

Manuel de

L'ordinateur de Poche
Acer n35

COPYRIGHT

Copyright © 2004 Acer Inc. ou ses filiales
Tous Droits Réservés. Imprimé à Taiwan.

Manuel de L'ordinateur de Poche Acer n35
Première Publication : Novembre 2004

Acer et le logo Acer sont des marques déposées de Acer Inc.

Microsoft, ActiveSync, Outlook, Pocket Outlook, Windows, Windows NT et le logo Windows sont soit des marques déposées ou des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Les produits Microsoft sont fournis en licence aux clients OEM par Microsoft Licensing, Inc., une filiale en toute propriété de Microsoft Corporation.

Toutes les autres marques et marques déposées ne sont utilisées ici que pour un but d'identification et sont la propriété de leurs sociétés respectives.

Des modifications peuvent être apportées de temps à autre aux informations contenues dans cette publication sans obligation d'en notifier qui que ce soit. Ces modifications seront ajoutées aux nouvelles éditions de ce manuel ou dans des documents et publications complémentaires.

Toute reproduction, transmission, transcription ou mise en mémoire de ce manuel sur un support quelconque, ainsi que toute traduction vers une autre langue ou en langage informatique, par quelque procédé que ce soit, notamment, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement et autres sont interdites sans l'autorisation écrite préalable d'Acer Inc.

AVERTISSEMENT ET LIMITATION DE LA RESPONSABILITÉ

Acer et ses filiales ne fournissent aucune espèce de garantie expresse ou implicite, relative aux informations contenues dans ce manuel et n'offre notamment aucune garantie d'aucune sorte quant à la valeur marchande de ce produit ou son adéquation à une application particulière. Acer et ses filiales ne reconnaissent aucune responsabilité pour tout dommage ou perte résultant de l'utilisation de ce manuel de Acer n35 Handheld.

NOTES

Enregistrez le numéro de série, la date d'achat et le lieu d'achat dans l'espace prévu ci-dessous. Le numéro de série est imprimé sur l'étiquette collée sur le châssis de votre Acer n35. Toutes les correspondances concernant cette unité doivent inclure ces informations.

Ordinateur de Poche Acer n35

N/S : _____

Date d'achat : _____

Lieu d'achat : _____

À propos de ce manuel

Bienvenue au manuel de Acer n35 Handheld. Ce manuel est conçu pour vous permettre de prendre connaissance et d'utiliser rapidement votre Acer n35, un organiseur sous Windows® avec capacité GPS (système mondial de localisation). Il décrit tout ce dont vous avez besoin de savoir sur l'utilisation de votre handheld ainsi que les programmes qui sont fournis avec.

Ce manuel aborde les sujets suivants :

- Visite guidée du Acer n35
- Procédures de configuration et d'entretien
- Affichage et entrée des données
- Utilisation des programmes fournis avec votre handheld
- Mise à profit des fonctionnalités d'extension de votre handheld
- Synchronisation des données entre votre handheld et votre ordinateur
- Connexion de votre handheld à un ordinateur, un réseau ou Internet
- Personnalisation de votre handheld avec vos propres paramètres préférés

Ce manuel présente les nombreuses manières dont votre Acer n35 peut vous aider à organiser et gérer à la fois vos informations professionnelles et personnelles pour faire de vos activités régulières une expérience plus productive et agréable.

Préambule


Nous vous remercions d'avoir choisi l'Acer n35 comme handheld. Votre nouveau Acer n35 de conception soignée est un outil multi-fonctionnel aux nombreuses fonctionnalités conviviales et applications à haute performance. Il est conçu pour faire de l'organisation des informations de travail et de leur synchronisation avec vos activités personnelles une tâche efficace. Nous espérons que vous serez aussi heureux de votre Acer n35 que nous l'avons été de le fabriquer pour vous.

Utilisez votre Acer n35 pour gérer efficacement les informations concernant à la fois les tâches professionnelles et personnelles.

- Utilisez les logiciels Microsoft® Pocket PC 2003 pour effectuer des tâches d'organisation et de traitement des données
- Synchronisez les informations de votre ordinateur avec les informations de votre handheld en utilisant Microsoft® ActiveSync®
- Connectez-vous à Internet avec Microsoft® Pocket Internet Explorer
- Créez un fichier de sauvegarde à la volée
- Étendez les capacités de votre handheld en utilisant soit l'emplacement de SD/MMC intégré
- Envoyez des informations à un autre appareil compatible IR
- Personnalisez votre handheld selon vos préférences et besoins personnels
- Utilisez le logiciel de navigation GPS pour planifier les voyages et optimiser les trajets

Vos guides

Pour vous aider à utiliser votre Acer n35, nous avons conçu plusieurs guides :

Pour des informations sur :	Reportez-vous à :
Programmes sur votre handheld	Ce manuel. Se trouvant sur le CD d'accompagnement de Acer n35 Handheld, il fournit des références en ligne sur l'utilisation de votre Acer n35. L'aide de Acer n35 Handheld. Pour afficher l'aide, tapez sur  , puis sur Aide.
Programmes sur votre handheld Programmes supplémentaires qui peuvent être installés sur votre handheld	Le CD d'accompagnement de Acer n35 Handheld.
Connexion à et synchronisation avec votre ordinateur	Le Guide abrégé de l'ordinateur de poche Acer n35. Aide d'ActiveSync sur votre ordinateur. Pour afficher l'aide, cliquez sur Aide, puis sur Aide de Microsoft ActiveSync.

Pour des informations sur :	Reportez-vous à :
Opération de navigation GPS	Le guide de démarrage rapide pour le logiciel Destinator 3 inclus dans la boîte (optionnel et selon le modèle).
Mises à jour et informations techniques détaillées de dernière minute	Les fichiers Read Me. Situés dans le dossier ActiveSync sur votre ordinateur et sur le CD d'accompagnement de Acer n35 Handheld.
Informations à jour sur votre handheld	http://www.acer.com/

Contenu de l'emballage

Votre Acer n35 est emballé dans une boîte en carton. Déballez avec soin la boîte et retirez le contenu. Si l'un des éléments suivant est manquant ou endommagé, contactez votre revendeur immédiatement.

- Acer n35 Handheld
- Stilet
- Câble sync USB
- Adaptateur secteur
- Housse de protection
- CD du logiciel de navigation Destinator 3 et des cartes (optionnel selon le modèle)
- Carte SD avec logiciel de navigation Destinator 3 et cartes (optionnel et selon le modèle)
- Instruction brève de l'ordinateur de poche Acer n35
- CD d'accompagnement de Acer n35 Handheld
- Contrat de Licence Utilisateur Final
- Garantie internationale du voyageur
- Antenne externe (optionnelle et selon le modèle)
- Guide rapide Destinator 3 (optionnel selon le modèle)

Prendre soin de votre Acer n35

Cette section fournit les informations suivantes :

- Soins et utilisation appropriés de votre handheld
- Réinitialisation de votre handheld

Soins et utilisation appropriés de votre Acer n35

La construction robuste et solide de votre Acer n35 est conçue pour permettre une utilisation fiable et sans problèmes pour de nombreuses années. Le respect des procédures générales d'entretien suivantes aidera à l'assurer.

Préambule

Prendre soin de votre Acer n35

- 1 Prenez soin de ne pas rayer l'écran de votre handheld. Gardez l'écran propre. Lorsque vous travaillez avec handheld, utilisez le stylet fourni ou des stylos à pointe en plastique prévus pour utilisation sur des écrans tactiles. N'utilisez jamais un vrai stylo ou crayon ou d'autres objets pointus sur la surface de l'écran.
- 2 Votre handheld n'est pas étanche et ne doit pas être exposé à la pluie ou à l'humidité. Dans des conditions extrêmes, de l'eau peut entrer dans le circuit par l'intermédiaire des boutons ou des emplacements d'extension de la face avant.
- 3 Prenez soin de ne pas laisser tomber votre handheld ou de ne pas le soumettre à un choc. Ne placez pas votre handheld dans votre poche arrière. Vous pourriez l'endommager si vous vous asseyez dessus.
- 4 Protégez votre handheld des températures extrêmes. Par exemple, ne laissez pas votre handheld sur le tableau de bord d'une voiture par un jour de grande chaleur ou par un jour de gel. Éloignez-le également des radiateurs et autres sources de chaleur.
- 5 N'utilisez pas et ne rangez pas votre handheld dans un lieu qui extrêmement poussiéreux ou humide. Dans des conditions extrêmes, de l'eau peut entrer dans le circuit par l'intermédiaire des boutons ou des emplacements d'extension de la face avant.
- 6 Utilisez un chiffon doux légèrement humide pour nettoyer votre handheld. Si la surface de l'écran devient sale, nettoyez-la avec un chiffon doux légèrement humidifié avec du produit lave-vitre dilué.

Réinitialisation de votre Acer n35

Il peut être nécessaire d'effectuer une réinitialisation si votre handheld ne répond plus aux boutons à l'écran.

Réinitialisation logicielle

Une réinitialisation logicielle permet à votre handheld de recommencer à zéro, similaire à la réinitialisation d'un ordinateur. Tous les enregistrements et entrées sont conservés après une réinitialisation logicielle.

Pour effectuer une réinitialisation logicielle :

- À l'aide de la pointe de votre stylet, appuyez légèrement sur le bouton de réinitialisation dans le trou au-dessous de votre handheld.



Réinitialisation matérielle

Une réinitialisation matérielle efface tous les enregistrements et entrées de votre handheld. N'effectuez jamais une réinitialisation matérielle à moins qu'une réinitialisation logicielle ne puisse pas résoudre votre problème. Lorsque vous effectuez la prochaine opération ActiveSync, vous pouvez restaurer toutes les données que vous avez synchronisées auparavant sur votre ordinateur. Pour effectuer une réinitialisation matérielle,

À l'aide de la pointe de votre stylet, poussez le loquet de réinitialisation vers la gauche **(a)** puis vers la droite **(b)** sur l'arrière de votre handheld.




REMARQUE : Lorsque vous effectuez une réinitialisation matérielle, les formats, les préférences et autres paramètres, y compris la date et l'heure, sont retournés à leurs valeurs par défaut de l'usine. **Tous les enregistrements, données et entrées, à l'exception de ceux en stockage ROM, sont effacés.**

Verrouillage de votre Acer n35

Votre handheld n'est pas seulement un investissement financier, mais également une source d'informations personnelles, dont certaines peuvent être confidentielles. Il est donc logique de les protéger contre des accès non autorisés. Le paramètre de sécurité de votre handheld vous donne l'option d'attribuer un mot de passe de verrouillage qui sera requis pour l'accès après une période d'inactivité définie.

Pour attribuer un mot de passe :

- 1 Tapez sur , Paramètres.
- 2 Dans l'onglet Privé, tapez sur Mot de passe.
- 3 Sélectionnez une option de mot de passe.
 - Mot de passe simple à 4 chiffres
 - Mot de passe alphanumérique complexe
- 4 Définissez la période d'inactivité pour la demande du mot de passe de passe avant l'accès.
- 5 Entrez un mot de passe et ressaisissez-le pour confirmer.

Sommaire

À propos de ce manuel	iii
Préambule	iv
Vos guides	iv
Contenu de l'emballage	v
Prendre soin de votre Acer n35	v
Soin et utilisation appropriés de votre Acer n35	v
Réinitialisation de votre Acer n35	vi
Verrouillage de votre Acer n35	viii
1 Pour commencer	1
Configuration requise	1
Résumé des fonctionnalités	1
Performances	1
Affichage	1
Audio	1
Connecteur E/S à 26 broches	2
Connectivité.	2
Extension	2
Batterie	2
Conception et ergonomie	2
Visite de l'Acer n35	3
Vue avant.	3
Vue gauche	5
Vue droite	6
Vue supérieure	7
Vue inférieure	8
Vue arrière	9
Kit de navigation voiture	9
Pour utiliser le support de voiture	10
Pour utiliser le chargeur de voiture pour charger votre Acer n35.	10
Préparation à l'utilisation de votre Acer n35	10
Installation du logiciel Microsoft® ActiveSync®	10
Connexion de votre ordinateur	11
Charge de votre Acer n35	12
Configuration de votre Acer n35	13
Premier processus de synchronisation	14
Interface de commande	16
Boutons matériels et stylet.	16
Écran Aujourd'hui	16
Menu Démarrer	17
Barre des commandes.	17
Menus auto	17

Paramétrage de votre configuration GPS	18
2 Entrée de données dans votre Acer n35	19
Utilisation du panneau de saisie	19
Pour saisir avec le clavier logiciel	20
Pour utiliser la Reconnaissance des lettres	20
Pour utiliser la Reconnaissance des blocs.	21
Pour utiliser Transcriber	21
Écriture sur l'écran	22
Pour écrire sur l'écran	22
Dessin sur l'écran.	24
Pour créer un dessin	25
Enregistrement d'un message	26
Pour créer un enregistrement	26
Pour lire un enregistrement	27
Utilisation de Mon Texte.	28
Pour insérer un message de Mon Texte	28
3 Gestion des applications et des informations	29
Ouverture d'une application	29
Passage d'une application à une autre	29
Recherche et organisation des informations.	31
Pour utiliser la fonction de recherche	31
Pour utiliser l'Explorateur de fichiers	32
4 Gestion des applications Microsoft® Pocket Outlook	33
Calendrier	33
Planification d'un rendez-vous.	34
Création d'une demande de réunion	35
Contacts	36
Création d'un contact	37
Trouver un contact	38
Tâches	39
Création d'une tâche.	39
Notes	42
Création d'une note	42
Boîte de réception	43
Synchronisation des messages électroniques	43
Connexion directe à un serveur de messagerie	43
Utilisation de la liste des messages	44
Composition d'un message	45
Gestion des messages électroniques et des dossiers	45
5 Gestion des programmes d'accompagnement de Microsoft® Pocket PC 2003	47
Pocket Word	47
Création d'un nouveau fichier	47
Entrée d'informations	49

Pocket Excel52
Création d'un nouveau fichier52
MSN® Messenger54
Configuration54
Travail avec les contacts55
Conversation avec les contacts55
Microsoft® Windows Media™ Player pour Pocket PC.56
Microsoft® Reader pour Pocket PC57
Utilisation du Guide57
Obtenir des livres sur votre Acer n35.57
Utilisation de la bibliothèque.57
Ouverture d'un livre58
Lecture d'un livre58
Utilisation des fonctionnalités de Reader59
Suppression d'un livre.60
6 Sauvegarde et restauration des données	61
Fonction de sauvegarde62
Fonction de sauvegarde automatique63
Fonction de restauration64
7 Utilisation des fonctionnalités d'extension	66
Utilisation d'une carte SD/MMC66
Insertion d'une carte SD/MMC66
Retrait d'une carte SD/MMC67
8 Échange et mise à jour des données avec ActiveSync	65
Utilisation de ActiveSync®68
9 Connexions	70
Transfert d'éléments avec l'infrarouge70
Pour envoyer des informations via l'infrarouge70
Pour recevoir des informations via l'infrarouge71
Connexion à Internet71
Pour créer une connexion par modem à un FAI71
Pour créer une connexion Ethernet sans fil à un FAI72
Connexion à un réseau.74
Pour créer une connexion par modem à un réseau74
Pour créer une connexion Ethernet sans fil à un réseau74
Terminer une connexion.74
Obtenir de l'aide sur la connexion.74
10 Utilisation de Microsoft® Pocket Internet Explorer	75
Dossier Favoris de l'appareil mobile75
Liens favoris.75
Favoris de l'appareil mobile75
Utilisation de Pocket Internet Explorer77

	Pour afficher les favoris de l'appareil mobile et les chaînes	77
	Pour parcourir Internet.	77
11	Personnalisation de votre handheld	78
	Ajustement des paramètres de votre handheld	78
	Ajout et suppression des programmes	78
	Ajout de programmes	79
	Suppression de programmes.	81
	Index	82

1 Pour commencer

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- Configuration requise
- Principales fonctionnalités de votre Acer n35
- Visite guidée du Acer n35
- Procédures détaillées sur la préparation de votre handheld à l'utilisation
- Notions de base sur l'utilisation de votre handheld

Configuration requise

Pour installer le logiciel Microsoft® ActiveSync® et utiliser votre nouvel Acer n35 avec un ordinateur au bureau ou à la maison, assurez-vous que le ou les systèmes correspondent à la configuration minimale suivante pour le système et le programme.

- Processeur Intel® Pentium (233 MHz minimum)
- Mémoire de 64 Mo
- Espace du disque de 120 Mo
- Lecteur de CD-ROM
- Port USB ou port infrarouge
- Carte graphique SVGA (ou compatible) prenant en charge 256 couleurs
- Microsoft® Windows® XP, 2000, ME ou 98SE
- Microsoft® Internet Explorer 4.01

Résumé des fonctionnalités

Performances

- Processeur d'application Samsung S3C2410 266 MHz
- Mémoire système :
 - Mémoire SDRAM de 64 Mo pour le stockage des applications
 - Mémoire ROM Flash de 32 Mo pour le système d'exploitation
- Logiciel Microsoft® Windows® Mobile™ 2003 pour Pocket PC Premium Edition avec Outlook® 2002

Affichage

- Écran LCD TFT Translectif de 3,5 pouces
- Résolution de 240 x 320
- Prise en charge des couleurs en 65536
- Technologie Microsoft® ClearType pour un affichage des polices plus clair et net

Audio

- CODEC AC'97 intégré
- Prise écouteurs 3,5-mm standard intégrée
- Microphone intégré

1 Pour commencer

Résumé des fonctionnalités

Connecteur E/S à 26 broches

- Client USB (pour ActiveSync seulement)
- Entrée alimentation CC

Connectivité

- Capacité SIR (infrarouge série)

Extension

- Emplacement SD/MMC (compatible SDIO)

Batterie

- Batterie rechargeable au lithium-métal de 1000mAH
- Durée de fonctionnement en utilisation normale (Rétroéclairage désactivé) de 8 heures


REMARQUE: La durée de fonctionnement sur la batterie dépend de la consommation qui elle est basée sur l'utilisation des ressources système. Par exemple, l'utilisation constante du rétroéclairage ou l'utilisation d'applications gourmandes en énergie raccourcit l'autonomie de la batterie entre les recharges.

- Temps de charge d'une batterie vide à pleine capacité de 3 heures

Conception et ergonomie

- Conception élégante, légère et fine

Spécifications	Dimensions
Hauteur	120 mm
Largeur	72 mm
Profondeur	20 mm
Poids	165 g (y compris stylet)

- Fonctions de navigation conviviales
 - Molette de défilement pour utilisation à une main
 - Boutons rapides pour lancer facilement les applications fréquemment utilisées
 - Bouton Démarrer  pour un accès à une tape à toutes les applications disponibles

Visite de l'Acer n35

Vue avant



No.	Composant	Description
1	Indicateur d'alimentation (diode)	Indicateur d'alimentation (diode). - description de l'état : <ul style="list-style-type: none">• Verte clignotante - Charge de handheld• Verte continue - Charge terminée• Rouge clignotante - Indicateur d'alarme, réception de courrier électronique
2	Indicateur diode GPS	Indicateur diode GPS. - description de l'état : <ul style="list-style-type: none">• Bleu clignotant - GPS activé
3	Écran LCD tactile	Affiche les applications et les données stockées dans votre handheld. Il est sensible au touché et répond au stylet ou à votre doigt.
4	Bouton rapide pour Aujourd'hui	Affiche l'écran Aujourd'hui. Pour plus d'informations sur cet écran, reportez-vous à la page 13.
5	Bouton rapide pour le Calendrier	Active le programme Calendrier. Pour plus d'informations sur ce programme, reportez-vous à la page 35.

1 Pour commencer

Visite de l'Acer n35

No.	Composant	Description
6	Pavé directionnel quadri-directionnel	Permet le défilement dans 4 directions (HAUT, BAS, DROITE, GAUCHE) dans divers menus et applications.
7	Bouton rapide des Contacts	Active le programme Contacts. Pour plus d'informations sur ce programme, reportez-vous à la page 39.
8	Bouton rapide de la Boîte de réception	Active le programme Boîte de réception. Pour plus d'informations sur ce programme, reportez-vous à la page 46.

REMARQUE:

Si votre ordinateur de poche est éteint, l'appui sur un des boutons rapides allume l'ordinateur de poche et ouvre le programme affecté à ce bouton.

Vue gauche



No.	Composant	Description
1	Bouton d'alimentation	Appuyez pour allumer votre handheld (la diode s'allume, verte) s'il était éteint et retourner au dernier écran affiché, et pour l'éteindre s'il était allumé.
2	Molette de défilement ▲ ● ▼	Fait défiler d'une page vers le haut ou vers le bas pour afficher le texte et d'autres informations qui dépassent la zone de l'écran LCD tactile. Fait défiler dans les icônes et les menus déroulants, appuyer pour ouvrir les fichiers/ applications (équivalent à double-taper avec le stylet).

Utilisation du rétroéclairage

Si les conditions d'éclairage rendent difficile la lecture des informations sur votre handheld, utilisez le rétroéclairage pour éclairer votre écran.

Pour activer le rétroéclairage :

- Appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le appuyé pendant environ deux secondes. Relâchez le bouton lorsque le rétroéclairage s'allume.
- Pour éteindre le rétroéclairage, appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le appuyé pendant deux secondes. Relâchez le bouton lorsque le rétroéclairage s'éteint.

1 Pour commencer

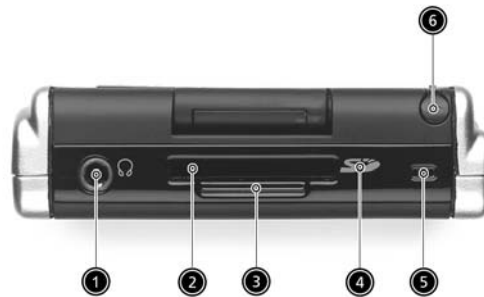
Visite de l'Acer n35


Vue droite



No.	Composant	Description
1	Connecteur d'antenne externe	Se connecte à une antenne GPS externe (en option)

Vue supérieure



No.	Composant	Description
1	Prise écouteurs 	Se connecter à des périphériques audio en sortie (écouteurs/casque).
2	Emplacement SD/MMC	Accepte une carte Secure Digital ou MultiMedia Card, vous permettant d'ajouter de la mémoire supplémentaire, d'installer des applications supplémentaires ou d'utiliser des fichiers audio ou texte qui y sont contenus avec les applications internes. Vous pouvez également utiliser les cartes d'extension pour sauvegarder les données de votre handheld.
3	Carte maquette SD	Utilisez-la pour protéger les connecteurs lorsque aucune carte n'est installée.
4	Microphone	Entrez le son dans votre handheld.
5	Support du stylet	Fixez le stylet à votre handheld. Pour utiliser le stylet, retirez-le de son support et tenez-le comme vous tenez un stylo ou un crayon.
6	Port IR	Utilisez la technologie infrarouge pour transmettre et recevoir des données d'autres appareils compatibles IR.

1 Pour commencer

Visite de l'Acer n35

Vue inférieure



No.	Composant	Description
1	Bouton de réinitialisation logicielle	Une réinitialisation logicielle permet à votre handheld de recommencer à zéro, similaire à la réinitialisation d'un ordinateur. Tous les enregistrements et entrées sont conservés après une réinitialisation logicielle. Voir "Réinitialisation logicielle" à la page vi.
2	Connecteur E/S à 26 broches	Connecte votre handheld à un ordinateur portable ou de bureau et l'alimentation CC à une prise secteur pour recharger la batterie. - Client USB (pour ActiveSync seulement) - Entrée alimentation CC
3	Bouton de réinitialisation matériel	Utilisez-le pour retourner les paramètres de votre handheld aux valeurs par défaut de l'usine. Voir "Réinitialisation matérielle" à la page vii.

Vue arrière



No.	Composant	Description
1	Antenne de connexion escamotable	Ouvrez l'antenne lors de la navigation GPS.

Kit de navigation voiture

L'emballage de l'Acer n35 comprend un support de voiture et un chargeur de voiture avec lesquels vous pouvez configurer un système de navigation dans la voiture.



1 Pour commencer

Pour utiliser le support de voiture

Pour utiliser le support de voiture

- 1 Fixez le col de cygne fermement au support
- 2 Fixez le support de voiture au pare-brise ou toute autre surface plane et lisse avec la ventouse. Vous pouvez également utiliser le disque auto-adhésif pour monter sur d'autres surfaces.
- 3 Ouvrez l'antenne GPS de l'organisateur Acer n35 puis ajustez-le dans le support. Appuyez sur les côtés pour fermer et maintenir serré (appuyez sur le bouton pour libérer).
- 4 Si vous souhaitez recharger votre organisateur Acer n35 pendant la conduite, veuillez utiliser le chargeur de voiture (voir ci-dessous pour des instructions).

REMARQUE: Ne laissez jamais votre organisateur ni le support dans des chaleurs extrêmes.

Pour utiliser le chargeur de voiture pour charger votre Acer n35.

- 1 Connectez le chargeur de voiture au connecteur de l'adaptateur sur l'organisateur.
- 2 Branchez le connecteur de l'adaptateur au connecteur E/S à 26 broches de l'organisateur Acer n35 et branchez le chargeur de voiture à l'allume cigare.

Préparation à l'utilisation de votre Acer n35

Effectuez les tâches d'installation faciles qui suivent pour commencer à utiliser votre ordinateur de poche :

- Installez le logiciel Microsoft® ActiveSync® dans votre ordinateur
- Connectez le câble
- Chargez votre handheld
- Configurez votre handheld
- Effectuez la première opération ActiveSync

Installation du logiciel Microsoft® ActiveSync®

La fonction principale du logiciel Microsoft® ActiveSync® est de synchroniser les informations sur votre ordinateur avec les informations sur votre handheld. La synchronisation compare les données sur votre handheld avec celles de l'ordinateur et met à jour les informations sur les deux. Ceci sert alors de fichier de sauvegarde en cas de problème avec votre handheld.

Les instructions qui suivent indiquent comment installer le logiciel ActiveSync®


Notes d'installation importantes

- Avant d'installer ActiveSync, assurez-vous que la base de votre handheld n'est pas encore connectée à votre ordinateur. Connectez la base seulement lorsque vous avez terminé d'installer ActiveSync.
- Si Microsoft® Outlook® 98 n'est pas installé, veuillez installer Microsoft® Outlook® 2002 maintenant. Même si vous avez installé Outlook 98 or Outlook 2000, il est recommandé de mettre à niveau vers Outlook 2002.

- Il est recommandé si vous choisissez d'installer Outlook 2002 depuis ce CD, de le faire avant d'installer ActiveSync.
- Ne copiez pas les fichiers ActiveSync sur le disque dur de votre ordinateur. Vous devez utiliser le CD d'accompagnement de Acer n35 Handheld pour placer les fichiers dans leur bon emplacement et décompresser les fichiers.

Pour installer le logiciel Microsoft® ActiveSync®

- 1 Quittez les programmes ouverts, y compris ceux exécutés au démarrage, et désactivez le logiciel antivirus éventuellement installé.
- 2 Insérez le CD d'accompagnement de Acer n35 Handheld dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.
La page de bienvenue du CD apparaît.
- 3 Cliquez sur l'icône animée de suite pour aller à l'écran suivant.
- 4 Cliquez sur l'onglet Commencer ici sur le côté droit de l'écran.
- 5 Lisez les instructions et les notes d'installation indiquées sur l'écran Commencer ici.
- 6 Cliquez sur les boutons du panneau gauche pour installer chacune des applications individuelles.
 - Outlook 2002 (recommandé)
 - ActiveSync® 3.7.1

Après l'installation, l'icône  apparaît sur la barre d'état système de votre ordinateur (dans le coin inférieur droit de l'écran).

Reportez-vous à l'aide en ligne du logiciel ActiveSync pour des informations sur l'utilisation du logiciel. Si à tout moment vous souhaitez redémarrer ce programme de configuration, réinsérez simplement le CD dans le lecteur de CD-ROM.

Connexion de votre ordinateur

Le câble sync USB fourni avec votre handheld permet de synchroniser ses informations avec les données de votre ordinateur en utilisant la technologie ActiveSync.

1 Pour commencer

Préparation à l'utilisation de votre Acer n35

Pour connecter la votre ordinateur

Branchez le câble sync USB dans le connecteur E/S à 26 broches à l'arrière de votre handheld et branchez le connecteur client USB dans un port USB disponible sur votre ordinateur.



Charge de votre Acer n35

Pour la première fois, il est nécessaire de charger votre handheld pendant trois heures. Après cela, vous pouvez le charger pendant quelques minutes chaque jour pour recharger la batterie à pleine capacité. Normalement, vous pouvez utiliser votre ordinateur de poche pendant 8 heures d'affilée (sans rétroéclairage) avant d'avoir à recharger la batterie.

Pour charger votre Acer n35

Connectez le câble de l'adaptateur secteur à la prise d'alimentation à l'arrière de la base, puis branchez l'autre extrémité de l'adaptateur secteur à une prise secteur.



État de la diode d'alimentation pendant la charge :

- Charge - L'indicateur diode est vert clignotant.
- Charge terminée - verte continue

Si la batterie devient basse pendant l'utilisation normale, une icône d'état apparaît sur l'écran de handheld indiquant l'état bas ou très bas de la batterie. Effectuez une opération ActiveSync pour sauvegarder vos données, puis rechargez la batterie.

Si votre handheld s'éteint (c.-à-d. la batterie est complètement vide), vous avez environ 72 heures (3 jours) pour recharger la batterie avant de perdre toutes les données dans la mémoire interne de votre handheld.

Configuration de votre Acer n35

Après avoir chargé la batterie pour la première fois pendant trois heures, vous pouvez maintenant configurer votre handheld pour l'utilisation. Reportez-vous aux instructions ci-dessous.

Pou configurer votre Acer n35

- 1 Allumez votre organisateur en appuyant le bouton d'alimentation sur le panneau gauche. Voir "Vue gauche" à la page 5 pour l'emplacement du bouton d'alimentation.



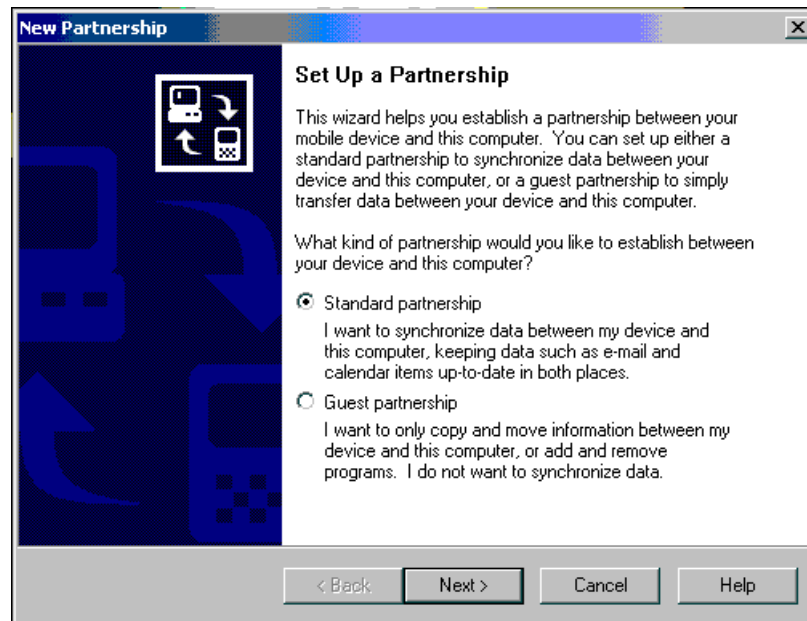
- 2 Suivez les instructions à l'écran pour configurer votre handheld.

1 Pour commencer

Préparation à l'utilisation de votre Acer n35

Premier processus de synchronisation

Après avoir terminé les procédures de configuration, vous pouvez maintenant effectuer la première opération ActiveSync avec l'aide de l'assistant de configuration 'Nouveau partenariat'.



Cet assistant vous aidera à :

- Définir un partenariat pour pouvoir synchroniser les informations entre votre handheld et votre ordinateur
- Personnaliser vos paramètres de synchronisation

Pour effectuer le premier processus de synchronisation

- 1 Connectez le câble sync USB à votre handheld.


1 Pour commencer

Préparation à l'utilisation de votre Acer n35

- 2 Branchez le connecteur client USB à un port USB sur votre ordinateur.
L'assistant de configuration 'Nouveau partenariat' démarre automatiquement sur l'écran de votre ordinateur.



REMARQUE: Si l'assistant n'apparaît pas automatiquement, lancez ActiveSync sur votre ordinateur en cliquant sur son icône depuis Démarrer>Programmes.

- 3 Suivez les instructions à l'écran.
Le premier processus de synchronisation commencera automatiquement lorsque vous aurez fini d'utiliser l'assistant.
Après la première synchronisation, regardez les programmes Calendrier, Contacts et Tâches sur votre handheld. Vous constaterez que les informations que vous avez enregistrées dans Microsoft Outlook sur votre ordinateur ont été copiées sur votre handheld et que vous n'avez pas eu à saisir un seul mot. Déconnectez votre handheld de votre ordinateur et vous êtes prêt à partir !
Lorsque vous avez configuré ActiveSync et terminé le premier processus de synchronisation, vous pouvez initialiser la synchronisation depuis votre handheld. Pour activer ActiveSync sur votre handheld, tapez sur , puis tapez sur ActiveSync.

Interface de commande

Boutons matériels et stylet

Votre handheld a des boutons matériels qui contrôlent des actions et les fonctions de défilement, et un stylet pour la sélection des éléments et l'entrée des informations.

Sur votre handheld, le stylet remplace la souris.


- Taper. Touchez l'écran une fois avec le stylet pour ouvrir des éléments et sélectionner des options.
- Faire glisser. Maintenez le stylet sur l'écran et faites glisser sur l'écran pour sélectionner du texte et des images. Faites glisser dans une liste pour sélectionner plusieurs éléments.
- Taper et maintenir. Tapez et maintenez le stylet sur un élément pour afficher une liste d'action disponible pour cet élément. Sur le menu auto qui apparaît, tapez sur l'action que vous souhaitez effectuer.

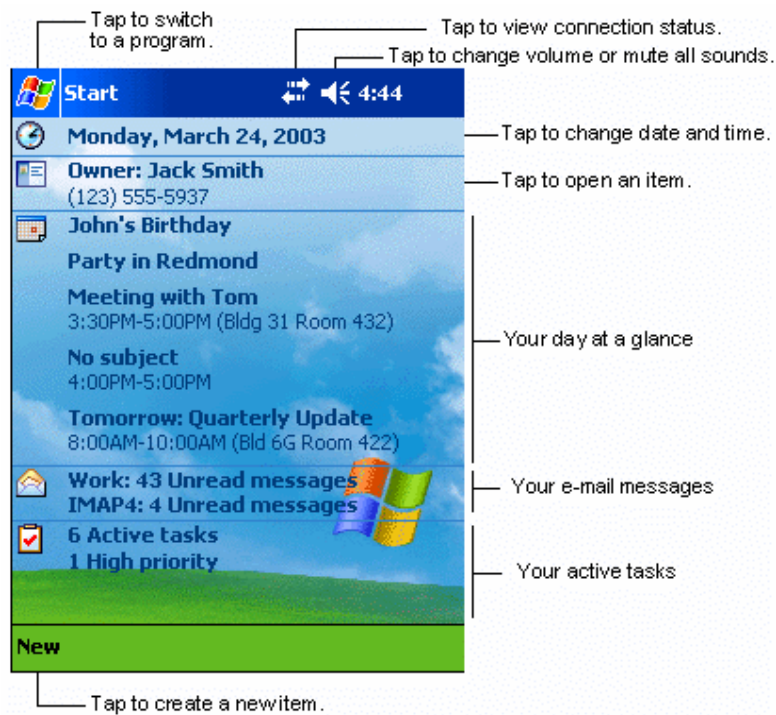
Écran Aujourd'hui

Le centre de l'écran Aujourd'hui fournit, en un coup d'œil, les informations dont vous avez besoin pour la journée. Tapez sur un élément pour afficher ou éditer les détails.


Les icônes d'état se trouvent en haut de l'écran. Tapez sur une icône pour afficher les détails ou modifier les options. Ces icônes apparaissent en haut de chaque écran sur votre appareil de poche, et pas seulement sur l'écran Aujourd'hui.

Lorsque vous allumez votre appareil de poche pour la première fois chaque jour, ou après des heures d'inactivité, l'écran Aujourd'hui est affiché.

Vous pouvez également l'afficher en tapant sur  puis sur Aujourd'hui.



Menu Démarrer

Depuis le menu Démarrer, vous pouvez sélectionner les programmes, les paramètres et les sujets de l'aide. Pour afficher le menu Démarrer, sur le haut de n'importe quel écran tapez sur .

Barre des commandes

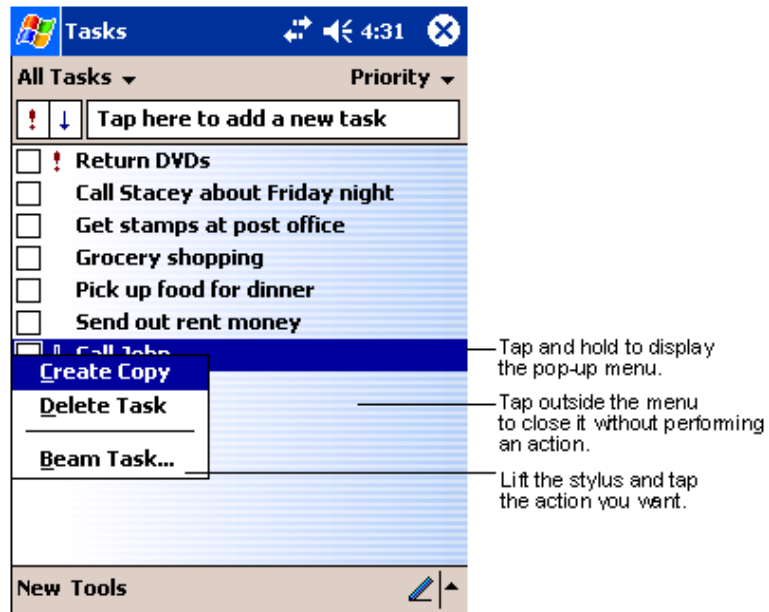
La barre des commandes est en bas de l'écran. Vous pouvez utiliser ses menus et boutons pour effectuer des tâches dans les programmes. Selon le programme que vous utilisez, les boutons peuvent être différents de ceux illustrés ci-dessous.

- Pour créer un nouvel élément dans le programme actuel, tapez sur Nouv.
- Pour afficher le nom d'un bouton, tapez et maintenez le stylet sur le bouton. Faites glisser le stylet en dehors du bouton pour que la commande ne soit pas exécutée.



Menus auto

Vous pouvez utiliser les menus auto pour sélectionner rapidement une action pour un élément.



1 Pour commencer

Paramétrage de votre configuration GPS

Paramétrage de votre configuration GPS

Il peut être nécessaire de paramétrer la configuration GPS pour assurer que les signaux GPS des satellites sont bien reçus par votre organiseur Acer n35. En général, ceci peut être fait avec un logiciel de navigation (Destinator 3 ou un autre logiciel tiers). La configuration GPS correcte de l'Acer n35 doit être :

Port COM : COM8

Taux en baud : 9600 bits/s

Pour des détails sur la configuration GPS, veuillez vous reporter au manuel fourni avec le logiciel de navigation.

2 Entrée de données dans votre Acer n35

Vous pouvez entrer les données dans votre handheld de plusieurs manières :

- Utilisez le panneau de saisie pour saisir du texte dactylographié, soit via le clavier logiciel ou d'autres méthodes de saisie.
- Écrivez directement sur l'écran.
- Dessinez sur l'écran.
- Parlez dans le microphone de votre handheld pour enregistrer un message.
- Utilisez Microsoft® ActiveSync® pour synchroniser ou copier des informations de votre ordinateur vers votre handheld.
Reportez-vous à la page 68 pour des informations détaillées sur l'utilisateur de Microsoft® ActiveSync®.

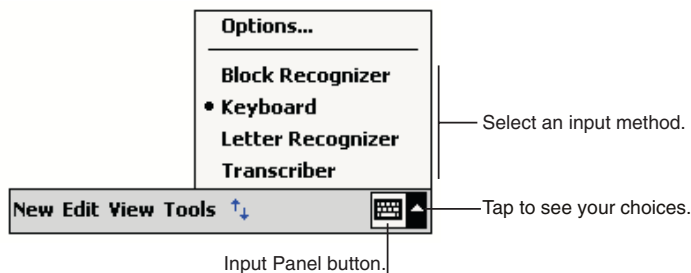
Utilisation du panneau de saisie

Utilisez le panneau de saisie pour entrer des informations dans n'importe quel programme sur votre handheld. Vous pouvez soit saisir en utilisant le clavier logiciel ou écrire en utilisant la Reconnaissance des lettres, la Reconnaissance des blocs ou Transcriber. Dans les deux cas, les caractères apparaissent à l'écran comme du texte dactylographié.

REMARQUE : Transcriber n'est disponible que pour les modèles anglais et européens de l'Acer n35.

Pour afficher ou masquer le panneau de saisie

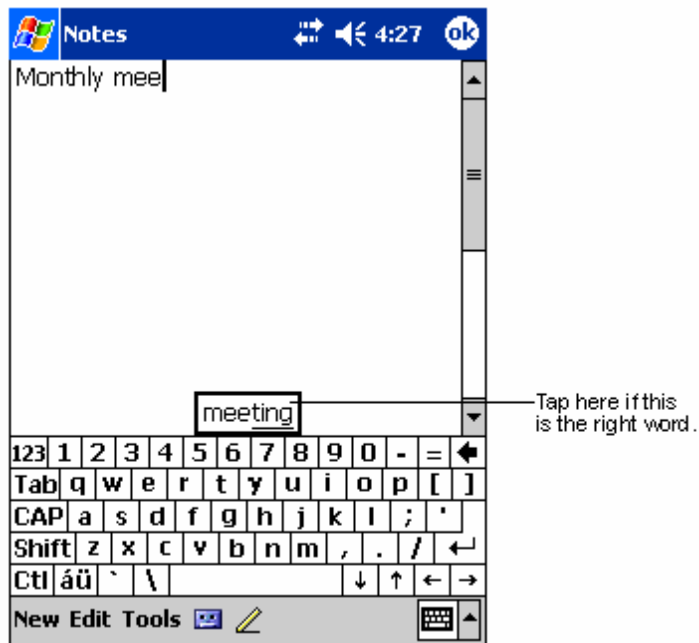
- 1 Tapez sur le bouton Panneau de saisie.
- 2 Tapez sur les flèches à côté du bouton Panneau de saisie pour voir les choix possibles.




2 Entrée de données dans votre Acer n35

Utilisation du panneau de saisie

Lorsque vous utilisez le panneau de saisie, votre handheld anticipe le mot que vous saisissez ou écrivez et l'affiche au-dessus du panneau de saisie. Lorsque vous tapez sur le mot affiché, il est inséré dans votre texte au point d'insertion. Plus vous utilisez votre handheld, plus les mots qu'il apprend à anticiper sont nombreux.



Pour changer les options de suggestion des mots

- Pour définir les options de suggestion des mots, telles que le nombre de mots suggérés à la fois, tapez sur , Paramètres, onglet Privé, Saisie, puis l'onglet Saisie automatique.

Pour saisir avec le clavier logiciel

- 1 Tapez sur les flèches à côté du bouton Panneau de saisie, puis sur Clavier.
- 2 Sur le clavier logiciel qui est affiché, tapez sur les touches avec votre stylet.

Pour utiliser la Reconnaissance des lettres

Avec la Reconnaissance des lettres vous pouvez écrire des lettres en utilisant le stylet comme si vous écriviez sur du papier.

- 1 Tapez sur les flèches à côté du bouton Panneau de saisie, puis sur Reconnaissance des lettres.
- 2 Écrivez une lettre dans la boîte.
Lorsque vous écrivez une lettre, elle est convertie en texte dactylographié qui apparaît à l'écran.

2 Entrée de données dans votre Acer n35

Utilisation du panneau de saisie

REMARQUE : Pour des instructions spécifiques sur l'utilisation de la Reconnaissance des lettres, lorsque la Reconnaissance des lettres est ouverte, tapez sur le point d'interrogation à côté de la zone d'écriture.

Pour utiliser la Reconnaissance des blocs

Avec la Reconnaissance des blocs, vous pouvez saisir des traits de caractères en utilisant le stylet de manière similaire à celles utilisées sur les autres appareils.

- 1 Tapez sur les flèches à côté du bouton Panneau de saisie, puis sur Reconnaissance des blocs.
- 2 Écrivez une lettre dans la boîte.
Lorsque vous écrivez une lettre, elle est convertie en texte dactylographié qui apparaît à l'écran.

REMARQUE : Pour des instructions spécifiques sur l'utilisation de Reconnaissance des blocs, lorsque la Reconnaissance des blocs est ouverte, tapez sur le point d'interrogation à côté de la zone d'écriture.

Pour utiliser Transcriber

Avec Transcriber vous pouvez écrire n'importe où sur l'écran en utilisant le stylet comme si vous écriviez sur du papier.

REMARQUE : Transcriber n'est disponible que pour les modèles anglais et européens de l'Acer n35.

Au contraire de la Reconnaissance des lettres et de la Reconnaissance des blocs, vous pouvez écrire une phrase ou plus d'informations. Arrêtez-vous ensuite et laissez Transcriber modifier les caractères écrits en caractères dactylographiés.

- 1 Tapez sur les flèches à côté du bouton Panneau de saisie, puis sur Transcriber.
- 2 Écrivez n'importe où sur l'écran.

REMARQUE : Pour des instructions spécifiques sur l'utilisation de Transcriber, lorsque le Panneau de saisie de Transcriber est ouvert, tapez sur le point d'interrogation dans le coin inférieur droit de l'écran.

Pour sélectionner et éditer du texte dactylographié

Si vous souhaitez éditer ou formater du texte dactylographié, vous devez d'abord le sélectionner.

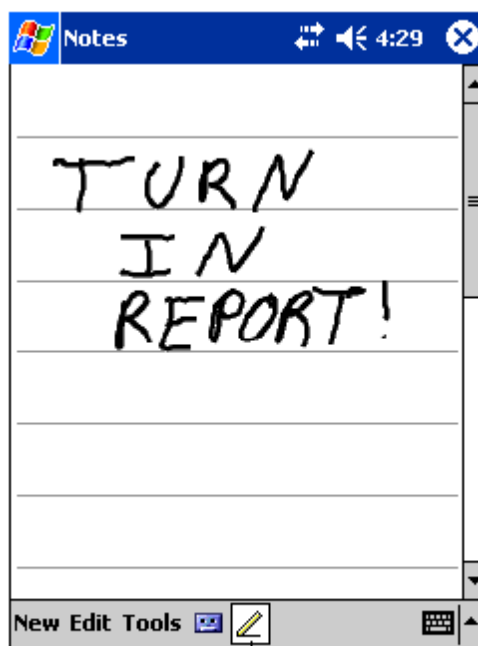
- 1 Faites glisser le stylet sur le texte pour le sélectionner.
- 2 Pour couper, copier et coller du texte dactylographié :
 - a Tapez et maintenez les mots sélectionnés.
 - b Tapez sur une commande d'édition dans le menu auto ou tapez sur une commande dans le menu Édition.

Écriture sur l'écran

Dans tous les programmes qui acceptent l'écriture, comme le programme Notes et dans l'onglet Notes de Calendrier, Contacts et Tâches, vous pouvez utiliser votre stylet pour écrire directement sur l'écran. Écrivez de la même manière que vous le feriez sur du papier. Vous pouvez éditer et formater ce que vous avez écrit et convertir les informations en texte ultérieurement.

Pour écrire sur l'écran

- Tapez sur le bouton Stylo pour passer en mode écriture. Cette action affiche des lignes sur l'écran pour vous aider à écrire.



Tap the Pen button and use your stylus like a pen.

REMARQUE : Certains programmes qui acceptent l'écriture peuvent ne pas avoir le bouton Stylo. Consultez la documentation de ces programmes pour découvrir comment passer en mode d'écriture.

Pour sélectionner et éditer du texte écrit

Si vous souhaitez éditer ou formater du texte écrit, vous devez d'abord le sélectionner.

- 1 Tapez et maintenez le stylet sur le texte vous souhaitez sélectionner jusqu'à ce que le point d'insertion apparaisse.

2 Entrée de données dans votre Acer n35

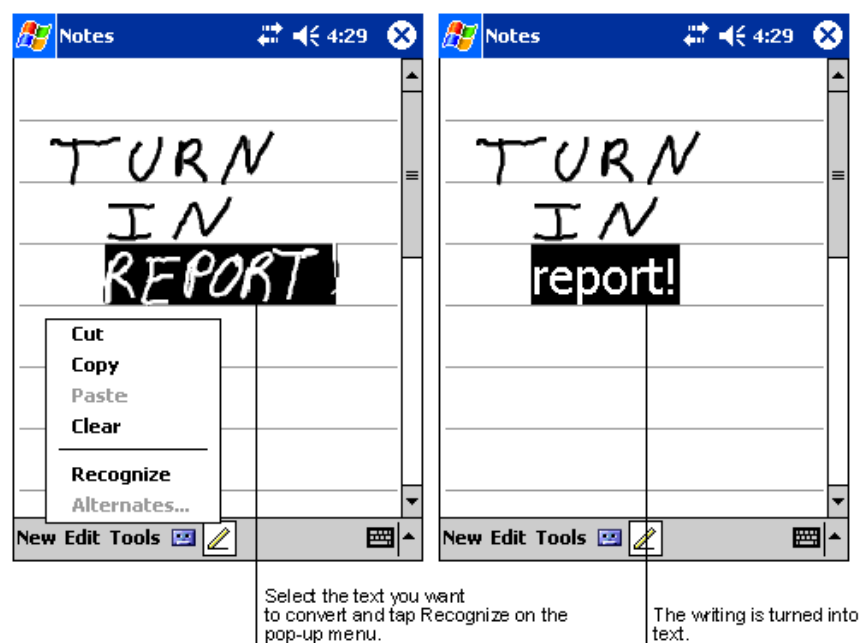
Écriture sur l'écran

- 2 Sans soulever, faites glisser le stylet sur le texte que vous souhaitez sélectionner.
Si vous écrivez accidentellement sur l'écran, tapez sur Outils, puis sur Annuler et essayez de nouveau.
-ou-
Vous pouvez également sélectionner du texte en tapant sur le bouton Stylo pour le désélectionner puis en faisant glisser le stylet sur l'écran.
- 3 Vous pouvez couper, copier et coller le texte écrit de la même manière que pour le texte dactylographié :
 - a Tapez et maintenez les mots sélectionnés
 - b Tapez sur une commande d'édition dans le menu auto ou tapez sur une commande dans le menu Édition.

Pour convertir l'écriture en texte

- Tapez sur Outils et sur Reconnaître.

Si vous souhaitez convertir seulement certains mots, sélectionnez-les avant de taper sur Reconnaître sur le menu Outils (ou tapez et maintenez pour sélectionner les mots, puis tapez sur Reconnaître sur le menu auto). Si un mot n'est pas reconnu, il est laissé en écriture.



Si la conversion est incorrecte, vous pouvez sélectionner des mots différents dans liste d'alternatives ou retourner à l'écriture d'origine. Pour ce faire :

- 1 Tapez et maintenez le mot incorrect (un mot à la fois).
- 2 Sur le menu auto, tapez sur Alternatives.
Un menu avec une liste de mots alternatifs apparaît.
- 3 Faites l'une des choses suivantes :
 - a Tapez sur le mot que vous souhaitez utiliser.

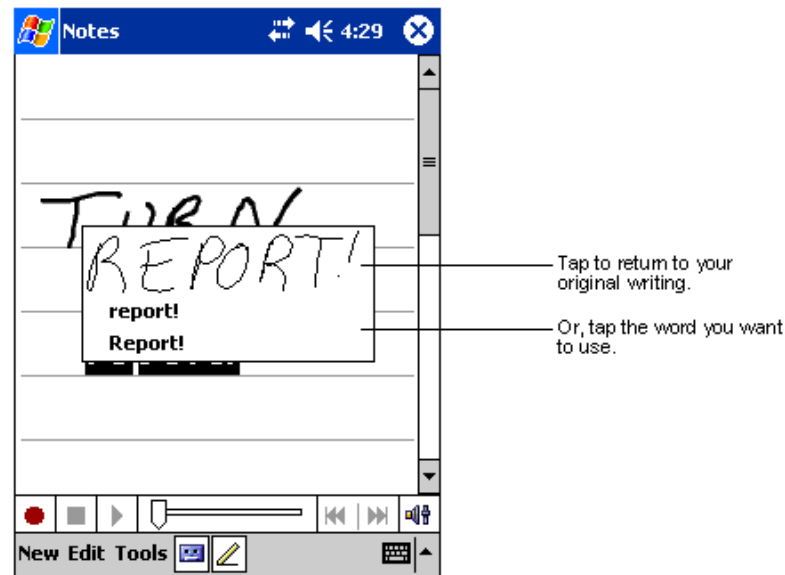
2 Entrée de données dans votre Acer n35

Dessin sur l'écran

- b Tapez sur l'écriture en haut du menu pour retourner à l'écriture d'origine.

REMARQUE : Les mots contenant un trait d'union, les caractères accentués et certaines ponctuations ne peuvent pas être converties.

Si vous vous faites des ajouts à un mot pour le changer (comme la modification d'un « 3 » en un « 8 ») après avoir essayé de reconnaître le mot, les ajouts ne seront pas inclus si vous essayez de reconnaître l'écriture de nouveau.



Conseils pour une bonne reconnaissance

- Écrivez clairement.
- Écrivez sur les lignes. Barrez les « t » et écrivez les apostrophes au-dessous de la ligne supérieure pour qu'elles ne soient pas confondues avec le mot au-dessus. Écrivez les points et les virgules au-dessus de la ligne.
- Pour une meilleure reconnaissance, essayez d'augmenter le niveau de zoom à 300% en utilisant le menu Tools.
- Écrivez les lettres d'un mot rapprochées et laissez de grands espaces entre les mots pour que votre handheld puisse discerner le début et la fin des mots.

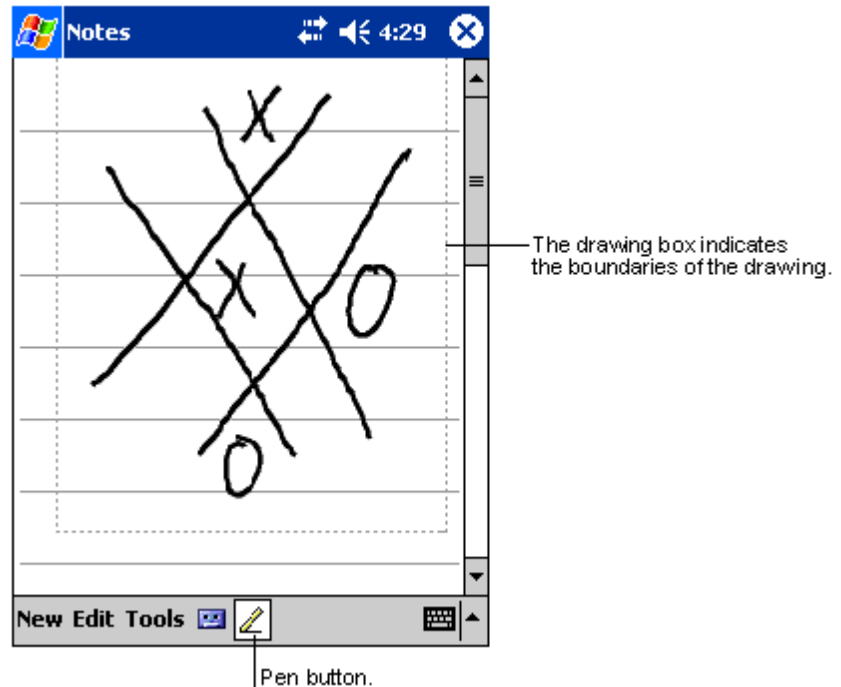
Dessin sur l'écran

Vous pouvez dessiner sur l'écran de la même manière que vous écrivez sur l'écran. La différence entre l'écriture et le dessin sur l'écran est la manière de sélectionner les éléments et comment ils peuvent être édités. Par exemple, des dessins sélectionnés peuvent être redimensionnés, alors que ce n'est pas possible pour l'écriture.

2 Entrée de données dans votre Acer n35 *Dessin sur l'écran*

Pour créer un dessin

- 1 Rayez trois lignes guides de votre premier trait.
Une zone de dessin apparaît.
- 2 Les traits suivants dans ou touchant la zone de dessin font partie du dessin.
Les dessins pour lesquels trois lignes guides ne sont pas rayées sont considérés comme de l'écriture.



CONSEIL : Vous pouvez modifier le niveau de zoom pour pouvoir travailler sur ou afficher plus facilement votre dessin. Tapez sur Outils et sélectionnez un niveau de zoom.

Pour sélectionner un dessin

Si vous souhaitez éditer ou formater un dessin, vous devez d'abord le sélectionner.

- Tapez et maintenez le stylet sur le dessin jusqu'à ce que la poignée de sélection apparaisse.
- Pour sélectionner plusieurs dessin, désélectionnez le bouton Stylo et faites glisser pour sélectionner les dessins souhaités.

Pour éditer un dessin

- Pour couper, copier et coller un dessin sélectionné :
 - Tapez et maintenez le dessin sélectionné
 - Tapez sur une commande d'édition dans le menu auto ou tapez sur une commande dans le menu Édition.

2 Entrée de données dans votre Acer n35

Enregistrement d'un message

- Pour redimensionner un dessin :
 - Assurez-vous que le bouton Stylo n'est pas sélectionné.
 - Faites glisser la poignée de sélection jusqu'à ce que la taille nécessaire soit atteinte.

Enregistrement d'un message

Dans les programmes où vous pouvez écrire ou dessiner à l'écran, vous pouvez également capturer rapidement des idées, des rappels et des numéros de téléphone en enregistrant un message.

- Dans le Calendrier, les Tâches et les Contacts, vous pouvez inclure un enregistrement dans l'onglet Notes.
- Dans Notes, vous pouvez soit créer un enregistrement indépendant ou ajouter un enregistrement à une note écrite. Si vous souhaitez ajouter l'enregistrement à une note, ouvrez d'abord la note.
- Dans la Boîte de réception, vous pouvez ajouter un enregistrement à un message électronique.

Pour créer un enregistrement

- 1 Tenez le microphone de votre handheld près de votre bouche ou d'une autre source sonore.

REMARQUE : Reportez-vous à « Vue supérieure » à la page 7 pour connaître l'emplacement du microphone de votre handheld.

- 2 Commencez l'enregistrement en tapant sur le bouton d'enregistrement de la barre d'outils d'enregistrement.
- 3 Faites votre enregistrement.
- 4 Pour arrêter l'enregistrement : Tapez sur le bouton d'arrêt de la barre d'outils d'enregistrement.

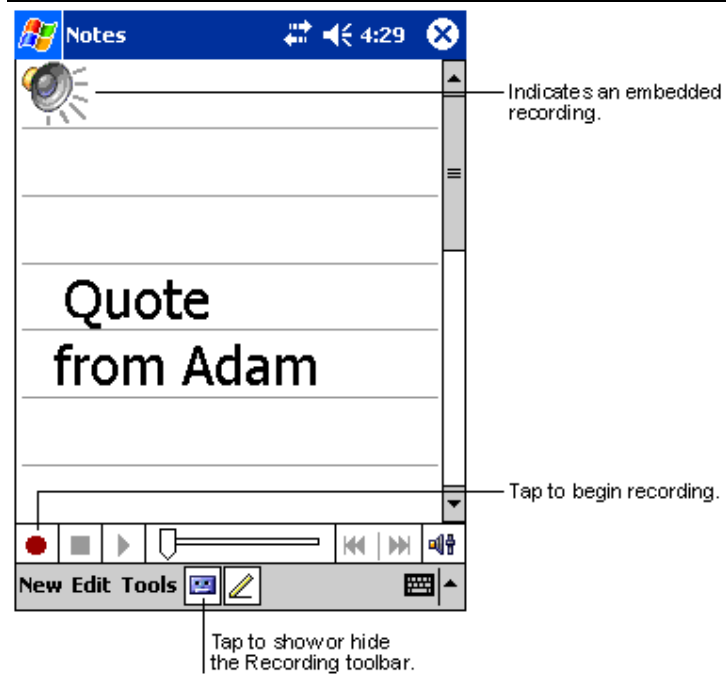
Le nouvel enregistrement apparaît dans la liste de notes ou sous forme d'une icône incorporée.

2 Entrée de données dans votre Acer n35

Enregistrement d'un message

Pour lire un enregistrement

- Tapez dessus dans la liste ou tapez sur son icône dans la note.

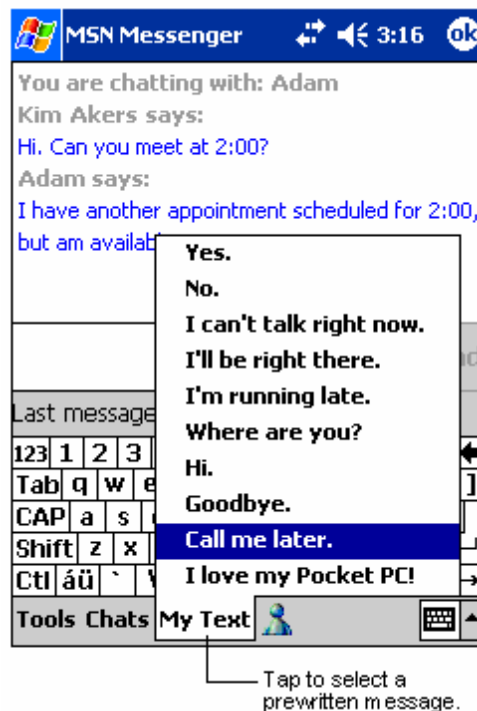


Utilisation de Mon Texte

Lors de l'utilisation de la Boîte de réception ou de MSN Messenger, utilisez Mon texte pour insérer des messages prédéfinis ou utilisés souvent dans la zone d'entrée de texte.

Pour insérer un message de Mon Texte

- 1 Tapez sur Mon Texte sur la barre de commandes de l'écran.
- 2 Tapez sur un message



REMARQUE : Vous pouvez ajouter du texte après l'insertion d'un message de Mon Texte avant de l'envoyer.

Pour éditer un message de Mon Texte

- 1 Dans le menu Outils, tapez sur Édition, puis tapez sur Messages de Mon Texte.
- 2 Sélectionnez le message que vous souhaitez éditer et apportez les modifications désirées.


3 Gestion des applications et des informations

Ce chapitre aborde les sujets suivants :

- Ouverture des applications et passage d'une application à une autre dans votre handheld
- Utilisation de l'Explorateur de fichiers pour gérer les fichiers
- Utilisation de la fonction de recherche pour trouver un fichier spécifique


Ouverture d'une application

Vous pouvez ouvrir les applications d'une des manières suivantes :

- Tapez sur , sur Programmes puis sur le nom du programme.
Si de nombreuses applications sont installées sur votre handheld, tapez sur la barre de défilement pour afficher toutes les applications disponibles.
- Appuyez sur un des boutons rapides sur le panneau avant de votre handheld.
Les icônes sur les boutons identifient les programmes.

Passage d'une application à une autre

Choisissez l'une des options suivantes pour passer d'une application à une autre :



- Sélectionnez un autre programme dans le menu .
- Appuyez sur un des boutons rapides sur le panneau avant de votre handheld.

REMARQUE : Certains programmes ont des intitulés abrégés pour les cases à cocher et les menus déroulants. Pour afficher le nom complet d'un intitulé abrégé, tapez et maintenez le stylet sur l'intitulé. Faites glisser le stylet en dehors de l'intitulé pour que la commande ne soit pas exécutée.

3 Gestion des applications et des informations

Passage d'une application à une autre

Le tableau suivant contient une liste partielle des programmes disponibles sur votre handheld.


Icône	Programme	Utilisation
	ActiveSync	Synchronisez les informations entre votre handheld et votre ordinateur.
	Calendrier	Gardez en mémoire vos rendez-vous et créez des demandes de réunion.
	Contacts	Gardez en mémoire les coordonnées de vos amis et collègues.
	Boîte de réception	Envoyez et recevez des messages électroniques.
	Pocket Internet Explorer	Parcourez des sites Web et WAP et téléchargez de nouveaux programmes et fichiers sur Internet.
	Notes	Créez des notes écrites à la main ou dactylographiées, des dessins et des enregistrements.
	Tâches	Gardez en mémoire vos tâches.
	Pocket Excel	Créez de nouveaux classeurs ou affichez et éditez des classeurs Excel créés sur votre ordinateur.
	MSN Messenger	Envoyez et recevez des messages instantanés à vos contacts MSN Messenger.
	Pocket Word	Créez de nouveaux documents ou affichez et éditez des documents Word créés sur votre ordinateur.

Recherche et organisation des informations

Utilisez la fonction de recherche et de la fenêtre Explorateur de fichiers pour rechercher des fichiers spécifiques et gérer vos fichiers facilement.

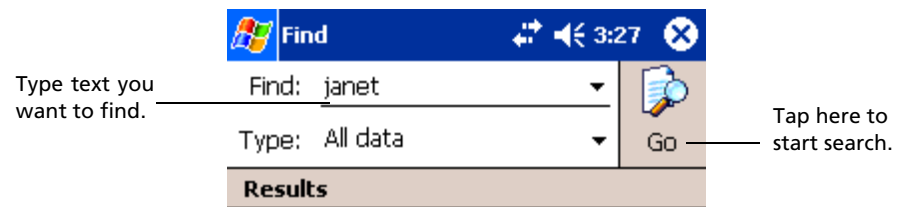
Pour utiliser la fonction de recherche

La fonction de recherche sur votre handheld vous aide à trouver rapidement les informations.

- 1 Sur le menu , tapez sur Rechercher.
- 2 Entrer le texte que vous souhaitez rechercher, puis sélectionnez un type de données.

CONSEIL : Pour rechercher rapidement les informations qui occupent l'espace de stockage de votre handheld, sélectionnez Plus grand que 64 Ko dans le Type.

- 3 Tapez sur OK pour commencer la recherche.




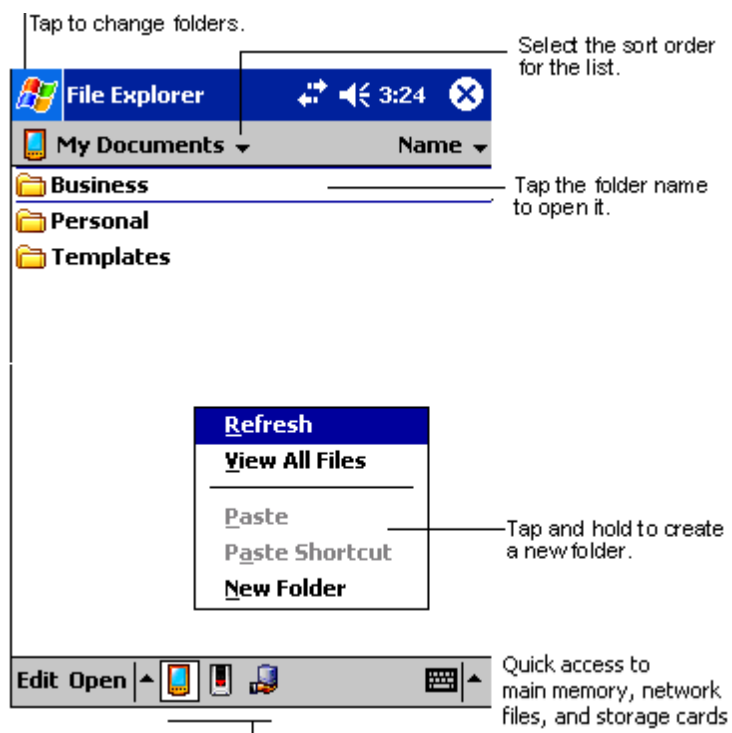
3 Gestion des applications et des informations

Recherche et organisation des informations

Pour utiliser l'Explorateur de fichiers

Utilisez l'Explorateur de fichiers pour trouver des fichiers sur votre handheld et pour organiser ces fichiers dans des dossiers.

- Sur le menu , tapez sur Programmes, puis sur Explorateur de fichiers.



4 Gestion des applications Microsoft® Pocket Outlook

Ce chapitre présente les applications de base comprises dans le programme Microsoft® Pocket Outlook installé sur votre handheld. Cette présentation comprend :

- Calendrier - planifiez des réunions et rappelez-vous les rendez-vous définis
- Contacts - conservez à disposition un répertoire d'informations de contact.
- Tâches - créez une liste de choses à faire.
- Notes - créez des notes textuelles ou enregistrées de vos pensées et idées.
- Boîte de réception - écrivez, éditez et affichez votre courrier électronique en déplacement.

Vous pouvez utiliser ces programmes individuellement ou en tandem les uns avec les autres. Par exemple, les adresses électroniques enregistrées dans les Contacts peuvent être utilisées pour les destinataires de messages électroniques dans la Boîte de réception.

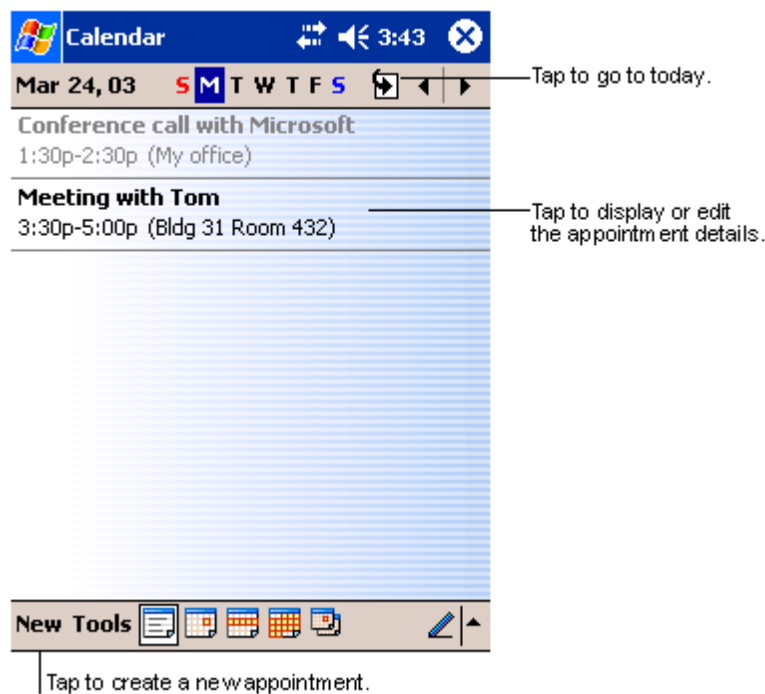
Calendrier

Le Calendrier permet de gérer de manière pratique votre emploi du temps et vos rendez-vous ou toute autre activité associée avec une date et une heure. Vous pouvez planifier des rendez-vous, y compris des réunions et autres événements. La vérification de vos rendez-vous est facile avec plusieurs affichages : Agenda, Jour, Semaine, Mois et Année.

REMARQUE : Changez d'option d'affichage en utilisant le menu Affichage.

Pour ouvrir le Calendrier

- Appuyez sur le bouton rapide du Calendrier sur le panneau avant de votre handheld.
Le Calendrier s'ouvre sur le planning d'aujourd'hui.



REMARQUE : Vous pouvez personnaliser l'affichage du Calendrier, par exemple modifier le premier jour de la semaine, en tapant sur Options dans le menu Outils.

Planification d'un rendez-vous

Vous pouvez utiliser le Calendrier pour créer une planification de rendez-vous.


Pour créer un rendez-vous

- 1 Si vous êtes en affichage du jour ou de la semaine, tapez sur la date et l'heure souhaitées pour le rendez-vous.
- 2 Taper sur Nouv.
- 3 En utilisant le panneau de saisie, entrez une description et un lieu.
Tapez d'abord pour sélectionner le champ.
- 4 Si nécessaire, tapez sur la date et l'heure pour les changer.
- 5 Entrez les autres informations souhaitées.

Il vous sera nécessaire de cacher le panneau de saisie pour voir tous les champs disponibles.

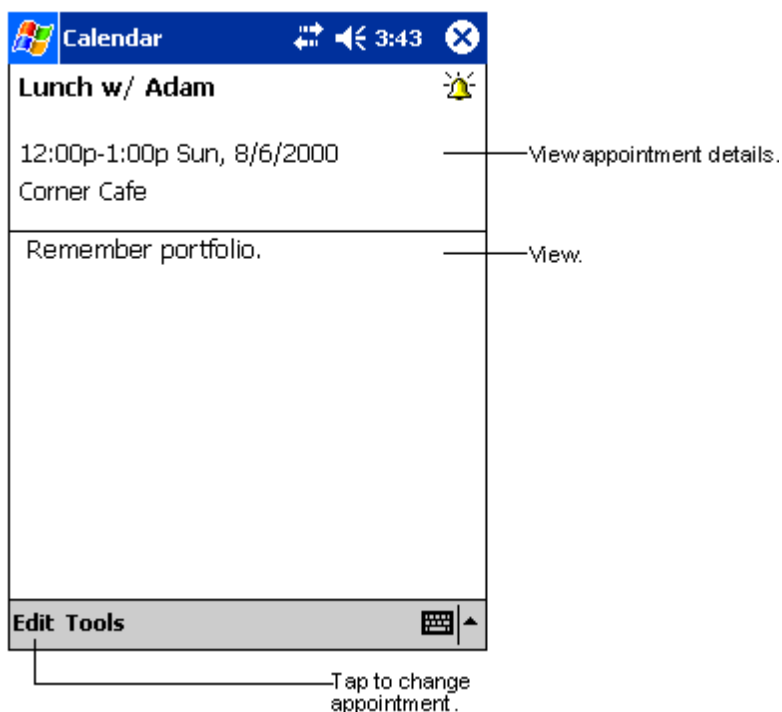
4 Gestion des applications Microsoft® Pocket Outlook Calendrier

- 6 Pour ajouter des notes, tapez sur l'onglet Notes. Vous pouvez entrer du texte, un dessin ou créer un enregistrement. Pour plus de détails sur la création des notes, voir « Notes » plus loin dans ce chapitre.
- 7 Après avoir entré les informations souhaitées, tapez sur OK.

CONSEIL : Si vous sélectionnez Me le rappeler dans un rendez-vous, votre handheld vous rappellera selon les options définies dans , Paramètres, onglet Personnel, Sons & rappels.

Pour utiliser l'écran de résumé du Calendrier

Lorsque vous tapez sur un rendez-vous dans le Calendrier, un écran de résumé est affiché. Pour modifier le rendez-vous, tapez sur Édition.



Création d'une demande de réunion

Vous pouvez utiliser le Calendrier pour organiser des réunions avec des utilisateurs d'Outlook ou de Pocket Outlook. La demande de réunion sera créée automatiquement et envoyée lorsque vous synchronisez la Boîte de réception ou lorsque vous vous connectez à votre serveur de messagerie. Indiquez comment vous souhaitez que la demande de réunion soit envoyée en tapant sur Outils, puis Options. Si vous envoyez et recevez le courrier électronique via ActiveSync, sélectionnez ActiveSync.

4 Gestion des applications Microsoft® Pocket Outlook Contacts

Pour planifier une réunion

- 1 Créez un rendez-vous.
- 2 Dans les détails du rendez-vous, cachez le panneau de saisie, puis tapez sur Participants.
- 3 Dans la liste d'adresses électroniques que vous avez entrées dans les Contacts, sélectionnez les participants à la réunion.

L'avis de réunion est créé automatiquement et placé dans le dossier Boîte de départ.

Pour plus d'informations sur l'envoi et la réception des demandes de réunion, consultez le menu d'aide du Calendrier et la Boîte de réception dans votre handheld.

Contacts

Les contacts gardent en mémoire les informations de contact de vos amis et collègues. En utilisant le port infrarouge (IR) de votre handheld, vous pouvez rapidement partager cette liste avec d'autres utilisateurs.

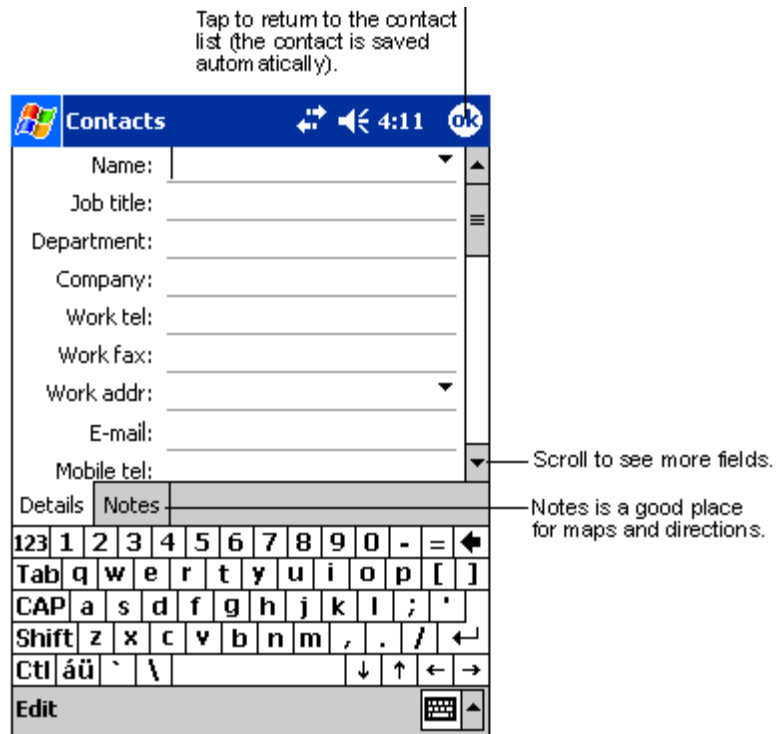
Pour ouvrir Contacts

- Appuyez sur le bouton rapide des Contacts sur le panneau avant de votre handheld.
La liste de contacts s'ouvre.

REMARQUE : Pour modifier la manière dont les informations sont affichées dans la liste, tapez sur Outils, puis Options

Création d'un contact

- 1 Taper sur Nouv.




- 2 En utilisant le panneau de saisie, entrez un nom et d'autres informations de contact. Il vous sera nécessaire de faire défiler vers le bas pour voir tous les champs disponibles.
- 3 Pour affecter le contact à une catégorie, faites défiler à et tapez sur Catégories et sélectionnez une catégorie dans la liste.
Dans la liste de contacts, vous pouvez afficher les contacts par catégorie.
- 4 Pour ajouter des notes, tapez sur l'onglet Notes.
Vous pouvez entrer du texte, un dessin ou créer un enregistrement. Pour plus de détails sur la création des notes, voir « Notes » plus loin dans ce chapitre.
- 5 Après avoir entré les informations souhaitées, tapez sur OK pour retourner à la liste des contacts.

4 Gestion des applications Microsoft® Pocket Outlook Contacts

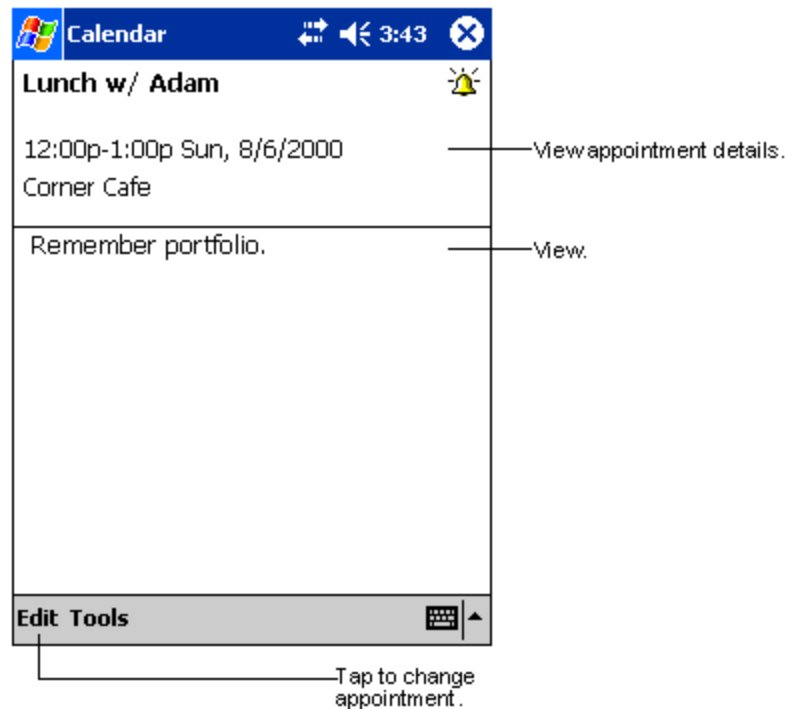
Trouver un contact

Vous pouvez trouver un contact de quatre manières :

- Dans la liste de contacts, entrez un nom contact dans la zone au-dessous de la barre de navigation.
Pour afficher de nouveau tous les contacts, videz le texte de la zone ou tapez sur le bouton à la droite de la zone.
- Dans la liste de contacts, tapez sur la liste de catégories (intitulée Tous les contacts par défaut) et sélectionnez le type de contact que vous souhaitez afficher.
Pour afficher de nouveau tous les contacts, sélectionnez Tous les contacts.
Pour afficher un contact non affecté à une catégorie, sélectionnez Aucune.
- Pour afficher les noms des sociétés pour lesquelles vos contacts travaillent, dans la liste des contacts, tapez sur *Affichage > Par société*.
Le nombre de contacts qui travaillent pour cette société sera affiché à la droite du nom de la société.
- Tapez sur , Rechercher, entrez le nom du contact, sélectionnez Contacts comme type, puis tapez sur OK.

Pour utiliser l'écran de résumé des Contacts


Lorsque vous tapez sur un contact dans la liste des contacts, un écran de résumé est affiché. Pour modifier les informations du contact, tapez sur Édition.



Tâches

Utilisez le Tâches pour garder en mémoire ce que vous devez faire et établir des priorités sur la base de l'importance et de l'urgence.

Pour ouvrir les Tâches

- Tapez sur , puis sur Tâches.
La liste des tâches s'ouvre.

REMARQUE : Pour modifier la manière dont les informations sont affichées dans la liste, tapez sur Outils, puis Options

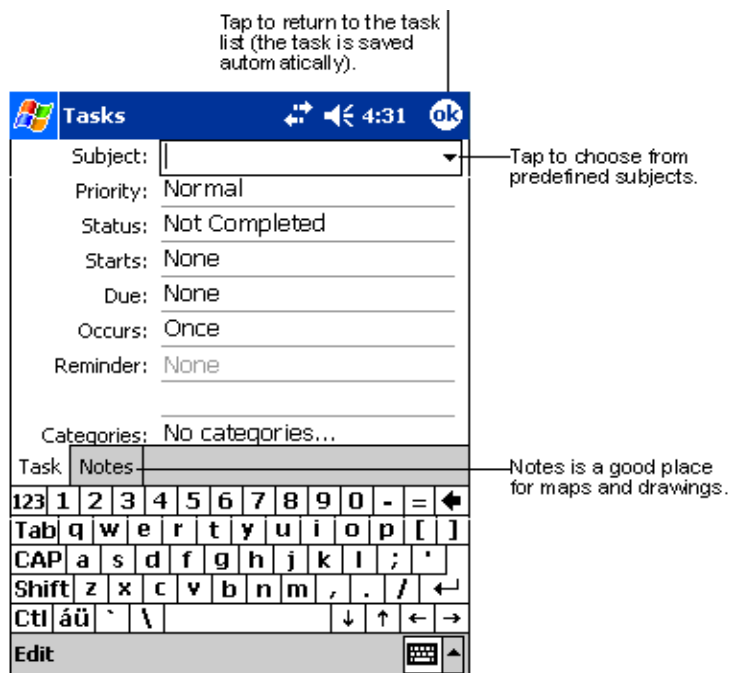
Création d'une tâche

- 1 Taper sur Nouv.
- 2 En utilisant le panneau de saisie, entrez une description.
- 3 Vous pouvez entrer une date de départ et une échéance ou entrer d'autres informations en tapant d'abord sur le champ.
Si le panneau de saisie est ouvert, il vous sera nécessaire de le cacher pour voir tous les champs disponibles.
- 4 Pour affecter la tâche à une catégorie, tapez sur Catégories et sélectionnez une catégorie dans la liste.
Dans la liste des tâches, vous pouvez afficher les tâches par catégorie.

4 Gestion des applications Microsoft® Pocket Outlook

Tâches

- 5 Pour ajouter des notes, tapez sur l'onglet Notes.
- Vous pouvez entrer du texte, un dessin ou créer un enregistrement. Pour plus de détails sur la création des notes, voir « Notes » plus loin dans ce chapitre.

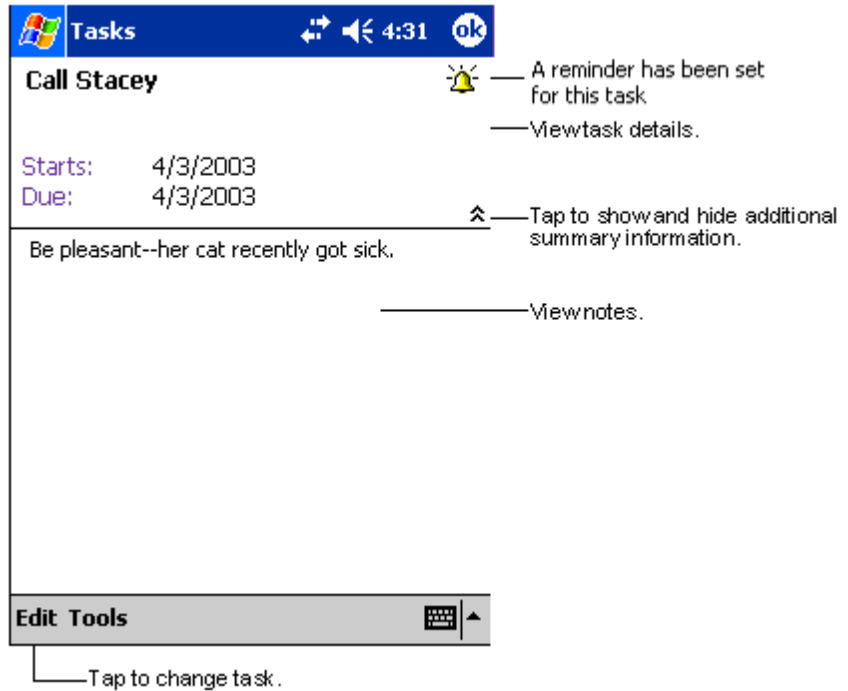


- 6 Après avoir entré les informations souhaitées, tapez sur OK pour retourner à la liste des tâches.

CONSEIL : Pour créer rapidement une tâche avec seulement un sujet, tapez sur Barre d'entrée dans le menu Outils. Tapez ensuite sur Taper ici pour ajouter une nouvelle tâche et entrez les informations de la tâche.

Pour utiliser l'écran de résumé des Tâches


Lorsque vous tapez sur une tâche dans la liste des tâches, un écran de résumé est affiché. Pour modifier la tâche, tapez sur Édition.

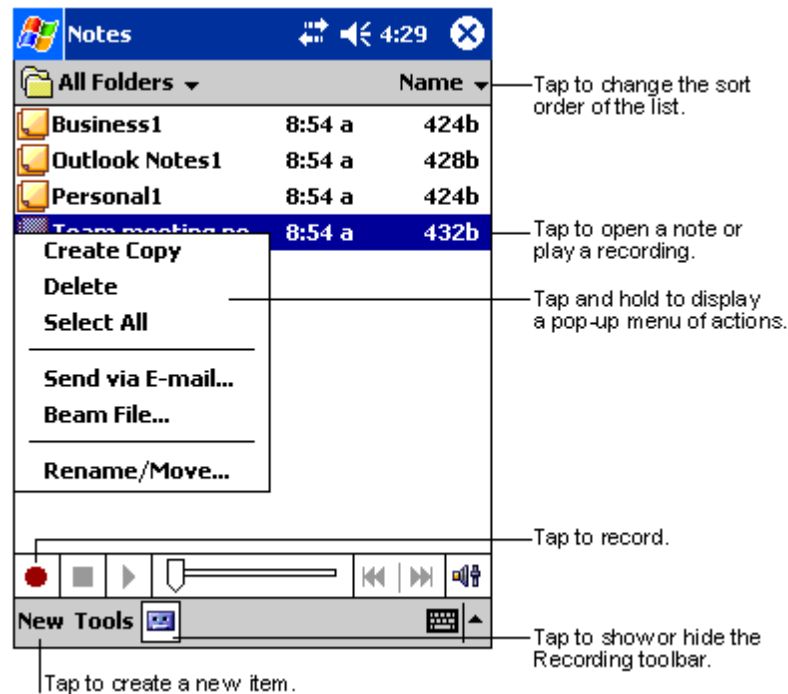


Notes

Capturez rapidement des pensées, des rappels, des idées, des dessins et des numéros de téléphone avec Notes. Vous pouvez créer une note textuelle ou un enregistrement. Vous pouvez également incorporer un enregistrement dans une note. Si une note est ouverte lorsque vous créez l'enregistrement, il sera incorporé à la note sous forme d'icône. Si la liste des notes est affichée, il sera créé sous forme d'enregistrement indépendant.

Pour ouvrir Notes

- Tapez sur , puis Notes.
La liste des notes s'ouvre.



Création d'une note

- 1 Taper sur Nouv.
- 2 Créez la note en écrivant, dessinant, tapant ou enregistrant.

REMARQUE : Pour plus d'informations sur l'utilisation du panneau de saisie, l'écriture et le dessin sur l'écran et la création d'enregistrements, voir « 2 Entrée de données dans votre Acer n35 » à la page 19.

Boîte de réception

Utilisez la Boîte de réception pour envoyer et recevoir des messages électroniques de l'une de ces manières :

- Synchronisez les messages électroniques avec Microsoft Exchange ou Microsoft Outlook sur votre ordinateur.
- Envoyez et recevez des messages électroniques en connectant directement à un serveur de messagerie via un fournisseur d'accès Internet (FAI) ou un réseau.

Pour ouvrir la Boîte de réception

- Appuyez sur le bouton rapide de la Boîte de réception sur le panneau avant de votre handheld.
- Le navigateur de dossiers de Boîte de réception s'ouvre.

Synchronisation des messages électroniques

Les messages électroniques peuvent être synchronisés pendant le processus de synchronisation global. Vous devez activer la synchronisation de la Boîte de réception dans ActiveSync.

Pour des informations sur l'activation de la synchronisation de la Boîte de réception, consultez l'aide d'ActiveSync sur votre ordinateur.

Pendant la synchronisation :

- Les messages sont copiés des dossiers de courrier de Exchange ou Outlook sur votre ordinateur vers le dossier ActiveSync de la Boîte de réception sur votre handheld. Par défaut, vous recevrez les messages des trois derniers jours seulement, les 100 premières lignes de chaque message et les fichiers joints d'une taille de moins de 100 Ko.
- Les messages électroniques du dossier Boîte de départ de votre handheld sont transférés vers Exchange ou Outlook, puis envoyés depuis ces programmes.
- Les messages électroniques des sous-dossiers doivent être sélectionnés dans ActiveSync sur votre ordinateur pour pouvoir être transférés.

CONSEIL : Vous pouvez également synchroniser les messages électroniques avec votre ordinateur depuis un lieu distant. Pour plus d'informations, consultez le menu d'aide d'ActiveSync sur votre ordinateur.

Connexion directe à un serveur de messagerie

En plus de la synchronisation des messages électroniques avec votre ordinateur, vous pouvez envoyer et recevoir des messages électroniques en connectant à un serveur de messagerie avec un modem ou une carte réseau connecté à votre handheld. Vous devez configurer une connexion distante à un réseau ou un FAI et une connexion à votre serveur de messagerie. Pour plus d'informations, reportez-vous à « 9 Connexions » à la page 70.

Lors de la connexion au serveur de messagerie, les nouveaux messages sont téléchargés dans le dossier Boîte de réception de votre handheld, les messages dans le dossier Boîte de départ de handheld sont envoyés et les messages qui ont été

4 Gestion des applications Microsoft® Pocket Outlook

Boîte de réception

supprimés sur le serveur de messagerie sont supprimés du dossier Boîte de réception de handheld.

Les messages reçus directement depuis un serveur de messagerie sont liés à votre serveur de messagerie plutôt qu'à votre ordinateur. Lorsque vous supprimez un message de votre handheld, il est également supprimé du serveur de messagerie lors de la prochaine connexion sur la base des paramètres que vous avez sélectionnés dans ActiveSync.

Vous pouvez travailler en ligne ou hors ligne. En travail en ligne, vous lisez et répondez aux messages pendant la connexion au serveur de messagerie. Les messages sont envoyés dès que vous tapez sur Send (Envoyer), ce qui économise l'espace sur votre handheld.

En travail hors ligne, lorsque vous avez téléchargé les entêtes des nouveaux messages ou des messages partiels, vous pouvez vous déconnecter du serveur de messagerie et décider les messages à télécharger complètement. Lors de la connexion suivante, la Boîte de réception télécharge les messages complets que vous avez marqués pour être récupérés et envoie les messages que vous avez composés.

Utilisation de la liste des messages

Les messages que vous recevez sont affichés dans la liste des messages. Par défaut, les messages les plus récents sont affichés en premier dans la liste.

Lorsque vous recevez un message, tapez dessus pour l'ouvrir. Les messages non lus sont affichés en gras.

Lorsque vous vous connectez à votre serveur de messagerie ou synchronisez avec votre ordinateur, par défaut, vous recevrez les messages des cinq derniers jours seulement, les 100 premières lignes de chaque message et les fichiers joints d'une taille de moins de 100 Ko. Les messages originaux restent sur le serveur de messagerie ou votre ordinateur.

Vous pouvez marquer les messages que vous souhaitez récupérer entièrement lors de la synchronisation suivante ou de la connexion suivante au serveur de messagerie. Procédez comme suit.

- 1 Dans la liste des messages, tapez et maintenez le message que vous souhaitez récupérer.
- 2 Sur le menu auto, tapez sur Marquer pour téléchargement. Les icônes de la liste de messages de la Boîte de réception donnent des indications visuelles de l'état des messages.

Spécifiez vos préférences de téléchargement lorsque vous configurez le service ou sélectionnez vos options de synchronisation. Vous pouvez les modifier à tout moment.

- Modifiez les options de la synchronisation de la Boîte de réception avec les options d'ActiveSync. Pour plus d'informations, consultez l'aide d'ActiveSync.
- Pour modifier les options des connexions directes au serveur de messagerie. Dans la Boîte de réception sur votre handheld :
 - a Tapez sur Outils, puis tapez sur Options.
 - b Sur l'onglet Service, tapez sur le service que vous souhaitez modifier.
 - c Tapez et maintenez le service et sélectionnez Supprimer pour retirer un service.

Composition d'un message

- 1 Taper sur **Nouv.**
- 2 Dans le champ **À**, entrer une adresse électronique d'un ou plusieurs destinataires, en les séparant avec un point-virgule, ou sélectionnez un nom dans la liste de contacts en tapant sur le bouton **Carnet d'adresses**.
Toutes les adresses électroniques entrées dans les champs correspondants dans les **Contacts** apparaissent dans le carnet d'adresse.
- 3 **Composez votre message.**
Pour entrer un message prédéfini ou souvent utilisé, tapez sur **Mon texte et sélectionnez un message.**
- 4 Taper sur **Envoyer** lorsque vous avez terminé le message.
Si vous travaillez hors ligne, le message est envoyé dans le dossier **Boîte de départ** et sera envoyé à la prochaine connexion.

Gestion des messages électroniques et des dossiers

Par défaut les messages sont affichés dans un des cinq dossiers pour chaque service que vous avez créé : **Boîte de réception**, **Éléments supprimés**, **Brouillons**, **Boîte de départ**, et **Éléments envoyés**.

- Le comportement des dossiers **Éléments supprimés** et **Éléments envoyés** dépend des options que vous avez choisies. Pour définir ces options, dans la liste des messages :
 - a Tapez sur **Outils**, puis sur **Options**.
 - b Sur l'onglet **Message**, sélectionnez vos options.
- Si vous souhaitez organiser des messages dans des dossiers supplémentaires, tapez sur **Outils**, puis sur **Gérer les dossiers** pour créer de nouveaux dossiers.
- Pour déplacer un message vers un autre dossier, dans la liste des messages, tapez et maintenez le message, puis tapez sur **Déplacer** sur le menu **auto**.

Comportement des dossiers avec une connexion directe à un serveur de messagerie

Le comportement des dossiers que vous créez est différent selon que vous utilisez **ActiveSync**, **POP3** ou **IMAP4**.

- Si vous utilisez **ActiveSync**, les messages électroniques du dossier de réception dans Outlook sera automatiquement synchronisé avec votre handheld. Vous pouvez choisir de synchroniser des dossiers supplémentaires en les désignant pour **ActiveSync**. Les dossiers que vous créez et les messages que vous déplacez seront ensuite en miroir sur le serveur. Par exemple si vous déplacez deux messages du dossier **Boîte de réception** dans un dossier appelé **Famille**, et si vous avez désigné **Famille** pour la synchronisation, le serveur crée une copie du dossier **Famille** et copie les messages dans ce dossier. Vous pouvez alors lire les messages lorsque vous n'êtes pas sur votre ordinateur.
- Si vous utilisez le **POP3** et déplacez les messages électroniques dans un dossier que vous avez créé, le lien est rompu entre les messages sur votre handheld et leurs copies sur le serveur de messagerie. Lors de la prochaine connexion, le serveur de messagerie constatera que les messages sont absents de la **Boîte de réception** de handheld et les supprimera du serveur. Ceci vous évite d'avoir des copies en double d'un message, mais cela signifie également que

4 Gestion des applications Microsoft® Pocket Outlook

Boîte de réception

vous n'aurez plus accès aux messages que vous déplacez dans les dossiers que vous créez ailleurs que sur votre handheld.


- Si vous utilisez IMAP4, les dossiers que vous créez et les messages électroniques que vous déplacez sont en miroir sur le serveur. Ainsi, les messages sont disponibles chaque fois que vous vous connectez à votre serveur de messagerie, que ce soit depuis votre handheld ou depuis votre ordinateur. La synchronisation des dossiers se produit chaque fois que vous vous connectez à votre serveur de messagerie, créez de nouveaux dossiers, renommez/supprimez des dossiers lorsque vous êtes connecté.

5 Gestion des programmes d'accompagnement de Microsoft® Pocket PC 2003

Effectuez vos tâches informatiques habituelles en déplacement avec les programmes d'accompagnement de Microsoft® Pocket PC 2003 qui comprennent :

- Pocket Word
- Pocket Excel
- MSN® Messenger
- Microsoft® Windows Media™ Player pour Pocket PC
- Microsoft® Reader pour Pocket PC

REMARQUE : Microsoft® Reader n'est disponible que pour les modèles anglais et européens de l'Acer n35.


Pour ouvrir un programme d'accompagnement sur votre handheld, tapez sur Programmes sur le menu , puis tapez sur le nom du programme.

Pocket Word

Pocket Word fonctionne avec Microsoft Word sur votre ordinateur pour vous donner un accès facile aux copies de vos documents. Vous pouvez :

- Créer de nouveaux documents sur votre handheld, comme des lettres, des comptes-rendus de réunion et de voyage ou copier les documents depuis votre ordinateur vers votre handheld.
- Synchroniser les documents entre votre ordinateur et votre handheld pour avoir le contenu le plus à jour des deux côtés.

Création d'un nouveau fichier

- Tapez sur , Programmes, Pocket Word, puis sur Nouv.

Un document vide apparaît. Si vous avez sélectionné un modèle pour les nouveaux documents dans la boîte de dialogue Options, ce modèle apparaît avec le texte et le format approprié déjà fourni.

Vous ne pouvez ouvrir qu'un seul document à la fois. Lorsque vous ouvrez un second document, il vous sera demandé d'enregistrer le premier. Vous pouvez enregistrer un document que vous créez ou éditez dans plusieurs formats, y compris :

- Word (.doc)
- Pocket Word (.psw)

5 Gestion des programmes d'accompagnement de Microsoft® Pocket PC 2003

Pocket Word

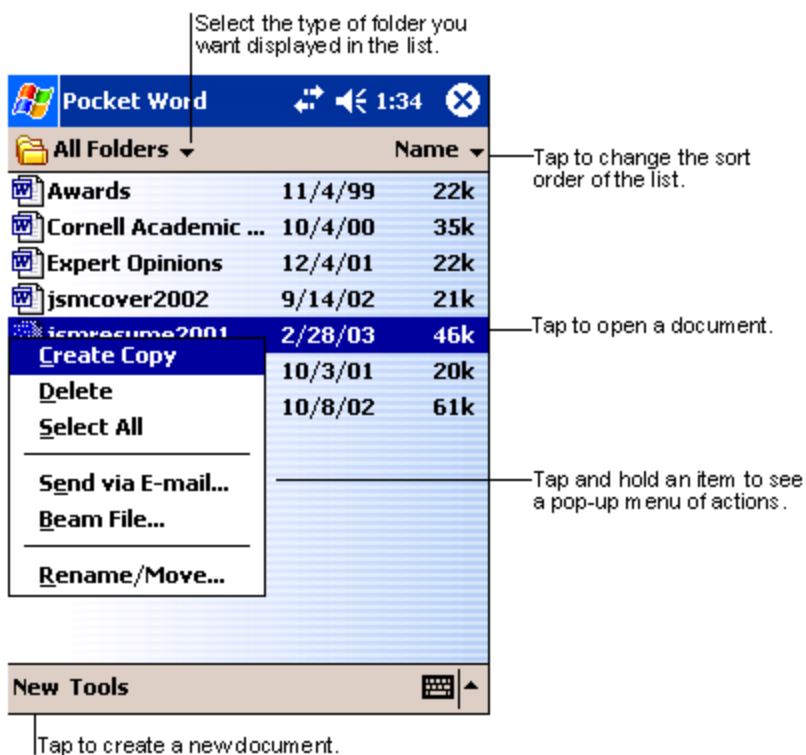
- Texte mis en forme (.rtf)
- Texte seulement (.txt)

REMARQUE : Lorsque vous choisissez de créer un nouveau document, il vous sera demandé d'enregistrer le document éventuellement ouvert.

Pour utiliser la liste des fichiers de Pocket Word

Pocket Word contient une liste des fichiers contenus dans votre handheld.

- Tapez sur un fichier de la liste pour l'ouvrir.
- Pour supprimer, faire des copies et envoyer des fichiers, tapez et maintenez un fichier de la liste. Sélectionnez ensuite l'action appropriée dans le menu auto.



Entrée d'informations

Vous pouvez entrer des informations dans Pocket Word avec quatre modes : saisie, écriture, dessin et enregistrement, qui sont présentées dans le menu Affichage. Chaque mode a sa propre barre d'outils que vous pouvez afficher et masquer en tapant sur le bouton Afficher/Masquer la barre d'outils sur la barre de commandes.

Si vous ouvrez un document Word créé sur un ordinateur, sélectionnez Retour à la ligne sur fenêtre sur le menu Affichage pour pouvoir voir le document entier.

CONSEIL : Vous pouvez modifier le niveau de zoom en tapant sur Affichage, puis Zoom. Sélectionnez ensuite le pourcentage souhaité. Sélectionnez un pourcentage plus élevé pour entrer du texte et un plus pas pour voir une plus grande partie du document.

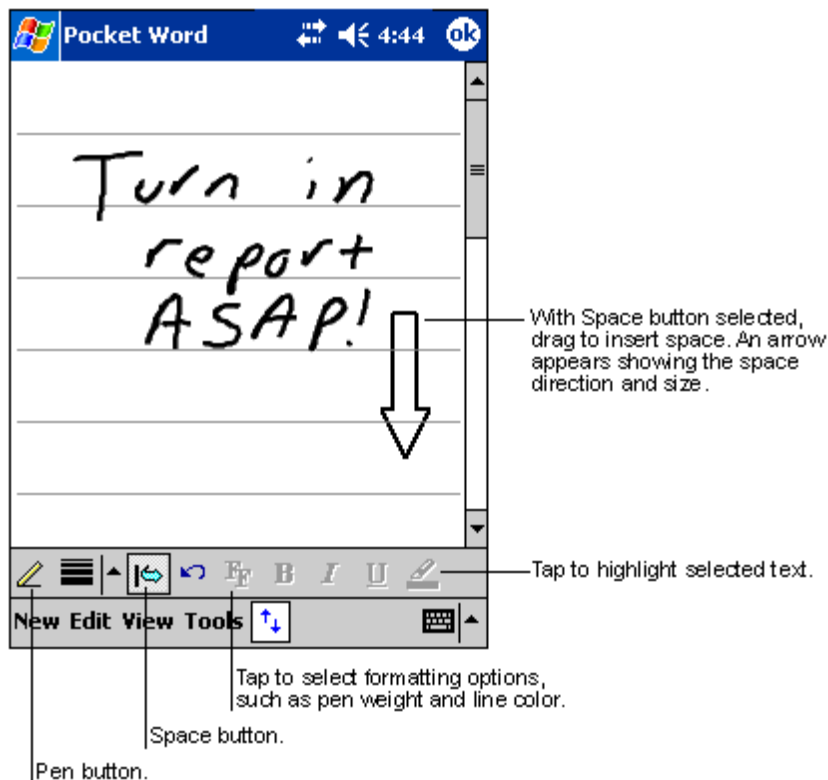
Mode de saisie

- En utilisant le panneau de saisie, entrez du texte dactylographié dans le document.
Pour plus d'informations sur l'entrée de texte dactylographié, reportez-vous à « Utilisation du panneau de saisie » à la page 19.
- Pour formater du texte existant et pour éditer du texte, sélectionnez d'abord le texte. Vous pouvez sélectionner le texte comme dans un document Word, en utilisant votre stylet au lieu de la souris et faire glisser sur le texte que vous souhaitez sélectionner.
- Vous pouvez rechercher un document pour trouver du texte en tapant sur Édition, puis Rechercher/Remplacer.

Mode d'écriture

En mode d'écriture, utilisez votre stylet pour écrire directement sur l'écran. Des lignes guides sont affichées et l'agrandissement du zoom est plus important qu'en mode de saisie pour vous permettre d'écrire plus facilement.

Pour plus d'informations sur l'écriture et la sélection de l'écriture, reportez-vous à « Écriture sur l'écran » à la page 22.



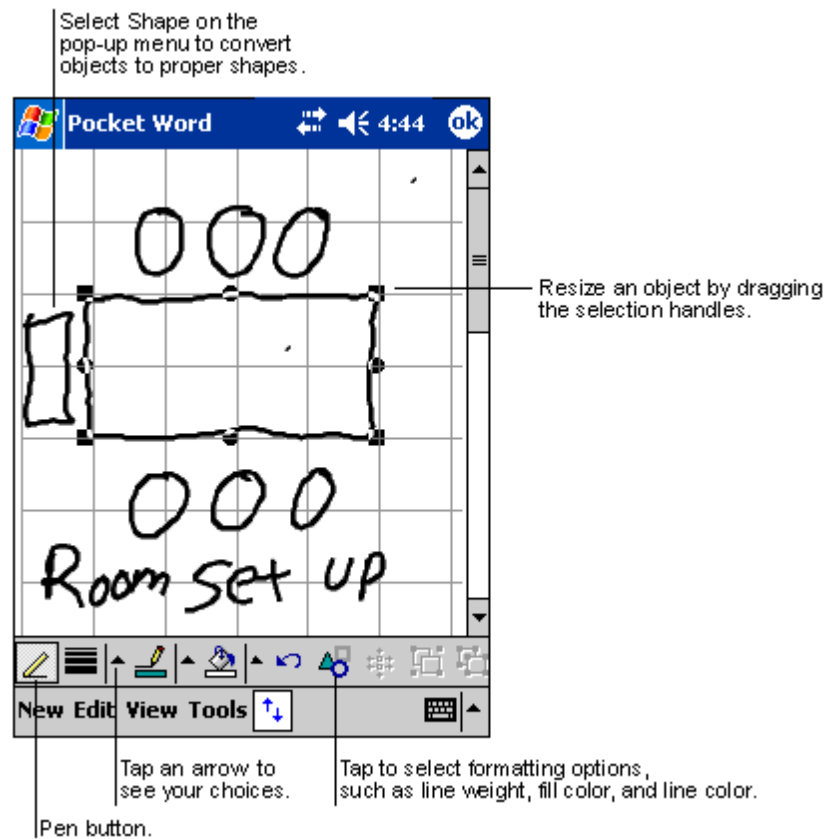
Si vous rayez trois lignes guides en un seul trait du stylet, l'écriture devient un dessin et peut être éditée et manipulée comme décrit dans la section suivante.

REMARQUE : Les mots écrits sont convertis en graphiques (métafichiers) quand un document Pocket Word est converti en document Word sur votre ordinateur.

Mode de dessin

En mode de dessin, utilisez votre stylet pour dessiner sur l'écran. Des lignes en quadrillage servent de guide. Lorsque vous soulevez votre stylet de l'écran après le premier trait, une zone de dessin apparaît indiquant les limites du dessin. Chaque trait suivant dans ou touchant la zone de dessin fait partie du dessin.



Pour plus d'informations sur le dessin et la sélection des dessins, reportez-vous à « Dessin sur l'écran » à la page 24.



Mode d'enregistrement

En mode d'enregistrement, incorporez un enregistrement dans votre document. Les enregistrements sont effectués sous forme de fichiers .wav.

Pour plus d'informations sur l'enregistrement, reportez-vous à « Enregistrement d'un message » à la page 26.


Pour plus d'informations sur l'utilisation de Pocket Word, tapez  > Programmes > Pocket Word, puis tapez sur Aide dans le menu .

Pocket Excel

Pocket Excel fonctionne avec Microsoft Excel sur votre ordinateur pour vous donner un accès facile aux copies de vos classeurs. Vous pouvez :

- Créer de nouveaux classeurs sur votre handheld, comme des notes de frais, des carnets de route ou copier les classeurs depuis votre ordinateur vers votre handheld.
- Synchroniser les classeurs entre votre ordinateur et votre handheld pour avoir le contenu le plus à jour des deux côtés.

Création d'un nouveau fichier

- Tapez sur , Programmes, Pocket Excel, puis sur Nouv.
Un classeur vide apparaît. Si vous avez sélectionné un modèle pour les nouveaux classeurs dans la boîte de dialogue Options, ce modèle apparaît avec le texte et le format approprié déjà fourni.

Vous ne pouvez ouvrir qu'un seul classeur à la fois. Lorsque vous ouvrez un second classeur, il vous sera demandé d'enregistrer le premier. Vous pouvez enregistrer un classeur que vous créez ou éditez dans plusieurs formats, y compris :

- Pocket Excel (.pxl)
- Excel (.xls).

REMARQUE : Lorsque vous choisissez de créer un nouveau document, il vous sera demandé d'enregistrer le document éventuellement ouvert.

Pour créer la liste des fichiers de Pocket Excel

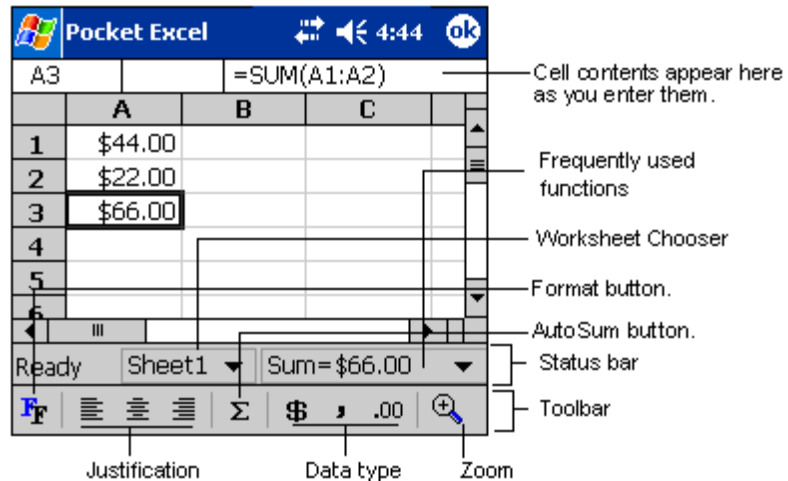
Pocket Excel contient une liste des fichiers contenus dans votre handheld.

- Tapez sur un fichier de la liste pour l'ouvrir.
- Pour supprimer, faire des copies et envoyer des fichiers, tapez et maintenez un fichier de la liste. Sélectionnez ensuite l'action appropriée du menu auto.

Affichage de la barre d'outils

Pocket Excel fournit les outils principaux des tableurs, comme les formules, les fonctions, le tri et le filtrage, dans sa barre d'outils.

- Tapez sur Aff., puis sur Barre d'outils.



Protection de vos classeurs

Si votre classeur contient des informations sensibles, vous pouvez le protéger avec un mot de passe.



- Ouvrez le classeur, tapez sur Édition, puis sur Mot de passe.
Chaque fois que vous ouvrez le classeur il sera nécessaire d'entrer le mot de passe, il faut donc en choisir un facile à se souvenir pour vous, mais dur pour les autres à deviner.

Conseils pour travailler dans Pocket Excel

Notez ce qui suit lors du travail dans des grandes feuilles dans Pocket Excel :

- Affichez en mode plein écran pour voir le plus possible de votre feuille.
 - Tapez sur Aff., puis sur Plein écran.
 - Pour quitter le mode plein écran, tapez sur Restaurer.
- Affichez et masquez les éléments de la fenêtre.
 - Tapez sur Aff., puis tapez sur les éléments que vous souhaitez afficher ou masquer.
- Vous pouvez souhaiter figer les volets de gauche et du haut dans une feuille pour que les étiquettes des lignes et des colonnes restent visibles lorsque vous faites défiler une feuille.
 - a Sélectionnez la cellule où vous souhaitez geler les volets.
 - b Tapez sur Aff., puis sur Figer les volets.
- Fractionnez les volets pour afficher des zones différentes d'une grande feuille.
 - a Tapez sur Aff., puis sur Fractionner.

- b Faites ensuite glisser la barre de fractionnement où vous la souhaitez.
Pour supprimer le fractionnement, tapez sur Aff., puis sur Supprimer le fractionnement.
- Affichez et masquez des lignes et des colonnes.
 - Pour masquer une ligne ou une colonne :
 - a Sélectionnez une cellule dans la ligne ou la colonne que vous souhaitez masquer.
 - b Tapez sur Format, puis sur Ligne ou Colonne, puis sur Masquer.
 - Pour afficher une ligne ou une colonne masquée :
 - a Tapez sur Outils, puis sur Atteindre, saisissez une référence qui se trouve dans la ligne ou la colonne masquée.
 - b Tapez sur Format, puis sur Ligne ou Colonne, puis sur Afficher.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de Pocket Excel, tapez  > Programmes > Pocket Excel, puis tapez sur Aide dans le menu .

MSN® Messenger

MSN® Messenger sur votre handheld est un programme de messagerie instantanée qui permet de :

- Savoir qui est en ligne
- Envoyer et recevoir des messages instantanés
- Avoir des conversations en messages instantanés avec des groupes de contacts

Conditions pour utiliser MSN Messenger

- Compte Microsoft Passport™ ou compte de messagerie électronique Microsoft Exchange.
- Passeport pour utiliser MSN Messenger Service. Si vous avez un compte Hotmail® ou MSN, vous avez déjà un passeport.

Lorsque vous avez obtenu un compte Microsoft Passport ou Microsoft Exchange, vous êtes prêt à configurer votre compte.

CONSEIL : Inscrivez-vous pour avoir un compte Microsoft Passport sur (<http://www.passport.com/>). Obtenez une adresse Microsoft Hotmail gratuite sur (<http://www.hotmail.com/>).

Configuration

Avant la connexion, vous devez entrer les informations de compte Passport ou Exchange.

Pour configurer un compte et vous inscrire :

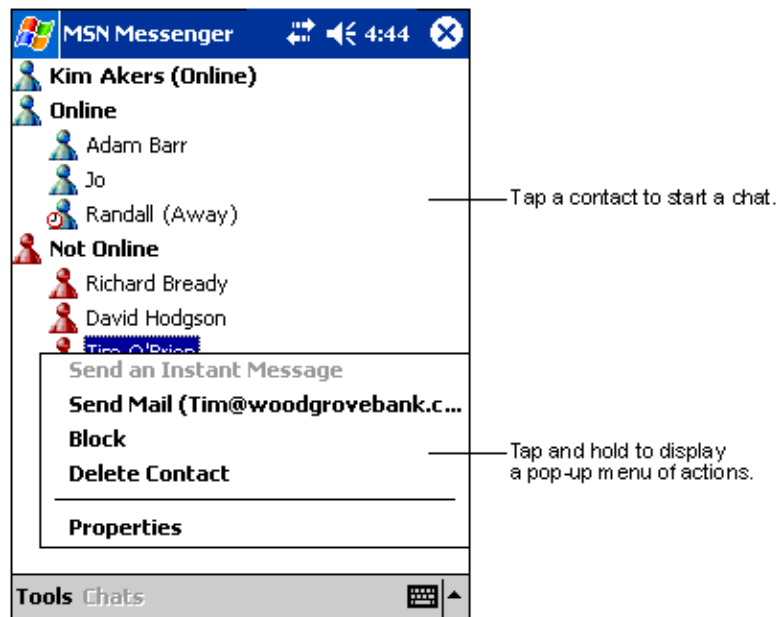
- 1 Dans le menu Outils, tapez sur Options.
- 2 Dans l'onglet Comptes, entrez les informations de compte Passport ou Exchange.

- 3 Pour vous inscrire, tapez sur l'écran d'inscription et entrez votre adresse électronique et votre mot de passe.

REMARQUE : Si vous utilisez déjà MSN Messenger sur votre ordinateur, vos contacts s'afficheront sur votre handheld sans avoir à les ajouter à nouveau.

Travail avec les contacts

La fenêtre de MSN Messenger affiche tous vos contacts messenger en un coup d'œil, répartis dans les catégories En ligne et Hors ligne. Depuis cette fenêtre, en étant connecté, vous pouvez discuter, envoyer un message électronique, bloquer un contact pour l'empêcher de discuter avec vous ou supprimer des contacts de votre liste en utilisant le menu auto.

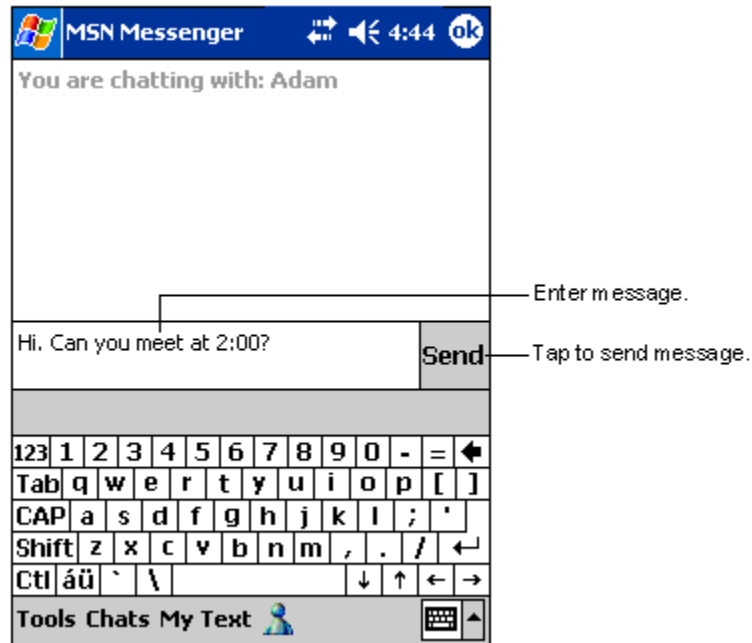


- Pour voir les autres en ligne sans être vu, dans le menu Outils, tapez sur Mon état et sélectionnez Apparaître hors ligne.
- Si vous bloquez un contact, vous apparaîtrez hors ligne, mais resterez sur la liste du contact bloqué.
- Pour débloquer un contact, tapez et maintenez le contact, puis tapez sur Débloquer sur le menu auto.

Conversation avec les contacts



- 1 Tapez sur un nom de contact pour ouvrir une fenêtre de conversation.
- 2 Entrez votre message dans la zone d'entrée du texte en bas de l'écran ou tapez sur Mon texte pour entrer un message prédéfini.

3 Tapez sur Env.



Conseils pour la conversation avec les contacts


- Pour inviter un autre contact à une conversation multiple, dans le menu Outils, tapez sur Inviter et tapez sur le contact que vous souhaitez inviter.
- Pour retourner à la fenêtre principale sans fermer une conversation, tapez sur le bouton Contacts.
- Pour retourner à votre fenêtre de conversation, tapez sur Conversations et sélectionnez la personne avec laquelle vous discutez.
- Pour savoir si le contact avec lequel vous discutez répond, regardez si un message apparaît au-dessous de la zone d'entrée du texte.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de MSN Messenger, tapez  > Programmes > MSN Messenger, puis tapez sur Aide dans le menu .

Microsoft® Windows Media™ Player pour Pocket PC

Utilisez Microsoft® Windows Media™ Player pour Pocket PC pour lire les fichiers audio et vidéo numériques (fichiers Windows Media et MP3) qui sont :

- Stockés sur votre handheld
- Copiés depuis Microsoft Windows Media Player sur votre ordinateur vers votre handheld
- Sur un réseau

Pour plus d'informations sur l'utilisation de Windows Media Player pour Pocket PC, tapez sur , puis tapez sur Aide.

Microsoft® Reader pour Pocket PC

Utilisez Microsoft® Reader pour Pocket PC pour lire des livres numériques (eBooks) sur votre handheld.

Vous pouvez également télécharger des livres depuis votre site Web de livres numériques sur votre ordinateur. Ensuite, utilisez ActiveSync pour copier les fichiers des livres sur votre handheld. Les livres apparaissent dans la bibliothèque de Reader, et vous pouvez sur un livre de la liste pour l'ouvrir.

REMARQUE : Microsoft® Reader n'est disponible que pour les modèles anglais et européens de l'Acer n35.

Utilisation du Guide

Le Guide contient toutes les informations nécessaires pour l'utilisation de Microsoft Reader.

Pour ouvrir le Guide :

- Tapez sur Aide sur la barre de commandes de Reader.
- ou-
- Sur la page d'un livre, tapez et maintenez sur le titre du livre, puis tapez sur Aide sur le menu auto.

Obtenir des livres sur votre Acer n35

Vous pouvez télécharger des livres sur le Web. Visitez simplement votre vendeur en ligne de livres numériques et suivez les instructions pour télécharger les fichiers livres.

Des échantillons de livres et un dictionnaire sont fournis dans le dossier MSReader. Ce dossier se trouve dans le dossier Extras sur le CD d'accompagnement de Acer n35 Handheld.

Utilisez ActiveSync pour télécharger les fichiers depuis votre ordinateur sur votre handheld comme décrit dans le fichier Read Me du dossier MSReader.

Utilisation de la bibliothèque

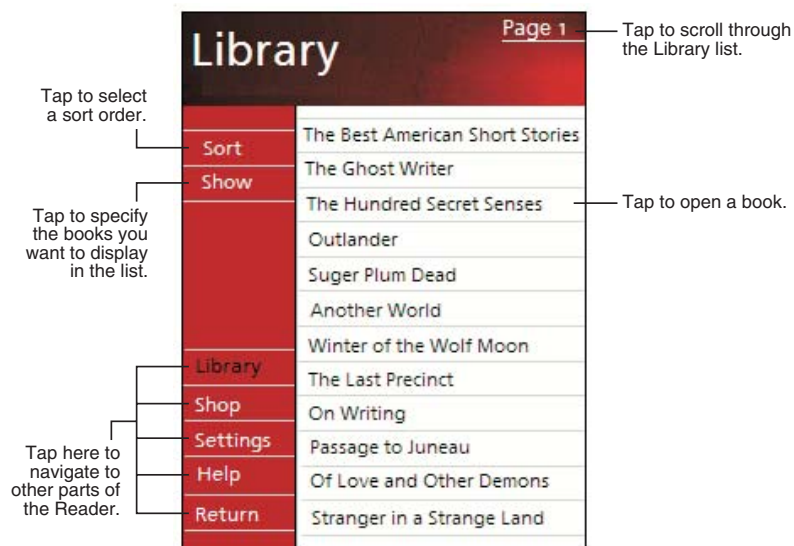
La bibliothèque est la page d'accueil de Reader, elle affiche une liste de tous les livres stockés sur votre handheld ou périphérique de stockage.

Pour ouvrir la bibliothèque :

- Sur la barre de commande de Reader, tapez sur Bibliothèque.
- ou-
- Sur la page d'un livre, tapez sur le titre du livre, puis tapez sur Bibliothèque sur le menu auto.

Ouverture d'un livre

- Tapez sur le titre d'un livre dans la liste de la Bibliothèque.



Lecture d'un livre

Chaque livre est composé d'une couverture, d'une table des matières optionnelle et des pages du livre. Vous pouvez :

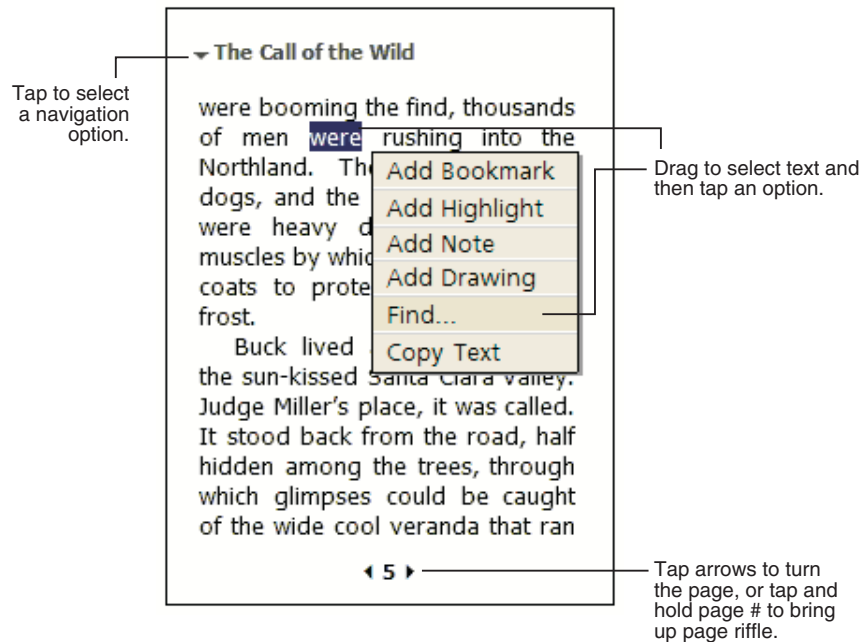
- Annoter le livre avec des marquages, des signets, des notes et des dessins.
- Rechercher du texte et chercher les définitions des mots.

En plus du texte, chaque page du livre comporte un numéro de page et le titre du livre.

Les options de navigations sont indiquées dans la partie inférieure de la couverture. Parcourez le livre en :

- Utilisation de la molette de défilement sur votre handheld
- Tapant sur le numéro de la page sur chaque page

Lors de la première ouverture d'un livre, vous voudrez probablement aller à la première page ou à la table des matières, s'il y en a une. Ensuite, chaque fois que vous ouvrez le livre, il le sera automatiquement à la dernière page lue.



Utilisation des fonctionnalités de Reader

La lecture d'un livre électronique offre plus options que ne sont pas possibles avec les livres imprimés. Ces options sont disponibles sur toutes les pages.

Sélectionnez du texte en faisant glisser le stylet sur le texte de la page. Puis, tapez sur une option du menu auto, comme décrit dans les sections suivantes.

Pour rechercher du texte

- 1 Tapez sur Rechercher sur le menu auto.
- 2 Entrez le mot que vous souhaitez rechercher.
- 3 Tapez sur l'option de recherche souhaitée.

Reader met en évidence le texte correspondant trouvé sur la page.

- Pour fermer la recherche, tapez en dehors de la boîte.
- Pour retourner à votre page d'origine, tapez sur le titre, puis tapez sur Retourner sur le menu auto.

Pour copier du texte

Vous pouvez copier le texte des livres qui prennent en charge cette fonctionnalité dans tout programme qui accepte du texte.

- 1 Sur une page du livre, sélectionnez le texte que vous souhaitez copier.
- 2 Tapez sur Copier le texte sur le menu auto.

Le texte peut être collé dans le programme de votre choix.

Pour les annotations des livres

Pour voir une liste des annotations d'un livre, parmi lesquels les marquages, les signets, les notes et les dessins :

- 1 Tapez sur Index des annotations sur la couverture du livre.
- 2 Tapez sur une entrée dans la liste pour aller à la page annotée.

Signets

- Lorsque vous ajoutez un signet à un livre, une icône signet à code de couleurs apparaît dans la marge droite. De n'importe où dans le livre, tapez sur une icône signet pour aller à la page marquée.

REMARQUE : Vous pouvez ajouter plusieurs signets à un livre.

Marquages

- Lorsque vous marquez du texte, il apparaît avec un arrière-plan de couleur.

Notes

- Lorsque vous joignez une note au texte, vous entrez le texte dans un bloc-note qui apparaît au-dessus de la page du livre. Une icône note s'affiche dans la marge gauche. Pour afficher ou masquer la note, tapez sur l'icône.

Dessins

- Lorsque vous ajoutez un dessin, une icône dessin apparaît dans le coin inférieur gauche de la page et les outils de dessin apparaissent sur le bas de la page. Dessinez en faisant glisser votre stylet.

Suppression d'un livre

Lorsque vous avez fini de lire un livre, vous pouvez le supprimer pour conserver la mémoire de votre handheld. Si une copie du livre est stockée sur votre ordinateur, vous pouvez le télécharger à nouveau à tout moment.

- 1 Tapez et maintenez le titre dans la liste de la bibliothèque.
- 2 Tapez sur Supprimer sur le menu auto.

6 Sauvegarde et restauration des données

Sauvegarder/Restaurer permet de sauvegarder les fichiers de données et les applications de votre handheld dans un périphérique de stockage et de restaurer les données sauvegardées vers votre handheld. Des fonctions de sécurité avancée offrent une protection par mot de passe des documents/applications sensibles pendant les opérations de sauvegarde et/ou de restauration. Les fonctionnalités d'extension de votre handheld permettent d'utiliser l'un des périphériques de stockage suivants :

- Carte SD (Secure Digital Card)
- Carte MMC (MultiMedia Card)
- Stockage ROM (uniquement pour les opérations de sauvegarde et de restauration des données PIM)

Lors d'une opération de sauvegarde ou de restauration, le bouton d'alimentation fait fonction de bouton de pause/reprise pour contrôler le déroulement de l'opération.


La fenêtre du programme a trois onglets (de gauche à droite) qui correspondent aux trois fonctions de sauvegarde et de restauration.

- Sauvegarder
- Sauvegarde automatique
- Restaurer

Pour lancer Sauvegarder/Restaurer :

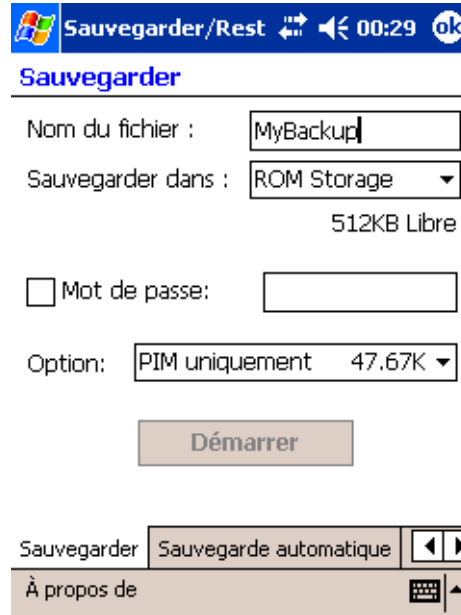
- 1 Insérez un périphérique de stockage (carte SD/MMC ou disque pouce USB) si vous souhaitez effectuer une opération de sauvegarde/restauration sur un périphérique de stockage.

Pour des instructions sur l'insertion des périphériques de stockage, veuillez vous reporter à « 7 Utilisation des fonctionnalités d'extension » à la page 66.

- 2 Tapez sur , Programmes, puis sur Sauvegarder/Restaurer.

6 Sauvegarde et restauration des données

Fonction de sauvegarde



Pour effectuer une sauvegarde des données

- 1 Fermez tous les programmes exécutés à l'exception de Sauvegarder/Restaurer.
- 2 Dans l'onglet Sauvegarder, choisissez si vous acceptez le nom de fichier par défaut (MyBackup) ou saisissez un nouveau nom en tapant sur l'icône du clavier en bas de l'écran.
- 3 Sélectionnez un périphérique de stockage dans le menu déroulant « Sauvegarder dans » .
- 4 Définissez l'étendu de la sauvegarde (par défaut : PIM uniquement) dans le menu déroulant 'Option'.

REMARQUE : Le stockage ROM est une destination de sauvegarde valide seulement si PIM uniquement est définie comme étendu de sauvegarde.

- 5 Cocher la case du mot de passe et entrez un mot de passe si vous souhaitez sécuriser le fichier de sauvegarde.
- 6 Tapez sur Démarrer pour commencer le processus de sauvegarde.
Pendant le processus de sauvegarde, un écran d'avancement apparaît affichant l'état de la sauvegarde.
- 7 Lorsque le processus de sauvegarde est terminé, un message apparaît, indiquant que la sauvegarde est terminée.

Fonction de sauvegarde automatique

Avec Sauvegarde automatique vous pouvez régler votre handheld pour qu'une sauvegarde automatique des données soit effectuée lorsque la capacité de la batterie est inférieure à 30%. Pour la configuration de l'écran Sauvegarde automatique, veuillez vous reporter aux instructions décrites dans « Fonction de sauvegarde ».

Sauvegarder/Rest 00:31

Sauvegarde automatique

Effectuer une sauvegarde automatique lorsque la puissance de la batterie est inférieure à 30%.

Nom du fichier : MyAutoBackup

Sauvegarder dans : ROM Storage
512KB Libre

Mot de passe:

Option: PIM uniquement 47.67KB

Confirmer

Sauvegarde automatique Restaurer

À propos de

Lorsque la Sauvegarde automatique est activée et le périphérique de stockage spécifié n'est pas installé dans l'handheld lorsque le niveau de 30% de la batterie est atteint, la procédure de sauvegarde n'est alors pas effectuée.

REMARQUE : « Ma sauvegarde automatique » est le nom de fichier par défaut du fichier de sauvegarde produit en utilisant la sauvegarde automatique.

6 Sauvegarde et restauration des données

Fonction de restauration

Vous ne pouvez restaurer que des fichiers de sauvegarde générés par Sauvegarder/Restaurer. Le format de fichier est *.abk (Acer backup).

Pour effectuer une restauration des données

- 1 Fermez tous les programmes exécutés à l'exception de Sauvegarder/Restaurer.
- 2 Sélectionnez un périphérique de stockage source dans le menu déroulant « Restaurer à partir de ».

Une liste des fichiers contenus dans le périphérique de stockage sélectionné est affichée dans la partie inférieure de l'écran. Le nom de fichier, la taille du fichier et la date de création du fichier de sauvegarde sont indiqués.



- 3 Tapez sur un nom de fichier pour sélectionner le fichier que vous souhaitez restaurer et veuillez noter que les fichiers qui n'ont pas l'extension .abk ne sont pas affichés. Sélectionnez le fichier, puis tapez sur le bouton « Démarrer ». La fenêtre change pour afficher les informations du fichier de sauvegarde parmi lesquelles :
 - Nom de fichier - nom du fichier .dbk sélectionné
 - Date de sauvegarde - date de création du fichier .dbk sélectionné
 - Option de sauvegarde et taille du fichier
 - Mémoire disponible : espace libre de la mémoire principale de votre handheld. Il doit être plus important que la taille des fichiers du fichier .abk sélectionné pour que le processus de restauration puisse continuer.
- 4 Tapez sur Démarrer pour commencer le processus de restauration.
- 5 Pendant le processus de restauration, un écran d'avancement apparaît affichant l'état de la restauration.

6 Sauvegarde et restauration des données

- 6 Lorsque le processus de restauration est terminé, un message apparaît, indiquant que la restauration est terminée.

Suppression d'un fichier d'un périphérique de stockage

Pour augmenter la taille de l'espace libre disponible sur un périphérique de stockage, vous pouvez supprimer des fichiers dont vous n'avez plus besoin.

- 1 Tapez sur l'onglet Restaurer.
- 2 Tapez sur un élément du menu pour sélectionner un périphérique de stockage.
- 3 Dans la liste, tapez sur un nom de fichier jusqu'à l'affichage d'un menu auto de suppression.
- 4 Tapez sur Supprimer pour effacer le fichier.



7 Utilisation des fonctionnalités d'extension

La conception légère et fine de votre Acer n35 cache ses fonctionnalités d'extension impressionnantes - emplacement SD/MMC à double usage intégré. Cette fonctionnalité d'extension vous permet de :

- Emplacement SD/MMC à double usage intégré

Ces fonctionnalités d'extension vous permettent de :

- Installer des applications supplémentaires
- Accroître la mémoire capacité de stockage
- Effectuer des procédures de sauvegarde

REMARQUE : Lors de l'utilisation d'un périphérique avec votre handheld, reportez-vous à la documentation qui accompagne chaque appareil pour des informations sur son installation et son utilisation.

Utilisation d'une carte SD/MMC

Le haut de votre handheld a un emplacement SD/MMC. Il permet d'étendre la mémoire de votre handheld et d'effectuer la sauvegarde des données.

Reportez-vous à « Vue supérieure » à la page 7 pour savoir où se trouve l'emplacement de carte SD/MMC.

Insertion d'une carte SD/MMC

- 1 Tenez votre handheld bien en main.

7 Utilisation des fonctionnalités d'extension

Utilisation d'une carte SD/MMC

- 2 Insérez le carte dans l'emplacement de carte SD/MMC.



- 3 Appuyez la carte dans l'emplacement avec votre doigt jusqu'à sentir la carte se verrouiller entendre un son émis par le système. Cela indique que la carte est bien insérée dans l'emplacement.

Retrait d'une carte SD/MMC

- 1 Tenez votre handheld bien en main.
- 2 Libérez la carte de l'emplacement en utilisant votre pouce pour pousser contre le haut de la carte, comme si vous la poussiez plus loin dans l'emplacement (**a**). Un son émis par le système et un déclic signalent que la carte a été libérée.



- 3 Retirez la carte doucement de l'emplacement (**b**).

8 Échange et mise à jour des données avec ActiveSync®

Avec ActiveSync®, vous pouvez synchroniser les informations dans Microsoft Outlook or Microsoft Exchange sur votre ordinateur avec votre handheld. Vous pouvez également synchroniser ces informations directement avec un serveur Microsoft Exchange. Chaque fois que vous synchronisez, ActiveSync compare les modifications que vous avez apportées à votre handheld et votre ordinateur ou serveur et met à jour les deux emplacements avec les informations les plus récentes. Par exemple :

- Maintenez les données de Pocket Outlook à jour en synchronisant votre handheld avec les données de Microsoft Outlook sur votre ordinateur.
- Synchronisez les fichiers Microsoft Word et Microsoft Excel entre votre handheld et votre ordinateur. Les fichiers sont automatiquement convertis au format correct.

Pour des informations sur l'utilisation de ActiveSync, consultez l'aide de ActiveSync sur votre ordinateur.

REMARQUE : Par défaut, ActiveSync ne synchronise pas automatiquement tous les types d'information. Utilisez les options de ActiveSync pour activer ou désactiver la synchronisation pour des types d'informations spécifiques.

Vous pouvez également utiliser ActiveSync pour :

- Sauvegarder et restaurer les données de votre handheld.
- Copier (plutôt que synchroniser) les fichiers entre votre handheld et votre ordinateur.
- Contrôler quand la synchronisation se produit en sélectionnant un mode de synchronisation.

Par exemple, vous pouvez synchroniser continuellement pendant la connexion à votre ordinateur ou seulement lorsque vous choisissez la commande de synchronisation

- Sélectionner les types d'informations qui sont synchronisés et contrôler la quantité de données synchronisées.

Vous pouvez par exemple choisir combien de semaines de rendez-vous vous souhaitez synchroniser.

Utilisation de ActiveSync®


Avant de commencer la synchronisation, installez ActiveSync sur votre ordinateur depuis le CD d'accompagnement de Acer n35 Handheld.

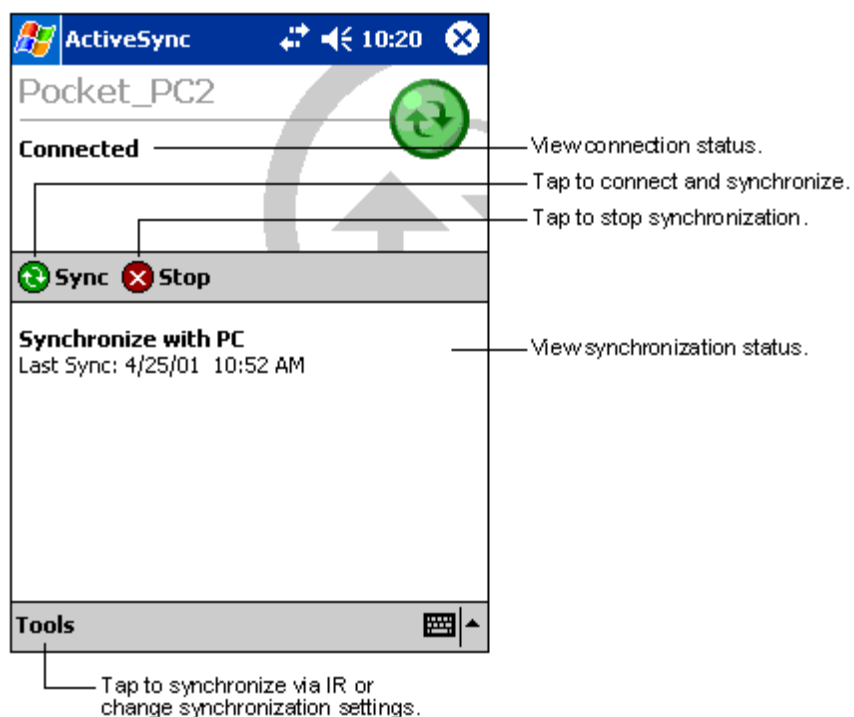
REMARQUE : ActiveSync est déjà installé sur votre handheld.

8 Échange et mise à jour des données avec ActiveSync®

Utilisation de ActiveSync®

Pour des informations sur l'installation de ActiveSync, consultez « Installation du logiciel Microsoft® ActiveSync® » à la page 10.

Pour ouvrir ActiveSync sur votre handheld, tapez sur , puis tapez sur ActiveSync.



9 Connexions

Vous pouvez utiliser votre handheld pour échanger des informations avec d'autres appareils mobiles, et vous connecter à votre ordinateur, un réseau ou Internet. Vous avez les options de connexion suivantes :

- Utilisez le port infrarouge (IR) de votre handheld pour envoyer et recevoir des fichiers depuis un autre appareil compatible infrarouge.
- Connectez-vous à votre fournisseur d'accès Internet (FAI). Lorsque vous êtes connecté, vous pouvez envoyer et recevoir des messages électroniques en utilisant la Boîte de réception et afficher des pages Web ou WAP en utilisant Microsoft® Pocket Internet Explorer.

Le logiciel de communication pour la création d'une connexion au FAI est déjà installé sur votre handheld. Votre fournisseur d'accès vous fournira des logiciels nécessaires pour installer d'autres services comme les services de télécopie et de pageur.

- Connectez-vous au réseau dans la société ou l'organisation dans laquelle vous travaillez. Lorsque vous êtes connecté, vous pouvez envoyer et recevoir des messages électroniques en utilisant la Boîte de réception, afficher des pages Web ou WAP en utilisant Microsoft® Pocket Internet Explorer et synchroniser avec votre ordinateur.
- Connectez-vous à votre ordinateur pour une synchronisation à distance. Une fois connecté, vous pouvez synchroniser des informations comme celle de Pocket Outlook.

Transfert d'éléments avec l'infrarouge

Avec l'infrarouge (IR), vous pouvez envoyer et recevoir des informations comme les contacts et les rendez-vous depuis et vers un autre appareil compatible infrarouge.

Votre n35 recevra tous les faisceaux entrants infrarouges (IR) et vous demandera après que la transmission est établie si vous souhaitez accepter ces faisceaux.

Reportez-vous à « Vue gauche » à la page 5 pour connaître l'emplacement du port IR de votre handheld.

Pour envoyer des informations via l'infrarouge

- 1 Passez au programme dans lequel vous avez créé l'élément que vous souhaitez envoyer et trouvez l'élément dans la liste.
- 2 Alignez le port IR de votre handheld avec celui de l'autre appareil compatible IR pour qu'ils soient à proximité et sans obstacle entre eux.
- 3 Tapez et maintenez l'élément, puis tapez sur Beam Item (Envoyer l'élément) sur le menu auto.

-ou-

Envoyez les éléments (mais pas les dossiers) en utilisant l'Explorateur de fichiers.

- Tapez et maintenez les éléments que vous souhaitez envoyer, puis tapez sur Beam File (Envoyer fichier) sur le menu auto.

Pour recevoir des informations via l'infrarouge

- 1 Alignez le port IR de votre handheld avec celui de l'autre appareil compatible IR pour qu'ils soient à proximité et sans obstacle entre eux.




- 2 Demandez au propriétaire de l'appareil émetteur de vous transmettre les informations, votre handheld les recevra automatiquement.

Connexion à Internet

Pour créer une connexion par modem à un FAI

- 1 Obtenez les informations suivantes de votre FAI :
 - Numéro de téléphone d'accès à distance au FAI
 - Nom d'utilisateur et mot de passe
 - Paramètres TCP/IP
- 2 Insérez une carte modem SD (achetée séparément) dans l'emplacement SD/MMC de l'handheld.

REMARQUE : Pour des instructions sur l'insertion et l'utilisation d'une carte modem SD, consultez la documentation fournie avec la carte.

- 3 Tapez sur , puis sur Paramètres.
Dans l'onglet Connexions, tapez sur Connexions. Au-dessous de Mon FAI, sélectionnez Ajouter une nouvelle connexion par modem.
- 4 Entrez un nom pour la connexion, par exemple « Ma connexion ».

9 Connexions

Connexion à Internet




- 5 Dans la liste Select a modem (Sélectionner un modem), sélectionnez le type de votre modem.
Si le type de votre modem n'apparaît pas, essayez d'insérer de nouveau la carte modem.
- 6 Il n'est pas nécessaire de modifier les paramètres dans Advanced (Avancé). La plupart des FAI utilisent maintenant une adresse attribuée dynamiquement. Si le FAI auquel vous vous connectez n'utilise pas une adresse attribuée dynamiquement, tapez sur Advanced (Avancé), puis sur l'onglet TCP/IP et entrez l'adresse. Une fois fini, tapez sur OK, puis sur Suivant.
- 7 Entrez le numéro de téléphone du FAI, puis tapez sur Suivant.
- 8 Entrez vos nom d'utilisateur, mot de passe et domaine (le cas échéant), et tapez sur Terminer pour conclure le processus.
Pour connecter à votre FAI, ouvrez la fenêtre principale Connexions et tapez sur Manage Existing Connections. Tapez et maintenez sur les paramètres d'accès à distance applicables et sélectionnez Connect. Votre modem numérottera et essaiera de créer la connexion.

Pour créer une connexion Ethernet sans fil à un FAI

- 1 Insérez la carte Ethernet sans fil dans votre handheld. Pour des instructions sur l'insertion et l'utilisation d'une carte Ethernet, consultez la documentation fournie avec la carte.
- 2 Lors de la première insertion de la carte, une notification apparaît, vous demandant si la carte réseau installée doit être installée pour une connexion vers **The Internet** ou **Work**. Lorsque c'est possible le SSID (Service Set Identifier) sera déterminé automatiquement. Sélectionnez **The Internet**, puis acceptez tous les paramètres par défaut en appuyant sur **OK** (la plupart des réseaux domestiques vous permettront d'aller immédiatement en ligne sans configuration) ou appuyez sur **Settings** pour configurer la connexion. Parfois, un réseau peut nécessiter une clé WEP. Si c'est le cas, vous serez invité à entrer une à ce moment.
- 3 Sélectionnez l'onglet Advanced dans les paramètres Connexions. Sélectionnez l'onglet **Network Card** pour personnaliser la manière dont chacun des pilotes de la carte réseau installée se connecte. Sélectionnez le nom du pilote de la carte que vous souhaitez sélectionner. Indiquez si **My network card connects to: The Internet**.
- 4 Configurez les paramètres d'adresse IP dans l'onglet **IP Address**.
- 5 Configurez les paramètres DNS et WINS dans l'onglet **Name Servers**. Vous devez retirer puis réinsérer votre carte pour que ces paramètres deviennent effectifs.
- 6 Sélectionnez le bouton **Network Card** dans **Connection Settings-Advanced** pour configurer vos réseaux sans fil. Les réseaux que vous avez déjà configurés sont des réseaux favoris et sont dans la liste de l'onglet **Wireless**. Vous pouvez choisir de ne vous connecter qu'aux réseaux favoris ou de faire rechercher par votre handheld tout réseau disponible et de s'y connecter qu'il soit favori ou non. Appuyez sur **Add New Settings...** si vous ne voyez pas de réseau auquel vous souhaitez vous connecter.
- 7 Dans l'onglet **General**, vous pouvez définir le nom du réseau (également appelé SSID). Ceci ne peut être édité que si vous créez un nouveau profile de réseau sans fil. Si vous consultez un réseau favori, le SSID a déjà été défini. Indiquez si ce réseau vous

connectera à **The Internet**. Pour finir, si c'est le profil d'un nouveau réseau, vous pouvez indiquer si c'est un réseau ordinateur à ordinateur.

REMARQUE : Pour déterminer si l'authentification est nécessaire, consultez votre administrateur réseau.

- 8 Pour afficher votre connexion de réseau sans fil après avoir suivi les étapes précédentes, appuyez sur l'icône  dans la zone de notification. Un indicateur d'état vert présentera la puissance de votre signal. Tapez sur  pour désactiver la radio de votre carte réseau. Appuyez sur l'icône  pour la réactiver. Lorsque la carte réseau a été configurée, vous serez immédiatement connecté.

Connexion à un réseau

Si vous avez accès à un réseau au bureau, vous pouvez envoyer des messages électroniques, afficher des pages Internet, synchroniser votre handheld, et probablement accéder à Internet. Vous pouvez vous connecter à un réseau de l'une de ces trois manières :

- Créez une connexion par modem en utilisant un compte RAS.
- Utilisez une carte Ethernet sans fil et une connexion réseau pour connecter au réseau.

Si vous souhaitez utiliser cette méthode, passez à « Pour créer une connexion Ethernet sans fil à un réseau » à la page 74. Votre handheld n35 prend en charge une carte Ethernet sans fil SD ou une carte modem SD.

Pour créer une connexion par modem à un réseau

Suivez les instructions de la section « Pour créer une connexion par modem à un FAI », mais sélectionnez **Add a new modem connection** au-dessous de **My Work Network** pour commencer.

Pour créer une connexion Ethernet sans fil à un réseau

Suivez les instructions de la section « Pour créer une connexion Ethernet sans fil à un FAI », mais connectez à Work under notification bubble pour commencer.


Terminer une connexion

Pour déconnecter, faites l'une des choses suivantes :

- Lors de la connexion infrarouge, éloignez votre handheld de l'ordinateur.
- Lors de la connexion par carte sans fil (Ethernet), retirez la carte de votre handheld.

Obtenir de l'aide sur la connexion

Des informations complémentaires sur les procédures décrites ici, ainsi que des informations sur des procédures supplémentaires peuvent être trouvées dans les endroits suivants :

- La section sur « Boîte de réception » à la page 43.
- L'aide en ligne de votre handheld. Tapez sur , puis sur Aide. Tapez sur Aff., All Installed Help (Toute l'aide installée), puis sur Boîte de réception ou Connexions.
- L'aide d'ActiveSync sur votre ordinateur. Dans ActiveSync, cliquez sur Aide de Microsoft ActiveSync dans le menu Aide.
- Pour des informations de dépannage, visitez le site Web Pocket PC : (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/>).

10 Utilisation de Microsoft® Pocket Internet Explorer

Utilisez Microsoft® Pocket Internet Explorer pour afficher des pages Web ou WAP pages de l'une de ces manières :

- Pendant la synchronisation de votre ordinateur, téléchargez vos liens favoris et vos favoris de l'appareil mobile qui sont stockés dans le sous-dossier Favoris de l'appareil mobile d'Internet Explorer sur votre ordinateur.
- Connectez-vous à un fournisseur d'accès Internet (FAI) ou à un réseau et parcourez le Web. Pour ce faire, vous devez d'abord créer la connexion comme décrit dans « 9 Connexions » à la page 70.

Lors de la connexion à un FAI ou à un réseau, vous pouvez également télécharger des fichiers et des programmes depuis Internet ou un intranet.

Dossier Favoris de l'appareil mobile

Seuls les éléments stockés dans le sous-dossier Favoris de l'appareil mobile du dossier Favoris d'Internet Explorer sur votre ordinateur seront synchronisés avec votre handheld. Ce dossier a été créé automatiquement lorsque vous avez installé ActiveSync.

Liens favoris

Pendant la synchronisation, la liste des liens favoris dans le sous-dossier Favoris de l'appareil mobile sur votre ordinateur est synchronisée avec Pocket Internet Explorer sur votre handheld. Les deux emplacements sont mis à jour avec les modifications effectuées aux deux listes à chaque synchronisation. À moins que vous marquez le lien favori comme favori de l'appareil mobile, seul le lien sera téléchargé sur votre handheld et vous devrez vous connecter à votre FAI ou votre réseau pour afficher le contenu.

Pour plus d'informations sur la synchronisation, consultez l'aide d'ActiveSync sur votre ordinateur.

Favoris de l'appareil mobile

Si vous utilisez Microsoft Internet Explorer 5.0 ou plus récent sur votre ordinateur, vous pouvez télécharger les favoris de l'appareil mobile sur votre handheld. La synchronisation des favoris de l'appareil mobile télécharge le contenu du Web sur votre handheld et vous permet d'afficher les pages lorsque vous n'êtes pas connecté à votre FAI et ordinateur.

10 Utilisation de Microsoft® Pocket Internet Explorer

Dossier Favoris de l'appareil mobile

Utilisez le module complémentaire d'Internet Explorer installé avec ActiveSync pour créer les favoris de l'appareil mobile rapidement.

Pour créer un favori de l'appareil mobile

- 1 Dans Internet Explorer sur votre ordinateur, cliquez sur Outils, puis sur Créer favori de l'appareil mobile.
- 2 Pour modifier le nom du lien, entrez un nom dans la zone Nom.
- 3 En option, dans Mise à jour, sélectionnez un calendrier de mise à jour.

REMARQUE : Si vous ne spécifiez pas de calendrier de mise à jour, vous devrez télécharger manuellement le contenu pour que les informations soient mises à jour à la fois sur votre ordinateur et votre handheld. Avant de synchroniser avec votre handheld, dans Internet Explorer sur votre ordinateur, cliquez sur Outils, puis sur Synchroniser. Vous verrez quand le dernier téléchargement de contenu a été fait sur l'ordinateur et vous pouvez télécharger le contenu manuellement si nécessaire.

- 4 Cliquez sur OK.
Internet Explorer télécharge la dernière version de la page sur votre ordinateur.

CONSEIL : Vous pouvez ajouter un bouton à la barre d'outils d'Internet Explorer pour la création des favoris de l'appareil mobile. Dans Internet Explorer sur votre ordinateur, cliquez sur Affichage, Barre d'outils, puis sur Personnaliser.

Pour télécharger un favori de l'appareil mobile

- 1 Cliquez du bouton droit sur le favori de l'appareil mobile, puis cliquez sur Propriétés.
- 2 Dans l'onglet Télécharger, spécifiez le nombre de niveaux de liens que vous souhaitez télécharger.
Pour conserver la mémoire de handheld, ne choisissez qu'un niveau de liens.
- 3 Synchroniser votre handheld et votre ordinateur.

Les favoris de l'appareil mobile qui sont stockés dans le dossier Favoris de l'appareil mobile d'Internet Explorer sont téléchargés sur votre handheld.

Pour économiser la mémoire de handheld

Les favoris de l'appareil mobile prennent de l'espace mémoire sur votre handheld. Pour minimiser la quantité de mémoire utilisée, respectez ces règles :

- Dans le type d'informations des favoris des options d'ActiveSync, désactivez les images et le son, ou empêchez à certains favoris de l'appareil mobile d'être téléchargés sur votre handheld.
- Limitez le nombre de pages liées téléchargées.
 - a Dans Internet Explorer, cliquez du bouton droit sur le favori de l'appareil mobile que vous souhaitez modifier, puis cliquez sur Propriétés.
 - b Dans l'onglet Télécharger, spécifiez 0 ou 1 pour le nombre de pages liées que vous souhaitez télécharger.

Utilisation de Pocket Internet Explorer

Vous pouvez utiliser Pocket Internet Explorer pour parcourir les favoris et les chaînes qui ont été téléchargées sur votre handheld sans vous connecter à Internet. Vous pouvez également vous connecter à Internet via un FAI ou une connexion au réseau et parcourir le Web.

Pour afficher les favoris de l'appareil mobile et les chaînes

- 1 Tapez sur le bouton Favoris pour afficher la liste de vos favoris.
- 2 Tapez sur la page que vous souhaitez afficher.

Vous verrez la page qui a été téléchargée lors de la dernière synchronisation avec votre ordinateur. Si la page n'est pas sur votre handheld, le favori sera atténué. Vous devez synchroniser avec votre ordinateur de nouveau pour télécharger la page sur votre handheld ou vous connecter à Internet pour afficher la page.

Pour parcourir Internet

- 1 Configurez une connexion à votre FAI ou à votre réseau d'entre prise, comme décrit dans « 9 Connexions » à la page 70.
- 2 Pour vous connecter et commencer votre visite, faites l'une des choses suivantes :
 - Tapez sur le bouton Favoris, puis tapez sur le favori que vous souhaitez afficher.
 - Tapez sur Affichage, puis sur Barre d'adresses. Dans la barre d'adresses qui apparaît en haut de l'écran, entrez l'adresse que vous souhaitez visiter sur le Web, puis tapez sur OK. Tapez sur la flèche pour choisir parmi des adresses entrées auparavant.
 - Pour ajouter un lien favori en utilisant handheld :
 - a Allez la page que vous souhaitez ajouter.
 - b Tapez et maintenez sur la page.
 - c Tapez sur Ajouter aux Favoris.

11 Personnalisation de votre handheld


Vous pouvez personnaliser votre handheld sur la base de vos préférences et besoins personnels ainsi que selon vos modes habituels de travail. Personnalisez votre handheld de l'une des manières suivantes :

- Ajustez les paramètres de votre handheld
- Ajoutez ou supprimez des programmes


Ajustement des paramètres de votre handheld

Vous pouvez ajuster les paramètres de votre handheld pour correspondre à la manière dont vous travaillez.

Pour accéder aux paramètres

- Tapez sur , puis sur Paramètres.
Tapez sur une option de paramètre disponible pour ouvrir la page d'ajustement correspondante.

La fenêtre paramètre a trois onglets : Privé, Système et Connexion, chacun ayant son propre groupe d'options.

Les sections qui suivent illustrent la page de configuration de chacune des options des paramètres. Pour des instructions détaillées sur ces pages, accédez à la page, tapez sur , puis sur Aide.

Ajout et suppression des programmes

Les programmes fournis avec votre handheld à l'usine sont stockés en mémoire morte (ROM). Vous ne pouvez pas supprimer ces programmes et le contenu de la mémoire morte ne sera jamais perdu par accident. Les programmes en ROM peuvent être mis à jour avec des programmes d'installation spécifiques. Tous les programmes et fichiers donnés installés dans votre handheld après l'installation à l'usine peuvent être stockés en mémoire vive (RAM) ou morte (ROM, un dossier de fichiers sur votre handheld qui est en fait un espace ROM réservé spécifiquement pour l'accès utilisateur). La mémoire ROM peut être accédée également via l'Explorateur de fichiers.


Vous pouvez installer tout programme créé pour votre handheld, à condition qu'il ait assez de mémoire. L'endroit le plus en vogue pour trouver des logiciels pour votre handheld est sur le site Web Pocket PC (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc/>).

Ajout de programmes

Vous pouvez ajouter des programmes à votre handheld en utilisant ActiveSync ou les télécharger sur Internet.


Pour ajouter des programmes en utilisant ActiveSync

Vous devez installer le logiciel approprié pour votre handheld sur votre ordinateur avant de l'installer sur votre handheld.

- 1 Déterminez le type de votre handheld et de votre processeur afin de savoir la version du logiciel devant être installée.
 - a Tapez sur , puis sur Paramètres.
 - b Dans l'onglet Système, tapez sur À propos de.
 - c Dans l'onglet Version, notez les informations de Processeur.
- 2 Téléchargez le programme sur votre ordinateur (ou insérez le CD ou la disquette qui contient le programme dans votre ordinateur).

Vous pouvez voir un seul fichier *.xip, *.exe, *.cab, ou *.zip, un fichier setup.exe ou plusieurs versions de fichiers pour différents types d'appareils et de processeurs. Assurez-vous de sélectionner le programme conçu pour un Pocket PC et le type de processeur de votre handheld.


REMARQUE : Lisez les instructions d'installation éventuelles, les fichiers Read Me ou la documentation fournie avec le programme. De nombreux programmes fournissent des instructions d'installation spécifiques.

- 3 Connectez votre handheld à votre ordinateur.
- 4 Double-cliquez sur le fichier *.exe.
 - Si le fichier est un installateur, l'assistant d'installation commence. Suivez les instructions à l'écran. Lorsque le logiciel a été installé sur votre ordinateur, l'installateur transfère le logiciel automatiquement sur votre handheld.
 - Si le fichier n'est pas un installateur, un message d'erreur est affiché indiquant que le programme est valide mais qu'il est conçu pour un autre type d'ordinateur. Vous devez déplacer ce fichier sur votre handheld. Si vous ne pouvez trouver aucune instructions d'installation pour le programme dans le fichier Read Me ou la documentation, utilisez ActiveSync Explorer pour copier le fichier programme dans le dossier des fichiers programmes sur votre handheld. Pour plus d'informations sur la copie de fichier avec ActiveSync, consultez l'aide d'ActiveSync.
- 5 Lorsque l'installation est terminée, tapez sur , sur Programmes, puis sur l'icône du programme pour le lancer.

11 Personnalisation de votre handheld

Ajout et suppression des programmes

Pour ajouter un programme directement depuis Internet



- 1 Déterminez le type de votre handheld et de votre processeur afin de savoir la version du logiciel devant être installée.
 - a Tapez sur , puis sur Paramètres.
 - b Dans l'onglet Système, tapez sur À propos de.
 - c Dans l'onglet Version, notez les informations de Processeur.
- 2 Téléchargez le programme sur votre handheld directement depuis Internet en utilisant Pocket Internet Explorer.

Vous pouvez voir un seul fichier *.xip, *.exe *cab, ou *.zip, un fichier setup.exe ou plusieurs versions de fichiers pour différents types d'appareils et de processeurs. Assurez-vous de sélectionner le programme conçu pour un Pocket PC et le type de processeur de votre handheld.

REMARQUE : Lisez les instructions d'installation éventuelles, les fichiers Read Me ou la documentation fournie avec le programme. De nombreux programmes fournissent des instructions d'installation spécifiques.

- 3 Tapez sur le fichier, par exemple le fichier *.xip ou *.exe.
L'assistant d'installation commence.
- 4 Suivez les instructions à l'écran.

Ajout d'un programme au menu Démarrer

- Tapez sur , sur Paramètres, sur Menus, sur l'onglet Menu Démarrer, puis sur la case à cocher pour le programme.
Si vous ne voyez pas le programme dans la liste, vous pouvez soit utiliser l'Explorateur de fichiers sur votre handheld pour déplacer le programme dans le dossier du menu Démarrer ou utiliser ActiveSync sur votre ordinateur pour créer un raccourci pour le programme et le placer dans le dossier du menu Démarrer.
 - Utilisant l'Explorateur de fichiers sur votre handheld
 - a Tapez sur , sur Programmes, sur Explorateur de fichiers et trouvez le programme (tapez sur la liste des dossiers, appelée par défaut Mes documents, puis sur Mon appareil pour afficher une liste de tous les dossiers sur votre handheld).
 - b Tapez et maintenez le programme, puis tapez sur Couper sur le menu auto.
 - c Ouvrez le dossier du Menu Démarrer situé dans le dossier Windows, tapez et maintenez une zone vide de la fenêtre.
 - d Tapez sur Coller sur le menu auto.

Le programme apparaît maintenant sur le menu .

Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'Explorateur de fichiers, consultez « Pour utiliser l'Explorateur de fichiers » à la page 32.

11 Personnalisation de votre handheld


Ajout et suppression des programmes

- Utilisant ActiveSync sur votre handheld
 - a. Utilisez l'Explorateur dans ActiveSync pour explorer les fichiers de votre handheld et trouver le programme.
 - b. Cliquez du bouton droit sur le programme, puis cliquez sur Créer un raccourci.
 - c. Déplacez le raccourci vers le menu Démarrer dans le dossier Windows

Le raccourci apparaît maintenant sur le menu.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de ActiveSync, consultez l'aide de ActiveSync sur votre ordinateur.

Suppression de programmes

- 1 Tapez sur , puis sur Paramètres.
- 2 Dans l'onglet Système, tapez sur Suppression de progr.
- 3 Tapez sur le programme que vous souhaitez supprimer, puis tapez sur le bouton Supprimer.

Si le programme n'apparaît pas dans la liste des programmes installés, utilisez l'Explorateur de fichiers sur votre handheld pour trouver le programme.

- 1 Tapez et maintenez le programme.
- 2 Tapez sur Supprimer sur le menu auto.

Index

A

- ActiveSync 68
- Ajout de programmes 79
- Applications tierces
 - IA Album LE 65

B

- Boîte de réception 43

C

- Calendrier 33
- Connexions 70
 - connexion à Internet 71
 - connexion à un réseau 74
- Contacts 36
- copyright ii
- Courrier électronique
 - gestion des dossiers 45
 - synchroniser 43

D

- Dossier Favoris de l'appareil mobile 75

E

- Entrée de données 19
 - dessin sur l'écran 24
 - écriture sur l'écran 22
 - conversion en texte 23
 - enregistrement d'un message 26
 - utilisation de Mon Texte 28
 - utilisation du panneau de saisie 19
 - clavier logiciel 20
 - Reconnaissance des blocs 21
 - Reconnaissance des lettres 20
 - Transcriber 21
- Extension, fonctionnalités 66

G

- Gestion des applications
 - organisation des informations 32
 - recherche des informations 31
- gestion des applications
 - ouverture 29
 - passage 29

H

- Handheld
 - contenu de l'emballage v
 - entretien v
 - guides iv
 - réinitialisation vi
- Handheld, configuration
 - charge 12
 - installation de la batterie 13
 - installation du logiciel Microsoft ActiveSync 10
- Handheld, fonctionnalités 1
 - affichage 1
 - audio 1
 - batterie 2
 - connectivité 2
 - ergonomie 2
 - extension 2
 - performances 1
- Handheld, configuration
 - installation du logiciel Microsoft ActiveSync
 - première synchronisation 14

I

- Interface de commande 16
 - boutons matériels 16
 - écran Aujourd'hui 16
 - menus auto 17
- Internet 71

M

- Microsoft Pocket Internet Explorer 75
 - Favoris de l'appareil mobile
 - créer un favori de l'appareil mobile 76
 - liens favoris 75
 - utilisation 77
 - afficher les favoris de l'appareil mobile 77
- Microsoft Pocket Outlook 33
 - Boîte de réception 43
 - connexion à un serveur de messagerie 43
 - gestion des dossiers 45
 - liste des messages 44
 - ouverture 43
 - synchroniser le courrier électronique 43
 - Calendrier 33
 - création d'une demande de réunion 35
 - ouverture 34
 - planification de rendez-vous 34
 - Contacts 36
 - créer un contact 37
 - ouverture 36
 - trouver un contact 38
 - Notes 42

-
- créer une note 42
 - ouverture 42
 - Tâches 39
 - ouverture 39
 - Microsoft Pocket PC 2003 47
 - programmes d'accompagnement 47
 - Microsoft Reader
 - fonctionnalités de Reader 59
 - lecture de livre 58
 - obtenir des livres 57
 - utilisation de la bibliothèque 57
 - utilisation du Guide 57
 - MSN Messenger 54, 56
 - conditions 54
 - configuration 54
 - conversation avec les contacts 55
 - travail avec les contacts 55
 - Pocket Excel 52
 - liste des fichiers 52
 - protéger les classeurs 53
 - Pocket Word 47
 - entrée de données
 - mode d'écriture 50
 - mode d'enregistrement 51
 - mode de dessin 51
 - mode de saisie 49
 - liste des fichiers 48
 - Windows Media Player pour Pocket PC 56
 - Microsoft Reader 57
 - Mon Texte 28
 - MSN Messenger 54
- N**
- Notes 42
- P**
- Panneau de saisie 19
 - Personnaliser fonctions 78
 - installer/supprimer programme
 - ajouter 79
 - avec ActiveSync 79
 - via Internet 80
 - supprimer 80
 - paramètres de handheld 78
 - Personnaliser handheld 78
 - Pocket Excel 52
 - protéger les classeurs 53
 - Pocket Word 47
- R**
- Reconnaissance des blocs 21
 - Reconnaissance des lettres 20
- S**
- Sauvegarde
 - Fonction de restauration 64
 - ouverture 61
 - Suppression de programmes 81
- T**
- Tâches 39
 - Transcriber 21
- V**
- Visite guidée 3
 - vue avant 3
 - vue gauche 5, 6
 - vue inférieure 7, 8, 9
- W**
- Windows Media Player pour Pocket PC 56