. Appuyez sur  pour insérer « COME » dans le texte. Le mot « COME » est automatiquement suivi d'un espace.

4. Appuyez sur     pour saisir « HOME ».
5. Puisque « GOOD » n'est pas le mot que vous voulez insérer, appuyez sur  pour afficher la possibilité suivante, à savoir « HOME ».
6. Appuyez sur  pour insérer « HOME » dans le message.

Mode de saisie de symboles

Lorsque vous écrivez un message, appuyez sur  pour afficher le champ de symboles au bas de l'écran. Ensuite, appuyez sur  pour déplacer le carré de sélection sur le symbole souhaité, puis sur  pour l'insérer dans le message.

4 Menus

Les menus du téléphone offrent de nombreuses fonctions. Le menu principal comprend 9 icônes. Chaque icône représente une option de menu, permettant d'accéder au sous-menu correspondant.

Pour plus d'informations sur la navigation dans les différents menus, voir page 23, « Navigation dans les menus ».



Répertoire

Ce menu contient différentes fonctions permettant de gérer le Répertoire. Il est par exemple possible d'ajouter, de rechercher et de copier des données sur les contacts, d'ajouter des contacts à un groupe d'appel, etc.

Rechercher

Cette fonction permet de rechercher un contact dans le Répertoire. Entrez la totalité du nom du contact recherché, ou uniquement la première lettre, si vous n'êtes pas sûr de l'orthographe du nom, puis appuyez sur **OK**. Le téléphone localise tous les contacts dont le nom commence par cette lettre. Vous n'avez plus qu'à parcourir la liste jusqu'à ce que vous trouviez le contact recherché. Pour plus d'informations sur la marche à suivre après avoir retrouvé le contact, voir page 43, « Recherche de contacts dans le répertoire ».

Ajouter

Cette fonction permet d'ajouter un nouveau contact au Répertoire. Vous pouvez suivre la procédure décrite à la page 38, « Ajout de contacts dans le répertoire ».

Modifier

Une fois le contact sélectionné, suivez la procédure décrite à la page 38 pour modifier les données relatives à ce contact.

Copier

Si vous utilisez le répertoire stocké dans la mémoire du téléphone, vous pouvez copier les données du contact dans le répertoire de la carte SIM, et vice-versa. Vous pouvez sélectionner un contact à copier d'un répertoire à l'autre ou vous pouvez copier tous les contacts grâce à l'option **Tout tél. vers SIM** (ou **Tout SIM vers tél.**).

Supprimer


Cette fonction permet de supprimer un contact du Répertoire. Vous pouvez supprimer un contact à la fois ou tous les supprimer d'un coup. Si vous sélectionnez l'option permettant de supprimer tous les contacts, vous devrez entrer le mot de passe de votre téléphone (le mot de passe par défaut est « 1234 »).

Groupes d'appel

Un groupe d'appel est un ensemble de paramètres téléphoniques permettant d'identifier un groupe de contacts particulier : collègues de bureau, famille ou amis. Par exemple, vous pouvez associer une sonnerie et une animation à un groupe. Lorsqu'un membre de ce groupe vous appelle, le téléphone émet la sonnerie de ce groupe et affiche l'animation correspondante.

Ce téléphone contient 5 groupes d'appel : **Collègues, Famille, Amis, VIP, Autres.**



Après avoir sélectionné (à l'aide de la touche de défilement) le groupe d'appel que vous souhaitez configurer, vous pouvez effectuer les tâches suivantes :




- Appuyez sur  (**Option**) pour sélectionner la sonnerie ou l'animation/image vous permettant d'identifier le groupe d'appel auquel appartient l'appelant ou pour renommer le groupe d'appel.

- Appuyez sur **OK** pour afficher la liste de tous les contacts appartenant à ce groupe d'appel. Appuyez sur **☺** pour mettre le contact souhaité en surbrillance, puis sur **⏏** (**Option**) pour accéder aux options suivantes :
 - **Ajouter** : permet d'ajouter un contact au groupe d'appel. Appuyez sur **⏏** pour sélectionner un contact à ajouter, puis sur **OK** une fois l'opération terminée.
 - **Supprimer** : permet de supprimer le contact sélectionné du groupe d'appel.

Filtre appels




Cette option vous permet de paramétrer votre téléphone pour qu'il rejette certains appels, ou au contraire, de spécifier quels appels doivent être acceptés et de rejeter tous les autres.



1. Créez tout d'abord la liste de tous les appels que vous souhaitez accepter (N° autorisés) ou celle des appels que vous souhaitez rejeter (N° rejetés) en sélectionnant (à l'aide de la touche de défilement) les éléments recherchés. Ensuite, appuyez sur  (Modifier) : les noms des contacts déjà sélectionnés s'affichent. Si la liste est vide, appuyez sur  (Option), puis sélectionnez **Ajouter** pour sélectionner les contacts à inclure à la liste.

2. Vous pouvez sélectionner tous les membres d'un groupe d'appel à ajouter à une liste ou vous pouvez sélectionner individuellement les contacts du répertoire (l'écran affiche d'abord l'option du groupe d'appel). Appuyez sur  pour sélectionner le groupe d'appel ou les contacts que vous souhaitez ajouter à la liste, puis sur  (Sélect.) pour valider les sélections ; appuyez sur  (Annuler) pour annuler le groupe d'appel ou les contacts sélectionnés.



Groupes d'app.3
 Collègues
 Famille
 Finis
 VIP
 Autres
 Sélection  Retour


3. Lorsque vous avez fini, appuyez sur . L'écran affiche les noms des contacts ajoutés à la liste. En cas de besoin, vous pouvez appuyer sur  (Option) pour ajouter ou supprimer des contacts. Lorsque vous avez confirmé la liste, appuyez sur  (Retour) pour retourner au menu **Filtre appels**.


4. Enfin, choisissez entre N° autorisés et N° rejetés. Appuyez sur  pour sélectionner la liste que vous souhaitez activer, puis appuyez sur  pour valider votre choix.



Filtre appels
 N° autorisés
 N° rejetés
 Off
 Modif.  Retour






Si vous activez l'option N° autorisés, votre téléphone recevra uniquement des appels provenant des contacts dans N° autorisés. Si vous activez l'option N° rejetés, votre téléphone ne pourra pas recevoir d'appels provenant des contacts dans N° rejetés.





 Un même contact ne peut pas figurer dans N° autorisés et dans N° rejetés.

 La fonction **Filtre appels** n'est pas disponible lorsque vous utilisez le répertoire de votre carte SIM.



Carte de visite

Cette option vous permet d'entrer les données de votre carte de visite. Elle comprend les champs suivants :

	Nom
	Numéro de téléphone portable
	Adresse e-mail
	Adresse du bureau
	Profession

Appuyez sur  pour sélectionner le champ que vous souhaitez modifier, puis sur  (**Modifier**), sur , ou saisissez du texte pour modifier les données. Une fois ces données entrées, appuyez sur  pour enregistrer toutes les données de la carte de visite.

Mémoire utilisée






Cette option vous permet de choisir l'emplacement par défaut de votre répertoire : carte SIM ou mémoire du téléphone. Appuyez sur  pour mettre en surbrillance le répertoire souhaité, puis appuyez sur .



Important : Si vous choisissez l'option Tél., vous ne pourrez pas visualiser les contacts présents sur votre carte SIM. Pour cela vous devez les copier au préalable de votre carte SIM sur le téléphone.

Mon numéro

Cette option vous permet d'enregistrer votre nom et votre numéro de carte SIM dans la mémoire de la carte SIM.


Appuyez sur  (Option), puis sélectionnez **Ajouter**. Choisissez le nom ou le numéro, puis appuyez sur  (Modifier) ou sur  pour entrer les données. Une fois les données entrées, appuyez sur . Le nom stocké dans la mémoire de la carte SIM s'affiche à l'écran. Vous pouvez appuyer sur  (Option) pour ajouter des données supplémentaires, modifier les données actuellement sélectionnées ou les supprimer.

État mémoire SIM

Cette fonction affiche le nombre d'entrées disponibles et le nombre maximal d'entrées pouvant être stockées dans le répertoire de la carte SIM.




Journal

 Cette fonction doit être prise en charge par votre opérateur réseau pour que vous puissiez l'utiliser.

Ce menu comprend une liste des appels perdus, émis et reçus. Le coût et la durée des appels sont également enregistrés.

Appels perdus

Cette fonction affiche les appels perdus les plus récents.

Appuyez sur  pour parcourir la liste et sélectionner l'appel perdu de votre choix. Vous pouvez maintenant afficher, modifier ou supprimer le numéro de l'appel perdu. La procédure est identique à celle décrite à la page page 45, « Derniers appels perdus, émis et reçus ».

Appels reçus

Cette fonction affiche les appels reçus les plus récents.

La procédure permettant d'utiliser cette fonction est identique à celle décrite à la page page 45, « Derniers appels perdus, émis et reçus ».

Appels émis


Cette fonction affiche les appels émis les plus récents.

La procédure permettant d'utiliser cette fonction est identique à celle décrite à la page page 45, « Derniers appels perdus, émis et reçus ».

Supprimer tout

Cette fonction permet de supprimer tous les journaux.

Durée appels

 Cette fonction n'est disponible que si votre opérateur réseau la prend en charge.

Dernier appel

Cette fonction affiche la durée du dernier appel.

Tous appels

Cette fonction affiche la durée totale de tous les appels.

Appels reçus


Cette fonction affiche la durée totale de tous les appels reçus.

Appels émis

Cette fonction affiche la durée totale de tous les appels émis.

Mise à zéro


Cette fonction permet d'effacer toutes les durées des appels.

 Vous devez entrer le mot de passe du téléphone pour remettre à zéro la durée des appels (le mot de passe par défaut est 1234).

Coût appels


Dernier appel

Cette fonction permet d'indiquer le coût de votre dernier appel.

 Cette fonction doit être prise en charge par l'opérateur réseau.


Tous appels

Cette fonction permet d'indiquer le coût total de tous les appels.

 Cette fonction doit être prise en charge par l'opérateur réseau.

Mise à zéro

Cette fonction permet d'effacer tous les coûts des appels.

 Il est nécessaire d'entrer le code PIN2.



Qu'est-ce qu'un code PIN2 ?


- Le PIN2 est le deuxième code PIN. Il sert essentiellement à contrôler les services restreints, notamment les limites de durées d'appels et les appels restreints.
- Le code PIN2 se bloque s'il est entré trois fois de suite incorrectement. Pour le débloquer, il vous faut entrer le code PUK2, fourni par votre opérateur réseau.

Limite coût appel

Cette fonction indique la limite actuelle du coût total.

Définir limite coût


Cette fonction permet de définir une limite pour le coût total des appels. Si les coûts dépassent cette limite, le téléphone n'effectue plus d'appels payants. Lorsque cette fonction est activée, le coût restant s'affiche dans la zone d'information à l'écran, dès la fin de l'appel.

 Il est nécessaire d'entrer le code PIN2.



Définir unités

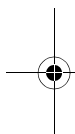
Cette fonction vous permet d'entrer le prix à l'unité et la devise utilisée avant de calculer le coût des appels.

 Il est nécessaire d'entrer le code PIN2.



Messages

Pour une description des fonctions du menu Messages, voir page 61, « Menu Messages ».







Agenda



Calendrier

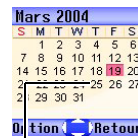
Vous pouvez utiliser le Calendrier pour créer des mémos vous rappelant des événements à venir : réunion, rendez-vous, anniversaire, etc. Le Calendrier vous rappelle également les événements préalablement programmés.

1. Lorsque vous ouvrez le Calendrier, le téléphone affiche le calendrier de la date actuelle.


 Si vous n'avez pas réglé la date sur votre téléphone, faites-le sous **Paramètres** → **Date et heure**. Voir page 143.

Dans l'écran Calendrier, appuyez sur  pour déplacer le carré rouge vers la date à laquelle vous souhaitez créer un mémo.



Vous pouvez également appuyer sur  (**Option**), sélectionner l'option **Dépl. à date**, puis entrer la date désirée. Appuyez sur  pour valider la date sélectionnée.






Lorsque le Calendrier est ouvert, la date actuelle est surlignée en rouge.


2. Quand le cadre rouge surligne la date souhaitée, appuyez sur  (**Option**), puis sélectionnez **Ajouter** pour ouvrir l'éditeur de mémos.




3. Dans l'écran de l'éditeur de mémos, sélectionnez le champ que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur  (**Modifier**), sur , ou sur les touches alphanumériques afin d'entrer les données. Vous pouvez entrer des données dans les champs suivants :


 Changez la date attribuée au mémo. Dans l'écran de Calendrier, appuyez sur  pour sélectionner la date pour laquelle vous souhaitez créer un mémo puis appuyez sur **OK**.


 Entrez une heure pour l'évènement associé au mémo à l'aide des touches numériques.


 Entrez un nom pour l'évènement associé au mémo.

 Entrez le lieu de l'évènement associé au mémo.


 Entrez les noms des participants de l'évènement associé au mémo.

 Inscrivez toute note relative à l'évènement associé au mémo.





 Sélectionnez cette option si vous souhaitez programmer votre téléphone pour qu'il vous rappelle un évènement. Le jour dit, à l'heure programmée, le mémo s'affiche à l'écran et le Réveil sonne.


Appuyez d'abord sur  pour activer cette fonction. Le champ de l'heure s'affiche en dessous. Vous pouvez entrer l'heure à laquelle vous souhaitez être rappelé de l'évènement.



4. Une fois chaque champ rempli, appuyez sur **OK** pour enregistrer le mémo à cette date. Le téléphone affichera la liste de mémos à cette date, y compris le nom de l'évènement et l'heure du mémo que vous venez d'enregistrer. Si le Réveil a été réglé pour vous rappeler l'évènement associé au mémo, l'icône  apparaît à côté du nom de l'évènement.

5. Vous pouvez à présent effectuer les tâches suivantes :



- a. De même, en appuyant sur  (**Option**), vous avez la possibilité de modifier, de supprimer ou d'envoyer le mémo à d'autres contacts par SMS.
- b. Appuyez sur  pour consulter les données du mémo. Ensuite, appuyez sur  (**Option**) pour modifier ou supprimer le mémo.
- c. Appuyez sur  (**Retour**) pour retourner à l'écran Calendrier. Vous pouvez déplacer le carré rouge vers d'autres dates pour créer des mémos supplémentaires (les dates possédant déjà des mémos sont indiquées par un carré jaune). Vous pouvez également créer un second mémo pour la même date. La procédure est identique à celle décrite plus haut.

6. Après avoir créé tous les mémos, retournez à l'écran Calendrier. Vous pouvez maintenant appuyer sur  (**Option**) puis sélectionner :

- **Supprimer tout** : cette fonction permet de supprimer tous les mémos actuellement enregistrés.
- **Suppr. auto** : lorsque cette fonction est activée, tout mémo concernant des événements dont la date est antérieure à la date du jour est automatiquement supprimé.

Tâches

Vous pouvez utiliser cette fonction pour créer une liste de tâches professionnelles ou de projets personnels.


1. Appuyez sur  (**Option**), puis sélectionnez **Ajouter** pour obtenir la fenêtre de l'éditeur. Après avoir entré le nom de la tâche, appuyez sur  pour la valider en tant que Tâche.

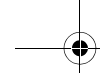
2. Dans l'écran de la liste, sélectionnez l'élément souhaité, puis appuyez sur **[Option]** pour ajouter une nouvelle tâche ou pour modifier ou supprimer la tâche sélectionnée. Si la liste contient plusieurs éléments, vous pouvez sélectionner **Supprimer tout** pour tous les supprimer.
3. Dans l'écran de la liste, vous pouvez sélectionner toute tâche achevée, puis appuyer sur **[OK]** pour la marquer afin de rappeler que la tâche a été accomplie. En appuyant sur **[Option]**, vous activez **Suppr. auto.**, qui permet de supprimer automatiquement toute tâche marquée comme étant achevée.

Remarque

Vous pouvez utiliser cette fonction pour créer une liste de notes.

1. Appuyez sur **[Option]**, puis sélectionnez **Ajouter** pour obtenir l'écran de l'éditeur. Entrez le texte souhaité et puis appuyez sur **[OK]**.
2. Un message à l'écran vous demande si vous souhaitez créer un mot de passe pour cette note. Si vous appuyez sur **[Oui]**, vous devrez entrer le mot de passe du téléphone pour accéder au contenu de la note. Appuyez sur **[Non]** pour enregistrer la note sans créer de mot de passe.

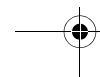
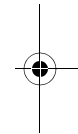
 Le mot de passe par défaut du téléphone est 1234. Pour changer le mot de passe, sélectionnez **Paramètres** → **Sécurité** → **Verrou. tél.** Voir page 159.




Outils

Appareil photo


Vous pouvez utiliser l'appareil photo numérique du téléphone pour prendre des photos. Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'appareil photo, voir page 52, « Fonction appareil photo ».



Réveil




 Si vous activez la fonction Réveil, l'alarme du téléphone se déclenche à l'heure et à la date spécifiées, même lorsque le téléphone est éteint.

Réglez le réveil en exécutant la procédure suivante :

1. Sélectionnez une alarme que vous souhaitez régler et activer.
2. Appuyez sur  pour sélectionner la fonction à activer. Les champs de configuration du réveil s'affichent au bas de l'écran.



Jour

Cette fonction permet de régler le réveil pour qu'il se déclenche un jour particulier, du lundi au dimanche. Appuyez sur  (Modifier) pour afficher les jours de la semaine. Appuyez sur  (Sélect.) pour effectuer votre sélection. Ensuite, appuyez sur  pour retourner à l'écran Sonnerie réveil. Le champ Jour indique les jours de déclenchement du réveil.






Les jours de déclenchement du réveil.

Heure

Cette fonction vous permet d'entrer l'heure à laquelle le réveil se déclenche.



Durée

Cette fonction vous permet de régler la durée de la sonnerie. Appuyez sur  (**Modifier**) pour sélectionner la durée souhaitée, puis sur **OK**.

3. Enfin, appuyez sur **OK** pour enregistrer tous les derniers réglages du réveil. Une fois les réglages terminés, l'icône  s'affiche dans la barre d'état de l'afficheur externe et l'icône  s'affiche dans la barre d'état de l'écran principal.



Lorsque la sonnerie se déclenche, vous pouvez l'éteindre de deux façons :

- Appuyez sur  (**Répét.**) pour arrêter la sonnerie. La sonnerie reprend cinq minutes plus tard.
- Appuyez sur  pour éteindre le réveil. La sonnerie ne se déclenchera pas avant la prochaine heure programmée.


Raccourcis


Pour une description des fonctions du menu Raccourcis, voir page 57, « Menu Raccourcis ».

Mémo vocal


Pour une description des fonctions du menu Mémo vocal, voir page 85, « Mémo vocal ».

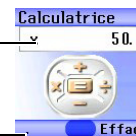
Calculatrice

Cette fonction vous permet d'utiliser le téléphone en tant que calculatrice. Utilisez  pour effectuer les opérations mathématiques indiquées à l'écran.

 Vous pouvez entrer des nombres contenant jusqu'à 8 chiffres.

les nombres entrés et les résultats des calculs s'affichent dans ce champ.

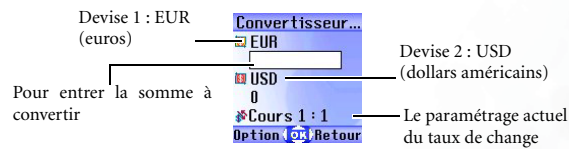
Appuyez sur  pour entrer une virgule ou point décimal.







Convertisseur devises

Vous trouverez ci-dessous une description de l'écran du Convertisseur de devises.

Dans l'écran du Convertisseur de devises, les devises par défaut sont affichées comme illustré.



1. Pour définir les devises à convertir, appuyez sur  (Option), puis sélectionnez Devise 1 (pour définir la devise en haut de l'écran) ou Devise 2 (pour définir la devise au bas de l'écran). Enfin, appuyez sur  pour valider. Après avoir choisi une devise dans la liste, appuyez sur .



2. Cette fonction permet de définir le taux de change.

Appuyez sur **[Option]** et sélectionnez **Param. cours**, puis entrez le taux de change permettant de convertir la devise 1 en devise 2. Le résultat du calcul de conversion s'affiche sur la même ligne que la devise au bas de l'écran. Visualisez le résultat du calcul à l'aide de **[Droite]**. Ce calcul est précis jusqu'au centième.

[Main] Le champ du taux de change peut contenir jusqu'à cinq chiffres (en comptant les chiffres après la virgule).

[Main] Appuyez sur **[Virgule]** pour entrer une virgule ou point décimal.



Param. cours
EUR 1
:
USD 1.07
Cours 1 : 1
Effac.

3. Une fois retourné à l'écran du Convertisseur de devises, vous pouvez sélectionner une des devises, puis entrer la somme que vous souhaitez convertir dans une autre devise.

[Main] Vous pouvez entrer un nombre composé au maximum de six chiffres.



Convertisseur...
EUR
0
USD
1000
Cours 1 : 1.07
Option

4. Après avoir appuyé sur **[OK]**, la somme convertie s'affiche dans le champ de l'autre devise.



Convertisseur...
EUR
934.58
USD
1000
Cours 1 : 1.07
Réinit

Chronomètre

1. Appuyez sur **OK** pour déclencher le chronomètre.
2. Lorsque le chronomètre est activé, vous pouvez appuyer sur **Divis.** pour enregistrer jusqu'à quatre temps différents (pour une course, par exemple). L'écran affiche les temps enregistrés dans sa partie inférieure.





Chronomètre	
5	00:00:17.1
4	00:00:16.0
3	00:00:14.3
2	00:00:12.5
1	00:00:11.4
Divis. Retour	

Si vous appuyez sur **Retour** pendant le fonctionnement du chronomètre, le message « **Quitter?** » s'affiche (le chronomètre continue à fonctionner). Appuyez sur **Oui** pour désactiver le chronomètre ou sur **Non** pour retourner à l'écran du compte à rebours.

3. Appuyez sur **OK** pour arrêter le chronomètre.
4. Une fois le chronomètre arrêté, appuyez sur **Réinit.** pour le remettre à zéro.

Compte à rebours

1. Entrez la durée du minutage. Celle-ci peut compter jusqu'à 23 heures, 59 minutes et 59 secondes.
2. Lorsque vous appuyez sur **OK**, le compte à rebours démarre. Une fois le compte à rebours terminé, l'écran affiche le message « Temps écoulé » et une sonnerie se déclenche. Appuyez sur **Sortir** pour quitter l'écran.
3. Appuyez sur **OK** pour arrêter le compte à rebours.
4. Une fois le compte à rebours arrêté, vous pouvez appuyer sur **Réinit.**, puis entrer une nouvelle durée de minutage.


5. Lorsque le compte à rebours est en marche, appuyez sur  (**Retour**). Le message « Arrêter compte à rebours? » s'affiche. Si vous appuyez sur  (**Oui**), le compte à rebours s'arrête et vous retournez à l'écran du compte à rebours. Si vous appuyez sur  (**Non**), vous quittez l'écran du compte à rebours, mais celui-ci continue. Vous pouvez donc effectuer d'autres tâches. Lorsque le compte à rebours est terminé, le message « Temps écoulé » s'affiche et une sonnerie se déclenche. Appuyez sur  (**Sortir**) pour quitter l'écran.

État mémoire

Cette option indique l'espace mémoire disponible pour, entre autres, stocker des images, animations et sonneries sur le téléphone.


N° de service

Cette option permet d'afficher le numéro de service que l'opérateur réseau a stocké dans la carte SIM.

 Elle doit être prise en charge par l'opérateur réseau.

Menu SIM Toolkit

Votre opérateur réseau vous fournit des services pour mobile dans le menu STK (SIM Toolkit). Selon les services spécifiques fournis par votre opérateur réseau, il est possible que ce menu contienne des options supplémentaires. Mais si l'opérateur réseau ne fournit pas de services STK, ce menu ne s'affiche pas à l'écran. Pour obtenir de plus amples informations, contactez votre opérateur réseau.

 Elle doit être prise en charge par l'opérateur réseau.



Jeux

Votre téléphone offre plusieurs jeux passionnants pour vous divertir dans vos moments libres.

Champion du monde

Ce jeu vous permet d'être l'entraîneur de l'une des huit meilleures équipes de football au monde, pendant qu'elles tentent de gagner le plus grand prix du football international.




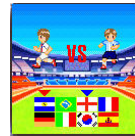
1. Après avoir choisi cette option, sélectionnez **Début** pour accéder à l'écran de lancement du jeu. Appuyez sur **OK**, puis sélectionnez **START** pour démarrer une partie.



2. Vous avez le choix entre Coupe du monde et Arcade Mode.



3. En mode Coupe du monde, vous pouvez sélectionner votre propre équipe. Le téléphone sélectionne l'équipe adverse de manière aléatoire. Si votre équipe gagne, vous jouez contre une autre équipe pour tenter de remporter la coupe du monde. En Arcade Mode, vous pouvez sélectionner votre propre équipe et l'équipe adverse pour jouer un unique match. Appuyez sur  pour sélectionner un drapeau représentant une équipe nationale, puis appuyez sur **OK** pour valider.



4. Après affichage du message annonçant la première mi-temps, appuyez sur **OK** pour démarrer le jeu.



Commandes du jeu

-
- En attaque, sélectionnez le joueur auquel vous souhaitez passer le ballon à l'aide de ces trois touches.
 - En attaque, appuyez sur **8 TUV** pour tenter de marquer un but.
 - Permet de contrôler la direction du joueur.
 - En défense, sélectionnez les joueurs que vous souhaitez déplacer à l'aide de ces trois touches.
 - Permet de contrôler la direction du joueur.
 - En défense, appuyez sur **8 TUV** pour intercepter la balle.

Durant le jeu, il vous faut contrôler trois joueurs sur le terrain. Le gardien de but est contrôlé par le téléphone.


- Pour attaquer, utilisez les touches **4 GHI** à **0**, ***** et **#** (les touches alphanumériques, à l'exception de **8 TUV**) pour déplacer les joueurs. Utilisez les touches **1** à **3 DEF** pour faire une passe (le numéro du joueur est à l'écran). Lorsque vous êtes près du but, appuyez sur **8 TUV** pour tirer.
- Pour la défense, utilisez les touches **4 GHI** à **9 WXYZ**, ***** et **#** (les touches alphanumériques, à l'exception de **8 TUV**) pour déplacer un joueur. Utilisez les touches **1** à **3 DEF** pour sélectionner un joueur afin qu'il se déplace (le numéro du joueur est à l'écran). Lorsqu'un joueur de l'équipe adverse est près du but, utilisez la touche **8 TUV** pour intercepter la balle.
- Si vous souhaitez arrêter le jeu en pleine partie, appuyez sur **SEND** et **POWER**.

Écran du jeu



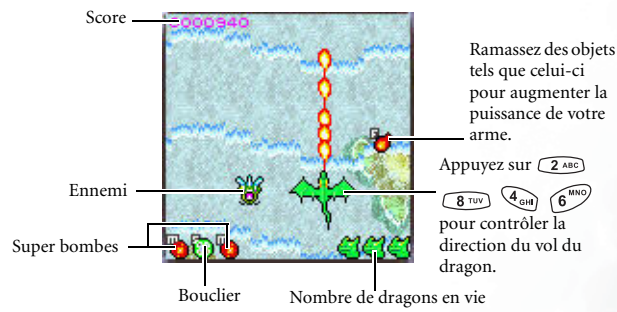
Vue du terrain entier
Point blanc : la position du joueur que vous contrôlez
Point noir : la position du ballon
Points bleus : vos coéquipiers
Points rouges : les joueurs de l'équipe adverse

Options du jeu

- **START** : permet de commencer une nouvelle partie.
- **Continuer** : permet de reprendre une partie interrompue. Uniquement en mode Coupe du monde.
- **Touches** : permet d'afficher une explication de l'utilisation des touches lors d'une partie.
- **Rang** : permet d'enregistrer le classement des équipes suite à un championnat en mode Coupe du monde.
- **Options** :
 - **Son** : appuyez sur  pour régler le volume, ou pour désactiver la musique de fond.
 - **Carte** : permet d'afficher/supprimer la vue de tout le terrain.
 - **Temps** : permet de régler la durée d'une mi-temps.
- **Quitter** : permet de quitter la partie.

Combat de dragons

Le dragon volant sous votre contrôle doit faire des incursions en territoire ennemi pour détruire ses adversaires. Sélectionnez **Début** pour accéder à l'écran de démarrage du jeu, puis appuyez sur **OK** pour jouer. Plus vous détruisez d'ennemis, plus votre score est élevé. Si vous rentrez en collision avec un ennemi, vous perdez un dragon volant.



Appuyez sur **5 JKL** pour déclencher une tempête de feu ou pour obtenir un bouclier.



Appuyez sur **3 DEF** pour tirer au pistolet laser ou pour tirer des boules de feu.




Appuyez sur **1** pour augmenter la puissance de votre arme.



Services

Votre téléphone intègre un navigateur WAP vous permettant de connecter votre mobile à Internet. Vous pouvez parcourir les services en ligne proposés par l'opérateur réseau ou le FAL, tels que les actualités financières ou autres, et les services concernant le sport, le voyage ou les loisirs. Pour se connecter via le téléphone, il est nécessaire de configurer les paramètres WAP et GPRS dans ce menu.

 Abonnez-vous à des services WAP auprès d'un opérateur réseau, puis procédez aux paramètres WAP et GPRS dans ce menu avant de pouvoir profiter de l'Internet sur votre mobile. En général, une fois que le service demandé est activé, l'opérateur réseau transmet automatiquement les paramètres nécessaires sur votre téléphone. Dans le cas contraire, ce sera à vous d'effectuer cette configuration. Pour plus d'informations concernant les services WAP et GPRS ainsi que la configuration, renseignez-vous auprès d'un opérateur réseau offrant ces services.

Service WAP






Votre téléphone offre plusieurs méthodes pour activer le navigateur et établir une connexion.

1. A partir de l'écran de veille, activez le navigateur et connectez-vous via la fonction d'accès direct aux URL. Pour plus d'informations, voir page 90, « Menus ».
2. Activez le navigateur à partir d'une des trois options du menu **Services** → **Service WAP** :
 - **Démarrer navigateur** : permet de démarrer le navigateur et de se connecter à la page d'accueil.
 - **Message WAP** : permet de démarrer le navigateur et d'accéder aux messages reçus.
 - **Entrer adresse** : permet de démarrer le navigateur et de se connecter à l'URL saisie.




Démarrer navigateur

Cette fonction permet de démarrer le navigateur et de se connecter à la page d'accueil.

Consultation d'une page Web

En vous référant aux commandes des touches programmables au bas de l'écran, appuyez sur  et  pour effectuer les tâches nécessaires lorsque vous parcourez une page Web. Appuyez sur  pour faire défiler la page Web vers le haut ou le bas. Pour obtenir de plus amples informations sur la consultation de pages Web, contactez l'opérateur réseau fournissant les services WAP. Votre service de connexion à Internet détermine la présentation et le contenu des pages Web que vous consultez. La manière dont vous naviguez sur Internet diffère selon les caractéristiques du service.

Comment arrêter le navigateur et mettre fin à la session en ligne ?

- Lorsque vous êtes en ligne, appuyez sur  ou appuyez longtemps sur .
- Si vous êtes déjà en train de parcourir une page WAP, appuyez longtemps sur  ou sélectionnez **Sortir** dans le menu du navigateur.

Comment afficher le menu du navigateur

Lorsque vous consultez une page WAP, appuyez sur **OK** pour afficher le menu du navigateur. En vous référant aux commandes des touches programmables au bas de l'écran, appuyez sur **↵** et **↶** pour accéder aux différentes options. Appuyez sur les touches alphanumériques pour sélectionner directement une option. Le menu du navigateur contient les rubriques suivantes :

Retour

Cette option vous permet de retourner à la page parcourue précédemment.

Accueil

Cette option permet de retourner à la page d'accueil. Pour désigner une page spécifique en tant que page d'accueil, sélectionnez **9 Paramètres** → **1 Page d'accueil**.

Sortir

Cette option permet de fermer le navigateur et de retourner à l'écran du menu principal.

Reçus




Lorsque votre téléphone reçoit un message ne pouvant être visualisé qu'à l'aide d'un navigateur WAP, vous devez ouvrir la boîte de réception WAP pour pouvoir lire le message.

Signets

Vous pouvez ouvrir le menu Signets et sélectionner des signets de pages Web.

Voir



Cette option vous permet de voir les signets actuels et les dossiers de signets. Sélectionnez le signet ou dossier souhaité, puis :

- Appuyez sur  (**Aller**) pour vous connecter à la page Web représentée par le signet. Si vous avez sélectionné un dossier de signets, sélectionnez le signet souhaité dans ce dossier, puis appuyez sur  (**Aller**).
- Appuyez sur  (**Menu**) pour afficher les options suivantes :
 - **Détails** : permet d'afficher le titre du signet et l'URL qu'il représente.
 - **Supprimer** : permet de supprimer un signet ou dossier de signets.
 - **Nouveau signet** : permet de créer un nouveau signet.
 - **Nouveau dossier** : permet de créer un nouveau dossier de signets.
 - **Déplacer vers dossier** : permet de déplacer un signet vers le dossier précisé.
 - **Supprimer tout** : permet de supprimer tous les signets et dossiers de signets.
 - **Touche raccourci** : permet de définir une touche numérique en tant que touche de raccourci pour un signet. Une fois la configuration terminée, vous pourrez appuyer sur cette touche numérique afin d'accéder directement à la page Web représentée par le signet.

Créer signet

Cette option permet d'ajouter la page Web à l'écran dans la liste des signets.

Accès aux URL

Appuyez sur  (**Modifier**) et entrez l'URL de la page Web que vous souhaitez parcourir, puis sélectionnez l'option **Aller** et appuyez sur  (**Aller**) pour accéder à l'URL.

Enregistrement d'objets


Lorsque vous consultez une page Web qui contient une image pouvant être téléchargée, cette option permet d'enregistrer l'image dans votre téléphone. L'image sera ensuite disponible pour vos messages ou un fond d'écran de veille.

Recharger

Cette option permet de recharger la page Web actuelle.


Paramètres

Cette rubrique vous permet de configurer les paramètres suivants :

 Pour obtenir de plus amples informations sur les paramètres ci-dessous, contactez votre FAI.

Page d'accueil

Cette fonction permet de désigner une page d'accueil. Lorsque vous démarrez le navigateur WAP ou que vous sélectionnez **Accueil** sur le menu du navigateur, l'écran affiche la page d'accueil que vous avez désigné.

- a. Appuyez sur  (**Modifier**), puis entrez l'URL de la page Web que vous souhaitez utiliser en tant que page d'accueil. (Certains fournisseurs de services WAP ne permettent pas aux utilisateurs de définir une page d'accueil.)

- b. Sélectionnez **Enregistrer** pour désigner l'URL entrée comme étant votre page d'accueil. Sélectionnez **Par défaut** pour utiliser la page d'accueil désignée par votre fournisseur de services WAP.

Mode de défilement

Vous pouvez sélectionner deux modes de défilement : **Bloc** ou **Continu**. En mode **Bloc**, tous les mots tenant sur une ligne s'affichent pendant quelques secondes, puis la ligne suivante s'affiche, et ainsi de suite. En mode **Continu**, le texte défile en continu à l'écran. Vous pouvez également régler la vitesse de défilement : **Rapide**, **Moyenne**, **Lente**.

Référent envoi HTTP

Cette option vous permet d'autoriser ou non le navigateur à envoyer un en-tête de référence HTTP.

Délai touche

Cette option permet de définir le temps d'attente du curseur avant passage automatique à la position d'entrée suivante. Tant que la même touche est sollicitée pendant l'intervalle défini, le téléphone continue à parcourir les caractères disponibles via cette touche.

Déf. Proxy

Votre téléphone peut enregistrer les paramètres de six serveurs proxy WAP. Vous pouvez sélectionner un des paramètres en tant que paramétrage par défaut pour que votre téléphone se connecte à ce serveur proxy lorsque vous ouvrez une session sur Internet.

Vous pouvez également sélectionner le menu **Services** → **Service WAP** → **Paramètres WAP** pour sélectionner le serveur que vous souhaitez activer. Voir page 124.

Invite circuit

L'invite circuit est un message s'affichant avant chaque appel de données sur circuit. Elle contient le message suivant : « Circuit non disponible. Appel de données ? » Vous pouvez activer ou désactiver cette fonction.

Sécurité

Invite sécurisation

L'invite sécurisation s'affiche lorsque vous allez quitter une zone sécurisée. Elle contient le message suivant : « Vous accédez à une zone non sécurisée. OK ? » Vous pouvez activer ou désactiver cette fonction.

Certificat actuel

Cette option permet d'afficher des informations sur le certificat actuellement utilisé.

Certificats AC

Cette option permet d'afficher des informations sur le certificat intégré. Un certificat est un moyen d'identification numérique fourni par un tiers de confiance reconnu comme autorité de certification (AC). Le téléphone se sert des certificats AC pour authentifier les sites Web lui envoyant des informations.

Authentification

Vous pouvez décider quand votre téléphone doit stocker les noms d'utilisateur et mots de passe exigés par certains sites Web. Si vous autorisez votre téléphone à vous authentifier automatiquement, il ne vous sera plus nécessaire d'entrer votre nom d'utilisateur et votre mot de passe à chaque fois que vous consulterez le même site Web.



Avancé

Redémarrer navigateur

Cette option permet de redémarrer le navigateur et de retourner automatiquement à la page d'accueil définie. Vous pouvez ainsi redémarrer facilement le navigateur et rétablir votre connexion Internet lorsque des erreurs se sont produites sur le réseau.

Téléchargements

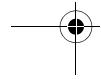
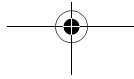
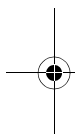
Lorsque cette option est activée, il vous est impossible de télécharger des images, de la musique de fond et des objets.

Affichage zone de titre

Vous pouvez choisir d'afficher ou non les titres de pages Web dans le navigateur. Vous pouvez également paramétrer cette option de manière à ce que les titres dépassant une longueur donnée s'affichent sur deux lignes. (La première ligne du navigateur affiche la lettre G et l'image d'un globe et la deuxième affiche la « zone de titre ». La page Web proprement dite commence à la troisième ligne.)

À propos de...

Cette option vous permet d'accéder à des informations relatives à la version du navigateur que vous utilisez.



Message WAP

Cette option permet de démarrer le navigateur et d'afficher la boîte de réception WAP pour que vous puissiez lire vos messages WAP.

Entrer adresse

Cette option permet de démarrer le navigateur et de connecter le téléphone à l'URL saisie.

Récup.

Cette option permet de retourner à la dernière page Web consultée.

Effacer cache


Cette option permet d'effacer le contenu de la page Web stocké temporairement dans la mémoire par le navigateur.



Paramètres WAP

Ce menu vous permet de configurer le serveur WAP de six opérateurs réseau et de sélectionner le serveur que vous souhaitez utiliser pour vous connecter à Internet.

La première fois que vous allumez votre téléphone après avoir inséré une carte SIM, le nom FAI de l'opérateur réseau ayant fourni la carte SIM s'affiche dans le premier groupe de paramètres du menu. Cela signifie que les paramètres du serveur WAP de votre opérateur réseau sont enregistrés sous le nom affiché. Le téléphone activera ce groupe de paramètres pour la connexion à Internet.


Pour activer un autre groupe de paramètres de serveur WAP, sélectionnez le groupe souhaité, puis appuyez sur **OK**. Le téléphone activera ces paramètres pour la connexion à Internet.



Sélectionnez le groupe de paramètres de serveur WAP que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur  (**Option**) pour créer un nouveau groupe de paramètres, modifier les paramètres ou les supprimer.


Les paramètres de serveur WAP incluent les champs ci-dessous : Appuyez sur  (**Modifier**) pour modifier le paramètre de chaque champ. Une fois tous les champs complétés, appuyez sur  pour enregistrer ce groupe de paramètres de serveur WAP.

- **Nom profil** : permet d'attribuer un nom au groupe de paramètres du serveur WAP.
- **Page d'accueil** : permet de définir la page Web à laquelle le navigateur se connecte dès son démarrage. Après avoir sélectionné cette rubrique, saisissez l'URL de la page Web que vous souhaitez utiliser en tant que page d'accueil : <http://wap.yahoo.com>, par exemple.
- **Adresse IP** : entrez l'adresse IP utilisée pour accéder à Internet sur le téléphone portable.
- **Port** : entrez le port de connexion spécifié par l'opérateur réseau : 9201, par exemple.
- **Mode transmission** : avant de vous connecter à Internet, vous devez paramétrer cet élément selon le mode de transmission de votre connexion Internet : réseau GPRS ou commuté GSM. Vous pourrez ainsi vous connecter correctement au réseau de données afin de consulter des pages WAP, de télécharger des programmes Java, etc. Si vous utilisez un réseau GPRS, vous pouvez vous connecter à Internet via le réseau GPRS ou commuté. Mais si vous utilisez un réseau commuté, vous ne pourrez vous connecter à Internet que via ce réseau.
 - **GPRS/CSD** : cette option permet d'utiliser de préférence le réseau GPRS. Le réseau commuté n'est utilisé que si le réseau GPRS n'est pas disponible.

- **GPRS** : cette option permet d'utiliser uniquement le réseau GPRS.
- **CSD/GPRS** : cette option permet d'utiliser de préférence le réseau commuté. Le réseau GPRS n'est utilisé que si le réseau commuté n'est pas disponible.
- **CSD** : cette option permet d'utiliser uniquement le réseau commuté.

 Un réseau commuté est un service de données à commutation de circuits (ou CSD, Circuit Switch Data Service) GSM. L'utilisation d'un réseau commuté peut être comparé à l'utilisation du modem d'un PC domestique dans la mesure où il faut composer un numéro avant d'être connecté à Internet. Le GPRS se rapproche plus des LAN utilisés au bureau car il n'est pas nécessaire de composer un numéro pour accéder au réseau. Les utilisateurs de GSM n'utilisant pas de système GPRS ne disposent que d'une connexion commutée à Internet.

- **GPRS** : pour modifier les paramètres d'un compte GPRS ; appuyez sur  (**Modifier**) afin de changer les paramètres de chaque champ. Les paramètres GPRS incluent les champs suivants :
 - **APN** : entrez l'APN (nom du point d'accès) attribué par votre opérateur réseau.
 - **Nom utilisateur** : si nécessaire, entrez le nom d'utilisateur fourni par votre opérateur réseau.
 - **Mot de passe** : si nécessaire, entrez le mot de passe fourni par votre opérateur réseau.
- **CSD** : si vous utilisez un réseau GSM, vous devez configurer et activer le compte CSD. Appuyez sur  (**Modifier**) pour modifier les paramètres des champs suivants :

- **Composer n°** : lorsque vous démarrez le navigateur pour vous connecter à Internet, votre téléphone compose ce numéro. Votre opérateur télécom ou votre FAI vous fournit ce numéro.
- **Nom utilisateur** : il s'agit du nom de votre compte d'utilisateur fourni par votre opérateur réseau.
- **Mot de passe** : il s'agit du mot de passe pour le compte attribué par le fournisseur d'accès.
- **Type ligne** : il s'agit du type de connexion commutée. Appuyez sur  pour sélectionner.
- **Débit** : la valeur par défaut est de 9 600 bauds, ce qui correspond à la vitesse standard pour des connexions de données avec un téléphone portable GSM.
- **Type authentification** : il s'agit des informations nécessaires pour l'authentification du protocole de télécommunication.



JAVA

Votre téléphone prend en charge la technologie Java, ce qui vous permet de télécharger et d'installer des applications Java, telles que différents jeux provenant de sites fournis par votre opérateur réseau. Vous pourrez ensuite faire fonctionner ces applications Java directement sur votre téléphone. Si une application ne vous est pas nécessaire, vous pouvez la supprimer de votre téléphone à n'importe quel moment et la remplacer par une autre application téléchargée.

Le menu JAVA contient les rubriques suivantes :

Applications	Toutes les applications Java figurent dans ce menu. Le menu Applications sert de gestionnaire de fichiers et permet de placer les applications Java dans des groupes, comparables à des dossiers, afin de faciliter le classement et l'accès aux applications Java téléchargées.
Param. environnement	Cette option permet de définir une limite de taille pour les téléchargements, d'effectuer des paramétrages Java en ligne et d'afficher l'utilisation de la mémoire sous Java (espace utilisé/espace disponible).

Paramètres JAVA

Sélectionnez **Services** → **JAVA** → **Param. environnement** → **Paramètres JAVA**, puis appuyez sur  (**Modifier**) pour régler les paramètres Java ci-dessous. Une fois les paramètres définis, appuyez sur  pour les enregistrer.

- **Nom profil** : permet d'attribuer un nom à ce paramétrage.

- **Accès réseau** : certains types de jeux Java ne peuvent être joués qu'en ligne (le mah jong, par exemple). Utiliser le téléphone pour jouer en ligne revient plus cher. Il n'est malheureusement pas toujours possible de déterminer si un jeu se joue en ligne ou pas d'après son nom. Ce paramètre vous permet donc d'afficher un message vous demandant si vous souhaitez jouer en ligne avant de lancer le programme.
 - **Toujours demander** : chaque fois que vous lancez un jeu en ligne, le téléphone vous demande si vous voulez vous connecter à Internet.
 - **Demander 1x par appli.** : le téléphone vous demande si vous voulez vous connecter à Internet uniquement la première fois que vous lancez un jeu en ligne. La fois suivante, votre choix précédent est automatiquement appliqué.
 - **Ne jamais demander** : chaque fois que vous lancez un jeu en ligne, le téléphone se connecte automatiquement à Internet, sans demander votre confirmation.
- **Nom de domaine** : vous pouvez entrer l'adresse IP du serveur de noms de domaine que vous souhaitez utiliser.
- **Mode transmission** : avant de télécharger une application Java sur Internet, vous devez indiquer le réseau utilisé : GPRS ou CSD (commuté).
- Selon le mode de transmission défini, vous devrez régler d'autres paramètres réseau GPRS ou commuté. Pour plus d'informations sur la configuration de l'accès au réseau GPRS ou commuté, voir page 126.


Téléchargement d'applications JAVA

Utilisez le navigateur WAP pour télécharger des applications Java. L'écran du navigateur affiche d'abord des informations relatives aux applications. Après avoir lu ces informations, vous pouvez exécuter la commande de téléchargement affichée à l'écran afin de débiter le téléchargement de l'application souhaitée vers le groupe **Mes applications** du téléphone.


Gestion et exécution des applications JAVA


Pour gérer et exécuter des applications Java installées sur le téléphone, sélectionnez **JAVA** → **Applications**. Toutes les applications Java figurent dans ce menu. Le menu **Applications** sert de gestionnaire de fichiers. Les groupes qu'il contient peuvent être comparés à des dossiers permettant de classer différents types d'applications Java.


Dans le menu **Applications**, vous trouvez le groupe par défaut **Mes applications**, où sont installées en premier lieu les applications Java téléchargées. Le nom de ce groupe ne peut pas être modifié et le groupe même ne peut pas être supprimé. Appuyez sur **OK** pour accéder à **Mes applications**, puis sélectionnez le nom de l'application Java souhaitée. Vous pouvez désormais :

- appuyer sur **Option** pour accéder aux options suivantes :
 - **Contenu** : permet d'afficher des informations concernant l'application Java.
 - **Supprimer** : permet de supprimer l'application Java.
 - **Déplacer** : permet de retirer l'application Java du groupe **Mes applications** et de la placer dans un autre groupe **Applications**. Sélectionnez le groupe dans lequel vous souhaitez placer l'application, puis appuyez sur **OK**.
-  Pour déplacer une application Java vers un groupe autre que **Mes applications** alors qu'il n'existe pas encore d'autres groupes, appuyez sur **Option** dans le menu **JAVA** → **Applications**, puis sélectionnez **Nouveau** afin de créer un nouveau groupe.

- Appuyez sur **OK** pour afficher les noms des fichiers exécutable des applications. Sélectionnez le fichier exécutable souhaité, puis appuyez sur **OK** pour lancer l'application Java correspondante.

 Après avoir lancé une application Java, utilisez les touches correspondant aux commandes affichées dans la barre des touches programmables de la partie inférieure de l'écran pour contrôler l'application.

 N'utilisez que des applications Java agréées par BenQ afin de garantir leur bon fonctionnement sur votre téléphone.

 Les applications Java par défaut contenues dans **Mes applications** peuvent différer selon les configurations localisées. Une fois que vous avez lancé une application, suivez tout simplement les consignes affichées à l'écran. Vous pouvez la supprimer pour installer une autre application.



Multimédia




Image

Cette bibliothèque d'images regroupe les images par défaut du téléphone ainsi que les images reçues dans des messages EMS/MMS, ou téléchargées via des services WAP ou des outils de communications multimédias.



Les formats de fichiers pris en charge par le téléphone sont les suivants : BMP, PNG, GIF, JPEG (enregistrements progressifs ou codage arithmétique non pris en charge), et image EMS.

Sélectionnez l'image souhaitée pour accéder aux options suivantes :

- Appuyez sur **OK** pour afficher l'image. Appuyez sur **←** pour afficher l'image suivante ou précédente ; appuyez sur **→** pour afficher l'image en plein écran.
- Appuyez sur **□** (**Option**) pour effectuer les tâches suivantes sur l'image :
 - **Renommer** : permet d'attribuer un nouveau nom à l'image.
 Cette option ne s'applique pas à l'image par défaut du téléphone puisque celle-ci ne peut pas être renommée.
 - **Supprimer** : permet de supprimer l'image.
 Cette option ne s'applique pas à l'image par défaut du téléphone puisque celle-ci ne peut pas être supprimée.
 - **Envoyer** : cette option permet d'envoyer l'image dans un message EMS/MMS.
 -  Pour plus d'informations sur les fonctions de la messagerie, voir page 61, « Menu Messages ».

- **Information** : cette option affiche le nom de l'image, la taille du fichier, et indique s'il s'agit d'une image par défaut ou d'une image enregistrée ou téléchargée (sous **Prédéfini**).
- **Enr. fd écran** : cette option permet d'utiliser l'image en tant que fond de l'écran de veille.

Animation

Cette bibliothèque d'animations regroupe les animations par défaut du téléphone ainsi que les animations reçues dans des messages EMS/MMS, ou téléchargées via des services WAP ou des outils de communications multimédias. La procédure à suivre pour utiliser ce menu est identique à celle décrite plus haut pour le menu **Image**.

! Le téléphone prend en charge les formats de fichiers d'animation suivants : GIF et animation EMS.

Sonnerie


Mes sonneries

Cette bibliothèque de sonneries contient les sonneries par défaut du téléphone ainsi que les sonneries reçues dans des messages EMS/MMS, téléchargées via des services WAP ou des outils de communications multimédias, ou encore des sonneries créées grâce à la fonction **Compositeur**.


! Le téléphone prend en charge les formats de fichiers musicaux suivants : MIDI et SMAF.

Sélectionnez la sonnerie souhaitée, puis appuyez sur **[Option]** pour régler l'usage de la sonnerie :


- **Enr. sonnerie** : permet d'utiliser la sonnerie pour annoncer les appels entrants.

 Les sonneries prenant en charge le format EMS (tel que **ChimesHigh**) ne peuvent pas servir de sonnerie d'annonce des appels entrants ; par conséquent ce menu n'est pas proposé pour ces sonneries.


- **Renommer** : vous permet d'attribuer un nouveau nom à votre sonnerie.

 Les sonneries par défaut du téléphone ne peuvent pas être renommées ; l'option n'est donc pas proposée.


- **Modifier** : vous permet de modifier la sonnerie.

 La sonnerie par défaut du téléphone ne peut pas être modifiée. Seul le Compositeur propose cette option. Pour plus d'informations sur la modification des sonneries, voir page 135, « Compositeur ».

- **Supprimer** : permet de supprimer les sonneries modifiées par l'utilisateur.

 Les sonneries par défaut du téléphone ne peuvent pas être supprimées. Seules les sonneries téléchargées ou créées par l'utilisateur peuvent l'être.

- **Envoyer** : permet d'envoyer la sonnerie dans un message.

 Pour plus d'informations sur les fonctions de la messagerie, voir page 61, « Menu Messages ».

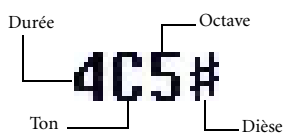
- **Information** : affiche le nom de la sonnerie, la taille du fichier et indique s'il s'agit d'une sonnerie par défaut ou d'un fichier que vous avez enregistré ou téléchargé (sous **Prédéfini**).

Compositeur

Vous pouvez modifier vos propres sonneries polyphoniques et les utiliser pour signaler les appels entrants.

Une sonnerie polyphonique est constituée de pistes musicales sur de multiples canaux. La fonction Compositeur vous permet de créer un maximum de 8 canaux et de les combiner en une sonnerie polyphonique.

Format de la note



Saisie des notes par défaut



Appuyez sur les touches à pour entrer les huit tons d'une octave en tant que noires : Do Ré Mi Fa Sol La Si. L'écran affiche : 4C5, 4D5, 4E5, 4F5, 4G5, 4A5 et 4B5 (fa, sol, la, si, do, ré, mi).

Le « 4 » à gauche indique que la note représentée est une noire, le « 5 » indique qu'elle appartient à la cinquième octave.

Saisie d'un silence par défaut


Appuyez sur pour entrer un soupir : 40.

Réglage de la durée d'une note

La durée par défaut d'une note est d'un temps (l'écran affiche le chiffre 4 pour représenter une noire). Appuyez sur  pour augmenter la durée d'une note (le chiffre à l'écran s'élève) ; appuyez sur  pour réduire la durée de la note (le chiffre à l'écran diminue). Les différentes durées des notes sont représentées par les chiffres indiqués dans le tableau :



Chiffre à l'écran	1	2	3	4	5	6	7	8
Durée de la note	1/16	1/8	3/16	1/4	3/8	1/2	3/4	1


Réglage de l'octave d'une note

Les notes entrées par défaut appartiennent à l'octave médiane (représentée à l'écran par le chiffre 5). Appuyez sur  pour définir l'octave d'une note. L'octave d'une note est représentée par les chiffres indiqués dans ce tableau :

Chiffre à l'écran	Octave représentée
4	Une octave plus bas
5	Octave médiane
6	Une octave plus haut
7	Deux octaves plus haut

Ajout d'une dièse à une note

Appuyez sur  pour ajouter une dièse (#) pour monter la note d'un demi ton. Pour supprimer une dièse d'une note, appuyez sur .

 Une dièse ne peut pas être ajoutée à un **la** ni à un **mi**.

Étapes de la création d'une sonnerie polyphonique

1. La première fois que vous ouvrez le menu **Compositeur**, vous accédez à 8 canaux pouvant être édités. Chaque canal peut être utilisé pour enregistrer un passage d'une musique que vous avez créée. Sélectionnez le canal que vous souhaitez éditer et appuyez sur **OK** pour accéder à la fenêtre d'édition des sonneries afin de composer une musique pour ce canal.
2. Éditez les notes selon les procédures décrites plus haut.
 - Pour modifier une note après en avoir entré plusieurs autres, appuyez sur **←** pour déplacer le curseur vers la note que vous souhaitez modifier. Vous pouvez ensuite régler la durée, l'octave, ajouter une dièse ou un bémol, etc.
 - Appuyez sur **⏏** pour supprimer une note mise en surbrillance.
3. Lorsque vous éditez la musique dans un canal, appuyez sur **⏏** (**Option**) pour accéder aux options suivantes :
 - **Lire** : permet de lire les notes du canal.
 - **Instrument** : permet de sélectionner l'instrument qui jouera les notes de ce canal.
 - **Tempo** : permet de définir le tempo (de 40 à 200).
4. Après avoir édité les notes d'un canal, appuyez sur **OK** pour retourner à la liste des canaux. Vous pouvez à présent exécuter la même procédure pour un autre canal.
5. Lorsque vous avez rempli tous les canaux que vous souhaitez, appuyez sur **⏏** (**Option**) dans l'écran de la liste des canaux pour accéder aux options suivantes :

- **Lire tout** : permet de lire la sonnerie polyphonique résultant de la combinaison de tous les canaux.
- **Lire canal** : permet de lire le canal que vous avez sélectionné (si le canal ne contient pas de musique de votre création, cette option n'apparaît pas).
- **Enregistrer** : sélectionnez cette option pour que votre téléphone mixe automatiquement la musique que vous avez créée dans les canaux afin d'obtenir une sonnerie polyphonique. Celle-ci est enregistrée sous **Multimédia** → **Sonnerie** → **Mes sonneries**. Appuyez sur **[OK]**, puis entrez un titre pour la sonnerie afin de l'enregistrer.

Aide

Cette option permet d'afficher des informations concernant l'utilisation des touches du téléphone pour la composition de sonneries.

Album photo

Les photos prises à l'aide de l'appareil photo numérique du téléphone se trouvent dans ce menu. Le menu Album photo affiche les deux photos les plus récemment enregistrées dans la partie gauche de l'écran sous la forme de miniatures. Le nom de fichier de la miniature photo sélectionnée s'affiche dans la partie supérieure de l'écran. À droite de chaque miniature photo, les informations suivantes relatives à la photo s'affichent :

- la date : aaaa.mm.jj.
- La résolution : largeur x hauteur.
- La taille du fichier : xxx Ko.

Les procédures de traitement des photos sont les suivantes :

1. Appuyez sur **[C]** pour sélectionner la miniature photo de votre choix.
2. Appuyez sur **[OK]** pour afficher la photo en plein écran. Appuyez sur **[C]** pour passer à la photo suivante ou revenir à la photo précédente.

3. Lorsque les miniatures apparaissent à l'écran, ou après avoir appuyé sur **OK** pour afficher une photo en plein écran, vous pouvez appuyer sur **⇨** (Option) pour effectuer les tâches suivantes :

- **Envoyer par MMS** : cette option permet d'envoyer la photo sélectionnée par MMS à d'autres destinataires. Vous pouvez également sélectionner **Messages** → **Créer** → **MMS**. Pour plus d'informations sur l'utilisation de la fonction MMS, voir page 66.
- **Déf. fd écran** : cette option permet de définir une photo comme fond d'écran de veille pour l'écran principal. Vous pouvez également sélectionner **Paramètres** → **Affichage** → **Fond d'écran** → **Photo**. Voir page 149.
- **Associer au répertoire** : vous pouvez utiliser cette photo comme ID visuel d'un appelant du répertoire. En cas d'appel entrant de la part de ce contact, la photo s'affiche à l'écran du téléphone.





- **Nouvelle entrée** : cette option permet de créer un nouveau contact dans le répertoire en définissant la photo comme ID de l'appelant.

- **Entrée existante** : cette option permet de définir la photo comme ID d'un contact existant. Sélectionnez le contact de votre choix, puis appuyez sur **OK** pour associer la photo à ce contact.

⇨ Cette fonction est disponible uniquement pour les contacts enregistrés dans le répertoire de la mémoire du téléphone. Sélectionnez **Répertoire** → **Mémoire utilisée** pour choisir le répertoire.




- **Renommer** : cette option permet d'attribuer un nouveau nom au fichier.




⇨ Une photo doit obligatoirement porter un nom, qui ne peut pas être identique à celui d'une photo déjà enregistrée dans le téléphone.


- **Détails** : cette option permet d'afficher le nom, la date, la résolution et la taille du fichier de la photo.
- **Supprimer** : pour supprimer la photo sélectionnée.
- **Supprimer tout** : pour supprimer toutes les photos contenues dans le menu Album photo. (Cette option est disponible uniquement lorsque les miniatures sont affichées à l'écran.)
- **Morphing** : vous pouvez changer l'expression faciale d'une personne grâce à la fonction Morphing et enregistrer les photos avec les différentes expressions. Suivez les étapes ci-dessous pour utiliser la fonction Morphing :
 - a. La fonction Morphing permet de générer diverses expressions faciales à partir de quatre points rouges placés manuellement sur la photo. Une fois l'option Morphing activée, la photo sélectionnée s'affiche en plein écran avec le premier point rouge. Appuyez sur  pour placer ce point rouge à l'endroit de votre choix sur le visage de la personne. Appuyez sur  pour effectuer un réglage fin du point rouge ; appuyez longtemps sur  pour remplacer le point par un espace fixe. Une fois le premier point positionné correctement, appuyez sur  pour confirmer. Le point suivant apparaît automatiquement pour que vous puissiez régler sa position.
 - b. Vous devez définir la position des quatre points afin d'appliquer la fonction Morphing. Pour obtenir un résultat optimal, il est recommandé de placer les quatre points aux coins des yeux et de la bouche, qui déterminent en général les expressions du visage.

















Suivez l'ordre ci-dessous pour placer les quatre points rouges : coin extérieur de l'œil droit (1) → coin extérieur de l'œil gauche (2) → coin droit de la bouche (3) → coin gauche de la bouche (4).

- c. Pour redéfinir la position d'un point rouge, appuyez sur  (Annul.) pour supprimer ce point. Ensuite, appuyez sur  pour le réafficher dans sa position par défaut, puis appuyez sur  pour le replacer correctement.

 Une fois que vous avez placé les quatre points correctement et appuyé sur , vous pouvez appuyer immédiatement sur  (Réinit) pour réinitialiser les positions de tous les points.

- d. Une fois les points placés correctement, appuyez sur . Le message « Appuyez touche num. pour changer » s'affiche à l'écran et l'original de la photo apparaît sans aucun effet. Vous pouvez ensuite appuyer sur la touche numérique correspondante afin d'obtenir l'expression faciale de votre choix. Le tableau ci-dessous indique l'effet associé à chaque touche numérique :

Touche	Expression	Touche	Expression
	Souriant		Fâché
	Jeune		Drôle
	Malin		Alien
	Baiser		Koala
	Endormi		Singe
	Triste		Renard

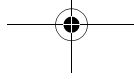
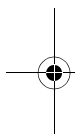
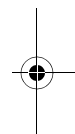
 Appuyez sur  (Normal) pour afficher l'original de la photo sans aucun effet.



- e. Appuyez sur pour intensifier/réduire l'expression. Les niveaux d'intensité sont affichés dans le coin supérieur droit de l'écran : de 1 à 5. La valeur par défaut est 2.
- f. Lorsque vous avez obtenu l'expression souhaitée, appuyez sur pour enregistrer cette nouvelle photo comme un fichier séparé. Saisissez le nom de fichier de la nouvelle photo, puis appuyez sur pour l'enregistrer dans le menu **Album photo**.
- g. Une fois la photo modifiée enregistrée, l'original de la photo réapparaît à l'écran. Vous pouvez alors appuyer sur une des touches numériques correspondantes pour créer d'autres photos aux expressions diverses.



- Il se peut que vous n'obteniez pas le résultat souhaité lorsque vous utilisez la fonction Morphing pour changer les expressions faciales d'animaux domestiques ou d'humeur.
- La fonction Morphing ne peut être utilisée avec les photos d'une résolution de 80 x 60.






Paramètres

Date et heure

Cette fonction permet de régler l'heure et la date, ainsi que le format d'affichage de l'heure et de la date sur l'écran de démarrage.

Heure

1. Appuyez sur  pour sélectionner le mode Auto ou Déf. pour cette rubrique :

Auto : ajustement automatique au fuseau horaire. Si, lors de vos voyages, vous changez de fuseau horaire, le téléphone modifie automatiquement l'heure affichée à l'écran en fonction des informations fournies par l'opérateur réseau local. Ainsi, vous aurez toujours accès à l'heure locale exacte.

Déf. : votre téléphone affiche l'heure que vous avez définie. Lorsque vous changez de fuseau horaire, le téléphone ignore les informations provenant de l'opérateur réseau local.



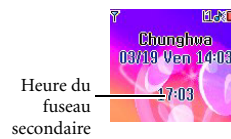
2. Après avoir sélectionné le mode **Déf.**, vous pouvez remplir les champs Date et Heure.

Format

Cette option permet de définir le format dans lequel l'heure et la date s'affichent sur l'écran de veille.

Heure secondaire

Cette fonction vous permet d'afficher l'heure d'un autre fuseau horaire. Si vous choisissez d'activer cette option, l'écran de veille affiche l'heure de ce fuseau horaire ainsi que l'heure locale.



Marche/arrêt automatique

Cette fonction vous permet d'allumer et d'éteindre le téléphone à des heures spécifiées afin d'économiser la batterie.



Lorsque vous prenez l'avion, ou dans toute autre situation où les téléphones portables sont interdits, n'oubliez pas de désactiver la fonction Marche/arrêt automatique.

Allumer automatiquement



Cette option vous permet de définir un heure à laquelle le téléphone se met automatiquement en marche. Ainsi, le téléphone s'allume chaque jour automatiquement à l'heure indiquée.

Arrêter automatiquement



Cette option vous permet de définir une heure à laquelle le téléphone s'éteint automatiquement. Ainsi, le téléphone s'éteint chaque jour automatiquement à l'heure indiquée.

Profils



Un profil est un groupe de paramètres permettant de définir la manière dont votre téléphone vous signale les appels entrants (sonnerie ou vibreur) et de déterminer l'usage des sonneries en général. Ces paramètres permettent d'adapter le téléphone à l'environnement dans lequel vous trouvez.

1. Appuyez sur  pour sélectionner le profil désiré, puis appuyez sur  pour l'activer. Vous avez le choix entre les profils suivants :



Normal

Il s'agit du profil par défaut. Une fois ce profil activé, la barre d'état de l'écran principal affiche l'icône  et l'afficheur externe l'icône .



Réunion

Les options de ce profil sont adaptées à une situation de réunion (par exemple, seul le vibreur est activé ; les sonneries et le son des touches ne sont pas utilisés). Une fois ce profil activé, la barre d'état de l'écran principal affiche l'icône  et l'afficheur externe l'icône .


Extérieur

Les options de ce profil sont adaptées aux activités en extérieur (par exemple, le volume de la sonnerie est réglé au maximum, la sonnerie et le vibreur sont activés, ainsi que le son des touches). Une fois que ce profil est activé, la barre d'état de l'écran principal affiche l'icône  et l'afficheur externe affiche l'icône .



Mains libres


Ce profil est disponible uniquement lorsqu'un kit mains libres est raccordé au téléphone. Une fois ce profil activé, la barre d'état de l'écran principal affiche l'icône  et l'afficheur externe l'icône .



Avion


Lorsque vous êtes en avion, vous pouvez sélectionner ce profil pour éteindre le téléphone. Une fois ce profil activé, le téléphone s'éteint automatiquement et les alarmes sont désactivées. Si vous avez éteint le téléphone en appuyant longtemps sur la touche , les alarmes se déclencheront néanmoins aux heures prévues.

Personnel

Vous pouvez utiliser ce profil pour créer une configuration personnelle et lui attribuer un nouveau nom si vous le souhaitez. Après avoir activé ce profil, « Personnel » s'affiche en plus de l'icône  dans la barre d'état de l'écran principal et de l'icône  sur l'afficheur externe. Si vous avez renommé ce profil, le nouveau nom s'affiche sur les écrans de veille.

 Le nom de profil par défaut « Personnel » ou le nom que vous avez attribué à ce profil ne s'affiche sur l'afficheur externe que si le clapet du téléphone est ouvert.

2. Appuyez sur  pour sélectionner le profil souhaité, puis sur  (**Modifier**) pour modifier les paramètres indiqués ci-dessous afin d'adapter le profil à une situation particulière.


 Le menu **Modifier** affiche le paramètre de chaque option, donnant ainsi une vue d'ensemble du profil.

Vibreur

Cette fonction comprend les options de paramétrage suivantes :

- **Sonnerie seule** : le téléphone utilise une sonnerie mais pas de vibreur pour annoncer un appel entrant.
- **Vibreur uniquement** : le téléphone utilise le vibreur mais pas de sonnerie pour annoncer un appel entrant.
- **Sonnerie et vibreur** : le téléphone utilise le vibreur et une sonnerie pour annoncer un appel entrant.
- **Vibreur puis sonnerie** : le téléphone utilise d'abord le vibreur, puis une sonnerie pour annoncer un appel entrant.

Sonnerie d'appel

Votre téléphone contient différentes sortes de sonneries. Sélectionnez la sonnerie souhaitée. Elle se déclenchera environ une seconde plus tard. Appuyez sur  pour confirmer la sélection.

Sonnerie message

Il s'agit de la sonnerie émise par votre téléphone lorsqu'il reçoit un message.

Sonnerie réveil

Il s'agit de la sonnerie utilisée par le Réveil.


Sonnerie agenda

Il s'agit de la sonnerie utilisée pour les événements du Calendrier pour lesquels vous avez défini une alarme.

Bip touches




Cette option permet de déterminer si des sons sont émis lorsque vous appuyez sur des touches.

Volume sonnerie

Appuyez sur  pour régler le volume de la sonnerie ou la rendre silencieuse.



Mode réponse


- **Touche « décrocher »** : permet de répondre aux appels entrants en appuyant sur .
- **Toutes touches** : permet d'utiliser n'importe quelle touche, à l'exception de  pour répondre à un appel entrant. Dans ce mode,  permet de rejeter un appel entrant sans avoir à y répondre.
- **Automatique** : si le mode de réponse **Automatique** est activé, le téléphone sonne pendant cinq secondes, puis l'appel est automatiquement mis en ligne (uniquement avec le profil **Mains libres**).

Renommer

Cette option vous permet d'attribuer un nouveau nom au profil (uniquement pour le profil **Personnel**).



Rétablir config. d'origine




Cette option permet de rétablir la valeur par défaut des paramètres ci-dessus.

 Vous devrez entrer le mot de passe du téléphone, qui est par défaut 1234.

Affichage

Thème

Un thème d'affichage est un ensemble comprenant la couleur d'affichage et le fond de l'écran de veille. Différentes couleurs d'affichage sont associées à différents fonds d'écran prédéfinis. Ainsi, lorsque vous modifiez la couleur d'affichage, le fond d'écran de veille change également. Sélectionnez la couleur que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur  (**Voir**) pour prévisualiser la couleur associée au fond d'écran de veille. Appuyez sur  pour valider le paramétrage.

 Après avoir appuyé sur  (**Voir**) pour accéder au mode aperçu, appuyez sur  pour parcourir les fonds d'écran associés aux différentes couleurs.

Fond d'écran

Cette fonction permet de désigner le fond d'écran de veille utilisé pour l'écran principal.







Image : vous pouvez sélectionner une image/animation comme fond d'écran principal. Sélectionnez le nom de l'image/animation que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur  (**Voir**) pour la visualiser. Après avoir appuyé sur  (**Voir**) pour accéder au mode aperçu, appuyez sur  pour afficher l'image/animation suivante ou précédente, ou appuyez sur  pour afficher l'image/animation en plein écran. Appuyez sur  pour confirmer la sélection.


Photo : vous pouvez sélectionner une photo enregistrée dans la mémoire du téléphone et la définir comme fond d'écran.

 Vous pouvez également utiliser cette fonction pour changer le fond d'écran associé à une couleur sous l'option **Thème**.


Message d'accueil

Cette option permet de sélectionner et de configurer l'animation/l'image/le texte qui s'affiche et la musique qui se déclenche lorsque vous allumez le téléphone.

- **Animation** : seule l'animation sélectionnée sous cette option s'affiche lorsque vous allumez le téléphone.
- **Image** : seule l'image sélectionnée sous cette option s'affiche lorsque vous allumez le téléphone. Les images enregistrées à partir de messages peuvent également figurer sur l'écran d'accueil.
- **Texte** : seul le texte sélectionné dans cette option s'affiche lorsque vous allumez le téléphone.


 Longueur maximale du texte : 15 chiffres ou lettres


- **Image et texte** : l'image et le message d'accueil s'affichent lorsque le téléphone est mis en marche.

 Quels que soient les paramètres définis pour l'animation/l'image/le texte à afficher lorsque le téléphone est mis en marche, celui-ci joue la musique définie dans cette option. Par conséquent, une fois les paramètres de l'animation/l'image/le texte de l'écran de démarrage définis, vous devez définir la musique de démarrage.

- **Off** : permet de rétablir les paramètres par défaut de la musique et de l'animation de l'écran de démarrage.



Contraste

Appuyez sur  pour régler le contraste de l'écran.



Appuyez sur  pour valider le paramétrage.




Luminosité

Appuyez sur  pour régler la luminosité du rétroéclairage de l'écran. Appuyez sur  pour valider le paramétrage.

Rétroéclairage

Vous pouvez activer et désactiver le rétroéclairage du clavier et de l'écran, et définir la durée pendant laquelle le rétroéclairage se maintient après que vous avez ouvert le clapet ou appuyé sur une touche. Après avoir activé le rétroéclairage, vous pouvez sélectionner l'option Durée, puis appuyer sur  (Modifier) pour définir cette durée. Ensuite, appuyez sur .

Durée OLED

- **Défaut** : après avoir complété le cycle d'affichage de l'heure et des animations, l'afficheur externe s'éteint pour ne se rallumer que lorsque vous appuyez sur la partie supérieure ou inférieure de la touche du volume  sur le côté gauche du téléphone ou lorsque vous ouvrez, puis refermez le clapet du téléphone. (Si le téléphone reçoit un nouveau message ou un appel entrant, l'écran externe s'allume également, affiche le cycle des différents éléments programmés, puis s'éteint à nouveau.)



- **Cycle** : après avoir complété le cycle d'affichage de l'heure et des animations, l'afficheur externe s'éteint automatiquement. Après 15 secondes, l'afficheur externe se rallume automatiquement et affiche les éléments programmés du cycle.
- **Toujours allumé** : l'afficheur externe reste allumé et affiche en boucle le cycle de l'heure et des animations.



Lorsqu'il est allumé, l'afficheur externe du téléphone sollicite fortement la batterie. L'activation des options **Cycle** et **Toujours allumé** réduit davantage encore l'autonomie de la batterie.


Animations OLED

Vous pouvez configurer les animations de l'afficheur externe.

Appuyez sur  (**Sélect.**) pour faire une sélection et sur  (**Annuler**) pour éliminer les animations que vous avez sélectionnées. Lorsque vous avez fini, appuyez pour valider vos sélections.

Audio

Ce menu vous permet de définir les différents sons utilisés par votre téléphone.


 Certaines des options de ce menu et du menu **Profils** sont identiques (Sonnerie d'appel, par exemple). Par conséquent, le paramétrage retenu par votre téléphone dépend du dernier menu utilisé pour le paramétrage.

Économie d'énergie

Lorsque l'économiseur d'écran est activé, le rétroéclairage du clavier et de l'écran s'éteint, ainsi que les voyants au niveau du clapet, afin de réduire la consommation électrique.



Appels

Renvoi appel

 Cette fonction doit être prise en charge par l'opérateur réseau.

Transférer tout

Vous pouvez transférer tous les appels entrants vers un numéro de téléphone défini ou vers un répondeur. Pour utiliser cette fonction, vous devez entrer le numéro de téléphone vers lequel sont transférés les appels entrants.

 Une fois le mode **Transférer tout** activé, l'écran de veille affiche l'icône .

Si occupé

Le téléphone renvoie les appels entrants vers un autre numéro si une conversation téléphonique est déjà en cours.

Pas de réponse

Cette option permet de transférer les appels entrants vers un autre numéro lorsque vous ne répondez pas à ces appels.

Inaccessible

Cette option permet de transférer les appels entrants lorsque votre téléphone est éteint ou que vous n'êtes pas connecté au réseau.

Annuler tout

Cette fonction permet d'annuler toutes les options de transfert.



Restriction appels

Vous pouvez demander à votre opérateur réseau qu'il bloque la réception ou l'envoi de certains appels. Les services de restriction des appels doivent être pris en charge par votre opérateur réseau. Pour activer ou annuler une des options ci-dessous, il vous faut entrer le mot de passe fourni par l'opérateur réseau.

Tous sortants

Cette option permet de bloquer les appels effectués à partir de ce téléphone.

Intl. émis

Si cette option est activée, aucun appel international ne peut être effectué à partir de votre téléphone.

Intl. sauf pays origine

Si cette option est activée, votre téléphone ne peut être utilisé que pour des appels locaux et des appels vers votre pays d'origine lorsque vous vous trouvez à l'étranger. Les autres appels internationaux seront bloqués.

Tous entrants

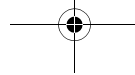
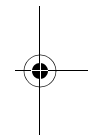
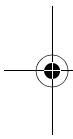
Cette option permet de rejeter tous les appels entrants.

Entrants si itinér.

Si vous vous trouvez dans un pays étranger (et utilisez l'itinérance), cette option permettra de rejeter tous les appels entrants.

Annuler tout

Cette option permet d'annuler tous les réglages de restriction d'appels. Vous devez entrer le mot de passe du réseau pour pouvoir annuler ces réglages.




Changer mot de passe

Vous pouvez changer le mot de passe du réseau, fourni par l'opérateur réseau.

Double appel

Si un appel entrant survient au milieu d'une conversation téléphonique, l'écran affiche le numéro de l'appel entrant et un message de double appel pour vous prévenir. Vous pouvez activer, annuler ou afficher l'état de cette fonction à partir de ce menu.

 Vous devez demander le service de double appel à votre opérateur réseau avant de pouvoir utiliser cette fonction.

Rappel automatique


Si le numéro que vous avez composé ne répond pas, le téléphone recompose automatiquement le même numéro.

Afficher n°

Vous pouvez décider d'afficher ou non votre numéro de téléphone sur le téléphone de la personne recevant votre appel.

On : Votre numéro de téléphone s'affiche sur l'appareil de la personne que vous appelez.


Off : Votre numéro de téléphone ne s'affiche pas sur l'appareil du destinataire de l'appel.


 Si cette fonction est désactivée (off), vous ne pourrez pas effectuer d'appels téléphoniques dans certains pays tels que Singapour et la Chine.



Par défaut : L'affichage de votre numéro de téléphone sur l'appareil du destinataire est déterminé par la configuration par défaut effectuée par l'opérateur réseau.

N° autorisé

Une fois cette fonction activée, le téléphone ne pourra composer que les numéros figurant sur la liste des numéros autorisés. Si un numéro n'est pas sur la liste, il est impossible de l'appeler.

 Chaque fois que vous activez ou désactivez cette fonction, vous devez entrer le code PIN2.

 Le code PIN2 se bloque s'il est entré trois fois de suite incorrectement. Pour le débloquer, vous devez entrer le code PUK2. Procurez-vous le code PUK2 auprès de votre opérateur réseau.

Avant d'activer la fonction N° autorisé, appuyez sur  (**Voir**), puis sur  (**Option**) et sélectionnez **Ajouter** pour créer une liste de numéros autorisés. Vous devez entrer le code PIN2, puis ajouter un nouveau numéro à votre liste de numéros autorisés. Après avoir créé la liste, vous pouvez voir, modifier et supprimer les numéros de cette liste.

Signal de connexion

Cette fonction permet au téléphone de sonner, de vibrer ou de faire clignoter le rétroéclairage lorsque le destinataire d'un appel décroche.


Bip minute

Une fois cette option activée, le téléphone émet un bip toutes les minutes pendant l'appel.

Réseau

Généralement, le choix du réseau utilisé par votre téléphone est configuré automatiquement. Lorsqu'il est allumé, le téléphone se connecte automatiquement au réseau fourni par votre opérateur réseau ou au réseau d'itinérance si vous n'êtes pas dans la zone couverte par votre réseau habituel.

Si vous souhaitez changer le réseau auquel vous êtes connecté, ce menu vous permet de sélectionner un autre réseau. Lorsque vous vous trouvez hors de la zone couverte par votre réseau habituel, dans votre pays d'origine ou à l'étranger, il est possible de sélectionner manuellement le système de réseau local.

 Votre opérateur réseau doit prendre en charge la sélection de réseau pour que vous puissiez utiliser cette fonction.

Mode sélection


Vous pouvez régler le téléphone de manière à ce qu'il passe en mode de sélection réseau automatique ou manuel dès l'allumage.

Automatique : si cette option est activée, le téléphone recherche automatiquement des réseaux utilisables lorsque vous vous trouvez hors de la zone de couverture de votre réseau habituel.

Manuel : si cette option est activée, lorsque vous vous trouvez hors de la zone de couverture de votre réseau habituel, le téléphone établit une liste des réseaux des opérateurs télécom.

Liste opérateurs

Cette fonction vous permet de sélectionner manuellement un réseau. Votre téléphone établira une liste de tous les réseaux de fournisseurs télécom afin que vous puissiez en choisir un.

 Les réseaux figurant dans la liste ne sont pas nécessairement tous disponibles. Pour obtenir de plus amples informations, contactez votre opérateur réseau.

Bandes de fréquence

Vous pouvez configurer une bande adaptée à vos besoins dans le système de réseaux GSM.

Mode connexion

Cette fonction permet d'indiquer si le téléphone doit également rechercher un réseau GPRS lorsqu'il est allumé.

- **GPRS et GSM** : lorsqu'il est allumé, le téléphone recherche les réseaux GPRS et GSM disponibles.
- **GSM uniquement** : lorsqu'il est allumé, le téléphone recherche uniquement un réseau GSM.

Sécurité

Vous pouvez empêcher toute utilisation non autorisée du téléphone via le code PIN, le mot de passe téléphone et l'authentification du verrouillage de la carte SIM.

Code PIN


Un code PIN (Personal Identification Number, ou numéro d'identification personnel) est un mot de passe fourni par un opérateur réseau. L'activation de l'authentification de code PIN permet d'empêcher toute utilisation non autorisée de la carte SIM. La carte SIM ne peut être utilisée à moins d'entrer le code PIN correct en allumant le téléphone, même si la carte est insérée dans un autre téléphone.



Le code PIN2 se bloque s'il est entré trois fois de suite incorrectement. Vous devez entrer le code PUK1 fourni par l'opérateur réseau pour le débloquer. Une fois débloqué, le code PIN est activé automatiquement lorsque le téléphone est allumé.

Code PIN1

Ce code permet d'activer/de désactiver ou de changer le code PIN1. Avant de modifier les paramètres du code PIN1, il est nécessaire d'entrer le code PIN1 précédent.

Pour changer le code PIN1, appuyez sur  pour mettre l'option **Activer** sur **On**. De cette façon, vous pourrez entrer et confirmer le nouveau mot de passe.

Code PIN2

Ce code permet de changer le code PIN2. La procédure est identique à celle utilisée pour le code PIN1.

Verrou. tél.

Cette fonction permet d'activer/de désactiver ou de changer le mot de passe de démarrage du téléphone. Le mot de passe de démarrage évite que toute personne non autorisée utilise votre téléphone. Une fois le mot de passe du téléphone activé, le téléphone est verrouillé à sa mise en marche jusqu'à l'entrée du mot de passe correct. Si un mot de passe incorrect est entré, le téléphone demeure verrouillé et ne peut être déverrouillé, même en remplaçant la carte SIM. Lorsque le téléphone est verrouillé, seuls les appels d'urgence peuvent être effectués.


Une fois le mot de passe du téléphone activé, il vous faut entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le téléphone, afin de le déverrouiller (le nombre d'essais n'est pas limité).

La procédure de configuration du mot de passe du téléphone est identique à celle du code PIN1 (le mot de passe par défaut est 1234).

Verrou. SIM

Grâce à cette fonction, vous pouvez empêcher toute personne non autorisée d'utiliser votre téléphone avec une autre carte SIM. Après avoir activé la fonction de verrouillage SIM, seule la carte SIM présente lors de l'activation sera acceptée par le téléphone. Si une nouvelle carte SIM est insérée dans le téléphone, le téléphone demande le mot de passe de verrouillage SIM (le nombre d'essais n'est pas limité) lorsque le téléphone est allumé et qu'un code PIN est entré.

Si le mot de passe est correct, le téléphone accepte la nouvelle carte SIM et l'utilise normalement. La prochaine fois qu'il sera allumé avec la même carte SIM insérée, le téléphone ne demandera plus le mot de passe de verrouillage SIM.

 Votre téléphone peut reconnaître trois cartes SIM différentes maximum.








Avant de configurer la fonction de verrouillage SIM, vous devez entrer le mot de passe de verrouillage SIM précédent (le mot de passe de verrouillage SIM par défaut est 1234). Le mot de passe doit contenir entre 4 et 8 chiffres.

Verrou. écran

Cette fonction permet de créer un écran de veille de sécurité. Si vous n'avez pas utilisé le téléphone pendant une durée prédéfinie, celui-ci active automatiquement l'écran de veille (illustré ci-contre) afin de ne pas laisser d'informations privées à la vue d'un tiers. Pour rétablir l'écran d'origine, appuyez sur n'importe quelle touche, puis entrez le mot de passe défini pour cette fonction.



Les étapes suivantes permettent de paramétrer la fonction de verrouillage écran.

1. Entrez d'abord le mot de passe du verrouillage écran précédent (le mot de passe par défaut est 1234).
2. Appuyez sur  dans la rubrique Activer pour sélectionner **On**, puis appuyez sur  pour sélectionner **Délai**.
3. Sous **Délai**, appuyez sur  (**Modifier**) ou  pour définir la durée d'inactivité avant que le téléphone ne passe en mode de verrouillage écran.
4. Une fois le paramétrage terminé, appuyez sur . Le téléphone vous demandera d'entrer et de confirmer le mot de passe du verrouillage écran. Vous avez le choix entre deux options :
 - a. Si vous ne souhaitez pas changer le mot de passe, appuyez sur  pour activer la fonction de verrouillage écran à l'aide du mot de passe précédent.
 - b. Si vous souhaitez changer le mot de passe, entrez le nouveau mot de passe dans les champs **Nv. MotPasse** et **Confirmer**, puis appuyez sur  pour utiliser le nouveau mot de passe et activer la fonction de verrouillage écran.

Langue

Vous pouvez sélectionner la langue utilisée par le téléphone pour afficher des informations.

Mode de saisie

Vous pouvez spécifier le mode de saisie par défaut, qui sera activé automatiquement à l'ouverture d'une fenêtre pour entrer des informations dans un message, le Répertoire, etc.

Clapet actif

Cette option permet d'activer/de désactiver la fonction Clapet actif.

Groupe utilisateurs

Groupe utilisateurs

Cette option permet de créer un groupe fermé d'utilisateurs s'appuyant sur un service fourni par l'opérateur réseau. Les membres d'un groupe d'utilisateurs peuvent effectuer des appels téléphoniques entre eux, mais ils ne peuvent pas appeler des personnes extérieures au groupe, sauf dispositions particulières. Cette option permet de sélectionner l'activation ou la désactivation de ce service.

Accès extérieur

Lorsque le service Groupe utilisateurs est activé, l'activation d'Accès extérieur permet aux utilisateurs du groupe d'effectuer des appels en dehors du groupe. Les appels entrants sont cependant restreints aux appels provenant du groupe même.

Rétablir config. d'origine

Cette option permet de rétablir les paramètres par défaut du téléphone.

5 Entretien et maintenance

Retenez bien les points suivants afin d'utiliser ce téléphone correctement et d'optimiser sa durée de vie.

- Rangez le téléphone et ses accessoires hors de portée des enfants.
- Gardez le téléphone et ses accessoires au sec, et veillez à utiliser le téléphone dans un milieu où la température est comprise entre -10 °C et 45 °C. Les températures situées en dehors de cette plage peuvent endommager le téléphone.
- Si possible, ne rangez pas et n'utilisez pas le téléphone dans un milieu trop poussiéreux ou sale.
- Ne détachez pas le sceau de garantie du téléphone vous-même et ne laissez pas un revendeur non agréé le faire.
- N'essuyez pas et ne nettoyez pas le téléphone à l'aide de solvants organiques ou de détergents puissants.
- Si votre téléphone ou ses accessoires ne fonctionnent pas normalement, contactez un revendeur agréé immédiatement.
- Utilisez uniquement des accessoires de marque BenQ (batteries, chargeur de batterie et kit mains libres) afin de garantir le bon fonctionnement du téléphone, d'optimiser l'autonomie de la batterie ainsi que de préserver votre sécurité et vos objets. L'utilisation d'accessoires d'une autre marque ne permet pas au téléphone de fonctionner de manière optimale et peut même provoquer des dysfonctionnements. Tout dysfonctionnement ou toute dégradation provoqué par des accessoires d'une autre marque n'est pas couvert par la garantie du produit et l'annule.
- Évitez de mettre en contact des objets pouvant produire de l'électricité et la prise du chargeur en bas du téléphone ou les contacts de la batterie. Vous pourriez provoquer un court-circuit et vous mettre en danger.

6 Dépannage

En cas de problème avec votre téléphone ou si son fonctionnement est irrégulier, consultez le tableau ci-dessous. Si votre problème n'est pas résolu par les informations figurant dans ce tableau, contactez le revendeur chez qui vous avez acheté ce téléphone.

Problème	Cause probable	Solution
Mauvaise réception	<ul style="list-style-type: none"> Le signal du réseau est trop faible à votre emplacement actuel (par exemple, dans un sous-sol ou près d'un bâtiment de haute taille) parce que les ondes radio ne passent pas facilement. 	Placez-vous à un endroit où la réception du signal est correcte.
	<ul style="list-style-type: none"> Le réseau est saturé à l'heure actuelle (par exemple, heures de pointe, trafic dépassant la capacité du réseau). 	Évitez d'utiliser le téléphone pendant ces heures ou réessayez un peu plus tard.
	<ul style="list-style-type: none"> Vous êtes trop éloigné d'une station de base de votre opérateur réseau. 	Vous pouvez demander une carte de la couverture du réseau à votre opérateur réseau.
Écho ou bruit	<ul style="list-style-type: none"> Mauvaise qualité de service sur la dorsale de l'opérateur réseau. 	Raccrochez, puis recomposez le numéro. Vous serez peut-être raccordé à une dorsale ou à une ligne de meilleure qualité.
	<ul style="list-style-type: none"> Ligne téléphonique locale de mauvaise qualité. 	

Problème	Cause probable	Solution
Diminution de la durée de veille	<ul style="list-style-type: none"> • La durée de veille est liée à la configuration du système de l'opérateur réseau. Le même téléphone, utilisé avec différents systèmes d'opérateurs de réseau, ne propose pas exactement la même durée de veille. 	Si vous vous situez dans une zone où le signal est faible, éteignez temporairement le téléphone.
	<ul style="list-style-type: none"> • La batterie est vide. Lorsque la température est élevée, l'autonomie des batteries est moindre. 	Utilisez une nouvelle batterie.
	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous ne parvenez pas à vous connecter au réseau, le téléphone continue à envoyer des signaux pour tenter de localiser une station de base. Ceci consomme de l'énergie et, par conséquent, diminue la durée de veille. 	Déplacez-vous vers une zone où le réseau est accessible, ou éteignez temporairement le téléphone.
Vous ne parvenez pas à allumer votre téléphone	<ul style="list-style-type: none"> • La batterie est vide. 	Rechargez la batterie du téléphone.
Erreur de carte SIM	<ul style="list-style-type: none"> • Dysfonction ou endommagement de la carte SIM. 	Rapportez la carte SIM à votre opérateur réseau pour qu'il la teste.
	<ul style="list-style-type: none"> • Carte SIM mal insérée. 	Insérez la carte SIM correctement.
	<ul style="list-style-type: none"> • Des impuretés sur les contacts de la carte SIM. 	Nettoyez les contacts de la carte SIM à l'aide d'un chiffon sec et doux.

Problème	Cause probable	Solution
Connexion au réseau impossible	• Carte SIM invalide.	Contactez votre opérateur réseau.
	• Vous êtes en dehors de la zone de couverture du réseau.	Vérifiez la zone de couverture de l'opérateur réseau.
	• Signal faible.	Déplacez-vous vers un lieu ouvert, ou si vous êtes à l'intérieur d'un bâtiment, rapprochez-vous d'une fenêtre.
Vous ne parvenez pas à répondre aux appels entrants	• Vous avez activé N° autorisés ou N° rejetés sous l'option Filtre appels .	Sous Répertoire → Filtre appels , sélectionnez Off pour désactiver l'option.
	• Vous avez activé la fonction Restriction appels .	Sous Paramètres → Appels → Restriction appels , puis sélectionnez Annuler tout .
Vous ne parvenez pas à effectuer d'appels sortants	• Vous avez activé la fonction Restriction appels .	Sous Paramètres → Appels → Restriction appels , puis sélectionnez Annuler tout .
	• Vous avez activé la fonction N° autorisé .	Sous Paramètres → Appels → N° autorisé , sélectionnez Off pour désactiver cette fonction.
Le code PIN est bloqué	• Vous avez entré un code PIN incorrect trois fois de suite.	Contactez votre opérateur réseau. Si l'opérateur réseau fournit le code PUK de la carte SIM, utilisez-le pour débloquer la carte SIM.

Problème	Cause probable	Solution
La batterie ne se charge pas	• La batterie ou le chargeur de batterie est endommagé.	Contactez votre revendeur.
	• La température est inférieure à 0 °C ou supérieure à 45 °C.	Modifiez le milieu de chargement de la batterie pour éviter toute température trop élevée.
	• Mauvais contact entre la batterie et le chargeur.	Contrôlez tous les connecteurs pour vérifier que les contacts sont corrects.
Impossible d'entrer des données dans le Répertoire	• La mémoire du répertoire est déjà saturée.	Supprimez toute donnée inutile du Répertoire.
Impossible de sélectionner certaines fonctions	• Votre opérateur réseau ne prend pas en charge ces fonctions, ou vous n'avez pas demandé les services permettant d'obtenir ces fonctions.	Contactez votre opérateur réseau.