

SONY®



PlayStation®Portable

Mode d'emploi

PSP-1001



UMD™
UNIVERSAL MEDIA DISC



MEMORY STICK PRO DUO
MEMORY STICK DUO



2-657-883-11(1) FR

AVERTISSEMENTS

Pour éviter tout risque d'électrocution, ne pas ouvrir le boîtier.

Comme source d'alimentation, utilisez uniquement l'adaptateur AC. Si vous utilisez d'autres types d'alimentation, vous pouvez être victime d'un incendie, de chocs électriques ou d'un mauvais fonctionnement de l'appareil.

Pour les utilisateurs situés aux États-Unis et au Canada

Attention

L'utilisation d'instruments optiques avec ce produit présente des risques accrus pour les yeux.



Cet appareil appartient à la classe 1 LASER.

Si vous avez des questions au sujet de ce produit, communiquez avec la ligne d'assistance technique au 1-800-345-7669 ou écrivez à :

Sony Computer Entertainment America

Consumer Services/Technical Support

PO Box 5888, San Mateo, CA 94402-0888 U.S.A.

Déclaration de Conformité

Nom commercial : SONY

N° de modèle : PSP-1001

Partie responsable : Sony Electronics Inc.

Adresse : 16540 W. Bernardo Dr. San Diego,
CA 92127 U.S.A.

N° de téléphone : 858-942-2230

Cet appareil est conforme aux stipulations de l'article 15 des règlements de la FCC. Son opération est sous réserve des deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne peut pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter le brouillage préjudiciable reçu, y compris un brouillage qui pourrait causer son fonctionnement irrégulier.

Remarque

Cette unité a été testée et il a été déterminé qu'elle se conforme aux normes stipulées par l'article 15 des règlements de la FCC pour un appareil numérique de catégorie B. Ces normes sont établies afin d'offrir une protection raisonnable contre toute possibilité de brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cette unité produit, utilise et peut émettre une énergie radioélectrique, et si elle n'est pas installée et utilisée conformément aux instructions, pourrait causer un brouillage préjudiciable à la radiocommunication. Il est toutefois impossible de garantir qu'il n'y aura pas de brouillage préjudiciable dans une installation donnée. Si cette unité cause un brouillage préjudiciable à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en activant ou désactivant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger le brouillage en prenant l'une ou plusieurs des mesures proposées suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Éloigner l'unité du récepteur.
- Connecter l'appareil à une prise sur un autre circuit que celui auquel le récepteur est connecté.

– Demander de l'aide au détaillant ou à un technicien radio/télévision spécialisé. Tout changement ou modification apporté à l'appareil non approuvé expressément dans ce manuel pourrait annuler le droit d'opérer cet équipement.

Déclaration sur la radioexposition de la FCC

Ce transmetteur est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences FCC établies pour un environnement non contrôlé. Pour se conformer aux exigences de conformité pour l'exposition aux RF FCC, aucun changement d'antenne ou de dispositif n'est permis. Tout changement d'antenne ou de dispositif pourrait mener à un dépassement des exigences d'exposition aux RF et cela annulerait l'utilisation du produit. En outre, ce transmetteur ne doit pas être utilisé conjointement ou placé avec tout autre transmetteur ou antenne.

Références utilisateur

Les numéros de modèle et de série sont situés à l'intérieur du compartiment de la batterie du système. Inscrivez le numéro de série dans l'espace prévu à cet effet ci-dessous. Mentionnez ce numéro de référence chaque fois que vous sollicitez une assistance technique au 1-800-345-7669.

N° de modèle PSP-1001

N° de série _____

Pour les utilisateurs au Canada

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Le terme "IC" avant le numéro d'homologation signifie seulement que les normes d'Industrie Canada ont été respectées.

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Déclaration sur la radioexposition de la IC

Ce transmetteur est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences IC établies pour un environnement non contrôlé. Pour se conformer aux exigences de conformité pour l'exposition aux RF IC, aucun changement d'antenne ou de dispositif n'est permis. Tout changement d'antenne ou de dispositif pourrait mener à un dépassement des exigences d'exposition aux RF et cela annulerait l'utilisation du produit. En outre, ce transmetteur ne doit pas être utilisé conjointement ou placé avec tout autre transmetteur ou antenne.

Photosensibilité

Un nombre limité de personnes peuvent éprouver des symptômes d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certaines lumières ou motifs clignotants.

L'exposition à certains motifs clignotants ou certaines images d'arrière-plan sur des écrans de télévision ou en jouant à des jeux vidéo, y compris les jeux sur le système PSP™, peuvent déclencher des crises d'épilepsie chez ces personnes.

Certaines conditions peuvent déclencher des symptômes d'épilepsie non détectés auparavant, même chez des personnes qui n'ont aucun antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer. Si vous ressentez, en jouant à un jeu vidéo, un des symptômes suivants : vertiges, trouble de la vision, contractions des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsions, il faut cesser IMMÉDIATEMENT de jouer et consulter un médecin avant de rejouer.

FR

Ondes radio

Les ondes radio peuvent affecter les appareils électroniques ou les équipements électroniques médicaux (par exemple les stimulateurs cardiaques) et risquent d'entraîner des pannes et des blessures.

- Si vous utilisez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical, consultez votre médecin ou le fabricant de l'appareil avant d'utiliser la fonction de réseau sans fil.
- Gardez le système PSP™ à au moins 9 pouces (23 cm) de tout stimulateur cardiaque ou autre équipement électronique médical en utilisant la fonction de réseau sans fil.
- N'utilisez pas la fonction de réseau sans fil dans les cas suivants :
 - Les endroits où son utilisation est interdite comme dans des avions ou les hôpitaux. Respectez les règlements dans les institutions médicales en utilisant le système PSP™ à ces endroits. De plus, il se peut que vous enfreigniez des règlements de sécurité aérienne et que vous soyez passible d'amendes en utilisant la fonction de réseau sans fil dans un avion ou en employant le système PSP™ lors du décollage et de l'atterrissage.
 - Les endroits de forte affluence.
 - Les endroits près des alarmes d'incendie, des portes automatiques et d'autres types d'appareils automatiques.
- Soyez prudent lors de l'utilisation de la fonction de réseau sans fil dans une voiture, car les ondes radio peuvent affecter les appareils électroniques présents dans certains véhicules.



JEU

→ page 44

- Comment jouer
- Gestion des données enregistrées



VIDÉO

→ page 48

- Lecture d'un UMD™VIDEO
- Lecture de vidéos enregistrées sur un Memory Stick Duo™



MUSIQUE

→ page 61

- Lecture d'un UMD™MUSIC
- Lecture de musique enregistrée sur un Memory Stick Duo™



PHOTO

→ page 75

- Affichage d'images enregistrées sur un Memory Stick Duo™
- Lecture de diaporamas



RÉSEAU

→ page 90

- Connexion à Internet



PARAMÈTRES

→ page 93

- Définition des paramètres du système PSP™
- Définition des paramètres vidéo, photo ou réseau
- Raccordement aux périphériques à l'aide du connecteur USB

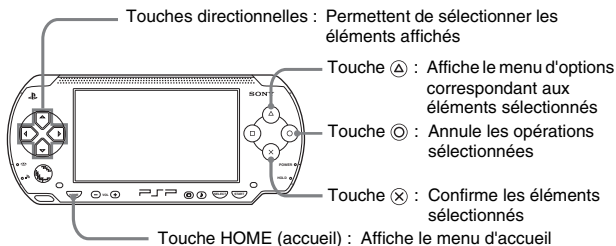
Utilisation du menu d'accueil

L'utilisation de base du système PSP™ commence par ce menu. Appuyez sur la touche HOME (accueil) pour afficher le menu d'accueil et utilisez les touches directionnelles pour naviguer sur les barres d'icônes horizontale et verticale.



FR

Utilisation des touches de base



Ce manuel contient des instructions sur l'utilisation des fonctionnalités de base du système PSP™. Pour plus d'informations et réponses aux questions fréquemment posées sur le système PSP™, visitez notre site web à <http://www.us.playstation.com/psp>
Pour plus d'informations sur l'utilisation du support Memory Stick Duo™, visitez <http://www.memorystick.com/psp>

Table des matières

AVERTISSEMENTS	2
Précautions	11
Précautions relatives au bloc-batterie	18

■ Préparation

Vérification du contenu de la boîte	20
Noms et fonctions des composants	21
Préparation du système en vue de son utilisation	26
Raccordement des écouteurs avec télécommande	30

■ Opérations de base

Mise sous tension et hors tension du système	31
Utilisation du mode veille	33
Insertion d'un UMD™	35
Insertion d'un Memory Stick Duo™	36
Protection contre toute utilisation fortuite du système	37
Utilisation de la touche son	38
Utilisation de la touche écran	40
Batterie	41

■ Jeu

Comment jouer	44
Menu des options de jeu	46
Copie et suppression de données enregistrées	47

■ Vidéo

Lecture d'une vidéo	48
Utilisation du panneau de commandes	50
Utilisation des touches du système PSP™ ou de la télécommande	57
Menu des options vidéo	58
Enregistrement de vidéos sur un Memory Stick Duo™	59

■ Musique

Lecture de musique	61
Utilisation du panneau de commandes	64
Utilisation des touches du système PSP™ ou de la télécommande	68
Menu des options de musique	69
Transfert et enregistrement de musique sur un Memory Stick Duo™	71

■ Photo

Affichage des images	75
Utilisation du panneau de commandes	76
Utilisation des touches du système PSP™ ou de la télécommande	80
Menu des options de photo	81
Lecture de diaporamas	84
Enregistrement d'images sur un Memory Stick Duo™	88

■ Réseau

Connexion à Internet	90
----------------------	----

■ Paramètres

Paramètres du système PSP™	93
Paramètres vidéo	95
Paramètres photo	96
Paramètres système	97
Paramètres thème	100
Paramètres date et heure	101
Paramètres gestion de l'alimentation	102
Paramètres son	104
Paramètres sécurité	105
Connexion USB	109
Paramètres réseau	111
Mise à jour réseau	119
Utilisation du clavier	122

■ Informations supplémentaires

Mises à jour du système PSP™	125
Supports compatibles	127
Spécifications	130
Guide de dépannage	135
GARANTIE LIMITÉE	144

Précautions

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement ce mode d'emploi et conservez-le pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

Sécurité

Ce produit a été conçu dans le souci d'offrir les meilleures garanties de sécurité possibles. Cependant, tout dispositif électrique utilisé de façon incorrecte risque de provoquer incendie, électrocution ou blessures. Pour un fonctionnement en toute sécurité, veillez à respecter les points suivants :

- Observez tous les avertissements, précautions et instructions.
- Inspectez régulièrement l'adaptateur AC et le cordon d'alimentation pour détecter tout dommage ou toute accumulation de poussière autour de la fiche d'alimentation ou de la prise électrique.
- Si l'appareil fonctionne de manière anormale ou s'il produit des sons ou des odeurs anormales, ou s'il devient très chaud au toucher, arrêtez immédiatement de l'utiliser, débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique et débranchez tout autre câble.
- Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, contactez notre ligne d'assistance technique au 1-800-345-7669.

Utilisation et manipulation

- Utilisez l'appareil dans une pièce bien éclairée et éloignez-vous suffisamment de l'écran.
- Évitez toute utilisation prolongée du système. Pour éviter la fatigue des yeux, accordez-vous une pause d'environ 15 minutes pendant chaque heure de jeu.
- Si vous rencontrez l'un des problèmes de santé suivants, arrêtez immédiatement d'utiliser le système. Si les symptômes persistent, consultez votre médecin.
 - Vertiges, nausées, fatigue ou symptômes similaires au mal des transports
 - Sensation désagréable ou douleur dans une partie de votre corps, telle que les yeux, les mains ou les bras
- Maintenez le système et les accessoires hors de portée des jeunes enfants. Les jeunes enfants risquent d'avaler le Memory Stick Duo™ ou d'enrouler les câbles/cordons autour d'eux, ce qui pourrait les blesser ou encore provoquer un accident ou un dysfonctionnement.

- N'utilisez pas le système lorsque vous conduisez un véhicule ou roulez à vélo. Regarder l'écran ou utiliser le système au volant ou à vélo risque de provoquer un accident de la circulation.
- N'utilisez pas le système ou accessoires près de l'eau.
- Utilisez seulement les périphériques/accessoires désignés par le fabricant.
- Soyez particulièrement prudent lorsque vous utilisez le système en marchant.
- Veillez à ne pas vous pincer les doigts lorsque vous refermez le couvercle du compartiment à disque.
- N'utilisez pas les écouteurs s'ils irritent la peau.
Dans ce cas, arrêtez immédiatement de les utiliser. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- N'exposez pas le système ou ses accessoires à des températures élevées, à une humidité excessive ou au rayonnement direct du soleil.
- Ne laissez pas le système ou ses accessoires dans une voiture dont les fenêtres sont fermées (particulièrement en été).
- N'exposez pas le système ou ses accessoires à la poussière, à la fumée ou à la vapeur.
- Ne laissez pas de liquide ou de petits objets s'introduire dans le système ou dans ses accessoires.
- Ne placez pas le système ou ses accessoires sur des surfaces inclinées, instables ou soumises à des vibrations.
- Ne jetez pas ou ne laissez pas tomber le système ou ses accessoires, ou ne les exposez pas à de violents chocs physiques. Manipulez le pad analogique avec soin.
- Ne forcez pas le système PSP™ ou ne l'exposez pas à des chocs physiques pendant le jeu car cela pourrait l'endommager ou provoquer l'ouverture du couvercle du compartiment à disque pour ensuite éjecter le disque.
- Ne posez aucun objet lourd sur le système ou ses accessoires.
- Ne touchez pas les parties métalliques ou n'insérez pas de corps étrangers dans les connecteurs du système ou de ses accessoires.
- Ne placez pas le système à proximité d'éléments équipés d'une bande magnétique, tels que les cartes de crédit.
- Ne touchez pas le système ou l'adaptateur AC pendant une période prolongée lors de son utilisation. Selon les conditions d'utilisation, le système ou l'adaptateur AC peut atteindre des températures de 40 °C/104 °F ou supérieures. Un contact prolongé dans ces conditions peut entraîner des brûlures de basse température*.

- * Les brûlures de basse température sont des brûlures qui se produisent lorsque la peau entre en contact avec des objets de températures relativement faibles (40 °C ou plus /104 °F ou plus) pendant une période prolongée.

Utilisation de l'adaptateur AC secteur et du cordon d'alimentation

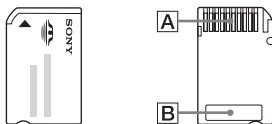
- Ne touchez pas la fiche du cordon d'alimentation avec des mains mouillées.
- Ne touchez pas le cordon d'alimentation, l'adaptateur AC ou le système s'ils sont raccordés à une prise électrique pendant un orage.
- Comme source d'alimentation, utilisez uniquement le bloc-batterie, l'adaptateur AC et le cordon d'alimentation fournis.
- Ne laissez pas de poussière ou de corps étrangers s'accumuler autour des connecteurs du système et des accessoires. S'il y a de la poussière ou des corps étrangers sur les connecteurs du système ou sur le cordon d'alimentation, essuyez-les à l'aide d'un chiffon sec avant de procéder au raccordement. La présence de poussière ou de tout autre corps étranger dans les connecteurs peut provoquer un incendie ou l'électrocution.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique et retirez le bloc-batterie du système avant de nettoyer le système, ou encore si vous n'avez pas l'intention d'utiliser le système pendant une période prolongée.
- Protégez le cordon d'alimentation afin d'éviter qu'il ne soit piétiné ou pincé, tout particulièrement près des fiches, prises de courant et points de sortie du système.
- Quand vous déconnectez le cordon d'alimentation, saisissez-le par la fiche et retirez-le de la prise en tirant perpendiculairement à celle-ci. Ne tirez jamais sur le cordon proprement dit et surtout pas de biais.
- N'utilisez pas le système pour regarder des vidéos ou jouer à des jeux lorsque celui-ci ou son adaptateur AC sont recouverts de tout type de tissus. Si vous voulez mettre le système en pause ou le ranger temporairement lorsque vous jouez à un jeu ou regardez une vidéo, mettez le système en mode de veille avant de le mettre à l'intérieur de sa housse. De plus, n'utilisez pas l'adaptateur AC lorsqu'il est recouvert de tissu afin d'éviter qu'il ne surchauffe.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur un transformateur de tension ou un convertisseur. Le raccordement du cordon d'alimentation à un transformateur utilisé pour les voyages à l'étranger ou à un adaptateur AC pour véhicule peut entraîner une augmentation de la température au sein de cet accessoire et risque de provoquer des brûlures ou une panne.

Écran LCD

- Des taches rouges, bleues ou vertes (points brillants) ou encore des taches noires (points sombres) peuvent apparaître à certains endroits sur l'écran LCD. L'apparition de telles taches est un phénomène normal associé aux écrans LCD : il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Les écrans LCD utilisent une technologie de haute précision. Cependant, il existe sur chaque écran un nombre minime de pixels sombres ou allumés en continu. Par ailleurs, une image déformée peut rester affichée à l'écran pendant plusieurs secondes après la mise hors tension du système.
- L'exposition directe aux rayons du soleil peut endommager l'écran LCD du système. Soyez prudent lors de l'utilisation du système à l'extérieur ou à proximité d'une fenêtre.
- Lors de l'utilisation du système dans un environnement froid, il se peut que vous constatiez la présence d'ombres sur les graphiques ou que l'écran paraisse plus sombre que d'habitude. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement et l'écran redevient normal lorsque la température augmente.
- Ne laissez pas des images fixes affichées à l'écran pendant une période prolongée. Cela peut avoir un effet d'image rémanente sur l'écran.

Memory Stick Duo™

Pour de meilleurs résultats, veuillez suivre ces directives :



- Ne touchez pas la zone des connecteurs (A) avec la main ou des objets métalliques.
- N'appliquez pas de pression trop intense lors de l'écriture sur la zone mémoire (B).
- N'insérez pas de Memory Stick Duo™ dans un périphérique qui ne prend en charge que les supports Memory Stick™ de format standard.
- N'utilisez ou ne rangez pas de Memory Stick Duo™ aux endroits suivants :
 - Endroits soumis à des températures élevées, par exemple dans une voiture garée en plein soleil
 - Endroits exposés aux rayons directs du soleil
 - Endroits très humides ou favorables à la corrosion
- Utilisez le boîtier fourni pour transporter ou stocker le Memory Stick Duo™.

- Lorsque vous utilisez un support Memory Stick Duo™ dépourvu de commutateur de protection contre l'effacement, veillez à ne pas écraser ou supprimer fortuitement des données. Si votre support Memory Stick Duo™ possède un commutateur de protection contre l'effacement, vous pouvez empêcher l'enregistrement, la modification ou la suppression des données en plaçant ce commutateur sur la position LOCK.

■ Données enregistrées

N'utilisez pas le Memory Stick Duo™ des manières suivantes, car cela pourrait entraîner la perte ou l'altération de données :

- Retrait du Memory Stick Duo™ ou mise hors tension du système pendant qu'il charge ou enregistre des données ou lors de son formatage.
- Utilisation dans un endroit exposé à l'électricité statique ou à des interférences électriques.

Si, pour une quelconque raison, une perte ou une altération du logiciel ou encore de données se produit, il n'est généralement pas possible de les récupérer. Il est recommandé de sauvegarder régulièrement le logiciel et les données. Sony Computer Entertainment Inc. ainsi que ses filiales et ses membres ne peuvent être tenus responsables de tout dégât ou blessure découlant de la perte ou de l'altération du logiciel ou encore des données.

Conformément à la législation en matière de droits d'auteur, il est interdit d'utiliser des données enregistrées à des fins autres qu'un usage personnel sans autorisation du détenteur des droits d'auteur.

Housse

- Si vous désirez faire une pause ou ranger temporairement le système tout en jouant à des jeux ou lisant une vidéo, mettez le système en mode de veille avant de le placer dans la housse. Cela écartera les risques de surchauffe.
- Mettez le système PSP™ et la télécommande en mode d'attente pour éviter toute utilisation fortuite.

Ne désassemblez jamais le système ou les accessoires fournis

Utilisez le système PSP™ et ses accessoires conformément aux instructions données dans ce mode d'emploi. Aucune autorisation pour l'analyse ou la modification du système, ou pour l'analyse et l'utilisation de ses circuits internes n'est fournie. Tout démontage annule la garantie. En outre, il existe un risque d'incendie, d'électrocution ou de dysfonctionnement. En particulier, l'écran LCD contient des pièces sous haute tension dangereuses et le faisceau laser pour la lecture de disques UMD™ peut entraîner un affaiblissement de la vue en cas d'exposition directe aux yeux.

Utilisation à l'étranger

Selon le pays, il peut exister des limitations concernant l'utilisation de certains types d'ondes radio. Dans certains cas, l'utilisation du système peut entraîner une amende ou d'autres peines.

Condensation d'humidité

Si vous transportez le système PSP™ ou l'UMD™ directement d'un endroit froid à un endroit chaud, de l'humidité risque de se condenser sur l'objectif situé à l'intérieur du système ou sur l'UMD™. Si cela se produit, il se peut que le système ne fonctionne pas correctement. Dans ce cas, retirez l'UMD™, puis mettez le système hors tension et débranchez-le. Ne le réintroduisez pas aussi longtemps que l'humidité ne s'est pas évaporée (plusieurs heures peuvent être nécessaires). Si le système ne fonctionne toujours pas correctement, contactez notre ligne d'assistance technique au 1-800-345-7669.

Manipulation de l'UMD™

- Ne touchez pas l'ouverture à l'arrière du disque (surface enregistrée du disque) avec les doigts. Si l'ouverture se salit, essuyez-la délicatement avec un chiffon doux.
- Ne laissez pas de poussières, sable, corps étrangers ou autres types de saletés sur le disque.
- Si l'UMD™ est sale, nettoyez les surfaces externes et enregistrées de l'UMD™ à l'aide d'un chiffon doux. N'utilisez pas de solvants ou d'autres produits chimiques.

Nettoyage

Pour des raisons de sécurité, débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique et retirez le bloc-batterie du système lors du nettoyage.

■ Nettoyage de la surface extérieure

Essayez délicatement sa surface à l'aide d'un chiffon humide, puis séchez-la. N'utilisez pas de solvants ou d'autres produits chimiques pour nettoyer l'extérieur du système PSP™.

■ Nettoyage de l'écran LCD

Essuyez-le délicatement à l'aide d'un chiffon doux.

FR

■ Nettoyage des connecteurs

- N'utilisez pas le système si ses connecteurs, son adaptateur AC ou son cordon d'alimentation ne sont pas propres. Éliminez la poussière à l'aide d'un chiffon sec ou d'un coton tige. Si vous utilisez ces éléments alors qu'ils sont sales, le flux de courant électrique risque d'être entravé.
- Si les connecteurs des écouteurs et de la télécommande sont sales, cela peut entraîner du bruit ou des interruptions dans le son. Essayez les connecteurs à l'aide d'un chiffon doux et sec pour les garder à l'état propre.

Précautions relatives au bloc-batterie

Avertissements

Ne manipulez aucun bloc-batterie endommagé ou qui fuit.

Tout contact avec ce matériau peut entraîner des blessures ou des brûlures des yeux ou de la peau. Même si des substances étrangères ne sont pas immédiatement visibles, des modifications chimiques dans le matériau peuvent entraîner des blessures ultérieurement.

Si vous entrez en contact avec le matériau provenant d'un bloc-batterie endommagé ou qui fuit, exécutez les actions suivantes :

- Si le matériau pénètre dans les yeux, ne les frottez pas. Rincez les yeux à l'eau propre et consultez immédiatement un médecin.
- Si le matériau entre en contact avec la peau ou des vêtements, rincez immédiatement la zone affectée à l'eau propre. Consultez votre médecin en cas d'inflammation ou d'endolorissement.

Manipulez le bloc-batterie avec soin.

Le bloc-batterie pourrait exploser ou présenter un danger d'incendie ou de brûlure chimique s'il n'est pas manipulé avec soin.

- Ne laissez pas le bloc-batterie entrer en contact avec le feu et ne le soumettez pas à des températures extrêmes comme sous les rayons directs du soleil, dans un véhicule exposé au soleil ou à proximité d'une source de chaleur.
- Ne provoquez pas un court-circuit du bloc-batterie.
- Ne désassemblez ou ne trafiquez pas le bloc-batterie.
- Évitez tout dommage au bloc-batterie. Ne transportez ou ne stockez pas le bloc-batterie avec des objets métalliques, tels que des pièces de monnaie ou des clés. S'il est endommagé, cessez de l'utiliser.
- Ne lancez pas et ne faites pas tomber le bloc-batterie ou ne le soumettez pas à un choc physique violent.
- Ne posez pas des objets lourds ou n'appliquez pas de pression sur le bloc-batterie.
- Ne laissez pas le bloc-batterie entrer en contact avec des liquides. S'il est mouillé, cessez de l'utiliser jusqu'à ce qu'il soit bien sec.
- Gardez le bloc-batterie hors de la portée des jeunes enfants.

- Si le système PSP™ n'est pas utilisé pendant un certain temps, retirez le bloc-batterie et rangez-le dans un endroit frais et sec, hors de la portée des enfants.
- Utilisez uniquement le bloc-batterie fourni ou un bloc-batterie de rechange désigné pour une utilisation avec le système PSP™.
- Utilisez uniquement l'adaptateur AC désigné pour charger le bloc-batterie.

RECYCLAGE DES ACCUMULATEURS AUX IONS DE LITHIUM

Les accumulateurs aux ions de lithium sont recyclables. Vous pouvez contribuer à préserver l'environnement en rapportant les piles usées dans un point de collection et recyclage le plus proche.



FR

Pour plus d'informations sur le recyclage des accumulateurs, téléphonez au numéro gratuit 1-800-822-8837 (Etats-Unis et Canada uniquement), ou visitez <http://www.rbrc.org/>

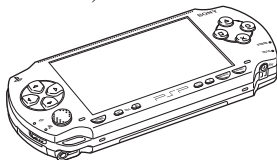
⚠ Attention

Ne pas utiliser des accumulateurs aux ions de lithium qui sont endommagés ou qui fuient.

Vérification du contenu de la boîte

Vérifiez que vous êtes en possession des articles suivants. Si certains éléments sont absents, contactez notre ligne d'assistance technique au 1-800-345-7669.

- PSP™ (PlayStation®Portable)



- Bloc-batterie



- Adaptateur AC

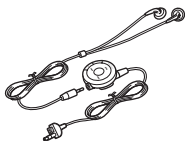


- Cordon d'alimentation



- Housse
- Chiffonnette
- Logiciel UMD™
- Documentation

- Écouteurs avec télécommande



Éléments fournis avec l'Ensemble de Valeur :

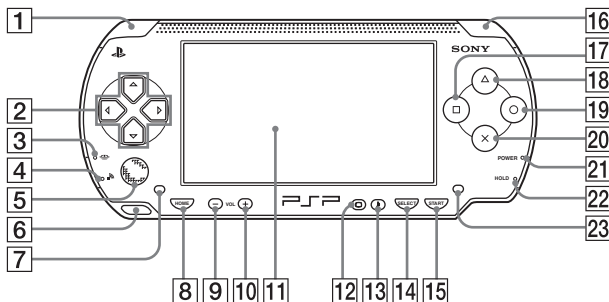
- Memory Stick Duo™ (32 Mo)
- Dragonne

Éléments fournis avec l'Ensemble Giga :

- Memory Stick PRO Duo™ (1 Go)
- Socle
- Câble USB

Noms et fonctions des composants

Avant du système



1 Touche L

2 Touches directionnelles

3 Indicateur d'accès Memory Stick Duo™

S'allume lors de l'enregistrement et du chargement de données

4 Indicateur d'accès WLAN

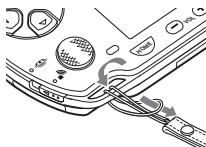
S'allume en utilisant la fonction de réseau sans fil

5 Pad analogique

Peut être utilisé avec des jeux prenant en charge le fonctionnement analogique

6 Attache pour sangle

Fixez-la de la manière illustrée dans le schéma.



7 Haut-parleur gauche

8 Touche HOME (accueil)

Affiche le menu d'accueil

9 Touche volume -

Diminue le volume

10 Touche volume +

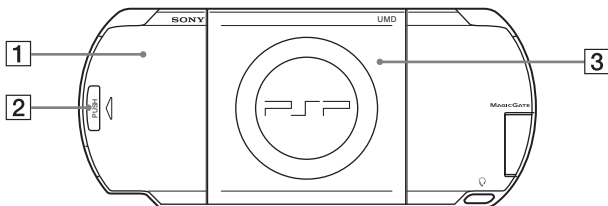
Augmente le volume

FR

Préparation

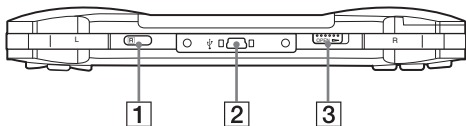
- 11 Écran LCD**
- 12 Touche écran**
Permet de régler la luminosité de l'écran (•► page 40)
- 13 Touche son**
Permet de régler la tonalité (•► page 38)
- 14 Touche SELECT (sélection)**
- 15 Touche START (mise en marche)**
- 16 Touche R**
- 17 Touche □**
- 18 Touche △**
- 19 Touche ○**
- 20 Touche ×**
- 21 Indicateur POWER (alimentation)**
S'allume, clignote ou change de couleur pour indiquer l'état du système (•► page 31)
- 22 Indicateur HOLD (bloquer)**
Deviens jaune lorsque le système est en mode d'attente (•► page 37)
- 23 Haut-parleur droit**

Arrière du système



- 1 Couvercle de la batterie**
- 2 Touche PUSH (pousser)**
- 3 Couvercle du compartiment à disque**

Dessus du système

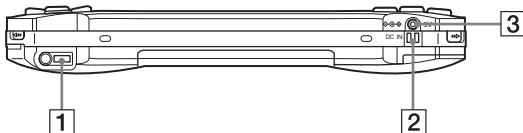


1 Port IR

3 Touche OPEN (ouvrir)

2 Connecteur USB

Dessous du système

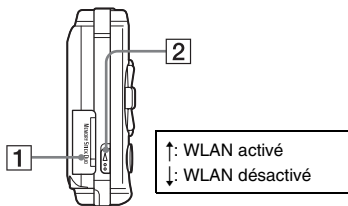


1 Connecteur casque

3 Connecteur DC IN 5V

2 Connexion de charge

Côté gauche du système

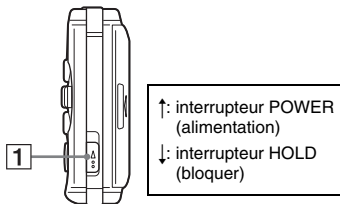


1 Fente pour Memory Stick Duo™*

2 Interrupteur WLAN

Active la fonction de réseau sans fil

Côté droit du système



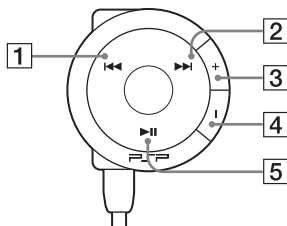
1 Interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer)

Permet de mettre le système sous et hors tension, de le mettre en mode veille (•► pages 31, 33) et de verrouiller ses touches (•► page 37)

* Sauf indication contraire, toute mention faite de "Memory Stick Duo™" dans ce manuel renvoie à la fois au Memory Stick Duo™ et au Memory Stick PRO Duo™. De même, les messages du système PSP™ utilisent généralement "Memory Stick" pour désigner le Memory Stick Duo™ et le Memory Stick PRO Duo™. Notez que le Memory Stick™ de format standard ne peut pas être utilisé dans ce système PSP™.

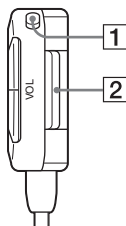
Écouteurs avec télécommande

Vue avant de la télécommande



- 1 Touche **⏏**
- 2 Touche **⏮**
- 3 Touche **+** volume +
Augmente le volume
- 4 Touche **-** volume -
Diminue le volume
- 5 Touche **⏸**

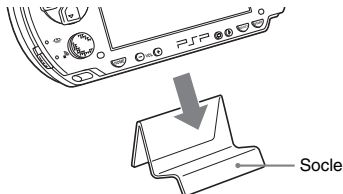
Vue latérale de la télécommande



- 1 **Interrupteur HOLD (bloquer)**
Verrouille l'utilisation de la télécommande. Remarquez que cette touche ne verrouille pas les touches du système PSP™.
- 2 **Pince**

Socle

Le socle est fourni avec l'Ensemble Giga.



Conseil

Ne pas placer le socle sur une surface instable.

Préparation du système en vue de son utilisation

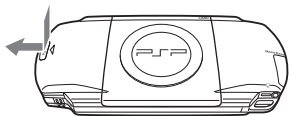
Avant la première utilisation du système après l'achat, procédez de la manière suivante pour charger la batterie.

Avant d'insérer le bloc-batterie, repérez les numéros de modèle et de série situés à l'intérieur du compartiment de la batterie du système. Inscrivez le numéro de série dans l'espace prévu à cet effet sur la page de l'utilisateur (**► page 4).

Démarrage rapide 1 : Insertion du bloc-batterie

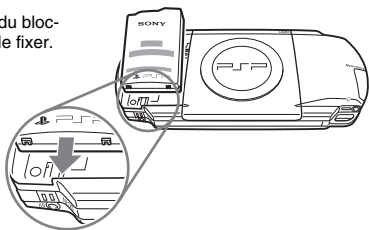
1 Retirez le couvercle de la batterie.

Maintenez la touche PUSH (pousser) abaissée et faites glisser le couvercle de la batterie pour l'ouvrir.



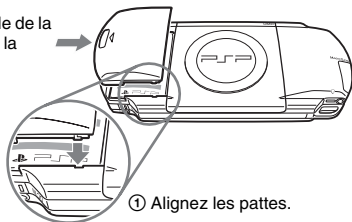
2 Insérez le bloc-batterie.

Alignez la surface inférieure du bloc-batterie sur le système pour le fixer.



3 Remettez le couvercle de la batterie en place.

- ② Faites glisser le couvercle de la batterie dans le sens de la flèche jusqu'à ce qu'il s'enclenche fermement.

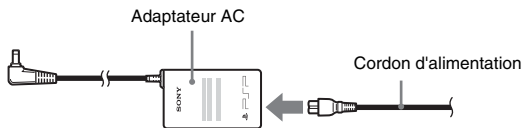


Démarrage rapide 2 : Chargement

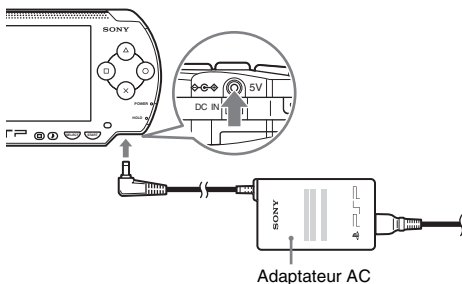
⚠ Attention

- La sortie de la prise de courant doit être installée près de l'équipement et doit être facile d'accès.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation du système sur une prise électrique avant d'avoir effectué tous les autres raccordements.

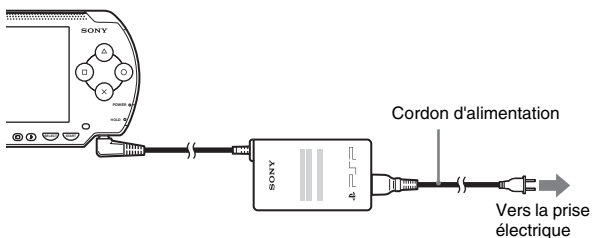
1 Branchez le cordon d'alimentation sur l'adaptateur AC.



2 Raccordez l'adaptateur AC au connecteur DC IN 5V situé sous le système.



3 Branchez le cordon d'alimentation sur une prise électrique.



L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en orange pour indiquer que le chargement a commencé. L'indicateur POWER (alimentation) s'éteint lorsque la batterie est complètement chargée.

4 Débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique et déconnectez l'adaptateur AC du système PSP™.

Conseil

Pour plus d'informations sur le chargement des batteries, reportez-vous à la section "Batterie" (→ page 41).

Démarrage rapide 3 : Configuration initiale


1 Mettez le système PSP™ sous tension (**► page 31).

L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en vert et l'écran de configuration initiale s'affiche.

2 Suivez les instructions qui s'affichent pour définir les paramètres de la langue système, du fuseau horaire, de la date et heure, ainsi que du pseudo.

Une fois la configuration initiale terminée, le menu d'accueil (**► page 7) s'affiche.

Conseils

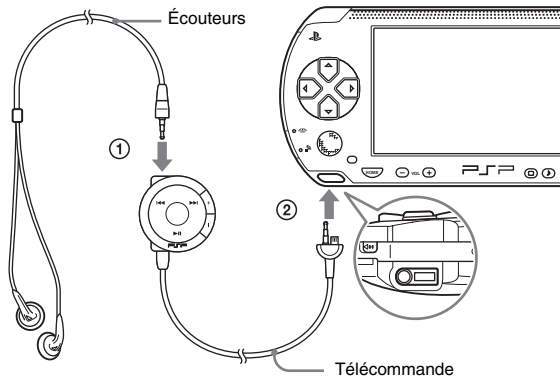
- Pour plus d'informations sur la saisie de caractères, reportez-vous à la section "Utilisation du clavier" (**► page 122).
- Les paramètres définis pendant la configuration initiale peuvent être modifiés dans  (Paramètres). Pour plus de détails, reportez-vous aux sections "Paramètres système" (**► page 97) et "Paramètres date et heure" (**► page 101).

FR

Préparation

Raccordement des écouteurs avec télécommande

1 Raccordez les écouteurs au système.



- ① Raccordez les écouteurs à la télécommande.
- ② Branchez les écouteurs dans le connecteur casque situé sous le système.

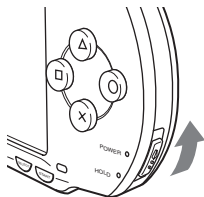
Conseil

L'usage de la télécommande est exclusivement réservé au système PSP™ et aux accessoires exclusivement fabriqués pour le système PSP™. Elle ne peut pas être utilisée avec d'autres appareils. Par ailleurs, les télécommandes qui accompagnent d'autres appareils ne peuvent pas être utilisées pour actionner le système PSP™.

Mise sous tension et hors tension du système

Mise sous tension du système

- 1 **Faites glisser l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) vers le haut.**



L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en vert et le menu d'accueil s'affiche.

Conseils

- Si le système est mis sous tension alors qu'un UMD™ est inséré, la lecture de l'UMD™ commence automatiquement.
- Le système PSP™ peut être utilisé avec l'adaptateur AC connecté. Dans ce cas, le chargement commence automatiquement. L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en orange lors du chargement.
- N'utilisez pas le système PSP™ avec l'adaptateur AC en l'absence du bloc-batterie. Si l'adaptateur AC est soudainement débranché, il risque d'endommager le système.

Indicateur POWER (alimentation)

La couleur et l'état (allumé ou clignotant) du témoin indiquent l'état du système.

Allumé en vert	Sous tension
Allumé en orange	Chargement en cours
Clignotant en vert	Faible niveau de charge
Éteint	Hors tension/en mode veille

Mise hors tension du système

- 1 Maintenez l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/ bloquer) en position haute pendant plus de trois secondes.** L'indicateur POWER (alimentation) clignote puis s'éteint pour indiquer que le système est hors tension.

Utilisation du mode veille

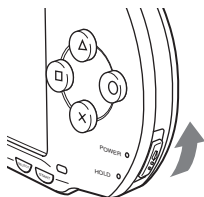
Si vous mettez le système PSP™ en mode veille, le logiciel en cours est suspendu. Lorsque le mode veille est annulé, le logiciel reprend là où le système est passé en mode veille.

Avis

- Ne mettez pas le système en mode veille alors que l'indicateur d'accès Memory Stick Duo™ est allumé. Cela pourrait entraîner la perte ou l'altération de données.
- Si la batterie s'épuise alors que le système est en mode veille, lorsque vous quittez ce mode, il ne revient pas à l'écran qui était affiché avant son passage en mode veille. Il est recommandé d'enregistrer les données de jeu avant de mettre le système en mode veille.

Passage en mode veille

- 1** Lorsque le système est sous tension, faites glisser l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) vers le haut.



L'indicateur POWER (alimentation) clignote puis s'éteint et le système passe en mode veille.

Conseil

Certains logiciels ne peuvent pas être mis en mode veille.

Annulation du mode veille

1 Faites glisser de nouveau l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) vers le haut.

Le mode veille est annulé.

Conseils

- Vous pouvez aussi annuler le mode veille en appuyant sur la touche ►|| (Lecture/Pause) de la télécommande, si le système n'a pas été mis en mode veille pendant la lecture d'un enregistrement musical ou vidéo.
- Après avoir annulé le mode veille avec du contenu vidéo ou musical, vous pouvez reprendre la lecture là où le système est passé en mode veille, en suivant les instructions ci-dessous.

Vidéo	Avec l'icône pour la vidéo sélectionnée, procédez d'une des manières suivantes : <ul style="list-style-type: none">- Appuyez sur la touche START (mise en marche) ou la touche ⊗- Appuyez sur la touche ► de la télécommande- Sélectionnez "Lecture" dans le menu des options (**► page 58)
Musique enregistrée sur un Memory Stick Duo™	Avec l'icône pour le Memory Stick Duo™ sélectionnée, procédez d'une des manières suivantes : <ul style="list-style-type: none">- Appuyez sur la touche START (mise en marche)- Appuyez sur la touche ► de la télécommande- Sélectionnez "Lecture" dans le menu des options (**► page 69)

Insertion d'un UMD™

Avis

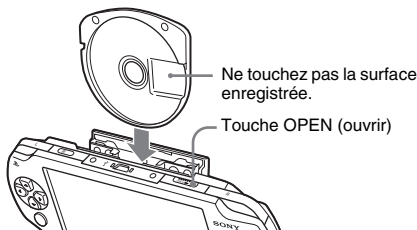
Ne pas éjecter l'UMD™ alors qu'il est en cours de lecture.

1 Faites glisser la touche OPEN (ouvrir) située sur le dessus du système PSP™.

Le couvercle du compartiment à disque s'ouvre.

2 Insérez un UMD™.

En orientant l'étiquette du disque vers l'arrière du système, faites glisser l'UMD™ dans le sens de la flèche jusqu'à ce qu'il soit complètement inséré.



3 Refermez le couvercle du compartiment à disque.

Éjection de l'UMD™

Faites glisser la touche OPEN (ouvrir) située sur le dessus du système pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque.

Conseil

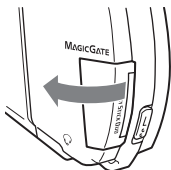
Lors de l'éjection, maintenez le système PSP™ dans une position verticale (comme le montre le diagramme ci-dessus).

Insertion d'un Memory Stick Duo™

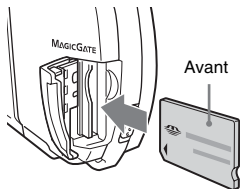
Avertissement

Maintenez les supports Memory Stick Duo™ hors de portée des jeunes enfants, car ils risquent de les avaler accidentellement.

1 Ouvrez le couvercle de fente et insérez le Memory Stick Duo™.



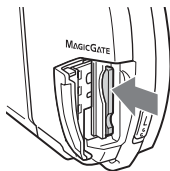
Ouvrez le couvercle de fente dans le sens de la flèche.



Appuyez jusqu'à ce que le support soit complètement inséré.

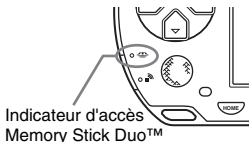
Éjection du Memory Stick Duo™

Ouvrez le couvercle de fente et appuyez sur le Memory Stick Duo™ dans le sens de la flèche pour l'éjecter.



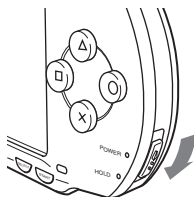
Avis

Si l'indicateur d'accès Memory Stick Duo™ est allumé, cela signifie que le système PSP™ enregistre ou charge des données. N'éjectez pas le Memory Stick Duo™ et ne mettez pas le système PSP™ hors tension ou en mode veille alors que l'indicateur est allumé. Sinon, cela pourrait entraîner la perte ou l'altération de données.



Protection contre toute utilisation fortuite du système

- 1 **Faites glisser l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) vers le bas.**



L'interrupteur se bloque.

L'indicateur HOLD (bloquer) devient jaune pour indiquer que les touches du système sont verrouillées.

Annulation du mode d'attente

Faites glisser l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) jusqu'à sa position d'origine.

FR

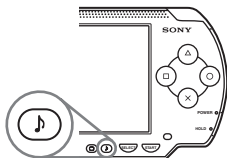
Opérations de base

Utilisation de la touche son

La touche son permet d'ajuster la tonalité et de désactiver le son pour la lecture audio et les tonalités clés.

Réglage de la tonalité

1 Appuyez sur la touche son.



À chaque appui de la touche, la tonalité change comme suit :

HEAVY	Renforce les graves et les aigus pour produire un son intense
POPS	Renforce la gamme intermédiaire. Idéal pour la voix
JAZZ	Renforce les graves et les aigus pour produire un son équilibré
UNIQUE	Renforce les graves, les aigus et les sons de la gamme intermédiaire
OFF	Tonalité normale

Conseil

La tonalité ne peut être réglée que si vous utilisez les écouteurs. Par ailleurs, remarquez que le paramètre de tonalité est temporairement réglé sur "OFF" pendant le jeu.

Désactivation du son

1 Maintenez la touche son enfoncée pendant plus d'une seconde.

Le son est désactivé.

Réactivation du son

Le son peut être réactivé des manières suivantes :

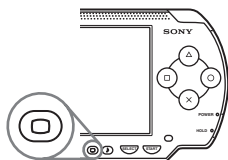
- En appuyant sur la touche son.
- En appuyant sur la touche volume + ou sur la touche volume – situées à l'avant du système ou sur la télécommande.

Utilisation de la touche écran

La touche écran permet de régler la luminosité de l'écran.

Réglage de la luminosité de l'écran

1 Appuyez sur la touche écran.



À chaque appui de la touche, l'affichage change comme suit :

Niveau 1	Plus foncé ↓ Plus clair
Niveau 2	
Niveau 3	
(Niveau 4)	

Conseil

Le niveau 4 ne peut être sélectionné que si le système est raccordé à l'adaptateur AC.

Désactivation du rétroéclairage

1 Maintenez la touche écran enfoncée pendant plus d'une seconde.

Le rétroéclairage se désactive et l'écran s'éteint.

Si vous appuyez sur l'une des touches du système, l'écran s'affiche à nouveau.

Batterie

Niveau de charge de la batterie

Le niveau de charge de la batterie s'affiche à l'écran.



Niveau de charge de la batterie

FR

Opérations de base

Estimation de la puissance restante de la batterie

	Il reste beaucoup de puissance.
	Le niveau de la batterie est faible.
	La batterie est presque épuisée.
	La batterie est épuisée. L'indicateur POWER (alimentation) clignote en vert. Rechargez la batterie.

Conseils

- Si l'indicateur POWER (alimentation) clignote en vert, enregistrez le jeu et rechargez la batterie. Si la batterie s'épuise avant l'enregistrement, la partie en cours est perdue.
- Le niveau de charge affiché peut être légèrement différent du niveau de charge réel, selon les conditions d'utilisation et des facteurs environnementaux, tels que la température. Si l'affichage n'est pas correct, utilisez la batterie jusqu'à ce qu'elle soit complètement épuisée, puis rechargez-la. Remarquez que l'affichage pourrait ne pas être exact dans les conditions suivantes :
 - si la batterie est utilisée pendant une période prolongée à des températures élevées
 - si la batterie n'est pas utilisée pendant une période prolongée après la recharge
 - si la batterie a été rechargée à de nombreuses reprises

- Le niveau de charge de la batterie peut également être vérifié dans "Informations sur la batterie", sous "Paramètres système" (➡ page 98).
- Si le système n'est pas utilisé après l'épuisement de la batterie, il se peut que la date et l'heure soient réinitialisées. Dans ce cas, l'écran de réglage de la date et de l'heure s'affiche lors de la prochaine mise sous tension du système.
- La batterie ne peut pas être rechargée lors de l'utilisation de la fonction de réseau local sans fil.

Autonomie estimée de la batterie

Jeu	Environ 3 à 6 heures *1
Lecture de vidéo	Environ 3 à 5 heures *2

*1 Selon des tests effectués à l'aide du bloc-batterie fourni, en mode à un seul joueur, écouteurs avec télécommande utilisés, réseau local sans fil non utilisé.

*2 Selon des tests effectués à l'aide de haut-parleurs et écouteurs, avec variations des niveaux audio et de luminosité écran.

Conseil

L'autonomie de la batterie peut varier selon le type de contenu lu ou les conditions d'utilisation telles que la luminosité de l'écran et des facteurs environnementaux. Lorsque la batterie vieillit, prévoyez une autonomie réduite.

Estimation de la durée de charge de la batterie

Lorsque vous utilisez le bloc-batterie fourni, il faut environ 2 heures et 20 minutes pour le charger complètement à l'aide de l'adaptateur AC, lorsqu'il est épuisé.

Conseils

- Chargez la batterie à une température comprise entre 10 °C et 30 °C/50 °F et 86 °F. Sinon, la charge risque d'être moins efficace.
- La charge peut durer plus longtemps si le système est sous tension lors de l'opération.

Durée de vie du bloc-batterie

Le bloc-batterie possède une durée de vie limitée. L'autonomie du bloc-batterie diminue au fur et à mesure des utilisations et au fil du temps. Si le bloc-batterie s'épuise très rapidement, il peut être temps de le remplacer.

Conseil

La durée de vie du bloc-batterie dépend de la manière dont il est stocké, des conditions d'utilisation et de facteurs environnementaux, tels que la température.

Remplacement du bloc-batterie

Pour des raisons de sécurité, mettez le système hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique avant de remplacer le bloc-batterie. Consultez aussi "Précautions relatives au bloc-batterie" (→ page 18) avant de manipuler le bloc-batterie.

Conseil

Si le système n'est pas utilisé après le retrait du bloc-batterie, il se peut que la date et l'heure soient réinitialisées. Dans ce cas, l'écran de réglage de la date et de l'heure s'affiche lors de la prochaine mise sous tension du système PSP™.

Stockage du bloc-batterie

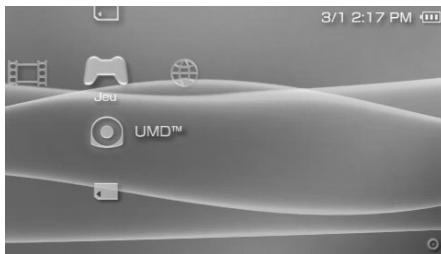
Si vous avez l'intention de ne pas utiliser le système pendant une période prolongée, retirez le bloc-batterie. Rangez-le dans un endroit frais et sec, hors de la portée des enfants.

Comment jouer

1 Sélectionnez  dans le menu d'accueil.

2 Insérez un UMD™ (→ page 35).

L'icône UMD™ s'affiche.








3 Sélectionnez l'icône du jeu, puis appuyez sur la touche (X).

Le jeu démarre.






Icônes affichées sous Jeu

Outre la lecture de jeux, les fonctions suivantes sont disponibles sous Jeu.

 Partage du jeu	Vous pouvez utiliser le mode ad hoc (→ page 111) pour récupérer des données de jeu sur un autre système PSP™. Pour plus d'informations sur le jeu, reportez-vous au manuel du logiciel qui l'accompagne.
 Utilitaire des données sauvegardées	Permet de copier, supprimer ou afficher des informations sur les données enregistrées sur un Memory Stick Duo™ (→ page 47).
 UMD™	Permet d'accéder à des jeux. Si vous sélectionnez l'icône UMD™, la miniature du jeu s'affiche.

 Mise à jour PSP™	Vous pouvez mettre à jour le logiciel système du système PSP™. Cette icône n'apparaît qu'en cas d'insertion d'un UMD™ contenant des données de mise à jour (**► page 125).
 Memory Stick™	Vous pouvez opérer une mise à jour en accédant aux données de mise à jour enregistrées sur Memory Stick Duo™ (**► page 125).

Conseils

- Si  (Contenu limité) s'affiche lorsque vous sélectionnez l'icône  (UMD™), le système est soumis à des restrictions de contrôle parental. Vous devez entrer le mot de passe de la manière décrite ci-dessous pour y accéder. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Niveau de contrôle parental" (**► page 106).
 - 1 Sélectionnez  (Contenu limité), puis appuyez sur la touche .
 - 2 À l'aide des touches directionnelles, entrez le mot de passe à 4 chiffres, puis appuyez sur la touche .
- Si vous appuyez sur la touche HOME (accueil) pendant le jeu, vous pouvez vérifier la puissance de batterie qu'il vous reste.
- Les noms de titres et les vignettes utilisés dans ce manuel ne sont pas des produits réels.

Quitter un jeu

1 Appuyez sur la touche HOME (accueil) lors de la lecture d'un jeu.

Le message "Quitter le jeu?" s'affiche.

2 Sélectionnez "Oui", puis appuyez sur la touche .

Le jeu se termine et le menu d'accueil s'affiche.

Menu des options de jeu

Le menu d'options permet d'afficher des informations sur les jeux ou encore de copier ou de supprimer des données enregistrées.

1 Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche \triangle .

Le menu d'options s'affiche.



Icônes

Menu d'options

2 Sélectionnez une option du menu, puis appuyez sur la touche \times .

Fermeture du menu d'options.

Appuyez sur la touche \triangle ou sur la touche \odot .

Liste d'options

Les options disponibles dans le menu varient selon l'icône sélectionnée.





Démarrer	Démarre un jeu ou met à jour les données
Copier	Copie les données enregistrées sur un Memory Stick Duo™ vers un autre Memory Stick Duo™ (**► page 47)
Supprimer	Supprime les données d'un Memory Stick Duo™
Informations	Affiche des informations sur l'icône sélectionnée

Copie et suppression de données enregistrées

Vous pouvez copier ou supprimer des données enregistrées sur un Memory Stick Duo™ à l'aide de l'Utilitaire des données sauvegardées.

Copie de données enregistrées

Vous pouvez copier des données enregistrées vers un autre Memory Stick Duo™. Il est recommandé d'effectuer une copie de sauvegarde des données importantes.

- 1** Sélectionnez , puis appuyez sur la touche .
- 2** Sélectionnez les données enregistrées que vous souhaitez copier, puis appuyez sur la touche .
Le menu d'options s'affiche.
- 3** Sélectionnez "Copier", puis appuyez sur la touche .
- 4** Suivez les instructions qui s'affichent.

Si l'espace disponible est insuffisant

Supprimez des données sur le Memory Stick Duo™ de destination ou remplacez-la par un autre Memory Stick Duo™. À l'aide du menu d'options (➡ page 46), vous pouvez supprimer des données enregistrées ou vérifier la quantité d'espace disponible.

Conseil


La taille affichée pour un même élément de données peut varier selon le type de Memory Stick Duo™ utilisé.

Suppression de données enregistrées

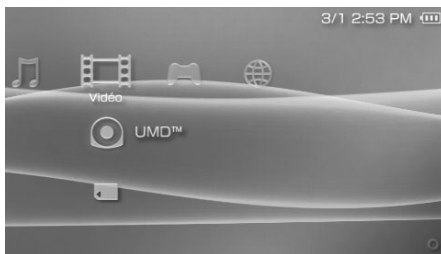
Vous pouvez supprimer des données enregistrées sur un Memory Stick Duo™ en sélectionnant "Supprimer" à l'étape 3 de la section "Copie de données enregistrées".


Lecture d'une vidéo

Vous pouvez lire des UMD™VIDEO et des vidéos enregistrées sur un Memory Stick Duo™.



- 1 Sélectionnez  dans le menu d'accueil.
- 2 Insérez un UMD™ ou un Memory Stick Duo™ (→ pages 35, 36).

Une icône représentant le support inséré s'affiche.








- 3 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche (X).
La lecture de l'UMD™VIDEO commence. Si vous sélectionnez , les icônes de chaque élément de données vidéo s'affichent. Sélectionnez la vidéo que vous souhaitez lire, puis appuyez sur la touche (X).

Icônes affichées sous Vidéo

	UMD™	Permet de lire des UMD™VIDEO. Si vous sélectionnez cette icône, la miniature de la vidéo s'affiche.
	Memory Stick™	Permet de lire des vidéos enregistrées sur un Memory Stick Duo™.

Conseils

- Si  (Contenu limité) s'affiche lorsque vous sélectionnez l'icône  (UMD™), le système est soumis à des restrictions de contrôle parental. Vous devez entrer le mot de passe de la manière décrite ci-dessous pour accéder à la vidéo. Pour plus de détails sur la fonction de contrôle parental, reportez-vous à la section "Niveau de contrôle parental" (→ page 106).
 - 1 Sélectionnez , puis appuyez sur la touche .
 - 2 À l'aide des touches directionnelles, entrez le mot de passe à 4 chiffres, puis appuyez sur la touche .
- Si vous appuyez sur la touche HOME (accueil) ou sur la touche SELECT (sélection) pendant la lecture d'une vidéo, le menu d'accueil s'affiche à l'écran alors que l'image de la vidéo suspendue est affichée. Si vous appuyez à nouveau sur cette touche, le menu d'accueil disparaît.
- Vous pouvez régler la tonalité et désactiver le son à l'aide de la touche son (→ page 38).
- Pour la liste des types de fichiers reconnus par le système PSP™, reportez-vous à la section "Fichiers pouvant être lus" (→ page 129).

Arrêt de la lecture


1 Appuyez sur la touche lorsque la vidéo est en cours de lecture.

La vidéo s'arrête.

Conseil

Dans la plupart des cas, lors de la prochaine lecture de la vidéo, la lecture reprend à partir du point d'arrêt précédent.

Lecture d'une vidéo depuis le début

Si vous souhaitez lire un UMD™VIDEO depuis le début, sélectionnez "Lire depuis le début" dans le menu d'options (→ page 58), puis appuyez sur la touche .

Utilisation du panneau de commandes

Vous pouvez exécuter les opérations suivantes à l'aide du panneau de commandes affiché.

Avis

Selon l'UMD™VIDEO, les conditions de lecture peuvent être déterminées préalablement par l'éditeur du logiciel. Dans ce cas, il peut arriver que la vidéo ne fonctionne pas correctement, même si vous respectez la procédure décrite dans ce manuel.

- 1 Appuyez sur la touche \triangle lors de la lecture d'une vidéo.**
Le panneau de commandes s'affiche.






- 2 Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche \otimes .**


Fermeture du panneau de commandes

Appuyez sur la touche \triangle ou sur la touche \odot .

Liste d'opérations



Les icônes affichées lors de la lecture d'un UMD™VIDEO sont différentes de celles affichées lors de la lecture d'une vidéo enregistrée sur un Memory Stick Duo™.

Icône	Description	
	Menu	Affiche le menu des UMD™VIDEO
	Aller à	Permet de lire à partir du chapitre* ou du moment spécifié (**► page 53)
	Options audio	Permet de basculer entre les options audio disponibles pour les UMD™VIDEO enregistrés avec plusieurs pistes audio
		Permet de basculer entre les sorties audio gauche, droite et gauche + droite pour les vidéos enregistrées sur un Memory Stick Duo™
	Options angle de vue	Permet de basculer entre les angles d'affichage disponibles pour les UMD™VIDEO enregistrés avec plusieurs angles
	Options sous-titres	Permet de basculer entre les options de sous-titrage disponibles pour les UMD™VIDEO avec sous-titres
	Volume UMD™Video	Permet d'augmenter le volume de l'UMD™VIDEO (**► page 54)
	Mode écran	Permet de modifier la taille de l'image affichée à l'écran (**► page 53)
	Affichage	Affiche l'état de la lecture et des informations connexes (**► page 52)
	Aide	Affiche les fonctions pouvant être exécutées à l'aide des touches du système PSP™
	Précédent	Permet de revenir au chapitre précédent d'un UMD™VIDEO en cours de lecture
	Revenir au début	Permet de revenir au début d'une vidéo enregistrée sur un Memory Stick Duo™ lors de la lecture
	Suivant	Permet de passer au chapitre suivant*
	Retour rapide/ Avance rapide	Accélère la lecture (vers l'arrière ou vers l'avant) à l'écran pour vous aider à rechercher une scène particulière (**► page 54)
	Ralenti	Lit une scène au ralenti (**► page 55)
	Avance image par image	Lit une scène image par image
	Lecture	Démarre la lecture
	Pause	Suspend la lecture

Icône		Description
■	Stop	Arrête la lecture
A-B	Répétition A-B	Lit un passage spécifié de manière répétée (**▶ page 56)
	Répétition	Lit la vidéo de manière répétée (**▶ page 55)
CLEAR	Réinitialiser	Annule les paramètres de répétition

* Cette opération ne peut être effectuée lors de la lecture d'une vidéo enregistrée sur un Memory Stick Duo™.



Affichage de l'état de la lecture et d'informations connexes

- 1 Sélectionnez  dans le panneau de commandes lors de la lecture, puis appuyez sur la touche .

L'état de la lecture de la vidéo s'affiche.



Fermeture de l'écran

Sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .


Conseil

Les éléments affichés lors de la lecture d'un UMD™VIDEO sont différents de ceux affichés lors de la lecture d'une vidéo enregistrée sur un Memory Stick Duo™.

Changement de mode écran

Permet de modifier la taille de l'image affichée à l'écran.

1 Sélectionnez dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .

À chaque appui de la touche , le mode écran change comme suit :

Normal	L'image s'ajuste à la taille d'écran du système PSP™.
Zoom	L'image s'affiche en mode plein écran sans modifier les proportions, en coupant les parties supérieure et inférieure ou gauche et droite.
Plein écran	L'image s'affiche en mode plein écran en modifiant les proportions et en effectuant un zoom avant horizontalement ainsi que verticalement.
Original	L'image s'affiche dans son format d'origine.
4:3	Une image enregistrée au format 16:9 est affichée au format 4:3.

Conseil

Selon la vidéo en cours de lecture, il se peut que le mode écran demeure inchangé.

Lecture à partir d'une scène sélectionnée

Vous pouvez lire à partir d'un chapitre ou d'un moment déterminé.

1 Sélectionnez dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .

2 À l'aide des touches directionnelles, spécifiez le chapitre ou le moment, puis appuyez sur la touche .


Chapitre	Spécifie le numéro du chapitre*
XX:XX:XX	Spécifie le temps écoulé

* Vous ne pouvez pas utiliser cette fonction lors de la lecture de vidéos enregistrées sur un Memory Stick Duo™.

Réglage du Volume UMD™Video

Vous régler le volume si le niveau de sortie audio de l'UMD™ est faible.

1 Sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .




À chaque appui de la touche , le volume change comme suit :

+1	Augmente le volume
+2	Augmente le volume (au maximum)
Normal	En règle générale, sélectionnez ce réglage.



Conseil

Le réglage du volume sera annulé lors de l'éjection de l'UMD™. Le volume peut être augmenté de manière permanente sous Paramètres vidéo (**▶ page 95).




Retour rapide/Avance rapide

1 Pendant la lecture, sélectionnez  ou  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .

Retour à une lecture normale



Sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .

Conseil






Lorsque vous utilisez l'option Retour rapide ou Avance rapide, sélectionnez  ou  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche  pour basculer entre les trois vitesses proposées.

- 1 Pendant la lecture, sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .

Retour à une lecture normale


Sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .


Conseil

Vous pouvez également sélectionner  ou  dans le panneau de commandes lors de la suspension de la lecture, puis appuyer sur la touche  pour lancer la lecture au ralenti. Si vous sélectionnez  (Avance rapide), la lecture au ralenti continue aussi longtemps que la touche  est maintenue enfoncée.

Lecture répétée


Vous pouvez lire l'intégralité du disque ou un chapitre de manière répétée.

- 1 Sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .

À chaque appui de la touche , le mode de répétition change comme suit :

Répétition disque	Lit l'intégralité du disque de manière répétée
Répétition chapitre	Lit le chapitre spécifié de manière répétée
Répétition désactivée	Arrête la lecture répétée

Conseils

- Vous pouvez également arrêter la lecture répétée en appuyant sur la touche  après avoir sélectionné **CLEAR** dans le panneau de commandes.
- Seules les options de répétition suivantes sont disponibles pour les vidéos enregistrées sur un Memory Stick Duo™ : Répétition activée et Répétition désactivée.

Lecture d'un passage d'une vidéo de manière répétée A-B

Vous pouvez spécifier un passage d'une vidéo à lire de façon répétée.

- 1 Pendant la lecture, sélectionnez A-B dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche (X) au début du passage à répéter.**

Le point de début, point A, est défini.

- 2 Appuyez sur la touche (X) à la fin du passage à répéter.**











Le point de fin, point B, est défini et la lecture répétée du passage spécifié commence.

Annulation de la Répétition A-B

Sélectionnez A-B ou **CLEAR** dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche (X).

Utilisation des touches du système PSP™ ou de la télécommande


Vous pouvez utiliser le système PSP™ sans vous servir du panneau de commandes, à l'aide des touches du système ou de la télécommande.

	Utilisation des touches du système	Utilisation de la télécommande
Lecture	Appuyez sur la touche  ou sur la touche START (mise en marche).	Appuyez sur la touche  .
Pause	Appuyez sur la touche START (mise en marche).	Appuyez sur la touche  .
Affichage du menu UMD™VIDEO	Appuyez sur la touche  .*1	–
Stop	Appuyez sur la touche  .	–
Lecture du chapitre précédent	Appuyez sur la touche L.*1	Appuyez sur la touche  .*1
Lecture du chapitre suivant	Appuyez sur la touche R.*1	Appuyez sur la touche  .*1
Retour rapide	Appuyez sur la touche gauche.*2	Maintenez la touche  enfoncée.
Avance rapide	Appuyez sur la touche droite.*2	Maintenez la touche  enfoncée.
Lent	Appuyez sur la touche droite lors de la suspension de la lecture.*2	En mode pause, maintenez la touche  enfoncée.

*1 Cette opération ne peut être effectuée lors de la lecture d'une vidéo enregistrée sur un Memory Stick Duo™.

*2 Si vous pressez et maintenez la touche enfoncée, la vidéo est lue en mode Retour rapide/Avance rapide/Lent aussi longtemps que cette touche reste enfoncée.

Conseil

Certaines touches ne peuvent pas être utilisées alors que le panneau de commandes est affiché à l'écran. Dans ce cas, appuyez sur la touche  pour fermer le panneau de commandes.

FR

Vidéo

Menu des options vidéo

Vous pouvez utiliser le menu des options vidéo pour visionner un UMD™VIDEO, afficher des informations ou supprimer des vidéos enregistrées sur un Memory Stick Duo™.

1 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche \triangle .

Le menu d'options s'affiche.



2 Sélectionnez une option du menu, puis appuyez sur la touche \times .

Fermeture du menu d'options

Appuyez sur la touche \triangle ou sur la touche \odot .

Liste d'options

Les options disponibles dans le menu varient selon l'icône sélectionnée.

Lecture	Permet de lire un UMD™VIDEO ou une vidéo enregistrée sur un Memory Stick Duo
Lire depuis le début	Permet de lire un UMD™VIDEO depuis le début
Supprimer	Supprime une vidéo enregistrée sur un Memory Stick Duo™
Informations	Affiche des informations sur l'icône sélectionnée

Enregistrement de vidéos sur un Memory Stick Duo™

Vous pouvez utiliser les deux méthodes suivantes pour enregistrer une vidéo sur un Memory Stick Duo™.

Images ou vidéos enregistrées à l'aide d'un périphérique compatible Memory Stick™

Si vous disposez d'un périphérique qui enregistre des vidéos dans un format* qui peut être lu sur le système PSP™, vous pouvez lire les vidéos en insérant simplement le Memory Stick Duo™ du périphérique compatible dans le système PSP™.

* Pour plus d'informations sur les formats vidéo reconnus par le système PSP™, reportez-vous à la section "Fichiers pouvant être lus" (**► page 129).

Visitez <http://www.memorystick.com/psp> pour plus d'information sur les périphériques compatibles.

Conseil

Vous devez disposer d'un adaptateur Memory Stick Duo (code de produit MSAC-M2 : produit Sony vendu séparément) si votre périphérique ne prend en charge que les Memory Stick™ de format standard.

FR

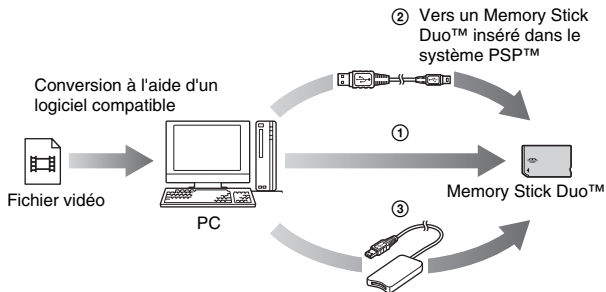
Vidéo

Transfert d'un fichier vidéo d'un PC vers un Memory Stick Duo™

Vous pouvez convertir des vidéos prises ou enregistrées sur un autre périphérique dans un format reconnu par le système PSP™ et les transférer vers un Memory Stick Duo™ à l'aide du logiciel compatible*.

* Pour plus de détails, visitez <http://www.memorystick.com/psp>

Les fichiers peuvent être transférés des manières suivantes :



- ① À l'aide d'un PC doté d'une fente pour Memory Stick™.*
- ② À l'aide d'un câble USB (**► page 109).
- ③ À l'aide d'un lecteur/graveur de Memory Stick USB disponible sur le marché.*


* Si le périphérique ne peut accueillir que les Memory Stick™ de format standard, vous devez disposer d'un adaptateur Memory Stick Duo (code de produit MSAC-M2 : produit Sony vendu séparément).

Conseils

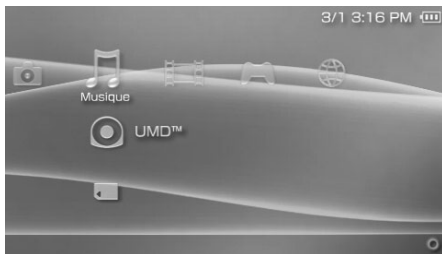
- Pour plus d'informations sur les formats de fichiers pouvant être convertis, reportez-vous à <http://www.memorystick.com/psp>
- Le système PSP™ ne peut pas lire les données vidéo converties à des taux binaires supérieurs à 768 Kbits/s.

Lecture de musique

Vous pouvez écouter des UMD™MUSIC et de la musique enregistrée sur un Memory Stick Duo™.

- 1 Sélectionnez  dans le menu d'accueil.
- 2 Insérez un UMD™ ou un Memory Stick Duo™ (**► pages 35, 36).

Une icône représentant le support inséré s'affiche.





- 3 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche (X).

La lecture démarre. Lorsqu'une liste de groupes ou de pistes est affichée, sélectionnez l'élément que vous souhaitez écouter, puis appuyez sur la touche (X).

Conseil

Les UMD™MUSIC avec du contenu vidéo, notamment les vidéos musicales, sont lues de la même façon que les UMD™VIDEO. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Utilisation du panneau de commandes" sous "Vidéo" (**► page 50).

Icônes affichées sous Musique

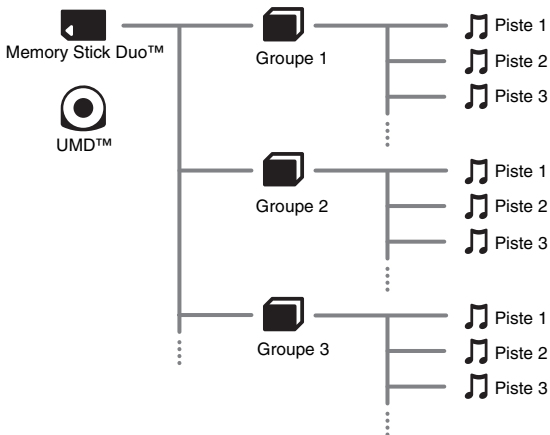
 UMD™	Permet de lire des UMD™MUSIC. Si vous sélectionnez cette icône, la miniature de la musique s'affiche.
 Memory Stick™	Permet de lire de la musique enregistrée sur un Memory Stick Duo™.

Conseils

- Si vous appuyez sur la touche START (mise en marche) ou sur la touche ►|| de la télécommande à l'étape 3, la lecture de la première piste du premier groupe commence.
- Si vous appuyez sur la touche HOME (accueil) ou sur la touche SELECT (sélection) lors de la lecture, l'écran revient au menu d'accueil. Si vous appuyez à nouveau sur cette touche, l'écran de lecture de musique s'affiche.
- Vous pouvez régler la tonalité et désactiver le son à l'aide de la touche son (**► page 38).
- Pour la liste des types de fichiers reconnus par le système PSP™, reportez-vous à la section "Fichiers pouvant être lus" (**► page 129).
- Les noms de titres et les vignettes utilisés dans ce manuel ne sont pas des produits réels.

Qu'est-ce qu'un groupe ?

Un groupe est un ensemble de données musicales organisées dans un certain ordre, par exemple par album ou par artiste. Le système PSP™ propose une fonction de regroupement. Si le Mode groupe est activé, le système PSP™ peut jouer des pistes par groupes préalablement configurés à l'aide d'un PC.



Conseils

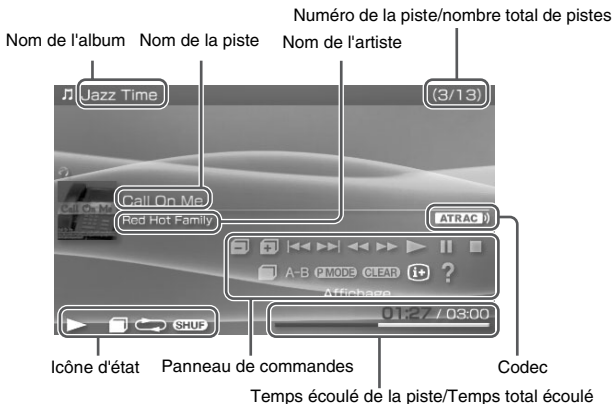
- Le système PSP™ ne permet pas de créer ou de modifier un groupe.
- Une "Piste" représente une chanson.
- Les UMD™MUSIC avec contenu vidéo, notamment les vidéos musicales, ne prennent pas en charge l'utilisation de la fonction Groupe.

Arrêt de la lecture

1 Appuyez sur la touche lors de la lecture.

La lecture s'arrête.


Description des informations affichées à l'écran



FR

Musique

Conseils

- Le "Nom de l'album" et le "Numéro de la piste/nombre total de pistes" ne s'affichent à l'écran que lorsque  (Affichage) est activé (**► page 65).
- L'icône ou les icônes affichée(s) dans le champ "Icône d'état" varie(nt) selon le mode de lecture sélectionné.
- Pour plus de détails sur les codecs, reportez-vous à la section "Lecture à l'aide d'un codec sélectionné" (**► page 70).

Utilisation du panneau de commandes

Vous pouvez exécuter les opérations suivantes à l'aide du panneau de commandes affiché.

1 Appuyez sur la touche \triangle lors de la lecture.

Le panneau de commandes s'affiche.



2 Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche \otimes .



Conseil









Les UMD™MUSIC avec du contenu vidéo, notamment les vidéos musicales, sont lues de la même façon que les UMD™VIDEO. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Utilisation du panneau de commandes" sous "Vidéo" (**▶ page 50).


Fermeture du panneau de commandes

Appuyez sur la touche \triangle ou sur la touche \odot .

Liste d'opérations

Icône	Description
 Groupe précédent	Permet de revenir au début du groupe précédent
 Groupe suivant	Permet d'accéder au début du groupe suivant


Icône		Description
	Piste précédente	Permet de revenir au début de la piste en cours de lecture ou au début de la piste précédente
	Piste suivante	Permet d'accéder au début de la piste suivante
	Retour rapide/ Avance rapide	Lit la piste rapidement vers l'avant/vers l'arrière *
	Lecture	Lit une piste
	Pause	Suspend la lecture
	Stop	Arrête la lecture
	Mode groupe	Permet de basculer en Mode groupe (**► page 66)
A-B	Répétition A-B	Permet de spécifier un passage d'une piste, puis de le lire de manière répétée (**► page 67)
P MODE	Mode lecture	Permet de basculer en Mode lecture (**► page 66)
CLEAR	Réinitialiser	Annule les paramètres Mode groupe, Mode lecture et Répétition A-B
	Affichage	Affiche le nom de l'album, le numéro de la piste et le nombre total de pistes
?	Aide	Affiche les fonctions pouvant être exécutées à l'aide des touches du système PSP™

* Si vous pressez et maintenez la touche  enfoncée, la musique est lue en mode Retour rapide/Avance rapide aussi longtemps que cette touche reste enfoncée.



Utilisation du Mode groupe

Les pistes peuvent être jouées par groupes. La lecture s'interrompt lorsque toutes les pistes du groupe sont lues.



- 1 Pendant la lecture, sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .**


Le Mode groupe est activé et  s'affiche à l'écran.





Annulation du Mode groupe

Lorsque le Mode groupe est activé, sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .

Utilisation des mode lecture (Répétition/Lecture Aléatoire)

- 1 Pendant la lecture, sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .**

À chaque appui de la touche , le système bascule entre les fonctions suivantes :

Mode de Lecture	Description
	Lit une piste de manière répétée
	Lit toutes les pistes de manière répétée
	Lit toutes les pistes dans un ordre aléatoire*
	Lit toutes les pistes dans un ordre aléatoire de manière répétée
Aucune icône	Désactive le Mode lecture et lit jusqu'à la dernière piste dans l'ordre normal

* S'il existe un groupe, les pistes qu'il contient sont lues dans un ordre aléatoire. L'ordre des groupes ne change pas.

Conseil

Les modes de lecture peuvent également être désactivés en sélectionnant **CLEAR** dans le panneau de commandes, puis en appuyant sur la touche (X).

Lecture d'un passage d'une piste de manière répétée A-B

Spécifiez, puis lisez le passage que vous souhaitez lire de manière répétée.

- 1 Sélectionnez A-B dans le panneau de commandes pendant la lecture, puis appuyez sur la touche (X) au point pour démarrer la lecture répétée.**

Le point de début (point A) est enregistré.

- 2 Appuyez sur la touche (X) au point auquel vous souhaitez finir la lecture répétée.**

Le point de fin (point B) est enregistré et la lecture répétée du passage spécifié commence.

Annulation de lecture Répétition A-B

Sélectionnez **A-B** ou **CLEAR** dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche (X).










Le passage spécifié est annulé et la lecture normale reprend.

Conseils

- La plage de Répétition A-B ne peut être spécifiée qu'au sein d'une piste unique.
- Si le point de fin (point B) n'est pas défini, la fin de la piste devient automatiquement le point de fin (point B).
- Si Répétition A-B est défini alors que le système se trouve en Mode lecture, ce mode est désactivé.


Utilisation des touches du système PSP™ ou de la télécommande

Vous pouvez utiliser le système PSP™ sans vous servir du panneau de commandes, à l'aide des touches du système ou de la télécommande.

	Utilisation des touches du système	Utilisation de la télécommande
Lecture	Appuyez sur la touche  ou sur la touche START (mise en marche).	Appuyez sur la touche  .
Pause	Appuyez sur la touche START (mise en marche).	Appuyez sur la touche  .
Stop	Appuyez sur la touche  .	–
Accès au début de la piste en cours ou à la piste précédente	Appuyez sur la touche L.	Appuyez sur la touche  ou appuyez sur la touche  autant de fois que nécessaire pour avancer du nombre de pistes correspondant.
Accès au début de la piste suivante	Appuyez sur la touche R.	Appuyez sur la touche  .
Retour rapide	Appuyez sur la touche gauche.*	Maintenez la touche  enfoncée.
Avance rapide	Appuyez sur la touche droite.*	Maintenez la touche  enfoncée.

* Si vous pressez et maintenez la touche enfoncée, la musique est lue en mode Retour rapide/Avance rapide aussi longtemps que cette touche reste enfoncée.

Conseils

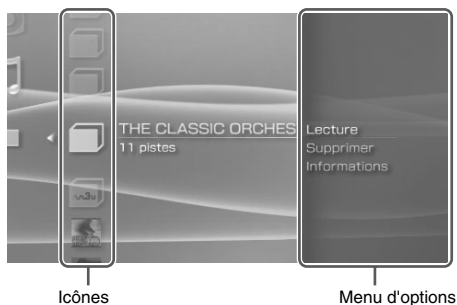
- Certaines touches ne peuvent pas être utilisées alors que le panneau de commandes est affiché à l'écran. Dans ce cas, appuyez sur la touche  pour fermer le panneau de commandes.
- Les UMD™MUSIC avec du contenu vidéo, notamment les vidéos musicales, sont lues de la même façon que les UMD™VIDEO. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Utilisation du panneau de commandes" sous "Vidéo" (**► page 50).

Menu des options de musique

Vous pouvez utiliser le menu des options de musique pour afficher des informations relatives aux données musicales enregistrées sur un Memory Stick Duo™ ou en supprimer.

1 Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche Δ .

Le menu d'options s'affiche.



2 Sélectionnez une option du menu, puis appuyez sur la touche \times .

Fermeture du menu d'options

Appuyez sur la touche Δ ou sur la touche \odot .

Liste d'options

Les options disponibles dans le menu varient selon l'icône sélectionnée.

Lecture	Permet de lire un UMD™MUSIC ou des données musicales enregistrées sur un Memory Stick Duo™
Lire depuis le début	Permet de lire un UMD™MUSIC depuis le début
Sélectionner codec	Permet de définir un format de fichier ou un débit pour la lecture de musique (**► page 70)

Supprimer	Supprime des données vidéo enregistrées sur un Memory Stick Duo™
Informations	Affiche des informations sur l'icône sélectionnée

Lecture à l'aide d'un codec sélectionné

Dans le cas d'un UMD™MUSIC sur lequel plusieurs formats de fichiers et débits sont enregistrés, vous pouvez sélectionner l'une des options de lecture suivantes.

1 Sélectionnez un groupe que vous souhaitez écouter, puis appuyez sur la touche (△).

2 Sélectionnez "Sélectionner codec", puis appuyez sur la touche (×).

Les types de formats de fichiers et les débits s'affichent. Les options grisées ne peuvent pas être sélectionnées, car il s'agit de types non reconnus par le système.

3 Sélectionnez le type de format de fichier et le taux binaire que vous souhaitez écouter, puis appuyez sur la touche (×).

4 Appuyez sur la touche (△).

Les icônes des groupes s'affichent.

5 Après avoir choisi un groupe, sélectionnez la piste que vous souhaitez écouter, puis appuyez sur la touche (×).

La lecture démarre.

Conseil

Les éléments tels que "ATRAC3plus™" représentent le type de format, alors que les éléments tels que "256 kbps" représentent le débit. En règle générale, plus le débit est élevé, plus la qualité du son est bonne. Reportez-vous à la section "Fichiers pouvant être lus" (↔ page 129) pour plus d'informations sur les types de fichiers.

Transfert et enregistrement de musique sur un Memory Stick Duo™

Vous pouvez utiliser le système PSP™ pour lire des données musicales provenant des sources suivantes :

- 1) Musique importée à partir d'un CD audio.
- 2) Musique achetée sur un site Web de téléchargement de musique.

Pour obtenir des instructions au sujet de l'élément 1), reportez-vous aux sections ci-dessous.

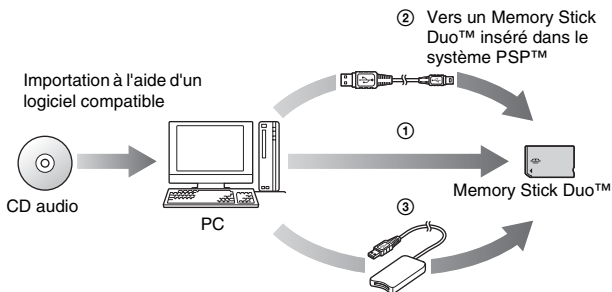
Pour obtenir des instructions au sujet des éléments 2), visitez le site Web suivant : <http://www.memorystick.com/psp>

Importation de pistes à partir d'un CD audio au format ATRAC3plus™

Vous devez disposer d'un PC et d'un logiciel* qui prend en charge ATRAC3plus™ pour importer des pistes à partir d'un CD audio.

* Pour plus de détails, visitez <http://www.memorystick.com/psp>

Vous pouvez transférer les pistes importées vers un Memory Stick Duo™ d'une des manières suivantes :



- ① À l'aide d'un PC doté d'une fente pour Memory Stick™ qui prend en charge MagicGate™.*1
- ② À l'aide d'un câble USB (**► page 109)*2
- ③ À l'aide d'un lecteur/graveur de Memory Stick USB disponible sur le marché.*1*3

*1 Si la fente du périphérique ne peut accueillir que les supports Memory Stick™ de format standard, vous devez disposer d'un adaptateur Memory Stick Duo (code de produit MSAC-M2 : produit Sony vendu séparément).

*2 Un PC sur lequel sont installés Windows® XP et SonicStage™ version 3.1 ou ultérieure est requis.

*3 Vous devez disposer d'un périphérique compatible MagicGate™ (tel que le code de produit MSAC-US30 : produit Sony vendu séparément).

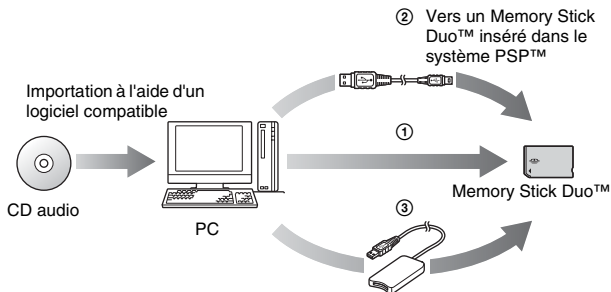
Conseils

- Pour obtenir des informations détaillées sur l'importation de pistes, visitez le site Web suivant : <http://www.memorystick.com/psp>
- Le logiciel SonicStage™ antérieur à la version 3.2 ne permet pas d'enregistrer ou de lire des données ATRAC3plus™ à partir d'un Memory Stick PRO Duo™. Utilisez alors un Memory Stick Duo™ compatible MagicGate autre qu'un Memory Stick PRO Duo™ (**► page 127).
- Le système PSP™ ne peut pas lire les pistes possédant une date d'expiration ou un nombre de lectures limité.

Importation de pistes à partir d'un CD audio au format MP3

Un PC et un logiciel compatible sont requis pour importer des pistes d'un CD audio.

Vous pouvez enregistrer les pistes importées sur un Memory Stick Duo™ d'une des manières suivantes :



- ① À l'aide d'un PC doté d'une fente pour Memory Stick™.*
- ② À l'aide d'un câble USB (→ page 109).
- ③ À l'aide d'un lecteur/graveur de Memory Stick USB disponible sur le marché.*

* Si la fente du périphérique ne peut accueillir que les supports Memory Stick™ de format standard, vous devez disposer d'un adaptateur Memory Stick Duo (code de produit MSAC-M2 : produit Sony vendu séparément).

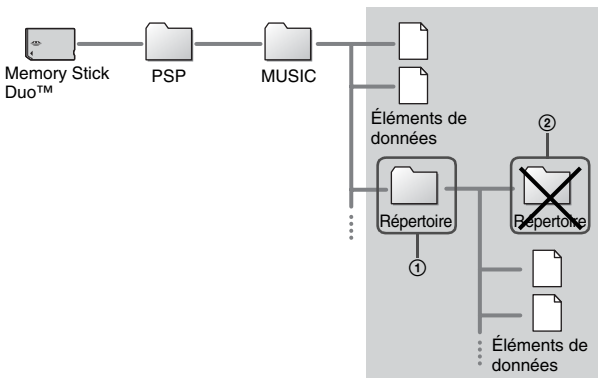
Conseil

La méthode d'importation des pistes varie selon le logiciel. Pour plus d'informations sur le logiciel, reportez-vous aux instructions qui l'accompagnent.

Emplacement d'enregistrement des fichiers musicaux


Créez un répertoire appelé "PSP" directement sur le Memory Stick Duo™, puis créez un répertoire appelé "MUSIC"* dans le répertoire "PSP". Enregistrez les données musicales dans le répertoire "MUSIC". Le système PSP™ ne reconnaît pas les données enregistrées ailleurs que dans ce répertoire.

* Il n'est pas nécessaire que le nom des répertoires soit entièrement en majuscules. Il est nécessaire que le nom des répertoires soit en anglais.



Conseils

- Si un répertoire appelé "PSP" est déjà créé sur le Memory Stick Duo™, créez un répertoire appelé "MUSIC" dans celui-ci.
- Vous pouvez créer des répertoires au sein du répertoire "MUSIC" (Figure ①). Le système le traite en tant que groupe.
- Les répertoires créés au sein de sous-répertoires ne sont pas reconnus (Figure ②).




- Si vous souhaitez spécifier l'ordre des pistes, créez un fichier m3u spécifiant l'ordre dans le répertoire. Le système PSP™ affiche le fichier sous la forme d'une icône  (m3u), puis le considère comme un groupe.
- Si un fichier musical dont le format n'est pas pris en charge est enregistré dans le répertoire "MUSIC", le système ne le reconnaît pas.
- Les fichiers musicaux aux formats MP4 (AAC) et WAV (Linear PCM) peuvent être importés et lus exactement comme des fichiers au format MP3.

Affichage des images


Vous pouvez visualiser des images enregistrées sur un Memory Stick Duo™.

- 1 Sélectionnez  dans le menu d'accueil.
- 2 Insérez un Memory Stick Duo™ (→ page 36).
 s'affiche.



- 3 Appuyez sur la touche  lorsque  est sélectionné. Les icônes des images d'appareils photo numériques, des répertoires et des images enregistrés sur le Memory Stick Duo™ s'affichent. Sélectionnez l'icône que vous souhaitez afficher, puis appuyez sur la touche .

Icônes affichées sous Photo

 Memory Stick™	Vous pouvez afficher des images enregistrées sur un Memory Stick Duo™.
---	--

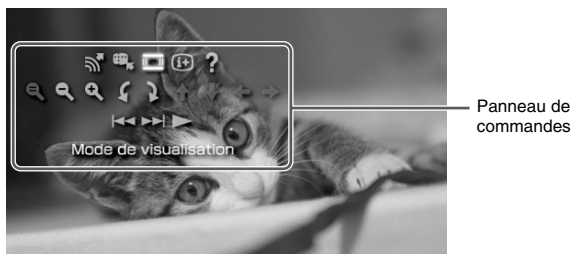
Conseils

- Si vous appuyez sur la touche HOME (accueil) ou sur la touche SELECT (sélection) lors de la lecture, l'écran revient au menu d'accueil tout en continuant d'afficher l'image. Si vous appuyez à nouveau sur cette touche, l'écran d'affichage de l'image réapparaît.
- Pour la liste des types de fichiers reconnus par le système PSP™, reportez-vous à la section "Fichiers pouvant être lus" (→ page 129).

Utilisation du panneau de commandes

Vous pouvez exécuter les opérations suivantes à l'aide du panneau de commandes affiché.

- 1 Appuyez sur la touche \triangle lors de l'affichage d'une image.**
Le panneau de commandes s'affiche.

















- 2 Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche \otimes .**

Fermeture du panneau de commandes

Appuyez sur la touche \triangle ou sur la touche \odot .

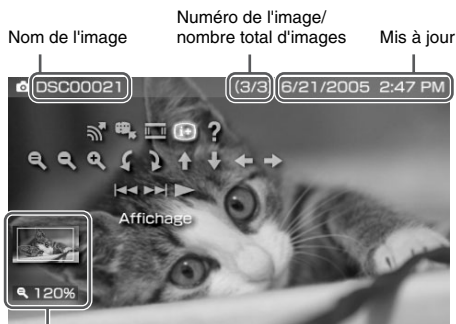
Liste d'opérations

Icône		Description
	Envoyer	Permet d'envoyer une image (**► page 82)
	Définir comme papier peint	Définit en tant que papier peint l'image actuellement affichée (**► page 79)
	Mode de visualisation	Permet de modifier la taille de l'image affichée (**► page 79)
	Affichage	Affiche des informations sur l'image (**► page 78)

Icône	Description
 Aide	Affiche les fonctions pouvant être exécutées à l'aide des touches du système PSP™
 Réinitialiser zoom	Rétablit la taille normale d'une image ayant fait l'objet d'un zoom avant ou arrière
 Zoom arrière	Effectue un zoom arrière de l'image
 Zoom avant	Effectue un zoom avant de l'image
 Pivoter à gauche	Fait pivoter l'image à 90 degrés dans le sens contraire des aiguilles d'une montre
 Pivoter à droite	Fait pivoter l'image à 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre
 Haut/Bas/ Gauche/Droite	Déplace l'image pour afficher les parties masquées si l'image a subi un zoom avant ou si le Mode de visualisation est réglé sur Zoom
 Précédent	Affiche l'image précédente
 Suivant	Affiche l'image suivante
 Diaporama	Affiche automatiquement chaque image dans l'ordre (•▶ page 84)



Affichage des informations sur l'image

- 1 Lors de l'affichage de l'image, sélectionnez  depuis le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche . L'état de l'image s'affiche.





État de l'affichage

Fermeture de l'écran

Sélectionnez  depuis le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .

Réglage de la taille de l'image

Vous pouvez modifier la taille de l'image affichée à l'écran.

- 1 Lors de l'affichage de l'image, sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .**

À chaque appui de la touche, les options changent comme suit :




Normal	Affiche l'image en l'ajustant à la taille de l'écran sans modifier les proportions
Zoom	Affiche l'image en mode plein écran sans modifier les proportions. Les parties de l'image situées en haut et en bas ou à gauche et à droite sont coupées.

Conseil

Selon l'image affichée, il se peut que le mode de visualisation ne puisse pas être modifié.

Choix d'une image comme papier peint

Vous pouvez choisir comme papier peint l'image actuellement affichée.

- 1 Une image étant affichée, sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .**
- 2 Sélectionnez "Oui", puis appuyez sur la touche .**
"Sauvegarde terminée" s'affiche et le réglage est terminé.

Conseils

- Vous ne pouvez enregistrer qu'une seule image comme papier peint sur le système PSP™. Si vous avez défini le papier peint et si vous effectuez ce réglage, l'image existante est remplacée.
- Si vous avez manipulé l'image, notamment en l'agrandissant, en la réduisant ou en la faisant pivoter, elle est enregistrée en tant que papier peint exactement comme elle apparaît à l'écran.
- Si vous ne souhaitez pas afficher le papier peint, vous pouvez modifier le réglage de la manière indiquée à la section "Papier peint" (•► page 100) sous "Paramètres thème".

Utilisation des touches du système PSP™ ou de la télécommande

Vous pouvez utiliser le système PSP™ sans vous servir du panneau de commandes, à l'aide des touches du système ou de la télécommande.

	Utilisation des touches du système	Utilisation de la télécommande
Lecture d'un diaporama	Appuyez sur la touche START (mise en marche).	Appuyez sur la touche ► .
Annulation du zoom avant/arrière	Appuyez sur la touche ⊗ lorsque l'image a fait l'objet d'un zoom avant ou arrière.	–
Retour	Appuyez sur la touche ⊙.	–
Affichage de l'image précédente	Appuyez sur la touche L.	Appuyez sur la touche ◀◀.
Affichage de l'image suivante	Appuyez sur la touche R.	Appuyez sur la touche ▶▶.
Zoom avant	Déplacez le pad analogique vers le haut en maintenant la touche ⊕ enfoncée.	–
Zoom arrière	Déplacez le pad analogique vers le bas en maintenant la touche ⊕ enfoncée.	–
Rotation (à gauche)	Appuyez sur la touche L en maintenant la touche ⊕ enfoncée.	–
Rotation (vers la droite)	Appuyez sur la touche R en maintenant la touche ⊕ enfoncée.	–
Déplacement*	Déplacez le pad analogique.	–

* Les parties masquées de l'image peuvent être affichées en effectuant un zoom avant ou lorsque le Mode de visualisation est réglé sur Zoom.

Conseil

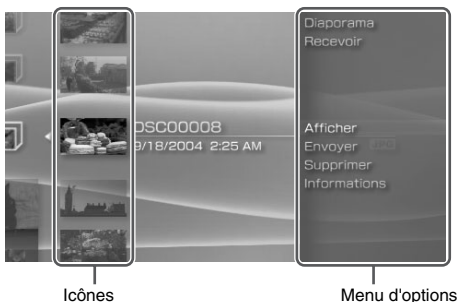
Certaines touches ne peuvent pas être utilisées alors que le panneau de commandes est affiché à l'écran. Dans ce cas, appuyez sur la touche ⊕ pour fermer le panneau de commandes.

Menu des options de photo

Le menu des options de photo permet d'afficher des informations relatives aux images enregistrées sur un Memory Stick Duo™ ou d'en supprimer.

1 Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche Δ .

Le menu d'options s'affiche.



2 Sélectionnez une option du menu, puis appuyez sur la touche \otimes .

Fermeture du menu d'options

Appuyez sur la touche Δ ou sur la touche \otimes .

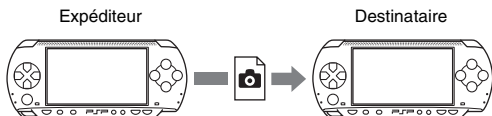
Liste d'options

Les options disponibles dans le menu varient selon l'icône sélectionnée.

Diaporama	Affiche automatiquement chaque image dans l'ordre (**► page 84)
Recevoir	Reçoit une image (**► page 82)
Afficher	Affiche les images
Envoyer	Envoie une image (**► page 82)
Supprimer	Supprime des répertoires ou des images

Envoi et réception d'images




Vous pouvez échanger des images avec un autre système PSP™ en utilisant le mode ad hoc (→ page 111). La procédure varie selon que vous êtes l'expéditeur ou le destinataire.






1 Passez en mode ad hoc (tant l'expéditeur que le destinataire).

- ① Allumez l'interrupteur WLAN sur le côté gauche du système PSP™ (→ page 24).

2 Préparez-vous à recevoir (destinataire).



- ① Sous , sélectionnez l'icône de l'endroit où vous souhaitez enregistrer l'image, puis appuyez sur la touche .
- ② Sélectionnez "Recevoir", puis appuyez sur la touche . Le système est maintenant prêt à recevoir une image.

3 Envoyez l'image (expéditeur).

- ① Sélectionnez l'image à envoyer, puis appuyez sur la touche .
- ② Sélectionnez "Envoyer", puis appuyez sur la touche . Le pseudo des systèmes PSP™ prêts à recevoir une image s'affiche.
- ③ Sélectionnez le système auquel envoyer l'image, puis appuyez sur la touche . Le système commence à envoyer l'image.

4 Enregistrez l'image reçue (destinataire).

Une fois le transfert terminé, l'image reçue s'affiche à l'écran.

- ① L'image étant affichée, appuyez sur la touche . Un message de confirmation s'affiche.
- ② Sélectionnez "Oui", puis appuyez sur la touche .

Conseils

- L'emplacement d'enregistrement de l'image dépend de la sélection opérée à l'étape 2-1. Remarquez que vous ne pouvez pas enregistrer d'images dans le dossier Images numériques.
- Vous pouvez aussi transférer des images à l'aide du panneau de commandes affiché à l'écran (**► page 76).

Lecture de diaporamas


Vous pouvez définir un ordre d'affichage des images disponibles.

1 Sélectionnez l'icône d'un répertoire ou d'un support contenant des images, puis appuyez sur la touche **START** (mise en marche).

Le diaporama démarre. Le contenu affiché varie selon l'icône sélectionnée.

Icône	Description
Memory Stick™	Toutes les images enregistrées sur le Memory Stick Duo™ s'affichent dans l'ordre.
Images numériques	Toutes les images contenues dans le Dossier Images numériques s'affichent dans l'ordre.
Dossier	Toutes les images contenues dans le Dossier sélectionné s'affichent dans l'ordre.
Images	Les images s'affichent dans l'ordre, en commençant par l'image sélectionnée.

Arrêt d'un diaporama

Appuyez sur la touche .

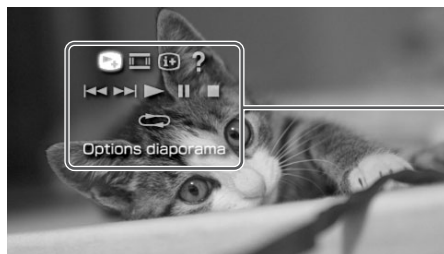
Conseils

- Vous pouvez régler la vitesse d'affichage des images. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Paramètres photo" (**► page 96).
- Le diaporama peut également être lancé des manières suivantes :
 - À partir du menu d'options (**► page 81).
 - À partir du panneau de commandes des images (**► page 76).

Utilisation du panneau de commandes

1 Appuyez sur la touche \triangle pendant le diaporama.

Le panneau de commandes s'affiche.



Panneau de commandes

FR

Photo





2 Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche \otimes .

Fermeture du panneau de commandes



Appuyez sur la touche \triangle ou sur la touche \odot .

Liste d'opérations

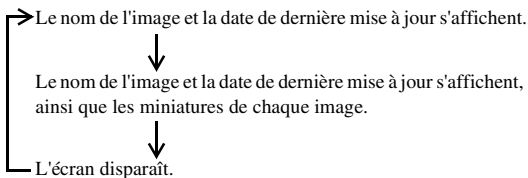
Icône		Description
	Options diaporama	Permet de parcourir les informations affichées à l'écran (**► page 86)
	Mode de visualisation	Permet de modifier la taille de l'image affichée à l'écran
	Affichage	Affiche les informations sur l'image
	Aide	Affiche les fonctions pouvant être exécutées à l'aide des touches du système
	Précédent	Affiche l'image précédente
	Suivant	Affiche l'image suivante

Icône		Description
	Lecture	Démarre un diaporama
	Pause	Suspend un diaporama
	Stop	Arrête un diaporama
	Répétition	Lit l'intégralité du diaporama de manière répétée

Affichage des options de diaporama



- 1** Pendant le diaporama, sélectionnez  dans le panneau de commandes, puis appuyez sur la touche .





À chaque appui de la touche , l'option change comme suit :




Utilisation des touches du système PSP™ ou de la télécommande

Vous pouvez utiliser le système PSP™ sans vous servir du panneau de commandes, à l'aide des touches du système ou de la télécommande.

	Utilisation des touches du système	Utilisation de la télécommande
Lecture d'un diaporama	Appuyez sur la touche START (mise en marche).	Appuyez sur la touche  .
Suspension d'un diaporama	Appuyez sur la touche START (mise en marche).	Appuyez sur la touche  .

	Utilisation des touches du système	Utilisation de la télécommande
Arrêt d'un diaporama	Appuyez sur la touche  .	-
Affichage de l'image précédente	Appuyez sur la touche L.	Appuyez sur la touche  .
Affichage de l'image suivante	Appuyez sur la touche R.	Appuyez sur la touche  .
Affichage des options de diaporama	Appuyez sur la touche  .	-

Conseil

Certaines touches ne peuvent pas être utilisées alors que le panneau de commandes est affiché à l'écran. Dans ce cas, appuyez sur la touche  pour fermer le panneau de commandes.

Enregistrement d'images sur un Memory Stick Duo™

Vous pouvez utiliser les deux méthodes suivantes pour enregistrer des images sur un Memory Stick Duo™.

Prise de vues à l'aide d'un appareil photo numérique

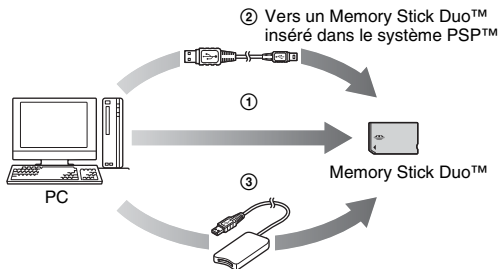
Si vous utilisez un appareil photo numérique compatible avec le Memory Stick Duo™, vous pouvez afficher les photos en insérant le Memory Stick Duo™ de l'appareil directement dans le système PSP™. Les photos enregistrées sur le Memory Stick Duo™ s'affichent dans le répertoire "Images numériques" du système.

Conseil

Vous pouvez utiliser un support Memory Stick Duo™ avec un appareil photo prenant en charge uniquement les Memory Stick™ de format standard en vous servant d'un adaptateur Memory Stick Duo (code de produit MSAC-M2 : produit Sony vendu séparément).

Enregistrement de données d'image provenant d'un PC vers un Memory Stick Duo™

Vous pouvez enregistrer des images des manières suivantes :



① À l'aide d'un PC doté d'une fente pour Memory Stick™.*

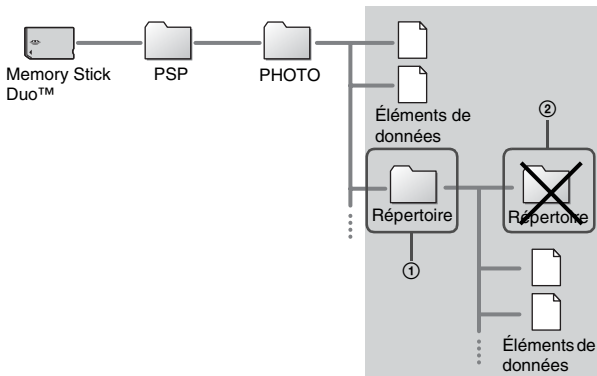
- ② À l'aide d'un câble USB (→ page 109).
- ③ À l'aide d'un lecteur/graveur USB de Memory Stick disponible sur le marché.*

* Vous devez disposer d'un adaptateur Memory Stick Duo (code de produit MSAC-M2 : produit Sony vendu séparément) si la fente du périphérique que vous utilisez ne prend en charge que les Memory Stick™ de format standard.

Emplacement d'enregistrement des données d'image

Créez un répertoire appelé "PSP" directement sur le Memory Stick Duo™, puis créez un dossier appelé "PHOTO" dans le répertoire "PSP". Enregistrez les données d'image dans le dossier "PHOTO". Le système PSP™ ne reconnaît pas les données enregistrées ailleurs que dans ce répertoire.

- * Il n'est pas nécessaire que le nom des répertoires soit entièrement en majuscules. Il est nécessaire que le nom des répertoires soit en anglais.



Conseils

- Si un répertoire appelé "PSP" est déjà créé sur le Memory Stick Duo™, créez un répertoire appelé "PHOTO" dans celui-ci.
- Vous pouvez créer des répertoires au sein du dossier "PHOTO" (Figure ①).
- Les répertoires créés au sein de sous-répertoires ne sont pas reconnus (Figure ②).
- Selon la taille des données d'image, il peut être impossible d'afficher certaines images.
- Il est possible que les images modifiées à l'aide d'un PC ne puissent pas être affichées sur le système PSP™.

Connexion à Internet

Vous pouvez vous connecter à Internet pour visiter des pages Web à l'aide du navigateur Internet. Notez que, pour vous connecter, vous devez vous trouver dans un lieu muni d'un accès à Internet.

L'accord ci-dessous s'applique à la fonction de navigateur Internet du système PSP™ (PlayStation®Portable) :

Accord de licence du navigateur Internet

L'usage du navigateur Internet PSP™ exige un accès LAN (réseau local) sans fil. Il est possible qu'un accès LAN sans fil ne soit PAS disponible où vous vous trouvez, qu'il ne soit pas gratuit, ni exempt d'interruptions ou de déconnexions. S'adresser au fournisseur du LAN sans fil pour plus de détails.




Il est possible que le navigateur Internet ne soit pas compatible avec tous les points d'accès LAN sans fil ni tous les sites Web.

Pendant l'usage, vous devez vous conformer à toutes les lois et toutes les limitations de licence en vigueur. La navigation sur des sites Web, la lecture de programmes ou de données, ou le téléchargement de programmes peut entraîner l'acquisition de virus, la perte de données ou d'autres problèmes. Veuillez utiliser le navigateur Internet avec précaution.

LE NAVIGATEUR INTERNET EST FOURNI "EN L'ÉTAT" ET NOTRE SOCIÉTÉ NE FAIT NI NE PROPOSE AUCUNE DÉCLARATION, CONDITION OU GARANTIE DE QUELQUE SORTE, QU'ELLE SOIT IMPLICITE, EXPLICITE, LÉGALE OU AUTRE, QUE LE NAVIGATEUR INTERNET CONVIENDRA À DES FINS OU À DES USAGES PARTICULIERS, OU QUE LA QUALITÉ DU NAVIGATEUR INTERNET CONVIENDRA À CES FINS OU À CES USAGES.


DANS LA LIMITE DES LOIS ET RÈGLEMENTS EN VIGUEUR, SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. ET/OU SES FILIALES DÉCLINE TOUTE RESPONSABILITÉ QUANT À LA PERTE OU LES DOMMAGES SUBIS PAR VOUS, VOTRE LOGICIEL, VOS DONNÉES, OU SUBIS PAR QUELQUE AUTRE PARTIE, NI À LA PERTE OU AUX DOMMAGES DUS À L'UTILISATION DU NAVIGATEUR INTERNET, QUE CES PERTES OU DOMMAGES SOIENT LE RÉSULTAT DIRECT, INDIRECT, ACCESSOIRE OU CONSÉCUTIF À L'UTILISATION DU NAVIGATEUR INTERNET.

Par l'utilisation du navigateur Internet, vous acceptez de respecter les droits de propriété intellectuelle d'autrui. Voir les autres conditions d'utilisation dans les modes d'emploi.

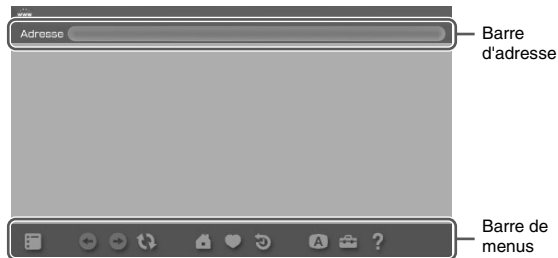
- 1 Vérifiez que vous avez bien défini tous les paramètres réseau.**
Pour vous connecter à Internet, vous devez d'abord saisir les paramètres et enregistrer une connexion pour le mode infrastructure (→ page 111).
- 2 Sélectionnez  sous  dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .**

Le navigateur Internet démarre et le menu s'affiche.



- 3 À l'aide de la touche Haut, sélectionnez la barre d'adresse, puis appuyez sur la touche .**

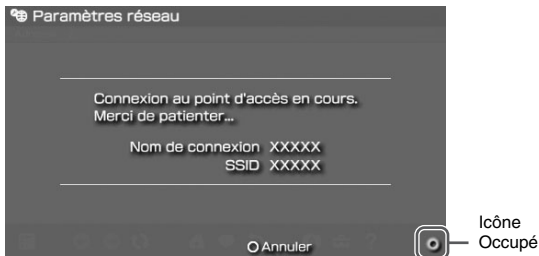
Le clavier virtuel s'affiche.




- 4 Entrez l'adresse de la page Web à l'aide du clavier virtuel (→ page 122).**

Lorsque vous avez entré l'adresse, le système PSP™ se connecte à Internet. Pendant que la page se charge, l'icône Occupé s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran.

Une fois la connexion réussie, la page Web s'affiche.



5 Quand une page Web est affichée, appuyez sur la touche pour masquer le menu.

En appuyant sur la touche , vous pouvez permuter l'affichage du menu. Depuis la barre de menus, vous pouvez accéder à divers paramètres et fonctions, notamment "Précédente" ou "Fermer la page".

Conseils

- Si vous essayez d'ouvrir une page Web à l'aide du navigateur Internet alors que la connexion à Internet n'a pas été établie, le système essaie automatiquement de se connecter à Internet.
- En règle générale, la dernière connexion utilisée est automatiquement sélectionnée pour se connecter à Internet.

Pour obtenir des instructions détaillées sur la manière d'utiliser le navigateur Internet, reportez-vous à la page Web du manuel d'utilisation du navigateur Internet.
<http://www.playstation.com/manual/psp/>

Fermeture du navigateur Internet

1 Le navigateur Internet étant affiché, appuyez sur la touche .

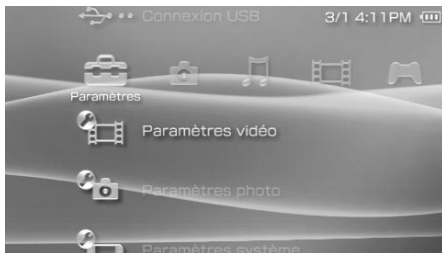
Le navigateur Internet se ferme.

Paramètres du système PSP™

Vous pouvez définir les paramètres du système, ainsi que ceux de fonctions vidéo, photo et réseau, notamment.

1 Sélectionnez dans le menu d'accueil.












Les icônes des différents paramètres s'affichent.



2 Sélectionnez une icône, puis appuyez sur la touche (X).

Un écran de réglage correspondant à l'icône sélectionnée s'affiche. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions relatives à chaque paramètre (►► pages 94-121).

Icônes affichées sous Paramètres

	Mise à jour réseau	Donne accès aux mises à jour disponibles pour le logiciel du système (**► page 119)
	Connexion USB	Permet d'établir une connexion à un PC à l'aide d'un câble USB (**► page 109)
	Paramètres vidéo	Comprend les paramètres Langue menus, Langue audio et Langue sous-titres des UMD™VIDEO (**► page 95)
	Paramètres photo	Comprend les paramètres de réglage de la vitesse du diaporama (**► page 96)
	Paramètres système	Comprend les paramètres Langue système et Pseudo du système, ainsi qu'une option permettant de formater le support Memory Stick Duo™ (**► pages 97)
	Paramètres thème	Permet à l'utilisateur de modifier la couleur d'arrière-plan et d'afficher une image en tant que papier peint (**► page 100)
	Paramètres date et heure	Permet à l'utilisateur de régler la date et l'heure, ainsi que d'activer ou non le réglage de l'heure d'été (**► page 101)
	Paramètres gestion de l'alimentation	Comprend des paramètres permettant d'éteindre automatiquement le rétroéclairage et de mettre le système en mode veille (**► pages 102)
	Paramètres son	Donne accès aux paramètres AVLS (Automatic Volume Limiter System) et Sonorité clavier (**► page 104)
	Paramètres sécurité	Permet à l'utilisateur de modifier le mot de passe et de régler le niveau de la fonction de Contrôle parental (**► pages 105)
	Paramètres réseau	Donne accès aux paramètres de connexion à un réseau local sans fil (WLAN) (**► pages 111)

Vous pouvez définir la langue des UMD™VIDEO ou augmenter le volume des UMD™VIDEO.

Avis

Selon l'UMD™VIDEO, les conditions de lecture peuvent être déterminées préalablement par l'éditeur du logiciel. Il peut arriver que certaines options ne soient pas disponibles, même si vous respectez les instructions fournies dans ce manuel.

Langue menus	Sélectionnez la langue du menu de l'UMD™VIDEO.
Langue audio	Sélectionnez la langue de la piste son.
Langue sous-titres	Sélectionnez la langue des sous-titres.
Volume UMD™Video	Réglez le volume à appliquer lorsque le niveau de sortie de l'UMD™VIDEO est faible. Le volume augmente dans l'ordre suivant : "Normal", "+1" et "+2".

Conseil

Au moment de l'achat, les paramètres possèdent les valeurs suivantes :

- "Langue menus" et "Langue sous-titres" sont réglés sur "Anglais".
- "Langue audio" est réglé sur "Version originale".
- "Volume UMD™Video" est réglé sur "Normal".

Paramètres photo

Vous pouvez régler la vitesse du diaporama.

Rapide	Les images défilent rapidement
<u>Normale</u>	Les images défilent à vitesse normale
Lente	Les images défilent lentement

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Paramètres système

Vous pouvez définir les paramètres et afficher des informations sur le système PSP™, ou encore formater un Memory Stick Duo™.

Pseudo

Le pseudo sélectionné lors de la configuration initiale peut être modifié. Utilisez le clavier virtuel pour saisir un nouveau pseudo. Pour plus de détails sur la saisie de texte, reportez-vous à la section "Utilisation du clavier" (•► page 122).

Langue système

Permet de définir la langue des menus du système PSP™, par exemple du menu d'accueil.

Deutsch	Affiche les messages en allemand
<u>English</u>	Affiche les messages en anglais
Español	Affiche les messages en espagnol
Français	Affiche les messages en français
Italiano	Affiche les messages en italien
Nederlands	Affiche les messages en néerlandais
Português	Affiche les messages en portugais
Русский	Affiche les messages en russe
日本語	Affiche les messages en japonais
한국어	Affiche les messages en coréen

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Jeu de caractères

Vous pouvez définir le code de caractère à appliquer aux fichiers musicaux et aux autres types de fichiers. Il n'est généralement pas nécessaire de modifier ce paramètre.

Pour les noms de fichiers	Définit le code de caractère à utiliser dans les noms de fichier, notamment musicaux
Pour le texte des fichiers	Définit le code de caractère du texte dans les fichiers m3u et les autres types de fichiers

Conseil

Le paramètre par défaut est "US (437)".

Informations sur la batterie

Vous pouvez afficher les informations suivantes au sujet de la batterie du système :

Niveau de charge	Affiche le niveau de charge de la batterie sous la forme d'un pourcentage
Heures restantes*	Affiche les heures restantes d'autonomie de la batterie (sauf lors de la charge)
Source d'alimentation	Affiche la source d'alimentation actuelle : "Externe" ou "Batterie"
Etat de la batterie	Affiche l'état de la batterie : "En cours d'utilisation", "Chargement en cours" ou "Chargement terminé"

* Le nombre d'heures tel qu'il est calculé par le système est affiché sous la forme d'une estimation.

Conseil

Il peut exister une légère différence entre les informations affichées et les performances réelles de la batterie. Cela est dû aux variations des conditions d'utilisation réelles et à des facteurs environnementaux (tels que la température).

Formatage Memory Stick™

Vous pouvez formater un support Memory Stick Duo™ à l'aide du système PSP™. Dans ce but, suivez les instructions qui s'affichent.

Avis

Lors du formatage, tous les logiciels et données enregistrés sur le Memory Stick Duo™ sont supprimés et ne peuvent pas être récupérés. Veillez à ne pas effacer accidentellement des données importantes.

Rétablir les paramètres par défaut

Les valeurs des paramètres définies au moment de l'achat peuvent être restaurées. Dans ce but, suivez les instructions qui s'affichent.

Avis

- Lorsque les paramètres par défaut sont restaurés, les paramètres actuels sont perdus et ne peuvent pas être récupérés.
- Quand une mise à jour a été effectuée, cette fonction ne permet pas de revenir à une version antérieure du logiciel système.

Informations système

Vous pouvez afficher des informations relatives au système PSP™.

Adresse MAC	Affiche l'adresse MAC
Logiciel système	Affiche la version du logiciel système
Pseudo	Affiche le pseudo


À propos de la PSP™ (PlayStation®Portable)

Affiche les informations sur les marques commerciales et les droits d'auteur relatives au logiciel utilisé par le système.

Paramètres thème

Vous pouvez modifier le thème de l'écran du système PSP™ ou afficher une image en tant que papier peint.

Thème


Vous pouvez modifier la couleur d'arrière-plan de l'écran. À l'aide des touches directionnelles, sélectionnez une couleur d'arrière-plan, puis appuyez sur la touche  pour terminer le réglage.

<u>Original</u>	Change automatiquement de couleur prédéfinie chaque mois
Échantillons de couleur	Définit la couleur sélectionnée

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Papier peint

Vous pouvez choisir d'afficher ou non le papier peint.

<u>Ne pas utiliser</u>	Définit de ne pas afficher de papier peint
Utiliser	Affiche l'image définie en tant que papier peint sous  (Photo) (**► page 79)

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Paramètres date et heure

Vous pouvez définir la date et l'heure, le fuseau horaire ainsi que l'heure d'été du système PSP™. Sélectionnez chaque élément à l'aide des touches directionnelles et entrez le réglage en appuyant sur la touche (X).

Date et heure	Définissez l'année, le mois, le jour, les heures, les minutes et les secondes (ainsi que le paramètre AM/PM si vous utilisez le format à deux plages de 12 heures)
Affichage de la date	Définissez l'ordre d'affichage de l'année, des mois et du jour affichés à l'écran
Affichage de l'heure	Choisissez d'utiliser le format d'affichage à "12 heures" ou à "24 heures"
Fuseau horaire	Définissez le fuseau horaire correct
Heure d'été	Sélectionnez "Standard" ou "Heure d'été" (Standard est la valeur par défaut)

Conseils

- Lorsque vous modifiez le fuseau horaire, la date et l'heure sont automatiquement réglées en fonction de la différence d'heure entre l'ancien fuseau horaire et le nouveau.
- Si "Thème" (►► page 100) est réglé sur "Original" lorsque vous modifiez le réglage du mois sous "Paramètres date et heure", la couleur d'arrière-plan change automatiquement.

Paramètres gestion de l'alimentation

Vous pouvez préserver l'énergie du système PSP™ en configurant le système pour qu'il passe en mode veille ou éteigne son rétroéclairage automatiquement.

Arrêt automatique du rétroéclairage

Lorsque le système PSP™ reste inactif pendant un certain temps, il économise l'énergie en éteignant automatiquement le rétroéclairage de l'écran LCD.

Lorsque le rétroéclairage est désactivé, l'écran s'éteint.

Non	Le rétroéclairage ne s'éteint pas automatiquement
2 minutes	L'écran s'assombrit après une minute et le rétroéclairage s'éteint la minute suivante
<u>5 minutes</u>	L'écran s'assombrit après une minute et le rétroéclairage s'éteint quatre minutes plus tard
10 minutes	L'écran s'assombrit après une minute et le rétroéclairage s'éteint neuf minutes plus tard

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Activation du rétroéclairage

Lorsque le rétroéclairage s'éteint automatiquement, appuyez sur n'importe quelle touche du système pour le réactiver.

Conseil

Il se peut que la fonction Arrêt automatique du rétroéclairage ne fonctionne pas pendant les opérations suivantes :

- Pendant la lecture d'une vidéo
- Pendant la lecture d'un diaporama

Veille automatique

Vous pouvez configurer le système PSP™ afin de préserver son énergie en passant automatiquement en mode veille lorsqu'il reste inactif pendant une certaine période. Pour plus de détails sur la désactivation du mode veille, reportez-vous à la section "Annulation du mode veille" (→ page 34).

Non	Le système ne passe pas automatiquement en mode veille.
5 minutes	Passes en mode veille après cinq minutes
<u>10 minutes</u>	Passes en mode veille après dix minutes
15 minutes	Passes en mode veille après quinze minutes

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Conseil

Il se peut que la fonction Veille automatique ne fonctionne pas pendant les opérations suivantes :

- Lorsque le système est raccordé à l'aide de l'adaptateur AC
- Lorsque vous jouez
- Pendant la lecture de vidéo
- Pendant la lecture de musique
- Pendant la lecture d'un diaporama

Gestion de l'alimentation WLAN

Vous pouvez changer le mode de gestion de l'énergie de la fonction de réseau sans fil. Si vous sélectionnez "Oui", le système communique en réduisant sa consommation électrique.

<u>Non</u>	Les communications sont réglées sur la puissance maximale.
Oui	Les communications sont en mode de gestion de l'énergie.

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Avis

Si vous sélectionnez "Oui", le système risque de ne pas pouvoir communiquer correctement dans certains environnements. Vous devez alors sélectionner "Non".

Paramètres son

Vous pouvez désactiver la Sonorité clavier et limiter le niveau de volume.

AVLS (Automatic Volume Limiter System)

Vous pouvez limiter le volume maximal. Lorsque vous portez des écouteurs, cela permet d'empêcher tout son de s'en échapper, ainsi de vous protéger de tout danger dû à l'impossibilité d'entendre les bruits ambiants.

<u>Non</u>	Ne définit aucune limite, permet de régler le volume manuellement
Oui	Permet de définir une limite de volume

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Sonorité clavier

Vous pouvez désactiver la Sonorité clavier (tonalité de confirmation émise lorsque vous appuyez sur une touche).

Non	N'émet aucun son de confirmation
<u>Oui</u>	Émet un son de confirmation

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.








Vous pouvez définir les paramètres de sécurité associés aux fonctions de sécurité du système.

Changer le mot de passe

Change le mot de passe à 4 chiffres. Le mot de passe est obligatoire pour exécuter les opérations suivantes :

- Pour modifier les paramètres "Niveau de contrôle parental" ou "Contrôle de démarrage du navigateur Internet"
- Pour lire un UMD™ limité par le paramètre Niveau de contrôle parental du système
- Pour démarrer le navigateur lorsque le "Contrôle de démarrage du navigateur Internet" est "Oui"
- Pour modifier le mot de passe

Changer le mot de passe

- 1** Sélectionnez  (Paramètres sécurité) sous  dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .
- 2** Sélectionnez "Changer le mot de passe", puis appuyez sur la touche 
L'écran de saisie du mot de passe s'affiche.
- 3** À l'aide des touches directionnelles, saisissez le mot de passe actuel à 4 chiffres, puis appuyez sur la touche 
Lors de la première modification du mot de passe après l'achat, vous devez entrer "0000".
- 4** À l'aide des touches directionnelles, saisissez un nouveau mot de passe à 4 chiffres, puis appuyez sur la touche .
- 5** Sélectionnez "Oui", puis appuyez sur la touche 
Le mot de passe est modifié.

Conseil

Inscrivez votre mot de passe pour consultation ultérieure.

Niveau de contrôle parental

Certains logiciels UMD™ possèdent un niveau de contrôle parental prédéfini dans leur contenu. Vous pouvez définir le niveau de contrôle parental sur le système afin de limiter la lecture d'un UMD™ avec un niveau supérieur à celui défini sur le système.

Niveau de contrôle parental

Le niveau de contrôle parental du système peut être désactivé ou réglé sur différents niveaux (de un à 11).

Non	Désactive le contrôle parental.
11-1	Permet de définir le niveau de contenu à restreindre. Le paramètre "1" est le plus restrictif ; "11" est le moins restrictif.

Le paramètre par défaut du menu est "9".

La combinaison des niveaux de contrôle parental du système PSP™ et de l'UMD™ déterminent si un UMD™ peut être affiché ou non. La combinaison des deux niveaux est représentée dans le tableau de la page 107.

Exemple : Si le niveau de contrôle parental du système PSP™ est réglé sur "9", un UMD™ possédant un niveau de "1" à "9" peut être lu sur le système.

		Niveau de contrôle parental de l'UMD™											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	
Niveau de Contrôle parental du système	11	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	10	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	9	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	8	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	7	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	6	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	5	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	4	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	3	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	2	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	1	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

■ : L'UMD™ peut être affiché.

■ : L'UMD™ ne peut pas être affiché.

Niveaux de contrôle parental sur les jeux

La plupart des emballages de jeux portent un symbole indiquant le groupe d'âges auquel s'adresse le jeu. Les symboles correspondent au niveau de contrôle parental de l'UMD™, comme suit :

Groupes d'âges						
Niveau de contrôle parental de l'UMD™	2	3	4	5	9	10

À partir de Juillet 2005. Pour l'information la plus récente sur les niveaux, visitez notre site Web à <http://www.us.playstation.com/psp>

Conseils

- Le niveau de contrôle parental d'un UMD™ est indiqué sous "Informations" dans le menu des options de l'UMD™. Pour tout UMD™ qui ne comprend aucun niveau de contrôle parental, l'option "Niveau de contrôle parental" disponible sous "Informations" affiche "-".
- Tout UMD™ limité par la fonction de contrôle parental s'affiche sous la forme de l'icône (Contenu limité).
- Les cotes Réservé aux adultes ou RA sont rares. PlayStation® ne produit pas de jeux réservés aux adultes.

Contrôle de démarrage du navigateur Internet

Vous pouvez limiter les possibilités de démarrage du navigateur Internet.

<u>Non</u>	Permet de démarrer le navigateur Internet
Oui	Affiche l'écran de saisie du mot de passe avant de démarrer le navigateur Internet

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Vous pouvez transférer des fichiers d'un PC à un Memory Stick Duo™ inséré dans le système PSP™ à l'aide d'un câble USB. Notez toutefois que les fichiers qui peuvent être lus se limitent aux formats supportés par le système.

L'Ensemble Giga comprend un câble USB.

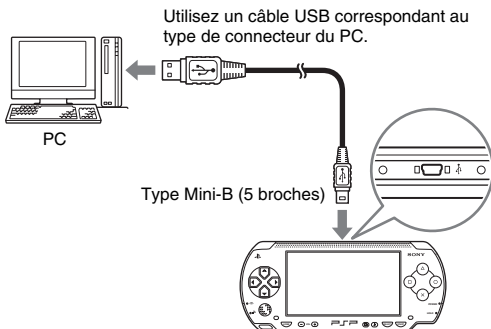
Conseils

- Vous pouvez effectuer le raccordement à un PC qui supporte un système d'exploitation prenant en charge la classe de stockage en masse USB, tel que Windows® XP et Mac OS X.
- Un câble USB compatible avec connecteur de type Mini-B (5 broches) peut être utilisé avec le système.

Connexion du système à un PC à l'aide d'un câble USB

Vous pouvez raccorder un câble USB au système et au PC sans les mettre hors tension.

1 Raccordez un câble USB au système et à un PC.



2 Sélectionnez (Connexion USB) sous dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .

Le Memory Stick Duo™ inséré dans le système PSP™ est détecté par le PC.

Avis

Ne formatez pas de Memory Stick Duo™ sur un PC, car il risquerait de ne plus être reconnu par le système PSP™.

Paramètres réseau



Vous pouvez définir les paramètres réseau pour autoriser la connexion à un réseau local sans fil (WLAN). Il existe deux modes de réseau local sans fil.

Avertissement

Éteindre l'interrupteur WLAN dans les endroits bondés, par exemple à l'intérieur d'un train. Si une personne située à proximité utilise un stimulateur cardiaque, il est possible que les ondes radio affectent son fonctionnement.

FR

Paramètres

Mode ad hoc

Dans ce mode, vous pouvez communiquer directement avec d'autres systèmes PSP™. Pour établir une connexion en mode ad hoc, les deux systèmes PSP™ doivent être réglés sur "Automatique" ou sur le même canal. Pour plus de détails sur le logiciel compatible avec le mode ad hoc, reportez-vous aux instructions qui l'accompagnent.

Communication avec d'autres systèmes
PSP™ sur un réseau local sans fil



<u>Automatique</u>	Sélectionne automatiquement le canal optimal pour la communication
Canal 1, Canal 6 ou Canal 11	Communique à l'aide du canal spécifié

Le paramètre par défaut du menu a été souligné.

Mode infrastructure

Dans ce mode, vous pouvez connecter le système PSP™ à un réseau par l'intermédiaire d'un point d'accès.

Ce mode permet de se connecter à Internet (•► page 90) ou d'utiliser des fonctions telles que Mise à jour réseau (•► page 119).

Éléments nécessaires

Les éléments suivants sont normalement nécessaires pour configurer le système en vue de sa connexion à un réseau et effectuer une mise à jour du réseau.

- Un abonnement à un fournisseur de services Internet
- Un périphérique réseau, tel qu'un modem DSL ou modem câble
- Un point d'accès au réseau local sans fil ou un routeur à large bande sans fil
- Un PC
- Paramètres du point d'accès (SSID, clé WEP, clé WPA, etc. définis lors de la configuration du point d'accès)

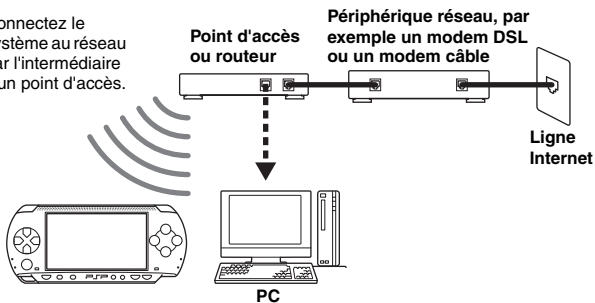
Conseils

- Un point d'accès est un périphérique utilisé pour la connexion à un réseau sans fil.
- SSID, les clés WEP et WPA sont des types d'informations de réseau sans fil. Elles peuvent être requises pour la connexion à un point d'accès ou à un routeur. Ces informations sont généralement définies dans le point d'accès ou le routeur à l'aide d'un PC. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le point d'accès ou le routeur.

Exemple de configuration réseau






Les connexions de l'équipement réseau et les méthodes de configuration varient selon l'équipement utilisé.



Connectez le système au réseau par l'intermédiaire d'un point d'accès.

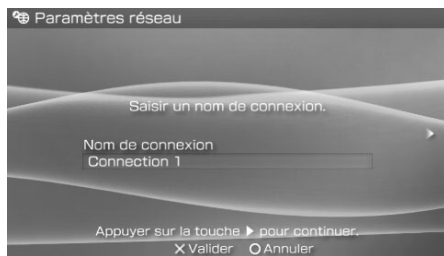


Création d'une nouvelle connexion réseau

Vous pouvez définir les paramètres réseau pour la connexion à un point d'accès ainsi qu'enregistrer les données de connexion réseau sur le système. Il est possible d'enregistrer jusqu'à dix connexions.

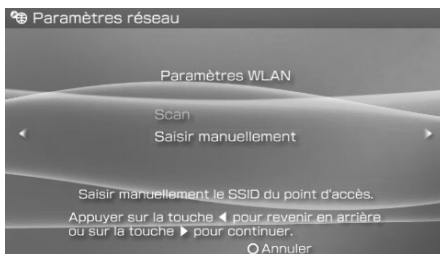
- 1** Sélectionnez  (Paramètres réseau) sous  dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .
- 2** Sélectionnez "Mode infrastructure", puis appuyez sur la touche .
- 3** Sélectionnez "Nouvelle connexion", puis appuyez sur la touche .
- 4** **Attribuez un nom à la connexion réseau.**

Lorsque vous appuyez sur la touche , un clavier ( page 122) s'affiche pour vous permettre de saisir les caractères du nom. Vous pouvez choisir n'importe quel nom pour la connexion réseau.



Lorsque vous avez terminé d'entrer vos paramètres, appuyez sur la touche droite pour passer à l'écran suivant.

5 Définissez le SSID du point d'accès.

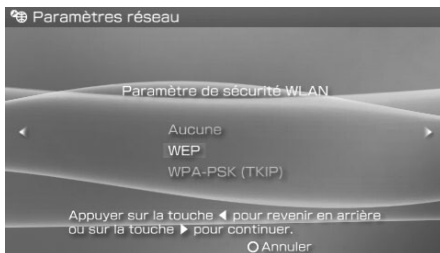


Cet écran permet de saisir des informations pour les paramètres répertoriés ci-dessous. Pour plus de détails sur les paramètres du point d'accès ou du routeur, reportez-vous aux instructions qui les accompagnent.

Scan	Recherche les points d'accès proches et affiche les SSID
Saisir manuellement	Permet à l'utilisateur de saisir le SSID à l'aide du clavier. Sélectionnez cette option si vous connaissez le SSID du point d'accès.

Lorsque vous avez terminé de définir les paramètres, appuyez sur la touche droite pour passer à l'écran suivant.

6 Saisissez les informations de sécurité relatives au point d'accès.



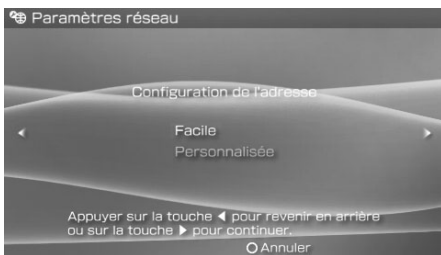
Vous pouvez définir les options énumérées ci-dessous. Pour toute question relative aux éléments requis pour votre réseau, contactez votre administrateur.

Aucune	Ne définit aucune information de sécurité.
WEP	Définit les informations de sécurité. Appuyez sur la touche droite pour accéder à l'écran de saisie des clés WEP ou WPA.*
WPA-PSK (TKIP)	

* Les champs des clés WEP et WPA affichent huit astérisques quel que soit le nombre de caractères que vous saisissez comme clé.

Lorsque vous avez terminé de définir les paramètres, appuyez sur la touche droite pour passer à l'écran suivant.

7 Sélectionnez la méthode de définition de l'adresse.



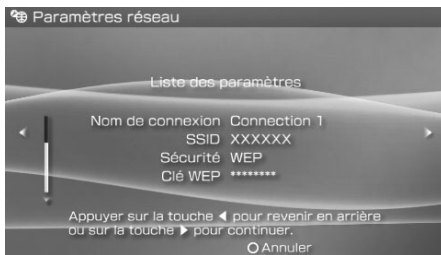
Cet écran permet de sélectionner les paramètres répertoriés ci-dessous. La plupart des réseaux familiaux vous permettront d'utiliser les réglages du menu "Facile" (réglage recommandé).

Facile	Les informations suivantes sont définies automatiquement. - Méthode de configuration de l'adresse IP : Automatique - Méthode de configuration DNS : Automatique - Serveur proxy : Ne pas utiliser - Navigateur Internet : Ne pas démarrer
Personnalisée	Vous pouvez saisir manuellement des informations détaillées, comme pour le cas d'un réseau IP statique. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions fournies avec le périphérique réseau ou aux informations données par votre fournisseur de services Internet.

Lorsque vous avez terminé de définir vos paramètres, appuyez sur la touche droite pour passer à l'écran suivant.

8 Vérifiez les paramètres.

Cet écran affiche les détails des paramètres. Appuyez sur la touche gauche pour revenir aux écrans précédents afin de corriger éventuellement certains paramètres.



Lorsque vous avez terminé de définir vos paramètres, appuyez sur la touche droite pour passer à l'écran suivant.

9 Enregistrez la connexion.

Appuyez sur la touche (X) pour enregistrer la connexion sur votre système.

10 Testez la connexion.

Avant de tester la connexion, vérifiez que l'interrupteur WLAN du système PSP™ soit activé.

Sélectionnez "Tester la connexion", puis appuyez sur la touche (X). Le système se connecte au point d'accès sélectionné.

11 Vérifiez les résultats du test de connexion.

Si la connexion aboutit, les informations sur la connexion réseau s'affichent. Appuyez sur la touche (O) pour arrêter le test de connexion.

Conseils

- Le système exécute également un test de connexion Internet après la connexion à un point d'accès. Les résultats du test de connexion Internet s'affichent dans l'écran des résultats de la connexion.
- Si le test de connexion échoue, suivez les instructions qui s'affichent pour vérifier les paramètres. Les paramètres réseau de la connexion peuvent être modifiés depuis le menu d'options (**▶ page 117). Pour plus d'informations, reportez-vous aux instructions fournies avec le périphérique réseau ou par votre fournisseur de services Internet.
- Si l'adresse IP et les informations DNS sont obtenues par un serveur DHCP, sélectionnez "Personnalisée" à l'étape 7. Chaque option a pour valeur "Automatique".






- Si vous souhaitez que le navigateur démarre automatiquement dès qu'une connexion est établie à un point d'accès, à l'étape 7, sélectionnez "Personnalisée", puis affectez à l'option "Navigateur Internet" la valeur "Démarrer". Utilisez ce paramètre lorsque vous jouez à un jeu en ligne par l'intermédiaire d'un point d'accès (hotspot) qui nécessite une connexion à l'aide d'un navigateur.
- Selon les paramètres du point d'accès, il se peut que vous deviez entrer l'adresse MAC du système pour vous connecter au réseau. L'adresse MAC du système peut être vérifiée sous "Informations système" (➡ page 99).


A propos de DNAS

Sony Computer Entertainment Inc. utilise le système d'authentification déposé DNAS (Dynamic Network Authentication System) pour protéger les droits d'auteur et la sécurité lors des connexions du système PSP™ à un réseau. DNAS peut extraire des informations sur le matériel et le logiciel de l'utilisateur aux fins de l'authentification, la protection contre les copies, le blocage du compte, la gestion du système, les règles de jeu ou le déroulement du jeu ainsi que d'autres fonctions. Les informations recueillies ne permettent pas d'identifier personnellement l'utilisateur. Il est possible que le transfert, l'exploitation, l'exportation, l'importation ou la transmission non autorisés de programmes et de dispositifs permettant de contourner ce système d'authentification soient interdits par la législation.

Menu d'options des paramètres réseau

Lorsque le menu d'options est affiché en mode infrastructure, les connexions réseau enregistrées sur le système peuvent être modifiées ou supprimées.

- 1** Sélectionnez  (Paramètres réseau) sous  dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .
- 2** Sélectionnez "Mode infrastructure", puis appuyez sur la touche .
- 3** Sélectionnez une connexion, puis appuyez sur la touche .

Les options répertoriées ci-dessous s'affichent. Sélectionnez l'opération que vous souhaitez exécuter, puis appuyez sur la touche .

Modifier	Permet de modifier les paramètres d'une connexion réseau enregistrée sur le système*
Tester connexion	Permet de tester la connexion à un point d'accès

Supprimer	Permet de supprimer une connexion réseau
Informations	Permet d'afficher les informations sur une connexion réseau

* Pour obtenir des instructions détaillées, reportez-vous à la section "Création d'une nouvelle connexion réseau" (•► page 113).

Mise à jour réseau

Vous pouvez mettre à jour le logiciel système du système PSP™ à l'aide de la fonction Mise à jour réseau.

Pour plus de détails sur les mises à jour, reportez-vous à la section "Mises à jour du système PSP™" (►► page 125).

Procédure de mise à jour réseau

Connexion au réseau

Connexion à l'aide d'un point d'accès de réseau local sans fil.
Allumez l'interrupteur WLAN situé sur le côté gauche du système PSP™.



Téléchargement (réception de données)

Téléchargement des données de mise à jour à partir du réseau. Les données de mise à jour sont enregistrées sur le Memory Stick Duo™ inséré dans le système.



Mise à jour (mise à jour logicielle)

Mise à jour du logiciel système à l'aide des données enregistrées sur un Memory Stick Duo™.

Avis

Pendant la mise à jour/le téléchargement :

- ne pas retirer le Memory Stick Duo™
- ne pas éteindre le système
- ne débranchez pas l'adaptateur AC

Si une mise à jour est annulée avant d'être terminée, le logiciel système risque d'être endommagé et d'exiger la réparation ou l'échange du système.

Démarrage de la mise à jour réseau




Vous pouvez vous connecter à un réseau à l'aide d'un point d'accès afin de télécharger les données de mise à jour.


Avant de commencer, vérifiez que la batterie est chargée.


1 Insérez un Memory Stick Duo™ dans le système PSP™.

2 Connectez l'adaptateur AC au système.

Si l'adaptateur AC n'est pas raccordé, vous ne pouvez pas démarrer la mise à jour, même si vous avez téléchargé les données de mise à jour.

3 Sélectionnez  (Mise à jour réseau) sous  dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .

4 Sélectionnez une connexion, puis appuyez sur la touche .

Le système se connecte au réseau par l'intermédiaire d'un point d'accès. Si vous n'avez pas créé et enregistré de connexion, sélectionnez "Nouvelle connexion", puis appuyez sur la touche  pour afficher l'écran de paramètres. (→ page 113).

5 Téléchargez les données de mise à jour.


Lors de la connexion au réseau, le système recherche automatiquement les données de mise à jour les plus récentes. Suivez les instructions qui s'affichent pour télécharger les données de mise à jour et démarrer la mise à jour.


Conseil


Une fois la mise à jour terminée, vous pouvez supprimer les données de mise à jour du Memory Stick Duo™.

Menu d'options de mise à jour réseau

Lorsque le menu d'options est affiché, les connexions enregistrées sur le système peuvent être modifiées ou supprimées.

1 Sélectionnez  (Mise à jour réseau) sous  dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .

2 Sélectionnez la connexion, puis appuyez sur la touche .

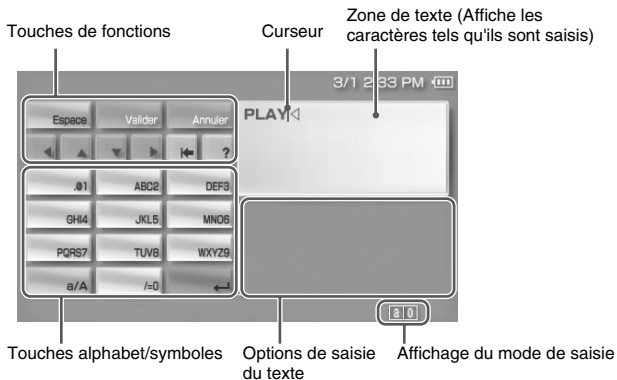
Les options suivantes s'affichent. Sélectionnez l'opération que vous souhaitez exécuter, puis appuyez sur la touche .

Connecter	Établit la connexion à un point d'accès
Modifier	Permet de modifier les paramètres d'une connexion réseau enregistrée sur le système*
Supprimer	Permet de supprimer une connexion réseau
Informations	Permet d'afficher les informations sur une connexion réseau

* Pour obtenir des instructions détaillées, reportez-vous à la section "Création d'une nouvelle connexion réseau" (►► page 113).






Utilisation du clavier





Vous pouvez utiliser le clavier virtuel pour saisir du texte, comme lorsque vous entrez votre pseudonyme pour le système PSP™ ou de l'information pour le réglage du réseau.



Panneau de contrôle des touches





Les touches affichées varient selon l'état de saisie du texte.

Touches du clavier	Fonction
	Espace
	Lors de la saisie de texte dans le champ d'adresse du navigateur Internet, les adresses précédemment saisies s'affichent. Les adresses ne s'affichent que si les raccourcis d'adresses Web sont choisis comme mode de saisie.
	Confirme les caractères saisis mais non entrés, et pour quitter le clavier
	Annule les caractères saisis mais non entrés, et pour quitter le clavier
	Déplace le curseur

Touches du clavier	Fonction
	Efface le caractère à la gauche du curseur
	Affiche un diagramme illustrant les touches du système et leurs fonctions
	Touche de minuscules/majuscules
	Saut de ligne

Changement du mode de saisie

Le nombre de modes de saisie varie selon la langue choisie. Chaque fois que vous appuyez sur la touche SELECT, le mode de saisie change pour les options du diagramme ci-dessous :

Affiche le mode de saisie	Mode de saisie	Exemples de caractères pouvant être saisis
	Lettres et chiffres	a b c d e
	Lettres et chiffres (avec lettres accentuées)	é í ó ç ñ
	Chiffres seulement	1 2 3 4 5
	Raccourcis d'adresses Web	.com .ne .html .gif

Conseil

La langue du clavier virtuel est celle choisie dans les paramètres du système (**► page 97). Par exemple, si la langue du système est réglée sur "Anglais", le clavier est affiché en anglais.

Saisie des caractères

Cette section démontre comment saisir du texte en utilisant le mot "PLAY" à titre d'exemple.

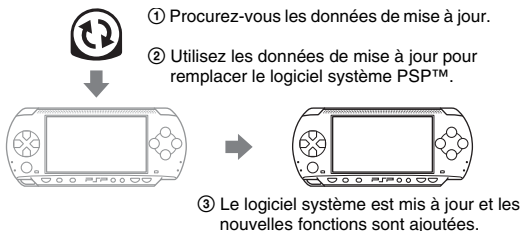
- 1 Choisir PQRS7, puis appuyer sur la touche ⊗ plusieurs fois jusqu'à ce que "P" soit affiché.**
Chaque fois que vous appuyez sur la touche ⊗, le caractère saisi dans la zone de texte change.
- 2 Choisir JKL5, puis appuyer sur la touche ⊗ plusieurs fois jusqu'à ce que "L" soit affiché.**
- 3 Choisir ABC2, puis appuyer sur la touche ⊗ plusieurs fois jusqu'à ce que "A" soit affiché.**
- 4 Choisir WXYZ9, puis appuyer sur la touche ⊗ plusieurs fois jusqu'à ce que "Y" soit affiché.**
- 5 Choisir Valider, puis appuyer sur la touche ⊗.**
Les caractères saisis seront confirmés. Choisir Valider de nouveau et appuyer sur la touche ⊗ pour quitter le clavier.

Conseil

Si vous choisissez la touche a/A lors de la saisie de caractères, vous pouvez alterner entre le mode minuscule ou majuscule.

Mises à jour du système PSP™

En mettant à jour le logiciel système PSP™, vous pouvez modifier ou ajouter des fonctions.



Vous pouvez effectuer une mise à jour de plusieurs façons :

- Mise à jour réseau
- Mise à jour à l'aide d'un PC
- Mise à jour à l'aide d'un UMD™

Sélectionnez la méthode de mise à jour qui vous convient le mieux. Pour obtenir les informations les plus récentes sur les mises à jour, visitez <http://www.us.playstation.com/psp>

Conseil

En fonction du titre du logiciel, il est possible que sa lecture ne soit pas possible si la mise à jour du logiciel système PSP™ n'a pas été effectuée.

Mise à jour réseau

Effectuez la mise à jour en utilisant la fonction de réseau sans fil du système PSP™. Pour des instructions détaillées, reportez-vous à la section "Mise à jour réseau" (➡ page 119).

Mise à jour à l'aide d'un PC

Effectuez la mise à jour à l'aide d'un PC en téléchargeant les données de mise à jour à partir d'Internet. Pour des instructions détaillées, visitez <http://www.us.playstation.com/psp>

Mise à jour à l'aide d'un UMD™

Vous pouvez effectuer la mise à jour à l'aide d'un UMD™ contenant les données de mise à jour.

Avant de commencer, vérifiez que la batterie est chargée.

Avis

Pendant une mise à jour :


- ne retirez pas l'UMD™
- ne mettez pas le système hors tension
- ne débranchez pas l'adaptateur AC

Si une mise à jour est annulée avant d'être terminée, le logiciel système risque d'être endommagé et d'exiger la réparation ou l'échange du système.

1 Raccordez l'adaptateur AC au système PSP™.

Si l'adaptateur AC n'est pas raccordé, il est impossible de démarrer la mise à jour.

2 Insérez un UMD™ contenant les données de mise à jour.

L'icône des données de mise à jour et du numéro de version s'affichent sous  dans le menu d'accueil.



3 Sélectionnez , puis appuyez sur la touche .

La mise à jour démarre. Suivez les instructions affichées pour mener à bien la mise à jour.






Vérifiez si la mise à jour a réussi

Si le numéro de version de la mise à jour s'affiche dans le champ "Logiciel système" sous "Informations système" (→ page 99), la mise à jour a réussi.

Supports compatibles

Les types de supports répertoriés ci-dessous peuvent être utilisés dans le système PSP™.

Au sein de ce manuel, le terme "Memory Stick Duo™" est utilisé pour tous les types de supports Memory Stick™ figurant dans le tableau ci-dessous.

Type	Logo
UMD™	
Memory Stick Duo™ (non compatible MagicGate™)	
MagicGate™ Memory Stick Duo™*1	
Memory Stick Duo™ (compatible MagicGate™)*1 *2	
Memory Stick PRO Duo™ *1 *2	

*1 Compatible avec MagicGate™

*2 Compatible avec le transfert de données à grande vitesse sur une interface parallèle. La vitesse de transfert de données réelle varie selon le périphérique compatible avec Memory Stick Duo™.

Conseils

- Les performances de tous les supports Memory Stick™ ne sont pas garanties.
- Si un Memory Stick Duo™ est formaté dans un périphérique autre que le système PSP™, par exemple à l'aide d'un PC, il est possible que le système ne le reconnaisse pas. Dans ce cas, reformatez le Memory Stick Duo™ à l'aide du système PSP™ (➡ page 99).

L'UMD™ contient un code de région affecté à chaque région de vente. Ce système peut lire les logiciels UMD™ marqués du code de région "ALL" ou "1".



Memory Stick™

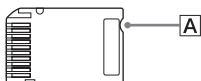
Il existe deux formats de Memory Stick™ : le format standard et le petit format. Le Memory Stick™ de format standard ne peut pas être utilisé dans ce système.

Adaptateur Memory Stick Duo (vendu séparément)



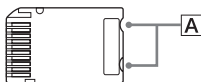
L'adaptateur Memory Stick Duo (MSAC-M2 : produit Sony vendu séparément) permet d'utiliser un Memory Stick Duo™ avec des périphériques compatibles avec les Memory Stick™ de format standard.

Memory Stick Duo™ compatible MagicGate



Le support Memory Stick Duo™ compatible MagicGate™ a été conçu avec une encoche (voir la figure **A**) permettant de le différencier au toucher d'un support Memory Stick Duo™ non compatible MagicGate.

Memory Stick PRO Duo™



Le support Memory Stick PRO Duo™ a été conçu avec des encoches (voir la figure **A**) permettant de le différencier au toucher d'un support Memory Stick Duo™ qui n'est pas du type PRO.

Transfert de données parallèle (transfert de données à grande vitesse)

Le transfert de données parallèle est une technologie de transfert de données à grande vitesse permettant d'utiliser simultanément plusieurs connecteurs d'entrée/sortie de données sur le Memory Stick™ (interface parallèle).

MagicGate

MAGICGATE est un terme qui désigne une technologie de protection de droits d'auteurs développée par la Sony Corporation.

MAGICGATE ne garantit pas la compatibilité avec d'autres produits portant la marque commerciale "MagicGate".

Fichiers pouvant être lus

Vous pouvez lire des fichiers des types suivants sur le système PSP™ :

Catégorie de contenu	Types de fichiers
Vidéo	MP4 (les codecs vidéo pour les fichiers vidéo conformes au format de fichier vidéo Memory Stick™ sont MPEG-4 ou AVC)
Musique	-Format de fichier audio Memory Stick™ (ATRAC3™/ATRAC3plus™) -MP3 -MP4 (le codec audio pour les fichiers audio au format MP4 est MPEG-4 AAC) -WAV (Linear PCM)
Photo	-JPEG (conforme à DCF2.0/Exif2.21) -TIFF -GIF -PNG -BMP

Conseil

Il se peut que certains types de données ne puissent pas être lus.

Spécifications

Conception et spécifications sujettes à modification sans préavis.

PSP™ (PlayStation®Portable)

Écran LCD	Écran TFT 4,3 pouces (16:9) entièrement transparent. Environ 16 770 000 couleurs affichées
Son	Haut-parleurs stéréo
Lecteur de disque interne	Lecteur UMD™ en lecture seule
Interface	Connecteur DC IN 5V Connexion de charge Connecteur d'écouteurs Port IR USB haute vitesse Connecteur DC OUT Fente pour Memory Stick Duo™ Réseau local sans fil (IEEE 802,11b)
Codecs compatibles	Vidéo -UMD™ : H.264/MPEG-4 AVC Profil principal Niveau3 -Memory Stick™ : MPEG-4 SP (MPEG-4 AAC), H.264/MPEG-4 AVC Profil principal (MPEG-4 AAC)
	Musique -UMD™ : H.264/MPEG-4 AVC Profil principal Niveau3, PCM linéaire, ATRAC3plus™ -Memory Stick™ : ATRAC3plus™, MP3 (MPEG1/2 Audio Layer3), PCM linéaire (forme WAV), AAC (forme MP4)
	Photo -Memory Stick™ : JPEG (conforme à DCF2.0/Exif2.21), TIFF, GIF, PNG, BMP
Source d'alimentation	Adaptateur AC : 5,0 V CC Bloc-batterie rechargeable : bloc-batterie rechargeable lithium-ion
Autonomie du bloc-batterie	Voir page 42

Consommation électrique maximale	Environ 6 W (lors de la charge)
Dimensions externes	Environ 170 × 74 × 23 mm / 6 ¾ × 3 × 1 po. (largeur × hauteur × profondeur) (à l'exclusion de la partie en saillie)
Poids	Environ 280 g / 10 oz (bloc-batterie compris)
Température de l'environnement de fonctionnement	5 °C à 35 °C / 41 °F à 95 °F

Laser UMD™

Longueur d'onde	655-665 nm
Alimentation	Max 0,28 mW
Type	Semi-conducteur, continu

Réseau sans fil

Standard	IEEE 802,11b
WEP	128 bits/64 bits
Format de modulation	DS-SS (compatible IEEE 802,11b)

Adaptateur AC

Entrée	100-240 V AC, 50/60 Hz
Sortie	5 V CC, 2000mA (2A)
Dimensions extérieures	Environ 46 × 22 × 76 mm / 1 4/5 × 4/5 × 3 po. (largeur × hauteur × profondeur) (à l'exclusion de la partie en saillie)
Poids	Environ 100 g / 3,53 oz

Bloc-batterie

Type de batterie	Batterie rechargeable lithium-ion
Tension	3,6 V CC
Capacité	1 800 mAh

Contenu

Voir page 20.

■ À propos du Memory Stick Duo™ inclus dans l'Ensemble de Valeur :

- Il est compatible avec MagicGate™
- Il prend en charge les transferts de données en parallèle (transferts de données à grande vitesse). Ce type de transfert de données à grande vitesse ne peut être réalisé qu'avec des périphériques compatibles. Les vitesses de transfert varient avec les périphériques utilisés.
- Il comprend une capacité pouvant être réellement utilisée (capacité d'utilisateur) et un espace réservé aux fichiers système. La capacité d'utilisateur du produit fourni est d'environ 30 Mo.

■ À propos du Memory Stick PRO Duo™ inclus dans l'Ensemble Giga :

- Il est compatible avec MagicGate™
- Il prend en charge les transferts de données en parallèle (transferts de données à grande vitesse). Ce type de transfert de données à grande vitesse ne peut être réalisé qu'avec des périphériques compatibles. Les vitesses de transfert varient avec les périphériques utilisés.
- Il comprend une capacité pouvant être réellement utilisée (capacité d'utilisateur) et un espace réservé aux fichiers système. La capacité d'utilisateur du produit fourni est d'environ 940 Mo.
- Ce Memory Stick PRO Duo™ ne peut pas être utilisé avec les téléviseurs Sony sortis avant mars 2004 et une telle utilisation pourrait entraîner la perte de données du Memory Stick.

Logiciels

Software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors is used for the communication functions of this product. For more information, see <http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt>

Ce produit utilise la technologie de compression des textures S3TC sous licence de S3 Graphics, Co., Ltd.

This product includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries.

U.S. and foreign patents licensed from Dolby Laboratories.

MPEG Layer-3 audio coding technology and patents licensed from Fraunhofer IIS and Thomson.

Ce produit comprend le logiciel de navigation Internet **NetFront™** de ACCESS Co., Ltd.

Copyright © 1996-2005 ACCESS Co., Ltd.

NetFront™ est une marque de commerce ou une marque déposée de ACCESS Co., Ltd. au Japon et dans d'autres pays.

Certaines parties du logiciel système PSP™ peuvent exiger les avis suivants (ces déclarations n'affectent pas la garantie limitée offerte sur le système PSP™ ou les logiciels UMD™) :

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Copyright © 1988-1997 Sam Leffler

Copyright © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.



Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.



IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT

OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Marques commerciales

" " et "PlayStation" sont des marques déposées, et " " et "UMD" sont des marques commerciales de Sony Computer Entertainment Inc.

" " et "XMB" sont des marques commerciales de Sony Corporation et Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" et " " sont des marques déposées de Sony Corporation. En outre, "Memory Stick Duo", "Memory Stick PRO Duo", "Memory Stick", " ", "SonicStage", "MagicGate", "ATRAC3plus" et "ATRAC3" sont des marques commerciales de la même société.

Les icônes de classement sont des marques commerciales de Entertainment Software Association.

ATOK is a registered trademark of JUSTSYSTEM CORP in Japan and other countries.



Windows est une marque déposée ou commerciale de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Mac OS est une marque déposée d'Apple Computer aux États-Unis et dans d'autres pays.

Toutes les autres marques déposées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

À propos du contrôle de l'exportation nationale

Ce produit peut tomber sous le coup de la réglementation nationale régissant le contrôle des exportations. Vous devez vous conformer intégralement aux exigences de cette législation ainsi que de toute autre loi applicable à ce produit, quelle que soit la juridiction.

Guide de dépannage

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation du système PSP™. Si le problème persiste, contactez notre ligne d'assistance technique au 1-800-345-7669.

Problèmes d'alimentation, de batterie et de charge

FR

Informations supplémentaires

Le système n'est pas sous tension.

- ➔ Vérifiez que la batterie est rechargée (**► page 41).
- ➔ Vérifiez que le bloc-batterie est correctement inséré (**► page 26).

La batterie ne se charge pas ou ne se recharge pas complètement.

- ➔ Vérifiez que l'adaptateur AC et le cordon d'alimentation sont correctement insérés dans le système et dans la prise électrique.
- ➔ Vérifiez que la fonction de réseau local sans fil n'est pas utilisée lors de la charge. La batterie ne peut pas être rechargée lors de l'utilisation de la fonction de réseau local sans fil.
- ➔ Vérifiez que vous utilisez l'adaptateur AC adapté à ce produit.
- ➔ Vérifiez que le connecteur de l'adaptateur AC est propre. Si ce n'est pas le cas, essayez-le à l'aide d'un chiffon sec et doux.
- ➔ Si vous chargez la batterie dans un endroit extrêmement froid, la durée de charge complète peut être prolongée.
- ➔ Il se peut que le problème provienne du bloc-batterie. Essayez de le remplacer par un bloc-batterie conçu pour les systèmes PSP™ si possible.

La charge de la batterie ne dure pas longtemps.

- ➔ Si vous utilisez le système à des températures extrêmement chaudes ou froides, il se peut que la charge ne dure pas aussi longtemps. Évitez d'utiliser le système dans de tels environnements.
- ➔ Il se peut que le problème provienne du bloc-batterie. Essayez de le remplacer par un bloc-batterie conçu pour les systèmes PSP™ si possible.

L'indicateur POWER (alimentation) est allumé, mais l'écran LCD ne s'affiche pas.

- ➔ Vérifiez que le rétroéclairage de l'écran LCD n'est pas éteint. Si c'est le cas, appuyez sur n'importe quelle touche du système pour l'allumer.

La batterie se décharge même si le système est hors tension.

- ➔ Comme la puissance de la batterie est utilisée même lorsque le système est hors tension, il est recommandé de charger fréquemment la batterie.

Écran

L'écran s'assombrit soudainement.

- ➔ Vérifiez le paramètre Arrêt automatique du rétroéclairage. S'il est activé, le rétroéclairage s'éteint après la période définie. Appuyez sur n'importe quelle touche du système pour allumer l'écran (••► page 102).
- ➔ Vérifiez que la fonction Veille automatique est désactivée. Si elle est activée, l'écran s'assombriera après la période de temps choisie (••► page 103).

L'écran est sombre et difficile à voir.

- ➔ Il se peut que l'écran paraisse sombre en fonction de l'angle de vue. Utilisez la touche écran située à l'avant du système pour régler la luminosité (••► page 40).

Les taches noires, rouges, bleues et vertes ne disparaissent pas de l'écran.

- ➔ Les écrans LCD sont fabriqués à l'aide d'une technologie de haute précision, mais dans certains cas, des taches noires peuvent apparaître, ou des taches rouges, bleues ou encore vertes peuvent rester affichées à l'écran. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Précautions" (••► page 11).

La couleur de l'écran ne semble pas exacte.

- ➔ Si le paramètre "Thème" a pour valeur "Original", la couleur d'arrière-plan change automatiquement au début de chaque mois (➔ page 100). Au moment de l'achat, le système est réglé sur "Original".

Son

Aucun son n'est émis.

- ➔ Vérifiez que le volume n'est pas réglé sur zéro. Essayez d'augmenter le volume (➔ pages 21, 25).
- ➔ Vérifiez que le paramètre de coupure du son n'est pas activé. Appuyez sur la touche son située à l'avant du système pour désactiver le paramètre de coupure du son (➔ page 39).
- ➔ Si des écouteurs sont connectés, le système ne produit aucun son par les haut-parleurs.
- ➔ Voir aussi "Il n'y a pas de son ou la qualité du son émis par les écouteurs est faible." (➔ page 141).

Impossible d'augmenter le volume.

- ➔ Vérifiez que la fonction AVLS est désactivée. Si elle est activée, la fonction AVLS limite le volume maximal des écouteurs (➔ page 104).

La qualité du son est médiocre.

- ➔ Si le système est utilisé dans une zone sujette à des vibrations, ou s'il se trouve à proximité d'objets dégageant des champs magnétiques puissants tels qu'un téléviseur, il se peut que le son soit déformé et que le bruit d'arrière-plan soit augmenté. Essayez de déplacer le système vers un autre endroit.

Le système ne reconnaît pas l'UMD™.

- ➔ Vérifiez que l'UMD™ est correctement inséré (étiquette face à l'arrière du système, etc.). Essayez d'extraire l'UMD™ et de le réinsérer.
- ➔ Vérifiez que la surface enregistrée de l'UMD™ est propre. Si ce n'est pas le cas, essuyez-la délicatement à l'aide d'un chiffon doux (➔ page 16).

L'UMD™ n'est pas lu correctement.

- ➔ En cas de condensation due à l'humidité, retirez l'UMD™ du système et n'utilisez pas le système pendant plusieurs heures afin de laisser la condensation s'évaporer (➔ page 16).

Au démarrage d'un UMD™, un message recommande d'exécuter la mise à jour.

- ➔ Veuillez procéder à la mise à jour du logiciel système (➔ page 125).

Memory Stick Duo™

Impossible d'insérer le Memory Stick Duo™.

- ➔ Positionnez le Memory Stick Duo™ dans le sens correct lors de son insertion (➔ page 36).

Le système ne reconnaît pas le Memory Stick Duo™.

- ➔ Si le Memory Stick Duo™ a été formaté par un PC, il se peut que le système ne le reconnaisse pas. Une fois les données importantes copiées sur votre PC, reformatez le Memory Stick Duo™ à l'aide du système. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Formatage Memory Stick™" (➔ page 99).
- ➔ Vérifiez que le Memory Stick Duo™ est correctement inséré. Essayez d'extraire le Memory Stick Duo™ et de le réinsérer.
- ➔ Vérifiez que le connecteur du Memory Stick Duo™ est propre. Si ce n'est pas le cas, il se peut que les données ne se chargent pas correctement. Essuyez le connecteur avec un coton-tige.

Le système ne peut pas enregistrer ou charger des données.

- ➔ Vérifiez qu'il y a suffisamment d'espace libre sur le Memory Stick Duo™ pour enregistrer les données (➔ page 47).
- ➔ Il se peut que le problème provienne du Memory Stick Duo™. Dans la mesure du possible, essayez d'utiliser un autre Memory Stick Duo™.

Vidéo

L'UMD™VIDEO ne fonctionne pas.

- ➔ Si les conditions de lecture sont définies par le développeur du logiciel, il se peut que l'UMD™VIDEO ne soit pas lu de la manière décrite dans ce manuel.

Impossible de lire des vidéos.

- ➔ Selon le taux binaire, il se peut que certaines vidéos ne puissent pas être lues sur le système. Vérifiez que les fichiers vidéo ont été convertis à un taux binaire de 768 Kbits/s maximum.

Le système ne reconnaît pas certaines données vidéo.

- ➔ Les types de données vidéo non compatibles avec le système ne sont pas reconnus (➔ page 129).
- ➔ Si le nom de fichier ou de répertoire sur le Memory Stick Duo™ est modifié, ou encore si le fichier ou le répertoire est déplacé vers un autre endroit à l'aide d'un PC, il se peut que le système ne le reconnaisse pas.

Musique

Impossible de lire de la musique.

- ➔ Il se peut que les pistes possédant une date d'expiration ou un nombre limité de lectures ne puissent pas être lues sur le système.
- ➔ Lors de la lecture de données ATRAC3plus™, vous devez utiliser des logiciels compatibles avec des fonctions de protection des droits d'auteur pour transférer les données vers un Memory Stick Duo™ (➔ page 71).

Impossible de lire les pistes d'autres groupes.

- ➔ Vérifiez que la fonction Mode groupe est désactivée. Lorsqu'elle est activée, les pistes d'un seul groupe peuvent être lues.

Le système ne reconnaît pas les données musicales.

- ➔ Vérifiez que les données musicales sont enregistrées dans le dossier correct sur le Memory Stick Duo™ (**▶ page 73).
- ➔ Les types de données musicales non compatibles avec le système ne sont pas reconnus (**▶ page 129).

Impossible de supprimer un groupe sur un Memory Stick Duo™.

- ➔ Si le groupe contient des données non musicales, il ne peut pas être supprimé.

Photo

Impossible d'afficher les images.

- ➔ Selon le format de données image, certaines images ne peuvent pas être affichées.
- ➔ Si les images sont modifiées à l'aide d'un PC, il sera peut-être impossible de les afficher.

Le système ne reconnaît pas les données image.

- ➔ Vérifiez que les données sont enregistrées dans le répertoire correct sur le Memory Stick Duo™ (**▶ page 89).
- ➔ Si le nom de fichier ou de répertoire sur le Memory Stick Duo™ est modifié, ou encore si le fichier ou le répertoire est déplacé vers un autre endroit à l'aide d'un PC, il se peut que le système ne le reconnaisse pas.
- ➔ Les images non compatibles avec le système PSP™ ne sont pas reconnues (**▶ page 129).

Impossible de supprimer un répertoire sur un Memory Stick Duo™.

- ➔ Si le répertoire contient d'autres types de données, il ne peut pas être supprimé.

Impossible d'établir une connexion au réseau.

- ➔ Vérifiez que l'interrupteur WLAN situé du côté gauche du système (➔ page 24) est activé.
- ➔ Désactivez le mode Gestion de l'alimentation WLAN (➔ page 103). Cela permettra au système de communiquer à la puissance maximale.
- ➔ Il se peut que le système soit trop éloigné du point d'accès ou que le système soit trop éloigné de l'autre lecteur.
- ➔ Vérifiez que les paramètres réseau (➔ pages 111) sont corrects. Pour définir les paramètres réseau corrects, reportez-vous aux instructions qui accompagnent l'équipement réseau et adressez-vous à votre fournisseur de services Internet.
- ➔ Selon le point d'accès défini, il se peut que vous deviez entrer l'adresse MAC du système (➔ page 99).
- ➔ Lors de la communication avec un autre système en mode ad hoc, les deux systèmes doivent être réglés sur le même canal (➔ page 111).

La page Web ne s'affiche pas correctement.

- ➔ Il est possible que certaines pages Web ne s'affichent pas correctement.

Écouteurs avec télécommande

Il n'y a pas de son ou la qualité du son émis par les écouteurs est faible.

- ➔ Vérifiez que les écouteurs sont complètement insérés dans le système (➔ page 30).
- ➔ Vérifiez que les connecteurs des écouteurs sont propres. Si ce n'est pas le cas, essayez-les à l'aide d'un chiffon sec et doux. Voir aussi "Aucun son n'est émis".

La télécommande ne fonctionne pas.

- ➔ Vérifiez que les écouteurs sont complètement insérés dans le système (➡ page 30).
- ➔ Vérifiez que la télécommande n'est pas en mode d'attente. Sinon, désactivez le mode d'attente (➡ page 25).

Autres problèmes

Le système ou l'adaptateur AC est chaud.

- ➔ Pendant l'utilisation, le système ou l'adaptateur AC peut devenir chaud. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

Le système est activé, mais ne fonctionne pas.

- ➔ Vérifiez que le système n'est pas en mode d'attente. Sinon, faites glisser l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) vers le haut pour désactiver le mode d'attente (➡ page 37).
- ➔ Essayez de faire glisser l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) et de le maintenir dans cette position jusqu'à ce que l'indicateur POWER (alimentation) s'éteigne. Le système est complètement hors tension. Ensuite, remettez le système sous tension.

Le système ne fonctionne pas correctement.

- ➔ L'électricité statique et d'autres phénomènes similaires peuvent affecter le fonctionnement du système. Retirez le bloc-batterie et l'adaptateur AC, attendez environ 30 secondes, puis redémarrez le système.

Lorsque vous appuyez sur les touches, aucune tonalité n'est émise.

- ➔ Vérifiez que la fonction Sonorité clavier est activée (➡ page 104).

La date et l'heure sont réinitialisées.

- ➔ Si la batterie n'est pas rechargée et s'épuise, ou si vous remplacez le bloc-batterie, la date et l'heure du système peuvent être réinitialisées. Suivez les instructions qui s'affichent pour régler la date et l'heure.

Le système PSP™ n'est pas reconnu par le PC lorsque je le connecte à l'aide d'un câble USB.

- ➔ Si vous utilisez un concentrateur USB ou d'autres périphériques, selon l'environnement de fonctionnement du PC, il se peut que le Memory Stick Duo™ inséré dans le système PSP™ ne soit pas reconnu par le PC. Essayez de raccorder le système PSP™ directement au PC à l'aide d'un câble USB.

Vous avez oublié votre mot de passe.

- ➔ Lorsque vous rétablissez les paramètres du système tels qu'ils étaient au moment de l'achat, le mot de passe redevient "0000". Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Rétablir les paramètres par défaut" (**► page 99). Remarquez que si vous rétablissez ces paramètres, tous les autres paramètres à l'exception du mot de passe sont perdus. Quand des paramètres sont perdus, ils ne peuvent plus être récupérés.

GARANTIE LIMITÉE

Sony Computer Entertainment America (SCEA) garantit à l'acheteur d'origine que chacun des éléments de ce système PSP™ n'aura aucun vice de matériel ni de fabrication pour une période de un (1) an à partir de la date d'achat (la "période de garantie"). Si un ou plusieurs des produits identifiés plus haut s'avère défectueux durant la Période de garantie, la responsabilité de SCEA se limite à la réparation ou au remplacement de ce produit par un produit neuf ou réusiné à la discrétion de SCEA. Aux fins de cette Garantie limitée, le terme "réusiné" signifie un produit retourné à ses spécifications originales. Vous devez appeler le 1-800-345-7669 pour recevoir des instructions, puis vous devez renvoyer le produit à vos frais à l'entreprise agréée spécifiée pour le service de réparation/remplacement.

CETTE GARANTIE NE S'APPLIQUERA PAS SI CE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC DES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS NI AUTORISÉS PAR SCEA (Y COMPRIS MAIS NON PAS LIMITÉS AUX DISPOSITIFS D'AMÉLIORATION NON AUTORISÉS, AUX MANETTES, AUX ADAPTEURS ET AUX MODULES D'ALIMENTATION) OU QUI NE SONT PAS COMPATIBLES AVEC CE PRODUIT ; (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION) OU EST MODIFIÉ OU ALTÉRÉ ; (c) A SUBI DES DOMMAGES RÉSULTANT D'UN CAS DE FORCE MAJEURE, DE L'UTILISATION IMPROPRE OU ABUSIVE, D'UN ACCIDENT, DE L'USURE NORMALE, DE L'USURE ANORMALE OU D'AUTRES CAUSES QUI N'ONT AUCUN RAPPORT AVEC DES VICES DE MATÉRIEL NI DE FABRICATION ; (d) DONT LE NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU ENLEVÉ ; OU, (e) LE SCEAU DE GARANTIE SUR LE SYSTÈME A ÉTÉ MODIFIÉ, DÉFIGURÉ OU ENLEVÉ. CETTE GARANTIE NE COUVRE PAS DES PRODUITS VENDUS TELS QUELS OU AVEC TOUS LES DÉFAUTS, NI DES CONSOMMABLES (TELS QUE LES PILES). LA PREUVE D'ACHAT SOUS FORME DE COUPON DE CAISSE OU DE FACTURE QUI PROUVE QUE L'UNITÉ EST ENCORE COUVERTE PAR LA DURÉE DE LADITE GARANTIE DOIT ÊTRE PRÉSENTÉE AFIN D'OBTENIR LE SERVICE SOUS GARANTIE.

LA RÉPARATION OU LE REMPLACEMENT PRÉVUS PAR LADITE GARANTIE EST LE RECOURS EXCLUSIF DU CONSOMMATEUR. TOUTE GARANTIE APPLICABLE ET IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ VENDABLE ET DE CONVENANCE À DES FINS PARTICULIÈRES, EST LIMITÉE EN DURÉE POUR LA DURÉE DE LADITE GARANTIE. SCEA NE POURRA EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE INDIRECT OU ACCESSOIRE POUR LA CONTRAVENTION DE TOUTE GARANTIE IMPLICITE OU EXPLICITE SUR CE PRODUIT. QUELQUES ÉTATS ET PROVINCES NE PERMETTENT PAS DE LIMITES SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET QUELQUES ÉTATS NE PERMETTENT PAS L'EXCLUSION OU DES LIMITES DE TOUT DOMMAGE INDIRECT OU ACCESSOIRE. IL EST, DONC, POSSIBLE QUE LES LIMITES OU LES EXCLUSIONS SUSMENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

Cette garantie vous offre des droits légaux spécifiques et vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'état en état ou de province en province. Cette garantie n'est valable qu'aux États-Unis et au Canada.

La garantie offerte par Sony Computer Entertainment America pour votre système PSP™ (PSP-1001 K/PSP-1001 G1) est la même que vous enregistriez ou non votre produit.

SONY



COMPUTER
ENTERTAINMENT®

www.us.playstation.com/psp