Manuale per Acer n20 Handheld

COPYRIGHT

Copyright © 2002 Acer Inc. o sue filiali Tutti i diritti riservati. Stampato in Taiwan.

Manuale di Acer n20 Handheld Edizione originale: Agosto 2002

Acer e il logo Acer sono marchi registrati di Acer Inc.

Microsoft, ActiveSync, Outlook, Pocket Outlook, Windows, Windows NT, e il logo Windows sono sia marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o altri paesi. Prodotti Microsoft hanno la licenza per OEMs da parte di Microsoft Licensing, Inc., una filiale interamente posseduta da Microsoft Corporation.

I nomi o i marchi di prodotti di altre compagnie sono qui usati solo a scopo di identificazione e appartengono alle rispettive compagnie.

Modifiche possono essere apportate periodicamente alle informazioni in questa pubblicazione senza obbligo di notifica ad alcuno riguardo a tali revisioni o modifiche. Tali modifiche verranno incorporate nelle nuove edizioni di questo Manuale o documenti e pubblicazioni supplementari.

Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in un sistema di recupero, o trasmessa, in qualsiasi forma o per qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, fotocopia, registrazione o altrimenti, senza previa autorizzazione scritta di Acer Inc.

DINIEGO E LIMITAZIONE DI RESPONSABILITA'

Acer e le sue sussidiarie non fanno alcuna rappresentazione o garanzie, sia esplicite o implicite, rispetto ai contenuti presenti e specificatamente nega le garanzie implicite di commerciabilità o adeguatezza ad uno scopo particolare. Acer e le sue sussidiarie non assumono alcuna responsabilità per qualsiasi danno o perdita che risulti dall'uso di questo Manuale di Acer n20 Handheld.

NOTE

Acer n20 Handheld

Registrate le informazioni sulla carta di identità del dispositivo, il numero di serie, la data e il luogo di acquisto nello spazio di sotto. Il numero di serie e la carta di identità del dispositivo sono registrati sull'etichetta attaccata al Suo Acer n20. Tutta la corrispondenza riguardante la Sua unità deve includere il numero di serie, la carta di identità del dispositivo, e le informazioni sull'acquisto.

Carta di identità del dispositivo:
5/N:
Data di acquisto:
nodo di scanisto.

Riguardo questo Manuale

Benvenuti al Manuale di Acer n20 Handheld. Questo Manuale è progettato per aiutarvi a partire e operare velocemente con il nuovo Acer n20-uno handheld Windows® Powered Pocket PC 2002. Questo Manuale descrive tutto quello che dovete sapere su come usare il vostro handheld così come i programmi di applicazioni che lo accompagnano.

Questo Manuale discuterà i seguenti argomenti:

- Un giro nel sistema di Acer n20
- Procedure di impostazione e manutenzione
- · Visualizzazione e raccolta dati
- Uso dei programmi di applicazioni incorporati nello handheld
- Avvantaggiarsi delle caratteristiche di espansione dello handheld
- Sincronizzazione dati tra handheld e il vostro computer
- Collegare il vostro handheld ad un computer, una rete, o a Internet
- Personalizzazione dello handheld con le vostre impostazioni preferite

Questo Manuale vi introduce ai diversi modi con cui Acer n20 può aiutarvi a organizzare e gestire sia il lavoro che le vostre informazioni personali per rendere le attività quotidiane un'esperienza più produttiva e ricca di soddisfazioni.

iguardo qu	esto Manua	31e		

Sopratutto

Le ringraziamo di aver scelto questo Acer n20 per i Suoi bisogni da effettuare per mezzo di un handheld. Questo Acer n20 è uno strumento da funzioni multiple fornito di caratteristiche facili e dalle applicazioni ad alta prestazione progettate per facilitare e rendere efficace l'organizzazione le informazioni relative al Suo lavoro e la sincronizzazione di queste informazioni con le Vostre attività private. Speriamo che si tragga diletto di questo Acer n20 tanto che ne abbiamo tratto diletto di crearlo e svilupparlo per l'utente.

Questo Acer n20 assisterà l'utente di maneggiare di modo efficace le informazioni relative ai compiti degli affari e privati.

- Utilizzare il software Microsoft[®] Pocket PC 2002 per l'esecuzione deo compiti di organizzazione e di elaborazione.
- Sincronizzare le informazioni nel Suo computer con le informazioni nel Suo handheld per mezzo del programma Microsoft[®] ActiveSync[®]
- Connettersi con l'Internet per mezzo del Microsoft[®] Pocket Internet Explorer.
- Creazione di un file di backup subito.
- Espandere le capacità del handheld utilizzando lo slot del Memory Stick integrato o il tubetto di espansione opzionale.
- Informazioni Beam a un'altra periferica fornita di IR.
- Comunicazione tramite la caratteristica di comunicazione senza cavi integrata (solo per il modello Acer n20w).
- Personalizzare il handheld secondo le esigenze e preferenze individuali.

Guide per l'utente

Per facilitare l'uso del Suo Acer n20, è stata complilata una serie di guide:

Per ulteriori informazioni su:	Fare riferimento a:
Programmi nel Suo handheld	Questo manuale. Combinato sul CD Acer n20 Handheld Companion, si trova i riferimenti in linea per l'uso del Suo Acer n20.
	La Guida sotto Acer n20 Handheld. Per visualizzare la Guida, fare clic su 度 e poi su Guida.
Programmi nella Sua perifericaPro- grammi supplementari che poss- non essere installati nel Suo hand- held	Il CD Acer n20 Handheld Companion.

Per ulteriori informazioni su:	Fare riferimento a:
Collegamento al Suo PC e sin- cronizzazione con quello	L'affisso "Per prima cosa".
·	Guida sotto ActiveSync nel Suo computer. Per visualizzare la Guida, fare clic su Guida e poi su Guida sotto Microsoft ActiveSync.
Aggiornamenti all'ultima moda e informazioni techniche dettagliate	I file ReadMe (Leggimi). Si trova quei file nella cartella Microsoft ActiveSync nel Suo computer e sul CD Acer n20 Handheld Companion.
Informazioni aggiornate in riguardo al Suo handheld	http://www.acer.com/

Contenuto dell'imballaggio

Questo Acer n20 è fornito imballato in una scatola di cartone. Disimballare con grande prudenza il contenuto e rimuoverlo. Se uno dei seguenti articoli fosse mancante o danneggiati, rivolgersi immediatamente al Suo rivenditore:

•	Acer n20 handheld	•	Affisso "Per prima cosa"
•	Stilo	•	Guida breve Acer n20 Handheld
•	Forcella	•	CD Acer n20 Handheld Companion
•	Gruppo di batterie	•	Catalogo degli accessori Acer n20 Handheld

Adattatore c.a.
 Garanzia

Accessori opzionali

Per ancora più di varietà e per espandere le capacità del Suo Acer n20, si può acquistare separatamente i sequenti accessori opzionali.

acq	cquistare separatamente i seguenti accessori opzionali.			
•	Tubetto di espansione	•	Cuffie con microfono	

Gruppo di batterie di • Penna 4-in-1 per il handheld ricambio

Adattatore con presa • Gruppo di stili colorati

Cavo Sync USB • Coperchio di pelle

Manutenzione del Suo Acer n20

Questo paragrafo descrive le informazioni quanto segue:

· Cura e uso adeguato del Suo handheld

Un altro modello fornito

di una forcella

• Reimpostazione del handheld

Cura e uso adatto del Suo Acer n20

La struttura robusta e rinforzata del Suo Acer n20 è stata progettata per rendere all'utente un servizio affidabile e senza guasti per alcuni anni. Per assicurarsi di questo, osservare le seguenti procedure generali di manutenzione:

- 1 Badare a evitare i graffi sullo schermo del Suo handheld. Tenere pulito lo schermo. Quando si lavora con il handheld, impiegare lo stilo fornito o le penne fornite di una punta plastica sugli schermi sensibili alla tocca. Non usare mai una vera penna o una matita o un altro oggetto affilato sulla superficie dello schermo.
- 2 Il Suo handheld non è impermeabile, quindi sempre proteggerlo dalla pioggia o dall'umidità. In condizioni estreme, l'acqua può arrivare al circuito attraverso i pulsanti sul pannello anteriore. In genere, impiegare il handheld dello stesso modo come una calcolatrice da tasca oppure tutt'altro apparecchio elettronico.
- Badare a non lasciare cadere il Suo handheld o di esporrlo agli urti forti. Non mettere il Suo handheld nella tasca posteriore dei calzoni; così il handheld può essere danneggiato sedendosi.
- 4 Sempre proteggere il Suo handheld dalle temperature estreme. Per esempio: non lasciare il Suo handheld sul cruscotto in una macchina oppure a una giornata caldissima o freddissima. Inoltre, tener lontano il Suo handheld dai riscaldatori e dalle altre sorgenti di calore.
- Non utilizzare o immagazzinare il handheld in un luogo polveroso, umido o esposto all'acqua.
- Per pulire il Suo handheld, usare una stoffa molla e inumidita leggrermente. Nel caso di sporcizie sulla superficie dello schermo, pulirla usando una stoffa molla inumidita leggermente di un detergente diluito per la pulita di finestre.

Reimpostazione del Suo Acer n20

Se i pulsanti allo schermo non reagiscono più, è possibile la necessità di una reimpostazione del Suo handheld.

Esecuzione di una reimpostazione soft

Una reimpostazione soft consente al Suo handheld un riavvio fresco, tale come un riavvio di un PC. Tutti i documenti e le voci saranno ritenuti dopo una tale reimpostazione soft.

Per eseguire una reimpostazione soft:

 Premere leggermente sul pulsante di reimpostazione per mezzo della punta del Suo stilo. Questo pulsante di reimpostazione si trova dentro nel foro sul pannello posteriore del Suo handheld.



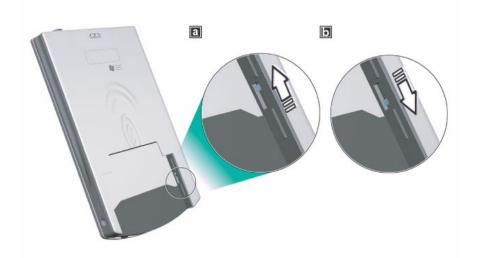
Esecuzione di una reimpostazione dura

Una reimpostazione dura cancellerà tutti i documenti, e le voci salvati nel Suo handheld. Non eseguire mai una tale reimpostazione dura a meno che non è possibile di risolvere il problema tramite la reimpostazione. Quando si esegue la prossima operazione sotto ActiveSync, è possibile di ripristinare i dati che sono stati sincronizzati precedentemente al Suo PC. Per eseguire una reimpostazione dura, seguire le istruzioni in seguito:

1 Rimuovere il gruppo di batterie dal Suo handheld.

Per più di istruzioni, fare riferimento a "Per disinstallare il gruppo di batterie" on page 11"Per disinstallare il gruppo di batterie" a pagina 9.

2 Fare scivolare in sù l'interruttore di reimpostazione dura trovandosi sul lato a destra della baia di batterie (a), poi farlo scivolare di nuovo in giù (b).



3 Dopo la reimpostazione del Suo handheld, inserire di nuovo il gruppo di batterie nella sua baia.

Per più di istruzioni, fare riferimento a "Installare il gruppo di batterie" on page 10 "Installazione del gruppo di batterie" a pagina 8.

NOTA: Se si esegue una reimpostazione dura, la data e lora corrente verranno ritenute. Però le impostazioni predefinite in fabbrica dei formati, delle preferenze e delle altre impostazioni verranno ripristinate.

Bloccaggio del Suo Acer n20

Non è solo un investimento finanziario il Suo handheld, però anche una sorgente ricca di informazioni personali, e se quelle sono riservate, allora quindi è logico di proteggerle da un accesso non autorizzato. L'impostazione di securità del Suo handheld Le offre l'opzione di assegnare una password di bloccaggio che sarà richiesta per l'accesso dopo una certa durata di inattività.

Per assegnare una password per il bloccaggio

- 1 Fare clic su 🥂 , poi su Impostazioni.
- 2 Fare clic su Password sulla scheda Personale.
- 3 Selezioare un'opzione di password.
 - Una password semplice a 4 cifre.
 - Una password forte alfanumerica.
- 4 Determinare la durata di tempo di inattività prima che l'immissione della password sia richiesta per l'accesso.

Sopratutto Bloccaggio del Suo Acer n20

5 Immettere la password, poi immetterla di nuovo per confermarla. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Password" a pagina 132.

Indice

Riguardo questo M	anuale	iii
Sopratutto		V
	Guide per l'utente	•
	Contenuto dell'imballaggio	
	Accessori opzionali	
	Manutenzione del Suo Acer n20	
	Cura e uso adatto del Suo Acer n20	
	Reimpostazione del Suo Acer n20	
	·	
	Bloccaggio del Suo Acer n20	. іх
1 Per prima cosa		1
	Sommario delle caratteristiche	. 1
	Funzionamento	. 1
	Schermo	. 1
	Audio	. 1
	Connettività	. 1
	Espansione	. 2
	Gruppo di batterie	
	Progetto e ergonomia	
	Panoramica del sistema Acer n20	
	Pannello anteriore	
	Pannello a sinistra	
	Pannello superiore	
	Pannello inferiore	
	Preparazione dell'Acer n20 per l'uso	
	Installazione del software Microsoft® ActiveSync®	
	Installazione del gruppo di batterie	
	Collegamento della forcella	
	-	
	Caricamento dell'Acer n20	
	Installazione dell'Acer n20	
	Esecuzione del primo processo di sincronizzazione	
	Interfaccia comandi	
	Pulsanti della periferica e lo stilo	
	Schermo Oggi	
	Barra della navigazione e barra dei comandi	
	Menù pop-up	.20
	Notificazioni	.20
2 Immessione di da	i nel Acer n20	23
ar da	Utilizzo del pannello d'ingresso	
	Immessione per mezzo della tastiera trasferibile	
	Itilizzo del Letter Recognizer	

Utilizzo del Block	Recognizer	26
Utilizzo del Transo	riber	. 26
Scrittura sullo scherm	0	. 27
Scrittura sullo sch	ermo	27
Disegni sullo schermo)	. 30
	isegno	
	nessaggio	
	messaggio	
	n messaggio registrato	
	messaggio Testo Pers	
3 Gestione delle applicazioni e inform	azioni	35
Apertura di un'applic	azione	. 35
	cazioni	
	ione delle informazioni	
	zione Trova	
	a File	
4 Gestione delle applicazioni sotto Mi	crosoft® Pocket Outlook	39
	ntamenti	
	hieste di riunione.	
	ontatto	
	atto	
	ttività	
	nota	
	dei messaggi di posta elettronica	
	ta con un server di posta elettronica	
	o Messaggio	
	un messaggio	
Gestione dei mess	aggi di posta elettronica e delle cartelle	. 55
	n sotto il Microsoft® Pocket PC 2002	
	uovo file	
Immessione delle	informazioni	. 59
Creazione di un n	uovo file	. 63
Elenco File		. 63
Nella sua barra de	gli strumenti	. 63

	Installazione	.65
	Lavoro con i contatti	.66
	Conversazione con i contatti	.66
	Microsoft® Windows Media™ Player per il Pocket PC	.67
	Microsoft® Reader per il Pocket PC	.68
	Uso del Guidebook	.68
	Scaricamento di libri nel Suo Acer n20	.69
	Utilizzo della biblioteca	.69
	Aprire un libro	.70
	Lettura di un libro	
	Utilizzo delle caratteristiche del Reader	.71
	Rimozione di un libro	.72
6 Usare applicazioni	i di tarzi	73
o osare applicazioni	RecentDo	
	Backup/Ripristina	
	Funzione di Backup.	
	·	
	Funzione di Ripristina	
	Menu di IA Album LE	
	·	
	Barra Comandi	
	Barra di Ricerca/Progresso	
	Barra di Stato	
	Menu Lista	
	Opzioni	111
7 Usare le caratteris	tiche di espansione	113
	Memory Stick	113
	Inserire una Memory Stick	113
	Rimuovere una Memory Stick	114
	Connettore versatile Acer	115
	Modulo di espansione	115
	Collegare il Suo Acer n20 al modulo di espansione	116
	Usare il modulo di espansione	117
8 Scambio e aggiori	namento dei dati tramite l'ActiveSync®	121
O Connottorsi		125
9 Connettersi	Trasferimento degli oggetti tramite l'infrarosso	125 125
	Per spedire le informazioni	
	Per ricevere le informazioni	
	Utilizzo della caratteristica di comunicazione senza cavi	
	Attivazione della caratteristica senza cavi	
	Configurazione dell'impostazione senza cavi	127
	LONDASSIONA CON L'IINTARNAT	1 45

Creazione di una connessione modem con un ISP
Creazione di una connessione Ethernet con un ISP
Connessione con una rete
Creazione di una connessione con una rete
Creare una connessione Ethernet con una rete
Avviare una connessione
Terminare una connessione
Connessione diretta con un server di posta elettronica
Guida per la connessione
10 Utilizzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer 14
Cartella preferite mobili
Collegamenti preferiti
Preferite mobili
Canali AvantGo
Iscriversi all'AvantGo
Utilizzo del Pocket Internet Explorer
Visualizzazione delle preferite mobili e dei canali
Sfogliare l'Internet
11 Personalizzare l'handheld
Regolare le impostazioni dell'handheld
Personale
Sistema
Connessioni
Aggiunta e Rimozione dei programmi
Aggiungere programmi
Rimozione dei programmi
Aggiungere un programma al Menu Avvio
Indice 16

1 Per prima cosa

In questo capitolo sono definiti i seguenti soggetti:

- Punti culminanti delle caratteristiche dell'Acer n20.
- Una panoramica del sistema Acer n20
- Processi passo a passo per la preparazione del Suo handheld per l'uso
- Nozioni di base per l'uso del handheld

Sommario delle caratteristiche

Funzionamento

- Processore Applicazioni Intel[®] PXA250 dotato della tecnologia Intel[®] XScale™
- Memoria di sistema:
 - SDRAM a 64 MB per le applicazioni
 - Flash ROM a 32 MB per il sistema operativo
- Microsoft® Pocket PC 2002 Premium dotato di Microsoft® Outlook 2000

Schermo

- Schermo LCD (visualizzatore a cristalli liquidi) riflettivo a 3,8" con TFT (Thin Film Transistor)
- Risoluzione 240 x 320
- Supporto colori a 16 bit o 64K
- Tecnologia di Microsoft[®] ClearType per una visualizzazione dei caratteri più chiara e precisa
- Controller grafiche MediaQ per un funzionamento migliorato delle grafiche

Audio

- CODEC AC '97 integrato dotato di uscita stereo da qualità CD
- Presa per cuffie industry-standard a 3,5-mm integrata
- Microfono integrato

Connettività

- Connettore Acer versatile a 19 piedini
- Connettore di espansione a 100 piedini
- Capacità SIR (Standard Infrared)
- Funzione comunicazione senza cavi che utilizza l'adattatore IEEE 802.11b
 WLAN (applicabile solo per il modello Acer n20w)

Espansione

- Integrato slot per Memory Stick
- Connettore Acer versatile
- Tubetto di espansione (opzionale, venduto separatamente)
 - Slot di tipo II CompactFlash
 - Slot di tipo II per scheda PC
 - Connettore standard USB host

Gruppo di batterie

- Batteria a litio-polimero amovibile e ricaricabile
 - modello Acer n20 gruppo di batterie dotato di capacità 1000 mAH
 - modello Acer n20w gruppo di batterie dotato di capacità 2000 mAH
- Durata di funzionamento durante l'uso normale
 - modello Acer n20 8 ore
 - modello Acer n20w 15 ore

NOTA: La durata del funzionamento di batterie dipenderà dal consumo di energia elettrica basato sull'uso delle risorse del sistema. Per esempio: un uso permanente dell'illuminazione di sfondo o delle applicazioni che consumano una grande quantità di energia elettrica ridurrà la durata del funzionamento di batterie.

- Durata totale di carica
 - modello Acer n20 4 ore
 - modello Acer n20w 8 ore
- Batteria di riserva integrata

Progetto e ergonomia

• Progetto elegante, leggero e svelto

Specifiche	Acer n20	Acer n20w
Altezza	12,9 cm	12,9 cm
Larghezza	7,9 cm	7,9 cm
Profondità	1,29 cm	1,96 cm
Peso	180g	235g

- Caratteristiche di navigazione leggera
 - Ruota di scorrimento per l'operazione con una mano
 - Un cuscinetto di direzione per lo scorrimento in varie direzioni nei menù e nelle applicazioni differenti
 - Tasti di accesso rapido per un avvio semplice delle applicazioni utilizzati frequentamente

- Pulsante Start (Avvio) per l'accesso in un clic a tutte le applicazioni disponibili
- Interruttore per consentire all'utente di bloccare tutti i tasti per evitare che essi verranno premuti quando è imballato il handheld in una tasca o in una borsa

Panoramica del sistema Acer n20

Pannello anteriore



No.	Componente	Descrizione
1	Pulsante di alimentazion/ indicatori LED	Premere su questo pulsante per accendere il handheld (l'indicatore LED si illumina verde) se quello è stato spento; e ritornerà all'ultimo schermo visualizzato quando è stato spento il handheld.
		Descrizione di stato LED.
		lampeggiando verde - processo di caricamentosi illumina verde - processo di caricamento
		 lampeggiando rosso - indicatore allarme, ricevimento di posta elettronica
2	Portastilo	Per fissare lo stilo al Suo handheld. Per utilizzare lo stilo, rimuoverlo dal portastilo e tenerlo di stesso modo come si tiene una penna o una matita.
3	Touchscreen LCD	Visualizza le applicazioni ed i dati salvati nel Suo handheld. È sensibile alla tocca e reagisce allo stilo oppure ai Suoi diti
4	Pulsante di accesso rapido Oggi	Visualizza lo schermo Oggi. Per ulteriori informazioni su questo schermo, fare riferimento a pagina 17.
5	Pulsante di accesso rapido Calendario	Attiva il programma Calendario. Per ulteriori informazioni su questo programma, fare riferimento a pagina 39.

No.	Componente	Descrizione
6	Cuscinetto di direzi- one	Attiva lo scorrimento in varie direzioni nei menù e nelle applicazioni differenti. Premere sul centro del cuscinetto per simulare la funzione del tasto Invio.
7	Pulsante di accesso rapido per Contatti	Attiva il programma di Contatti. Per ulteriori informazioni su questo programma, fare riferimento a pagina 43.
8	Pulsante di accesso rapido per Posta in arrivo	Attiva il programma di Posta in arrivo. Per ulteriori informazioni su questo programma, fare riferimento a pagina 50.
9	Microfono	Ingresso dell'audio nel Suo handheld.
10	Altoparlante interno	Uscita dell'audio dal Suo handheld.

NOTA

Per le istruzioni sulla riassegnazione dei pulsanti hardware alle altre applicazioni installate nel Suo handheld, fare riferimento a "Personale" a pagina 148.

Quando il Suo handheld è spento, premere su uno dei pulsanti di accesso rapido sul handheld per accendere il handheld e aprire il programma assegnato a questo pulsante.

Uso dell'illuminazione di sfondo

Se l'illuminazione non è sufficiente per visualizzare le informazioni sul Suo handheld, attivare l'illuminazione di sfondo per illuminare lo schermo.

Le impostazioni dell'illuminazione di sfondo possono essere modificate; fare riferimento a "Sistema" a pagina 152.

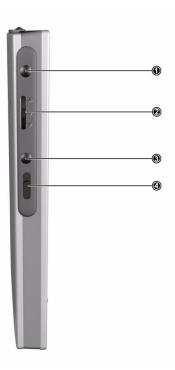
Per attivare l'illuminazione di sfondo:

 Premere il pulsante di alimentazione e tenerlo premuto per circa due secondi. Rilasciare il pulsante, quando la retroilluminazione sia attivata.

Per spegnere l'illuminazione di sfondo:

• Premere il pulsante di alimentazione e tenerlo premuto per due secondi. Rilasciare il pulsante, quando la retroilluminazione sia spenta.

Pannello a sinistra



No.	Etichetta	Descrizione
1	Pulsante di registrazione	Attiva il programma di registrazione Microsoft® Pocket PC per creare una registrazione audio dei Suoi pensieri e idee.
2	Ruota di scorrimento • •	Scorrere una pagina in sù o in giù per visualizzare il testo e le altre informazioni que estende oltre la zona dello schermo LCD.
3	Pulsante Avvio hardware	Pulsante hardware per visualizzare il menù Avvio.
4	Interruttore	Fare scivolare quest'interruttore per bloccare tutti i pulsanti per evitare che essi sono premuti in sbaglio quando è imbal- lato il handheld in una tasca o in una borsa.

Pannello superiore



No.	Etichetta	Descrizione
1	Slot per Memory Stick	Per collegarne un <i>Memory Stick</i> per consentire un'aggiunta di più di memoria, un'installazione di applicazioni supplementari o dell'uso dei file audio o testo ne salvati per l'uso insieme con le applicazioni interne. È anche possibile di utilizzarlo per salvare i dati dal Suo handheld.
2	Presa per cuffie	Connette con le periferiche audio di linea uscita (cuffie/microfoni).
3	Porta infra- rosso (IR)	Utilizza la tecnologia infrarossa per il trasferimento ed il ricevimento dei dati da un'altra periferica dotata di IR.

Pannello inferiore



No.	Etichetta	Descrizione
1	Connettore versatile	Connette il Suo handheld con la forcella portamicrofono con cui è connessa la parte posteriore del Suo PC per via dell'adattatore c.a. alla presa di corrente. Questo consente all'utente di ricaricare il Suo handheld e di eseguire un'operazione dell'Active-Sync. È anche possibile di utilizzarlo per la connessione delle periferiche hardware, tali come una tastiera esterna, al Suo handheld.
2	Interruttore rilascio di bat- terie	Sbloccare quest'interruttore per rilasciare il gruppo di batterie amovibile dalla sua baia.
3	Baia per bat- terie	Conserva il gruppo di batterie del handheld.

Preparazione dell'Acer n20 per l'uso

Effettuare dapprima la seguente installazione semplice prima dell'uso del Suo handheld:

- Installare il software Microsoft[®] ActiveSync[®] nel Suo PC
- Installare il gruppo di batterie
- Connettere la forcella
- Caricare il handheld
- Configurare il handheld
- Eseguire la prima operazione dell'ActiveSync

Installazione del software Microsoft® ActiveSync®

La funzione principale del software Microsoft® ActiveSync® serve da sincronizzare le informazioni nel Suo PC con le informazioni nel Suo handheld. La sincronizzazione effettua il confronto dei dati nella Sua periferica con quei nel Suo PC, e aggiorna le informazioni in ambedue le località. Questo serverà da dati di back-up per il caso di un accidente del Suo handheld.

Per l'installazione del software ActiveSync[®], vedi le istruzioni qui sotto:

Note importanti per l'installazione

- Prima dell'installazione dell'ActiveSync, assicurarsi che la forcella del Suo handheld non sia già collegata al Suo PC. Collegarne la forcella solo dopo aver completato l'installazione dell'ActiveSync.
- Se non è installato il Microsoft[®] Outlook[®] 98 o superiore, installare adesso il Microsoft[®] Outlook[®] 2000.
- È raccomandato di installare il Outlook 2000 contenuto su questo CD prima di installare l'ActiveSync.
- Non copiare i file dell'ActiveSync sul disco rigido del Suo PC. Per salvare i file nella loro località adeguata e per decomprimere i file, è necessario inserire il CD Acer n20 Handheld Companion.

Installazione del software Microsoft® ActiveSync®

- 1 Uscire di tutti i programmi aperti, incluso quei necessari per l'avvio, e disattivare tutti i programmi antivirus.
- Inserire il CD Acer n20 Handheld Companion nell'unità CD-ROM del Suo PC. La pagina Benvenuto del CD apparisce.
- 3 Per passare avanti al prossimo schermo, fare clic sull'icona Avanti animata.
- 4 Fare clic sulla scheda Start Here (Avvio a destra) allo schermo.
- 5 Leggere le istruzioni e le note per l'installazione visualizzate allo schermo Start Here (Avvio).
- 6 Per installare ogni delle applicazioni, fare clic siu pulsanti al lato a sinistra.
 - Outlook 2000 (raccomandato)
 - ActiveSync® 3,5

Dopo l'installazione, l'icona ActiveSync apparirà sul vassoio sistema del Suo PC (nell'angolo inferiore a destra dello schermo).

Per le istruzioni dell'uso del software. fare riferimento alla Guida in linea di ActiveSync. Se si desidera di riavviare questo programma di installazione, inserire facilmente di nuovo il CD nell'unità CD-ROM.

Installazione del gruppo di batterie

Questo modello Acer n20 utilizza un gruppo di batterie a litio-polimero amovibile a ricaricabile. Per le istruzioni dell'installazione nel Suo handheld, fare riferimento al paragrafo successivo.

Installare il gruppo di batterie

1 Rovesciare il handheld per localizzare il suo pannello posteriore.

- 2 Verificare se l'interruttore di batteria si trova alla posizione sbloccamento.
- 3 Fare scivolare in giù l'interruttore hardware di ripristinamento trovandosi sul lato a destra della baia per batterie.

IMPORTANTE: Per l'installazione iniziale del gruppo di batterie, è solo necessario di fare scivolare in giù l'interruttore hardware di ripristinamento. Non sarà necessario di usare quest'interruttore per le installazioni successive del gruppo di batterie a meno che si intende di effettuare un ripristinamento dell'hardware. Per ulteriori informazioni sul ripristinamento dell'hardware, fare riferimento a pagina viii.



Inserire il gruppo di batterie denlla baia per batterie (a), poi fare scivolare l'interruttore rilascio di batteria alla posizione bloccamento (b).



Per disinstallare il gruppo di batterie

- 1 Rovesciare il handheld per localizzare il suo pannello posteriore.
- 2 Fare scivolare l'interruttore rilascio di batteria alla posizione sbloccamento (a), poi tirare fuori il gruppo di batterie dalla baia per batterie (b).



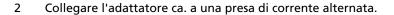
IMPORTANTE: Non rimuovere il gruppo di batterie per più di 30 minuti a meno che si intende di utilizzare il tubetto di espansione, siccome si rischia una perdita di tutti i dati salvati nella memoria interna della periferica.

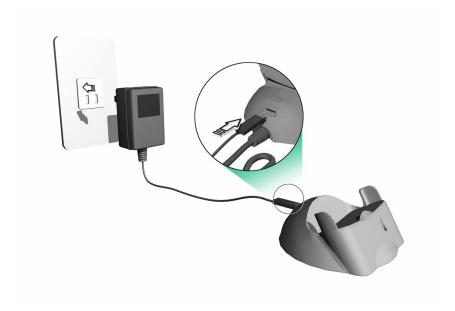
Collegamento della forcella

La forcella portamicrofono fornita insieme con il handheld consente all'utente di ricaricarlo e di sincronizzare le informazioni sul Suo handheld a quelle nel Suo PC per mezzo della tecnologia di ActiveSync.

Collegare la forcella

1 Collegare il cavo dell'adattatore c.a. alla presa di corrente trovandosi sulla parte posteriore della forcella.





Caricamento dell'Acer n20

Per l'uso iniziale, è necessario il caricamento del handheld per 3 ore. Dopo questo caricamento, caricarlo per alcuni minuti ogni giorno per ricaricare completamente la capacità della batteria. Al solito, è possibile di utilizzare il handheld per 8 ore successive prima della necessità di ricaricare la sua batteria.

Caricare l'Acer n20

Utilizzare la forcella per caricare il handheld:

- 1 Collegare il connettore dell'adattatore c.a. alla presa di corrente trovandosi sulla parte posteriore della forcella, poi collegare l'altra estremità del cavo dell'adattatore c.a. a una presa di corrente alternata.
- 2 Mettere il handheld nella forcella. Il bordo inferiore del handheld dovrebbe essere allineato di modo piano con la forcella se il handheld è stato inserito correttamente.



Stato LED durante il caricamento:

- Caricamento: l'indicatore LED lampeggia verde
- Caricamento completo: l'indicatore si illumina verde

Se la carica della batteria viene abbassata nel corso dell'uso normale, un'icona indicando lo stato apparirà allo schermo del handheld per indicate lo stato di carica bassa o criticamente bassa della batteria (fare riferimento a "Icone indicando lo stato" a pagina 18). Effettuare un'operazione dell'ActiveSync per un back-up dei dati, poi ricaricare la batteria

Se viene chiuso il handheld (cioè, la carica della batteria è esaurita completamente), ricaricare dentro i seguenti 30 minuti la batteria per evitare una perdita di tutti i dati nella memoria interna del Suo handheld.

Il gruppo di batterie è amovibile. Per le istruzioni della rimozione dalla baia per batteria, fare riferimento al paragrafo successivo.

NOTA: Come opzione, si potrà acquistare un gruppo di batterie di riserva per il Suo handheld.

Installazione dell'Acer n20

L'Acer n20 ora è pronto per l'installazione depo averlo caricato inizialmente per tre ore. Vedi le seguenti istruzioni.

Installare l'Acer n20

1 Accendere il handheld premendo sul pulsante di alimentazione trovandosi sul pannello anteriore.



2 Per installare il handheld, seguire le istruzioni allo schermo.

Esecuzione del primo processo di sincronizzazione

Dopo aver completato il processo dell'installazione, ora è possibile di eseguire la prima operazione dell'ActiveSync per mezzo della guida sotto il programma dell'installazione guidata "Nuova relazione".



Questa programma di installazione guidata aiuta l'utente di:

- effettuare un'relazione per consentire la sincronizzazione delle informazioni fra il Suo handheld ed il Suo PC
- personalizzare le impostazioni di sincronizzazione

Esecuzione del primo processo di sincronizzazione

- 1 Collegare la forcella portamicrofono.
 - Per ulteriori informazioni, fare riferimento a pagina 11.
- 2 Mettere il handheld nella forcella.
 - Mettere il handheld nella forcella. Il bordo inferiore del handheld dovrebbe essere allineato di modo piano con la forcella se il handheld è stato inserito correttamente.

3 Collegare il connettore Usb della forcella a una porta USB del Suo PC. Il programma di installazione guidata "Nuova relazione" verrà iniziato automaticamente allo schermo del PC.



NOTA: Se non viene visualizzato automaticamente il programma di installazione guidata, avviare l'ActiveSync sul Suo PC facendo clic sulla sua icona selezionando Avvio -> Programmi.

4 Seguire le istruzioni allo schermo.

Il primo processo di sincronizzazione verrà iniziato automaticamente quando si esce dal programma di installazione guidata.

Dopo la prima sincronizzazione, dare un'occhiata al Calendario, Contatti e Operazioni sulla Sua periferica. Si noterà che le informazioni salvate sotto Microsoft Outlook del Suo desktop PC sono state copiate nella Sua periferica, e non è necessario di immettere nulla parola. Poi scollegare la periferica dal Suo PC, ed il handheld sarà pronto per l'uso!

Dopo aver installato l'ActiveSync e dopo aver completato il primo processo di sincronizzazione, si può ora iniziare la sincronizzazione dal Suo handheld. Per passare all'ActiveSync della Sua periferica, fare clic su

NOTA: Se si dispone di una scheda LAN senza cavi, è possibile di sincronizzare a distanza dalla Sua periferica. Per i modelli Acer n20w, è possibile utilizzare l'adattatore IEEE 802.11b WLAN integrato.

Interfaccia comandi

Pulsanti della periferica e lo stilo

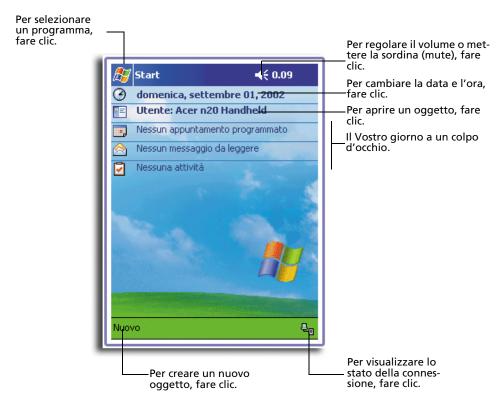
La Sua periferica è dotata di pulsanti hardware che controllano le azioni, processi e le funzioni di scorrimento. Inoltre, la periferica è fornito di uno stilo per scegliere gli oggetti e per immettere le informazioni e dati.

Sulla periferica, lo stilo sostituisce il mouse.

- Toccare leggermente. per aprire gli oggetti e per scegliere le opzioni, toccare lo schermo una volta con lo stilo.
- Trascinare. Tenere lo stilo sullo schermo e trascinarlo attraverso lo schermo per selezionare il testo e le immagini. Trascinarlo in un elenco per scegliere vari oggetti.
- Fare clic e tenere. Con lo stilo, fare clic e tenerlo su un oggetto per visualizzare un elenco contenendo le azioni disponibili per quell'oggetto. Nel menù pop-up, fare clic sull'azione da effettuare.

Schermo Oggi

Lo schermo Oggi viene visualizzato quando si accende la periferica per la prima volta ogni giorni (o dopo 4 ore di inattività). È anche possibile di visualizzare questo schermo facendo clic su e poi su Oggi. Allo schermo Oggi, sono visualizzate le informazioni importanti del giorno.



Icone indicando lo stato

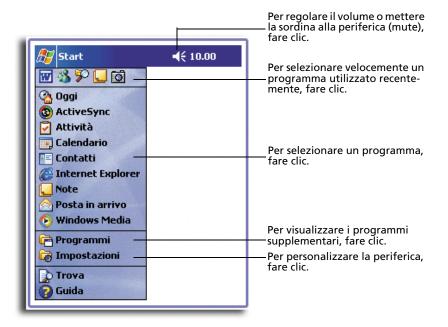
Sono descritte in seguito alcune delle icone indicando lo stato.

Icona indicando lo stato	Descrizione
-	Attiva e disattiva l'uscita audio
G,	Il back-up di batterie è basso
Ø	Caricamento della batteria principale
Œ	Carica bassa della batteria principale
근	Carica bassa criticamente della batterie principale
(Carica piena della batterie principale
蜡	La connessione è attiva
⊕	Inizio o fine della sincronizzazione
4	Avvenimento della sincronizzazione
*	Notificazione ¹ che uno o più messaggi immediati sono stati ricevuti
M	Notificazione che una o più poste elettroniche sono state ricevute

Se più di icone di notificazione devono essere visualizzate, pero lo spazio non è sufficiente per visualizzarle, l'icona di Notificazione e , , vengono visualizzate. Per visualizzare tutte le icone di notificazione, fare clic sull'icona.

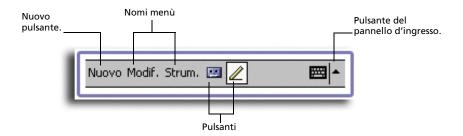
Barra della navigazione e barra dei comandi

La barra della navigazione si trova sulla parte superiore dello schermo. Questa barra visualizza il programma attivo e l'ora attuale e consente all'utente di selezionare gli altri programmi e di chiudere gli schermi.



Per eseguire le operazioni sotto i programmi, scegliere la barra dei comandi trovandosi sulla parte inferiore dello schermo. Questa barra dei comandi comprende i nomi dei menù, i pulsanti ed il pulsante del pannello d'ingresso.

- Per creare un nuovo oggetto sotto il programma corrente, fare clic su Nuovo.
- Per visualizzare il nome di un pulsante, fare clic con lo stilo e tenerlo sul pulsante. Poi trascinare lo stilo via dal pulsante per non effettuare il comando.

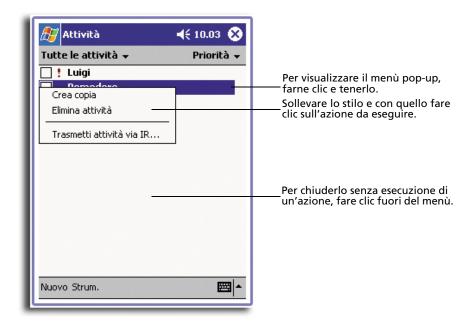


Menù pop-up

Il menù pop-up consente una scelta rapida di un'azione per un oggetto. Per esempio: è possibile utilizzare il menù pop-up nell'elenco Contatti per annullare rapidamente un contatto, per fare una copia di un contatto o per spedire un messaggio di posta elettronica a un contatto. Le azioni nei menù pop-up sono diverse secondo al programma.

Accesso a un menù pop-up

- 1 Fare clic con lo stilo e tenerlo sul nome dell'oggetto su cui si desidera effettuare l'azione.
- 2 Quando il menù apparisce, sollevare lo stilo, poi eseguire uno dei seguenti metodi.
 - Fare clic sull'azione da effettuare.
 - Per chiudere il menù senza di effettuare un'azione, fare clic su un qualsiasi luogo fuori del menù.



Notificazioni

Il Suo handheld Le richiama alla mente in una varietà di modi alle cose da fare. Per esempio, se si ha fatto un appuntamento sotto Calendario, un incarico con una data di scadenza sotto Attività o un allarme sotto Orologio, il handheld Le ne notificherà in uno dei seguenti modi:

- Una finestra di messaggio apparisce allo schermo.
- Un suono che si può determinare viene riprodotto.

• L'indicatore LED sul pannello anteriore della periferica sta lampeggiando.

Per scegliere i tipi di memento ed i suoni per il Suo handheld, fare clic su per poi su Impostazioni. Sulla scheda Personale, fare cluc su Suoni e notifiche. Le opzioni selezionate qui saranno valide per tutta la periferica.

2 Immessione di dati nel Acer n20

Scegliere uno dei seguenti metodi per immettere i dati nel Suo handheld:

- Immettere il testo immesso per mezzo del pannello d'ingresso utilizzando la tastiera trasferibile o un altro metodo d'ingresso.
- Scrivere direttamente sullo schermo
- Disegnare le immagini sullo schermo.
- Per registrare un messaggio, parlare nel microfono della periferica.
- Sincronizzare o copiare le informazioni dal Suo PC al handheld per mezzo del Microsoft[®] ActiveSync[®].

Per ulteriori informazioni sull'uso del Microsoft[®] ActiveSync[®], fare riferimento a pagina 121.

Utilizzo del pannello d'ingresso

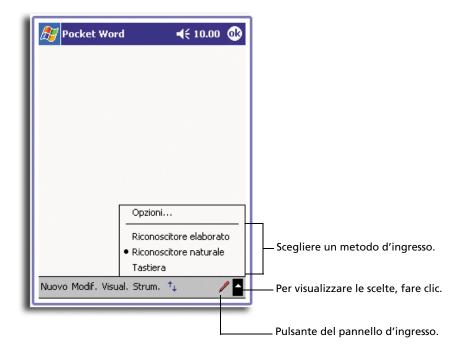
Il pannello d'ingresso consente all'utente di immettere le informazioni sotto un qualsiasi programma del Suo handheld. È possibile di immetterne per mezzo della tastiera trasferibile o di scrivere per mezzo del Letter Recognizer, Block Recognizer o Transcriber. In tutti i casi, i caratteri appariscono allo schermo come testo dattilografato.

NOTA: Il Transcriber è solo disponibile per i modelli Acer n20 Inglese e Europeo.

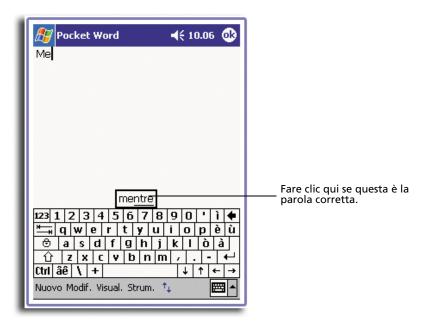
Mostrare o nascondere il pannello d'ingresso

1 Fare clic sul pulsante Pannello d'Ingresso.

2 Per visualizzare le scelte, fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'Ingresso.



Durante l'uso del pannello d'ingresso, la Sua periferica aspetta la parola che si sta immettando o scrivendo e la visualizzerà sopra del pannello d'ingresso. Se si fa clic su questa parola visualizzata, quella viene immessa nel testo al punto d'inserimento. Più si utilizza questa periferica, più parole vengono memorizzate da aspettare e visualizzare.



Cambio delle opzioni di suggerimento parole

 Per impostare le opzioni di suggerimento parole, tale come la quantità di parole visualizzate alla volta, fare clic su parole, sulla scheda Personale, sulla Ingresso e poi sulla scheda Completamento Parola.

Immessione per mezzo della tastiera trasferibile

- 1 Fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'ingresso, poi su Tastiera.
- 2 Per mezzo dello stilo, fare clic sui tasti visualizzati sulla tastiera trasferibile allo schermo.

Utilizzo del Letter Recognizer

Il Letter Recognizer consente la scrittura dei caratteri per mezzo dello stilo di stesso modo come la scrittura sulla carta.

- 1 Fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'ingresso, poi su Letter Recognizer.
- 2 Scrivere un carattere nella casella.

Durante la scrittura di un carattere, quello viene convertito in testo dattilografato che apparisce allo schermo.

NOTA: Per le istruzioni specifiche sull'utilizzo del Letter Recognizer e se quello è stato aperto, fare clic sul punto interrogativo accanto alla zona di scrittura.

Utilizzo del Block Recognizer

Il Block Recognizer consente l'immessione dei tasti di crattere per mezzo dello stilo che sono simile ai quei utilizzati sulle altre periferiche.

- 1 Fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'ingresso, poi su Block Recognizer.
- 2 Scrivere un carattere nella casella.

Durante la scrittura di un carattere, quello viene convertito in testo dattilografato che apparisce allo schermo.

NOTA: Per le istruzioni specifiche sull'utilizzo del Block Recognizer e se quello è stato aperto, fare clic sul punto interrogativo accanto alla zona di scrittura.

Utilizzo del Transcriber

Il Transcriber consente la scrittura in un qualsiasi luogo allo schermo per mezzo dello stilo di stesso modo come la scrittura sulla carta.

NOTA: Il Transcriber è solo disponibile per i modelli Acer n20 Inglese e Europeo.

A differenza del Letter Recognizer e del Block Recognizer, il Transcriber consente la scrittura di una frase o più di informazioni. Poi soffermarsi e lasciare fare il Transcriber convertire i caratteri scritti in caratteri dattilografati.

- 1 Fare clic sulla freccia accanto al pulsante Pannello d'Ingresso, poi su Transcriber.
- 2 Scrivere in un qualsiasi luogo allo schermo.

NOTA: Per le istruzioni specifiche sull'utilizzo del Transcriber e se quello è stato aperto, fare clic sul punto interrogativo accanto alla zona di scrittura.

Selezionare e modificare il testo dattilografato

Per modificare o formatare il testo dattilografato, è necessario di selezionarlo dapprima.

- 1 Trascinare lo stilo attraverso il testo per selezionarlo.
- 2 Per tagliare, copiare e incollare il testo dattilografato:
 - a Fare clic sulle parole selezionate e tenerle.
 - b Fare clic su un comando di modifica nel menù pop-up o fare clic su un comando nel menù Modifica.

Scrittura sullo schermo

È possibile utilizzare lo stilo per la scrittura diretta sullo schermo sotto un qualsiasi programma per la scrittura, tale come Notes program, e Contatti e Attività sulla scheda Note di Calendario. Scrivere di stesso modo come si scrive sulla carta. Il testo scritto può essere modificato e formato, e le informazioni possono essere convertite ulteriormente in testo.

Scrittura sullo schermo

• Fare clic sul pulsante Penna per attivare la modalità di scrittura. In questa modalità, vengono visualizzate le linee allo schermo per facilitare la scrittura.



NOTA: È possibile che alcuni programmi che sono datati della modalità di scrittura non mostrano il pulsante Penna. Per l'istruzione per attivare la modalità di scrittura, fare riferimento alla documentazione di questo programma.

Selezionare e modificare il testo scritto

Per modificare o formatare il testo scritto, è necessario di selezionarlo dapprima.

1 Fare clic su e tenere lo stilo accanto al testo da selezionare fino che il punto d'inserimento apparisca.

2 Senza di sollevarlo, trascinare lo stilo attraverso il testo da selezionare.

Se si scrive per sbaglio sullo schermo, fare clic su Strumenti, poi su Undo (Annulla), e poi riprovarlo.

-oppure-

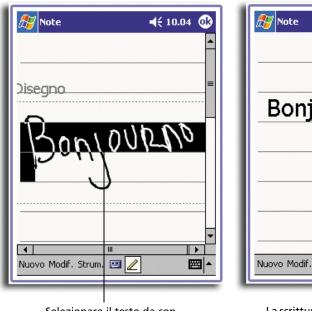
È anche possibile selezionare il testo facendo clic sul pulsante Penna per annullare la sua selezione e poi trascinando lo stilo attraverso lo schermo.

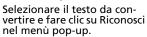
- 3 Tagliare, copiare e incollare il testo scritto di stesso modo come si fa con il testo dattilografato:
 - a Fare clic sulle parole selezionate e tenerle.
 - b Fare clic su un comando di modifica nel menù pop-up o fare clic su un comando nel menù Modif.

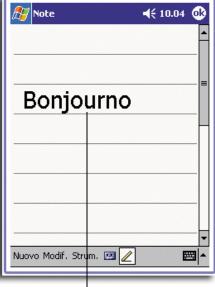
Conversione del testo scritto in testo dattilografato

 Fare clic su Strum., poi su Riconosci.
 Se si desidera di convertire solo certe parole, selezionarle prima di fare clic su Riconosci nel menù Strum. (o fare clic sulle parole selezionate e tenerle, poi

fare clic su Riconosci nel menù pop-up). Se una parola non è stata riconosciuta, quella verrà lasciata come scritta.







La scrittura è convertita a testo.

Se la conversione non è corretta, è possibile di selezionare varie parole in un elenco di parole alternative, o ritornare alla scritture originale. Procedere come segue:

1 Fare clic sulla parola scorretta e tenerla (fare clic su una parola alla volta).

2 Nel menù pop-up, fare clic su Alternativa.

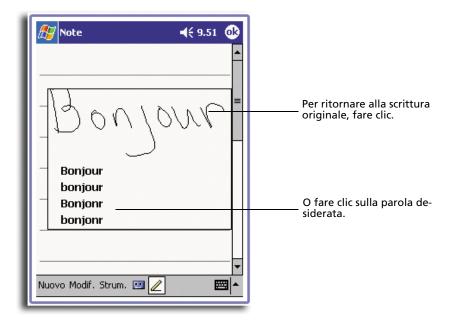
Apparirà un menù contenendo un elenco che visualizza alcune parole alternative.

- 3 Seguire une dei seguenti due metodi:
 - a Fare clic sulla parola da immettere.
 - b Per ritornare alla scrittura originale, fare clic sulla scrittura nella parte superiore del menù.

NOTA:

Parole con trattino, parole straniere con caratteri speciali come accenti e qualche punteggiatura non possono essere convertita.

Se si aggiunge una scrittura a una parola (tale come modificando un "3" a un "8") dopo aver tentato di farla riconoscere, quella scrittura non verrà considerata se si tenta di scriverla di nuovo..



Consigli per ottenere un buono riconoscimento

- Scrivere di modo chiaro e nitido.
- Scrivere sulle linee. Scrivere la lineetta della "t" ed i apostrofi sotto la linea superiore affinché non verranno confusi con le parole sulla linea superiore. Scrivere i punti e le virgole sopra la linea.
- Per un meglio riconoscimento, aumentare il livello di zoom fino a 300% per mezzo del menù Strumenti.
- Scrivere i caratteri di una parola di modo stretto e lasciare grandi spazi fra le parole affinché la periferica possa facilmente determinare l'inizio e la fine delle parole.

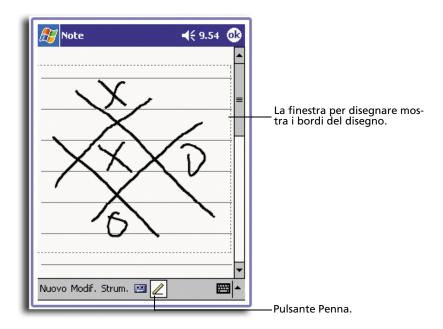
Disegni sullo schermo

È possibile di disegnare sullo schermo di stesso modo come scriverne. La differenza fra il disegno e la scrittura sullo schermo è il modo di selezionare gli oggetti ed il modo che quei possono essere modificati. Per esempio, i disegni selezionati possono essere ridimensionati mentre che quello non sia possibile per la scrittura.

Creazione di un disegno

- 1 Fare il primo tratto attraversando tre linee rigate.
 - Apparirà una finestra per disegnare.
- 2 Tutti i tratti successivi e tutte le toccate della casse per disegnare verranno inclusi nel disegno

I tratti che non attraversano tre linee rigate verranno considerati come scrittura.



CONSIGLIO: Per cambiare il livello di zoom affinché di facilitare il disegnare e la visualizzazione del disegno, fare clic su Strumenti e scegliere un livello di zoom.

Selezione di un disegno

Per modificare o formatare un disegno, selezionarlo dapprima.

- Fare clic su e tenere lo stilo sul disegno fino che il handle di selezione apparisca.
- Per selezionare disegni multipli, annullare la selezione del pulsante Penna e poi trascinare per scegliere il disegno desiderato.

Modifica di un disegno

- Per tagliare, copiare e incollare i disegni selezionati:
 - a Fare clic sul disegno selezionato e tenerlo.
 - b Fare clic su un comando di modifica nel menù pop-up o fare clic su un comando nel menù Modif.
- Per ridimensionare un disegno:
 - a Assicurarsi che il pulsante Penna non sia stato selezionato.
 - b Trascinare un handle di selezione fino che la dimensione richiesta sia raggiunta.

Registrazione di un messaggio

Sotto un qualsiasi programma che consente di scrivere o disegnare sullo schermo, è anche possibile di registrare un'idea, un pensiero, un memento e numeri telefonici registrando quei come messaggio registrato.

- Sotto Calendario, Attività e Contatti, è possibile aggiungere un messaggio registrato sulla scheda Note.
- Sotto Note, è possibile creare un messaggio indipendente o aggiungere un messaggio registrato a una nota scritta. Se si desidera di aggiungere un messaggio registrato a una nota scritta, aprire dapprima Note.
- Nella Posta in arrivo, è possibile aggiungere un messaggio registrato a una posta elettronica.

Per registrate un messaggio

1 Tenere il microfono del Suo handheld presso alla Sua bocca o a un'altra sorgente di suono

NOTA: Per localizzare questo microfono, fare riferimento a "Pannello anteriore" a pagina 4.

- 2 Iniziare la registrazione seguendo uno dei seguenti due metodi:
 - Premere e tenere premuto il pulsante di registrazione (non rilasciarlo) trovandosi sul lato a sinistra del Suo handheld fino che viene emesso un segnale acustico.
 - Fare clic sul pulsante di registrazione nella barra degli strumenti di registrazione.
- 3 Effettuare la registrazione.
- 4 Per fermare la registrazione:
 - Se si registra per mezzo del pulsante hardware Registrazione: rilasciare il pulsante di registrazione. Due segnali acustici verranno emessi.
 - Se si registra per mezzo del pulsante software Registrazione: fare clic sul pulsante di registrazione nella barra degli strumenti di registrazione.

La nuova registrazione viene visualizzata nell'elenco di note o come un'icona integrata.

Riproduzione di un messaggio registrato

• Fare clic sulla registrazione nell'elenco o fare clic sulla sua icona nella nota.



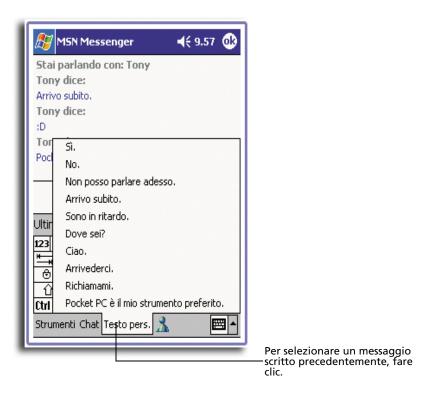
Utilizzo Testo pers.

Quando si utilizza la Posta in arrivo o il MSN Messenger, scegliere Testo pers. per inserire velocemente i messaggi precedenti o utilizzati frequentamente nella zona d'inserimento di testo.

Inserimento di un messaggio Testo Pers.

1 Face clic su Testo Pers.sulla barra dei comandi allo schermo.

2 Fare clic su un messaggio.



NOTA: È possibile aggiungere il testo dopo l'inserimento di un messaggio Testo pers. prima di spedirlo.

Modifica di un messaggio Testo pers.

- 1 Nel menù Strumenti, fare clic su Modifica e poi su messaggi Testo pers.
- 2 Scegliere i messaggi da modificare e effettuare la modifica.

2 Immessione di dati nel Acer n20 *Utilizzo Testo pers.*

3 Gestione delle applicazioni e informazioni

In questo capitolo vengono definiti i seguenti soggetti:

- Apertura delle applicazioni e passaggio fra di loro sul handheld
- Utilizzo del Esplora File per la gestione dei file
- Utilizzo della funzione Ricerca per cercare un file specifico

Apertura di un'applicazione

Aprire un'applicazione seguendo une dei seguenti metodi:

Fare clic su , Programmi e poi sul nome del programma.
 Se molte applicazioni sono state installate nel Suo handheld, fare clic sulla barra di scorrimento per visualizzare tutte le applicazioni disponibili.

NOTA: È possibile personalizzare la visualizzazione dei programmi nel menù [1]. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Personale" a pagina 148.

 Premere su uno dei tasti di accesso rapido sul pannello anteriore del handheld.

Le icone sui pulsanti identificano i programmi.

NOTA: Basato sul Suo modo di lavorare e delle operazioni generali, è possibile di assegnare di nuovo i pulsanti di accesso rapido alle altre applicazioni sul Suo handheld. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Personale" a pagina 148.

Passaggio fra le applicazioni

Per passare fra le applicazioni, scegliere una delle seguenti opzioni:

- 🔹 Scegliere un altro programma nel menù *[*] .
- Premere su uno dei pulsanti di accesso rapido sul pannello anteriore del Suo handheld.

NOTA: Alcuni programmi sono dotati di etichette abbreviate per le caselle di controllo ed i menù. Per visualizzare tutto il messaggio dell'etichetta abbreviata, fare clic con lo stilo e tenerlo sull'etichetta rispettiva. Trascinare via lo stilo dall'etichetta per non effettuare il comando.

La seguente tabella mostra un elenco parziale dei programmi che sono disponibili sul Suo handheld. Per i programmi supplementari che possono essere installati nel Suo handheld, fare riferimento al CD Acer n20 Handheld Companion.

Icona	Programa	Uso
<u>®</u>	ActiveSync	Sincronizzazione delle informazioni fra la Sua periferica ed il PC desktop.
	Calendario	Memorizzazione dei Suoi appuntamenti e creazione delle richieste per riunioni.
PE	Contatti	Memorizzazione dei Suoi amici e colleghe.
	Posta in arrivo	Per spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica.
Œ	Pocket Internet Explorer	Per sfogliare i siti Web e WAP e per scaricare nuovi programmi e file dall'Internet.
	Note	Creazione delle note scritte o dattilografate, dei diesgni e dei messaggi registrati.
?	Attività	Memorizzazione delle operazioni.
×	Pocket Excel	Creazione dei nuovi libri di esercizi o visualizzare e modificare i libri di esercizi Excel creati nel Suo PC desktop.
**	MSN Messenger	Per spedire e ricevere i messaggi immediati per mezzo dei contatti sotto MSN Messenger.
W	Pocket Word	Creazione dei nuovi documenti o visualizzazione e modifica dei documenti Word creati nel Suo PC desktop.

Ricerca e origanizzazione delle informazioni

L'utilizzo della finestra con la funzione Trova ed il Esplora File consentono all'utente di ricercare e maneggiare facilmente i file.

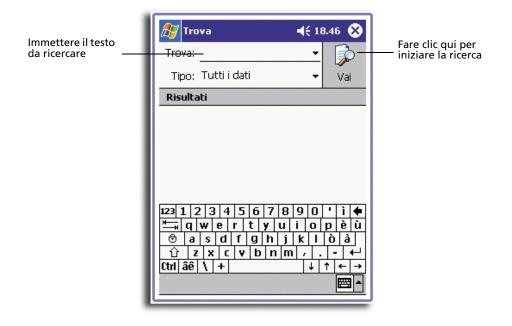
Utilizzo della funzione Trova

La funzione Trova consente una localizzazione rapida delle informazioni.

- 1 Fare clic su Trova nel menù 🌈 .
- 2 Immettere il testo da ricercare, poi selezione un tipo di dati.

CONSIGLIO: Per ricercare velocemente le informazioni che occupano dello spazio nella Sua periferica, selezionare Tipo superiore a 64 KB.

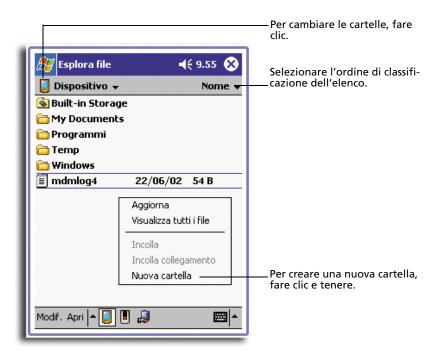
3 Per iniziare la ricerca, fare clic su Vai.



Utilizzo del Esplora File

Per localizzare i file nel Suo handheld e per organizzare quei file nelle cartelle, utilizzare il Esplora File.

• Nel menù 🥦 ,fare clic su Programmi e poi su Esplora File.



4 Gestione delle applicazioni sotto Microsoft® Pocket Outlook

Sono descritte in qesto capitolo le applicazioni di base fornite con il programma Microsoft®Pocket Otlook installato nel Suo handheld includendo:

- Calendario fissare le riunioni e richiamare alla mente degli appuntamenti fissati
- Contatti tenere disponibile una directory delle informazioni sui contatti
- Attività creare un elenco delle cose da fare
- Notes creare le note testuali o registrate dei Suoi pensieri o idee
- Posta in arrivo - scrivere, modificare a visualizzare in viaggio le poste elettroniche

È possibile utilizzare singolarmente o a un tempo questi programmi. Per esempio: gli indirizzi di posta elettronica salvati sotto Contatti possono essere utilizzati per rivolgerli agli messaggi di posta elettronica in Posta in arrivo.

Calendario

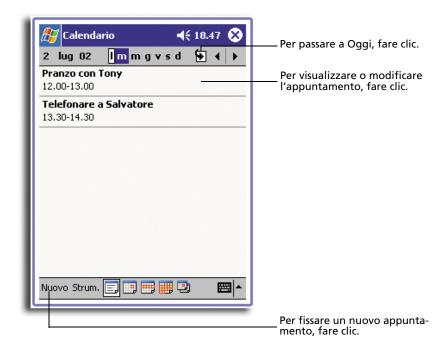
Il Calendario consente la gestione di modo conveniente degli appuntamenti o altre attività associate con un tempo o una data. È possibile fissare gli appuntamenti, incluso le riunioni o altri eventi. Il controllo degli appuntamenti è facile grazie a alcune visualizzazioni - Agenda, Giorno, Settimana, Mese e Anno.

NOTA: Selezionare le opzioni di visualizzazione nel menù Visualizza.

Aprire il calendario

 Premere sul pulsante di accesso rapido Calendario sul pannello anteriore del Suo handheld.

Il calendario di oggi viene aperto.



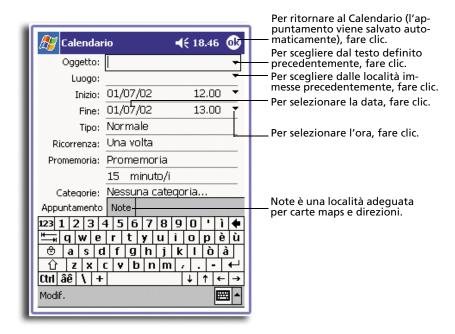
NOTA: È possibile di personalizzare la visualizzazione del calendario, tale come cambiare il primo giorno della settimana, facendo clic su Opzioni nel menù Strum.

Fissaggio di appuntamenti

Si può usare il calendario per creare un fissaggio di appuntamento.

Fissare gli appuntamenti

- Nella visualizzazione Giorno o Settimana, fare clic sulla data e l'ora desiderata per l'appuntamento.
- 2 Fare clic su Nuovo.

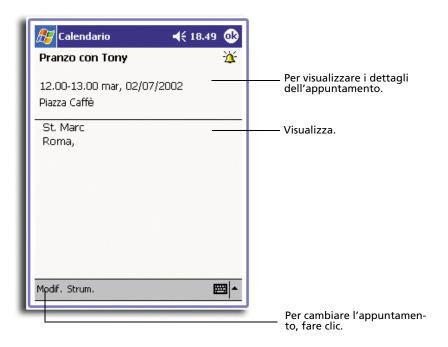


- Per mezzo del pannello d'ingresso, immettere una descrizione e una località. Farne dapprima clic per selezionare la casella.
- 4 Se necessario, fare clic sulla data e l'ora per modificarle.
- 5 Immettere le altre informazioni necessarie.
 - Per visualizzare tutte le caselle disponibili, nascondere il pannello d'ingresso.
- 6 Per aggiungere le note, fare clic sulla scheda Note. È possibile di immettere del testo, disegni o creare un messaggio registrato. Per ulteriori informazioni sulla creazione delle note, fare riferimento a "Note" più avanti in questo capitolo
- 7 Dopo aver finito, fare clic su OK.

CONSIGLIO: Se si seleziona "Richiamare alla mente un appuntamento", la Sua periferica Le ne ricorderà secondo le opzioni impostate sotto , Impostazioni, sulla scheda Personale, Suoni e notifiche.

Utilizzo dello schermo Sommario

Se si fa clic su un appuntamento sotto Calendario, uno schermo Sommario apprirà. Per cambiare l'appuntamento, fare clic su Modif.



Creazioni delle richieste di riunione

Il Calendario consente il fissaggio delle riunioni con gli utenti di Outlook o Pocket Outlook. La richiesta di riunione viene creata automaticamente e spedita durabte la sincronizzazione della Posta in arrivo o durante la connessione con un server di posta elettronica. Indicare il modo di spedire le richieste di riunione facendo clic su Strumenti e poi su Opzioni. Se si spedisce e riceve i messaggi di posta elettronica per mezzo dell'ActiveSync, selezionare ActiveSync.

Fissare un appuntamento

- 1 Creare un appuntamento.
- 2 Nei dettagli Appuntamento, nascondere il pannello d'ingresso e poi fare clic su Attendees (Persone presenti).
- 3 Selezionare le persone presenti nell'elenco degli indirizzi di posta elettronica immesso sotto Contatti.
 - La notizia di riunione viene creata autoamticamente e passata nella cartella Outbox.
 - Per ulteriori informazioni su spedire e ricevere le richieste di riunione, fare riferimento al menù Guida sotto Calendario e Posta in arrivo nel Suo handheld.

Contatti

Sotto Contatti viene conservato un elenco dei Suoi amici e colleghe per trovare facilmente le informazioni cercate - a casa o in viaggio. Per mezzo della porta infrarossa (IR) della Sua periferica, è possibile di condividere rapidamente le informazioni sui Contatti con gli altri utenti.

Aprire Contatti

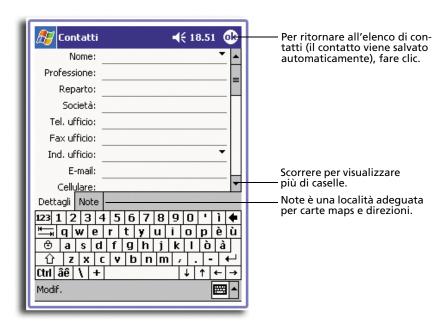
• Premere sul pulsante di accesso rapido Calendario sul pannello anteriore del Suo handheld. L'elenco dei Contatti viene aperto sotto Contatti.



NOTA: Per modificare il modo di visualizzazione delle informazioni nell'elenco, fare clic su Strumenti e poi su Opzioni.

Creazione di un contatto

1 Fare clic su Nuovo.



- 2 Per mezzo del pannello d'ingresso, immettere un nome e altre informazioni su questo contatto.
 - Per visualizzare tutte le caselle disponibili, scorrere in giù.
- 3 Per assegnare un contatto a una categoria, scorrere a e fare clic su Categorie, poi selezionare una categoria nell'elenco.
 - Nell'elenco Contatti, è possibile visualizzare i contatti secondo loro categoria.
- 4 Per aggiungere le note, fare clic sulla scheda Note. Ora è possibile immettere il testo, disegno o di creare una registrazione. Per ulteriori informazioni sulla creazione delle note, fare riferimento a "Note" più avanti in questo capitolo.
- 5 Dopo aver finito, fare clic su OK per ritornare all'elenco Contatti.

Ricerca di un contatto

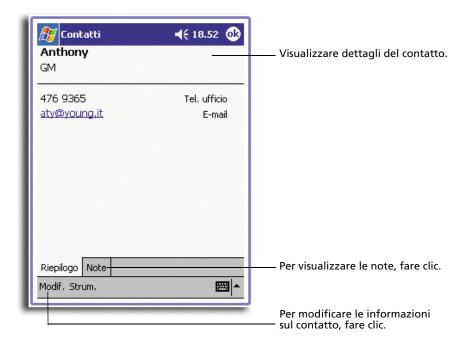
Per ricercare e trovare un contatto, seguire uno dei seguenti metodi:

- Nell'elenco Contatti, immettere un nome del contatto nella casella sotto la barra di navogazione. Per visualizzare di nuovo tutti i contatti, annullare il testo nella casella o fare clic sul pulsante trovandosi a destra della casella.
- Nell'elenco Contatti, fare clic sull'elenco di categorie (come predefinito, chiamato Tutti Contatti) e selezionare il tipo del contatto da visualizzare.
 Per visualizzare di nuovo tutti i contatti, selezionare Tutti Contatti. Per visualizzare un contatto non assegnato a una categoria, selezionare Nessuno.

- Per visualizzare i nomi delle aziende per cui il Suo contatto lavora, fare clic su Visualizza > Da azienda nell'elenco Contatti.
 La quantità dei contatti lavorando per quest'azienda viene visualizzata a destra del nome dell'azienda.
- Fare clic su 😰 , Travo e immettere il nome del contatto, selezionare Contatti per il tipo, a poi fare clic su Vai.

Utilizzo dello schermo Sommario

Uno schermo Sommario apparirà se si fa clic su un contatto nell'elenco Contatti. Per modificare le informazioni sul contatto, fare clic su Modif.

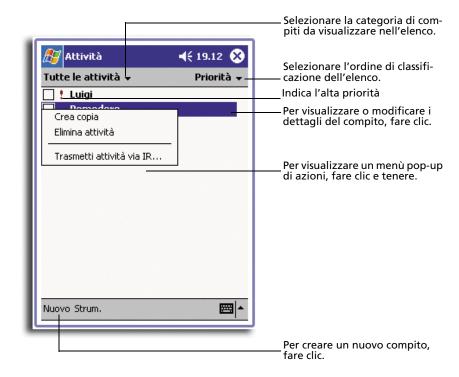


Attività

Per memorizzare le cose da fare e per metterle in ordine di priorità secondo loro impostanza e urgenza, scegliere Attività.

Per aprire Attività

• Fare clic su 🎥 e poi su Attività.

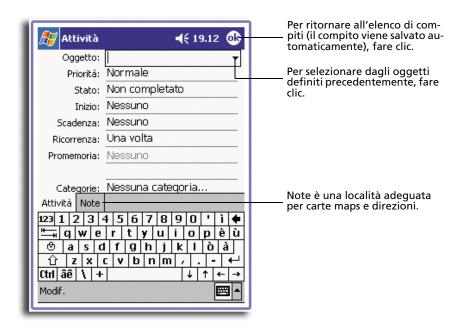


L'elenco Attività viene aperto sotto Attività.

NOTA: Per modificare il modo di visualizzazione delle informazioni nell'elenco, fare clic su Strumenti e poi su Opzioni.

Creazione di un Attività

- 1 Fare clic su Nuovo.
- 2 Per mezzo del pannello d'ingresso, immettere una descrizione.
- Immettere una data d'inizio e una data di scadenza o immettere altre informazioni facendo dapprima clic sulla casella. Se il pannello d'ingresso è aperto, è necessario nasconderlo per visualizzare tutte le caselle disponibili.
- Per assegnare un compito a una categoria, fare clic su Categorie e selezionare una categoria nell'elenco. Nell'elenco Attività, è possibile visualizzare i Attività secondo la categoria.
- Per aggiungere le note, fare clic sulla scheda Note. Ora è possibile immettere il testo, disegno o di creare una registrazione. Per ulteriori informazioni sulla creazione delle note, fare riferimento a "Note" più avanti in questo capitolo.

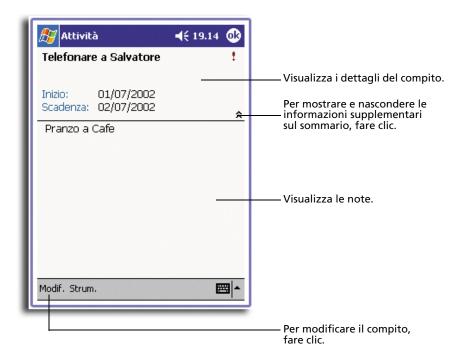


6 Dopo aver finito, fare clic su ok per ritornare all'elenco Attività.

CONSIGLIO: Per creare in tempo breve un compito con solo un soggetto, fare clic slla Barra delle voce nel menù Strumenti. Poi fare clic su qui per aggiungere un nuovo compito e immettere le informazioni per il attività.

Utilizzo dello schermo Sommario

Uno schermo Sommario apparirà se si fa clic su un compito nell'elenco Attività. Per modificare il compito, fare clic su Modif.

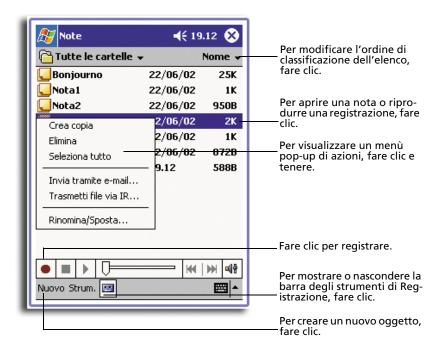


Note

Quest'opzione consente di notare i pensieri, mementi, le idee, i disegni ed i numeri telefonici per mezzo delle Note. Queste note possono essere create di modo scritto o registrato. È anche possibile di aggiungere un messaggio registrato a una nota. Se viene aperta una nota durante la creazione di una registrazione, quella nota verrà inclusa nella nota come un'icona. Se si visualizza l'elenco Note, quello viene creato come una registrazione indipendente.

Per aprire le Note

• Fare clic su ह e poi su Note.

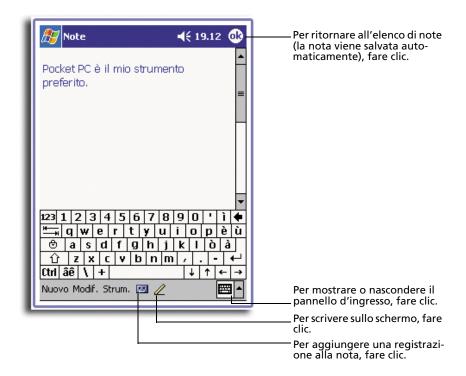


L'elenco Note viene aperto sotto Note.

Creazione di una nota

- 1 Fare clic su Nuovo.
- 2 Create la nota di modo scritto, disegnato, dattilografato e registrato.

NOTA: Per ulteriori informazioni sull'uso del pannello d'ingresso, sulla scrittura e sul disegnare sullo schermo, e sulla creazione di registrazioni, fare riferimento a "2 Immessione di dati nel Acer n20" a pagina 23.



Posta in arrivo

Spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica per mezzo di Posta in arrivo selezionando uno dei due seguenti metodi:

- Sincronizzare i messaggi di posta elettronica per mezzo del Microsoft Exchange o Microsoft Outlook del Suo PC desktop.
- Spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica effettuando direttamente una connessione con il server di posta elettronica tramite un provider del servizio Internet (ISP) o una rete.

Per aprire Posta in arrivo

 Premere sul pulsante di accesso rapido per Posta in arrivo sul pannello anteriore del Suo handheld.



La Posta in arrivo aprirà la cartella di navigazione di Posta in arrivo.



Scegliere cartella...

Nuovo Strum. Servizi 🚚 🚰

🎥 Posta in arrivo

⊡~🧠 ActiveSync

🥸 Posta in uscita

🔂 Posta inviata

Mostra →

◄€ 19.08 🐼

Ricevuto ▼

=

I messaggi di posta elettronica possono essere sincronizzati come parte di un processo generale di sincronizzazione. È necessario di attivare la Sincronizzazione di Posta in arrivo sotto ActiveSync.

Per ulteriori informazioni sull'attivazione della sincronizzazione di Posta in arrivo, fare riferimento a Guida sotto ActiveSync nel Suo PC.

Nel corso della sincronizzazione,

- i messaggi vengono copiati dalle cartelle di posta sotto Exchange o Outlook nel Suo PC desktop nella cartella ActiveSync sotto Posta in arrivo nella Sua periferica. Come predefinito, si riceve solo i messaggi dai tre giorni precedenti e le prima 100 linee di ogni messaggio, ed i file allegati di meno di 100 KB;
- i messaggi di posta elettronica nella cartella Outbox nella Sua periferica vengono trasferiti a Exchange o Outlook, a poi spediti da questi programmi;
- i messaggi di posta elettronica nelle sotto-cartelle devono essere selezionati sotto ActiveSync nel Suo PC desktop per trasferirli.

CONSIGLIO: È anche possibile la sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica con il Suo PC da una località remota. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al menù di Guida sotto ActiveSync nel Suo PC.

Connessione diretta con un server di posta elettronica

Oltre alla sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica per mezzo del Suo PC, è possibile spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica effettuando una connessione con il server di posta elettronica tramite un modem o una scheda di rete collegata alla Sua periferica. È necessario di effettuare una connessione a distanza con una rete o con un ISP, e una connessione con il Suo server di posta elettronica. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "9 Connettersi" a pagina 125.

Durante l'esecuzione della connessione con il server di posta elettronica, i nuovi messaggi vengono scaricati nella cartella Posta in arrivo del Suo handheld, i messaggi nella cartella Outbox del handheld vengono spediti ed i messaggi che sono stati annullati nel server di posta elettronica vengono rimossi dalla cartella Posta in arrivo del handheld.

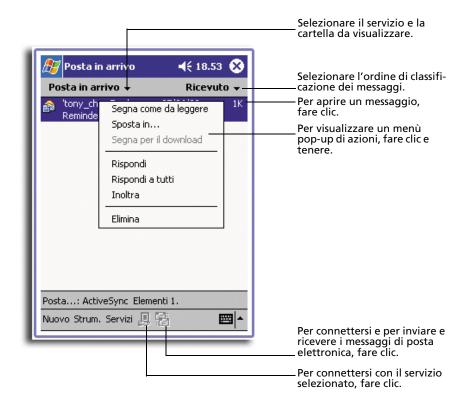
I messaggi ricevuti direttamente da un server di posta elettronica vengono collegati piuttosto al Suo server di posta elettronica e non al Suo PC. Se si annulla un messaggio nel Suo handheld, questo messaggio viene anche annullato nel server di posta elettronica la prossima volta che si effettua la connessione secondo le impostazioni selezionate sotto ActiveSync.

È possibile lavorare in linea o non in linea. Quando si lavora in linea, si legge e risponde ai messaggi mentre che se sia connesso con il server di posta elettronica. I messaggi vengono spediti appena si fa clic su Spedisci per conservare lo spazio nel Suo handheld.

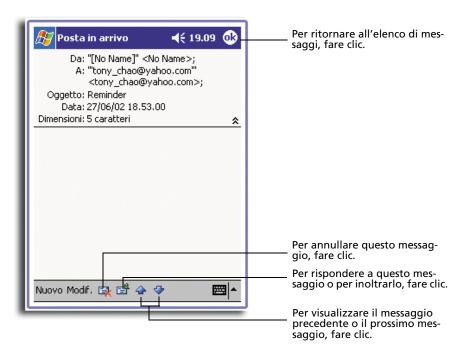
Quando si lavora non in linea, si può disconnettersi dal server di posta elettronica dopo aver scaricato le intestazioni di messaggi o i messaggi parziali, e poi determinare quali messaggi devono essere scaricati completamente. La prossima volta che si connette, la Posta in arrivo scarica gli interi messaggi contrassegnati per il recupero, e spedirà i messaggi composti.

Utilizzo dell'elenco Messaggio

I messaggi ricevuti vengono visualizzati nell'elenco Messaggio. Come predefinito, i messaggi ricevuti più recentemente vengono visualizzati dapprima nell'elenco.



Dopo aver ricevuto un messaggio, fare clic su quello messaggio per aprirlo. I messaggi da leggere sono visualizzati in grassetto.



Quando si effettua una connessione con il server di posta elettronica o si sincronizza con il PC, si riceverà i messaggi dai cinque giorni precedenti, le prima 100 linee di ogni nuovo messaggio, ed i file allegati di meno di 100 KB. I messaggi originali rimaneranno nel server di posta elettronica o nel Sup PC desktop.

È possibile contrassegnare i messaggi da recuperare completamente durante la prossima sincronizzazione o la connessione con il server di posta elettronica. Seguire il processo come descritto qui sotto:

- 1 Nell'elenco Messaggio, fare clic su e tenere il messaggio da recuperare.
- Nel menù pop-up, fare clic su Contrassegna per lo scaricamento. Le icone nell'elenco Posta in arrivo indicano lo stato dei messaggi.

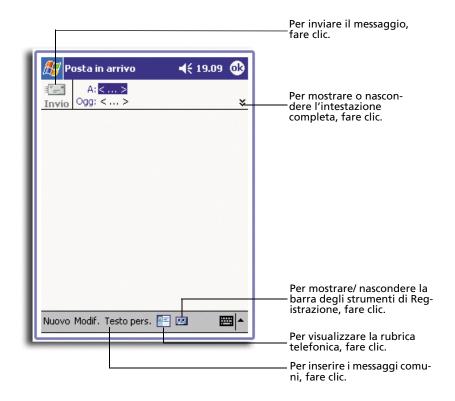
Specificare le preferenze di scaricamento quando si effettua il servizio o seleziona le opzioni di sincronizzazione. È possibile di modificarle in ogni tempo:

- Modificare le opzioni per la sincronizzazione Posta in arrivo per mezzo delle opzioni sotto ActiveSync. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla Guida sotto ActiveSync.
- Per modificare le opzioni per le connessioni dirette con il server di posta elettronica sotto Posta in arrivo nel Sua handheld. Fare clic su Strumenti e poi su Opzioni. Sulla scheda Servizio, fare clic sul servizio da modificare. Fare clic sul servizio e tenerlo, e selezionare Annulla per rimuovere un servizio.

Composizione di un messaggio

1 Fare clic su Nuovo.

- Nella casella A, immettere un indirizzo di posta elettronica o SMS di uno o più destinatari separandoli per mezzo di un punto e virgola, o selezionare un nome nell'elenco Contatti facendo clic sul pulsante Rubrica telefonica
 - Tutti gli indirizzi di posta elettronica immessi nelle caselle Posta elettronica sotto Contatti appariscono nella rubrica telefonica.
- 3 Comporre il messaggio.
 - Per immettere i messaggi preimpostati o utilizzati frequentemente, fare clic su Testo pers. e selezionare un messaggio.
 - Se si spedisce un messaggio SMS e si desidera sapere se quello fosse stato ricevuto, fare clic su Modif., Opzioni e scegliere Richiesta di notificazione sulla consegna dei messaggi SMS testo.
- Dopo aver finito la composizione del messaggio, fare clic su Spedisci per spedirlo. Se si lavora non in linea, il messaggio viene sposto nella cartella Outbox e verrà spedito la prossima volta si effettua la connessione.



Gestione dei messaggi di posta elettronica e delle cartelle

Come predefinito, i messaggi vengono visualizzati in una delle cinque cartelle per ogni servizio creato precedentemente: Posta in arrivo, Deleted Items (Messaggi annullati), Drafts (Bozze), Outbox e Sent Items (Messaggi spediti).

- La funzionalità delle cartelle Deleted Items (Messaggi annullati) e Sent Items (Messaggi spediti) dipende dalle opzioni selezionate. Per impostare queste opzioni, fare clic su Strumenti e poi su Opzioni nell'elenco Messaggio. Sulla scheda Messaggio, scegliere le opzioni desiderate.
- Per oganizzare i messaggi in cartelle supplementari, fare clic su Strumenti e poi su Manage Folder (Cartelle Gestione) per creare nuove cartelle.
- Per spostare un messaggio in un'altra cartella, fare clic su e tenere Messaggio nell'elenco Messaggio, poi fare clic su Sposta nel menù pop-up.

Funzionalità della cartella con una connessione diretta con un server di posta elettronica

La funzionalità delle cartelle create dipende dall'uso di ActiveSYnc, SMS, POP3 o IMAP4.

- Se si utilizza l'ActiveSync, i messaggi di posta elettronica nella cartella Posta in arrivo vengono sinccronizzati automaticamente nella Sua periferica. È possibile di sincronizzare le cartelle supplementari assegnandole per l'ActiveSync. Le cartelle create ed i messaggi sposti verranno essere duplicati nel server. Per esempio: se si sposta due messaggi dalla cartella Posta in arrivo in una cartella chiamata Famiglia e si ha assegnato questa cartella Famiglia per la sincronizzazione,il server crearà una copia della cartella Famiglia e ne copierà i messaggi. Poi è possibile leggere i messaggi quando non si utilizza il PC desktop.
- Se si utilizza SMS, i messaggi vengono salvati nella cartella Posta in arrivo.
- Se si utilizza POP3 e se si sposta i messaggi di posta elettronica in una cartella creata precedentemente, la connessione fra i messaggi nel Sua handheld e loro copie nel server di posta elettronica verrà interrotta. La prossima volta che si connette, il server di posta elettronica rileverà che i messaggi dalla Posta in arrivo della periferica sono mancanti e quindi li annullerà. Questo evita la creazione di una duplicazione di un messaggio, pero non è anche più possibile l'accesso ai messaggi sposti nelle cartelle create da un altro luogo e non per mezzo del Suo handheld.
- Se si utilizza IMAP4, le cartelle create precedentemente ed i messaggi di posta elettronica sposti vengono duplicati nel server. Perciò i messaggi saranno disponibili all'utente ogni volta che si connette con il server di posta elettronica, sia per mezzo della Sua periferica, sia per mezzo del Suo PC desktop. Questa sincronizzazione delle cartelle viene eseguita ogni volta che si connette con il server di posta eletrronica, si crea nuove cartelle o rinomina/ annulla le cartelle quando si è connesso.

5 Gestione dei programmi Companion sotto il Microsoft® Pocket PC 2002

Effettuare in viaggio le operazioni di elaborazione abituali per mezzo dei programmi associati del Microsoft®Pocket PC 2002 che comprendono:

- Pocket Word
- Pocket Excel
- MSN[®] Messenger
- Microsoft[®] Windows Media[™] Player per il Pocket PC
- Microsoft[®] Reader per il Pocket PC

NOTA: Il Microsoft[®] Reader è solo disponibile per i modelli Acer n20 Inglese e Europeo.

Per aprire un programma associato della Sua periferica, fare clic su Programmi nel menù 🔑 ,e poi sul nome del programma.

Pocket Word

Il Pocket Word funziona con il Microsoft Word installato nel Suo PC e consente un accesso facile alle copie dei Suoi documenti. È possibile di:

- creare nuovi documenti sul Suo handheld, tali come lettere, sommari di riunioni e descrizioni dei viaggi, o è possibile di copiare i documenti dal Suo PC nel Suo handheld;
- sincronizzare i documenti fra il Suo PC ed il Suo handheld affinché sarà sempre disponibile in ambedue le località il contenuto aggiornato.

Creazione di un nuovo file

Fare clic su programmi, Pocket Word, e poi su Nuovo.
 Un documento vuoto apparisce. O se si ha selezionato un modello per i nuovi documenti nella finestra di dialogo Opzioni, questo modello apparirà con il testo giusto ed il formato impostato precedentemente.

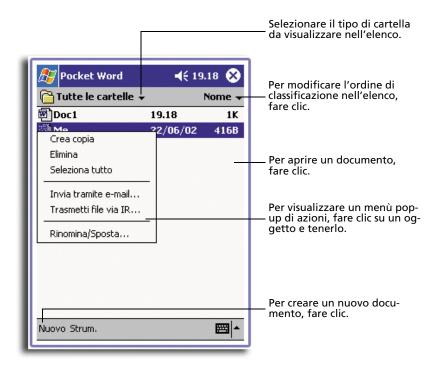
È possibile di aprire solo un documento alla volta. Se si apre un secondo documento, l'utente verrà domandato di salvare dapprima il primo documento aperto. Salvare il documento creato o modificarlo in una varietà di formati, ne incluso:

- Word (.doc)
- Pocket Word (.psw)
- Rich Text Format (.rtf)
- Testo normale (.txt)

Elenco file

Il Pocket Word contiene un elenco dei file salvati nella Sua periferica.

- Per aprire un file, fare clic su quello file nell'elenco.
- Per annullare, per copiarne e per spedire i file, fare clic su e tenere un file nell'elenco. Poi scegliere l'azione adeguato nel menù pop-up.



Immessione delle informazioni

È possibile di immettere le informazioni mel Pocket Word scegliendo una dei seguenti quattro modalità - dattilografia, scrittura, disegno e registrazione - che sono visualizzate nel menù Visualizza. Ogni modalità è dotata dalla sua propria barra degli strumenti che possono essere mostrate o nascoste facendo clic sul pulsante Mostra/ Nascondi nella barra degli strumentoi sotto la barra dei comandi.

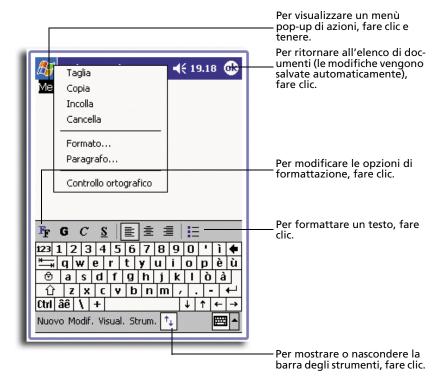
Se si apre un documento Word creato in un PC, selezionare Wrap to Windows nel menù Visualizza per visualizzare l'intero del documento.

CONSIGLIO: Facendo clic su Visualizza e Zoom, è possibile di modificare l'ingrandimento zoom. Poi selezionare il percentuale di ingrandimento desiderato. Per immettere del testo, scegliere un percentuale più alto, e per visualizzare più del Suo documento, selezionare un percentuale più basso.

Modalità di dattilografia

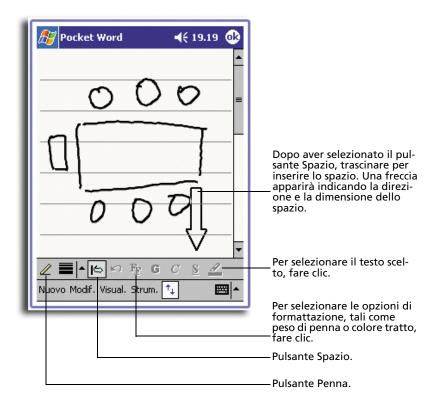
- Immettere il testo dattilografato nel documento per mezzo del pannello d'ingresso.
 - Per ulteriori informazioni sull'immessione del testo dattilografato, fare riferimento a "Utilizzo del pannello d'ingresso" a pagina 23.
- Per formatare un testo esistente e per modificare il testo, selezionare dapprima il testo. Selezionare il testo di stesso modo come si lo seleziona in un documento Word, utilizzando lo stilo invece del mouse, e trascinare attraverso il testo da selezionare.

 Per ricercare un testo nel documento, fare clic su Modifica e poi su Ricerca/ Sostituisci.



Modalità di scrittura

Nella modalità di scrittura, utilizzare lo stilo per scrivere direttamente sullo schermo. Le linee rigate servono da guida per scrivere e l'ingrandimento zoom è più grande che nella modalità di dattilografia per una scrittura più facile. Per ulteriori informazioni sulla scrittura e sulla selezione della scrittura, fare riferimento a "Scrittura sullo schermo" a pagina 27.



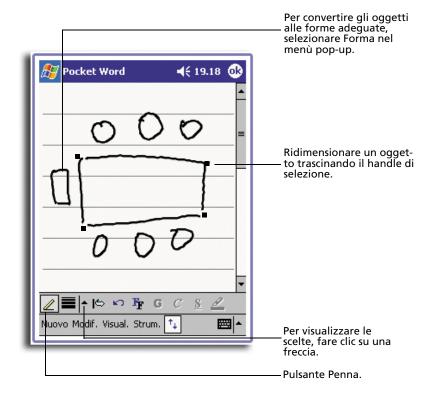
Se si fa un tratto per mezzo con lo stilo attraversando tre linee rigate, la modalità di scrittura viene combiata nella modalità di disegno, ed i disegni possono essere modificati e maneggiati come descritto in seguito.

NOTA: Quando un documento sotto Pocket Word viene convertito in un documento Word nel Suo PC, le parole scritte verranno convertite in grafiche (metafiles).

Modalità di disegno

Nella modalità di disegno, utilizzare lo stilo per disegnare sullo schermo. Una grata apparirà che serve da guida. Se si solleva lo stilo dallo schermo dopo il primo tratto, apparirà una finestra per disegnare indicando i margini del disegno. Ogni tratto successivo dentro la finestra per disegnare o ogni tocca di quella verrà convertito in una parte del disegno.

Per ulteriori informazioni sulla scrittura e sulla selezione della scrittura, fare riferimento a "Disegni sullo schermo" a pagina 30.



Modalità di registrazione

La modalità di registrazione consente di includere un messaggio registrato nel Suo documento. I messaggi registrati sono salvati come file .wav.

Per ulteriori informazioni sulla registrazione, fare riferimento a "Registrazione di un messaggio" a pagina 31.

Pocket Excel

Il Pocket Excel funziona con il Microsoft Word installato nel Suo PC e consente un accesso facile alle copie dei Suoi libri di esercizi. È possibile di:

- creare nuovi libri di esercizi sul Suo handheld, tali come rapporti di spese e carte delle distanze, o è possibile di copiare i libri di esercizi dal Suo PC nel Suo handheld;
- sincronizzare i libri di esercizi fra il Suo PC ed il Suo handheld affinché sarà sempre disponibile in ambedue le località il contenuto aggiornato.

Per ulteriori informazioni sull'uso del Pocket Excel, fare clic su Programmi > Pocket Excel, poi fare clic su Guida nel menù .

Creazione di un nuovo file

Fare clic su programmi, Pocket Excel, e poi su Nuovo.
 Un libro di esercizi vuoto apparisce. O se si ha selezionato un modello per i nuovi libri di esercizi nella finestra di dialogo Opzioni, questo modello apparirà con il testo giusto ed il formato impostato precedentemente.

È possibile di aprire solo un libro di esercizi alla volta. Se si apre un secondo libro di esercizi, l'utente verrà domandato di salvare dapprima il primo libro di esercizi aperto. Salvare il libro di esercizi creato o modificarlo in una varietà di formati, ne incluso:

- Pocket Excel (.pxl)
- Excel (.xls).

Elenco File

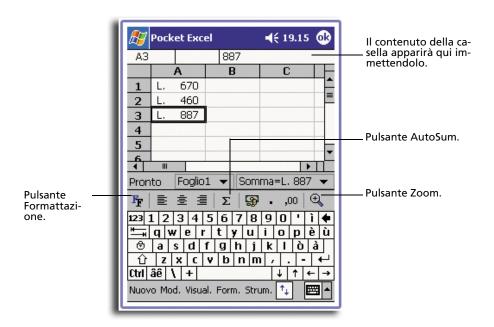
Il Pocket Excel contiene un elenco dei file salvati nella Sua periferica.

- Per aprire un file, fare clic su quello file nell'elenco.
- Per annullare, per copiarne e per spedire i file, fare clic su e tenere un file nell'elenco. Poi scegliere l'azione adeguato nel menù pop-up.

Nella sua barra degli strumenti

Pocket Excel fornisce gli strumenti di base per lo spreadsheet, tali come formule, funzioni, la classificazione, il sortimento e la filtrazione.

• Fare clic su Visual. e poi su Barra degli strumenti.



Protezione dei libri di esercizi

Se il Suo libro di esercizio contiene le informazioni segrete, proteggerlo per mezzo di una password.

 Aprire il libro di esercizi, fare clic su Modif. e poi su Password.
 Sarà necessario di immettere la password ogni volta che si intende aprire il libro di esercizi. Quindi selezionare una password che è facile da ricordarsi pero difficile per gli altri per indovinarla.

Consigli per lavorare sotto il Pocket Excel

Se si lavora con grandi worksheet sotto il Pocket Excel, badare alle seguenti istruzioni:

- Visualizzare nella modalità di schermo intero per visualizzare il più possibile del Suo worksheet.
 - Fare clic su Visualizzi e poi su schermo intero.
 - Per uscira dalla modalità di schermo intero, fare clic su Ripristina.
- Mostrate e nascondere gli oggetti nella finestra.
 - Fare clic su Visual. e poi sull'oggetto da mostrate o da nascondere.
- Per tenere visibili le etichette in riga e colonna scorrendo attraverso un sheet, è possibile di fermare i pannelo di un worksheet nella parte superiore e quei più sinistra.
 - a Selezionare la casella in cui devono essere fermati i pannelli.
 - b Fare clic su Visual. e poi su Freeze Panes (Ferma pannelli).
- Divisioni dei pannelli per visualizzare le varie zone di un grande worksheet.
 - a Fare clic su Visual. e poi scegliere Split (Dividere).
 - Trascinare la barra di divisione nel luogo desiderato.
 Per rimuovere la divisione, fare clic su Visual. e poi su Remove Split (Rimuovi divisione).
- Mostrate e nascondere le righe e colonne.
 - Per nascondere una riga o colonna nascosta:
 - a Scegliere una casella nella riga o colonna che deve essere nascosta.
 - b Fare clic su Format, poi su Riga o Colonna, quindi su Nascondi.
 - Per mostrare una riga o colonna nascosta:
 - a Fare clic su Strumenti, poi su Vai a, e poi immettere un riferimento che si trova in una riga o colonna nascosta.
 - b Fare clic su Format, poi su Riga o Colonna, e poi su Mostra.

MSN® Messenger

Il MSN® Messenger nel Suo handheld è un programma di messaggi immediati che consente:

- controllare chi è in linea.
- · spedire e ricevere i messaggi immediati.
- conversare direttamente per mezzo dei messaggi immediati con un gruppo di contatti.

Esigenze dell'uso del MSN Messenger

- Account di Microsoft Passport™ o un account di posta elettronica di Microsoft Exchange.
- Passaporto per l'uso del servizio MSN Messenger. Se si dispone di un account Hotmail[®] o MSN, l'utente ha già ottenuto un tale passaporto.

Dopo aver ottenuto un passaporto Microsoft Passport o un account Microsoft Exchange, l'utente ora è pronto per installare il suo account.

CONSIGLIO: Iscriversi per un account Microsoft Passport sotto (http://www.passport.com/). Ottenere un indirizzo di poste elettroniche gratuito sotto Microsoft Hotmail visitando (http://www.hotmail.com/).

Installazione

Prima della connessione, è necessario immettere un'informazione di account Passport o Exchange.

Installazione e iscrizione:

- 1 Fare clic su Opzioni nel menù Strumenti.
- 2 Sulla scheda Account, immettere le Sue informazioni di account Passport o Exchange.
- Per iscriversi, fare clic allo schermo Iscrizione e poi immettere il Suo indirizzo di posta elettronica e la Sua password

NOTA: Se si già lavora sotto il MSN Messenger nel Suo PC, i Suoi contatti verranno visualizzati sul Suo handheld senza di essere aggiunti di nuovo.

Lavoro con i contatti

La finestra MSN Messenger visualizza al primo sguardo tutti i Suoi contatti messenger che sono divisi in categorie Online (in linea) e Not Online (non in linea). Da questa parte e mentre che si sia connesso, è possibile di conversare, spedire una posta elettronica, bloccare un contatto o annularlo dal Suo elenco per mezzo del menù popup.

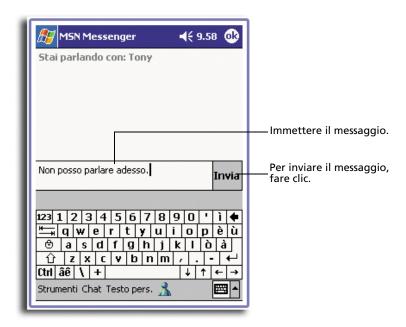


- Per visualizzare gli altri in linea senza di essere visualizzato, fare clic su Stato nel menù Strumenti, e poi scegliere Apparire non in linea.
- Se si blocca un contatto, Lei apparirà come non in linea, pero rimanerà nell'elenco del contatto bloccato.
- Per sbloccare un contatto, fare clic sul contatto e tenerlo, poi fare clic su Sblocca nel menù pop-up.

Conversazione con i contatti

- 1 Per aprire una finestra di chat, fare clic su un nome del contatto.
- 2 Immettere il Suo messaggio nella zona di immessione del testo trovandosi sulla parte inferiore dello schermo, o fare clic su Testo Pers. per immettere un testo scritto precedentemente.

3 Fare clic su Invia.



Consigli per la conversazione con i contatti

- Per invitare un altro contatto da participare in una conversazione a utenti multipli, fare clic su Invita nel menù Strumenti, e poi scegliere il contatto da invitare.
- Per ritornare alla finestra principale terminando una conversazione, fare clic sul pulsante Contatti.
- Per ritornare alla Sua finestra di conversazione, fare clic su Chat e scegliere la persona con cui si desidera conversare.
- Per sapere se il contatto con cui si sta conversando risponderà, localizzare il messaggio trovandosi sotto la zona di immessione del testo.

Microsoft® Windows Media™ Player per il Pocket PC

Per la riproduzione dei file audio e video digitale (file Windows Media e MP3), selezionare il programma Microsoft[®] Windows Media™ Player per il Pocket PC. Questi file sono:

- salvati nel Suo handheld;
- copiati dal Microsoft Windows Media Player nel Suo PC nel Suo handheld;

in una rete.



Per ulteriori informazioni sull'uso del Windows Media Player per il Pocket PC, fare clic su poi su Guida.

Microsoft® Reader per il Pocket PC

Per la lettura dei eBook nella Sua periferica, scegliere il programma Microsoft[®] Reader per il Pocket PC.

È anche possibile scaricare i libri dal Suo sito Web eBook preferito nel Suo PC. Poi scegliere l'ActiveSync per copiare i file libro nel Suo handheld. I libri appariranno nella biblioteca Reader Library in cui si potrà fare clic sui libri nell'elenco per aprirli.

NOTA: Il Microsoft[®] Reader è solo disponibile per i modelli Acer n20 Inglese e Europeo.

Uso del Guidebook

Nel Guidebook sono comprese tutte le informazioni necessarie per l'uso del Microsoft Reader.

Aprire il Guidebook:

- Fare clic su Guida nella barra dei comandi del Reader.
 -oppure-
- A una pagina del libro, fare clic su un titolo del libro e tenerlo, e poi fare clic su Guida nel menù pop-up.

Scaricamento di libri nel Suo Acer n20

È possibile scaricare i file libri dal Web. Per fare così, visitare il Suo rivenditore preferito di eBook e seguire le istruzioni per lo scaricamento dei file libri.

Sotto la cartella Extras sul Acer n20 Handheld - CD System si trova la cartella MSReader che comprende anche un esemplare dei libri e un dizionario.

Scaricare i file dal Suo PC nel Suo handheld per mezzo dell'ActiveSync come descritto nel file ReadMe trovandosi nella cartella MSReader.

Utilizzo della biblioteca

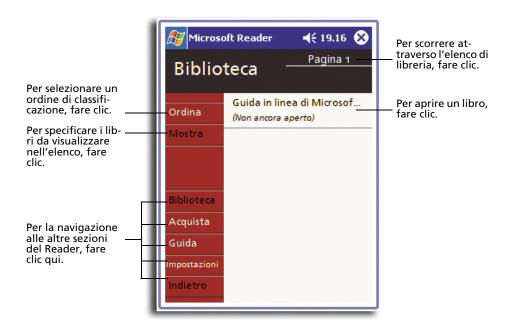
La biblioteca è il Suo Home Page del Reader in cui è visualizzato un elenco di tutti i libri salvati nella Sua periferica o sulla scheda memoria.

Aprire una biblioteca:

- Fare clic su Biblioteca trovandosi sulla barra dei comandi del Reader.
 -oppure-
- A una pagina del libro, fare clic sul titolo del libro, e poi fare clic su Biblioteca nel menù pop-up.

Aprire un libro

• Fare clic su un titolo del libro nell'elenco Biblioteca.



Lettura di un libro

Ogni libro è constituito di un frontespizio, un sommario opzionale e le pagine del libro. È possibile di:

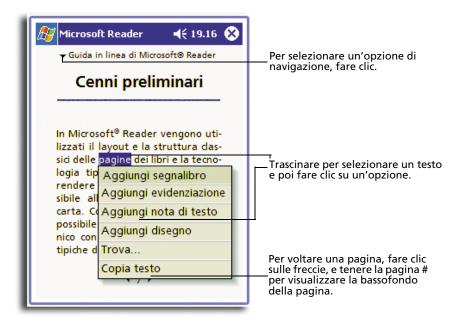
- annotare il book con notizie di rilievo, segnalibri, note e disegni;
- ricercare un testo e cercare le definizioni delle parole.

Oltre al testo, ogni pagina del libro comprende un numero di pagina e un titolo del libro.

Le opzioni di navigazione sono elencate sulla parte inferiore del frontespizio. Sfoliare un libro

- utilizzando il cuscinetto di direzioni o la tuota di scorrimento di cui è dotato il Suo handheld;
- facendo clic sul numero di pagina su ogni pagina.

Quando si apre un libro per la prima volta, si intende probabilmente passare alla prima pagina o al sommario, se fornito. Poi si passerà automaticamente all'ultima pagina letta ogni volta che si apre il libro.



Utilizzo delle caratteristiche del Reader

La lettura elettronica di un libro consente alcune opzioni che non sono disponibili con i libri da carta. Queste opzioni sono disponibili su una qualsiasi pagina del libro.

Selezionare il testo trascinando attraverso il testo alla pagina. Poi fare clic su un'opzione nel menù pop-up come descritto in sequito.

Ricerca di testo

- 1 Fare clic su Trova nel menù pop-up.
- 2 Immettere la parola da ricercare.
- 3 Fare clic sull'opzione desiderata di ricerca.

Le notizie di rilievo Reader trova il testo alla pagina.

- Per terminare la Trova, fare clic su un luogo fuori della finestra.
- Per ritornare alla pagina originale, fare clic sul titolo e poi su Ritorna nel menù pop-up.

Copia testo

È possibile di copiare il testo dai libri che supportano questa caratteristica in un qualsiasi programma che accetta l'inserimento del testo.

5 Gestione dei programmi Companion sotto il Microsoft® Pocket PC 2002

Microsoft® Reader per il Pocket PC

- 1 A una pagina del libro, selezionare il testo da copiare.
- 2 Fare clic su Copia testo nel menù pop-up.

Il testo potrà essere incollato nel programma desiderato.

Agguingi Segnalibro

Per visualizzare un elenco delle segnalibro incluso i segnalibri, le notizie di rilievo, le note testo ed i disegni, seguire l'istruzione qui sotto:

- 1 Fare clic sull'Agguingi Segnalibro sul frontespizio del libro.
- 2 Fare clic su una voce nell'elenco da inviare alla pagina annotata.

Uso dei segnalibro

 Quando si aggiunge un segnalibro a un libro, un'icona di segnalibro colorata apparirà nel margine a destra. Fare clic in un qualsiasi luogo nel libro su quest'icona di segnalibro per passare alla pagina fornita di un segnalibro.

NOTA: È possibile aggiungere alcuni segnalibro a un libro.

Uso delle notizie di rilievo

 Quando si mette in evidenza il testo, quello apparirà con uno sfondo colorato.

Uso delle note

 Quando si aggiunge una nota al testo, si immette il testo in un blocchetto di note che viene visualizzato nella parte superiore della pagina del libro.
 Un'icona Nota apparirà nel margine a sinistra. Per mostrare o nascondere la nota, fare clic su quest'icona.

Aggiungi disegni

 Quando si aggiunge un disegno, un'icona Disegni apparirà nell'angolo inferiore a sinistra della pagina e una barra degli strumento per disegnare verrà visualizzata attraverso la parte inferiore della pagina. Disegnare trascinando lo stilo.

Rimozione di un libro

Se si finisce la lettura di un libro, si potrà annullarlo per risparmiare dello spazio nella Sua periferica. Se una copia del libro è stata salvata nel Suo PC, è possibile di scaricarla di nuovo in ogni tempo.

- 1 Fare clic sul titolo nell'elenco Biblioteca e tenerlo.
- 2 Fare clic su Annulla nel menù pop-up.

6 Usare applicazioni di terzi

Diverse applicazioni di terzi sono incluse nel CD Companion di Acer n20 Handheld. Queste applicazioni sono progettate per complementare le funzioni del Suo handheld e fornire un ambiente di lavoro più versatile.

RecentDo Fornisce un modo veloce per rilanciare i programmi, i

documenti ed i siti web accessi più di recente.

Backup/Restore Fa copia di riserva di file di dati e applicazioni nella memoria

interna del Suo handheld su schede di memoria e li ripristina

quando Le servono.

IA Album LE Visualizza e modifica file standard di immagini come file

JPEG, BMP, e GIF.

Acrobat Reader for

Pocket PC 1

Visualizza file Acrobat Reader (.pdf) files.

Pocket*TV* **Enterprise** Permette di fare playback di file standard MPEG 1.

Edizione¹

RecentDo

Usando RecentDo, è possible scandire una lista dei programmi, documenti e siti web più accessi di recente.

Documenti che sono stati modificati e salvati vengono elencati in RecentDo così come documenti aperti con Microsoft Media Player o PocketTV; documenti che sono solo stati aperti e visualizzati non sono inclusi.

Per lanciare RecentDo, battere leggermente la sua icona sulla barra di navigazione.

NOTA: per visualizzare l'icona, dovete abilitare il comando 'Mostra icona sulla barra di navigazione' sotto il menu di Impostazioni che si trova sulla barra di comando.

Le voci nella finestra di RecentDo sono così categorizzate— Programmi, Documenti e Siti Web.

¹ Applicazione disponibile solo per modelli di Acer n20 inglesi ed europei.





NOTA: Ciascuna categoria contiene fino a un massimo di cinque voci alla volta.

Backup/Ripristina

Backup/Ripristina permette di fare copia di riserva di file di dati e applicazioni dalla memoria interna del Suo handheld a schede di memoria e di ripristinare dati al Suo handheld. Le caratteristiche di espansione del Suo handheld permette di usare le seguenti schede di memoria:

- Memory Stick
- CompactFlash
- Scheda PC

Se scegliete di fare copia di riserva di file di dati su scheda CompactFlash o su scheda PC, è necessario usare il modulo di espansione opzionale.

Durante le operazioni di backup o ripristino:

- Tutti i tasti hardware e la caratteristica di handheld off automatico sono disabilitate
- Il tasto di alimentazione serve come tasto Pausa/Riprendi per controllare la velocità di operazione

Ci sono due etichette nella finestra del programma che corrispondono alle due funzioni di Backup e Ripristina.



Per lanciare Backup/Ripristina:

- 1 Inserire una scheda di memoria nello slot appropriato.
 - Per istruzioni su come inserire una Memory Stick, fare riferimento a pagina 113.
 - Se usate sia una scheda CompactFlash che una scheda PC, collegare prima lo handheld al modulo di espansione (accessorio opzionale, venduto separatamente). Fare riferimento a pagina 116 per istruzioni su come collegare il modulo di espansione al Suo handheld.
- 2 Battere leggermente su 🤼 , Programmi, e quindi Backup/Ripristina.
 - Si prega di notare che, quando provate a lanciare Backup/Ripristina senza che ci sia una scheda di memoria disponibile nel sistema, l'opzione per quella scheda di memoria non disponibile viene disabilitata.

Quando la scheda di memoria selezionata viene rimossa durante il processo di backup o di ripristino, appare un messaggio di avvertimento.





Funzione di Backup

La funzione di Backup ha due modalità operative-Backup Normale e Backup Avanzato. In modalità Avanzato, potete impostare l'esecuzione di backup automatico di dati quando il sistema funziona in corrente x della batteria; x è la capacità della batteria impostata definita nella finestra di Avanzato.



Si prega di notare che quando le impostazioni di backup Avanzato sono attivate e la scheda di memoria specificata (per default: *Memory Stick*) non è collegata al Suo handheld quando viene raggiunto il livello x della batteria, allora non viene eseguita lacuna procedura di backup.



NOTA: 'AutoBackup' è il nome del file di default del file di backup generato usando la modalità Avanzato.

Per eseguire il backup di dati

- 1 Chiudere tutti i programmi eseguiti ad eccezione di Backup/Ripristina.
- 2 Sull' etichetta di Backup, scegliere se volete accettare il nome del file di default (backup) oppure digitare uno nuovo battendo leggermente sull'icona della tastiera sullo schermo in basso.
- 3 Selezionare una scheda di memoria (per default: *Memory Stick*) dai tasti radio di 'Backup a'
- 4 Definire lo scopo del backup (per default: solo PIM) dai tasti radio di Opzioni.

Se lo spazio disponibile nella scheda di memoria è inferiore alla dimensione dei dati da copiare dalla memoria interna dello handheld, appare un messaggio di avvertimento.

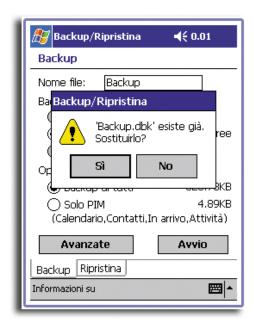


Battere leggermente su Riprova per ritornare all'etichetta di Backup, quindi o eliminare file dalla scheda di memoria selezionata per aumentarne lo spazio libero, oppure selezionare una nuova scheda di memoria con spazio libero sufficiente per accomodare le dimensioni dei dati che verranno copiati

Fare riferimento a pagina 91 per istruzioni su come eliminare un file dalla scheda di memoria.

5 Battere leggermente su Avvio per procedere con il processo di backup.

Quando un file di backup con lo stesso nome del file che viene impostato si trova nella scheda di memoria, appare un messaggio a sbalzo.



Battere leggermente su Sì per sostituire un file esistente, o battere leggermente su No, quindi definire un nuovo nome di file oppure selezionare un'altra scheda di memoria.



Un messaggio a sbalzo appare prima di iniziare l'operazione di Backup.

6 Battere leggermente su OK.

Durante il processo di backup, una schermata del progresso appare visualizzando lo stato di backup.



Quando si incontra un file bloccato durante il backup, appare un messaggio di avvertimento.



Battere leggermente su Reset per riavviare l'apparecchio, quindi rilanciare Backup/Rispristina.

Quando il processo di backup è completato, appare un riquadro di messaggio.



7 Battere leggermente su OK per ritornare allo schermo dell'etichetta di Backup.

Funzione di Ripristina

Potete ripristinare solo file di backup generati da Backup/Ripristina; il formato del file è *.dbk.

Per eseguire il Ripristino di dati

1 Chiudere tutti i programmi eccetto Backup/Ripristina.

2 Selezionare una scheda di memoria (per default: *Memory Stick*) dai tasti radio 'Ripristina da'.

La parte in basso dello schermo visualizzerà una lista di file contenuti nella scheda di memoria selezionata.

Nella lista vengono indicati il nome del file, la dimensione e la data di quando il file di backup è stato creato.



Battere leggermente su Nome del file per selezionare il file che volete ripristinare. Quando viene selezionato un file non-.dbk per essere ripristinato, appare un messaggio di avvertimento.



Battere leggermente su OK e quindi selezionare un file .dbk

Quando viene selezionato un file .dbk, la finestra cambia per visualizzare informazioni sul file compreso:

- File di Backup nome del file.dbk selezionato.
- Creato il data in cui il file .dbk selezionato è stato creato.
- Opzione modalità per creare il file .dbk.

 Disponsible memoria - spazio libero nella memoria principale del Suo handheld. Deve essere maggiore della dimensione del file .dbk selezionato per continuare il processo di ripristino.



4 Battere leggermente su Avvio per procedure con il processo di ripristino. Appare un messaggio a sbalzo.



5 Battere leggermente su OK.

Quando durante il ripristino si incontra un file di backup corrotto (i.e., per un errore occorso durante il processo di backup), appare un messaggio di avvertimento.



Battere leggermente su Reset per riavviare il Suo handheld, quindi rilanciare Backup/Ripristina.

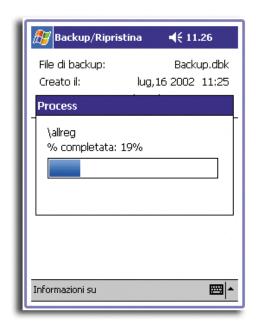
Quando durante il ripristino si incontra un file di backup bloccato, appare un messaggio di avvertimento.



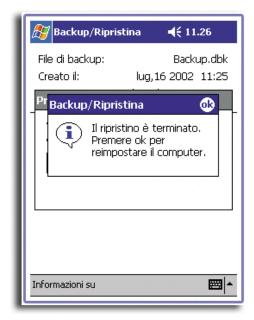
Fare come segue:

- Chiudere il file bloccato e poi battere Riprova per continuare il ripristino.
- Battere Ignora per saltare il ripristino del file bloccato e per continuare il processo di ripristino.
- Battere Annulla per terminare il processo.

Durante il processo di ripristino si visualizza una finestra di progresso che fornisce dati sullo stato del ripristino.



Quando è completato il processo di ripristino si visualizza una finestra di messaggio.



6 Battere leggermente su ok per ritornare allo schermo dell'etichetta Ripristina.

Per cancellare un file dalla scheda di memoria

Per aumentare la dimensione dello spazio libero disponibile in una scheda di memoria, avete l'opzione di eliminare file di cui non avete più bisogno.

- 1 Battere leggermente sull'etichetta Ripristina.
- 2 Battere leggermente su un tasto radio per selezionare una scheda di memoria.
- 3 Dalla lista, battere leggermente un nome di file per visualizzare il menu a sbalzo.
- 4 Battere leggermente su Anulla.

Appare un messaggio che conferna l'annullamento.

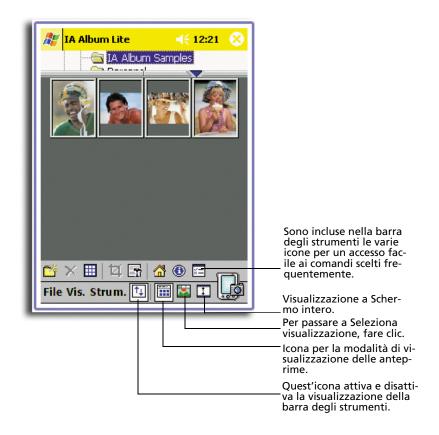




5 Battere leggermente su OK.

IA Album LE

IA Album LE (Edizione Lite/Lite Edition) è un conveniente strumento di visualizzazione di immagini per la gestione di file, scorrimento e visualizzazione.



Caratteristiche principali comprendono:

- Funzione incorporata di Acquisizione Schermo con opzione di abilitare il suono di acquisizione.
- Visualizzazione di immagini per file BMP, 2BP, JPEG e GIF.
- File immagini e capacità di Gestione cartelle
 Visualizza e gestisce qualsiasi immagine sul Suo handheld da qualsiasi fonte (formato BMP, 2BP, JPEG, CMYK JPEG, o GIF), che siano o meno file di Acquisizione Schermo creati da IA Album LE.
- Lo scorrimento immagini e le modalità di visualizzazione comprendono Visualizzazioni Anteprime, Seleziona, e Schermo intero.
- Ottimizzazione dei colori per 24-bit, 16-bit, 12-bit, 8-bit e scale dei grigi
- Taglia e Salva (i.e. designa la porzione di un' immagine e la salva quindi in un nuovo file)..
- Opzione di:

- Selezionare uno dei tasti hardware per funzionare come tasto di Acquisizione, o specificare un tempo di delay.
- Convertire un file esistente in un formato e risoluzione diversi (JPEG, GIF, o Bitmap).
- Salvare un'immagine catturata come file Bitmap, GIF, o JPEG (risoluzione desiderata tra 60 e 300 dpi).
- Specificare una cartella Home e quindi accedere velocemente a quella cartella o qualsiasi altra cartella acceduta durante la corrente sessione di IA Album LE.

Menu di IA Album LE

L'interfaccia utente fornisce tre menu sulla Barra di Comando-File, Visualizzazione, e Strumenti.

Menu File



Il menu File fornisce un modo conveniente per scambiare cartelle, creare o cancellare cartelle, cancellare immagini, selezionare tutte le immagini in una cartella, e uscire dal programma IA Album LE.

Vai A

o Il commando Vai A fornisce un modo conveniente per scambiare cartelle. Qualsiasi cartelle a cui avete acceduto durante la corrente sessione di IA Album LE è disponibile nel menu che appare quando premete Vai A .

o Potete accedere il menu di Vai A premendo l'icona Vai A sulla Barra Strumenti mentre siete in modalità Miniature. Nel menu di Vai A si trova anche il comando Home.

Nuova Cartella...

Il commando Nuova Cartella ... permette di creare una nuova cartella nel Suo handheld che potete usare per memorizzare immagini.

- 1 Selezionare la cartella (nel pannello superiore) sotto cui volete fare risiedere la nuova cartella.
- 2 Selezionare il comando Nuova Cartella.....
- 3 Digitare il nome della nuova cartella nel riquadro di dialogo.

Si prega di notare che questo comando si trova anche sulla Barra Strumenti, e sul menu a sbalzo che appare quando premete e mantenete nel pannello cartelle, quando in modalità di Visualizzazione Anteprime.

Elimina Cartella

Il comando Elimina Cartella permette di cancellare una cartella esistente nel Suo handheld.

- 1 Selezionare la cartella che volete cancellare.
- Selezionare Elimina Cartella dal menu di File o dal menu a sbalzo che appare quando premete e mantenete nel pannello Cartelle quando in modalità di Visualizzazione Anteprime

Elimina

Quando avete selezionato uno o più file di immagini, il comando Elimina diventa disponibile. Questo permette di cancellare per sempre il o i file dalla cartella.

Potete inoltre selezionare questo comando dalla Barra Strumenti, o dal menu a sbalzo che appare quando premete e mantenete nel pannello in basso, quando in modalità di Visualizzazione Anteprime.

Seleziona Tutto

Questo commando seleziona tutte le immagini nella cartella corrente. Quando in modalià Anteprime, potete anche usare l'icona Seleziona Tutto sulla Barra Strumenti.

Se volete de-selezionare tutte le immagini dopo che è stato selezionato immagini multiple, semplicemente premere entro una porzione vuota del pannello di immagine Anteprime.

Esci

Il comando Esci termina IA Album LE e lo rimuove dai programmi eseguiti nella memoria del Suo handheld.

Menu di Visualizzazione



Il menu di Visualizzazione permette di scegliere la modalità di visualizzazione, visualizzando le immagini in varie modalità come zoom/ruota, e visualizza i dati riguardanti gli attributi delle immagini.

Visualizzazione anteprime

Passare a Visualizzazione anteprime nel Menu Visualizzazione, o battere sull'icona sulla barra degli strumenti.

Le immagini nella cartella corrente sono visualizzate in modalità thumbnail.



La Visualizzazione anteprime offre le seguenti possibilità:

- Battere il triangolo diretto verso l'alto. Al contrario, ogni volta che si batte il triangolo blu diretto verso il basso, una riga di immagini thumbnail sarà nascosta.
- Battere con lo stylus sull'immagine desiderato e trascinarla in un'altra posizione.
- Posizionare lo stylus al bordo sull'estrema sinistra o estrema destra dello schermo e poi trascinare lo stylus sopra le immagini per eseguire una selezione multiple per 'modificazioni di massa' come Elimina.
- Premere il directional pad del handheld sulla destra o sulla parte inferiore per selezionare il prossimo immagine thumbnail nella cartella attuale. Premerla sulla sinistra o nella parte superiore per selezionare il thumbnail precedente.
- Battere due volte su un immagine in visualizzazione anteprime, l'Album passerà alla modalità. Seleziona visualizzazione, con il thumbnail battuto visualizzato in versione ingrandita.

Seleziona visualizzazione

Potete cambiare in modalità Seleziona visualizzazione in questi modi:

- Battendo leggermente due volte sull'immagine desiderata mentre siete in modalità Visualizzazione anteprime
- Battendo leggermente il comando Seleziona visualizzazione sul menu di Visualizzazione

- Battendo leggermente l'icona Seleziona visualizzazione sulla Barra degli Strumenti
- Premendo il pad direzionale sul Suo handheld.

L'immagine selezionata verrà ingrandita.

Seleziona visualizzazione offre le seguenti possibilità:

- Premere con lo stylus su un'immagine che non centra nel area di display e trascinarla nella direzione desiderata per ottenere una vista dettagliata dell'immagine.
- Premere il directional pad del handheld sulla destra per visualizzare l'immagine prossima nella cartella attuale. Premere sulla sinistra visualizzerà l'immagine precedente.
- Premere il directional pad del handheld nella parte superiore per ingrandire l'immagine attuale, o premere giù per il 'zoom out'.

In Seleziona visualizzazione si visualizza una barra degli strumenti diversa. Questa barra offre un accesso conveniente a dieci o più comandi comuni per Seleziona visualizzazione. Per informarsi sulle funzioni di tutte l'icone della barra, premere con lo stylus su ogni icona per vedere le descrizione comandi.

Visualizzazione a tutto schermo

Per attivare la visualizzazione a tutto schermo:

- Selezionare il comando Visualizzazione a tutto schermo dal menu Visualizzazione.
- Battere l'icona Visualizzazione a tutto schermo sulla barra degli strumenti.
- Premere sul centro del directional pad de handheld.

Questa visualizzazione offre immagini ingrandite che riempiono lo schermo intero.

Se si batte su un'immagine in questa modalità la visualizzazione dell'immagine ritorna alla modalità precedente.

Visualizzazione a tutto schermo offre le seguenti possibilità

- Premere il directional pad del handheld sulla destra per visualizzare l'immagine prossima nella cartella attuale. Premere sulla sinistra visualizzerà l'immagine precedente.
- Premere il directional pad del handheld nella parte superiore per ingrandire l'immagine attuale, o premere giù per il 'zoom out'.

Immagine precedente/successiva

Questi due comandi (e l'icona Immagine Preceduto sulla barra degli strumenti) sono disponibile esclusivamente in modalità Seleziona visualizzazione. Sarà selezionata l'immagine precedente al, oppure seguente all'immagine attuale (nella cartella attuale, in modo seguenziale) per la visualizzazione.

Zoom avanti/indietro

Il commando Zoom avanti sul menu di Visualizzazione (e l'icona Zoom avanti, l'icona più a sinistra sulla Barra Strumenti per Seleziona Visualizzazione), è disponibile solo in modalità di Seleziona Visualizzazione.

Tutte le volte che selezionate questo comando, l'immagine corrente viene esponenzialmente ingrandita o ridotta.

Dimensione reale

Il commando Dimensione reale sul menu di Visualizzazione (e l'icona Dimensione reale sulla Barra Strumenti), è disponibile solo in modalità di Seleziona visualizzazione.

Quando selezionate questo comando, l'immagine corrente viene visualizzata nella sua dimensione reale; ossia, un rapporto di pixel di uno a uno.

Rotazione automatica

Se Rotazione automatica è selezionato, le immagini verranno automaticamente visualizzate sullo schermo con l'orientazione più appropriata.

Se attivo, un marchio di controllo viene mostrato alla sinsitra del nome del commando sul menu di Visualizzazione.

Informazioni immagine...

Potete visualizzare vari attributi dell' immagine, informazioni sulle cartelle, e stato dell'uso delle risorse selezionando l'immagine desiderata e quindi battendo leggermente Informazioni Immagine sul menu di Visualizzazione.

Lo schermo di Informazioni Immagine consiste di etichette Immagine, Dimensioni, Cartella, e Sistema. Quando avete finito di leggere le informazioni, fare clic su OK nell'angolo in alto a destra dello schermo.









CONSIGLIO: La funzione Informazioni sull'immagine è anche disponibile nella Barra degli Strumenti in forma di un'icona. Quando un'immagine viene visualizzata nella sua Dimensione Attuale in modalità Seleziona Visualizzazione, l'icona informazioni sull'immagine sarà visualizzata come "1:1" invece della sua presentazione standard (la lettera "i" in un circo blue).

Menu Strumenti



Il Menu Strumenti è dove impostate le vostre preferenze per Acquisizione Schermo e il comportamento generale di IA Album LE. Permette inoltre di tagliare un'immagine, salvarla in un formato differente, inviarla per mezzo di raggio infrarosso, e di accedere i contenuti principali di Aiuto

Ritaglia...

Il comando Ritaglia... vi permette di specificare una porzione di un file e quindi salvare quella porzione del su un nuovo file individuale.

Vi permette inoltre di salvare un file in un formato e/o ubicazione differente. Selezionate prima l'immagine che volete ritagliare (sia in Visualizzazione anteprime o Seleziona visualizzazione). Verrà mostrata un'immagine minitura nella scheda Ritaglia dopo che avrete selezionato Ritaglia... dal menu Strumenti (o l'icona Ritaglia sulla barra strumenti).





Scheda Ritaglia

Nella scheda Ritaglia, è possibile trascinare lo stilo sull'immagine per specificare manualmente un'area quadrata/rettangolare, oppure è possibile specificare i valori dei campi X e Y (origine) e W ed H (area). Dopo avere definito una regione di Ritaglio, se si desidera, è possibile trascinarla dove si preferisce utilizzando lo stilo. È anche possibile effettuare una Carrellata oppure Zoom avanti/indietro utilizzando le icone sulla scheda Ritaglia.

Per salvare immediatamente la prozione ritagliata come un nuovo file dello stesso tipo di file come l'originale, battere leggermente sul pulsante Ritaglia. La convenzione per l'assegnazione del nome del file di default aggiunge il simbolo di sottolineatura ed una "c" (_c) prima dell'estensione, e lo pone nella cartella corrente.

Scheda Formato

Per salvare come un diverso tipo di file e/o risoluzione, aprire la scheda Formato. È possibile salvare come JPEG, GIF, o Bitmap.

A seconda del formato che si sceglie, saranno disponibili anche le scelte per la Qualità ed il Colore. Se si desidera, è anche possibile salvare la nuova immagine con una risoluzione diversa.

Scheda Ubicazione

Per salvare il file in una cartella differente, aprire la scheda Ubicazione e selezionare la cartella.

È anche possibile cambiare il nome del file in questa scheda prima di battere leggermente sul pulsante Ritaglia per salvare l'immagine nella nuova Ubicazione.

Impostazioni di acquisizione...

Il comando di Impostazioni di acquisizione... sul menu Strumenti vi permette di impostare qualunque pulsante di sistema dell'handheld per agire come pulsante di "acquisizione". Dopodicchè premendo semplicemente il pulsante di acquisizione che avete designato, qualunque cosa visualizzata sullo schermo dell'handheld verrà salvata come file immagine.

Setup Iniziale

Per impostare le preferenze e gli attribute che controlleranno il comportamento della Acquisizione Schermo:

1 Battere leggermente Impostazioni di acquisizione... sul menu Strumenti, o la sua icona sulla Barra Strumenti.



2 Accertarsi che la casella di controllo Abilita acquisizione schermata sia selezionata.

3 Nel campo Esegui acquisizione usando, selezionare il pulsante desiderato o il periodo di tempo dall'elenco a cascata.

Se si seleziona un pulsante, quel pulsante sull'handheld verrà utilizzato come pulsante di Acquisizione Schermo. (I pulsanti nell'elnco a cascata fanno riferimento ai pulsanti hardware sul Suo dispositivo mobile.)

Se è stato selezionato un valore per Delay Time (Periodo di Tempo) dall'elenco, la acquisizione dello schermo verrà effettuata dopo che sono passati i secondi selezionati.

4 Nel campo Risoluzione file, è possibile selezionare una diversa risoluzione pre-definita dall'elenco a cascata.

Gli schermi catturati verranno salvati nella risoluzione selezionata in questo campo. Comunque, non è possibile cambiare la risoluzione se è stato selezionato di salvare lo schermo catturato nel formato GIF format.

5 Selezionare se si vuole visualizzare o no un messaggio di Confirmation (Conferma) ogni volta che si crea un file di acquisizione schermo.

Per default, la casella di controllo Conferma prima di salvare il file è selezionata. Se si deseleziona questa casella di controllo, il processo di acquisizione schermo verrà effettuato immediatamente senza conferma.

- 6 Selezionare se si vuole udire un suono ogni volta che si effettua la acquisizione schermo. In tal caso, selezionare la casella di controllo Abilita acquisizione audio.
- Nella metà inferiore dello schermo, vengono specificati automaticamente un nome ed una ubicazione di default per il file di acquisizione schermo. La ubicazione di default è la cartella Documenti.

Se si desidera specificare una cartella differente in cui salvare il file di acquisizione schermo, battere leggermente sul pulsante Modifica... vicino al campo Cartella e selezionare la cartella desiderata nello schermo che appare.

NOTA: La finestra –file acquisizione si trova nella parte inferiore della schermo la cartella \Documenti viene automaticamente specificata.

8 Allo stesso modo, se volete specificare un prefisso o suffisso differente per il nome del file, battere leggermente sul pulsante Modifica... vicino al campo Nome File ed effettuare le modifiche desiderate.

NOTA: Nella parte inferiore dello schermo si visualizza automaticamente il nome file default del file acquisizione-schermo. Il nome iasnap001 sarà assegnato al primo file acquisizione-schermo, il prossimo file acquisizione-schermo è nominato iasnap002, etc.

Specificare il formato desiderato nel campo Selezionare formato del file acquisizione. Battere su OK nell'angolo in alto a destra, per finire la procedura.

Si ritorno così alla schermata precedente File 'screen-capture' saranno sempre salvati in formato Bitmap (.bmp). È possibile salvare I file acquisizione schermo nei formati .jpeg o .gif.

 Formato JPEG è adatto per salvare uno schermo con delle foto o video visualizzati. GIF produce la dimensione file più piccola, quando si memorizza screen shots regolari.

9 Battere su OK.

Acquisizione schermo

Quando è stato selezionato la casella Abilita acquisizione schermata, un IA Album LE è in esecuzione (in background), ed è e sempre possibile eseguire una acquisizione schermo attivando il pulsante "acquisizione" già specificato. Quando IA Album LE non è in esecuzione, la funzione originale di questo pulsante sarà ripristinata.

Invia a infrarossi...

Questo comando permette di inviare un file selezionato ad un'altra periferica conforma a IR via 'infrared beaming', senza dovere lasciare la schermata del IA Album IF

Dopo che la periferica che riceve il file ha attivato il processo "Ricevere via infrarossi", battere su Invio via Infrarosso.... È necessario allineare il handheld alla porta infrarossa dell'altra periferica entro approssimativamente 30 secondi.

Opzioni...

Battendo leggermente su Opzioni... sul menu Strumenti, o la sua icona sulla Barra Strumenti, si aprirà una schermata che contiene le impostazioni il dithering (amalgama) del colore, rotazione automatica, dimensioni delle immagini miniatura, e la Cartella Home.



Ottimizzazione colore

Le scelte nell'elenco a cascata di Ottimizzazione colore si riferiscono alla fedeltà di output delle immagini visualizzate sull'handheld. Se possedete un handheld a colori a 8-bit, 12-bit, o 16-bit, dovreste selezionare la voce appropriata dall'elenco in modo che IA Album LE possa mappare le immagini

con visualizzazioni di colori a 16-bit, 12-bit, o 8-bit. Questo permetterà a IA Album LE di effettuare un dithering ottimale in caso che un'immagine contenga un colore non supportato dallo schermo del Suo handheld.

L'impostazione di default è Automatico, che significa che IA Album LE farà del suo meglio per rilevare le capacità di visualizzazione del Suo Pocket PC a seconda del sistema, ed ottimizzare automaticamente i colori. L'impostazione Nessuno non ottimizza nessun colore delle immagini. Se si seleziona Nessuno, l'immagine verrà visualizzata senza alcuna modifica.

Rotazione automatica

I pulsanti di Rotazione automatica controllano se verrà effettuata la rotazione intelligente di 90 gradi a Sinistra o a Destra quando si trova in Full Screen view (Visualizzazione a Schermo intero). Questa funzione viene attivata quando è selezionato il comando Rotazione automatica sul menu Visualizzazione.

• Dimensioni anteprima

I pulsanti di Dimensioni anteprima controllano se le immagini miniatura verranno visualizzate in dimensione Larga o Piccola quando IA Album LE si trova in Visualizzazione anteprime o Selezione Visualizzazione. Il pulsante Piccolo è selezionato per default.

• Home

Per default, la cartella Home è impostata nella cartella \l Miei Documenti. Potete cambiare la cartella Home su qualsiasi altra cartella per mezzo di:

- 1 Selezionando Opzioni ... dal menu di Strumenti.
- 2 Premendo il tasto Modifica... nel campo Home.

Acrobat® Reader® per Pocket PC®

Acrobat® Reader® for Pocket PC® Acrobat Reader è un software che permette di visualizzare i file Adobe Portable Document Format (PDF) dal Suo handheld.

Acrobat Reader per Pocket PC include due componenti che lavorano insieme:

- Il filtro ActiveSync® gira su piattaforma Windows. Esso prepara file Adobe PDF senza etichetta per il Pocket PC e li trasporta sul dispositivo handheld dell'utente.
- Il Lettore (Reader) è l'applicazione del Pocket PC, progettata per accommodare le caratterisitche dei dispositivi a piccolo schermo.

Acrobat[®] Reader[®] per Pocket PC[®] vi permette di selezionare tra due modi di visualizzazione dei file Adobe PDF.

- Un modo vi permette di visualizzare il file Adobe PDF esattamente come dovrebbe essere.
- Il secondo modo utilizza i file Adobe PDF etichettati, che forniscono la migliore esperienza di lettura sui dispositivi handheld dato che il testo e le immagini possono essere facilmente rifluite per adattarsi alla dimensione dello schermo.

Per maggiori informazioni su Acrobat[®] Reader[®] for Pocket PC[®], fare riferimento su (http://www.adobe.com/products/acrobat/readerforppc.html/).

Pocket*TV*™

Pocket TV^{TM} vi permette di eseguire file video MPEG-1 standard (cioè estensioni .mpeg, .mpe o .mpg) come pure video stream elementari MPEG-1 (cioè solo video, nessun audio), con estensione .m1v.

Il programma supporta inoltre i file .m1u (URL MPEG-1). Questi sono file di testo che contengono l'URL di un file MPEG. Questi file possono essere utilizzati per azionare video stream da pagine web. Per m aggiori informazioni, vedere (http://www.pockettv.com/html.html/).

NOTA: PocketTV può essere lanciato da Esplora File, battendo leggermente su un file MPEG.

Per maggiori informazioni sull'uso e sulla risoluzione degli errori di PocketTV, vedere (http://www.mpeqtv.com/wince/pockettv/faq.html/).

Barra Comandi

La Barra Comandi contiene i soliti comandi per media player inclusi:



- Stop
- Play
- Pausa
- Step
- Avanzamento Rapido
- Controllo Volume
- Muto
- Ripeti (loop)
- Apri file

• Cambio Schermo intero/Orizzontale Pocket TV rileva automaticamente l'orientamento delllo schermo quando viene utilizzato un driver di orientamento orizzontale di terze parti (JSLandscape o Nyditot Virtual Display).

CONSIGLIO: È anche possibile battere leggermente sul video per commutare tra le modalità normale e Schermo intero/ Orizzontale.

Barra di Ricerca/Progresso

Vi permette di controllare il ritmo di visualizzazione e mostra il progresso dell'esecuzione.



Barra di Stato

Mostra le informazioni del tempo (calcolo del tempo trascorso, calcolo del tempo totale di esecuzione), indicatore fps (frame-per-secondo attuali) ed indicatore del bitrate



Menu Lista



Include i seguenti comandi:

• Apri File Seleziona un file da aprire.

Ci sono due modi possibili per aprire un file a seconda che l'opzione Opzioni>Files>OpenWithTGetFile sia selezionata o no.

Se selezionata, è possibile aprire un file ovunque sia locato, altrimenti viene usata la finestra di dialogo standard di Microsoft che mostra solo i file locati in '\Documenti\' ed in un livello sottocartelle.

• Apri URL Specifica un URL http per video stream.

I protocolli di video stream incorporati includono http e

ftp.

• **Salva fotogramma** Acquisizione e salva il fotogramma corrente.

Il fotogramma viene salvato nel formato RGB 'Targa' e può essere visualizzato o convertito utilizzando il popolare visualizzatore di immagini PQView.

• **Proprietà** Mostra i parametri del file.

• **Acquista** Mostra le informazioni del copyright e di registrazione.

• Exit (Esci) l'applicazione

Questo è diverso dal pulsante (X) 'Minimizza Intelligente', che disattiva semplicemente PocketTV e lo spinge a venire eseguito in sottofondo.

Opzioni



Include i seguenti comandi:

• Audio Canali Audio: Stereo, Mono (sinistro), Mono (destro)

Qualità Audio: Alta, Media, Bassa

• **Dimensione** Auto - si adatta allo schermo se il video è più grande

dello schermo

Nominale - si adatta allo schermo se il video è più

piccolo dello schermo

Adatta allo schermo

Riempie schermo

Schermo intero

90 gradi a Sinistra

90 gradi a Destra

Auto in Esecuzione - cambia su Schermo intero quando

inizia l'esecuzione

Sempre in Esecuzione - college la modalità di

esecuzione con Schermo intero

Colori

Apre la finestra di dialogo della Regolazione del Colore

È possibile regolare la Luminosità (Gamma), il

Contrasto, il Colore (saturazione) e la compensazione del colore (gamma rosso, verde e blu).

Ci cono onzioni per impostare ogni valore indiv

Ci sono opzioni per impostare ogni valore individuale su neutron o default (cioè regolato per una qualità ottimale).

NOTA: Le opzioni Default e Neutro nel menu Colori menu agiscono su tutti i valori.

• File

Riproduci all'apertura - Il file viene eseguito atomaticamente quando viene aperto.

Microdrive - Del buffer aggiuntivo viene utilizzato per ridurre l'uso della batteria quando viene eseguito un file dal disco fisso o dal Microdrive

Apri con tGetFile - Cambia il formato della finestra di dialogo di Apri File.

Salva con tGetFile - Cambia il formato della finestra di dialogo di Salva Fotogramma.

Memorizza ultimo - L'ultimo file aperto prima di uscire da Pocket TV viene aperto automaticamente alla sessione successiva.

Associazioni file - Controlla l'associazione dei file.

NOTA: Se l'associazione dei file di PocketTV è stata modificata da un'altra applicazione, avrete l'opzione di ripristinarla.

7 Usare le caratteristiche di espansione

Il design fine e leggero del suo Acer n20 incorpora delle impressionanti caratteristiche di espansione. Queste caratteristiche di espansione comprendono:

- Slot integrato Memory Stick
- · Connettore versatile Acer
- Modulo di espansione (opzionale)

Queste caratteristiche di espansione permettono di :

- Installare applicazioni aggiuntive
- Aumentare la memoria del sistema
- Eseguire procedure di backup
- Usare una varietà di periferiche
- Collegarsi a Internet o in rete

NOTA: per l'uso di periferiche con il Suo handheld, fare riferimento alla documentazione che accompagna ciascun dispositivo per informazioni sull'installazione e l'uso.

Memory Stick

Nella parte in alto del Suo handheld si trova lo slot di Memory Stick. Questo permette di espandere la memoria del Suo handheld, di eseguire il backup di dati, e di usare dispositivi speciali Memory Stick I/O come Camera Stick, GPS Stick o Bluetooth Stick.

Fare riferimento a "Pannello superiore" a pagina 7 per la localizzazione dello slot di *Memory Stick*.

Per istruzioni su come usare una *Memory Stick* per eseguire il backup di dati, fare riferimento a "Backup/Ripristina" a pagina 74.

Per ulteriori informazioni sulla *Memory Stick*, si prega di visitare il sito (http://www.memorystick.org/).

Inserire una Memory Stick

Tenere saldamente lo handheld.

2 Inserire la Memory Stick nello slot della Memory Stick.



3 Premere la scheda nello slot usando le dita fino a che sentite lo scatto della scheda ed un suono del sistema; questo segnala che la scheda è stata propriamente inserita nello slot.

Rimuovere una Memory Stick

- 1 Tenere saldamente lo handheld.
- 2 Rilasciare la scheda dallo slot usando il police per premere sul bordo della scheda come se steste spingendola ulteriormente nello slot (a). Un suono del sistema avverte che la scheda è stata rilasciata.
- 3 Rimuovere delicatamente la scheda dallo slot (b).



Connettore versatile Acer

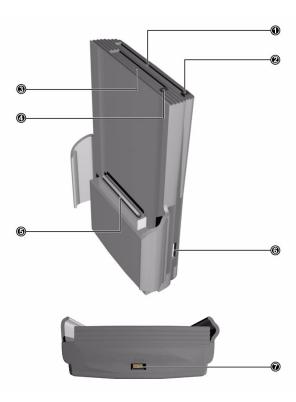
Acer ha adottato un connettore di interfaccia standard-il connettore versatile Acer, in tutta la linea dei prodotti handheld. Questa interfaccia permette di collegarsi facilmente e di usare periferiche hardware come modem, tastiere portatili o ricevitori GPS (Global Positioning System). Potete inoltre usare il connettore versatile per avvantaggiarvi della linea esistente di accessori disponibili per le serie Acer s10 Handheld compreso il Travel Charger (Caricatore da viaggio) e il cavo carica USB Sync.

Fare riferimento a "Pannello anteriore" a pagina 4 per la localizzazione del connettore versatile.

Modulo di espansione

Il modulo di espansione è un accessorio opzionale (venduto separatamente) progettato per utenti che richiedono più caratteristiche e funzioni. Combina estrema flessibilità di espansione, aumenta la capacità della batteria e aggiunge maggiore funzionalità, tutto in un design semplice e portatile.

Il modulo di espansione consiste di:



No.	Etichetta	Descrizione
1	Slot scheda PC di Tipo II	Accetta periferiche basate su scheda PC.
2	Tasto di espulsione Slot scheda PC di Tipo II	Premere per espellere qualsiasi dispositivo basato su scheda PC installato.
3	Slot di CompactFlash di Tipo II	Accetta periferiche basate su CompactFlash.
4	Tasto di espulsione slot di CompactFlash di Tipo II	Premere per espellere qualsiasi dispositivo basato su CompactFlash installato.
5	Slot di espansione a 100-pin	Collega il modulo di espansione al Suo handheld.
6	Connettore ospite USB	Accetta periferiche USB.
7	Presa di alimentazione	Collega allo AC adapter per fornire corrente esterna al sistema.

Collegare il Suo Acer n20 al modulo di espansione

1 Scollegare il pacco batteria dal Suo handheld (a).

Fare riferimento a "Per disinstallare il gruppo di batterie" a pagina 11.

IMPORTANTE: Dopo avere rimosso il pacco batteria, avete circa 30 minuti per collagare il modulo di espansione e riaccendere lo handheld, altrimenti rischiate di perdere tutti i dati nella memoria interna del dispositivo.

- 2 Allineare il pannello posteriore dello handheld al modulo di espansione, quindi farlo scivolare dentro il braccio del modulo (b).
- 3 Premere delicatamente lo handheld verso il basso fino a che avvertite lo scatto del dispositivo.



Mettere l'interruttore di rilascio della batteria nella posizione di Lock.

Usare il modulo di espansione

Sia lo slot di CompactFlash che della scheda PC sono caratteristiche di espansione flessibili che permettono di usare periferiche con il Suo handheld. Queste possono comprendere:

- Disco rigido
- Schede di memoria
- Schede VGA (Video Graphics Array
- Interfaccia telefono cellulare
- Schede GPS (Global Positioning System)
- Schede Modem
- Schede di combinazione Modem e Ethernet
- Adattatori Ethernet 100 Mbps
- Adattatori Ethernet LAN
- Adattatori senza filo a infrarossi LAN

Questi due slot di espansione permettono inoltre di usare una vasta selezione di prodotti per notebook che rendono il Suo handheld un compagno ideale per il Suo laptop computer. Per istruzioni su come usare una scheda CompactFlash o una scheda PC per eseguire il backup di dati, fare riferimento a "Backup/Ripristina" a pagina 74.

Per imparare di più riguardo a schede CompactFlash e PC, fare riferimento rispettivamente ai siti (http://www.compactflash.org/) and (http://www.pc-card.com/).

La funzione di extra capacità della batteria del sistema del modulo di espansione fornisce al Suo handheld una maggiore capacità della batteria per fronteggiare applicazioni con maggiori consumi di energia.

Con il connettore ospite standard USB potete facilmente collegare periferiche USB allo handheld senza consumare preziose risorse del sistema. Il modulo di espansione supporta tastiere USB. Per altri dispositivi USB, le operazioni dipendono dalla disponibilità del driver.

Inserire una scheda CompactFlash

- 1 Tenere saldamente lo handheld.
- 2 Inserire la scheda CompactFlash nello slot corrispondente nel modulo di espansione.



3 Spingere la scheda nello slot usando le dita fino a che sentite lo scatto della scheda.

Rimuovere una scheda CompactFlash

1 Tenere saldamente lo handheld

Premere il tasto di espulsione dello slot per espellere la scheda (a); quindi rimuoverla delicatamente dallo slot (b).



Inserire una scheda PC

- 1 Tenere saldamente lo handheld.
- 2 Inserire la scheda PC nello slot corrispondente nel modulo di espansione.



3 Spingere la scheda nello slot usando le dita fino a che sentite lo scatto della scheda.

Rimuovere una scheda PC

- 1 Tenere saldamente lo handheld.
- Premere il tasto di espulsione dello slot per espellere la scheda (a); quindi rimuoverla delicatamente dallo slot (b).



8 Scambio e aggiornamento dei dati tramite l'ActiveSync®

Tramite l'ActiveSync®, è possibile la sincronizzazione delle informazioni sotto il Microsoft Outlook o Microsoft Exchange nel Suo PC per mezzo del Suo handheld. È anche possibile sincronizzare direttamente queste informazioni per mezzo di un server di Microsoft Exchange. Nel corso di ogni sincronizzazione, l'ActiveSync comparerà le modifiche eseguite per mezzo del handheld e computer o server e aggiornerà ambedue le località con le ulteriori informazioni. Per esempio:

- Tenere al corrente i dati di Pocket Outlook sincronizzando il Suo handheld con i dati di Microsoft Outlook nel Suo PC.
- Sincronizzare i file sotto Microsoft Word e Microsoft Excel fra il Suo handheld ed il PC. I Suoi file verranno convertiti automaticamente al formato corretto.

ActiveSync non sincronizza automaticamente tutti i tipi di informazione.Utilizzate le opzioni dell'ActiveSync per attivare o disattivare la sincronizzazione a seconda del tipo di informazione.

NOTA: Se si dispone di una scheda di rete wireless LAN, è possibile sincronizzare in modalità remota del handheld. Per l'Acer n20w è possibile utilizzare l'adattatore IEEE 802.11b WLAN incorporato.

Consultare Guida ActiveSync per informazioni sull'uso dell'ActiveSync.

L'ActiveSync offe la possibilità di:

- Eseguire un back up e ripristinare data handheld.
- Copiare (è non sincronizzare) file fra il handheld ed il computer.
- Controllare l'orario della sincronizzazione, selezionando una modalità di sincronizzazione.
 - Per esempio, è possibile sincronizzare in continuazione quando connesso al computer oppure soltanto quando eseguite il commando di sincronizzazione.
- Selezionare quale tipo di informazione sarà sincronizzato e controllare la quantità di datada sincronizzare.
 - È possibile scegliere quante settimane di appuntamenti passati devono essere sincronizzati.

Prima di cominciare la sincronizzazione, installate l'ActiveSync sul computer, utilizzando il CD Acer n20 Handheld Companion.

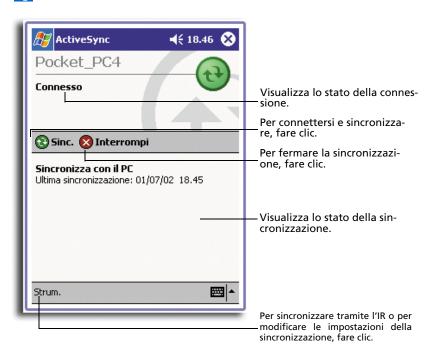
NOTA: ActiveSync è già installato sul handheld.

Consultare "Installazione del software Microsoft® ActiveSync®I" per istruzioni sull'installazione dell'ActiveSync, a pagina 7 o riferirsi al capitolo "Per prima cosa"... poster incluso nel contenuto del pacchetto.

Per ottenere informazioni dettagliate su come usare l'ActiveSync, avviare ActiveSync nel computer e consultare la Guida ActiveSync.

Aprire ActiveSync del handheld

Battere su *[5]*, e poi su ActiveSync.



Per una sincronizzazione remota del handheld

- 1 Battere su 🤼 , e poi su ActiveSync.
- 2 Nel menu Strumenti, battere su Opzioni.
- 3 Nella scheda PC, selezionare PC incluso, quando si esegue una sincronizzazione remota, poi selezionate il nome del Suo computer.

Una sincronizzazione remota con un computer funziona solo se avete stabilito un partnership con questo computer tramite ActiveSync e se le impostazioni dell'ActiveSync permettono una connessione remota. altre restrizioni sono applicabili.

Per ulteriori informazioni sulla sincronizzazione remota, consultare Guida ActiveSync nel computer.

8 Sc	ambio e aggior	namento dei	dati tramite l'A	ctiveSync®

9 Connettersi

Questo handheld serve dallo scambio di informazioni con le altre periferiche mobili e con il Suo PC, una rete o con l'Internet. Sono disponibili le seguenti opzioni di connessione:

- Impiegare la porta infrarosso (IR) del Suo handheld per spedire e ricevere i file alle/dalle altre periferiche dotate dell'infrarosso.
- Impiegare l'adattatore IEEE 802.11b WLAN integrato per connettersi con una rete IEEE 802.11b presente e senza cavi (solo per il modello handheld di Acer n20w).
- Connettersi con il provider del servizio Internet (ISP). Dopo aver effettuato la connessione, è possibile spedire e ricevere i messaggi via posta elettronica utilizzando la Posta in arrivo, e visualizzare le pagine Web o WAP per mezzo del Microsoft(R) Pocket Internet Explorer.
 - È già stato installato nella Sua periferica il software di comunicazione per effettuare una connessione con l'ISP. Il provider del servizio Internet Le fornirà il software necessario per l'installazione degli altri servizi, tali come il paging e servizi fax.
- Connettersi con la rete nel Suo ufficio, nella Sua azienda o dove si lavora.
 Dopo si è connesso, è possibile spedire e ricevere i messaggi via posta
 elettronica utilizzando la Posta in arrivo, visualizzare le pagine Web o WAP
 per mezzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer, e sincronizzare con il Suo
 PC.
- Connettersi con il Suo PC e sincronizzare a distanza. Dopo si è connesso, è
 possibile la sincronizzazione delle informazioni, tali come le informazioni del
 Suo Pocket Outlook.

Trasferimento degli oggetti tramite l'infrarosso

Per mezzo dell'infrarosso (IR), è possibile spedire e ricevere le informazioni, tali come contatti ed appuntamenti, da un'altra periferica dotata dell'infrarosso (IR).

Refer to "Pannello anteriore" a pagina 4 for the location of your handheld's IR port.

Per spedire le informazioni

- 1 Selezionare il programma in cui è stato creato l'oggetto da spedire, poi localizzare l'oggetto sull'elenco.
- 2 Allineare la porta IR del Suo handheld a quella della periferica dotata dell'IR finché siano non ostruite e a breve distanza.
- 3 Fare clic su e tenere l'oggetti, poi fare clic su Beam Item nel menù pop-up.
 - oppure -

spedire gli oggetti (pero non le cartelle) tramite il Esplora File.

• Fare clic su e tenere l'oggetto da spedire, poi fare clic su Beam File nel menù pop-up.

Per ricevere le informazioni

1 Allineare la porta IR del Suo handheld a quella della periferica dotata dell'IR finché siano non ostruite e a breve distanza.



2 Chiedere l'utente dell'altra periferica di spedirLe l'informazione. Il Suo handheld la riceverà automaticamente.



Utilizzo della caratteristica di comunicazione senza cavi

Questa caratteristica di cui è dotato solo il modello handheld di Acer n20w, utilizza un adattatore IEEE 802.11b WLAN integrato per la connessione con una rete IEEE 802.11b presente e senza cavi. Inoltre, questa periferica offre un'esperienza Internet che sarà mobile completamente per essere conforme al modo di vivere in fretta, e offre un'alta velocità di trasmissione di fino a 11 Mbps per assicurarsi che si trovi sempre sulla strada maestra delle informazioni.

Attivazione della caratteristica senza cavi

- 1 Fare clic su 磨 , e poi su Impostazioni.
- 2 Fare clic sulla scheda Sistema e poi sull'icona Wireless LAN Utility.

Configurazione dell'impostazione senza cavi

Per visualizzare e modificare l'indirizzo IP e le impostazioni relative al server:

- 1 Fare clic su 🤼 , e poi su Impostazioni.
- 2 Fare clic sulla scheda Connections (Connessioni), e poi sull'icona Networks Adapter (Scheda di rete).
- 3 Selezionare IEEE 802.11b WLAN Adapter sull'elenco, poi fare clic sul pulsante Properties (Proprietà).

Pagina Indirizzo IP

Questa pagina serve da visualizzare e modificare l'indirizzo IP address, le impostazione del subnet mask e del gateway predefinito.



È possibile usare un indirizzo IP assegnato dal server o di impostare un indirizzo specifico.

- Indirizzo Internet Protocol
 L'indirizzo IP è un un indirizzo numerico che viene tradotto dal server del nome di dominio in un nome di dominio. Ogni nodo della rete IP è dotato di un indirizzo IP unico.
- Subnet mask
 Una cifra utilizzata per l'identificazione di una sotto-rete se alcune reti multiple condividono un indirizzo IP comune.
- Gateway predef
 Questo è una periferica per inoltrare i pacchetti IP a oppure da una
 destinazione remota.

Pagina Name Servers

Questa pagina serve da visualizzare e modificare le impostazioni DNS, Alt DNS, WINS e Alt WINS.



• DNS (Domain Name System)

Questo è un sistema di base di dati che traduce gli indirizzo IP in nomi di dominio. Per esempio: un indirizzo IP tale come 232.245.021.54 potrà corrispondere al nome di dominio http://cba.com. Questo sistema viene anche utilizzato per il controllo della consegna dei messaggi Internet.

- DNS alternativo
 Per sostituire il DNS principale, se necessario.
- WINS (Windows™ Internet Naming Service)
 Questo servizio comprende due funzioni. Il Name Server del Microsoft® Net BIO eliminerà dapprima le trasmissioni necessarie per risolvere i nomi computer all'indirizzo IP per via di fornire una cache o base di dati delle traduzioni. L'altra funzione serve da impostare l'indirizzo IP del PC host impiegato per installare l'utilità senza cavi per il funzionamento dell'ActiveSync senza cavi.

NOTA: Per effettuare la sincronizzazione senza cavi fra il Suo handheld ed il PC host, è necessario l'impostazione dell'indirizzo IP del PC host.

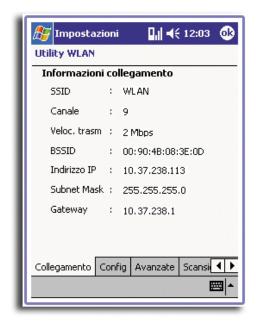
WINS alternativo
 Per sostituire il WINS principale, se necessario.

Per più di opzioni di configurazione:

- 1 Fare clic su 🎊 , e poi su Programmi.
- 2 Fare clic sull'icona IEEE 802.11b WLAN.

Pagina Collegamento

Questa pagina serve da visualizzare le impostazioni del SSID, Channel, TxRate, BSSID, indirizzo IP, Subnet Mask e del Gateway.



• SSID (Service Set Identifier)

Questo è un nome secondo al caso e di fino a 32 caratteri condiviso fra tutte le periferiche che condividono una rete comune senza cavi. Il parametro del nome è impostato alla pagina Scan; il parametro predefinito è 'ANY'

Canale

Mostra il canale attuale utilizzato per l'Access Point o per le stazioni 802.11b Ad Hoc.

Veloc. trasm

Mostra la velocità attuale di trasmissione dei dati.

• BSSID (Basic SSID)

Mostra il BSSID attuale selezionato per l'Access Point o per le reti 802.11b Ad Hoc. Se il handheld non è collegato a una rete senza cavi, il parametro BSSID sarebbe 'Non associato'. Il BSSID viene visualizzato alla pagina Scan.

• Indirizzo IP

Mostra l'indirizzo IP attuale.

Subnet Mask

Mostra il subnet mask attuale.

Gateway
 Mostra l'indirizzo IP del gateway attuale.

Pagina Configurazione

Questa pagina serve da impostare la modalità, SSID, Channel e le impostazione paesi, e da visualizzare l'indicatore della qualità del collegamento.



Modalità

Selezionare la modalità di funzionamento.

- Infrastructure (Infrastruttura) Questo è la modalità predefinita e consente la trasmissione e ricezione dei dati a e da un elemento dell'Access Point (AP). Viene anche attivato il roaming tra gli elementi AP nella rete.
- 801.11 Ad Hoc Questa modalità consente la costituzione di una rete locale in cui gli adattatori utilizzando uno SSID condiviso comunicano di modo peer-to-peer senza passare gli Access Points.

SSID

Questo è un nome secondo al caso e di fino a 32 caratteri condiviso fra tutte le periferiche che condividono una rete comune senza cavi. È possibile di connettersi con un Access Point con lo stesso SSID.

Durante il funzionamento nella modalità 801.11 Ad Hoc, lo SSID deve essere lo stesso tra le stazioni finché i computer possa comunicare di modo adequato dentro la rete LAN.

Canalel

Nella modalità 801.11 Ad Hoc, la prima stazione costituisce la rete 801.11 Ad Hoc selezionando lo SSID ed il Canalel iniziale. Le altre stazioni devono avere solo lo stesso SSID per connettere con la rete.

Paese

Selezionare il paese in cui si trova. Sono differenti i regolamenti del funzionamento senza cavi in vari paesi.

Nuova scan

Fare clic su questo pulsante per ricercare l'Access Point più vicino.

Radio On/Off

Fare clic su questo pulsante per attivare o disattivare la radio dell'adattatore.

 Qualità collegamento
 Quest'icona indica la chiarezza della connessione del handheld con l'Access Point.

Pagina Avanzate

Questa pagina serve da visualizzare e impostare le impostazioni WEP, velocità trasmissione e del risparmio di energia elettrica.



• WEP (Wired Equivalent Privacy)
Selezionare la modalità WEP, tasto ID e tasto.

Opzioni della modalità:

 Disabilita - Questo è la modalità predefinita. Scegliere questa modalità quando la securità non è assai importante. Questa modalità aumenta la velocità di trasmissione dei dati.

- 64 bits (ASCII)
- 128 bits (ASCII)
- 64 bits (HEX)
- 128 bits (HEX)

Opzioni ID chiave:

Quando è stata abilita una delle modalità ASCII o WEP HEX, l'impostazione di chiave ID verrà abilita automaticamente. Per la connessione con un AP o con una stazione Peer, scegliere 'ID chiave'. Per l'uso personale, è possibile scegliere da "Chiave 1" a "Chiave 4".

Opzioni chiave:

Quando è stata abilita una delle modalità ASCII o WEP HEX, l'impostazione di chiave ID verrà abilita automaticamente. È necessario di immettere di modo manuale i caratteri del tasto WEP.

- 64 bits (ASCII) richiede 5 caratteri ASCII senza limitazione
- 128 bits (ASCII) richiede 13 caratteri ASCII senza limitazione
- 64 bits (HEX) -richiede 10 cifre esadecimali con una limite superiore di 10 parametri esadecimali da 0 a 9 e da (A) a (F).
- 128 bits (HEX) 128 bit (HEX) richiede 26 cifre esadecimali con una limite superiore di 26 parametri esadecimali da 0 a 9 e da (A) a (F).

NOTA: Per i tasti HEX, l'utente sarà richiesto di immettere il carattere corretto se viene immesso un carattere fuori intervallo.

Velocità di trasmissione

Selezionare un'opzione della velocità di trasmissione.

- 1 Mbps fissato
- 2 Mbps fissato
- 5,5 Mbps fissato
- 11 Mbps fissato
- Selezionare automaticamente 1 o 2 Mbps
- Fully Auto (Automatico) selezionare quest'opzione per l'impostazione automatica della velocità di trasmissione (raccomandato).

Risparmio energia

Abilita o disabilita la casella per attivare o disabilita modalità risparmio energia. Nella modalità 802.11 Ad Hoc, la modalità risparmio energia non può essere attivata.

Pagina Scansione

Questa pagina serve da ricercare e selezionare l'Access Point disponibile e le reti 802.11 Ad Hoc.



Nuova scansione

Fare clic su questo pulsante per visualizzare tutte le reti 802.11 disponibili.

BSSID/SSID

Una rete senza cavi è identificato dal suo BSSID e SSID. Fare doppio clic su un oggetto nella colonna BSSID per selezionare la rete AP/801.11 Ad Hoc con cui si intende connettersi. La pagina collegamento della rete selezionata verrà visualizzata.

Durante il funzionamento nella modalità 801.11 Ad Hoc, lo SSID deve essere lo stesso tra le stazioni finché i computer possa comunicare di modo adeguato dentro la rete LAN.

- Segnale
 - I parametri percentuale indicano l'intensità di segnale dell'AP.
- Canale
 - Indica quale canale è stato impostato per l'uso dalla rete.
- Encryption (Codificazione)
 Indica se la codificazione nella rete selezionata è stata attivata o disattivata.

Pagina Informazioni

Questa pagina serve da visualizzare l'indirizzo MAC e l'informazione sulla versione dell'utilità handheld senza cavi.



- Indirizzo MAC (Media Access Control)
 Quest'indirizzo si riferisce all'indirizzo fisico di una periferica collegata a una rete mostrato come una cifra esadecimale a 48 bit.
- Informazioni sulla versione Indica l'informazione sulla versione del firmware, driver e dell'utilità senza cavi del Suo handheld.

Connessione con l'IInternet

È possibile effettuare la connessione con l'ISP e utilizzare questa connessione per spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica e visualizzare le pagine Web o WAP.

Ci sono due metodi per connettersi con l'Internet:

 Creazione di una connessione modem.
 Se si preferisce questo metodo, fare riferimento al paragrafo "Creazione di una connessione modem con un ISP" qui sotto. • Utilizzo di una scheda Ethernet e rete per la connessione con la rete. Se si preferisce questo metodo, fare riferimento al paragrafo "Creazione di una connessione modem con un ISP" alla pagina 136.

È possibile di usare una scheda PC Ethernet o una scheda CompactFlash Ethernet. Comunque, è necessario un tubetto di espansione (accessorio opzionale) per effettuare la connessione.

Creazione di una connessione modem con un ISP

- 1 Ottenere le seguenti informazioni dal Suo ISP:
 - Numero telefonico per l'accesso remoto ISP.
 - Nome utente e password.
 Alcuni ISP richiedono un'informazione avanti al nome utente, tale come MSN/username.
 - Impostazioni TCP/IP.
- 2 Se la Sua periferica non dispone di un modem integrato, installarne una scheda modem o utilizzare un cavo modem NULL e le schede adeguate per collegare un modem esterno al Suo handheld attraverso il connettore multiforme.
- 3 Fare clic su 🤼 , poi su Impostazioni.
- 4 Sulla scheda Connessioni, fare clic su Connessioni.
- 5 Sotto le impostazioni Internet, scegliere Impostazioni Internet e poi fare clic su Modifica.
- 6 Sulla scheda Modem, fare clic su Nuovo.
- 7 Immettere un nome per la connessione, tale come "Connessione ISP".
- 8 Nell'elenco Selezionare un modem, selezionare il Suo tipo modem.
 - Se il Suo tipo modem non apparisce, tentare di inserire di nuovo la scheda modem. Se si sta utilizzando un modem esterno connesso al Suo handheld per mezzo di un cavo, selezionare Hayes Compatible su COM1.
- Non dovrebbe essere necessario di modificare queste impostazioni sotto Advanced (Avanzate). La maggior parte dei ISP ora utilizza un indirizzo assegnato dinamicamente. Se l'ISP, con cui si effettua la connessione, non utilizza un indirizzo assegnato dinamicamente, fare clic su Advanced (Avanzate) e poi sulla scheda TCP/IP. Immettere l'indirizzo. Poi fare clic su OK e Next (Avanti.)
- 10 Immettere il numero telefonico per l'accesso remoto, poi fare clic su Next (Avant).
- 11 Selezionare Altre opzioni desiderate, poi fare clic su Finish (Fine).
- Sulla scheda Dialing Locations (Località di chiamata), specificare la Sua località corrente ed il tipo di telefono (la maggior parte di telefoni sono di modo tonalità). Queste impostazioni saranno applicabili a tutte le connessioni che si crearà.

Creazione di una connessione Ethernet con un ISP

Non è necessario di creare una nuova connessione del Suo handheld. È piuttosto necessario acquistare e configurare una scheda Ethernet che è compatibile con il Suo handheld.

1 Ottenere le seguenti informazioni dal Suo ISP:

- Nome utente e password.
- Nome di dominio.
- 2 Collegare il tubetto di espansione al Suo handheld.
- 3 Inserire la scheda Ethernet nello slot corretto del tubetto di espansione.

Durante la prima volta dell'inserimento della scheda, le Impostazioni di rete appariranno automaticamente per configurare la scheda Ethernet. La maggior parte delle reti utilizza il DHCP, quindi non dovrebbe essere necessario di modificare queste impostazioni salvo che l'amministratore della rete Le dà istruzioni di fare così.

NOTA: Se le Impostazioni di rete non appariscono o se si desidera modificare le impostazioni in seguito, fare clic su e poi su Impostazioni. Sulla scheda Connessioni, fare clic su Schede di rete, poi sulla scheda da modificare, quindi su Proprietà.

- 4 Fare clic su OK.
- 5 Collegare la scheda Ethernet alla rete utilizzando un cavo di rete.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione fornita insieme con la scheda.

NOTA: Per le istruzioni dell'inserimento e dell'uso della scheda Ethernet, fare riferimento alla documentazione fornita insieme con la scheda.

- 6 Fare clic su 🌇 , poi su Impostazioni sulla scheda Connessioni e poi su Connessioni.
- 7 Nell'opzione Scheda di rete da collegare all'elenco, scegliere Internet.

Per iniziare la connessione, iniziarla semplicemente utilizzando uno dei seguenti programmi elencati nel paragrafo precedente. Dopo aver effettuato la connessione, è possibile eseguire le stesse attività come elencate nel paragrafo precedente.

Connessione con una rete

Se si ha accesso a una rete al posto di lavoro, è possibile spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica, visualizzare le pagine Internet, sincronizzare la periferica e possibilmente accedere all'Internet. Utilizzare uno dei due seguenti metodi per connettersi con una rete:

- Creare una connessione modem per mezzo di un account RAS.
 Prima di effettuare questa connessione modem, il Suo amministratore della rete dovrà configurare un account RAS. Se quello è il metodo da utilizzare, fare riferimento a "Creazione di una connessione con una rete" qui sotto. È possibile che l'amministratore della rete Le assegnerà le impostazioni VPN.
- Per connettersi con la rete, utilizzare una scheda Ethernet e un net tap.
 Se quello è il metodo da utilizzare, fare riferimento a "Creazione di una connessione Ethernet con una rete" a pagina 136.
 - È possibile di usare una scheda PC Ethernet o una scheda CompactFlash Ethernet. Comunque, è necessario un tubetto di espansione (accessorio opzionale) per effettuare la connessione.

Creazione di una connessione con una rete

- 1 Ottenere le seguenti informazioni dal Suo amministratore della rete:
 - Numero telefonico per l'accesso remoto ISP
 - Nome utente e password
 - Nome di dominio
 - Impostazioni TCP/IP
- 2 Se la Sua periferica non dispone di un modem integrato, installarne una scheda modem.
- Fare clic su poi su Impostazioni. Sulla scheda Connessioni, fare clic su Connessioni. Sotto le impostazioni Internet, scegliere Impostazioni Internet e poi fare clic su Modifica.
- 4 Sulla scheda Modem, fare clic su Nuovo.
- 5 Immettere un nome per la connessione, tale come "Connessione Azienda".
- 6 Seguire i passi 8 a 12 nella pagina 135.

Creare una connessione Ethernet con una rete

Non è necessario creare una connessione nuova sul Suo handheld. È sufficiente comprare e configurare una scheda Ethernet compatibile con il Suo handheld.

- 1 Seguire i passi 1 a 6 nella pagina 136.
- 2 Nella voce 'La scheda di rete si collega all'elenco', selezionare "Work".

Avviare una connessione

Per avviare una connessione, usate uno dei programmi seguenti. Il handheld comincerà la connessione automaticamente. Una volta stabilita la connessione, è possibile:

- Inviare e ricevere messaggi email tramite l'Inbox.
 - Prima di usare l'Inbox, è necessario di provvedere informazioni che servono per la comunicazione con il server email.
 - Per ulteriori istruzioni, consultate "Connessione diretta con un server di posta elettronica" a pagina 135.
- Visitate I siti Web e WAP con il Pocket Internet Explorer.
 Per ulteriori informazioni, consultare "10 Uso del Microsoft® Pocket Internet Explorer" nella pagina 115.
- Inviare e ricevere messaggi istantanei con MSN Messenger.
 Per ulteriori informazioni, consultare "MSN® Messenger" a pagina 57.

Terminare una connessione

Per terminare una connessione, procedere come descritto in seguito:

- Se si è connesso via l'accesso remoto o VPN, fare clic sull'icona Connessioni
 sulla barra della navigazione, e poi fare clic su End.
- Se si è connesso via un cavo o una forcella, scollegare il handheld da questo cavo o forcella.
- Se si è connesso via l'infrarosso, rimuovere via il handheld dal PC.
- Se si è connesso via una scheda di rete (Ethernet), rimuovere la scheda dal handheld

Connessione diretta con un server di posta elettronica

È possibile effettuare una connessione con un server di posta elettronica per spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica per mezzo di un modem o di connessioni in rete e la Posta in arrivo del Suo handheld:

NOTA: L'ISP o la rete deve utilizzare un server di posta elettronica POP3 o IMAP4 e un gateway SMTP.

Per ricevere i messaggi, è possibile utilizzare i servizi di posta elettronica multipli. Per ogni servizio di posta elettronica che si intende utilizzare, configurare e nominare dapprima il servizio di posta elettronica. Se si utilizza lo stesso servizio per la connessione con varie Poste in arrivo, configurare e nominare ogni connessione di Posta in arrivo.

Installazione di un server di posta elettronica

- 1 Nella Posta in arrivo del Suo handheld, fare clic su Services (Servizi).
- 2 Fare clic su New Service (Nuovo Servizio).
- 3 Seguire le istruzioni dell'Installazione guidata del New Service (Nuovo Servizio).

Per una spiegazione di uno schermo, fare clic su e poi su Help (Guida). Dopo aver effettuata la connessione con il server di posta elettronica, fare clic su Services (Servizi) e poi su Connect (Connessione).

Per ulteriori informazioni sull'uso del programma della Posta in arrivo, fare riferimento a "Posta in arrivo" a pagina 50.

Guida per la connessione

Per ulteriori informazioni sul processo definito qui e sulle istruzioni di processi supplementari, fare riferimento alle seguenti località:

- Il paragrafo "Posta in arrivo" a pagina 50.
- Guida in linea del Suo handheld. Fare clic su per e poi su Help (Guida). Fare clic su View (Visualizza), All Installed Help (Tutta guida installata) e poi su Posta in arrivo o Connessioni.
- Guida dell'ActiveSync nel Suo PC. Sotto ActiveSync, fare clic sulla Guida Microsoft ActiveSync nel menù Guida.
- Per le informazioni sulla risoluzione dei problemi, visitare il sito Web del Pocket PC: (http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/).

10 Utilizzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer

Per visualizzare le pagine Web o WAP in uno dei due seguenti modi, usare il Microsoft® Pocket Internet Explorer:

- Nel corso della sincronizzazione tramite il Suo PC, scaricare i Suoi collegamenti preferiti e le preferite mobili che sono salvati nella sottocartella Preferiti Mobili dell'Internet Explorer nel Suo sistema.
- Connettersi con un provider del servizio internet (ISP) o a una rete e poi sfogliare il web. Per questo, è necessario di effettuare dapprima una connessione come definito nel capitolo "9 Connettersi" alla pagina 125.

Dopo aver effettuato la connessione con un ISP o un server, è anche possibile lo scaricamento dei file e programmi dall'Internet o dall'Intranet.

Cartella preferite mobili

Il Suo handheld sincronizzerà solamente le voci salvate nella sotto-cartella preferite mobili trovandosi nella cartella Preferite dell'Internet Explorer nel Suo PC. Questa cartella è stata creata automaticamente nel corso dell'installazione dell'ActiveSync.



Collegamenti preferiti

Nel corso della sincronizzazione, l'elenco dei collegamenti preferiti nella cartella preferite mobili nel Suo PC verrà sincronizzato tramite il Pocket Internet Explorer sul Suo handheld. Ambedue le località vengono aggiornate tramite le modifiche effettuate sull'elenco durante ogni sincronizzazione. A meno che si contrassegna il collegamento preferito come preferita mobile, solo quel collegamento verrà scaricato nella Sua periferica è verrà necessario di collegarla al Suo ISP o alla Sua rete per visualizzarne il contenuto.

Per ulteriori informazioni sulla sincronizzazione, fare riferimento alla Guida ActiveSync nel Suo PC.

Preferite mobili

Se si sta lavorando sotto il Microsoft Internet Explorer 5.0 o successive, è possibile scaricare le preferite mobili nella Sua periferica. La sincronizzazione delle preferite mobili effettuerà lo scaricamento del contenuto Web nel Suo handheld, quindi consentendo all'utente di visualizzare le pagine mente che si sia scollegato dall'ISP e dal PC.

Per creare in tempo breve le preferite mobili, usare l'Internet Explorer Plug-In installato insieme con l'ActiveSync.

Creazione di una preferita mobile

- Sotto l'Internet Explorer nel Suo PC, fare clic su Strumenti e poi su Crea preferite mobili.
- 2 Per modificare il nome del collegamento, immettere un nuovo nome nella casella Nome
- 3 Sotto Aggiornamento, scegliere una planificazione di aggiornamento desiderata (opzionale).

NOTA: Se nessuna planificazione di aggiornamento non é stata specificata, sarà necessario di scaricare di modo manuale il contenuto per tenere al corrente le informazioni sia nel Suo PC sia nel Suo handheld. Prima di iniziare la sincronizzazione per mezzo della Sua periferica, fare clic su Strumenti e poi Sincronizza sotto l'Internet Explorer nel Suo PC. Verrà visualizzata l'ultima volta dello scaricamento del contenuto nel PC, ed è possibile di scaricare manualmente il contenuto se necessario.

4 Fare clic su OK.

L'Internet Explorer scaricherà la versione più recente della pagina nel Suo PC desktop

TIP: È possibile aggiungere un pulsante alla barra degli strumenti dell'Internet Explorer per creare una preferita mobile. Sotto l'Internet Explorer nel Suo PC, fare clic su Visualizza, Barra degli Strumenti e poi Personalizza.

Per scaricare una preferita mobile

1 Fare un clic destro su preferita mobile e poi fare clic su Proprietà.

- Nella scheda Scarica, specificare il numero dei link deep da scaricare.
 Per conservare la memoria handheld, scegliere soltanto un livello deep.
- 3 Sincronizzare il Suo handheld e computer.

Preferite Mobili memorizzati nella cartelle Preferite Mobili dell'Internet Explorer sono scaricati nel Suo handheld.

Per salvare memoria handheld durante il download dei preferiti mobili Preferite Mobili consumano memoria del handheld. Per minimizzare la quantità della memoria consumata, seguire le seguenti operazioni:

- Nelle impostazioni del 'Favorites information type' sotto opzioni di ActiveSync, spegnere le opzioni immagini e suono, oppure terminare il download di alcuni preferite mobili.
- Limitare il numero di pagine collegate scaricate.
 - a Nell'Internet Explorer nel computer, fare clic destro su delle preferite mobili da cambiare e poi fare clic su Proprietà.
 - b Nella scheda Download, specificare 0 o 1 per numero di pagine collegate da scaricare.

Canali AvantGo

L'AvantGo è un servizio libero e interattivo che consente all'utente l'accesso al contenuto personalizzato ed a innumerevoli siti web in voga. Poi sincronizzare il Suo handheld ed il PC o connettersi all'Internet per scaricare il contenuto. Per ulteriore informazioni, visitare il sito Web AvantGo.





10 Utilizzo del Microsoft® Pocket Internet Explorer Canali AvantGo

Iscriversi all'AvantGo

- 1 Sotto l'opzione ActiveSync nel Suo PC, attivare la sincronizzazione per il tipo di informazione AvantGo.
- 2 Sotto il Pocket Internet Explorer del Suo handheld, fare clic sul pulsante Preferite per visualizzare un elenco delle preferite.
- 3 Fare clic sul collegamento Canali AvantGo.
- 4 Fare clic sul pulsante Attiva.
- 5 Seguire le istruzioni allo schermo.
- 6 Per completare il setup, sincronizzare il Suo handheld con il suo PC e poi battere sul pulsante Canali.

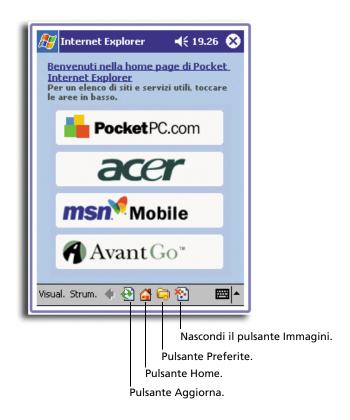
Dopo la sincronizzazione sia completata, battere sul collegamento Canali AvantGo dell'elenco delle preferite per vedere alcuni dei canali popolari.

Per aggiungere e rimuovere canali

• Battere su Aggiungere o Rimuovere collegamento.

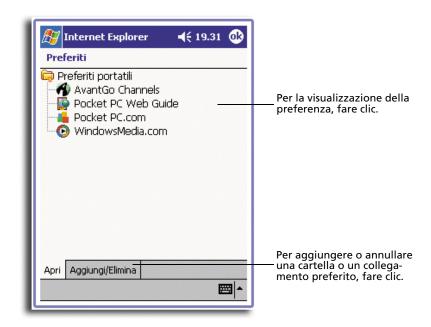
Utilizzo del Pocket Internet Explorer

È possibile usare il Pocket Internet Explorer per sfogliare le preferite mobili ed i canali che sono stati scaricati nel Suo handheld senza la necessità di connettersi all'Internet. È anche possibile di connettersi all'Internet tramite un ISP o una connessione rete per sfogliare il Web.



Visualizzazione delle preferite mobili e dei canali

1 Per visualizzare l'elenco delle preferite, fare clic sul pulsante Preferite.



2 Fare clic sulla pagina da visualizzare.

Verrà visualizzata la pagina scaricata l'ultima volta che si l'ha sincronizzato per mezzo del PC. La preferita apparirà abbassata se quella pagina non si trova sul Suo handheld.. Quindi sarà necessario di sincronizzarla di nuovo per mezzo del Suo PC per scaricare la pagina sul Suo handheld o di connettersi all'Internet per visualizzare quella pagina.

Sfogliare l'Internet

- 1 Effettuare una connessione con l'ISP o con la rete come definito nel capitolo "9 Connettersi" alla pagina 125.
- 2 Per connettersi ed iniziare a sfogliare, eseguire uno dei seguenti processi:
 - Fare clic sul pulsante Preferite, e poi fare clic sulla preferita da visualizzare.
 - Fare clic su Visualizza e poi sulla Barra degli indirizzi. Sulla barra degli
 indirizzi che apparisce nella parte superiore dello schermo, immettere
 l'indirizzo Web da visitare, poi scegliere "Go". Per scegliere uno degli indirizzi
 immessi precedentemente, fare clic sulla freccia.
 - Per aggiungere un collegamento preferito durante l'uso del handheld:
 - a Scegliere la pagina da aggiungere.
 - b Fare clic su questa pagina e tenerla.
 - c Fare clic su Aggiungi a preferite.

11 Personalizzare l'handheld

È possibile personalizzare l'handheld in base ai requisiti ed alle preferenze personali come pure a seconda delle vostre modalità di lavoro usuali. Potete personalizzare l'handheld effettuando qualunque delle seguenti operazioni:

- · Regolare le impostazioni dell'handheld
- Aggiungere o rimuovere i programmi

Regolare le impostazioni dell'handheld

Potete regolare le impostazioni dell'handheld in modo che si adattino al vostro modo di lavoro.

Per accedere alle Impostazioni

Battere leggermente su , e quindi Impostazioni.
 Selezionare un'opzione delle Impostazioni disponibili per aprire la pagina corrispondente delle regolazioni.

La finestra delle Impostazioni ha tre selezioni-Personale, Sistema, e Connessioni, ognuna delle quali ha il proprio gruppo di opzioni.

Le sezioni seguenti mostrano la pagina di configurazione di ognuna delle opzioni delle Impostazioni. Per istruzioni dettagliate su queste pagine, accedere alla pagina e battere leggermente su per e poi, Guida.

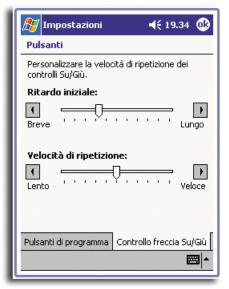
Personale



Pulsanti

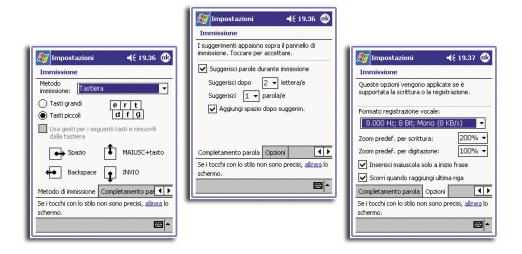
Assegna i programmi preferiti a qualunque dei pulsanti Rapidi.





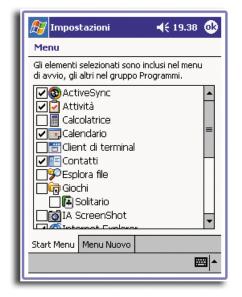
Immissione

Seleziona il metodo di input, le opzioni per il completamento delle parole ed altre impostazioni associate.



Menu

Personalizza che cosa deve apparire sul menu 😰 , , ed abilita un menu pop-up dal pulsante Nuovo.





Informazioni utente

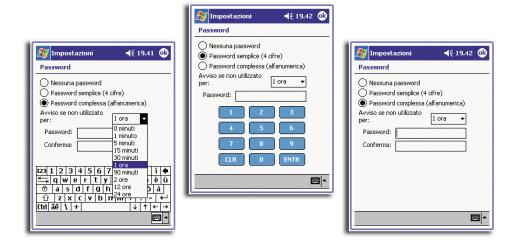
Introdurre le informazioni personali e personalizza la visualizzazione del testo quando l'handheld viene acceso.





Password

Imposta la password per limitare l'accesso all'handheld.



Suoni e notifiche

Seleziona i tipi di azione per cui si desidera udire dei suoni e notifiche come si vuole essere avvisati sui vari eventi.





Oggi

Personalizza l'aspetto e le informazioni che vengono visualizzate sulla schermata Oggi.



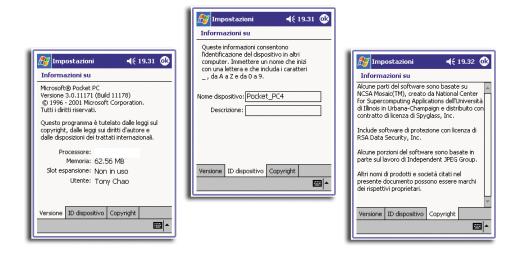


Sistema



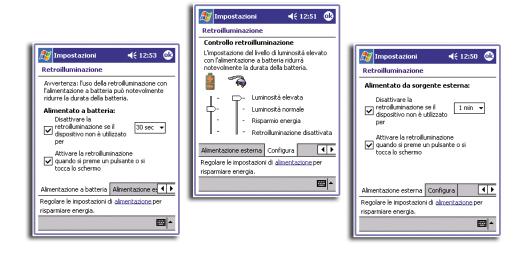
Informazioni su

Visualizza la versione dell'handheld e le informazioni del copyright; include un'opzione per definire un ID di dispositivo.



Retruilluminazione

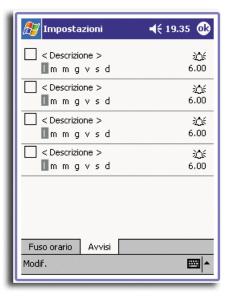
Definisce le impostazioni per il controllo della luce di sfondo.



Orologio

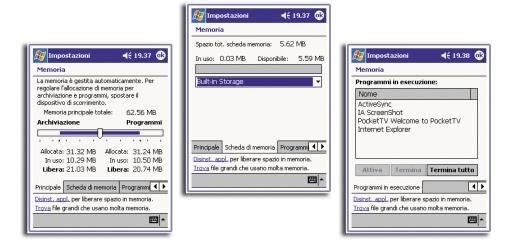
Cambia l'ora o imposta gli allarmi.





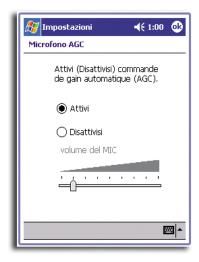
Memoria

Regola l'allocazione della memoria di massa e della memoria principale.



Microfono

Abilita o disabilita la funzione di AGC (Automatic Gain Control - Controllo di Aumento Automatico)-controllo del volume quando si effettua una registrazione audio.



Alimentazione

Definisce le impostazioni per minimizzare il consume dell'energia.



Impostazioni internazionali

Imposta i formati di visualizzazione dei numeri e dell'ora ed altre impostazioni associate.











Disinstallazione applicazioni

Rimuove i programmi dalla memoria di massa.



Schermo

Allinea lo schermo ed abilita la funzione ClearType.



Connessioni



AvantGo Connect (Connessione AvantGo)

Regola le impostazioni del server ed altre opzioni correlate per AvantGo.





Transmetti via IR

Definisce le impostazioni per la funzione del raggio.



Connessioni

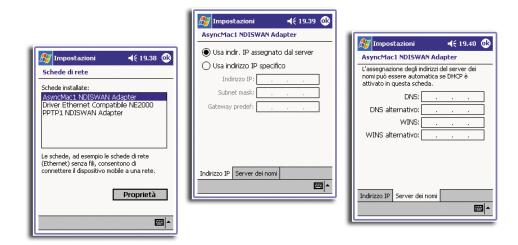
Regola le impostazioni oper il collegamento ad Internet, la rete locale incluse le opzioni di composizione della chiamata telefonica.





Schede di rete

Seleziona l'adattatore di rete dell'handheld ed imposta le sue proprietà.



Aggiunta e Rimozione dei programmi

I programmi forniti dalla fabbrica con l'handheld sono memorizzati in una ROM (read-only memory - memoria a sola lettura). Non è possibile rimuovere questi programmi, e non si rischierà mai di perdere i contenuti della ROM accidentalmente. I programmi su ROM possono essere aggiornati utilizzando dei programmi speciali di installazione con un'estensione *.xip. Tutti gli altri programmi ed i file di dati installati sull'handheld dopo l'installazione della fabbrica sono memorizzati in RAM (random access memory-memoria ad accesso casuale).

È possibille installare qualunque programma creato per l'handheld, basta che ci sia abbastanza memoria. Il posto più popolare per trovare il software per l'handheld si trova sul sito web del Pocket PC (http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/).

Aggiungere programmi

È possibile aggiungere programmi all'handheld o usando ActiveSync oppure scaricando il programma da Internet.

Aggiungere i programmi usando ActiveSync

È necessario installare il software appropriato per l'handheld sul computer prima di installarlo sull'handheld.

- Determinare il tipo di handheld e di processore in modo da identificare le versione del software da installare.
 - a 🛮 Battere leggermente su 🌈 , e quindi Impostazioni.
 - b Sull'opzione Sistema, battere leggermente su Informazioni utente.

- c Nell'opzione informazioni su, prendere nota delle informazioni in Processore.
- 2 Scaricare il programma sul vostro computer (o inserire nel computer il CD o il disco che contiene il programma).

Potreste trovare un singolo file *.xip, *.exe, o *.zip, un file Setup.exe, oppure varie versioni di file per diversi tipi di dispositivi e processori. Accertarsi di selezionare il programma specifico per un Pocket PC ed il tipo di processore del vostro handheld.

NOTA: Leggere qualunque istruzione di installazione, file Read Me, o documentazione fornita con il programma. Vari programmi forniscono delle istruzioni speciali di installazione.

- 3 Collegare l'handheld al vostro computer.
- 4 Fare doppio clic sul file *.exe.
 - Se il file è un installatore, inizierà l'installazione guidata. Seguire le direzioni sullo schermo. Una volta installato il software sul computer, l'installatore trasferirà automaticamente il software sul dispositivo.
 - Se il file non è un installatore, apparirà un messaggio di errore che avverte che il programma è valido ma che è specifico per un diverso tipo di computer. Sarà necessario spostare questo file sul vostro dispositivo. Se non è possibile trovare alcuna istruzione di installazione per il programma nel file Read Me o nella documentazione, utilizzare ActiveSync Explore per copiare il file del programma nella cartella dei Programmi sul vostro dispositivo. Per maggiori informazioni sulla copia dei file utilizzando ActiveSync, vedere l'Aiuto di ActiveSync.
- 5 Una volta completata l'installazione, battere leggermente su programmi, e quindi l'icona del programma per lanciarlo.

Aggiungere un programma direttamente da Internet

- Determinare il tipo di handheld e di processore in modo da identificare le versione del software da installare.
 - a 🛮 Battere leggermente su 🧗 e quindi Impostazioni.
 - b Sull'opzione Sistema, battere leggermente su Informazioni utente.
 - c Nell'opzione informazioni su, prendere nota delle informazioni in Processore.
- 2 Sccaricare il programma sul vostro handheld direttamente da Internet utilizzando Pocket Internet Explorer.

Potreste trovare un singolo file *.xip, *.exe, o *.zip, un file Setup.exe, oppure varie versioni di file per diversi tipi di dispositivi e processori. Accertarsi di selezionare il programma specifico per un Pocket PC ed il tipo di processore del vostro handheld.

NOTA: Leggere qualunque istruzione di installazione, file Read Me, o documentazione fornita con il programma. Vari programmi forniscono delle istruzioni speciali di installazione.

- 3 Battere leggermente sul file, quale un file *.xip o *.exe. Inizierà l'installazione guidata.
- 4 Seguire le direzioni sullo schermo.

Rimozione dei programmi

- 1 Battere leggermente su R e quindi Impostazioni.
- 2 Sull'opzione Sistema, battere leggermente su Disinstallazione applicazioni. .



- 3 Battere leggermente sul programma che si desidera rimuovere.
- 4 Battere leggermente su Rimuovi.
 - Se il programma non appare nell'elenco dei programmi installati, usare Esplora File sul vostro handheld per individuare il programma:
- 1 Battere leggermente e mantenere il programma.
- 2 Battere leggermente su Elimina sul menu pop-up.

Aggiungere un programma al Menu Avvio

 Battere su Impostazioni, Menu, poi su Menu Avvio e attivare la casella per il programma.

Se non si visualizza il programma, si può utilizzare il File Explorer del Suo handheld per muovere il programma nella cartelle Menu Avvio, oppure utilizzare ActiveSync del Suo PC per creare un collegamento al programma ed inserirlo nella cartelle Menu Avvio.

Per aggiungere un programma del Menu Avvio tramite File Explorer del Suo handheld

- Battere su Programmi, File Explorer e cercare il programma (battere sull'elenco delle cartelle, nominata Documenti, poi Periferica per visualizzare un elenco di tutte le cartelle del Suo handheld).
- 2 Battere e tenere premuto il programma e poi battere Taglia nel menu di scelta rapida.
- 3 Aprire la cartella Menu Avvio nella cartella Windows, battere e tenere premuta un'area vuota della finestra.
- 4 Battere Incolla nel menu di scelta rapida.
- 5 Il programma si visualizzerà sul ह menu.

Per ulteriori informazioni sull'uso del File Explorer, consultare "L'uso del File Explorer" a pagina 33. "To use File Explorer" a pagina 33.

Per aggiungere un programma Menu Avvio tramite ActiveSync del Suo PC

- 1 Usare l'Explorer in ActiveSync per esplorare i file del Suo handheld e trovare il programma.
- 2 Fare un clic destro sul programma, poi fare clic su Creare Collegamento.
- 3 Muovere il collegamento alla cartella Menu Avvio nella cartella Windows.
- 4 Il collegamento si visualizzerà nel menu.

Per ulteriori informazioni su l'uso dell'ActiveSync, consultare la Guida ActiveSync nel Suo PC.

Indice

Λ.	in a suive sale a de Comerce et Flech 110
A	inserire scheda CompactFlash 118 inserire scheda PC 119
Acrobat® Reader® per Pocket PC® 106	rimuovere scheda CompactFlash 118
ActiveSync® 121	rimuovere scheda PC 120
add program 161	connettore versatile Acer 115
applicazioni di terzi 73	Memory Stick
Acrobat® Reader® per Pocket PC® 106	rimuovere 114
Backup/Ripristina 74	modulo di espansione 115
IA Album LE 92	caricamento 12
Caratteristiche principali	stato LED 13
Taglia e Salva 92	Cartella preferite mobili 141
tasto di cattura 93	collegamento della forcella 11
caratteristiche principali 92	command interface 17
menu 93	navigation bar 18
file 93	connettersi 125
strumenti 100	comunicazione senza cavi 127 attivazione 127
preferenze della cattura schermo 102	configurazione 127
vissualizzazione 95	connessione con posta elettronica 139
PocketTV 106	connessione con una rete 137
barra comandi 107	guida 139
barra di ricerca 108	infrarosso 125
barra di stato 109	ricevere 126
cambio schermo intero/orizzontale 107	spedire 125
Files 106	posta elettronica 139
Menu 110	terminare una connessione 138
Opzioni 111	tonnessione con l'Internet 135
Attività 45	connettore versatile Acer 115
	Contatti 43
B	copyright ii
backlight 5	customise features 147
Backup	customise handheld 147
funzione di ripristina 83	D
lanciare 75	disegno
Backup/Restore 74 Block Recognizer 26	creazione 30
Block Recognizer 20	modifica 31
C	ridimensionare 31
Calendario 39	selezione 30
canali AvantGo 143	tagliare, copiare e incollare 31
caratteristiche 1	-
audio 1	E
connettività 1	email
ergonomia 2	synchronise 51
espansione 2	email server 139
funzionamento 1	email service 139
gruppo di batterie 2	enter data
disinstallare 11	using input panel 23
installare 9 schermo 1	expansion features Memory Stick 113
scnermo I caratteristiche di espansione	inserting 113
caracteristiche di espansione collegare al modulo di espansione 116	inserting 113
conegare at modulo at espatisione i 10	

G G G G G G G G G G G G G G G G G G G	F	Microsoft Reader 68
gestione delle applicazioni apertura 35 passaggio 35 ricerca delle informazioni 37 H handheld Accessori opzionali vi Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente V Manutenzione vi reimpostazione vii l'aliamento del parmello d'ingresso tastiera trasferibile 25 willizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 25 imput panel 23 installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 internet 135 Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattiliografia 59	finestra per disegnare 30	Guidebook 68
gestione delle applicazioni apertura 35 passaggio 35 ricerca delle informazioni 37 handheld Accessori opzionali vi Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente v Manutenzione vi reimpostazione vii la l'Album LE 92 mensu 93 lemessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso tattera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso tattera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso tattera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso tattura sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 tritilizzo Testo pers. 32 linbox 50 infrarosso 125 input panel 23 inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 interfaccia comandi 17 barra del comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 linternet 135 L Letter Recognizer 25 MM manage applications organising information 38		Library 69
apertura 35 passaggio 35 ricerca delle informazioni 37 H handheld Accessori opzionali vi Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente V Manutenzione vi reimpostazione vii I I A Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Intstallazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 Letter Recognizer 25 Letter Recognizer 25 Input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38		Reader 71
passaggio 35 ricerca delle informazioni 37 H handheld Accessori opzionali vi Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente v Manutenzione vi reimpostazione vii IA Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 utilizzo ne un messaggio 31 scrittura sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 Infrarosso 125 input panel 23 Inbox 50 Infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 IM manage applications organising information 38 motizie di rilievo 72 segnalibri 72 Microsoft® Pocket Internet Explorer 141 AvantGo 143 cartella preferite mobili careazione di una preferita mobile 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle preferite mobili 146 Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività creazione dile preferite mobili 146 Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività creazione delle preferite mobili 146 Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività creazione di una preferita mobile 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle preferite mobili 146 Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività creazione 46 schermo sommario 47 attività 45 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 contacti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 51 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 51 menti del richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 contacti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 ricerca contatto 44 ricerca contatto 44 ricerca contatto 49 rotatività 45 aprire 40 creazione delle pre		aggiungi disegni 72
ricerca delle informazioni 37 H handheld Accessori opzionali vi Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente v Manutenzione vi reimpostazione vii I I IA Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 37 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 Infrarosso 125 infrarosso 125 infrarosso 125 infrarosso 125 insput panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 nottificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 Microsoft® Pocket Internet Explorer 141 AvantGo 143 iscrivers 144 Cartella preferite mobili collegamenti preferit 142 Preferite mobili collegamenti preferit mobili 142 utilizzo 145 Visualizzazione del le preferite mobili 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle preferite mobili 142 utilizzo 145 Visualizzazione del serie mobili 142 utilizzo 145 Visualizz		note 72
H handheld Accessori opzionali vi Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente v Manutenzione vi reimpostazione vii I A Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 26 utilizzo Testo pers. 32 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Microsoft® Pocket Internet Explorer 141 AvantGo 143 iscriversi 144 Cartella preferite mobili calezanone di una preferita mobile 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle preferite mobili 146 Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività 45 creazione 46 schermo sommario 47 attività 45 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatti 45 contatti aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 51 Posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 dificattilografia 59		notizie di rilievo 72
AvantGo 143 Accessori opzionali vi Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente v Manutenzione vi reimpostazione vii I IA Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 25 Transcriber 26 Utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 Utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 AvantGo 143 iscriversi 144 Cartella preferite mobili collegamenti preferiti 142 Preferite mobili collegamenti preferit mobili collegamenti preferita mobile 142 utilizzo 145 Sclendario 39 aprire 45 Cartalla preferite mobili collegamenti preferit mobili collegamenti preferitamobili collegamenti preferitamobili collegamenti preferitamobili	ricerca delle informazioni 37	segnalibri 72
handheld Accessori opzionali vi Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente v Manutenzione vi reimpostazione vii IA Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso simmessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 lnbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 Avantagia sicriversi 144 Cartella preferite mobili collegamenti preferiti 142 Preferite mobili creazione del una preferita mobile 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle preferite mobili creazione del una preferita mobile 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle preferita mobile 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle preferite mobili creazione del una preferita mobile 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle preferita mobile 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle preferite mobili creazione delle preferita mobile 142 utilizzo 145 Visualizzazione delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermosomario 47 schermo sommario 47 schermo sommario 42 Contact 43 Contact 43 contact 43 recazione contatti 44 ricerca contatti 44 ricerca contatti 04 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione posta elettronica 51 Posta in arrivo onnessione con un server	П	Microsoft® Pocket Internet Explorer 141
Accessori opzionali vi Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente v Manutenzione vi reimpostazione vii I A Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 tutilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 tutilizzo Testo pers. 32 Internatiber 26 utilizzo Testo pers. 32 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38		AvantGo 143
Contenuto dell'imballaggio vi guide per l'utente v Manutenzione vi reimpostazione vii la la Malbum LE 92 menus 93 l'immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 l'immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59 listalla di dattilografia 19		iscriversi 144
guide per l'utente v Manutenzione vi reimpostazione vii I Album LE 92 menus 93 Inmessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 Transcriber 26 Transcriber 26 input panel 23 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 17 barra dei comandi 19 menu pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Etter Recognizer 25 M manage applications organising information 38		Cartella preferite mobili
Manutenzione vi reimpostazione vii vii vii vii vii vii vii vii vii vi		
reimpostazione vii I AAlbum LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastirea trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Etter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 Kisualizzazione delle preferite mobili 146 Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività Creazione 46 schermo sommario 47 attività 45 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di di dattilografia 59		·
reimpostazione VII I A Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 infrarosso 125 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 M manage applications organising information 38 utilizza 145 Visualizzazione delle preferite mobili 146 Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività creazione 46 schermo sommario 47 attività 45 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività creazione 46 schermo sommario 47 attività 45 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 42 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione una nota 49 Posta in arrico connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket Vord immettere le informazioni modalità di dattiliografia 59		creazione di una preferita mobile 142
IA Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività creazione 46 schermo sommario 47 attività 45 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59	reimpostazione VII	
IA Album LE 92 menus 93 Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M Microsoft® Pocket Outlook 39 Attività creazione 46 schermo sommario 47 attività 45 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59	1	Visualizzazione delle preferite mobili 146
Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M M manage applications organising information 38 Attività creazione 46 schermo sommario 47 attività 45 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrico connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
Immessione di dati Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M M manage applications organising information 38 creazione d4 schermo sommario 47 attività 45 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricera contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenc messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		Attività
Utilizzo del pannello d'ingresso tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 schermo sommario 47 attività 45 attività 45 attività 45 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
tastiera trasferibile 25 utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L L Letter Recognizer 25 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrico ocartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		schermo sommario 47
utilizzo del pannello d'ingresso Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 aprire 45 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contact 43 Contact 43 Contact 43 Contact 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
Letter Recognizer 25 immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 Infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 Calendario 39 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contact 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrico connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
immessione di dati 23 disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 Utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 aprire 40 creazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		•
disegni sullo schermo 30 registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 reazioni delle richieste di riunione 42 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contactt 43 Contactti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
registrazione un messaggio 31 scrittura sullo schermo 27 conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 fissaggio di appuntamenti 41 schermo sommario 42 Contact 43 Contact 42 Contact 43 Contact 43 Contact 43 Contact 43 Contact 43 Contact 42 Contact 42 Contact 43 Contact 43 Contact 42 Contact 43 Co		•
scrittura sullo schermo 27		
conversione in testo 28 utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 Contact 43 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		· · · · · · · · · · · · · · · · · ·
utilizzo del pannello d'ingresso Block Recognizer 26 Transcriber 26 Utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 Infrarosso 125 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 Interfaccia comandi 17 Barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M M manage applications organising information 38 Contatti aprire 43 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
Block Recognizer 26 Transcriber 26 Utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 Infrarosso 125 Input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 Interfaccia comandi 17 Barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 Letter Recognizer 25 M Block Recognizer 26 creazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38		
Transcriber 26 utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 reazione contatti 44 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
utilizzo Testo pers. 32 Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38 ricerca contatto 44 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		•
Inbox 50 infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 Letter Recognizer 25 M schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38 schermo sommario 45 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 immettere le informazioni immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
infrarosso 125 input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 Morosoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38 Note 48 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
input panel 23 Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 aprire 48 creazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
Installazione del software Microsoft® ActiveSync® 9 interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 reazione una nota 49 Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
interfaccia comandi 17 barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M Posta in arrico sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni organising information 38		
barra dei comandi 19 menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 sincronizzazione posta elettronica 51 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
menù pop-up 20 notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 L Letter Recognizer 25 M manage applications organising information 38 Posta in arrivo 50 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
notificazioni 20 schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 Internet 135 Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38 aprire 50 cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Companion programmi Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word modalità di dattilografia 59		
schermo oggi 17 indicando lo stato 18 Internet 135 Internet 135 Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38 Cartelle gestione 55 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Companion programmi Pocket PC 2002 57 companion programmi modalità di dattilografia 59		
indicando lo stato 18 Internet 135 Internet 135 L Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38 elenco messaggio 53 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
Internet 135 posta in arrivo connessione con un server di posta elettronica 52 Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38 posta in arrivo connessione con un server di posta posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		
connessione con un server di posta elettronica 52 Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38 connessione con un server di posta elettronica 52 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59		~ ~
L elettronica 52 Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 Companion programmi Pocket Word manage applications organising information 38 immettere le informazioni modalità di dattilografia 59	Internet 135	•
Letter Recognizer 25 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word manage applications immettere le informazioni organising information 38 Microsoft® Pocket PC 2002 57 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59	1	•
manage applications organising information 38 companion programmi Pocket Word immettere le informazioni modalità di dattilografia 59	_	
M Pocket Word manage applications immettere le informazioni organising information 38 modalità di dattilografia 59	Letter Necognizer 23	
manage applications immettere le informazioni organising information 38 modalità di dattilografia 59	M	
organising information 38 modalità di dattilografia 59	manage applications	
	Memory Stick 113	modanta di dattilogiana 35

companion programs	pannello inferiore 8
MSN Messenger 64, 67	pannello a sinistra 6
Pocket Word	pannello anteriore 4
mmettere le informazioni	pannello superiore 7
modalità di disegno 61	personalizzare 147
modalità di registrazione 62	aggiunta e rimozione dei programmi
programmi companion	aggiunere
Microsoft Reader	da Internet 162
caratteristiche Reader 71	aggiungere
copia testo 71	usando ActiveSync 161
ricerca testo 71	aggiungere programmi 161
segnalibro 72	aggiunta e rimuovi programmi
lettura libro 70	rimuovi 163
rimozione libro 72	impostazioni dell'handheld 147
scaricamento libri 69	Pocket Excel 62
uso del Guidebook 68	protezione libri esercizi 64
utilizzo libreria 69	Pocket Word 57
MSN Messenger	PocketTV 106
chat 66	posta elettronica
esigenze 65	cartelle gestione 55
installazione 65	Preferite mobili 142
lavoro con i contatti 66	programmi companion sotto Microsoft® Pocket PC
Pocket Excel 62	2002
creazione nuovo file 63	programmi companion
elenco file 63	Pocket Word 57
protezione dei libri di esercizi 64	D
Pocket Word	R
creazione nuovo file 58	RecentDo 73
elenco file 58	remove program 163
immettere le informazioni 59	rimozione programmi 163
modalità di scrittura 60	Т
Windows Media Player per il Pocket PC 67	third-party applications
modulo di espansione	IA Album LE
usare 117	menus
MSN Messenger 64	visualizzazione
My Text 32	seleziona Visualizzazione 96
N	Transcriber 26
Note 48	
1010 10	W
P	Windows Media Player per il Pocket PC 67
panoramica 4	