

Manuale per palmare Acer n10

COPYRIGHT

Copyright © 2003 Acer Inc. o sue filiali
Tutti i diritti riservati. Stampato in Taiwan.

Manuale de palmare Acer n10
Edizione originale: Agosto 2003

Acer e il logo Acer sono marchi registrati di Acer Inc.

Microsoft, ActiveSync, Outlook, Pocket Outlook, Windows, Windows NT, e il logo Windows sono sia marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o altri paesi. Prodotti Microsoft hanno la licenza per OEMs da parte di Microsoft Licensing, Inc., una filiale interamente posseduta da Microsoft Corporation.

I nomi o i marchi di prodotti di altre compagnie sono qui usati solo a scopo di identificazione e appartengono alle rispettive compagnie.

Modifiche possono essere apportate periodicamente alle informazioni in questa pubblicazione senza obbligo di notifica ad alcuno riguardo a tali revisioni o modifiche. Tali modifiche verranno incorporate nelle nuove edizioni di questo Manuale o documenti e pubblicazioni supplementari.

Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in un sistema di recupero, o trasmessa, in qualsiasi forma o per qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, fotocopia, registrazione o altrimenti, senza previa autorizzazione scritta di Acer Inc.

DINIEGO E LIMITAZIONE DI RESPONSABILITA'

Acer e le sue sussidiarie non fanno alcuna rappresentazione o garanzie, sia esplicite o implicite, rispetto ai contenuti presenti e specificatamente nega le garanzie implicite di commerciabilità o adeguatezza ad uno scopo particolare. Acer e le sue sussidiarie non assumono alcuna responsabilità per qualsiasi danno o perdita che risulti dall'uso di questo Manuale di Acer n10 Handheld.

NOTE

Registrate le informazioni sulla carta di identità del dispositivo, il numero di serie, la data e il luogo di acquisto nello spazio di sotto. Il numero di serie e la carta di identità del dispositivo sono registrati sull'etichetta attaccata al Suo Acer n10. Tutta la corrispondenza riguardante la Sua unità deve includere il numero di serie, la carta di identità del dispositivo, e le informazioni sull'acquisto.

Palmare Acer n10

Carta di identità del dispositivo: _____

S/N: _____

Data di acquisto: _____

Luogo di acquisto: _____

Riguardo questo Manuale

Benvenuti al Manuale di Acer n10 Handheld. Questo Manuale è progettato per aiutarvi a partire e operare velocemente con il nuovo Acer n10-uno handheld Windows® Powered Pocket PC 2003. Questo Manuale descrive tutto quello che dovete sapere su come usare il vostro handheld così come i programmi di applicazioni che lo accompagnano.

Questo Manuale discuterà i seguenti argomenti:

- Un giro nel sistema di Acer n10
- Procedure di impostazione e manutenzione
- Visualizzazione e raccolta dati
- Uso dei programmi di applicazioni incorporati nello handheld
- Avvantaggiarsi delle caratteristiche di espansione dello handheld
- Sincronizzazione dati tra handheld e il vostro computer
- Collegare il vostro handheld ad un computer, una rete, o a Internet
- Personalizzazione dello handheld con le vostre impostazioni preferite

Questo Manuale vi introduce ai diversi modi con cui Acer n10 può aiutarvi a organizzare e gestire sia il lavoro che le vostre informazioni personali per rendere le attività quotidiane un'esperienza più produttiva e ricca di soddisfazioni.

Soprattutto

Le ringraziamo di aver scelto questo Acer n10 per i Suoi bisogni da effettuare per mezzo di un handheld. Questo Acer n10 è uno strumento da funzioni multiple fornito di caratteristiche facili e dalle applicazioni ad alta prestazione progettate per facilitare e rendere efficace l'organizzazione le informazioni relative al Suo lavoro e la sincronizzazione di queste informazioni con le Vostre attività private. Speriamo che si tragga diletto di questo Acer n10 tanto che ne abbiamo tratto diletto di crearlo e svilupparlo per l'utente.

Questo Acer n10 assisterà l'utente di maneggiare di modo efficace le informazioni relative ai compiti degli affari e privati.

- Utilizzare il software Microsoft® Pocket PC 2003 per l'esecuzione deo compiti di organizzazione e di elaborazione.
- Sincronizzare le informazioni nel Suo computer con le informazioni nel Suo handheld per mezzo del programma Microsoft® ActiveSync®
- Connettersi con l'Internet per mezzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer.
- Creazione di un file di backup subito.
- Espandere le capacità del handheld utilizzando lo slot del SD/MMC o il tubetto di slot de CF.
- Informazioni Beam a un'altra periferica fornita di IR.
- Personalizzare il handheld secondo le esigenze e preferenze individuali.

Guide per l'utente

Per facilitare l'uso del Suo Acer n10, è stata compilata una serie di guide:

Per ulteriori informazioni su:	Fare riferimento a:
Programmi nel Suo handheld	Questo manuale. Combinato sul CD Acer n10 Handheld Companion, si trova i riferimenti in linea per l'uso del Suo Acer n10. La Guida sotto Acer n10 Handheld. Per visualizzare la Guida, fare clic su  e poi su Guida.
Programmi nella Sua perifericaPro-grammi supplementari che poss-non essere installati nel Suo hand-held	Il CD Acer n10 Handheld Companion.
Collegamento al Suo PC e sin-cronizzazione con quello	Guida Rapida al Palmare Acer n10. Guida sotto ActiveSync nel Suo computer. Per visualizzare la Guida, fare clic su Guida e poi su Guida sotto Microsoft ActiveSync.

Per ulteriori informazioni su:	Fare riferimento a:
Aggiornamenti all'ultima moda e informazioni tecniche dettagliate	I file ReadMe (Leggimi). Si trova quei file nella cartella Microsoft ActiveSync nel Suo computer e sul CD Acer n10 Handheld Companion.
Informazioni aggiornate in riguardo al Suo handheld	http://www.acer.com/

Contenuto dell'imballaggio

Questo Acer n10 è fornito imballato in una scatola di cartone. Disimballare con grande prudenza il contenuto e rimuoverlo. Se uno dei seguenti articoli fosse mancante o danneggiati, rivolgersi immediatamente al Suo rivenditore:

- Acer n10 handheld
- Guida rapida del palmare Acer n10
- Stilo
- CD Acer n10 Handheld Companion
- Cavo Sync USB
- Catalogo degli accessori Acer n10 Handheld
- Adattatore c.a.
- Licenza con l'utente finale
- Custodia in Pelle
- Garanzia

Manutenzione del Suo Acer n10

Questo paragrafo descrive le informazioni quanto segue:

- Cura e uso adeguato del Suo handheld
- Reimpostazione del handheld

Cura e uso adatto del Suo Acer n10

La struttura robusta e rinforzata del Suo Acer n10 è stata progettata per rendere all'utente un servizio affidabile e senza guasti per alcuni anni. Per assicurarsi di questo, osservare le seguenti procedure generali di manutenzione:

- 1 Badare a evitare i graffi sullo schermo del Suo handheld. Tenere pulito lo schermo. Quando si lavora con il handheld, impiegare lo stilo fornito o le penne fornite di una punta plastica sugli schermi sensibili alla tocco. Non usare mai una vera penna o una matita o un altro oggetto affilato sulla superficie dello schermo.
- 2 Il Suo handheld non è impermeabile, quindi sempre proteggerlo dalla pioggia o dall'umidità. In condizioni estreme, l'acqua può arrivare al circuito attraverso i pulsanti o slot de espansione sul pannello anteriore. In genere, impiegare il handheld dello stesso modo come una calcolatrice da tasca oppure tutt'altro apparecchio elettronico.
- 3 Badare a non lasciare cadere il Suo handheld o di esporrlo agli urti forti. Non mettere il Suo handheld nella tasca posteriore dei calzoni; così il handheld può essere danneggiato sedendosi.

- 4 Sempre proteggere il Suo handheld dalle temperature estreme. Per esempio: non lasciare il Suo handheld sul cruscotto in una macchina oppure a una giornata caldissima o freddissima. Inoltre, tener lontano il Suo handheld dai riscaldatori e dalle altre sorgenti di calore.
- 5 Non utilizzare o immagazzinare il handheld in un luogo polveroso, umido o esposto all'acqua. Usate sempre la scheda dummy CF (inclusa) per proteggere i connettori quando non sono usati.
- 6 Per pulire il Suo handheld, usare una stoffa morbida e inumidita leggermente. Nel caso di sporchie sulla superficie dello schermo, pulirla usando una stoffa morbida inumidita leggermente di un detergente diluito per la pulizia di finestre.

Reimpostazione del Suo Acer n10

Se i pulsanti allo schermo non reagiscono più, è possibile la necessità di una reimpostazione del Suo handheld.

Esecuzione di una reimpostazione soft

Una reimpostazione soft consente al Suo handheld un riavvio fresco, tale come un riavvio di un PC. Tutti i documenti e le voci saranno ritenuti dopo una tale reimpostazione soft.

Per eseguire una reimpostazione soft:

- Premere leggermente sul pulsante di reimpostazione per mezzo della punta del Suo stilo. Questo pulsante di reimpostazione si trova dentro nel foro sul pannello posteriore del Suo handheld.

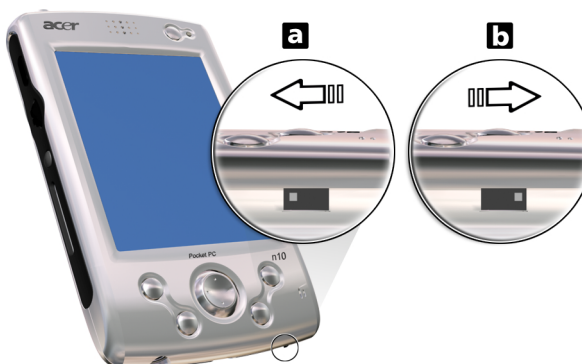


Esecuzione di una reimpostazione dura

Una reimpostazione dura cancellerà tutti i documenti, e le voci salvati nel Suo handheld. Non eseguire mai una tale reimpostazione dura a meno che non è possibile di risolvere il problema tramite la reimpostazione. Quando si esegue la prossima operazione sotto ActiveSync, è possibile di ripristinare i dati che sono stati sincronizzati precedentemente al Suo PC. Per eseguire una reimpostazione dura, seguire le istruzioni in seguito:

Soprattutto Bloccaggio del Suo Acer n10

- 1 Usate la punta della stilo per alternare il Interruttore di azzeramento verso sinistra **(a)** e di nuovo verso destra **(b)** sul fondo dello handheld.



NOTA: Se si esegue una reimpostazione dura, le impostazioni predefinite in fabbrica dei formati, delle preferenze e delle altre impostazioni verranno ripristinate. Tutti i dati, registrazioni e voci verranno cancellati

Bloccaggio del Suo Acer n10

Non è solo un investimento finanziario il Suo handheld, però anche una sorgente ricca di informazioni personali, e se quelle sono riservate, allora quindi è logico di proteggerle da un accesso non autorizzato. L'impostazione di sicurezza del Suo handheld Le offre l'opzione di assegnare una password di bloccaggio che sarà richiesta **per** l'accesso dopo una certa durata di inattività.

Per assegnare una password

- 1 Fare clic su , poi su Impostazioni.
- 2 Fare clic su Password sulla scheda Personale.
- 3 Selezionare un'opzione di password.
 - Una password semplice a 4 cifre.
 - Una password forte alfanumerica.
- 4 Determinare la durata di tempo di inattività prima che l'immissione della password sia richiesta per l'accesso.
- 5 Immettere la password, poi immetterla di nuovo per confermarla.

Sommario

Riguardo questo Manuale	iii
Soprattutto	v
Guide per l'utente	v
Contenuto dell'imballaggio	vi
Manutenzione del Suo Acer n10	vi
Cura e uso adatto del Suo Acer n10	vi
Reimpostazione del Suo Acer n10	vii
Bloccaggio del Suo Acer n10	viii
1 Per prima cosa	1
Requisiti del Sistema	1
Sommario delle caratteristiche	1
Funzionamento	1
Schermo	1
Audio	1
Connettività	2
Espansione	2
Batterie	2
Progetto e ergonomia	2
Panoramica del sistema Acer n10	3
Pannello anteriore	3
Pannello a sinistra	5
Pannello a destra	6
Pannello superiore	6
Pannello inferiore	7
Preparazione dell'Acer n10 per l'uso	8
Installazione del software Microsoft® ActiveSync®	8
Collegamento al computer	9
Caricamento dell'Acer n10	9
Installazione dell'Acer n10	10
Esecuzione del primo processo di sincronizzazione	11
Interfaccia comandi	12
Pulsanti della periferica e lo stilo	12
Schermo di Oggi	12
Menu Start	12
Barra dei comandi	13
Menù pop-up	13
2 Immissione di dati nel Acer n10	15
Utilizzo del pannello d'ingresso	15
Immissione per mezzo della tastiera trasferibile	17
Utilizzo del Letter Recognizer	17
Utilizzo del Block Recognizer	17
Utilizzo del Transcriber	17
Scrittura sullo schermo	18
Scrittura sullo schermo	18

Disegni sullo schermo	21
Creazione di un disegno	21
Registrazione di un messaggio	22
Per registrare un messaggio	22
Riproduzione di un messaggio registrato	23
Utilizzo Testo pers.	23
Inserimento di un messaggio Testo Pers.	23
 3 Gestione delle applicazioni e informazioni	25
Apertura di un'applicazione	25
Passaggio fra le applicazioni	25
Ricerca e organizzazione delle informazioni	27
Utilizzo della funzione Trova	27
Utilizzo del Esplora File.	28
 4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook	29
Calendario	29
Aprire il calendario	30
Fissaggio di appuntamenti	31
Creazioni delle richieste di riunione.	32
Contatti	32
Creazione di un contatto	33
Ricerca di un contatto	33
Attività	34
Creazione di un Attività	35
Note	36
Creazione di una nota	37
Posta in arrivo	38
Sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica	38
Connessione diretta con un server di posta elettronica	39
Utilizzo dell'elenco Messaggio	40
Composizione di un messaggio	40
Gestione dei messaggi di posta elettronica e delle cartelle	41
 5 Gestione dei programmi Companion sotto il Microsoft® Pocket PC 2003	43
Pocket Word	43
Creazione di un nuovo file	43
Elenco file	44
Immissione delle informazioni.	44
Pocket Excel	47
Creazione di un nuovo file	48
Elenco File	48
MSN® Messenger	50
Installazione	50
Lavoro con i contatti	50
Conversazione con i contatti	51
Microsoft® Windows Media™ Player per il Pocket PC	52

Microsoft® Reader per il Pocket PC	.53
Uso del Guidebook	.53
Scaricamento di libri nel Suo Acer n10	.53
Utilizzo della biblioteca	.53
Aprire un libro.	.54
Lettura di un libro	.54
Utilizzo delle caratteristiche del Reader	.55
Rimozione di un libro	.56
 6 Usare applicazioni di terzi	 57
RecentDo	.57
Backup/Ripristina	.58
Funzione di Backup.	.60
Funzione di Ripristina	.64
IA Album LE	.68
Menu di IA Album LE	.70
Acrobat® Reader® per Pocket PC®	.78
PocketTV	.78
Barra Comandi.	.79
Barra di Ricerca/Progresso	.80
Barra di Stato	.80
Menu	.81
Opzioni	.81
File	.82
 7 Usare le caratteristiche di espansione	 85
Uso di una scheda Compact Flash (tipo I/tipo II).	.85
Inserire una scheda Compact Flash	.85
Rimuovere una scheda Compact Flash	.86
Uso di una scheda SD/MMC	.87
Inserire una scheda SD/MMC	.87
Rimuovere una scheda SD/MMC	.88
 8 Scambio e aggiornamento dei dati tramite l'ActiveSync®	 89
Uso di ActiveSync®	.90
 9 Connettersi	 91
Trasferimento degli oggetti tramite l'infrarosso	.91
Per spedire le informazioni	.91
Per ricevere le informazioni	.92
Connessione con l'Internet	.93
Creazione di una connessione modem con un ISP	.93
Creazione di una connessione Ethernet con un ISP	.93
Connessione con una rete	.94
Creazione di una connessione con una rete	.94
Per creare un collegamento Ethernet a un network	.95
Terminare una connessione	.95

Guida per la connessione	96
10 Utilizzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer	97
Cartella preferite mobili	97
Collegamenti preferiti	97
Preferite mobili	97
Utilizzo del Pocket Internet Explorer	99
Visualizzazione delle preferite mobili e dei canali	99
Sfogliare l'Internet	99
11 Personalizzare l'handheld	101
Regolare le impostazioni dell'handheld	101
Aggiunta e Rimozione dei programmi	101
Aggiungere programmi	102
Rimozione dei programmi	104

1 Per prima cosa

In questo capitolo sono definiti i seguenti soggetti:

- Requisiti del Sistema
- Punti culminanti delle caratteristiche dell'Acer n10
- Una panoramica del sistema Acer n10
- Processi passo a passo per la preparazione del Suo handheld per l'uso
- Nozioni di base per l'uso del handheld

Requisiti del Sistema

Per poter installare il software Microsoft® ActiveSync® e usare il vostro nuovo Acer n10 con un computer al lavoro o a casa, assicuratevi che il sistema soddisfi i seguenti requisiti minimi di sistema e di programmi.

- Processore Intel® Pentium (minimo 233 MHz)
- 64 MB RAM
- 120 MB di spazio nel disco
- CD-ROM drive
- Porta USB o porta a Infrarossi
- Scheda grafica SVGA (o compatibile) che supporta 256 colori
- Microsoft® Windows XP, 2000, ME, NT o 98SE
- Microsoft® Internet Explorer 4.01

Sommario delle caratteristiche

Funzionamento

- Processore Applicazioni Intel® PXA255 dotato della tecnologia Intel® XScale™
- Memoria di sistema:
 - SDRAM a 64 MB per le applicazioni
 - Flash ROM a 32 MB per il sistema operativo
- Microsoft® Pocket PC 2003 Premium dotato di Microsoft® Outlook 2002

Schermo

- Schermo LCD (visualizzatore a cristalli liquidi) trasflettivo a 3,5" con TFT
- Risoluzione 240 × 320
- Supporto colori a 65536
- Tecnologia di Microsoft® ClearType per una visualizzazione dei caratteri più chiara e precisa

Audio

- CODEC AC '97 integrato dotato di uscita stereo da qualità CD

1 Per prima cosa

Sommario delle caratteristiche

- Presa per cuffie industry-standard a 3,5-mm integrata
- Microfono integrato

Connettività

- Connettore Mini USB
- Capacità SIR (Seriale Infrared)

Espansione

- Slot Integrato Compact Flash (tipo I/tipo II)
- Slot Integrato (doppio uso) di Scheda Secure Digital/MultiMedia (SD/MMC)

Batterie

- Batteria a litio-polimero amovibile e ricaricabile de 1500mAH
- Durata di funzionamento 10 ore con un uso normale (illuminazione di sfondo inabilitata)

NOTA: La durata del funzionamento di batterie dipenderà dal consumo di energia elettrica basato sull'uso delle risorse del sistema. Per esempio: un uso permanente dell'illuminazione di sfondo o delle applicazioni che consumano una grande quantità di energia elettrica ridurrà la durata del funzionamento di batterie fra un caricamento e l'altro.

- Durata totale di carica 3 ore per caricare da vuoto a pieno

Progetto e ergonomia

- Progetto elegante, leggero e svelto

Specifiche	Dimensioni
Altezza	130 mm
Larghezza	78 mm
Profondità	16,9 mm
Peso	165g

- Caratteristiche di navigazione leggera
 - Ruota di scorrimento per l'operazione con una mano
 - Un cuscinetto di direzione per lo scorrimento in varie direzioni nei menù e nelle applicazioni differenti
 - Tasti di accesso rapido per un avvio semplice delle applicazioni utilizzati frequentemente
 - Pulsante Start (Avvio)  per l'accesso in un clic a tutte le applicazioni disponibili
 - Interruttore per consentire all'utente di bloccare tutti i tasti e lo schermo sensibile LCD per evitare che essi verranno premuti quando è imballato il handheld in una tasca o in una borsa. Le funzioni di risparmio corrente oscurano e disattivano lo schermo sensibile.

Panoramica del sistema Acer n10

Pannello anteriore



No.	Componente	Descrizione
1	Pulsante di alimentazione/ indicatori LED	Premere su questo pulsante per accendere il handheld (l'indicatore LED si illumina verde) se quello è stato spento; e ritornerà all'ultimo schermo visualizzato quando è stato spento il handheld. Descrizione di stato LED. • lampeggiando verde - processo di caricamento • si illumina verde - processo di caricamento • lampeggiando rosso - indicatore allarme, ricevimento di posta elettronica
2	Altoparlante interno	Uscita dell'audio dal Suo handheld.
3	Touchscreen LCD	Visualizza le applicazioni ed i dati salvati nel Suo handheld. È sensibile alla tocca e reagisce allo stilo oppure ai Suoi diti
4	Pulsante di accesso rapido Oggi	Visualizza lo schermo Oggi. Per ulteriori informazioni su questo schermo, fare riferimento a pagina 12.
5	Pulsante di accesso rapido Calendario	Attiva il programma Calendario. Per ulteriori informazioni su questo programma, fare riferimento a pagina 29.

1 Per prima cosa

Panoramica del sistema Acer n10

No.	Componente	Descrizione
6	Cuscinetto di direzione	Attiva lo scorrimento in varie direzioni nei menù e nelle applicazioni differenti. Premere sul centro del cuscinetto per simulare la funzione del tasto Invio.
7	Pulsante di accesso rapido per Contatti	Attiva il programma di Contatti. Per ulteriori informazioni su questo programma, fare riferimento a pagina 32.
8	Pulsante di accesso rapido per Posta in arrivo	Attiva il programma di Posta in arrivo. Per ulteriori informazioni su questo programma, fare riferimento a pagina 38.
9	Microfono	Ingresso dell'audio nel Suo handheld.

NOTA:

Se il vostro palmare è spento, premendo un qualsiasi Pulsante Rapido riaccende il palmare e apre il programma assegnato a quel pulsante.

Uso dell'illuminazione di sfondo

Se l'illuminazione non è sufficiente per visualizzare le informazioni sul Suo handheld, attivare l'illuminazione di sfondo per illuminare lo schermo.

Per attivare l'illuminazione di sfondo:

- Premere il pulsante di alimentazione e tenerlo premuto per circa due secondi. Rilasciare il pulsante, quando la retroilluminazione sia attivata.
- Per spegnere l'illuminazione di sfondo, premere il pulsante di alimentazione e tenerlo premuto per due secondi. Rilasciare il pulsante, quando la retroilluminazione sia spenta.

Pannello a sinistra



No.	Etichetta	Descrizione
1	Porta infrarosso (IR)	Utilizza la tecnologia infrarossa per il trasferimento ed il ricevimento dei dati da un'altra periferica dotata di IR.
2	Ruota di scorrimento ▲ ● ▼	Scorrere una pagina in sù o in giù per visualizzare il testo e le altre informazioni che estende oltre la zona dello schermo LCD. Scorrete le icone e i menu che scendono, premete per aprire i file/applicazioni (lo stesso che battendo due volte con lo stilo).
3	Pulsante Avvio hardware 	Pulsante hardware per visualizzare il menù Avvio.
4	Slot SD/MMC	Accetta una Scheda Secure Digital o MultiMedia, permettendovi di aggiungere altra memoria, installare le applicazioni aggiunte o usare i file audio o di testo memorizzati in essa con le applicazioni interne. Potete anche usare le schede di espansione per fare il back up dei dati del vostro handheld.

Pannello a destra



No.	Etichetta	Descrizione
1	Interruttore	Fare scivolare quest'interruttore per bloccare tutti i pulsanti per evitare che essi sono premuti in sbaglio quando è imballato il handheld in una tasca o in una borsa. Un puntino rosso è visibile sull'interruttore quando è nello stato di hold.
2	Pulsante di registrazione 	Attiva il programma di registrazione Microsoft® Pocket PC per creare una registrazione audio dei Suoi pensieri e idee.

Pannello superiore



No.	Etichetta	Descrizione
1	Supporto dello Stilo	Fissa lo stilo allo handheld. Per usare lo stilo, rimuovetelo dal supporto e tenetelo in mano come fareste con una penna o una matita
2	Slot CF	Accetta una scheda Compact Flash (tipo I o tipo II), permettendo di aggiungere altra memoria, installare le applicazioni aggiunte o usare i file audio o di testo memorizzati in essa con le applicazioni interne. Potete anche usare le schede di espansione per fare il back up dei dati dallo handheld.

No.	Etichetta	Descrizione
3	Scheda CF Dummy	Usatela per proteggere il connettore quando non è installata nessuna scheda.
4	Presa per cuffie 	Connette con le periferiche audio di linea uscita (cuffie/microfoni).

Pannello inferiore



No.	Etichetta	Descrizione
1	Connettore di corrente DC da 2.5 mm	Collega l'alimentazione DC dello handheld a una presa a muro AC per caricare la batteria.
2	Connettore Mini USB	Collega lo handheld a un computer portatile o a un desktop computer.
3	Interruttore Hard reset	Alternarlo per far ritornare le impostazioni dello handheld a quelle predefinite della fabbrica.

Preparazione dell'Acer n10 per l'uso

Per cominciare ad usare il palmare, eseguite le seguenti semplici operazioni d'installazione:

- Installare il software Microsoft® ActiveSync® nel Suo PC
- Collegare il cavo
- Caricare il handheld
- Configurare il handheld
- Eseguire la prima operazione dell'ActiveSync

Installazione del software Microsoft® ActiveSync®

La funzione principale del software Microsoft® ActiveSync® serve da sincronizzare le informazioni nel Suo PC con le informazioni nel Suo handheld. La sincronizzazione effettua il confronto dei dati nella Sua periferica con quei nel Suo PC, e aggiorna le informazioni in ambedue le località. Questo serverà da dati di back-up per il caso di un accidente del Suo handheld.

Per l'installazione del software ActiveSync®, vedi le istruzioni qui sotto:

Note importanti per l'installazione

- Prima dell'installazione dell'ActiveSync, assicurarsi che la forcella del Suo handheld non sia già collegata al Suo PC. Collegarne la forcella solo dopo aver completato l'installazione dell'ActiveSync.
- Se non è installato il Microsoft® Outlook® 98 o superiore, installare adesso il Microsoft® Outlook® 2002. Anche se avete installato Outlook 98 o Outlook 2000, si consiglia caldamente di aggiornarsi con Outlook 2002.
- È raccomandato di installare il Outlook 2002 contenuto prima di installare l'ActiveSync.
- Non copiare i file dell'ActiveSync sul disco rigido del Suo PC. Per salvare i file nella loro località adeguata e per decomprimere i file, è necessario inserire il CD Acer n10 Handheld Companion.

Installazione del software Microsoft® ActiveSync®

- 1 Uscire di tutti i programmi aperti, incluso quei necessari per l'avvio, e disattivare tutti i programmi antivirus.
- 2 Inserire il CD Acer n10 Handheld Companion nell'unità CD-ROM del Suo PC.
La pagina Benvenuto del CD apparisce.
- 3 Per passare avanti al prossimo schermo, fare clic sull'icona Avanti animata.
- 4 Fare clic sulla scheda Start Here (Avvio a destra) allo schermo.
- 5 Leggere le istruzioni e le note per l'installazione visualizzate allo schermo Start Here (Avvio).
- 6 Per installare ogni delle applicazioni, fare clic sui pulsanti al lato a sinistra.
 - Outlook 2002 (raccomandato)
 - ActiveSync® 3,7

Dopo l'installazione, l'icona  ActiveSync apparirà sul vassoio sistema del Suo PC (nell'angolo inferiore a destra dello schermo).

Per le istruzioni dell'uso del software, fare riferimento alla Guida in linea di ActiveSync. Se si desidera di riavviare questo programma di installazione, inserire facilmente di nuovo il CD nell'unità CD-ROM.

Collegamento al computer

La cavo USB sync portamicrofono fornita insieme con il handheld consente all'utente di ricaricarlo e di sincronizzare le informazioni sul Suo handheld a quelle nel Suo PC per mezzo della tecnologia di ActiveSync.

Collegamento al computer

Collegare l'adattatore ca. a una presa di corrente alternata.

Inserite il cavo USB sync nel porto mini USB sul fondo dello handheld e inserite l'altro capo in un porto USB disponibile del computer



Caricamento dell'Acer n10

Per l'uso iniziale, è necessario il caricamento del handheld per 3 ore. Dopo questo caricamento, caricarlo per alcuni minuti ogni giorno per ricaricare completamente la capacità della batteria. Normalmente potete usare il palmare per 12 ore continuative di operazione (luce di sfondo non attiva) prima di aver bisogno di ricaricare la batteria.

Caricare l'Acer n10

- Collegare il connettore dell'adattatore c.a. allo handheld, poi collegare l'altra estremità del cavo dell'adattatore c.a. a una presa di corrente alternata.

Stato LED durante il caricamento:

- Caricamento: l'indicatore LED lampeggia verde
- Caricamento completo: l'indicatore si illumina verde

Se la carica della batteria viene abbassata nel corso dell'uso normale, un'icona indicando lo stato apparirà allo schermo del handheld per indicare lo stato di carica bassa o criticamente bassa della batteria. Effettuare un'operazione dell'ActiveSync per un back-up dei dati, poi ricaricare la batteria

1 Per prima cosa

Preparazione dell'Acer n10 per l'uso

Se viene chiuso il handheld (cioè, la carica della batteria è esaurita completamente), ricaricare dentro i seguenti 72 ore (3 giorni) minuti la batteria per evitare una perdita di tutti i dati nella memoria interna del Suo handheld.

Installazione dell'Acer n10

L'Acer n10 ora è pronto per l'installazione dopo averlo caricato inizialmente per tre ore. Vedi le seguenti istruzioni.

Installare l'Acer n10

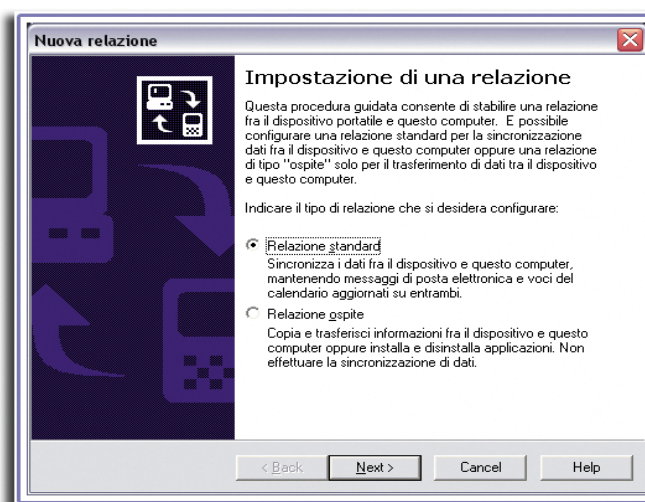
- 1 Accendere il handheld premendo sul pulsante di alimentazione trovandosi sul pannello anteriore. Vedere "Pannello anteriore" a pagina 3 per la posizione del pulsante della corrente.



- 2 Per installare il handheld, seguire le istruzioni allo schermo.

Esecuzione del primo processo di sincronizzazione

Dopo aver completato il processo dell'installazione, ora è possibile di eseguire la prima operazione dell'ActiveSync per mezzo della guida sotto il programma dell'installazione guidata "Nuova relazione".



Questa programma di installazione guidata aiuta l'utente di:

- effettuare un'relazione per consentire la sincronizzazione delle informazioni fra il Suo handheld ed il Suo PC
- personalizzare le impostazioni di sincronizzazione

Esecuzione del primo processo di sincronizzazione

- 1 Collegare il cavo Mini USB sync allo handheld.
 - 2 Collegare il connettore cavo USB a una porta USB del Suo PC.
- Il programma di installazione guidata "Nuova relazione" verrà iniziato automaticamente allo schermo del PC.



NOTA: Se non viene visualizzato automaticamente il programma di installazione guidata, avviare l'ActiveSync sul Suo PC facendo clic sulla sua icona selezionando Avvio -> Programmi.

1 Per prima cosa

Interfaccia comandi

3 Seguire le istruzioni allo schermo.

Il primo processo di sincronizzazione verrà iniziato automaticamente quando si esce dal programma di installazione guidata.

Dopo la prima sincronizzazione, dare un'occhiata al Calendario, Contatti e Operazioni sulla Sua periferica. Si noterà che le informazioni salvate sotto Microsoft Outlook del Suo desktop PC sono state copiate nella Sua periferica, e non è necessario di immettere nulla parola. Poi scollegare la periferica dal Suo PC, ed il handheld sarà pronto per l'uso!

Dopo aver installato l'ActiveSync e dopo aver completato il primo processo di sincronizzazione, si può ora iniziare la sincronizzazione dal Suo handheld. Per passare all'ActiveSync della Sua periferica, fare clic su , poi su ActiveSync.

Interfaccia comandi

Pulsanti della periferica e lo stilo

La Sua periferica è dotata di pulsanti hardware che controllano le azioni, processi e le funzioni di scorrimento. Inoltre, la periferica è fornito di uno stilo per scegliere gli oggetti e per immettere le informazioni e dati.

Sulla periferica, lo stilo sostituisce il mouse.

- Toccare leggermente. per aprire gli oggetti e per scegliere le opzioni, toccare lo schermo una volta con lo stilo.
- Trascinare. Tenere lo stilo sullo schermo e trascinarlo attraverso lo schermo per selezionare il testo e le immagini. Trascinarlo in un elenco per scegliere vari oggetti.
- Fare clic e tenere. Con lo stilo, fare clic e tenerlo su un oggetto per visualizzare un elenco contenendo le azioni disponibili per quell'oggetto. Nel menù pop-up, fare clic sull'azione da effettuare.

Schermo di Oggi

Il centro dello schermo di Oggi fornisce, con un'occhiata, le informazioni di cui avete bisogno per la giornata. Battete su una voce per visualizzare o modificare i dettagli.

In cima allo schermo vi sono le icone dello stato. Battete su un'icona per visualizzare i dettagli o cambiare le opzioni. Queste icone appaiono in cima ad ogni schermo sul vostro dispositivo palmare, non solo lo schermo di Oggi.

Ogni giorno, quando accendete il vostro dispositivo palmare la prima volta, oppure dopo ore d'inattività, viene mostrato lo schermo di Oggi.

È anche possibile di visualizzare questo schermo facendo clic su  e poi su Oggi.

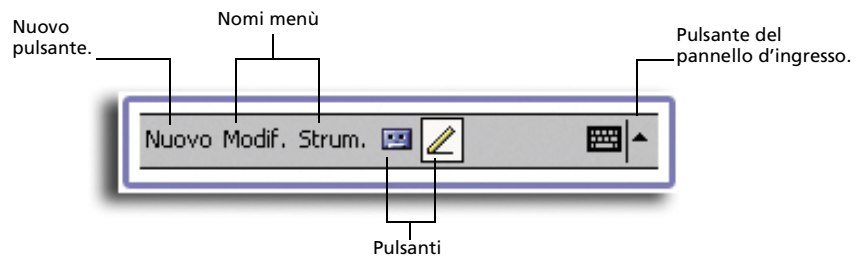
Menu Start

Dal menu Start potete selezionare i programmi, le impostazioni e gli argomenti della Guida. Per mostrare il menu Start, battete dalla cima di qualsiasi schermo.

Barra dei comandi

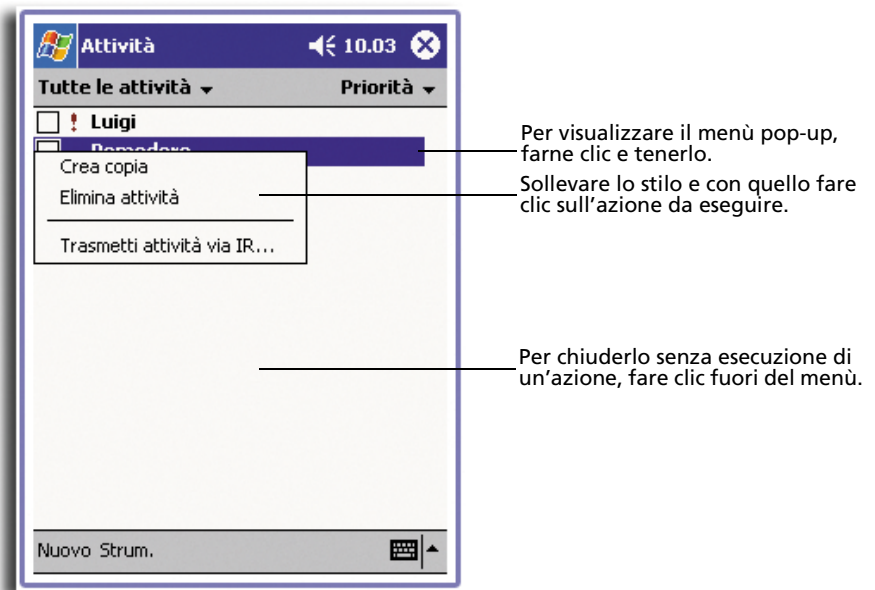
In fondo allo schermo c'è la barra dei comandi. Potete usare i suoi menu e pulsanti per eseguire dei compiti nei programmi. A seconda di quale programma state usando, i pulsanti possono variare fra quelli mostrati qui sotto.

- Per creare un nuovo oggetto sotto il programma corrente, fare clic su Nuovo.
- Per visualizzare il nome di un pulsante, fare clic con lo stilo e tenerlo sul pulsante. Poi trascinare lo stilo via dal pulsante per non effettuare il comando.



Menù pop-up

Potete usare i menu pop-up per selezionare velocemente un'azione per una voce.



2 Immissione di dati nel Acer n10

Scegliere uno dei seguenti metodi per immettere i dati nel Suo handheld:

- Immettere il testo immesso per mezzo del pannello d'ingresso utilizzando la tastiera trasferibile o un altro metodo d'ingresso.
- Scrivere direttamente sullo schermo
- Disegnare le immagini sullo schermo.
- Per registrare un messaggio, parlare nel microfono della periferica.
- Sincronizzare o copiare le informazioni dal Suo PC al handheld per mezzo del Microsoft® ActiveSync®.

Per ulteriori informazioni sull'uso del Microsoft® ActiveSync®, fare riferimento a pagina 89.

Utilizzo del pannello d'ingresso

Il pannello d'ingresso consente all'utente di immettere le informazioni sotto un qualsiasi programma del Suo handheld. È possibile di immetterne per mezzo della tastiera trasferibile o di scrivere per mezzo del Letter Recognizer, Block Recognizer o Transcriber. In tutti i casi, i caratteri appaiono allo schermo come testo dattilografato.

NOTA: Il Transcriber è solo disponibile per i modelli Acer n10 Inglese e Europeo.

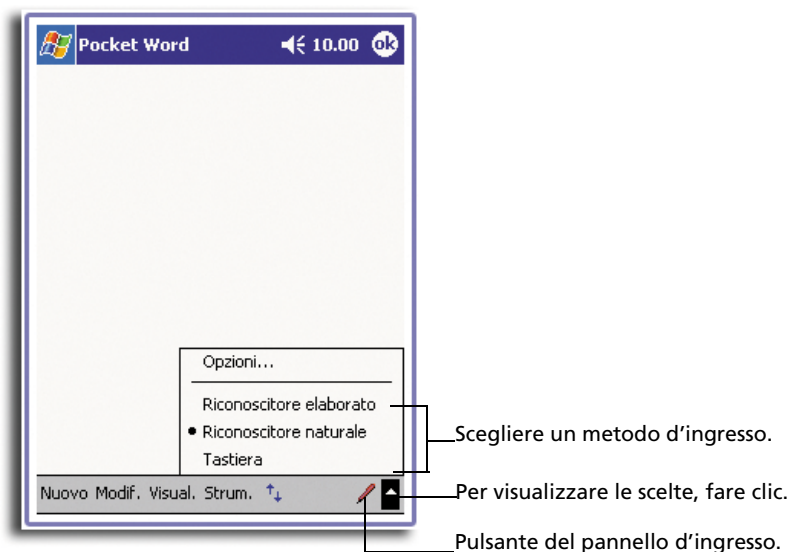
Mostrare o nascondere il pannello d'ingresso

- 1 Fare clic sul pulsante Pannello d'Ingresso.

2 Immissione di dati nel Acer n10

Utilizzo del pannello d'ingresso

- 2 Per visualizzare le scelte, fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'Ingresso.



Durante l'uso del pannello d'ingresso, la Sua periferica aspetta la parola che si sta immettendo o scrivendo e la visualizzerà sopra del pannello d'ingresso. Se si fa clic su questa parola visualizzata, quella viene immessa nel testo al punto d'inserimento. Più si utilizza questa periferica, più parole vengono memorizzate da aspettare e visualizzare.



Cambio delle opzioni di suggerimento parole

- Per impostare le opzioni di suggerimento parole, tale come la quantità di parole visualizzate alla volta, fare clic su , Impostazioni, sulla scheda Personale, sulla Ingresso e poi sulla scheda Completamento Parola.

Immissione per mezzo della tastiera trasferibile

- 1 Fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'ingresso, poi su Tastiera.
- 2 Per mezzo dello stilo, fare clic sui tasti visualizzati sulla tastiera trasferibile allo schermo.

Utilizzo del Letter Recognizer

Il Letter Recognizer consente la scrittura dei caratteri per mezzo dello stilo di stesso modo come la scrittura sulla carta.

- 1 Fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'ingresso, poi su Letter Recognizer.
- 2 Scrivere un carattere nella casella.

Durante la scrittura di un carattere, quello viene convertito in testo dattilografato che apparisce allo schermo.

NOTA: Per le istruzioni specifiche sull'utilizzo del Letter Recognizer e se quello è stato aperto, fare clic sul punto interrogativo accanto alla zona di scrittura.

Utilizzo del Block Recognizer

Il Block Recognizer consente l'immissione dei tasti di crattere per mezzo dello stilo che sono simile ai quei utilizzati sulle altre periferiche.

- 1 Fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'ingresso, poi su Block Recognizer.
- 2 Scrivere un carattere nella casella.

Durante la scrittura di un carattere, quello viene convertito in testo dattilografato che apparisce allo schermo.

NOTA: Per le istruzioni specifiche sull'utilizzo del Block Recognizer e se quello è stato aperto, fare clic sul punto interrogativo accanto alla zona di scrittura.

Utilizzo del Transcriber

Il Transcriber consente la scrittura in un qualsiasi luogo allo schermo per mezzo dello stilo di stesso modo come la scrittura sulla carta.

NOTA: Il Transcriber è solo disponibile per i modelli Acer n10 Inglese e Europeo.

A differenza del Letter Recognizer e del Block Recognizer, il Transcriber consente la scrittura di una frase o più di informazioni. Poi soffermarsi e lasciare fare il Transcriber convertire i caratteri scritti in caratteri dattilografati.

2 Immissione di dati nel Acer n10

Scrittura sullo schermo

- 1 Fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'Ingresso, poi su Transcriber.
- 2 Scrivere in un qualsiasi luogo allo schermo.

NOTA: Per le istruzioni specifiche sull'utilizzo del Transcriber, con il Pannello di Input del Transcriber aperto, fare clic sul punto interrogativo accanto alla zona di scrittura.

Selezionare e modificare il testo dattilografato

Per modificare o formattare il testo dattilografato, è necessario di selezionarlo dapprima.

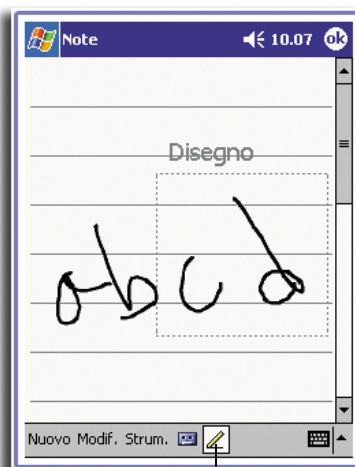
- 1 Trascinare lo stilo attraverso il testo per selezionarlo.
- 2 Per tagliare, copiare e incollare il testo dattilografato:
 - a Fare clic sulle parole selezionate e tenerle.
 - b Fare clic su un comando di modifica nel menù pop-up o fare clic su un comando nel menù Modifica.

Scrittura sullo schermo

È possibile utilizzare lo stilo per la scrittura diretta sullo schermo sotto un qualsiasi programma per la scrittura, tale come Notes program, e Contatti e Attività sulla scheda Note di Calendario. Scrivere di stesso modo come si scrive sulla carta. Il testo scritto può essere modificato e formato, e le informazioni possono essere convertite ulteriormente in testo.

Scrittura sullo schermo

- Fare clic sul pulsante Penna per attivare la modalità di scrittura. In questa modalità, vengono visualizzate le linee allo schermo per facilitare la scrittura.



Fare clic sul pulsante Penna e utilizzare lo stilo come si tiene una penna.

NOTA: È possibile che alcuni programmi che sono datati della modalità di scrittura non mostrano il pulsante Penna. Per l'istruzione per attivare la modalità di scrittura, fare riferimento alla documentazione di questo programma.

Selezionare e modificare il testo scritto

Per modificare o formattare il testo scritto, è necessario di selezionarlo dapprima.

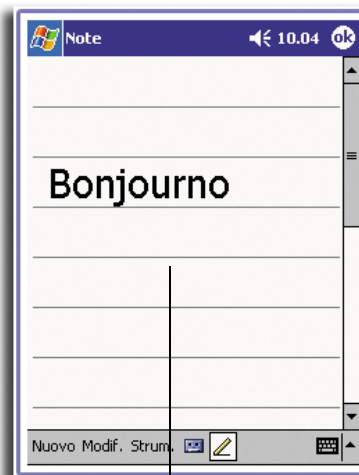
- 1 Fare clic su e tenere lo stilo accanto al testo da selezionare fino che il punto d'inserimento apparisca.
- 2 Senza di sollevarlo, trascinare lo stilo attraverso il testo da selezionare.
Se si scrive per sbaglio sullo schermo, fare clic su Strumenti, poi su Undo (Annulla), e poi riprovarlo.
-oppure-
È anche possibile selezionare il testo battendo sul pulsante Penna per annullare la sua selezione e poi trascinando lo stilo attraverso lo schermo.
- 3 Tagliare, copiare e incollare il testo scritto di stesso modo come si fa con il testo dattilografato:
 - a Fare clic sulle parole selezionate e tenerle.
 - b Fare clic su un comando di modifica nel menù pop-up o fare clic su un comando nel menù Modif.

Conversione del testo scritto in testo dattilografato

- Fare clic su Strum., poi su Riconosci.
Se si desidera di convertire solo certe parole, selezionarle prima di fare clic su Riconosci nel menù Strum. (o fare clic sulle parole selezionate e tenerle, poi fare clic su Riconosci nel menù pop-up). Se una parola non è stata riconosciuta, quella verrà lasciata come scritta.



Selezionare il testo da convertire e fare clic su Riconosci nel menù pop-up.



La scrittura è convertita a testo.

2 Immissione di dati nel Acer n10

Scrittura sullo schermo

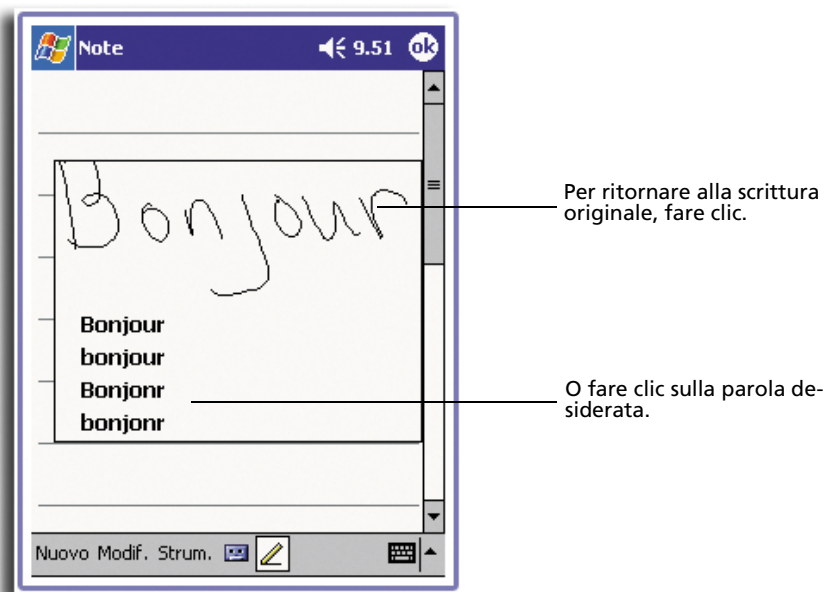
Se la conversione non è corretta, è possibile di selezionare varie parole in un elenco di parole alternative, o ritornare alla scrittura originale. Procedere come segue:

- 1 Fare clic sulla parola scorretta e tenerla (fare clic su una parola alla volta).
- 2 Nel menù pop-up, fare clic su Alternativa.
Apparirà un menù contenendo un elenco che visualizza alcune parole alternative.
- 3 Seguire una dei seguenti due metodi:
 - a Fare clic sulla parola da immettere.
 - b Per ritornare alla scrittura originale, fare clic sulla scrittura nella parte superiore del menù.

NOTA:

Parole con trattino, parole straniere con caratteri speciali come accenti e qualche punteggiatura non possono essere convertita.

Se si aggiunge una scrittura a una parola (tale come modificando un "3" a un "8") dopo aver tentato di farla riconoscere, quella scrittura non verrà considerata se si tenta di scriverla di nuovo..



Consigli per ottenere un buono riconoscimento

- Scrivere di modo chiaro e nitido.
- Scrivere sulle linee. Scrivere la lineetta della "t" ed i apostrofi sotto la linea superiore affinché non verranno confusi con le parole sulla linea superiore. Scrivere i punti e le virgole sopra la linea.

- Per un meglio riconoscimento, aumentare il livello di zoom fino a 300% per mezzo del menù Strumenti.
- Scrivere i caratteri di una parola di modo stretto e lasciare grandi spazi fra le parole affinché la periferica possa facilmente determinare l'inizio e la fine delle parole.

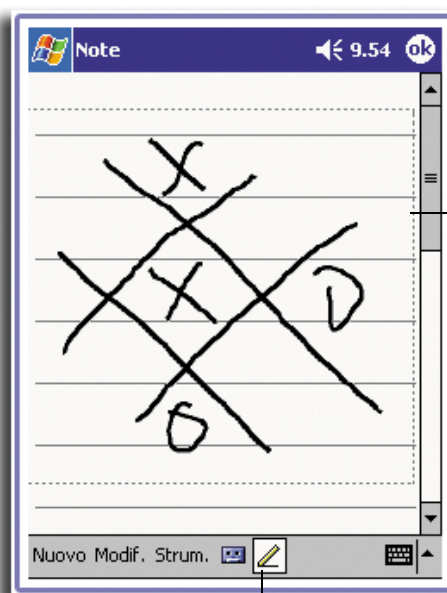
Disegni sullo schermo

È possibile di disegnare sullo schermo di stesso modo come scriverne. La differenza fra il disegno e la scrittura sullo schermo è il modo di selezionare gli oggetti ed il modo che quei possono essere modificati. Per esempio, i disegni selezionati possono essere ridimensionati mentre che quello non sia possibile per la scrittura.

Creazione di un disegno

- 1 Fare il primo tratto attraversando tre linee rigate.
Apparirà una finestra per disegnare.
- 2 Tutti i tratti successivi e tutte le toccate della casse per disegnare verranno inclusi nel disegno.

I tratti che non attraversano tre linee rigate verranno considerati come scrittura.



La finestra per disegnare mostra i bordi del disegno.

Pulsante Penna.

CONSIGLIO: Per cambiare il livello di zoom affinché di facilitare il disegnare e la visualizzazione del disegno, fare clic su Strumenti e scegliere un livello di zoom.

Selezione di un disegno

Per modificare o formattare un disegno, selezionarlo dapprima.

- Fare clic su e tenere lo stilo sul disegno fino che il handle di selezione apparisca.
- Per selezionare disegni multipli, annullare la selezione del pulsante Penna e poi trascinare per scegliere il disegno desiderato.

Modifica di un disegno

- Per tagliare, copiare e incollare i disegni selezionati:
 - Fare clic sul disegno selezionato e tenerlo.
 - Fare clic su un comando di modifica nel menù pop-up o fare clic su un comando nel menù Modif.
- Per ridimensionare un disegno:
 - Assicurarsi che il pulsante Penna non sia stato selezionato.
 - Trascinare un handle di selezione fino che la dimensione richiesta sia raggiunta.

Registrazione di un messaggio

Sotto un qualsiasi programma che consente di scrivere o disegnare sullo schermo, è anche possibile di registrare un'idea, un pensiero, un memento e numeri telefonici registrando quei come messaggio registrato.

- Sotto Calendario, Attività e Contatti, è possibile aggiungere un messaggio registrato sulla scheda Note.
- Sotto Note, è possibile creare un messaggio indipendente o aggiungere un messaggio registrato a una nota scritta. Se si desidera di aggiungere un messaggio registrato a una nota scritta, aprire dapprima Note.
- Nella Posta in arrivo, è possibile aggiungere un messaggio registrato a una posta elettronica.

Per registrare un messaggio

- 1 Tenere il microfono del Suo handheld presso alla Sua bocca o a un'altra sorgente di suono

NOTA: Per localizzare questo microfono, fare riferimento a "Pannello anteriore" a pagina 3.

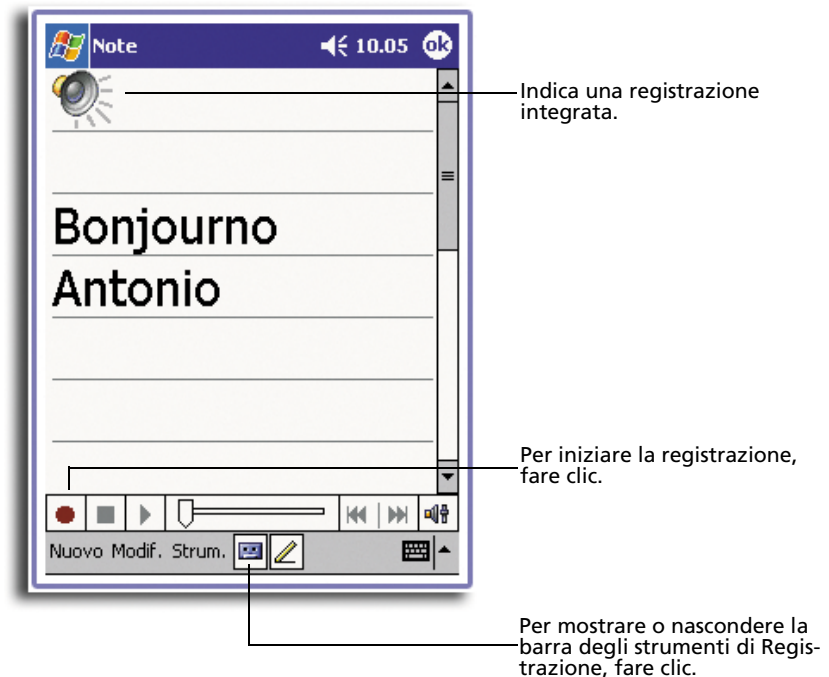
- 2 Iniziare la registrazione seguendo uno dei seguenti due metodi:
 - Premere e tenere premuto il pulsante di registrazione (non rilasciarlo) trovandosi sul lato a destra del Suo handheld fino che viene emesso un segnale acustico.
 - Fare clic sul pulsante di registrazione nella barra degli strumenti di registrazione.
- 3 Effettuare la registrazione.
- 4 Per fermare la registrazione:
 - Se si registra per mezzo del pulsante hardware Registrazione: rilasciare il pulsante di registrazione. Due segnali acustici verranno emessi.

- Se si registra per mezzo del pulsante software Registrazione: fare clic sul pulsante di registrazione nella barra degli strumenti di registrazione.

La nuova registrazione viene visualizzata nell'elenco di note o come un'icona integrata.

Riproduzione di un messaggio registrato

- Fare clic sulla registrazione nell'elenco o fare clic sulla sua icona nella nota.



Utilizzo Testo pers.

Quando si utilizza la Posta in arrivo o il MSN Messenger, scegliere Testo pers. per inserire velocemente i messaggi precedenti o utilizzati frequentemente nella zona d'inserimento di testo.

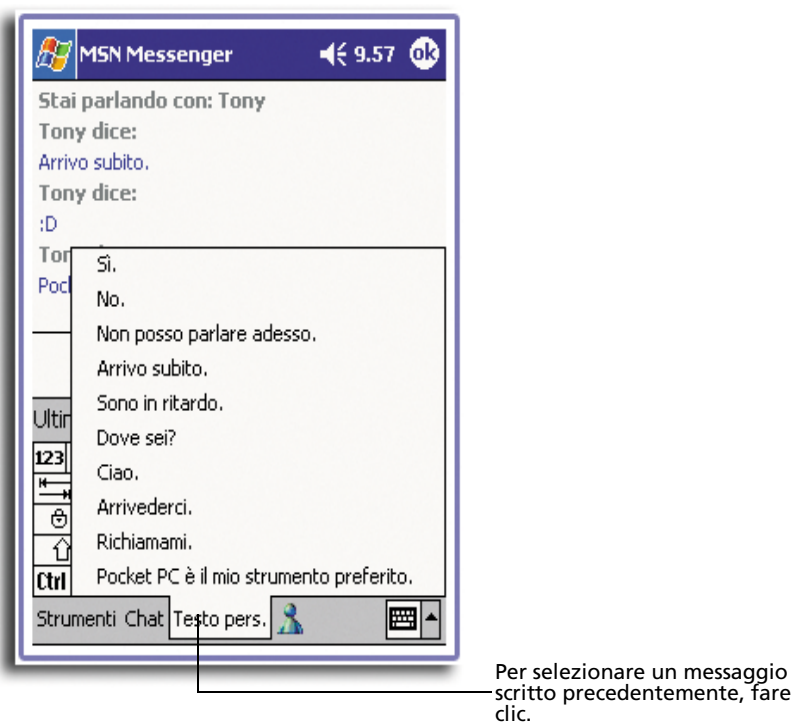
Inserimento di un messaggio Testo Pers.

- 1 Fare clic su Testo Pers.sulla barra dei comandi allo schermo.

2 Immissione di dati nel Acer n10

Utilizzo Testo pers.

- 2 Fare clic su un messaggio.



NOTA: È possibile aggiungere il testo dopo l'inserimento di un messaggio Testo pers. prima di spedirlo.

Modifica di un messaggio Testo pers.

- 1 Nel menù Strumenti, fare clic su Modifica e poi su messaggi Testo pers.
- 2 Scegliere i messaggi da modificare e effettuare la modifica.

3 Gestione delle applicazioni e informazioni

In questo capitolo vengono definiti i seguenti soggetti:

- Apertura delle applicazioni e passaggio fra di loro sul handheld
- Utilizzo del Esplora File per la gestione dei file
- Utilizzo della funzione Ricerca per cercare un file specifico

Apertura di un'applicazione

Aprire un'applicazione seguendo uno dei seguenti metodi:

- Fare clic su , Programmi e poi sul nome del programma.
Se molte applicazioni sono state installate nel Suo handheld, fare clic sulla barra di scorrimento per visualizzare tutte le applicazioni disponibili.
- Premere su uno dei tasti di accesso rapido sul pannello anteriore del handheld.
Le icone sui pulsanti identificano i programmi.

Passaggio fra le applicazioni

Per passare fra le applicazioni, scegliere una delle seguenti opzioni:

- Scegliere un altro programma nel menù .
- Premere su uno dei pulsanti di accesso rapido sul pannello anteriore del Suo handheld.

NOTA: Alcuni programmi sono dotati di etichette abbreviate per le caselle di controllo ed i menù. Per visualizzare tutto il messaggio dell'etichetta abbreviata, fare clic con lo stilo e tenerlo sull'etichetta rispettiva. Trascinare via lo stilo dall'etichetta per non effettuare il comando.

La seguente tabella mostra un elenco parziale dei programmi che sono disponibili sul Suo handheld.

3 Gestione delle applicazioni e informazioni

Passaggio fra le applicazioni

Icona	Programa	Uso
	ActiveSync	Sincronizzazione delle informazioni fra la Sua periferica ed il PC desktop.
	Calendario	Memorizzazione dei Suoi appuntamenti e creazione delle richieste per riunioni.
	Contatti	Memorizzazione dei Suoi amici e colleghe.
	Posta in arrivo	Per spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica.
	Pocket Internet Explorer	Per sfogliare i siti Web e WAP e per scaricare nuovi programmi e file dall'Internet.
	Note	Creazione delle note scritte o dattilografate, dei disegni e dei messaggi registrati.
	Attività	Memorizzazione delle operazioni.
	Pocket Excel	Creazione dei nuovi libri di esercizi o visualizzare e modificare i libri di esercizi Excel creati nel Suo PC desktop.
	MSN Messenger	Per spedire e ricevere i messaggi immediati per mezzo dei contatti sotto MSN Messenger.
	Pocket Word	Creazione dei nuovi documenti o visualizzazione e modifica dei documenti Word creati nel Suo PC desktop.

Ricerca e organizzazione delle informazioni

L'utilizzo della finestra con la funzione Trova ed il Esplora File consentono all'utente di ricercare e maneggiare facilmente i file.

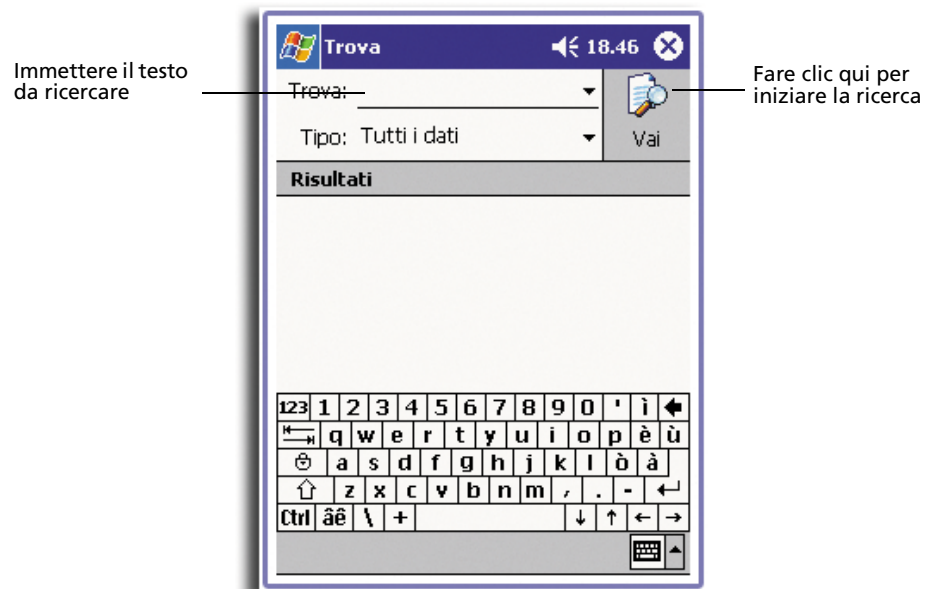
Utilizzo della funzione Trova

La funzione Trova consente una localizzazione rapida delle informazioni.

- 1 Fare clic su Trova nel menù .
- 2 Immettere il testo da ricercare, poi selezione un tipo di dati.

CONSIGLIO: Per ricercare velocemente le informazioni che occupano dello spazio nella Sua periferica, selezionare Tipo superiore a 64 KB.

- 3 Per iniziare la ricerca, fare clic su Vai.



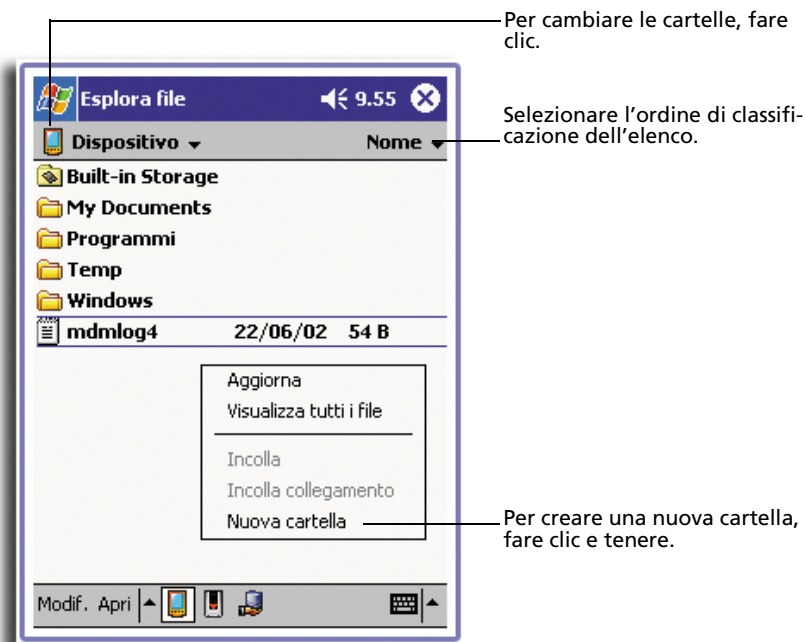
3 Gestione delle applicazioni e informazioni

Ricerca e organizzazione delle informazioni

Utilizzo del Esplora File

Per localizzare i file nel Suo handheld e per organizzare quei file nelle cartelle, utilizzare il Esplora File.

- Nel menù , fare clic su Programmi e poi su Esplora File.



4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook

Sono descritte in questo capitolo le applicazioni di base fornite con il programma Microsoft® Pocket Outlook installato nel Suo handheld includendo:

- Calendario - fissare le riunioni e richiamare alla mente degli appuntamenti fissati
- Contatti - tenere disponibile una directory delle informazioni sui contatti
- Attività - creare un elenco delle cose da fare
- Notes - creare le note testuali o registrate dei Suoi pensieri o idee
- Posta in arrivo - scrivere, modificare o visualizzare in viaggio le poste elettroniche

È possibile utilizzare singolarmente o a un tempo questi programmi. Per esempio: gli indirizzi di posta elettronica salvati sotto Contatti possono essere utilizzati per rivolgerli agli messaggi di posta elettronica in Posta in arrivo.

Calendario

Il Calendario consente la gestione di modo conveniente degli appuntamenti o altre attività associate con un tempo o una data. È possibile fissare gli appuntamenti, incluso le riunioni o altri eventi. Il controllo degli appuntamenti è facile grazie a alcune visualizzazioni - Agenda, Giorno, Settimana, Mese e Anno.

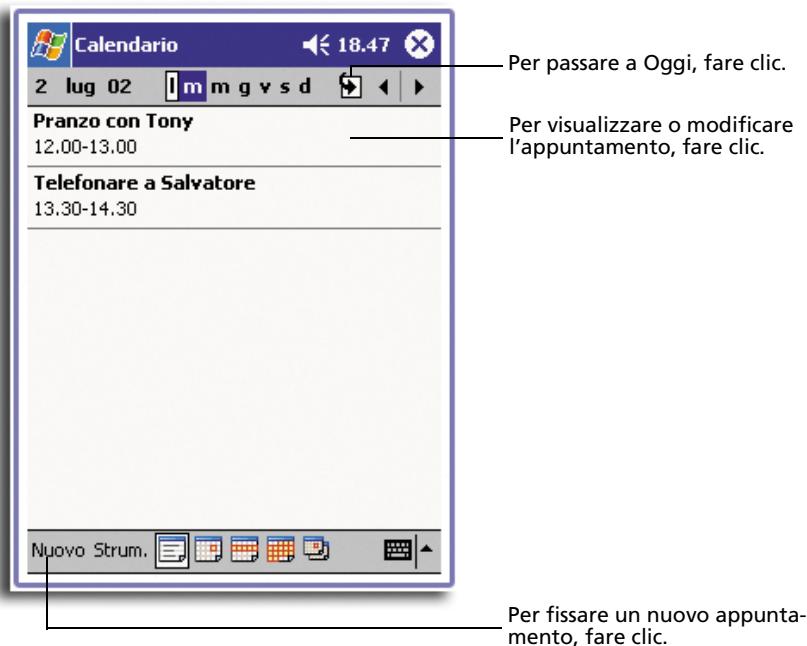
NOTA: Selezionare le opzioni di visualizzazione nel menù Visualizza.

4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook

Calendario

Aprire il calendario

- Premere sul pulsante di accesso rapido Calendario sul pannello anteriore del Suo handheld.
Il calendario di oggi viene aperto.



NOTA: È possibile di personalizzare la visualizzazione del calendario, tale come cambiare il primo giorno della settimana, facendo clic su Opzioni nel menù Strum.

Fissaggio di appuntamenti

Si può usare il calendario per creare un fissaggio di appuntamento.

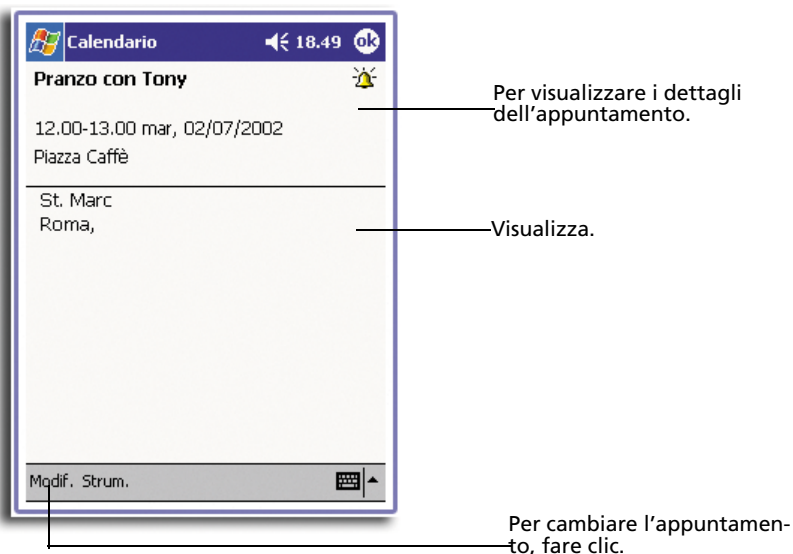
Fissare gli appuntamenti

- 1 Nella visualizzazione Giorno o Settimana, fare clic sulla data e l'ora desiderata per l'appuntamento.
- 2 Fare clic su Nuovo.
- 3 Per mezzo del pannello d'ingresso, immettere una descrizione e una località. Farne dapprima clic per selezionare la casella.
- 4 Se necessario, fare clic sulla data e l'ora per modificarle.
- 5 Immettere le altre informazioni necessarie.
Per visualizzare tutte le caselle disponibili, nascondere il pannello d'ingresso.
- 6 Per aggiungere le note, fare clic sulla scheda Note. È possibile di immettere del testo, disegni o creare un messaggio registrato. Per ulteriori informazioni sulla creazione delle note, fare riferimento a "Note" più avanti in questo capitolo
- 7 Dopo aver finito, fare clic su OK.

CONSIGLIO: Se si seleziona "Richiamare alla mente un appuntamento", la Sua periferica Le ne ricorderà secondo le opzioni impostate sotto , Impostazioni, sulla scheda Personale, Suoni e Promemoria.

Utilizzo dello schermo Sommario

Se si fa clic su un appuntamento sotto Calendario, uno schermo Sommario apparirà. Per cambiare l'appuntamento, fare clic su Modif.



4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook

Contatti

Creazioni delle richieste di riunione

Il Calendario consente il fissaggio delle riunioni con gli utenti di Outlook o Pocket Outlook. La richiesta di riunione viene creata automaticamente e spedita durante la sincronizzazione della Posta in arrivo o durante la connessione con un server di posta elettronica. Indicare il modo di spedire le richieste di riunione facendo clic su Strumenti e poi su Opzioni. Se si spedisce e riceve i messaggi di posta elettronica per mezzo dell'ActiveSync, selezionare ActiveSync.

Fissare un appuntamento

- 1 Creare un appuntamento.
- 2 Nei dettagli Appuntamento, nascondere il pannello d'ingresso e poi fare clic su Attendees (Persone presenti).
- 3 Selezionare le persone presenti nell'elenco degli indirizzi di posta elettronica immesso sotto Contatti.

La notizia di riunione viene creata automaticamente e passata nella cartella Outbox.

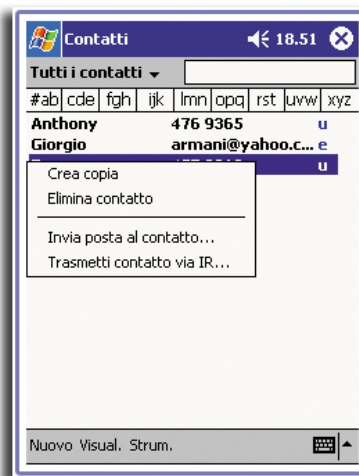
Per ulteriori informazioni su spedire e ricevere le richieste di riunione, fare riferimento al menù Guida sotto Calendario e Posta in arrivo nel Suo handheld.

Contatti

Sotto Contatti viene conservato un elenco dei Suoi amici e colleghe per trovare facilmente le informazioni cercate - a casa o in viaggio. Per mezzo della porta infrarossa (IR) della Sua periferica, è possibile di condividere rapidamente le informazioni sui Contatti con gli altri utenti.

Aprire Contatti

- Premere sul pulsante di accesso rapido Calendario sul pannello anteriore del Suo handheld. L'elenco dei Contatti viene aperto sotto Contatti.



NOTA: Per modificare il modo di visualizzazione delle informazioni nell'elenco, fare clic su Strumenti e poi su Opzioni.

Creazione di un contatto

- 1 Fare clic su Nuovo.

Per ritornare all'elenco di contatti (il contatto viene salvato automaticamente), fare clic.

Scorrere per visualizzare più di caselle.

Note è una località adeguata per carte maps e direzioni.

- 2 Per mezzo del pannello d'ingresso, immettere un nome e altre informazioni su questo contatto.
Per visualizzare tutte le caselle disponibili, scorrere in giù.
- 3 Per assegnare un contatto a una categoria, scorrere a e fare clic su Categorie, poi selezionare una categoria nell'elenco.
Nell'elenco Contatti, è possibile visualizzare i contatti secondo loro categoria.
- 4 Per aggiungere le note, fare clic sulla scheda Note. Ora è possibile immettere il testo, disegno o di creare una registrazione. Potete scrivere del testo, disegnare o creare una registrazione. Per ulteriori informazioni su come creare le note, vedere "Note," più avanti in questo capitolo.
- 5 Dopo aver finito di scrivere i dettagli delle informazioni desiderate, fare clic su OK.

Ricerca di un contatto

Per ricercare e trovare un contatto, seguire uno dei seguenti metodi:

- Nell'elenco Contatti, immettere un nome del contatto nella casella sotto la barra di navigazione. Per visualizzare di nuovo tutti i contatti, annullare il testo nella casella o fare clic sul pulsante trovandosi a destra della casella.

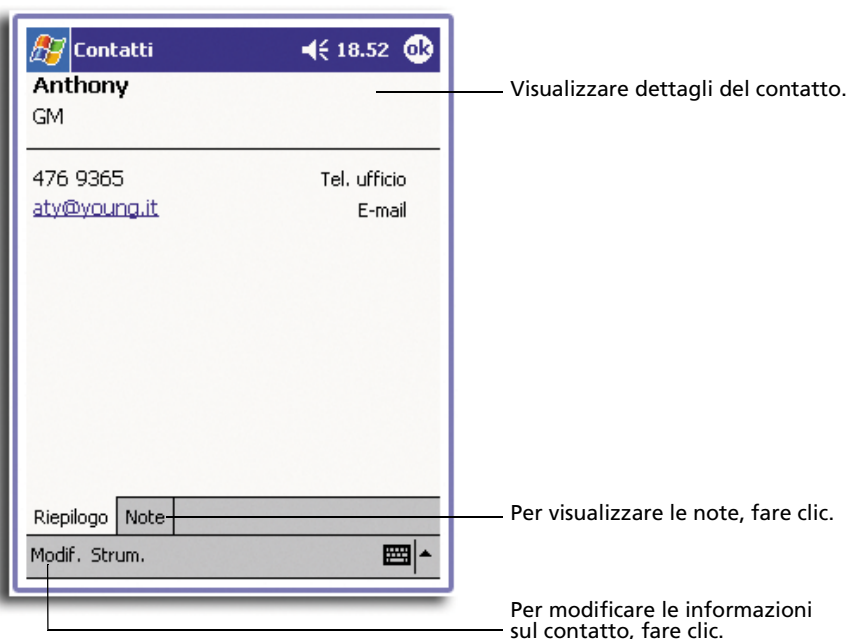
4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook

Attività

- Nell'elenco Contatti, fare clic sull'elenco di categorie (come predefinito, chiamato Tutti Contatti) e selezionare il tipo del contatto da visualizzare.
Per visualizzare di nuovo tutti i contatti, selezionare Tutti Contatti.
Per visualizzare un contatto non assegnato a una categoria, selezionare Nessuno.
- Per visualizzare i nomi delle aziende per cui il Suo contatto lavora, fare clic su Visualizza > Da azienda nell'elenco Contatti.
La quantità dei contatti lavorando per quest'azienda viene visualizzata a destra del nome dell'azienda.
- Fare clic su , Travo e immettere il nome del contatto, selezionare Contatti per il tipo, a poi fare clic su Vai.

Utilizzo dello schermo Sommario

Uno schermo Sommario apparirà se si fa clic su un contatto nell'elenco Contatti. Per modificare le informazioni sul contatto, fare clic su Modif.



Attività

Per memorizzare le cose da fare e per metterle in ordine di priorità secondo loro importanza e urgenza, scegliere Attività.

Per aprire Attività

- Fare clic su  e poi su Attività.

4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook

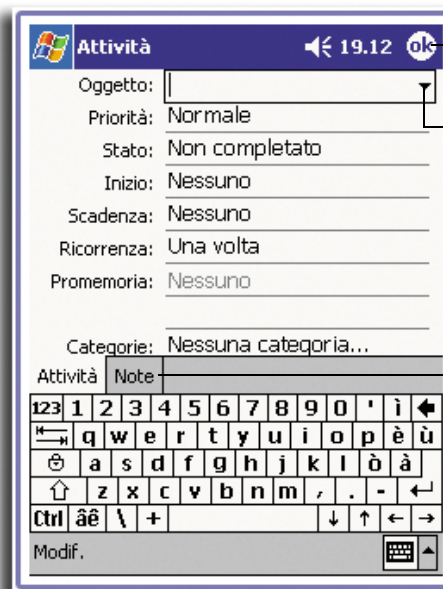
Attività

L'elenco Attività viene aperto sotto Attività.

NOTA: Per modificare il modo di visualizzazione delle informazioni nell'elenco, fare clic su Strumenti e poi su Opzioni.

Creazione di un Attività

- 1 Fare clic su Nuovo.
- 2 Per mezzo del pannello d'ingresso, immettere una descrizione.
- 3 Immettere una data d'inizio e una data di scadenza o immettere altre informazioni facendo dapprima clic sulla casella. Se il pannello d'ingresso è aperto, è necessario nascondere per visualizzare tutte le caselle disponibili.
- 4 Per assegnare un compito a una categoria, fare clic su Categorie e selezionare una categoria nell'elenco. Nell'elenco Attività, è possibile visualizzare i Attività secondo la categoria.
- 5 Per aggiungere le note, fare clic sulla scheda Note.
Ora è possibile immettere il testo, disegno o di creare una registrazione. Per ulteriori informazioni sulla creazione delle note, fare riferimento a "Note" più avanti in questo capitolo.



- 6 Dopo avere scritto le informazioni desiderate, battete OK per ritornare all'elenco dei Attività.

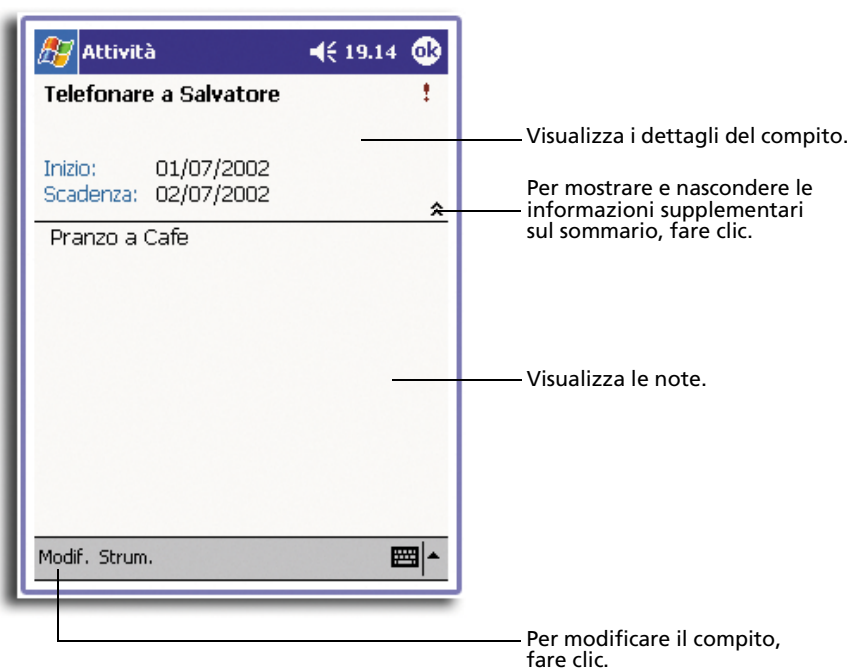
4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook

Note

CONSIGLIO: Per creare in tempo breve un compito con solo un soggetto, fare clic sulla Barra delle voce nel menù Strumenti. Poi fare clic su qui per aggiungere un nuovo compito e immettere le informazioni per il attività.

Utilizzo dello schermo Sommario

Uno schermo Sommario apparirà se si fa clic su un compito nell'elenco Attività. Per modificare il compito, fare clic su Modif.



Note

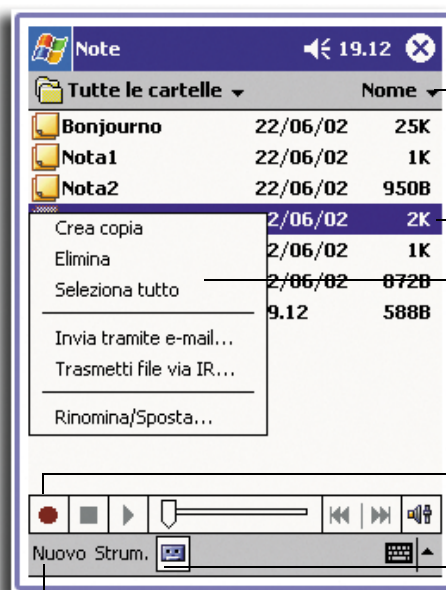
Quest'opzione consente di notare i pensieri, mementi, le idee, i disegni ed i numeri telefonici per mezzo delle Note. Queste note possono essere create di modo scritto o registrato. È anche possibile di aggiungere un messaggio registrato a una nota. Se viene aperta una nota durante la creazione di una registrazione, quella nota verrà inclusa nella nota come un'icona. Se si visualizza l'elenco Note, quello viene creato come una registrazione indipendente.

Per aprire le Note

- Fare clic su  e poi su Note.

4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook Note

L'elenco Note viene aperto sotto Note.



Per modificare l'ordine di classificazione dell'elenco, fare clic.

Per aprire una nota o riprodurre una registrazione, fare clic.

Per visualizzare un menù pop-up di azioni, fare clic e tenere.

Fare clic per registrare.

Per mostrare o nascondere la barra degli strumenti di Registrazione, fare clic.

Per creare un nuovo oggetto, fare clic.

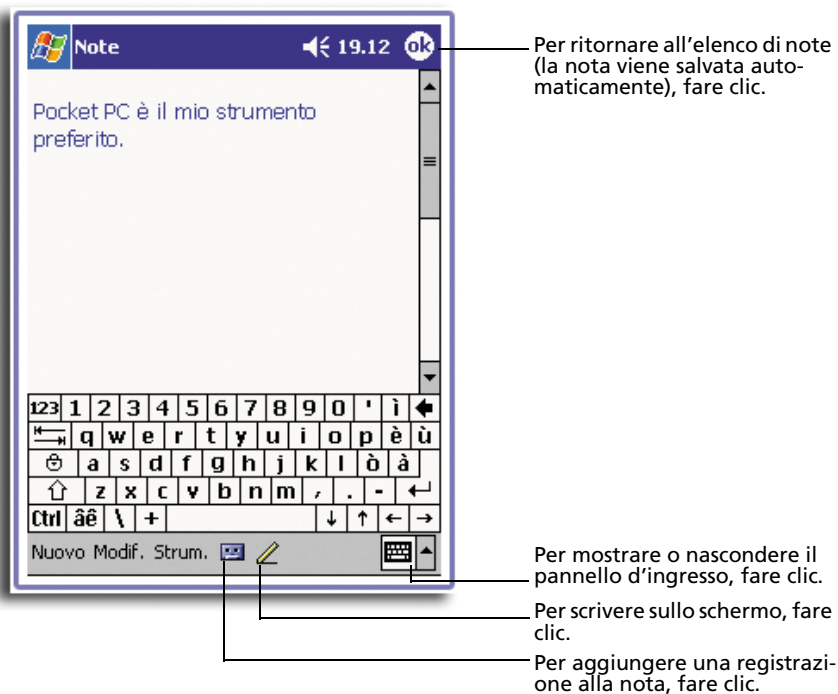
Creazione di una nota

- 1 Fare clic su Nuovo.
- 2 Create la nota di modo scritto, disegnato, dattilografato e registrato.

NOTA: Per ulteriori informazioni sull'uso del pannello d'ingresso, sulla scrittura e sul disegnare sullo schermo, e sulla creazione di registrazioni, fare riferimento a "2 Immissione di dati nel Acer n10" a pagina 15.

4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook

Posta in arrivo



Posta in arrivo

Spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica per mezzo di Posta in arrivo selezionando uno dei due seguenti metodi:

- Sincronizzare i messaggi di posta elettronica per mezzo del Microsoft Exchange o Microsoft Outlook del Suo PC desktop.
- Spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica effettuando direttamente una connessione con il server di posta elettronica tramite un provider del servizio Internet (ISP) o una rete.

Per aprire Posta in arrivo

- Premere sul pulsante di accesso rapido per Posta in arrivo sul pannello anteriore del Suo handheld.
- La Posta in arrivo aprirà la cartella di navigazione di Posta in arrivo.

Sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica

I messaggi di posta elettronica possono essere sincronizzati come parte di un processo generale di sincronizzazione. È necessario di attivare la Sincronizzazione di Posta in arrivo sotto ActiveSync.

Per ulteriori informazioni sull'attivazione della sincronizzazione di Posta in arrivo, fare riferimento a Guida sotto ActiveSync nel Suo PC.

4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook

Posta in arrivo

Nel corso della sincronizzazione,

- i messaggi vengono copiati dalle cartelle di posta sotto Exchange o Outlook nel Suo PC desktop nella cartella ActiveSync sotto Posta in arrivo nella Sua periferica. Come predefinito, si riceve solo i messaggi dai tre giorni precedenti e le prima 100 linee di ogni messaggio, ed i file allegati di meno di 100 KB;
- i messaggi di posta elettronica nella cartella Outbox nella Sua periferica vengono trasferiti a Exchange o Outlook, a poi spediti da questi programmi;
- i messaggi di posta elettronica nelle sotto-cartelle devono essere selezionati sotto ActiveSync nel Suo PC desktop per trasferirli.

CONSIGLIO: È anche possibile la sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica con il Suo PC da una località remota. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al menù di Guida sotto ActiveSync nel Suo PC.

Connessione diretta con un server di posta elettronica

Oltre alla sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica per mezzo del Suo PC, è possibile spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica effettuando una connessione con il server di posta elettronica tramite un modem o una scheda di rete collegata alla Sua periferica. È necessario di effettuare una connessione a distanza con una rete o con un ISP, e una connessione con il Suo server di posta elettronica. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "9 Connettersi" a pagina 91.

Durante l'esecuzione della connessione con il server di posta elettronica, i nuovi messaggi vengono scaricati nella cartella Posta in arrivo del Suo handheld, i messaggi nella cartella Outbox del handheld vengono spediti ed i messaggi che sono stati annullati nel server di posta elettronica vengono rimossi dalla cartella Posta in arrivo del handheld.

I messaggi ricevuti direttamente da un server di posta elettronica vengono collegati piuttosto al Suo server di posta elettronica e non al Suo PC. Se si annulla un messaggio nel Suo handheld, questo messaggio viene anche annullato nel server di posta elettronica la prossima volta che si effettua la connessione secondo le impostazioni selezionate sotto ActiveSync.

È possibile lavorare in linea o non in linea. Quando si lavora in linea, si legge e risponde ai messaggi mentre che se sia connesso con il server di posta elettronica. I messaggi vengono spediti appena si fa clic su Spedisci per conservare lo spazio nel Suo handheld.

Quando si lavora non in linea, si può disconnettersi dal server di posta elettronica dopo aver scaricato le intestazioni di messaggi o i messaggi parziali, e poi determinare quali messaggi devono essere scaricati completamente. La prossima volta che si connette, la Posta in arrivo scarica gli interi messaggi contrassegnati per il recupero, e spedisce i messaggi composti.

Utilizzo dell'elenco Messaggio

I messaggi ricevuti vengono visualizzati nell'elenco Messaggio. Come predefinito, i messaggi ricevuti più recentemente vengono visualizzati dapprima nell'elenco.

Dopo aver ricevuto un messaggio, fare clic su quello messaggio per aprirlo. I messaggi da leggere sono visualizzati in grassetto.

Quando si effettua una connessione con il server di posta elettronica o si sincronizza con il PC, si riceverà i messaggi dai cinque giorni precedenti, le prima 100 linee di ogni nuovo messaggio, ed i file allegati di meno di 100 KB. I messaggi originali rimarranno nel server di posta elettronica o nel Sup PC desktop.

È possibile contrassegnare i messaggi da recuperare completamente durante la prossima sincronizzazione o la connessione con il server di posta elettronica. Seguire il processo come descritto qui sotto:

- 1 Nell'elenco messaggio, fare clic su e tenere il messaggio da recuperare.
- 2 Nel menù pop-up, fare clic su Contrassegna per lo scaricamento. Le icone nell'elenco Posta in arrivo indicano lo stato dei messaggi.

Specificare le preferenze di scaricamento quando si effettua il servizio o seleziona le opzioni di sincronizzazione. È possibile di modificarle in ogni tempo:

- Modificare le opzioni per la sincronizzazione Posta in arrivo per mezzo delle opzioni sotto ActiveSync. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla Guida sotto ActiveSync.
- Per modificare le opzioni per le connessioni dirette con il server di posta elettronica sotto Posta in arrivo nel Sua handheld. Fare clic su Strumenti e poi su Opzioni. Sulla scheda Servizio, fare clic sul servizio da modificare. Fare clic sul servizio e tenerlo, e selezionare Annulla per rimuovere un servizio.
 - a. Battere su Tools e poi battere su Opzioni.
 - b. Sulla tabula Servizio, battere il servizio che si vuole cambiare.
 - c. Battere e tenere premuto il servizio e selezionare Elimina per rimuovere un servizio.

Composizione di un messaggio

- 1 Fare clic su Nuovo.
- 2 Nella casella A, immettere un indirizzo di posta elettronica o SMS di uno o più destinatari separandoli per mezzo di un punto e virgola, o selezionare un nome nell'elenco Contatti facendo clic sul pulsante Rubrica telefonica

Tutti gli indirizzi di posta elettronica immessi nelle caselle Posta elettronica sotto Contatti appaiono nella rubrica telefonica.

- 3 Comporre il messaggio.

Per immettere i messaggi preimpostati o utilizzati frequentemente, fare clic su Testo pers. e selezionare un messaggio.

Se si spedisce un messaggio SMS e si desidera sapere se quello fosse stato ricevuto, fare clic su Modif., Opzioni e scegliere Richiesta di notificazione sulla consegna dei messaggi SMS testo.

- 4 Dopo aver finito la composizione del messaggio, fare clic su Spedisci per spedirlo.

Se si lavora non in linea, il messaggio viene spostato nella cartella Outbox e verrà spedito la prossima volta si effettua la connessione.

Gestione dei messaggi di posta elettronica e delle cartelle

Come predefinito, i messaggi vengono visualizzati in una delle cinque cartelle per ogni servizio creato precedentemente: Posta in arrivo, Deleted Items (Messaggi annullati), Drafts (Bozze), Outbox e Sent Items (Messaggi spediti).

- La funzionalità delle cartelle Deleted Items (Messaggi annullati) e Sent Items (Messaggi spediti) dipende dalle opzioni selezionate.
 - a Per impostare queste opzioni, fare clic su Strumenti e poi su Opzioni nell'elenco messaggio.
 - b Sulla scheda Messaggio, scegliere le opzioni desiderate.
- Per organizzare i messaggi in cartelle supplementari, fare clic su Strumenti e poi su Manage Folder (Cartelle Gestione) per creare nuove cartelle.
- Per spostare un messaggio in un'altra cartella, fare clic su e tenere Messaggio nell'elenco messaggio, poi fare clic su Sposta nel menù pop-up.

Funzionalità della cartella con una connessione diretta con un server di posta elettronica

La funzionalità delle cartelle create dipende dall'uso di ActiveSync, SMS, POP3 o IMAP4.

- Se si utilizza l'ActiveSync, i messaggi di posta elettronica nella cartella Posta in arrivo vengono sincronizzati automaticamente nella Sua periferica. È possibile di sincronizzare le cartelle supplementari assegnandole per l'ActiveSync. Le cartelle create ed i messaggi spostati verranno essere duplicati nel server. Per esempio: se si sposta due messaggi dalla cartella Posta in arrivo in una cartella chiamata Famiglia e si ha assegnato questa cartella Famiglia per la sincronizzazione, il server creerà una copia della cartella Famiglia e ne copierà i messaggi. Poi è possibile leggere i messaggi quando non si utilizza il PC desktop.
- Se si utilizza SMS, i messaggi vengono salvati nella cartella Posta in arrivo.
- Se si utilizza POP3 e se si sposta i messaggi di posta elettronica in una cartella creata precedentemente, la connessione fra i messaggi nel Sua handheld e loro copie nel server di posta elettronica verrà interrotta. La prossima volta che si connette, il server di posta elettronica rileverà che i messaggi dalla Posta in arrivo della periferica sono mancanti e quindi li annullerà. Questo evita la creazione di una duplicazione di un messaggio, però non è anche più possibile l'accesso ai messaggi spostati nelle cartelle create da un altro luogo e non per mezzo del Suo handheld.
- Se si utilizza IMAP4, le cartelle create precedentemente ed i messaggi di posta elettronica spostati vengono duplicati nel server. Perciò i messaggi saranno disponibili all'utente ogni volta che si connette con il server di posta elettronica, sia per mezzo della Sua periferica, sia per mezzo del Suo PC desktop. Questa sincronizzazione delle cartelle viene eseguita ogni volta che si connette con il server di posta elettronica, si crea nuove cartelle o rinomina/annulla le cartelle quando si è connesso.

5 Gestione dei programmi Companion sotto il Microsoft® Pocket PC 2003

Effettuare in viaggio le operazioni di elaborazione abituali per mezzo dei programmi associati del Microsoft® Pocket PC 2003 che comprendono:

- Pocket Word
- Pocket Excel
- MSN® Messenger
- Microsoft® Windows Media™ Player per il Pocket PC
- Microsoft® Reader per il Pocket PC

NOTA: Il Microsoft® Reader è solo disponibile per i modelli Acer n10 Inglese e Europeo.

Per aprire un programma associato della Sua periferica, fare clic su Programmi nel menù , e poi sul nome del programma.

Pocket Word

Il Pocket Word funziona con il Microsoft Word installato nel Suo PC e consente un accesso facile alle copie dei Suoi documenti. È possibile di:

- creare nuovi documenti sul Suo handheld, tali come lettere, sommari di riunioni e descrizioni dei viaggi, o è possibile di copiare i documenti dal Suo PC nel Suo handheld;
- sincronizzare i documenti fra il Suo PC ed il Suo handheld affinché sarà sempre disponibile in ambedue le località il contenuto aggiornato.

Creazione di un nuovo file

- Fare clic su , Programmi, Pocket Word, e poi su Nuovo.

Un documento vuoto apparisce. O se si ha selezionato un modello per i nuovi documenti nella finestra di dialogo Opzioni, questo modello apparirà con il testo giusto ed il formato impostato precedentemente.

5 Gestione dei programmi Companion sotto il Microsoft® Pocket PC 2003

Pocket Word

È possibile di aprire solo un documento alla volta. Se si apre un secondo documento, l'utente verrà domandato di salvare dapprima il primo documento aperto. Salvare il documento creato o modificarlo in una varietà di formati, ne incluso:

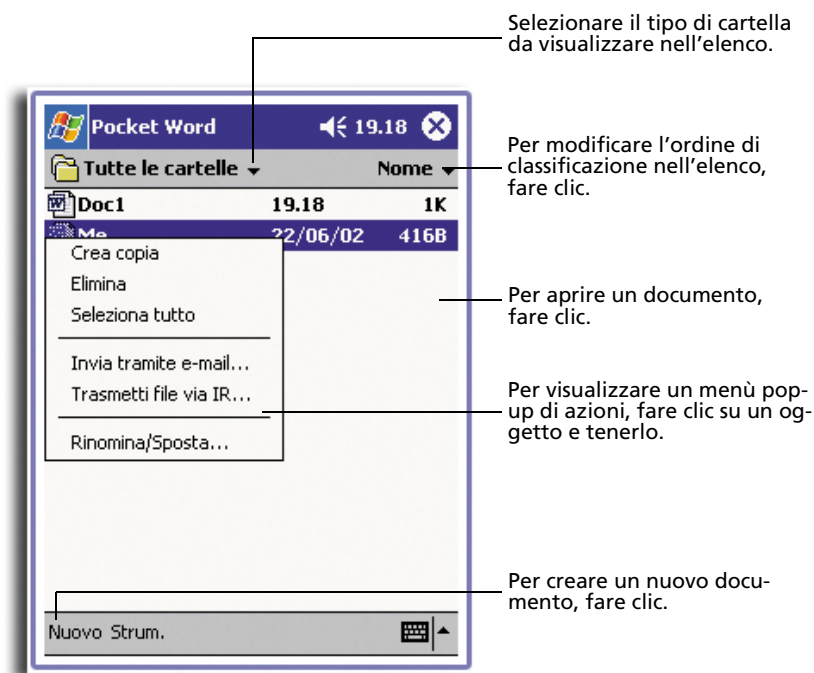
- Word (.doc)
- Pocket Word (.psw)
- Rich Text Format (.rtf)
- Testo normale (.txt)

NOTA: Quando scegliete di creare un nuovo documento, vi verrà chiesto di salvare tutti i documenti già aperti.

Elenco file

Il Pocket Word contiene un elenco dei file salvati nella Sua periferica.

- Per aprire un file, fare clic su quello file nell'elenco.
- Per annullare, per copiarne e per spedire i file, fare clic su e tenere un file nell'elenco. Poi scegliere l'azione adeguato nel menù pop-up.



Immissione delle informazioni

È possibile di immettere le informazioni nel Pocket Word scegliendo una dei seguenti quattro modalità - dattilografia, scrittura, disegno e registrazione - che sono visualizzate nel menù Visualizza. Ogni modalità è dotata dalla sua propria barra degli

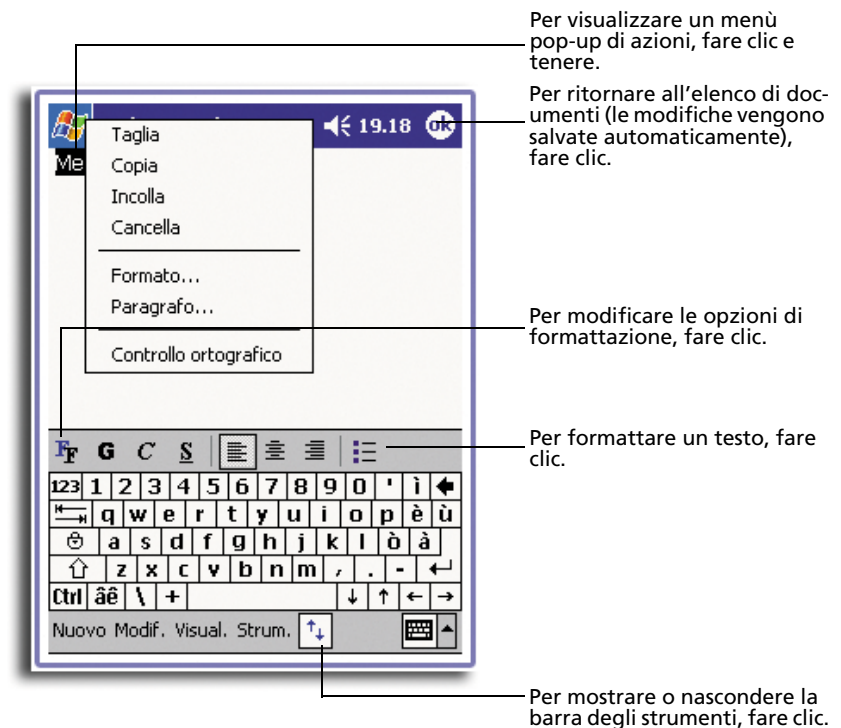
strumenti che possono essere mostrate o nascoste facendo clic sul pulsante Mostra/ Nascondi nella barra degli strumenti sotto la barra dei comandi.

Se si apre un documento Word creato in un PC, selezionare Wrap to Windows nel menù Visualizza per visualizzare l'intero del documento.

CONSIGLIO: Facendo clic su Visualizza e Zoom, è possibile di modificare l'ingrandimento zoom. Poi selezionare il percentuale di ingrandimento desiderato. Per immettere del testo, scegliere un percentuale più alto, e per visualizzare più del Suo documento, selezionare un percentuale più basso.

Modalità di dattilografia

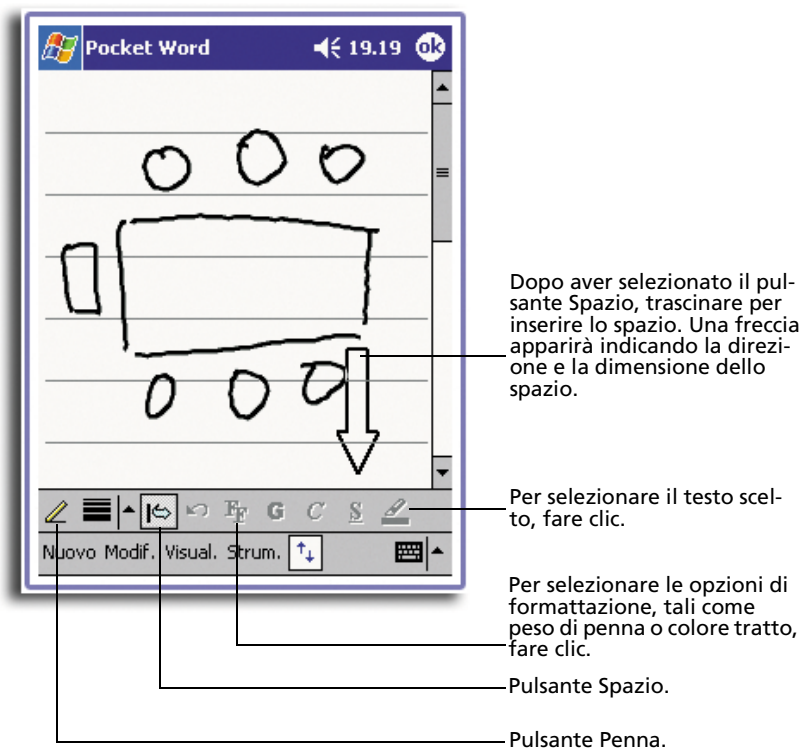
- Immettere il testo dattilografato nel documento per mezzo del pannello d'ingresso.
Per ulteriori informazioni sull'immissione del testo dattilografato, fare riferimento a "Utilizzo del pannello d'ingresso" a pagina 15.
- Per formattare un testo esistente e per modificare il testo, selezionare dapprima il testo. Selezionare il testo di stesso modo come si lo seleziona in un documento Word, utilizzando lo stilo invece del mouse, e trascinare attraverso il testo da selezionare.
- Per ricercare un testo nel documento, fare clic su Modifica e poi su Ricerca/ Sostituisci.



Modalità di scrittura

Nella modalità di scrittura, utilizzare lo stilo per scrivere direttamente sullo schermo. Le linee rigate servono da guida per scrivere e l'ingrandimento zoom è più grande che nella modalità di dattilografia per una scrittura più facile.

Per ulteriori informazioni sulla scrittura e sulla selezione della scrittura, fare riferimento a "Scrittura sullo schermo" a pagina 18.



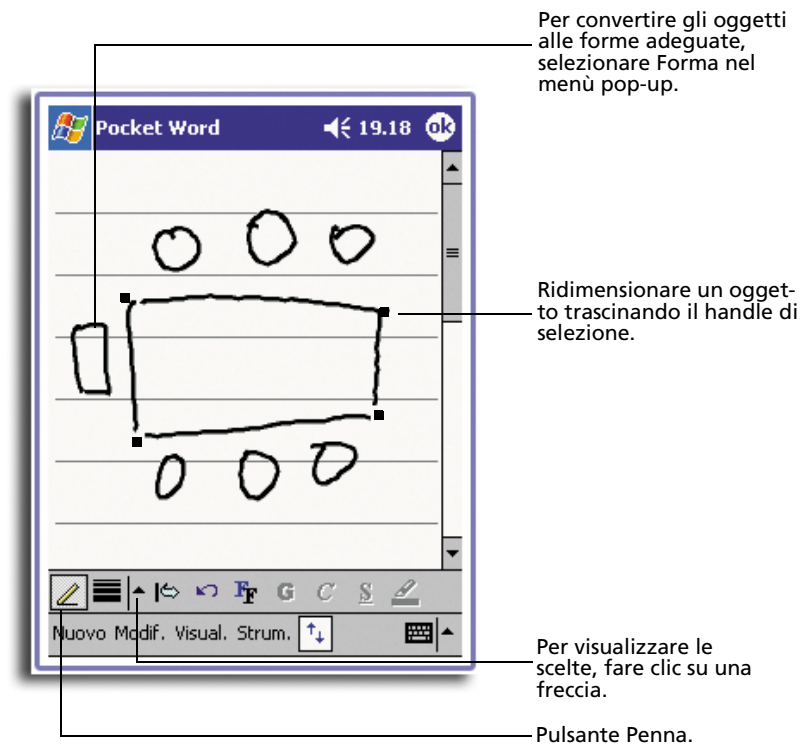
Se si fa un tratto per mezzo con lo stilo attraversando tre linee rigate, la modalità di scrittura viene cambiata nella modalità di disegno, ed i disegni possono essere modificati e maneggiati come descritto in seguito.

NOTA: Quando un documento sotto Pocket Word viene convertito in un documento Word nel Suo PC, le parole scritte verranno convertite in grafiche (metafiles).

Modalità di disegno

Nella modalità di disegno, utilizzare lo stilo per disegnare sullo schermo. Una grata apparirà che serve da guida. Se si solleva lo stilo dallo schermo dopo il primo tratto, apparirà una finestra per disegnare indicando i margini del disegno. Ogni tratto successivo dentro la finestra per disegnare o ogni tocco di quella verrà convertito in una parte del disegno.

Per ulteriori informazioni sulla scrittura e sulla selezione della scrittura, fare riferimento a "Disegni sullo schermo" a pagina 21.



Modalità di registrazione

La modalità di registrazione consente di includere un messaggio registrato nel Suo documento. I messaggi registrati sono salvati come file .wav.

Per ulteriori informazioni sulla registrazione, fare riferimento a "Registrazione di un messaggio" a pagina 22.

Per ulteriori informazioni sull'uso del Pocket Word, fare clic su  > Programmi > Pocket Word, poi fare clic su Guida nel menù .

Pocket Excel

Il Pocket Excel funziona con il Microsoft Word installato nel Suo PC e consente un accesso facile alle copie dei Suoi libri di esercizi. È possibile di:

- creare nuovi libri di esercizi sul Suo handheld, tali come rapporti di spese e carte delle distanze, o è possibile di copiare i libri di esercizi dal Suo PC nel Suo handheld;
- sincronizzare i libri di esercizi fra il Suo PC ed il Suo handheld affinché sarà sempre disponibile in ambedue le località il contenuto aggiornato.

Creazione di un nuovo file

- Fare clic su , Programmi, Pocket Excel, e poi su Nuovo.

Un libro di esercizi vuoto apparisce. O se si ha selezionato un modello per i nuovi libri di esercizi nella finestra di dialogo Opzioni, questo modello apparirà con il testo giusto ed il formato impostato precedentemente.

È possibile di aprire solo un libro di esercizi alla volta. Se si apre un secondo libro di esercizi, l'utente verrà domandato di salvare dapprima il primo libro di esercizi aperto. Salvare il libro di esercizi creato o modificarlo in una varietà di formati, ne incluso:

- Pocket Excel (.pxl)
- Excel (.xls).

NOTA: Quando scegliete di creare un nuovo documento, vi verrà chiesto di salvare tutti i documenti già aperti.

Elenco File

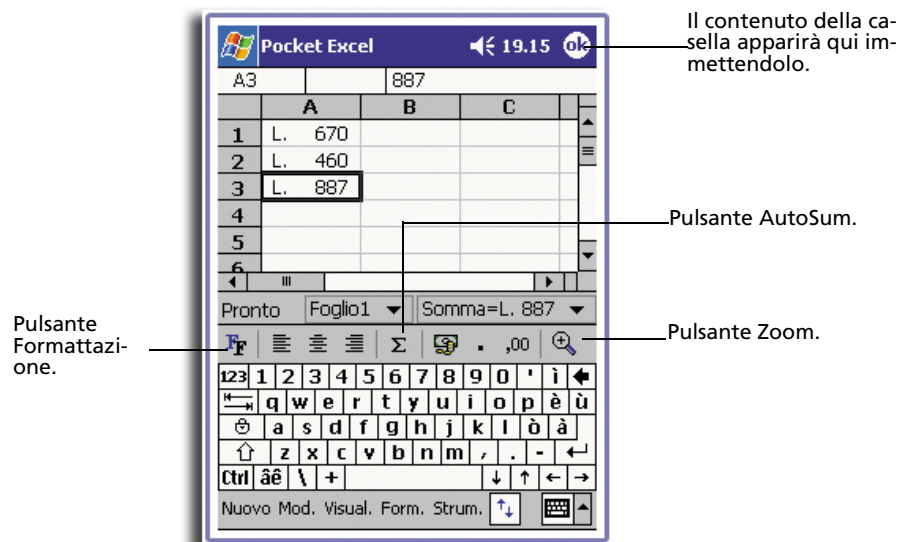
Il Pocket Excel contiene un elenco dei file salvati nella Sua periferica.

- Per aprire un file, fare clic su quello file nell'elenco.
- Per annullare, per copiarne e per spedire i file, fare clic su e tenere un file nell'elenco. Poi scegliere l'azione adeguato nel menù pop-up.

Nella sua barra degli strumenti

Pocket Excel fornisce gli strumenti di base per lo spreadsheet, tali come formule, funzioni, la classificazione, il sortimento e la filtrazione.

- Fare clic su Visual. e poi su Barra degli strumenti.



Protezione dei libri di esercizi

Se il Suo libro di esercizio contiene le informazioni segrete, proteggerlo per mezzo di una password.

- Aprire il libro di esercizi, fare clic su Modif. e poi su Password.
Sarà necessario di immettere la password ogni volta che si intende aprire il libro di esercizi. Quindi selezionare una password che è facile da ricordarsi pero difficile per gli altri per indovinarla.

Consigli per lavorare sotto il Pocket Excel

Se si lavora con grandi worksheet sotto il Pocket Excel, badare alle seguenti istruzioni:

- Visualizzare nella modalità di schermo intero per visualizzare il più possibile del Suo worksheet.
 - Fare clic su Visualizzi e poi su schermo intero.
 - Per uscirà dalla modalità di schermo intero, fare clic su Ripristina.
- Mostrare e nascondere gli oggetti nella finestra.
 - Fare clic su Visual. e poi sull'oggetto da mostrare o da nascondere.
- Per tenere visibili le etichette in riga e colonna scorrendo attraverso un sheet, è possibile di fermare i pannelli di un worksheet nella parte superiore e quei più sinistra.
 - Selezionare la casella in cui devono essere fermati i pannelli.
 - Fare clic su Visual. e poi su Freeze Panes (Ferma pannelli).
- Divisioni dei pannelli per visualizzare le varie zone di un grande worksheet.
 - Fare clic su Visual. e poi scegliere Split (Dividere).
 - Trascinare la barra di divisione nel luogo desiderato.
Per rimuovere la divisione, fare clic su Visual. e poi su Remove Split (Rimuovi divisione).
- Mostrare e nascondere le righe e colonne.
 - Per nascondere una riga o colonna nascosta:
 - a Scegliere una casella nella riga o colonna che deve essere nascosta.
 - b Fare clic su Format, poi su Riga o Colonna, quindi su Nascondi.
 - Per mostrare una riga o colonna nascosta:
 - a Fare clic su Strumenti, poi su Vai a, e poi immettere un riferimento che si trova in una riga o colonna nascosta.
 - b Fare clic su Format, poi su Riga o Colonna, e poi su Mostra.

Per ulteriori informazioni sull'uso del Pocket Excel, fare clic su  > Programmi > Pocket Excel, poi fare clic su Guida nel menù .

MSN® Messenger

Il MSN® Messenger nel Suo handheld è un programma di messaggi immediati che consente:

- controllare chi è in linea.
- spedire e ricevere i messaggi immediati.
- conversare direttamente per mezzo dei messaggi immediati con un gruppo di contatti.

Esigenze dell'uso del MSN Messenger

- Account di Microsoft Passport™ o un account di posta elettronica di Microsoft Exchange.
- Passaporto per l'uso del servizio MSN Messenger. Se si dispone di un account Hotmail® o MSN, l'utente ha già ottenuto un tale passaporto.

Dopo aver ottenuto un passaporto Microsoft Passport o un account Microsoft Exchange, l'utente ora è pronto per installare il suo account.

CONSIGLIO: Iscrivere per un account Microsoft Passport sotto (<http://www.passport.com/>). Ottenere un indirizzo di poste elettroniche gratuito sotto Microsoft Hotmail visitando (<http://www.hotmail.com/>).

Installazione

Prima della connessione, è necessario immettere un'informazione di account Passport o Exchange.

Installazione e iscrizione:

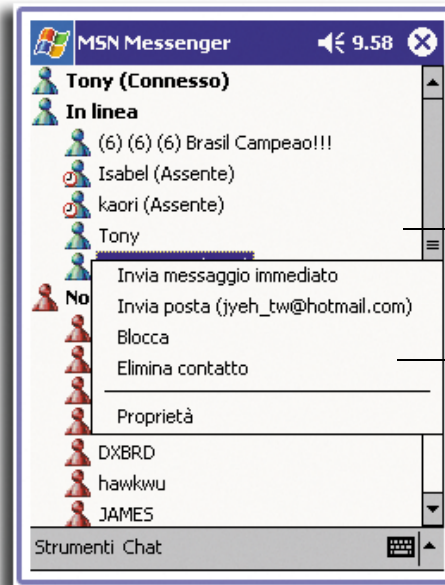
- 1 Fare clic su Opzioni nel menù Strumenti.
- 2 Sulla scheda Account, immettere le Sue informazioni di account Passport o Exchange.
- 3 Per iscriversi, fare clic allo schermo Iscrizione e poi immettere il Suo indirizzo di posta elettronica e la Sua password

NOTA: Se si già lavora sotto il MSN Messenger nel Suo PC, i Suoi contatti verranno visualizzati sul Suo handheld senza di essere aggiunti di nuovo.

Lavoro con i contatti

La finestra MSN Messenger visualizza al primo sguardo tutti i Suoi contatti messenger che sono divisi in categorie Online (in linea) e Not Online (non in linea). Da questa parte e mentre che si sia connesso, è possibile di conversare, spedire una posta

elettronica, bloccare un contatto o annullarlo dal Suo elenco per mezzo del menù pop-up.



Per iniziare una conversazione, fare clic su un contatto.

Per visualizzare un menù pop-up di azioni, fare clic e tenere.

- Per visualizzare gli altri in linea senza di essere visualizzato, fare clic su Stato nel menù Strumenti, e poi scegliere Apparire non in linea.
- Se si blocca un contatto, Lei apparirà come non in linea, pero rimarerà nell'elenco del contatto bloccato.
- Per sbloccare un contatto, fare clic sul contatto e tenerlo, poi fare clic su Sblocca nel menù pop-up.

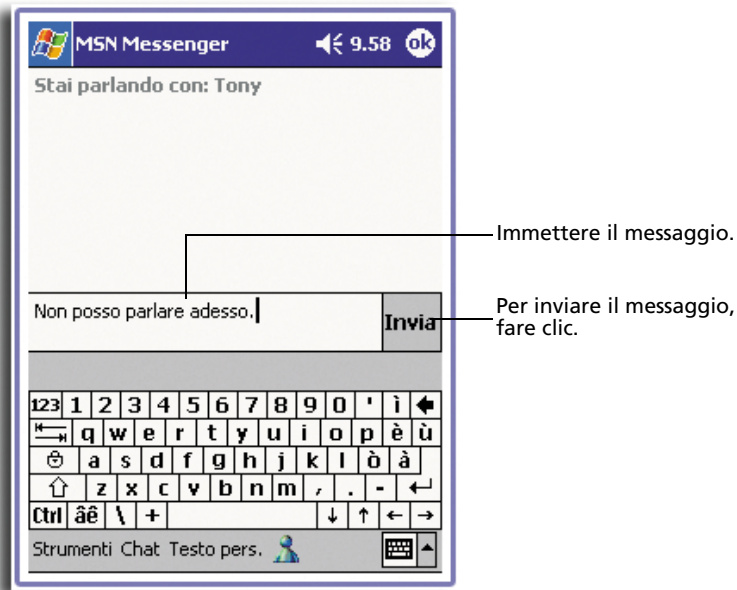
Conversazione con i contatti

- 1 Per aprire una finestra di chat, fare clic su un nome del contatto.
- 2 Immettere il Suo messaggio nella zona di immissione del testo trovandosi sulla parte inferiore dello schermo, o fare clic su Testo Pers. per immettere un testo scritto precedentemente.

5 Gestione dei programmi Companion sotto il Microsoft® Pocket PC 2003

Microsoft® Windows Media™ Player per il Pocket PC

- 3 Fare clic su Invia.



Consigli per la conversazione con i contatti

- Per invitare un altro contatto da partecipare in una conversazione a utenti multipli, fare clic su Invita nel menù Strumenti, e poi scegliere il contatto da invitare.
- Per ritornare alla finestra principale terminando una conversazione, fare clic sul pulsante Contatti.
- Per ritornare alla Sua finestra di conversazione, fare clic su Chat e scegliere la persona con cui si desidera conversare.
- Per sapere se il contatto con cui si sta conversando risponderà, localizzare il messaggio trovandosi sotto la zona di immissione del testo.

Per ulteriori informazioni sull'uso del MSN Messenger, fare clic su  > Programmi > MSN Messenger, poi fare clic su Guida nel menù .

Microsoft® Windows Media™ Player per il Pocket PC

Per la riproduzione dei file audio e video digitale (file Windows Media e MP3), selezionare il programma Microsoft® Windows Media™ Player per il Pocket PC. Questi file sono:

- salvati nel Suo handheld;
- copiati dal Microsoft Windows Media Player nel Suo PC nel Suo handheld;
- in una rete.

Per ulteriori informazioni sull'uso del Windows Media Player per il Pocket PC, fare clic su , e poi su Guida.

Microsoft® Reader per il Pocket PC

Per la lettura dei eBook nella Sua periferica, scegliere il programma Microsoft® Reader per il Pocket PC.

È anche possibile scaricare i libri dal Suo sito Web eBook preferito nel Suo PC. Poi scegliere l'ActiveSync per copiare i file libro nel Suo handheld. I libri appariranno nella biblioteca Reader Library in cui si potrà fare clic sui libri nell'elenco per aprirli.

NOTA: Il Microsoft® Reader è solo disponibile per i modelli Acer n10 Inglese e Europeo.

Uso del Guidebook

Nel Guidebook sono comprese tutte le informazioni necessarie per l'uso del Microsoft Reader.

Aprire il Guidebook:

- Fare clic su Guida nella barra dei comandi del Reader.
-oppure-
- A una pagina del libro, fare clic su un titolo del libro e tenerlo, e poi fare clic su Guida nel menù pop-up.

Scaricamento di libri nel Suo Acer n10

È possibile scaricare i file libri dal Web. Per fare così, visitare il Suo rivenditore preferito di eBook e seguire le istruzioni per lo scaricamento dei file libri.

Sotto la cartella Extras sul Acer n10 Handheld - CD System si trova la cartella MSReader che comprende anche un esemplare dei libri e un dizionario.

Scaricare i file dal Suo PC nel Suo handheld per mezzo dell'ActiveSync come descritto nel file ReadMe trovandosi nella cartella MSReader.

Utilizzo della biblioteca

La biblioteca è il Suo Home Page del Reader in cui è visualizzato un elenco di tutti i libri salvati nella Sua periferica o sulla scheda memoria.

Aprire una biblioteca:

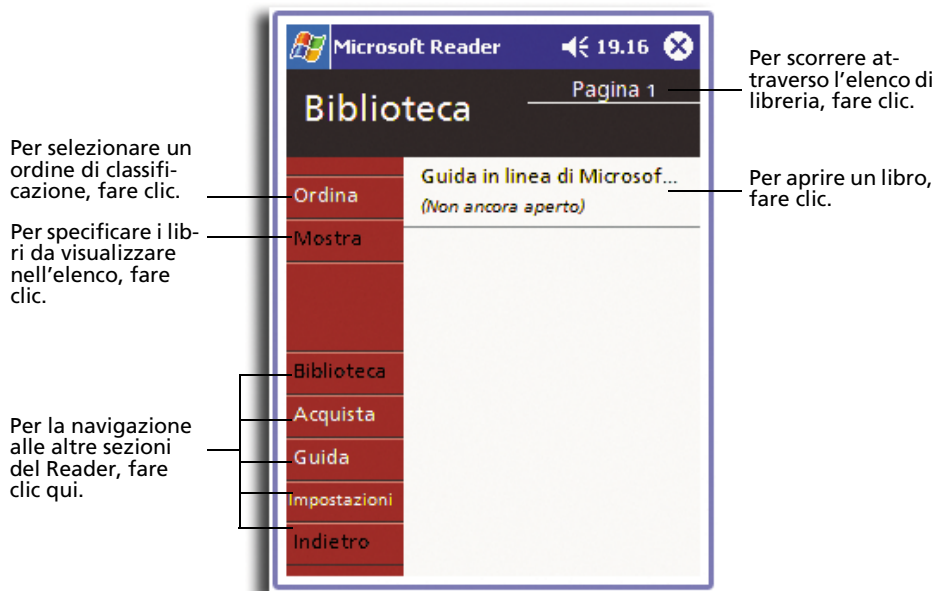
- Fare clic su Biblioteca trovandosi sulla barra dei comandi del Reader.
-oppure-
- A una pagina del libro, fare clic sul titolo del libro, e poi fare clic su Biblioteca nel menù pop-up.

5 Gestione dei programmi Companion sotto il Microsoft® Pocket PC 2003

Microsoft® Reader per il Pocket PC

Aprire un libro

- Fare clic su un titolo del libro nell'elenco Biblioteca.



Letture di un libro

Ogni libro è costituito di un frontespizio, un sommario opzionale e le pagine del libro. È possibile di:

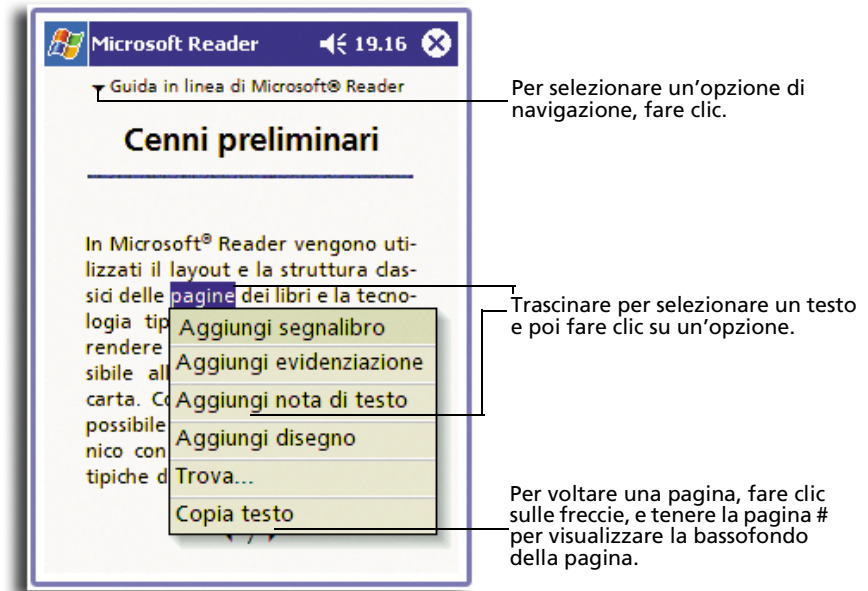
- annotare il book con notizie di rilievo, segnalibri, note e disegni;
- ricercare un testo e cercare le definizioni delle parole.

Oltre al testo, ogni pagina del libro comprende un numero di pagina e un titolo del libro.

Le opzioni di navigazione sono elencate sulla parte inferiore del frontespizio. Sfoliare un libro

- utilizzando il cuscinetto di direzioni o la tuota di scorrimento di cui è dotato il Suo handheld;
- facendo clic sul numero di pagina su ogni pagina.

Quando si apre un libro per la prima volta, si intende probabilmente passare alla prima pagina o al sommario, se fornito. Poi si passerà automaticamente all'ultima pagina letta ogni volta che si apre il libro.



Utilizzo delle caratteristiche del Reader

La lettura elettronica di un libro consente alcune opzioni che non sono disponibili con i libri da carta. Queste opzioni sono disponibili su una qualsiasi pagina del libro.

Selezionare il testo trascinando attraverso il testo alla pagina. Poi fare clic su un'opzione nel menù pop-up come descritto in seguito.

Ricerca di testo

- 1 Fare clic su Trova nel menù pop-up.
- 2 Immettere la parola da ricercare.
- 3 Fare clic sull'opzione desiderata di ricerca.

Le notizie di rilievo Reader trova il testo alla pagina.

- Per terminare la Trova, fare clic su un luogo fuori della finestra.
- Per ritornare alla pagina originale, fare clic sul titolo e poi su Ritorna nel menù pop-up.

5 Gestione dei programmi Companion sotto il Microsoft® Pocket PC 2003

Microsoft® Reader per il Pocket PC

Copia testo

È possibile di copiare il testo dai libri che supportano questa caratteristica in un qualsiasi programma che accetta l'inserimento del testo.

- 1 A una pagina del libro, selezionare il testo da copiare.
- 2 Fare clic su Copia testo nel menù pop-up.

Il testo potrà essere incollato nel programma desiderato.

Agguingi Segnalibro

Per visualizzare un elenco delle segnalibro incluso i segnalibri, le notizie di rilievo, le note testo ed i disegni, seguire l'istruzione qui sotto:

- 1 Fare clic sull'Agguingi Segnalibro sul frontespizio del libro.
- 2 Fare clic su una voce nell'elenco da inviare alla pagina annotata.

Uso dei segnalibro

- Quando si aggiunge un segnalibro a un libro, un'icona di segnalibro colorata apparirà nel margine a destra. Fare clic in un qualsiasi luogo nel libro su quest'icona di segnalibro per passare alla pagina fornita di un segnalibro.

NOTA: È possibile aggiungere alcuni segnalibro a un libro.

Uso delle notizie di rilievo

- Quando si mette in evidenza il testo, quello apparirà con uno sfondo colorato.

Uso delle note

- Quando si aggiunge una nota al testo, si immette il testo in un blocchetto di note che viene visualizzato nella parte superiore della pagina del libro. Un'icona Nota apparirà nel margine a sinistra. Per mostrare o nascondere la nota, fare clic su quest'icona.

Aggiungi disegni

- Quando si aggiunge un disegno, un'icona Disegni apparirà nell'angolo inferiore a sinistra della pagina e una barra degli strumenti per disegnare verrà visualizzata attraverso la parte inferiore della pagina. Disegnare trascinando lo stilo.

Rimozione di un libro

Se si finisce la lettura di un libro, si potrà annullarlo per risparmiare dello spazio nella Sua periferica. Se una copia del libro è stata salvata nel Suo PC, è possibile di scaricarla di nuovo in ogni tempo.

- 1 Fare clic sul titolo nell'elenco Biblioteca e tenerlo.
- 2 Fare clic su Annulla nel menù pop-up.

6 Usare applicazioni di terzi

Diverse applicazioni di terzi sono incluse nel CD Companion di Acer n10 Handheld. Queste applicazioni sono progettate per complementare le funzioni del Suo handheld e fornire un ambiente di lavoro più versatile.

RecentDo	Fornisce un modo veloce per rilanciare i programmi, i documenti ed i siti web accessi più di recente.
Backup/Restore	Fa copia di riserva di file di dati e applicazioni nella memoria interna del Suo handheld su schede di memoria e li ripristina quando Le servono.
IA Album LE	Visualizza e modifica file standard di immagini come file JPEG, BMP, e GIF.
Acrobat Reader for Pocket PC	Visualizza file Acrobat Reader (.pdf) files.
PocketTV	Permette di fare playback di file standard MPEG 1.

RecentDo

Usando RecentDo, è possibile scandire una lista dei programmi, documenti e siti web più accessi di recente.

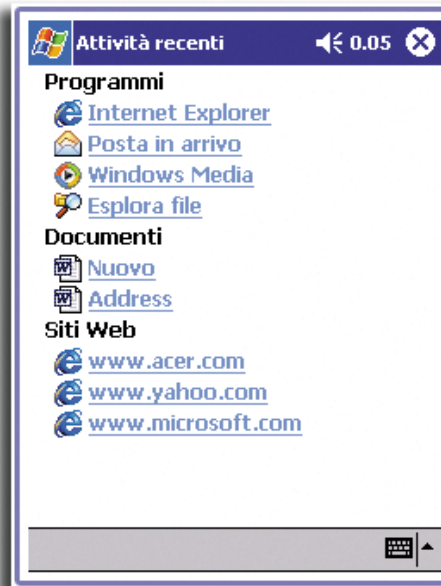
Documenti che sono stati modificati e salvati vengono elencati in RecentDo così come documenti aperti con Microsoft Media Player o PocketTV; documenti che sono solo stati aperti e visualizzati non sono inclusi.

Per lanciare RecentDo, battere  e selezionare RecentDo.

6 Usare applicazioni di terzi

Backup/Ripristina

Le voci nella finestra di RecentDo sono così categorizzate— Programmi, Documenti e Siti Web. Le voci elencate sono in formato ipertesto in modo che potete rilanciarle facilmente.



NOTA: Ciascuna categoria mostra un massimo di voci.

Backup/Ripristina

Backup/Ripristina permette di fare copia di riserva di file di dati e applicazioni dalla memoria interna del Suo handheld a schede di memoria e di ripristinare dati al Suo handheld. Le funzioni avanzate di sicurezza forniscono la protezione di un password per i documenti/applicazioni sensibili durante le operazioni di Backup e/o Ripristina. Le caratteristiche di espansione del Suo handheld permette di usare le seguenti schede di memoria:

Se scegliete di fare copia di riserva di file di dati su scheda CompactFlash o su scheda PC, è necessario usare il modulo di espansione opzionale.

- CompactFlash
- Secure Digital
- Scheda MultiMedia

During a backup or restore operation:

- Tutti i tasti hardware e la caratteristica di handheld off automatico sono disabilitate
- Il tasto di alimentazione serve come tasto Pausa/Riprendi per controllare la velocità di operazione

6 Usare applicazioni di terzi

Backup/Ripristina

Ci sono due etichette nella finestra del programma che corrispondono alle due funzioni di Backup e Ripristina.



Per lanciare Backup/Ripristina:

- 1 Inserire una scheda di memoria nello slot appropriato.

Per istruzioni su come inserire le schede di espansione, fare riferimento al capitolo intitolato pagina 85.

- 2 Battere leggermente su , Programmi, e quindi Backup/Ripristina.

Si prega di notare che, quando provate a lanciare Backup/Ripristina senza che ci sia una scheda di memoria disponibile nel sistema, l'opzione per quella scheda di memoria non disponibile viene disabilitata.

Quando la scheda di memoria selezionata viene rimossa durante il processo di backup o di ripristino, appare un messaggio di avvertimento.



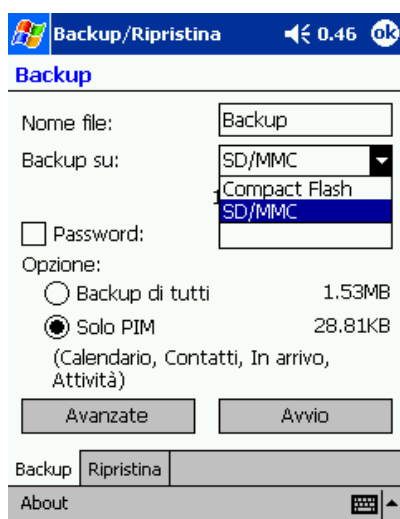
Battere ok per azzerare l'apparecchio, poi ripristinar e Backup.

6 Usare applicazioni di terzi

Backup/Ripristina

Funzione di Backup

La funzione di Backup ha due modalità operative-Backup Normale e Backup Avanzato. In modalità Avanzato, potete impostare l'esecuzione di backup automatico di dati quando il sistema funziona in corrente x della batteria; x è la capacità della batteria impostata definita nella finestra di Avanzato.



Si prega di notare che quando le impostazioni di backup Avanzato sono attivate e la scheda di memoria specificata non è collegata al Suo handheld quando viene raggiunto il livello x della batteria, allora non viene eseguita alcuna procedura di backup.



NOTA: 'AutoBackup' è il nome del file di default del file di backup generato usando la modalità Avanzato.

Per eseguire il backup di dati

- 1 Chiudere tutti i programmi eseguiti ad eccezione di Backup/Ripristina.
- 2 Sull' etichetta di Backup, scegliere se volete accettare il nome del file di default (backup) oppure digitare uno nuovo battendo leggermente sull'icona della tastiera sullo schermo in basso.
- 3 Selezionare una scheda di memoria dai tasti radio di 'Backup a'
- 4 Definire lo scopo del backup (per default: solo PIM) dai tasti radio di Opzioni.

Se lo spazio disponibile nella scheda di memoria è inferiore alla dimensione dei dati da copiare dalla memoria interna dello handheld, appare un messaggio di avvertimento.



Battere leggermente su OK per ritornare all'etichetta di Backup, quindi o eliminare file dalla scheda di memoria selezionata per aumentarne lo spazio libero, oppure selezionare una nuova scheda di memoria con spazio libero sufficiente per accomodare le dimensioni dei dati che verranno copiati

Fare riferimento a pagina 67 per istruzioni su come eliminare un file dalla scheda di memoria.

6 Usare applicazioni di terzi

Backup/Ripristina

- 5 Battere leggermente su Avvio per procedere con il processo di backup.
Quando un file di backup con lo stesso nome del file che viene impostato si trova nella scheda di memoria, appare un messaggio a sbalzo.



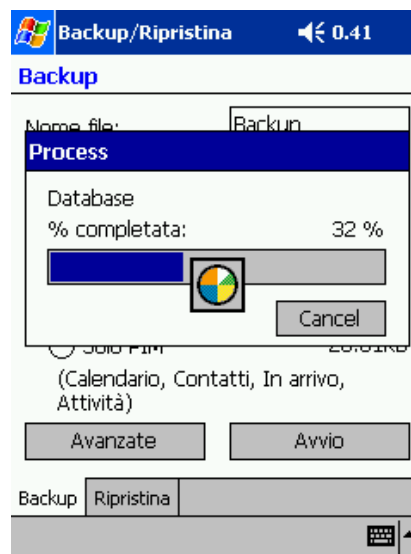
Battere leggermente su Sì per sostituire un file esistente, o battere leggermente su No, quindi definire un nuovo nome di file oppure selezionare un'altra scheda di memoria.

Un messaggio a sbalzo appare prima di iniziare l'operazione di Backup.



- 6 Battere leggermente su OK.

Durante il processo di backup, una schermata del progresso appare visualizzando lo stato di backup.



Battere Cancella per fermare il processo di backup.

- 7 Quando il processo di backup è completato, appare un riquadro di messaggio.



Battere leggermente su OK per ritornare allo schermo dell'etichetta di Backup.

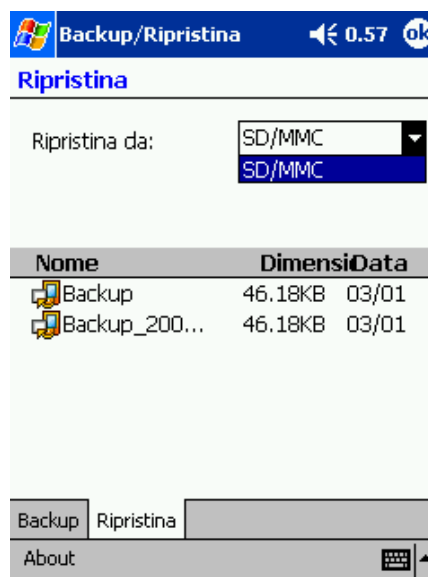
Funzione di Ripristina

Potete ripristinare solo file di backup generati da Backup/Ripristina; il formato del file è *.abk.

Per eseguire il Ripristino di dati

- 1 Chiudere tutti i programmi eccetto Backup/Ripristina.
- 2 Selezionate una scheda di memorizzazione di fonte dal menu pulldown 'Ripristina da'.

La parte in basso dello schermo visualizzerà una lista di file contenuti nella scheda di memoria selezionata. La metà inferiore dello schermo mostra un elenco di file contenuti nella scheda di memorizzazione selezionata.



- 3 Battere leggermente su Nome del file per selezionare il file che volete ripristinare. Nessuna lima del *.abk non è indicata.
Battere leggermente su OK e quindi selezionare un file .abk
Quando viene selezionato un file .abk, la finestra cambia per visualizzare informazioni sul file compreso:
 - File di Backup - nome del file.dbk selezionato.
 - Creato il - data in cui il file .dbk selezionato è stato creato.
 - Opzione

6 Usare applicazioni di terzi

Backup/Ripristina

- Disponibile memoria - spazio libero nella memoria principale del Suo handheld. Deve essere maggiore della dimensione del file .abk selezionato per continuare il processo di ripristino.



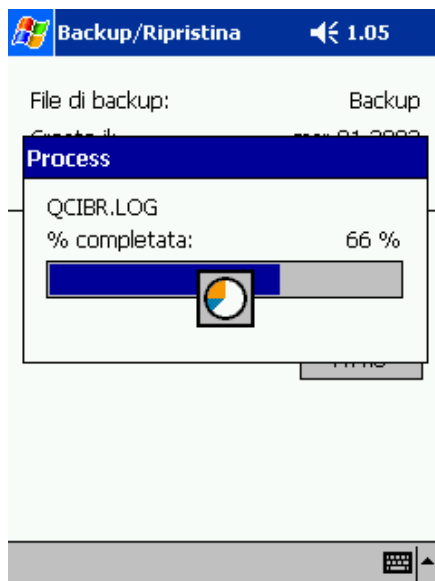
- 4 Battere leggermente su Avvio per procedere con il processo di ripristino. Appare un messaggio a sbalzo.



6 Usare applicazioni di terzi

Backup/Ripristina

- 5 Battere leggermente su OK.
- 6 Durante il processo di ripristino si visualizza una finestra di progresso che fornisce dati sullo stato del ripristino.



- 7 Quando è completato il processo di ripristino si visualizza una finestra di messaggio.



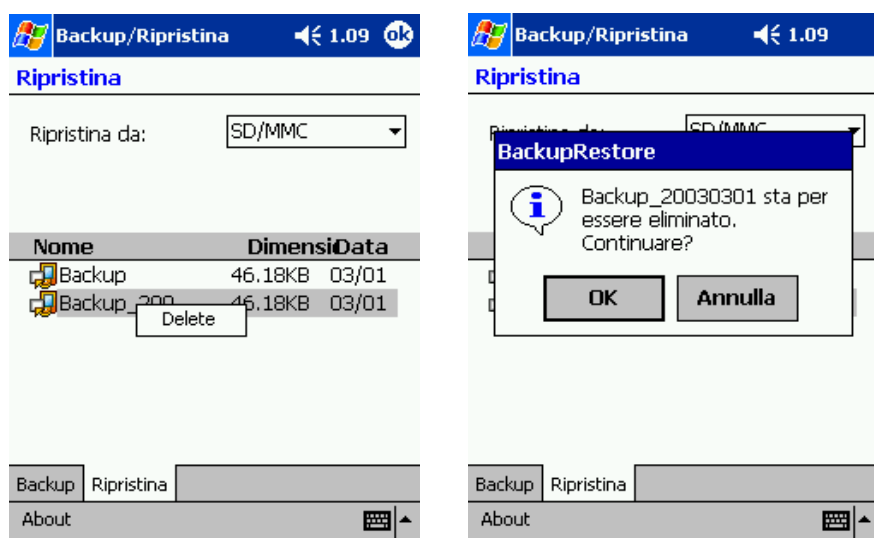
Battere leggermente su ok per ritornare allo schermo dell'etichetta Ripristina.

Per cancellare un file dalla scheda di memoria

Per aumentare la dimensione dello spazio libero disponibile in una scheda di memoria, avete l'opzione di eliminare file di cui non avete più bisogno.

- 1 Battere leggermente sull'etichetta Ripristina.
- 2 Battere leggermente su un tasto radio per selezionare una scheda di memoria.
- 3 Dalla lista, battere leggermente un nome di file per visualizzare il menu a sbalzo.
- 4 Battere leggermente su Annulla.

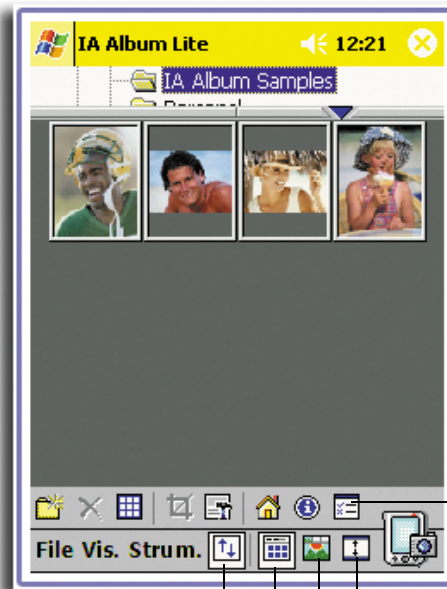
Appare un messaggio che conferma l'annullamento.



- 5 Battere leggermente su OK.

IA Album LE

IA Album LE (Edizione Lite/Lite Edition) è un conveniente strumento di visualizzazione di immagini per la gestione di file, scorrimento e visualizzazione.



Sono incluse nella barra degli strumenti le varie icone per un accesso facile ai comandi scelti frequentemente.

Visualizzazione a Schermo intero.

Per passare a Selezione visualizzazione, fare clic.

Icona per la modalità di visualizzazione delle anteprime.

Quest'icona attiva e disattiva la visualizzazione della barra degli strumenti.

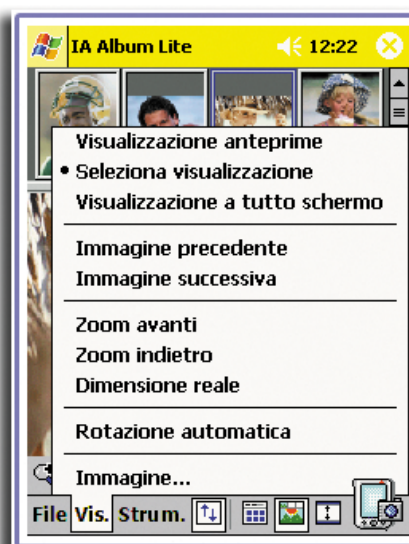
Caratteristiche principali comprendono:

- Funzione incorporata di Acquisizione Schermo con opzione di abilitare il suono di acquisizione.
- Visualizzazione di immagini per file BMP, 2BP, PNG, JPEG e GIF.
- File immagini e capacità di Gestione cartelle
Visualizza e gestisce qualsiasi immagine sul Suo handheld da qualsiasi fonte (formato BMP, 2BP, PNG, JPEG, CMYK JPEG, o GIF), che siano o meno file di Acquisizione Schermo creati da IA ScreenShot.

6 Usare applicazioni di terzi

IA Album LE

- Lo scorrimento immagini e le modalità di visualizzazione comprendono Visualizzazioni Anteprime, Seleziona, e Schermo intero.



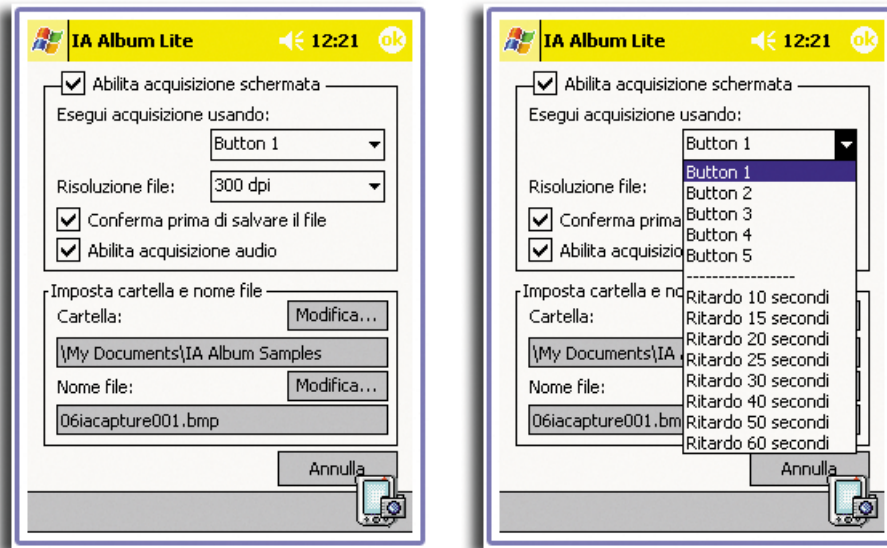
- Ottimizzazione dei colori per 24-bit, 16-bit, 12-bit, 8-bit e scale dei grigi.
- Taglia e Salva (i.e. designa la porzione di un' immagine e la salva quindi in un nuovo file).



6 Usare applicazioni di terzi

IA Album LE

- Opzione di:
 - Selezionare uno dei tasti hardware per funzionare come tasto di Acquisizione, o specificare un tempo di delay.



- Convertire un file esistente in un formato e risoluzione diversi (JPEG, GIF, o Bitmap).
- Salvare un'immagine catturata come file Bitmap, GIF, o JPEG (risoluzione desiderata tra 60 e 300 dpi).
- Specificare una cartella Home e quindi accedere velocemente a quella cartella o qualsiasi altra cartella acceduta durante la corrente sessione di IA Album LE.

Menu di IA Album LE

L'interfaccia utente fornisce tre menu sulla Barra di Comando-File, Visualizzazione, e Strumenti.

Menu File

Il menu File fornisce un modo conveniente per scambiare cartelle, creare o cancellare cartelle, cancellare immagini, selezionare tutte le immagini in una cartella, e uscire dal programma IA Album LE.

Vai A

- Il comando Vai A fornisce un modo conveniente per scambiare cartelle. Qualsiasi cartella a cui avete acceduto durante la corrente sessione di IA Album LE è disponibile nel menu che appare quando premete Vai A .
- Potete accedere il menu di Vai A premendo l'icona Vai A sulla Barra Strumenti mentre siete in modalità Miniature. Nel menu di Vai A si trova anche il comando Home.
- C'è anche un comando Home nel menu Vai A. Per default, la cartella Home è impostata nella cartella I Miei Documenti. Potete cambiare la cartella Home su qualsiasi altra cartella per mezzo di:

a. Selezionando Opzioni ... dal menu di Strumenti.

b. Premendo il tasto Modifica... nel campo Home.

Nuova Cartella...

Il comando Nuova Cartella ... permette di creare una nuova cartella nel Suo handheld che potete usare per memorizzare immagini.

- 1 Selezionare la cartella (nel pannello superiore) sotto cui volete fare risiedere la nuova cartella.
- 2 Selezionare il comando Nuova Cartella.....
- 3 Digitare il nome della nuova cartella nel riquadro di dialogo.

Si prega di notare che questo comando si trova anche sulla Barra Strumenti, e sul menu a sbalzo che appare quando premete e mantenete nel pannello cartelle, quando in modalità di Visualizzazione Anteprime.

Elimina Cartella

Il comando Elimina Cartella permette di cancellare una cartella esistente nel Suo handheld.

- 1 Selezionare la cartella che volete cancellare.
- 2 Selezionare Elimina Cartella dal menu di File o dal menu a sbalzo che appare quando premete e mantenete nel pannello Cartelle quando in modalità di Visualizzazione Anteprime

Elimina

- Quando avete selezionato uno o più file di immagini, il comando Elimina diventa disponibile. Questo permette di cancellare per sempre il o i file dalla cartella.
- Potete inoltre selezionare questo comando dalla Barra Strumenti, o dal menu a sbalzo che appare quando premete e mantenete nel pannello in basso, quando in modalità di Visualizzazione Anteprime.

Seleziona Tutto

- Questo comando seleziona tutte le immagini nella cartella corrente. Quando in modalità Anteprime, potete anche usare l'icona Seleziona Tutto sulla Barra Strumenti.
- Se volete de-selezionare tutte le immagini dopo che è stato selezionato immagini multiple, semplicemente premere entro una porzione vuota del pannello di immagine Anteprime.

Esci

Il comando Esci termina IA Album LE e lo rimuove dai programmi eseguiti nella memoria del Suo handheld.

Menu di Visualizzazione

Il menu di Visualizzazione permette di scegliere la modalità di visualizzazione, visualizzando le immagini in varie modalità come zoom/ruota, e visualizza i dati riguardanti gli attributi delle immagini.

6 Usare applicazioni di terzi

IA Album LE

Visualizzazione anteprime

- Passare a Visualizzazione anteprime nel Menu Visualizzazione, o battere sull'icona sulla barra degli strumenti.
- Visualizzazione di anteprima mostra le immagini della cartella attuale come anteprime.



- Battere il triangolo diretto verso l'alto. Al contrario, ogni volta che si batte il triangolo blu diretto verso il basso, una riga di immagini thumbnail sarà nascosta.
- Battere con lo stylus sull'immagine desiderato e trascinarla in un'altra posizione.
- Posizionare lo stylus al bordo sull'estrema sinistra o estrema destra dello schermo e poi trascinare lo stylus sopra le immagini per eseguire una selezione multiple per 'modificazioni di massa' come Elimina.
- Premere il directional pad del handheld sulla destra o sulla parte inferiore per selezionare il prossimo immagine thumbnail nella cartella attuale. Premerla sulla sinistra o nella parte superiore per selezionare il thumbnail precedente.
- Battere due volte su un immagine in visualizzazione anteprime, l'Album passerà alla modalità. Seleziona visualizzazione, con il thumbnail battuto visualizzato in versione ingrandita.

Seleziona visualizzazione

- Potete cambiare in modalità Seleziona visualizzazione in questi modi:
 - Battendo leggermente due volte sull'immagine desiderata mentre siete in modalità Visualizzazione anteprime
 - Battendo leggermente il comando Seleziona visualizzazione sul menu di Visualizzazione
 - Battendo leggermente l'icona Seleziona visualizzazione sulla Barra degli Strumenti

- Premendo il pad direzionale sul Suo handheld.

L'immagine selezionata verrà ingrandita.

- Quando siete in Seleziona Visualizzazione, potete fare lo zoom o una panoramica o ritagliare un'immagine. Per fare una panoramica di un'immagine che non ci sta tutta nella zona del display, premere lo stilo sull'immagine e trascinarlo nella direzione desiderata.
- Una Toolbar diversa viene mostrata quando Seleziona Visualizzazione è la modalità attiva di visualizzazione, e vi fornisce un comodo accesso a dieci dei comandi più comuni di Seleziona visualizzazione. Per apprendere la funzione di ciascuna icona della Toolbar, premere lo stilo sull'icona per visualizzare il suo Tooltip.
- Premendo il pulsante Freccia Destra dello handheld viene mostrata l'immagine successiva nella cartella attuale, e premendo il pulsante Freccia Sinistra viene mostrata l'immagine precedente.
- Premere il directional pad del handheld sulla destra per visualizzare l'immagine prossima nella cartella attuale. Premere sulla sinistra visualizzerà l'immagine precedente.

Visualizzazione a tutto schermo

- La modalità Visualizzazione Tuttoschermo massimizza l'immagine selezionata di modo che l'intero schermo viene usato per mostrarla. Se battete su un'immagine quando è nella Visualizzazione Tuttoschermo, ritornerete alla modalità precedente di visualizzazione.
- Potete attivare la modalità Visualizzazione Tuttoschermo in uno di questi modi:
 - Selezionare il comando Visualizzazione Tuttoschermo dal menu di Visualizza.
 - Battere sull'icona Visualizzazione Tuttoschermo sulla Toolbar.
 - Premendo sul centro del Tappetino Direzionale fino a che Visualizzazione Tuttoschermo viene attivata.
- In aggiunta, premendo il pulsante Freccia destra dello handheld quando si è nella modalità Visualizzazione Tuttoschermo si mostra l'immagine successiva nella cartella attuale. Premendo il pulsante Freccia Sinistra si mostra l'immagine precedente.
- Potete premere il pulsante Su per fare zoom avanti dell'immagine attualmente mostrata. Premere il pulsante Giù per fare zoom indietro.

Immagine precedente/successiva

- I comandi Immagine precedente/successiva sul menu di Visualizza (e l'icona dell'Immagine Precedente sulla Toolbar) sono disponibili solo nella modalità Seleziona Visualizzazione.
- Sarà selezionata l'immagine precedente al, oppure seguente all'immagine attuale (nella cartella attuale, in modo sequenziale) per la visualizzazione.

Zoom avanti/indietro

- I comandi Immagine precedente/successiva sul menu di Visualizza (e l'icona dell'Immagine Precedente sulla Toolbar) sono disponibili solo nella modalità Seleziona Visualizzazione, è disponibile solo in modalità di Seleziona Visualizzazione,
- Tutte le volte che selezionate questo comando, l'immagine corrente viene esponenzialmente ingrandita o ridotta.

Dimensione reale

- Il comando Dimensione reale sul menu di Visualizzazione (e l'icona Dimensione reale sulla Barra Strumenti), è disponibile solo in modalità di Seleziona visualizzazione.

- Quando selezionate questo comando, l'immagine corrente viene visualizzata nella sua dimensione reale; ossia, un rapporto di pixel di uno a uno.

Rotazione automatica

- Se Rotazione automatica è selezionato, le immagini verranno automaticamente visualizzate sullo schermo con l'orientazione più appropriata.
- Se attivo, un marchio di controllo viene mostrato alla sinistra del nome del comando sul menu di Visualizzazione.

Informazioni immagine...

- Potete visualizzare vari attributi dell'immagine, informazioni sulle cartelle, e stato dell'uso delle risorse selezionando l'immagine desiderata e quindi battendo leggermente Informazioni Immagine sul menu di Visualizzazione.
- Lo schermo di Informazioni Immagine consiste di etichette Immagine, Dimensioni, Cartella, e Sistema. Quando avete finito di leggere le informazioni, fare clic su OK nell'angolo in alto a destra dello schermo.
- La funzione Informazioni sull'immagine è anche disponibile nella Barra degli Strumenti in forma di un'icona. Quando un'immagine viene visualizzata nella sua Dimensione Attuale in modalità Seleziona Visualizzazione, l'icona informazioni sull'immagine sarà visualizzata come "1:1" invece della sua presentazione standard (la lettera "i" in un circo blue).

Menu Strumenti

Il Menu Strumenti è dove impostate le vostre preferenze per Acquisizione Schermo e il comportamento generale di IA Album LE. Permette inoltre di tagliare un'immagine, salvarla in un formato differente, inviarla per mezzo di raggio infrarosso, e di accedere i contenuti principali di Aiuto

Ritaglia...

Il comando Ritaglia... vi permette di specificare una porzione di un file e quindi salvare quella porzione del su un nuovo file individuale.

- Vi permette inoltre di salvare un file in un formato e/o ubicazione differente. Selezionate prima l'immagine che volete ritagliare (sia in Visualizzazione anteprime o Seleziona visualizzazione).
- Verrà mostrata un'immagine minitura nella scheda Ritaglia dopo che avrete selezionato Ritaglia... dal menu Strumenti (o l'icona Ritaglia sulla barra strumenti).

Scheda Ritaglia

- Nella scheda Ritaglia, è possibile trascinare lo stilo sull'immagine per specificare manualmente un'area quadrata/rettangolare, oppure è possibile specificare i valori dei campi X e Y (origine) e W ed H (area). Dopo avere definito una regione di Ritaglio, se si desidera, è possibile trascinarla dove si preferisce utilizzando lo stilo. È anche possibile effettuare una Carrellata oppure Zoom avanti/indietro utilizzando le icone sulla scheda Ritaglia.
- Per salvare immediatamente la prozione ritagliata come un nuovo file dello stesso tipo di file come l'originale, battere leggermente sul pulsante Ritaglia. La convenzione per l'assegnazione del nome del file di default aggiunge il simbolo di sottolineatura ed una "c" (_c) prima dell'estensione, e lo pone nella cartella corrente.

Scheda Formato

- Per salvare come un diverso tipo di file e/o risoluzione, aprire la scheda Formato. È possibile salvare come JPEG, GIF, o Bitmap.

- A seconda del formato che si sceglie, saranno disponibili anche le scelte per la Qualità ed il Colore. Se si desidera, è anche possibile salvare la nuova immagine con una risoluzione diversa.

Scheda Ubicazione

- Per salvare il file in una cartella differente, aprire la scheda Ubicazione e selezionare la cartella.
- È anche possibile cambiare il nome del file in questa scheda prima di battere leggermente sul pulsante Ritaglia per salvare l'immagine nella nuova Ubicazione.

Impostazioni di acquisizione...

Il comando di Impostazioni di acquisizione... sul menu Strumenti vi permette di impostare qualunque pulsante di sistema dell'handheld per agire come pulsante di "acquisizione". Dopodichè premendo semplicemente il pulsante di acquisizione che avete designato, qualunque cosa visualizzata sullo schermo dell'handheld verrà salvata come file immagine.

Setup Iniziale

Per impostare le preferenze e gli attribute che controlleranno il comportamento della Acquisizione Schermo:

- 1 Battere leggermente Impostazioni di acquisizione... sul menu Strumenti, o la sua icona sulla Barra Strumenti.
- 2 Accertarsi che la casella di controllo Abilita acquisizione schermata sia selezionata.
- 3 Nel campo Esegui acquisizione usando, selezionare il pulsante desiderato o il periodo di tempo dall'elenco a cascata.

Se si seleziona un pulsante, quel pulsante sull'handheld verrà utilizzato come pulsante di Acquisizione Schermo. (I pulsanti nell'elenco a cascata fanno riferimento ai pulsanti hardware sul Suo dispositivo mobile.)

Se è stato selezionato un valore per Delay Time (Periodo di Tempo) dall'elenco, la acquisizione dello schermo verrà effettuata dopo che sono passati i secondi selezionati.

- 4 Nel campo Risoluzione file, è possibile selezionare una diversa risoluzione pre-definita dall'elenco a cascata.

Gli schermi catturati verranno salvati nella risoluzione selezionata in questo campo. Comunque, non è possibile cambiare la risoluzione se è stato selezionato di salvare lo schermo catturato nel formato GIF format.

- 5 Selezionare se si vuole visualizzare o no un messaggio di Confirmation (Conferma) ogni volta che si crea un file di acquisizione schermo.

Per default, la casella di controllo Conferma prima di salvare il file è selezionata. Se si deselecta questa casella di controllo, il processo di acquisizione schermo verrà effettuato immediatamente senza conferma.

- 6 Selezionare se si vuole udire un suono ogni volta che si effettua la acquisizione schermo. In tal caso, selezionare la casella di controllo Abilita acquisizione audio.

6 Usare applicazioni di terzi

IA Album LE

- 7 Nella metà inferiore dello schermo, vengono specificati automaticamente un nome ed una ubicazione di default per il file di acquisizione schermo. La ubicazione di default è la cartella Documenti.

Se si desidera specificare una cartella differente in cui salvare il file di acquisizione schermo, battere leggermente sul pulsante Modifica... vicino al campo Cartella e selezionare la cartella desiderata nello schermo che appare.

- 8 Allo stesso modo, se volete specificare un prefisso o suffisso differente per il nome del file, battere leggermente sul pulsante Modifica... vicino al campo Nome File ed effettuare le modifiche desiderate.

- 9 Si ritorno così alla schermata precedente File 'screen-capture' saranno sempre salvati in formato Bitmap (.bmp). È possibile salvare i file acquisizione schermo nei formati .JPEG o .GIF. Formato JPEG è adatto per salvare uno schermo con delle foto o video visualizzati. GIF produce la dimensione file più piccola, quando si memorizza screen shots regolari.

Specificare il formato desiderato nel campo Seleziona formato file di cattura. Quando avete finito, battere OK nell'angolo destro in alto. Così ritornerete allo schermo precedente.

- 10 Battere su OK.

Acquisizione schermo

- Quando è stato selezionato la casella Abilita acquisizione schermata, un IA Album LE è in esecuzione (in background), ed è e sempre possibile eseguire una acquisizione schermo attivando il pulsante "acquisizione" già specificato. Quando IA Album LE non è in esecuzione, la funzione originale di questo pulsante sarà ripristinata.
- Se la casella di controllo Conferma prima di Salvare File viene controllata nello schermo iniziale di installazione Cattura Schermo, appare uno schermo di conferma a chiedervi di confermare il nome del file e la destinazione dopo che premete il pulsante "cattura". Battete OK in alto nell'angolo destro dello schermo di Conferma per salvare il file. Se desiderate, potete assegnare un nuovo nome di file.
- Se la casella di controllo Conferma Prima di Salvare File non viene controllata nello schermo iniziale di installazione di Cattura Schermo, il prefisso del nome di file, il suffisso (formato) e la posizione che avete in precedenza specificato verranno usati per salvare automaticamente il file.

Invia a infrarossi...

- Il comando Invia a infrarossi... permette di inviare il file selezionato ad un'altra periferica conforme a IR via 'infrared beaming', senza dovere lasciare la schermata del IA Album LE.
- Dopo che la periferica che riceve il file ha attivato il processo "Ricevere via infrarossi", battere su Invio via Infrarosso.... È necessario allineare il handheld alla porta infrarossa dell'altra periferica entro approssimativamente 30 secondi.

Opzioni...

Battendo leggermente su Opzioni... sul menu Strumenti, o la sua icona sulla Barra Strumenti, si aprirà una schermata che contiene le impostazioni di dithering (amalgama) del colore, rotazione automatica, dimensioni delle immagini miniatura, e la Cartella Home.

- Ottimizzazione colore

Le scelte nell'elenco a cascata di Ottimizzazione colore si riferiscono alla fedeltà di output delle immagini visualizzate sull'handheld. Se possedete un handheld a colori a 8-bit, 12-bit, o 16-bit, dovrete selezionare la voce appropriata dall'elenco in modo che IA Album LE possa mappare le immagini con visualizzazioni di colori a 16-bit, 12-bit, o 8-bit. Questo permetterà a IA Album LE di effettuare un dithering ottimale in caso che un'immagine contenga un colore non supportato dallo schermo del Suo handheld.

L'impostazione di default è Automatico, che significa che IA Album LE farà del suo meglio per rilevare le capacità di visualizzazione del Suo Pocket PC a seconda del sistema, ed ottimizzare automaticamente i colori. L'impostazione Nessuno non ottimizza nessun colore delle immagini. Se si seleziona Nessuno, l'immagine verrà visualizzata senza alcuna modifica.

- Rotazione automatica

I pulsanti di Rotazione automatica controllano se verrà effettuata la rotazione intelligente di 90 gradi a Sinistra o a Destra quando si trova in Full Screen view (Visualizzazione a Schermo intero). Questa funzione viene attivata quando è selezionato il comando Rotazione automatica sul menu Visualizzazione.

- Dimensioni anteprima

I pulsanti di Dimensioni anteprima controllano se le immagini miniatura verranno visualizzate in dimensione Larga o Piccola quando IA Album LE si trova in Visualizzazione anteprime o Selezione Visualizzazione. Il pulsante Piccolo è selezionato per default.

Acrobat® Reader® per Pocket PC®

Acrobat® Reader® for Pocket PC® Acrobat Reader è un software che permette di visualizzare i file Adobe Portable Document Format (PDF) dal Suo handheld.

Acrobat Reader per Pocket PC include due componenti che lavorano insieme:

- Il filtro ActiveSync® gira su piattaforma Windows. Esso prepara file Adobe PDF senza etichetta per il Pocket PC e li trasporta sul dispositivo handheld dell'utente.
- Il Lettore (Reader) è l'applicazione del Pocket PC, progettata per accomodare le caratteristiche dei dispositivi a piccolo schermo.

Acrobat® Reader® per Pocket PC® vi permette di selezionare tra due modi di visualizzazione dei file Adobe PDF.

- Un modo vi permette di visualizzare il file Adobe PDF esattamente come dovrebbe essere.
- Il secondo modo utilizza i file Adobe PDF etichettati, che forniscono la migliore esperienza di lettura sui dispositivi handheld dato che il testo e le immagini possono essere facilmente rifluite per adattarsi alla dimensione dello schermo.

Per maggiori informazioni su Acrobat® Reader® for Pocket PC®, fare riferimento su (<http://www.adobe.com/products/acrobat/readerforppc.html/>).

PocketTV™

PocketTV™ vi permette di eseguire file video MPEG-1 standard (cioè estensioni .mpeg, .mpe o .mpg) come pure video stream elementari MPEG-1 (cioè solo video, nessun audio), con estensione .m1v.

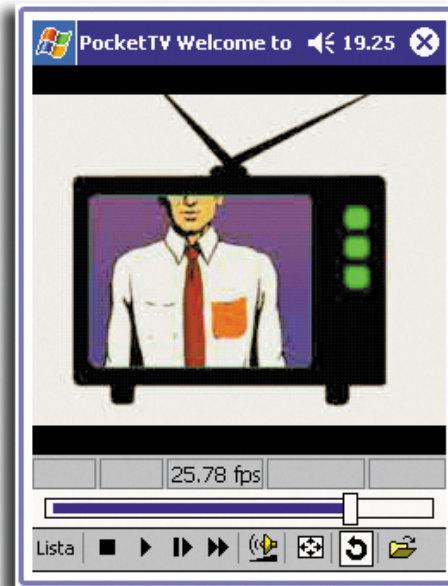
Il programma supporta inoltre i file .m1u (URL MPEG-1). Questi sono file di testo che contengono l'URL di un file MPEG. Questi file possono essere utilizzati per azionare video stream da pagine web. Per maggiori informazioni, vedere (<http://www.pockettv.com/html.html/>).

NOTA: PocketTV può essere lanciato da Esplora File, battendo leggermente su un file MPEG.

Per una breve descrizione del menu e dei comandi di PocketTV, consultare le sezioni successive.

Barra Comandi

La Barra Comandi contiene i soliti comandi per media player inclusi:



- Stop
- Play
- Pausa
- Step
- Avanzamento Rapido
- Controllo Volume
- Muto
- Ripeti (loop)
- Apri file
- Cambio Schermo intero/Orizzontale
PocketTV rileva automaticamente l'orientamento dello schermo quando viene utilizzato un driver di orientamento orizzontale di terze parti (JSLandscape o Nyditot Virtual Display).

CONSIGLIO: È anche possibile battere leggermente sul video per commutare tra le modalità normale e Schermo intero/Orizzontale.

6 Usare applicazioni di terzi

PocketTVTM

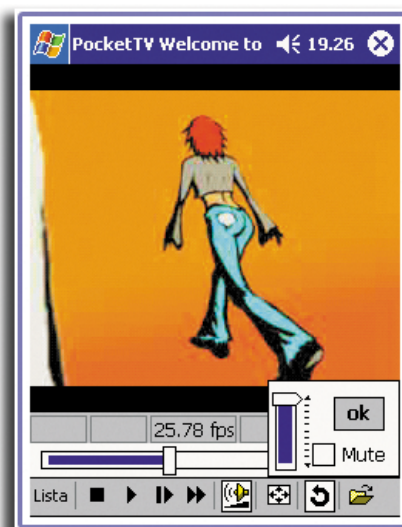
Barra di Ricerca/Progresso

Vi permette di controllare il ritmo di visualizzazione e mostra il progresso dell'esecuzione.



Barra di Stato

Mostra le informazioni del tempo (calcolo del tempo trascorso, calcolo del tempo totale di esecuzione), indicatore fps (frame-per-secondo attuali) ed indicatore del bit-rate.



Menu

Include i seguenti comandi:

- **Apri** Selezione un file da aprire.
Ci sono due modi possibili per aprire un file a seconda che l'opzione Opzioni>Files>OpenWithTGetFile sia selezionata o no.
Se selezionata, è possibile aprire un file ovunque sia locato, altrimenti viene usata la finestra di dialogo standard di Microsoft che mostra solo i file locati in '\Documenti\' ed in un livello sottocartelle.
- **Apri URL** Specifica un URL http per video stream.
Il protocolli di video stream incorporati includono http e ftp.
- **Salva fotogramma** Acquisizione e salva il fotogramma corrente.
Il fotogramma viene salvato nel formato RGB 'Targa' e può essere visualizzato o convertito utilizzando il popolare visualizzatore di immagini PQView.
- **Proprietà** Mostra i parametri del file.
- **Acquista** Mostra le informazioni del copyright e di registrazione.
- **Exit (Esci)** l'applicazione
Questo è diverso dal pulsante (X) 'Minimizza Intelligente', che disattiva semplicemente PocketTV e lo spinge a venire eseguito in sottofondo.

Opzioni

Include i seguenti comandi:

- **Canali Audio** Canali Audio: Stereo, Mono (sinistro), Mono (destra)
- **Qualità Audio** Alta, Media, Bassa
- **Dimensione** Auto - si adatta allo schermo se il video è più grande dello schermo
Nominale - si adatta allo schermo se il video è più piccolo dello schermo
Adatta allo schermo
Riempie schermo

6 Usare applicazioni di terzi

PocketTVTM

- **Schermo intero**
 - 90 gradi a Sinistra
 - 90 gradi a Destra
 - Auto in Esecuzione - cambia su Schermo intero quando inizia l'esecuzione
 - Sempre in Esecuzione - collega la modalità di esecuzione con Schermo intero
- **Colori**
 - Apri la finestra di dialogo della Regolazione del Colore
 - È possibile regolare la Luminosità (Gamma), il Contrasto, il Colore (saturazione) e la compensazione del colore (gamma rosso, verde e blu).
 - Ci sono opzioni per impostare ogni valore individuale su neutro o default (cioè regolato per una qualità ottimale).

NOTA: Le opzioni Default e Neutro nel menu Colori menu agiscono su tutti i valori.

File

Includi i seguenti comandi:

- Riproduci all'apertura
 - Il file viene eseguito automaticamente quando viene aperto.
- Microdrive
 - Del buffer aggiuntivo viene utilizzato per ridurre l'uso della batteria quando viene eseguito un file dal disco fisso o dal Microdrive.
- Apri con tGetFile
 - Cambia il formato della finestra di dialogo di Apri File.
- Salva con tGetFile
 - Cambia il formato della finestra di dialogo di Salva Fotogramma.
- Memorizza ultimo
 - L'ultimo file aperto prima di uscire da PocketTV viene aperto automaticamente alla sessione successiva.
- Associazioni file
 - Controlla l'associazione dei file.

NOTA: Se l'associazione dei file di PocketTV è stata modificata da un'altra applicazione, avrete l'opzione di ripristinarla.

- Pulsante

Aprire la finestra di dialogo Hardware Button Mapping. Ogni pulsante di hardware può venire mappato per i comandi di PocketTV comunemente usati. I pulsanti possono venire smappati individualmente. I pulsanti che non sono mappati mantengono il loro normale shell mapping (per esempio avvia Contatto applicazione ecc.).

Potete ripristinare il mapping predefinito o cancellare tutto il mapping. Il mapping normale dei pulsanti viene ripristinato quando PocketTV viene disattivato
- Barra dello Stato

Mostra o nasconde la Barra dello Stato.
- Video Veloce

Se è acceso (ON), PocketTV usa la GAPI library per l'accesso diretto al display buffer per una resa migliore.
- Dither

Se è acceso (ON), PocketTV usa un algoritmo avanzato di dithering che migliora notevolmente la qualità del video togliendo i contorni/strisce senza alcuna perdita nella resa.

NOTA: Per maggiori informazioni sull'uso di PocketTV e la ricerca dei guasti, vedere (<http://www.mpegTV.com/wince/pockettv/faq.html>).

7 Usare le caratteristiche di espansione

Il design fine e leggero del suo Acer n10 incorpora delle impressionanti caratteristiche di espansione. Queste caratteristiche di espansione comprendono:

- Slot SD/MMC ad uso doppio integrato
- Slot CF Tipo I/Tipo II

Queste caratteristiche di espansione permettono di :

- Installare applicazioni aggiuntive
- Aumenta la capacità di memorizzazione
- Eseguire procedure di backup

NOTA: per l'uso di periferiche con il Suo handheld, fare riferimento alla documentazione che accompagna ciascun dispositivo per informazioni sull'installazione e l'uso.

Uso di una scheda Compact Flash (tipo I/tipo II)

Nella parte in alto del vostro handheld si trova lo slot di Memory Stick. Questo permette di installare delle applicazioni supplementari, espandere la memoria del vostro handheld e di eseguire il backup di dati/ripristino di operazioni.

Fare riferimento a "Pannello a destra" a pagina 6 per la localizzazione dello slot di scheda Compact Flash.

Per istruzioni su come usare una *Memory Stick* per eseguire il backup di dati, fare riferimento a "Backup/Ripristino" a pagina 58.

Per ulteriori informazioni sulla *Memory Stick*, si prega di visitare il sito (<http://www.memorystick.org/>).

Inserire una scheda Compact Flash

- 1 Tenere saldamente lo handheld.
- 2 Rimuovere la scheda CF dummy dallo slot della scheda.

7 Usare le caratteristiche di espansione

Uso di una scheda Compact Flash (tipo I/tipo II)

- 3 Inserire la scheda CF nello slot CF.



- 4 Premere la scheda nello slot usando le dita fino a che sentite lo scatto della scheda ed un suono del sistema; questo segnala che la scheda è stata propriamente inserita nello slot.

Rimuovere una scheda Compact Flash

- 1 Tenere saldamente lo handheld.
- 2 Rimuovere delicatamente la scheda dallo slot.



- 3 Quando il vostro handheld emette un bi a due toni, Lei ha rimosso la scheda nel modo giusto. Reinserire la scheda CF dummy per proteggere i connettori.

Uso di una scheda SD/MMC

Sul lato sinistro del vostro handheld c'è uno slot SD/MMC. Questo permette di installare delle applicazioni supplementari, espandere la capacità della memoria ed eseguire le operazioni di backup di dati/ripristino.

Consultare il "Pannello a sinistra" a pagina 5. per la posizione dello slot Acer Versatile ConnectorSD/MMC.

Inserire una scheda SD/MMC

- 1 Tenere saldamente lo handheld.
- 2 Inserire la scheda SD/MMC nello slot SD/MMC.



- 3 Spingere la scheda nello slot usando le dita fino a che sentite che la scheda si blocca e udite un suono percepibile del sistema. Questo indica che la scheda è piazzata per bene dentro allo slot.

7 Usare le caratteristiche di espansione

Uso di una scheda SD/MMC

Rimuovere una scheda SD/MMC

- 1 Tenere saldamente lo handheld.
- 2 Rilasciare la scheda dallo slot usando il pollice e spingendo la sommità della scheda, come se si volesse spingerla ancora più dentro nello slot (a). Un suono percepibile del sistema e un click indicheranno che la scheda è stata rilasciata.



- 3 Rimuovete delicatamente dallo slot (b).

8 Scambio e aggiornamento dei dati tramite l'ActiveSync®

Tramite l'ActiveSync®, è possibile la sincronizzazione delle informazioni sotto il Microsoft Outlook o Microsoft Exchange nel Suo PC per mezzo del Suo handheld. È anche possibile sincronizzare direttamente queste informazioni per mezzo di un server di Microsoft Exchange. Nel corso di ogni sincronizzazione, l'ActiveSync comparerà le modifiche eseguite per mezzo del handheld e computer o server e aggiornerà ambedue le località con le ulteriori informazioni. Per esempio:

- Tenere al corrente i dati di Pocket Outlook sincronizzando il Suo handheld con i dati di Microsoft Outlook nel Suo PC.
- Sincronizzare i file sotto Microsoft Word e Microsoft Excel fra il Suo handheld ed il PC. I Suoi file verranno convertiti automaticamente al formato corretto.

Per ulteriori informazioni sull'uso di ActiveSync nel vostro computer, avviate ActiveSync nel computer e poi consultate la Guida di ActiveSync.

NOTA: ActiveSync non sincronizza automaticamente tutti i tipi di informazione. Utilizzate le opzioni dell'ActiveSync per attivare o disattivare la sincronizzazione a seconda del tipo di informazione.

L'ActiveSync offre la possibilità di:

- Eseguire un back up e ripristinare data handheld.
- Copiare (è non sincronizzare) file fra il handheld ed il computer.
- Controllare l'orario della sincronizzazione, selezionando una modalità di sincronizzazione.
Per esempio, è possibile sincronizzare in continuazione quando connesso al computer oppure soltanto quando eseguite il comando di sincronizzazione.
- Selezionare quale tipo di informazione sarà sincronizzato e controllare la quantità di data da sincronizzare.
È possibile scegliere quante settimane di appuntamenti passati devono essere sincronizzati.

8 Scambio e aggiornamento dei dati tramite l'ActiveSync®

Uso di ActiveSync®

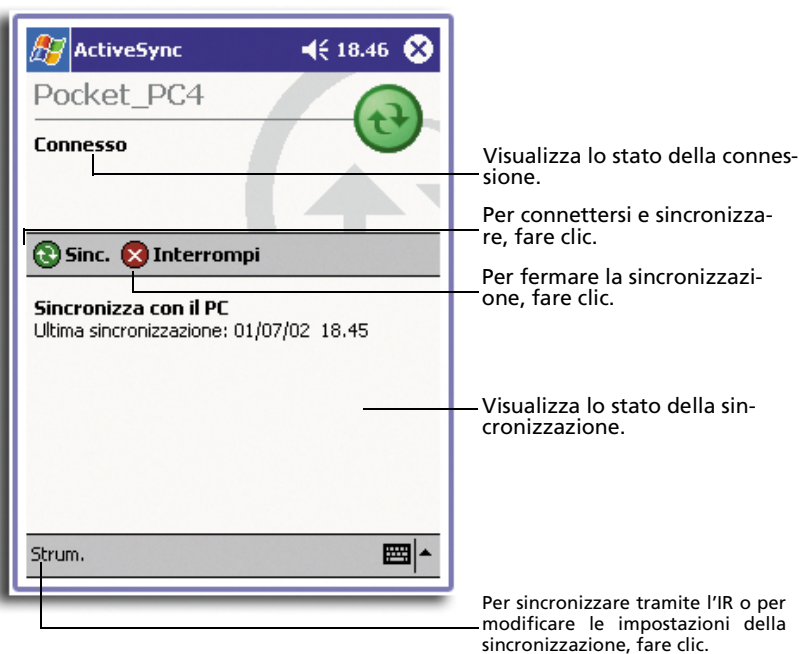
Uso di ActiveSync®

Prima di cominciare la sincronizzazione, installate l'ActiveSync sul computer, utilizzando il CD Acer n10 Handheld Companion.

NOTA: ActiveSync è già installato sul handheld.

Consultare "Installazione del software Microsoft® ActiveSync®" per "Installazione del software Microsoft® ActiveSync®" a pagina 8.

Per aprire ActiveSync sullo handheld, battere su , e poi battere su ActiveSync..



9 Connettersi

Questo handheld serve dallo scambio di informazioni con le altre periferiche mobili e con il Suo PC, una rete o con l'Internet. Sono disponibili le seguenti opzioni di connessione:

- Impiegare la porta infrarosso (IR) del Suo handheld per spedire e ricevere i file alle/dalle altre periferiche dotate dell'infrarosso.
- Connettersi con il provider del servizio Internet (ISP). Dopo aver effettuato la connessione, è possibile spedire e ricevere i messaggi via posta elettronica utilizzando la Posta in arrivo, e visualizzare le pagine Web o WAP per mezzo del Microsoft(R) Pocket Internet Explorer.
È già stato installato nella Sua periferica il software di comunicazione per effettuare una connessione con l'ISP. Il provider del servizio Internet Le fornirà il software necessario per l'installazione degli altri servizi, tali come il paging e servizi fax.
- Connettersi con la rete nel Suo ufficio, nella Sua azienda o dove si lavora. Dopo si è connesso, è possibile spedire e ricevere i messaggi via posta elettronica utilizzando la Posta in arrivo, visualizzare le pagine Web o WAP per mezzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer, e sincronizzare con il Suo PC.
- Connettersi con il Suo PC e sincronizzare a distanza. Dopo si è connesso, è possibile la sincronizzazione delle informazioni, tali come le informazioni del Suo Pocket Outlook.

Trasferimento degli oggetti tramite l'infrarosso

Per mezzo dell'infrarosso (IR), è possibile spedire e ricevere le informazioni, tali come contatti ed appuntamenti, da un'altra periferica dotata dell'infrarosso (IR).

Refer to "Pannello anteriore" a pagina 3 for the location of your handheld's IR port.

Per spedire le informazioni

- 1 Selezionare il programma in cui è stato creato l'oggetto da spedire, poi localizzare l'oggetto sull'elenco.
- 2 Allineare la porta IR del vostro handheld a quella della periferica dotata dell'IR ricevente finché siano non ostruite e a breve distanza.
- 3 Fare clic su e tenere l'oggetti, poi fare clic su Beam Item nel menù pop-up.
- oppure -
spedire gli oggetti (pero non le cartelle) tramite il Esplora File.
 - Fare clic su e tenere l'oggetto da spedire, poi fare clic su Beam File nel menù pop-up.

9 Connettersi

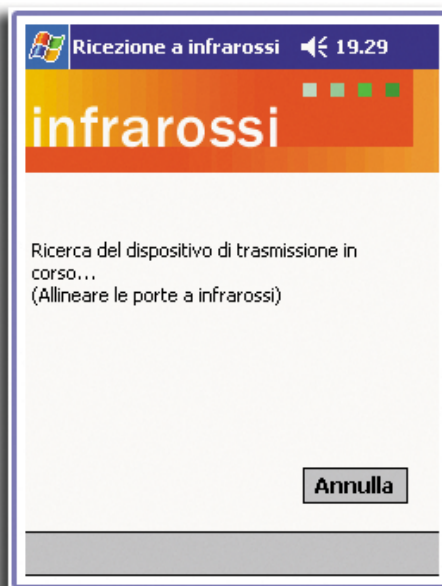
Trasferimento degli oggetti tramite l'infrarosso

Per ricevere le informazioni

- 1 Allineare la porta IR del vostro handheld a quella della periferica dotata dell'IR trasmittente finché siano non ostruite e a breve distanza.



- 2 Chiedere all'utente della periferica trasmittente di trasmetterLe l'informazione. Il vostro handheld la riceverà automaticamente.



Connessione con l'Internet

Creazione di una connessione modem con un ISP

- 1 Ottenere le seguenti informazioni dal Suo ISP:
 - Numero telefonico per l'accesso remoto ISP.
 - Nome utente e password.
 - Impostazioni TCP/IP.
- 2 Inserire una scheda Compact Flash Modem (Compact Flash Ethernet) (acquistata a parte) nello slot CF dello handheld.

NOTA: Per le istruzioni su come inserire e usare una scheda CF Modem (Ethernet), vedere la documentazione che accompagna la scheda.

- 3 Fare clic su , poi su Impostazioni.
Nella tabula Collegamenti, battete Collegamenti. Sotto My ISP, selezionate Aggiungi nuovo collegamento modem.
- 4 Scrivete un nome per il collegamento, come "Il Mio Collegamento."
- 5 Nell'elenco Selezionare un modem, selezionare il Suo tipo modem.
Se il Suo tipo modem non apparisce, tentare di inserire di nuovo la scheda modem.
- 6 Non dovrebbe essere necessario di modificare queste impostazioni sotto Advanced (Avanzate). La maggior parte dei ISP ora utilizza un indirizzo assegnato dinamicamente. Se l'ISP, con cui si effettua la connessione, non utilizza un indirizzo assegnato dinamicamente, fare clic su Advanced (Avanzate) e poi sulla scheda TCP/IP. Immettere l'indirizzo. Poi fare clic su OK e Next (Avanti.)
- 7 Scrivete il numero di telefono dell'ISP di accesso, e battete Successivo.
- 8 Scrivete il nome dell'utente, la password e il dominio (se l'avete), e battete Finisci per completare il processo.
Per cominciare il collegamento inserite una scheda modem e cominciate ad usare il programma desiderato. Per esempio, girate su Pocket Internet Explorer e sfogliate una pagina Web. Il vostro dispositivo si collegherà automaticamente.

Creazione di una connessione Ethernet con un ISP

- 1 Ottenere le seguenti informazioni dal Suo ISP:
 - Nome utente e password.
 - Nome di dominio.
- 2 Inserire una scheda Compact Flash Modem (Compact Flash Ethernet) (acquistata a parte) nello slot CF dello handheld.

NOTA: Per le istruzioni su come inserire e usare una scheda CF Modem (Ethernet), vedere la documentazione che accompagna la scheda.

Durante la prima volta dell'inserimento della scheda, le Impostazioni di rete appariranno automaticamente per configurare la scheda Ethernet. La maggior parte

9 Connettersi

Connessione con una rete

delle reti utilizza il DHCP, quindi non dovrebbe essere necessario di modificare queste impostazioni salvo che l'amministratore della rete Le dà istruzioni di fare così.

NOTA: Se le Impostazioni di rete non appaiono o se si desidera modificare le impostazioni in seguito, fare clic su  e poi su Impostazioni. Su Collegamenti battete su Avanzato e selezionate il pulsante Scheda Network.

- 3 Fare clic su OK.
- 4 Collegate la scheda Ethernet alla network.
- 5 Fare clic su , poi su Impostazioni sulla scheda Connessioni e poi su Connessioni.
- 6 Nell'opzione Scheda di rete da collegare all'elenco, scegliere Internet.

Per cominciare il collegamento inserite una scheda modem e cominciate ad usare il programma desiderato. Per esempio, girate su Pocket Internet Explorer e sfogliate una pagina Web. Il vostro dispositivo si collegherà automaticamente.

Connessione con una rete

Se si ha accesso a una rete al posto di lavoro, è possibile spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica, visualizzare le pagine Internet, sincronizzare la periferica e possibilmente accedere all'Internet. Utilizzare uno dei due seguenti metodi per connettersi con una rete:

- Creare una connessione modem per mezzo di un account RAS.
- Per connettersi con la rete, utilizzare una scheda Ethernet e un net tap.
Se quello è il metodo da utilizzare, fare riferimento a "Creazione di una connessione Ethernet con una rete" a pagina 93.

Lo handheld n10 supporta una scheda Compact Flash Ethernet o una scheda Compact Flash Modem card.

Creazione di una connessione con una rete

- 1 Ottenere le seguenti informazioni dal Suo amministratore della rete:
 - Numero telefonico per l'accesso remoto ISP
 - Nome utente e password
 - Nome di dominio
 - Impostazioni TCP/IP
- 2 Inserire una scheda Compact Flash Modem (Compact Flash Ethernet) (acquistata a parte) nello slot CF dello handheld.

NOTA: Per le istruzioni su come inserire e usare una scheda CF Modem (Ethernet), vedere la documentazione che accompagna la scheda.

- 3 Fare clic su , poi su Impostazioni. Nella tabula Collegamenti, battete Collegamenti. Sotto My ISP, selezionate Aggiungi nuovo collegamento modem.
- 4 Scrivete un nome per il collegamento, come "Collegamento Il Mio Lavoro."

- 5 Nell'elenco Seleziona un modem, selezionate il vostro tipo di modem.
Se il vostro tipo di modem non appare, provate a inserire di nuovo la scheda del modem.
- 6 Non dovrete avere bisogno di cambiare le impostazioni di Avanzato. La gran parte dei server adesso usano un indirizzo assegnato dinamicamente. Se il server a cui vi state collegando non usa un indirizzo dinamicamente assegnato, battete su Avanzato e poi battete su TCP/IP e scrivete l'indirizzo. Quando avete finito, battete su OK e poi su Successivo.
- 7 Scrivete il nome dell'utente, la password e il dominio (se l'avete), e battete Finisci per completare il processo.
Per cominciare il collegamento inserite una scheda modem e cominciate ad usare il programma desiderato. Il vostro dispositivo si collegherà automaticamente.

Per creare un collegamento Ethernet a un network

- 1 Ricevete le seguenti informazioni dell'amministratore del network:
 - Nome utente e password.
 - Nome di dominio.
- 2 Inserire una scheda Compact Flash Modem (Compact Flash Ethernet) (acquistata a parte) nello slot CF dello handheld.

NOTA: Per le istruzioni su come inserire e usare una scheda CF Modem (Ethernet), vedere la documentazione che accompagna la scheda.

Durante la prima volta dell'inserimento della scheda, le Impostazioni di rete appariranno automaticamente per configurare la scheda Ethernet. La maggior parte delle reti utilizza il DHCP, quindi non dovrebbe essere necessario di modificare queste impostazioni salvo che l'amministratore della rete Le dà istruzioni di fare così.

NOTA: Se le Impostazioni di rete non appaiono o se si desidera modificare le impostazioni in seguito, fare clic su  e poi su Impostazioni. Sulla scheda Connessioni, fare clic su Schede di rete, poi sulla scheda da modificare, quindi su Proprietà.

- 3 Fare clic su OK.
- 4 Collegare la scheda Ethernet alla rete utilizzando un cavo di rete.
Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione fornita insieme con la scheda.
- 5 Fare clic su , poi su Impostazioni sulla scheda Connessioni e poi su Connessioni.
- 6 Nell'opzione Scheda di rete da collegare all'elenco, scegliere Internet.
Per iniziare il collegamento, cominciare usando uno dei programmi elencati nella sezione precedente. Una volta collegati, potete eseguire tutte le attività elencate nella sezione precedente.

Terminare una connessione

Per terminare una connessione, procedere come descritto in seguito:

9 Connettersi

Connessione con una rete

- Se si è connesso via un cavo, scollegare il handheld da questo cavo.
- Se si è connesso via l'infrarosso, rimuovere via il handheld dal PC.
- Se si è connesso via una scheda di rete (Ethernet), rimuovere la scheda dal handheld.

Guida per la connessione

Per ulteriori informazioni sul processo definito qui e sulle istruzioni di processi supplementari, fare riferimento alle seguenti località:

- Il paragrafo "Posta in arrivo" a pagina 38.
- Guida in linea del Suo handheld. Fare clic su  e poi su Help (Guida). Fare clic su View (Visualizza), All Installed Help (Tutta guida installata) e poi su Posta in arrivo o Connessioni.
- Guida dell'ActiveSync nel Suo PC. Sotto ActiveSync, fare clic sulla Guida Microsoft ActiveSync nel menù Guida.
- Per le informazioni sulla risoluzione dei problemi, visitare il sito Web del Pocket PC: (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/>).

10 Utilizzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer

Per visualizzare le pagine Web o WAP in uno dei due seguenti modi, usare il Microsoft® Pocket Internet Explorer:

- Nel corso della sincronizzazione tramite il Suo PC, scaricare i Suoi collegamenti preferiti e le preferite mobili che sono salvati nella sotto-cartella Preferiti Mobili dell'Internet Explorer nel Suo sistema.
- Connettersi con un provider del servizio internet (ISP) o a una rete e poi sfogliare il web. Per questo, è necessario di effettuare dapprima una connessione come definito nel capitolo "9 Connettersi" alla pagina 91.

Dopo aver effettuato la connessione con un ISP o un server, è anche possibile lo scaricamento dei file e programmi dall'Internet o dall'Intranet.

Cartella preferite mobili

Il Suo handheld sincronizzerà solamente le voci salvate nella sotto-cartella preferite mobili trovandosi nella cartella Preferite dell'Internet Explorer nel Suo PC. Questa cartella è stata creata automaticamente nel corso dell'installazione dell'ActiveSync.

Collegamenti preferiti

Nel corso della sincronizzazione, l'elenco dei collegamenti preferiti nella cartella preferite mobili nel Suo PC verrà sincronizzato tramite il Pocket Internet Explorer sul Suo handheld. Ambedue le località vengono aggiornate tramite le modifiche effettuate sull'elenco durante ogni sincronizzazione. A meno che si contrassegna il collegamento preferito come preferita mobile, solo quel collegamento verrà scaricato nella Sua periferica e verrà necessario di collegarla al Suo ISP o alla Sua rete per visualizzarne il contenuto.

Per ulteriori informazioni sulla sincronizzazione, fare riferimento alla Guida ActiveSync nel Suo PC.

Preferite mobili

Se si sta lavorando sotto il Microsoft Internet Explorer 5.0 o successive, è possibile scaricare le preferite mobili nella Sua periferica. La sincronizzazione delle preferite mobili effettuerà lo scaricamento del contenuto Web nel Suo handheld, quindi consentendo all'utente di visualizzare le pagine mentre che si sia scollegato dall'ISP e dal PC.

10 Utilizzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer

Cartella preferite mobili

Per creare in tempo breve le preferite mobili, usare l'Internet Explorer Plug-In installato insieme con l'ActiveSync.

Creazione di una preferita mobile

- 1 Sotto l'Internet Explorer nel Suo PC, fare clic su Strumenti e poi su Crea preferite mobili.
- 2 Per modificare il nome del collegamento, immettere un nuovo nome nella casella Nome.
- 3 Sotto Aggiornamento, scegliere una pianificazione di aggiornamento desiderata (opzionale).

NOTA: Se nessuna pianificazione di aggiornamento non è stata specificata, sarà necessario di scaricare di modo manuale il contenuto per tenere al corrente le informazioni sia nel Suo PC sia nel Suo handheld. Prima di iniziare la sincronizzazione per mezzo della Sua periferica, fare clic su Strumenti e poi Sincronizza sotto l'Internet Explorer nel Suo PC. Verrà visualizzata l'ultima volta dello scaricamento del contenuto nel PC, ed è possibile di scaricare manualmente il contenuto se necessario.

- 4 Fare clic su OK.

L'Internet Explorer scaricherà la versione più recente della pagina nel Suo PC desktop

TIP: È possibile aggiungere un pulsante alla barra degli strumenti dell'Internet Explorer per creare una preferita mobile. Sotto l'Internet Explorer nel Suo PC, fare clic su Visualizza, Barra degli Strumenti e poi Personalizza.

Per scaricare una preferita mobile

- 1 Fare un clic destro su preferita mobile e poi fare clic su Proprietà.
- 2 Nella scheda Scarica, specificare il numero dei link deep da scaricare.
Per conservare la memoria handheld, scegliere soltanto un livello deep.
- 3 Sincronizzare il Suo handheld e computer.
Preferite Mobili memorizzati nella cartelle Preferite Mobili dell'Internet Explorer sono scaricati nel Suo handheld.

Per salvare memoria handheld

Preferite Mobili consumano memoria del handheld. Per minimizzare la quantità della memoria consumata, seguire le seguenti operazioni:

- Nelle impostazioni del 'Favorites information type' sotto opzioni di ActiveSync, spegnere le opzioni immagini e suono, oppure terminare il download di alcuni preferite mobili.
- Limitare il numero di pagine collegate scaricate.
 - a Nell'Internet Explorer nel computer, fare clic destro su delle preferite mobili da cambiare e poi fare clic su Proprietà.
 - b Nella scheda Download, specificare 0 o 1 per numero di pagine collegate da scaricare.

Utilizzo del Pocket Internet Explorer

È possibile usare il Pocket Internet Explorer per sfogliare le preferite mobili ed i canali che sono stati scaricati nel Suo handheld senza la necessità di connettersi all'Internet. È anche possibile di connettersi all'Internet tramite un ISP o una connessione rete per sfogliare il Web.

Visualizzazione delle preferite mobili e dei canali

- 1 Per visualizzare l'elenco delle preferite, fare clic sul pulsante Preferite.
- 2 Fare clic sulla pagina da visualizzare.

Verrà visualizzata la pagina scaricata l'ultima volta che si l'ha sincronizzato per mezzo del PC. La preferita apparirà abbassata se quella pagina non si trova sul Suo handheld.. Quindi sarà necessario di sincronizzarla di nuovo per mezzo del Suo PC per scaricare la pagina sul Suo handheld o di connettersi all'Internet per visualizzare quella pagina.

Sfogliare l'Internet

- 1 Effettuare una connessione con l'ISP o con la rete come definito nel capitolo "9 Connettersi" alla pagina 91.
- 2 Per connettersi ed iniziare a sfogliare, eseguire uno dei seguenti processi:
 - Fare clic sul pulsante Preferite, e poi fare clic sulla preferita da visualizzare.
 - Fare clic su Visualizza e poi sulla Barra degli indirizzi. Sulla barra degli indirizzi che apparisce nella parte superiore dello schermo, immettere l'indirizzo Web da visitare, poi scegliere "Go". Per scegliere uno degli indirizzi immessi precedentemente, fare clic sulla freccia.
 - Per aggiungere un collegamento preferito durante l'uso del handheld:
 - a Scegliere la pagina da aggiungere.
 - b Fare clic su questa pagina e tenerla.
 - c Fare clic su Aggiungi a preferite.

10 Utilizzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer

Utilizzo del Pocket Internet Explorer

11 Personalizzare l'handheld

È possibile personalizzare l'handheld in base ai requisiti ed alle preferenze personali come pure a seconda delle vostre modalità di lavoro usuali. Potete personalizzare l'handheld effettuando qualunque delle seguenti operazioni:

- Regolare le impostazioni dell'handheld
- Aggiungere o rimuovere i programmi

Regolare le impostazioni dell'handheld

Potete regolare le impostazioni dell'handheld in modo che si adattino al vostro modo di lavoro.

Per accedere alle Impostazioni

- Battere leggermente su , e quindi Impostazioni.
Battere su un'opzione di Impostazioni disponibile per aprire la corrispondente pagina di regolazione.

La finestra delle Impostazioni ha tre selezioni-Personale, Sistema, e Connessioni, ognuna delle quali ha il proprio gruppo di opzioni.

Le sezioni seguenti mostrano la pagina di configurazione di ognuna delle opzioni delle Impostazioni. Per istruzioni dettagliate su queste pagine, accedere alla pagina e battere leggermente su  e poi, Guida.

Aggiunta e Rimozione dei programmi

I programmi forniti dalla fabbrica con l'handheld sono memorizzati in una ROM (read-only memory - memoria a sola lettura). Non è possibile rimuovere questi programmi, e non si rischierà mai di perdere i contenuti della ROM accidentalmente. I programmi su ROM possono essere aggiornati utilizzando dei programmi speciali di installazione. Tutti gli altri programmi ed i file di dati installati sull'handheld dopo l'installazione della fabbrica sono memorizzati in RAM (random access memory - memoria ad accesso casuale).

È possibile installare qualunque programma creato per l'handheld, basta che ci sia abbastanza memoria. Il posto più popolare per trovare il software per l'handheld si trova sul sito web del Pocket PC (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/>).

11 Personalizzare l'handheld

Aggiunta e Rimozione dei programmi

Aggiungere programmi

È possibile aggiungere programmi all'handheld o usando ActiveSync oppure scaricando il programma da Internet.

Aggiungere i programmi usando ActiveSync

È necessario installare il software appropriato per l'handheld sul computer prima di installarlo sull'handheld.

- 1 Determinare il tipo di handheld e di processore in modo da identificare le versioni del software da installare.
 - a Battere leggermente su , e quindi Impostazioni.
 - b Sull'opzione Sistema, battere leggermente su Informazioni utente.
 - c Nell'opzione informazioni su, prendere nota delle informazioni in Processore.
- 2 Scaricare il programma sul vostro computer (o inserire nel computer il CD o il disco che contiene il programma).

Potreste trovare un singolo file *.xip, *.exe, *.cab o *.zip, un file Setup.exe, oppure varie versioni di file per diversi tipi di dispositivi e processori. Accertarsi di selezionare il programma specifico per un Pocket PC ed il tipo di processore del vostro handheld.

NOTA: Leggere qualunque istruzione di installazione, file Read Me, o documentazione fornita con il programma. Vari programmi forniscono delle istruzioni speciali di installazione.

- 3 Collegare l'handheld al vostro computer.
- 4 Fare doppio clic sul file *.exe.
 - Se il file è un installatore, inizierà l'installazione guidata. Seguire le direzioni sullo schermo. Una volta installato il software sul computer, l'installatore trasferirà automaticamente il software sul dispositivo.
 - Se il file non è un installatore, apparirà un messaggio di errore che avverte che il programma è valido ma che è specifico per un diverso tipo di computer. Sarà necessario spostare questo file sul vostro dispositivo. Se non è possibile trovare alcuna istruzione di installazione per il programma nel file Read Me o nella documentazione, utilizzare ActiveSync Explore per copiare il file del programma nella cartella dei Programmi sul vostro dispositivo. Per maggiori informazioni sulla copia dei file utilizzando ActiveSync, vedere l'Aiuto di ActiveSync.
- 5 Una volta completata l'installazione, battere leggermente su , Programmi, e quindi l'icona del programma per lanciarlo.

Aggiungere un programma direttamente da Internet

- 1 Determinare il tipo di handheld e di processore in modo da identificare le versioni del software da installare.
 - a Battere leggermente su , e quindi Impostazioni.
 - b Sull'opzione Sistema, battere leggermente su Informazioni utente.
 - c Nell'opzione informazioni su, prendere nota delle informazioni in Processore.

- 2 Scaricare il programma sul vostro handheld direttamente da Internet utilizzando Pocket Internet Explorer.

Potreste trovare un singolo file *.xip, *.exe, *.cab o *.zip, un file Setup.exe, oppure varie versioni di file per diversi tipi di dispositivi e processori. Accertarsi di selezionare il programma specifico per un Pocket PC ed il tipo di processore del vostro handheld.

NOTA: Leggere qualunque istruzione di installazione, file Read Me, o documentazione fornita con il programma. Vari programmi forniscono delle istruzioni speciali di installazione.

- 3 Battere leggermente sul file, quale un file *.xip o *.exe.
Inizierà l'installazione guidata.
- 4 Seguire le direzioni sullo schermo.

Aggiungere un programma al Menu Avvio

- Battere  su Impostazioni, Menu, poi su Menu Avvio e attivare la casella per il programma.

Se non si visualizza il programma, si può utilizzare il File Explorer del Suo handheld per muovere il programma nella cartella Menu Avvio, oppure utilizzare ActiveSync del Suo PC per creare un collegamento al programma ed inserirlo nella cartella Menu Avvio.

- Per aggiungere un programma del Menu Avvio tramite File Explorer del Suo handheld
 - a Battere  su Programmi, File Explorer e cercare il programma (battere sull'elenco delle cartelle, nominata Documenti, poi Periferica per visualizzare un elenco di tutte le cartelle del Suo handheld).
 - b Battere e tenere premuto il programma e poi battere Taglia nel menu di scelta rapida.
 - c Aprire la cartella Menu Avvio nella cartella Windows, battere e tenere premuta un'area vuota della finestra.
 - d Battere Incolla nel menu di scelta rapida.

Il programma si visualizzerà sul  menu.

Per ulteriori informazioni sull'uso del File Explorer, consultare "L'uso del File Explorer" a pagina 33. "Utilizzo del Esplora File" alla pagina 28.

Per aggiungere un programma Menu Avvio tramite ActiveSync del Suo PC

- Usare l'Explorer in ActiveSync per esplorare i file del Suo handheld e trovare il programma.
 - a Fare un clic destro sul programma, poi fare clic su Creare Collegamento.
 - b Muovere il collegamento alla cartella Menu Avvio nella cartella Windows.
 - c Il collegamento si visualizzerà nel menu.

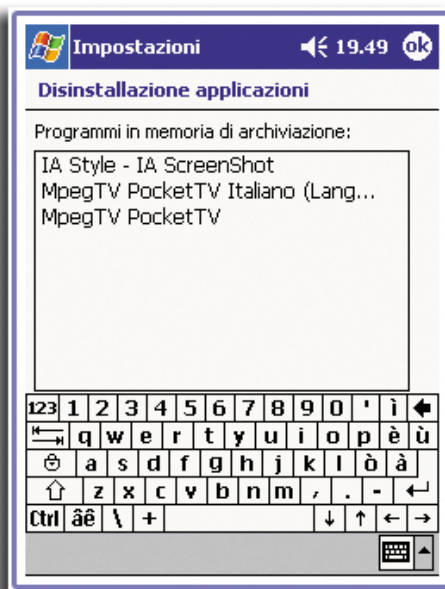
Per ulteriori informazioni su l'uso dell'ActiveSync, consultare la Guida ActiveSync nel Suo PC.

11 Personalizzare l'handheld

Aggiunta e Rimozione dei programmi

Rimozione dei programmi

- 1 Battere leggermente su  e quindi Impostazioni.
- 2 Sull'opzione Sistema, battere leggermente su Disinstallazione applicazioni. .



- 3 Battere leggermente sul programma che si desidera rimuovere.
- 4 Battere leggermente su Rimuovi.
Se il programma non appare nell'elenco dei programmi installati, usare Esplora File sul vostro handheld per individuare il programma:
 - 1 Battere leggermente e mantenere il programma.
 - 2 Battere leggermente su Elimina sul menu pop-up.

Indice

A

Acrobat® Reader® per Pocket PC® 78

ActiveSync® 89

add program 102

applicazioni di terzi 57

 Acrobat® Reader® per Pocket PC® 78

 Backup/Ripristina 58

 IA Album LE 68

 Caratteristiche principali

 Taglia e Salva 69

 tasto di cattura 70

 caratteristiche principali 68

 menu 70

 file 70

 strumenti 74

 preferenze della cattura schermo 75

 visualizzazione 71

 PocketTV 78

 barra comandi 79

 barra di ricerca 80

 barra di stato 80

 cambio schermo intero/orizzontale 79

 Opzioni 81

Attività 34

B

backlight 4

Backup

 funzione di ripristina 64

 lanciare 59

Backup/Restore 58

Batterie 2

Block Recognizer 17

C

Calendario 29

caratteristiche 1

 audio 1

 connettività 2

 ergonomia 2

 espansione 2

 funzionamento 1

 schermo 1

caratteristiche di espansione

 collegare al modulo di espansione

 rimuovere scheda PC 88

 Memory Stick

 rimuovere 86

caricamento 9

 stato LED 9

Cartella preferite mobili 97

collegamento della forcella 9

command interface 12

connettersi 91

 comunicazione senza cavi 93

 connessione con una rete 94

 guida 96

 infrarosso 91

 ricevere 92

 spedire 91

 terminare una connessione 95

 tonnessione con l'Internet 93

Contatti 32

copyright ii

customise features 101

customise handheld 101

D

disegno

 creazione 21

 modifica 22

 ridimensionare 22

 selezione 22

 tagliare, copiare e incollare 22

E

email

 synchronise 38

enter data

 using input panel 15

expansion features

 Memory Stick 85

 inserting 85, 87

F

finestra per disegnare 21

G

gestione delle applicazioni

 apertura 25

 passaggio 25

 ricerca delle informazioni 27

H

handheld

 Accessori opzionali vi

 Contenuto dell'imballaggio vi

 guide per l'utente v

 Manutenzione vi

 reimpostazione vii

I

IA Album LE 68

 menus 70

-
- Immissione di dati
 - Utilizzo del pannello d'ingresso
 - tastiera trasferibile 17
 - utilizzo del pannello d'ingresso
 - Letter Recognizer 17
 - immissione di dati 15
 - disegni sullo schermo 21
 - registrazione un messaggio 22
 - scrittura sullo schermo 18
 - conversione in testo 19
 - utilizzo del pannello d'ingresso
 - Block Recognizer 17
 - Transcriber 17
 - utilizzo Testo pers. 23
 - Inbox 38
 - infrarosso 91
 - input panel 15
 - Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 8
 - interfaccia comandi 12
 - menù pop-up 13
 - schermo oggi 12
 - indicando lo stato 13
 - Internet 93
 - L**
 - Letter Recognizer 17
 - M**
 - manage applications
 - organising information 28
 - Menu 81
 - Microsoft Reader 53
 - Guidebook 53
 - Library 53
 - Reader 55
 - aggiungi disegni 56
 - note 56
 - notizie di rilievo 56
 - segnalibri 56
 - Microsoft® Pocket Internet Explorer 97
 - AvantGo 99
 - Cartella preferite mobili
 - collegamenti preferiti 97
 - Preferite mobili
 - creazione di una preferita mobile 98
 - utilizzo 99
 - Visualizzazione delle preferite mobili 99
 - Microsoft® Pocket Outlook 29
 - Attività
 - creazione 35
 - schermo sommario 36
 - attività 34
 - aprire 34
 - Calendario 29
 - aprire 30
 - creazioni delle richieste di riunione 32
 - fissaggio di appuntamenti 31
 - schermo sommario 31
 - Contact 32
 - Contatti
 - aprire 32
 - creazione contatti 33
 - ricerca contatto 33
 - schermo sommario 34
 - Note 36
 - aprire 36
 - creazione una nota 37
 - Posta in arrivo
 - sincronizzazione posta elettronica 38
 - Posta in arrivo 38
 - aprire 38
 - cartelle gestione 41
 - elenco messaggio 40
 - posta in arrivo
 - connessione con un server di posta elettronica 39
 - Microsoft® Pocket PC 2003 43
 - companion programmi
 - Pocket Word
 - immettere le informazioni
 - modalità di dattilografia 45
 - companion programs
 - MSN Messenger 50, 52
 - Pocket Word
 - immettere le informazioni
 - modalità di disegno 46
 - modalità di registrazione 47
 - programmi companion
 - Microsoft Reader
 - caratteristiche Reader 55
 - copia testo 56
 - ricerca testo 55
 - segnalibro 56
 - lettura libro 54
 - rimozione libro 56
 - scaricamento libri 53
 - uso del Guidebook 53
 - utilizzo libreria 53
 - MSN Messenger
 - chat 51
 - esigenze 50
 - installazione 50
 - lavoro con i contatti 50
-

-
- Pocket Excel 47
 - creazione nuovo file 48
 - elenco file 48
 - protezione dei libri di esercizi 49
 - Pocket Word
 - creazione nuovo file 43
 - elenco file 44
 - immettere le informazioni 44
 - modalità di scrittura 46
 - Windows Media Player per il Pocket PC 52
 - MSN Messenger 50
 - My Text 23
 - N**
 - Note 36
 - P**
 - panoramica
 - pannello inferiore 7
 - Pannello a destra 6
 - Pannello a sinistra 5
 - panoramica 3
 - pannello a sinistra 5
 - pannello anteriore 3
 - pannello superiore 6
 - personalizzare 101
 - aggiunta e rimozione dei programmi
 - aggiungere
 - da Internet 102
 - aggiungere
 - usando ActiveSync 102
 - aggiungere programmi 102
 - aggiunta e rimuovi programmi
 - rimuovi 104
 - Pocket Excel 47
 - protezione libri esercizi 49
 - Pocket Word 43
 - PocketTV 78
 - posta elettronica
 - cartelle gestione 41
 - Preferite mobili 97
 - programmi companion sotto Microsoft® Pocket PC 2003
 - programmi companion
 - Pocket Word 43
 - R**
 - RecentDo 57
 - remove program 104
 - rimozione programmi 104
 - T**
 - third-party applications
 - IA Album LE
 - menus
 - visualizzazione
 - seleziona Visualizzazione 72
 - Transcriber 17
 - W**
 - Windows Media Player per il Pocket PC 52
