

Manual de los handheld Palm™ serie m100

Copyright

Copyright © 2001-2002 Palm, Inc. Todos los derechos reservados. Graffiti, HotSync, PalmModem y Palm OS son marcas registradas de Palm, Inc. El logotipo de HotSync, Palm Powered, Palm y el logotipo de Palm son marcas registradas de Palm, Inc. El resto de los nombres de marcas y productos pueden ser marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.

Renuncia y restricción de responsabilidad

Palm, Inc. no asume ninguna responsabilidad ante daños o pérdidas que resulten del uso de este manual.

Palm, Inc. no asume ninguna responsabilidad ante pérdidas o reclamaciones por parte de terceros que puedan derivarse del uso de este software. Palm, Inc. no asume ninguna responsabilidad ante daños o pérdidas ocasionadas por la eliminación de datos como consecuencia de un mal funcionamiento, una pila descargada o las reparaciones. Asegúrese de realizar copias de seguridad de todos los datos importantes en otros medios con el fin de evitar la pérdida de los datos.

IMPORTANTE Antes de utilizar los programas de software adjuntos, sería conveniente leer el acuerdo de licencia de software para el usuario final que se incluye con este producto. La utilización de cualquier parte de este software indica que el usuario ha aceptado los términos del acuerdo de licencia de software para el usuario final.

Cómo obtener los adaptadores de la base y el software HotSync®

La base o el cable de HotSync® que se incluye con el handheld se adapta a un conector USB. Si el PC no dispone de un puerto USB, puede realizar un pedido de un conector serie de 9 patillas y los siguientes tipos de adaptador: conector serie de 25 patillas (para utilizarlo con los ordenadores Windows) o un adaptador serie de Macintosh. Para realizar un pedido de un adaptador de base HotSync, vaya al sitio Web: www.palm.com/intl.

El software Palm™ Desktop se suministra en CD-ROM. Si el PC no dispone de una unidad de CD-ROM, puede descargar el programa Palm Desktop de www.palm.com/intl.

Contenido

Acerca de este manual	1
Capítulo 1: Introducción al handheld	3
Conozca el handheld Palm™ serie m100	3
¿Qué es un handheld Palm serie m100?	3
Requisitos del sistema	4
Componentes del handheld	5
Actualización desde otro handheld Palm OS	7
Preparación para la utilización del handheld	8
Uso de la tapa protectora	9
Reemplazo de la placa frontal	10
Conexión de la base o el cable de HotSync	11
Recargar el handheld	11
Software Palm Desktop	12
Uso del handheld con otro PIM	14
Tocar y escribir	15
Cómo tocar con el lápiz óptico para realizar las tareas	15
Elementos de la interfaz del handheld	16
Abrir las aplicaciones	18
Uso de los menús	19
Introducir datos	21
Personalización del handheld	24
Capítulo 2: Introducción de datos en el handheld	27
Uso de la escritura de Graffiti para introducir datos	27
Escritura de caracteres de Graffiti	27
Sugerencias de Graffiti	29
Alfabeto de Graffiti	30
Cómo escribir en mayúsculas	31
Cómo escribir números	31
Números de Graffiti	32
Cómo escribir signos de puntuación	32
Puntuación adicional de Graffiti	33

Cómo escribir símbolos y caracteres extendidos	33
Cómo escribir caracteres acentuados	34
Trazos de acento	34
Caracteres internacionales adicionales	34
Trazos de navegación	34
Métodos abreviados de Graffiti	35
Uso del teclado en pantalla	36
Usar Notas	36
Uso del teclado del PC	37
Importación de datos	37
Importar datos desde un PC Windows	37
Cómo importar datos desde equipos Mac	38
Capítulo 3: Administración de las aplicaciones	41
Uso del Programa de inicio de aplicaciones	41
Selección de aplicaciones	41
Cambio entre aplicaciones	41
Categorización de aplicaciones	41
Cambio de la presentación del programa de inicio de aplicaciones	42
Selección de preferencias	43
Instalación y eliminación de aplicaciones	44
Instalación de aplicaciones adicionales	44
Eliminación de aplicaciones	47
Eliminación del software Palm Desktop	48
Seguridad	49
Asignar una contraseña	49
Cambiar o eliminar una contraseña	50
Bloquear el handheld	51
Recuperación de una contraseña olvidada	54
Capítulo 4: Utilización de las funciones de expansión	55
Insertar una tarjeta de expansión	55
Quitar una tarjeta de expansión	56
Abrir las aplicaciones de la tarjeta de expansión	56
Cambiar entre el handheld y una tarjeta de expansión	57
Copiar aplicaciones en una tarjeta de expansión	57
Seleccionar la configuración de copia	58
Eliminar aplicaciones de una tarjeta de expansión	59
Card Info	59

Revisar la información de la tarjeta	59
Cambiar el nombre de una tarjeta	60
Aplicar formato a una tarjeta	60
Menús Card Info	60
Capítulo 5: Uso de las aplicaciones básicas	61
Descripción general de las aplicaciones básicas	61
Agenda	61
Libreta de direcciones	62
Lista de tareas	63
Notas	64
Bloc de notas	65
Calculadora	66
Reloj	66
Tareas comunes	67
Creación de registros	67
Edición de registros	67
Eliminar registros	69
Purgar los registros	70
Intercambio y actualización de datos: Sincronizaciones HotSync	71
Transmitir información	76
Categorizar registros	78
Búsqueda de información	81
Ordenar listas de registros	84
Crear registros confidenciales	86
Adjuntar notas	88
Selección de fuentes	89
Revisar recordatorios	90
Tareas específicas de cada aplicación	90
Agenda	90
Libreta de direcciones	103
Lista de tareas	108
Notas	112
Bloc de notas	117
Calculadora	119
Reloj	120

Capítulo 6: Sincronizaciones HotSync® avanzadas	123
Selección de las opciones de configuración de HotSync	123
Personalización de los valores de las aplicaciones de HotSync	128
Sincronizaciones HotSync por infrarrojos	130
Preparación del equipo para poder establecer comunicaciones de infrarrojos	131
Configuración de HotSync Manager para las comunicaciones por infrarrojos	131
Realización de una sincronización HotSync por infrarrojos	133
Volver a realizar sincronizaciones HotSync por base o cable	133
Cómo realizar una sincronización HotSync por módem	134
Preparación del PC	135
Preparación del handheld	137
Selección de los conductos para una sincronización HotSync por módem	139
Realización de una sincronización HotSync por módem	139
Utilización de Enlace de archivos	140
Creación de un perfil de usuario	140
Capítulo 7: Definición de preferencias para el handheld	145
Visualizar las pantallas de preferencias	145
Preferencias de botones	146
Preferencias de lápiz óptico	147
Preferencias de botones HotSync	148
Preferencias del calibrador	148
Preferencias de formatos	148
Valor predeterminado de país	149
Formatos de hora, fecha, inicio de la semana y números	149
Preferencias generales	150
Retraso del apagado automático	150
Activado en la base	150
Sonidos del sistema, la alarma y los juegos	150
Recibir transmisión	151
Preferencias de fecha y hora	151
Preferencias de conexión	151
Edición de las conexiones	152
Preferencias de la red y software TCP/IP	154
Selección de un servicio	154
Introducción de un nombre de usuario	155
Introducción de una contraseña	155

Selección de una conexión	156
Añadir valores telefónicos	157
Conexión al servicio	159
Crear plantillas de servicio adicionales	160
Añadir información detallada a una plantilla de servicio	160
Scripts de entrada	163
Crear un script de entrada en el handheld	164
Aplicaciones plug-in	166
Eliminar una plantilla de servicio	166
Comandos del menú de preferencias de la red	166
Solución de problemas de TCP/IP	167
Preferencias del propietario	168
Preferencias de métodos abreviados	168
Crear un método abreviado	169
Editar un método abreviado	170
Eliminar un método abreviado	170
Apéndice A: Mantenimiento del handheld	171
Cómo cuidar el handheld	171
Consideraciones acerca de la pila	172
Restablecimiento del handheld	172
Efectuar un restablecimiento parcial	172
Cómo efectuar un restablecimiento completo	173
Apéndice B: Preguntas más frecuentes	177
Problemas en la instalación del software	178
Problemas en el funcionamiento	179
Problemas al tocar y escribir	180
Problemas con las aplicaciones	181
Problemas con HotSync	182
Problemas de transmisión	188
Problemas con la contraseña	188
Problemas de recarga	189
Problemas con la tarjeta de expansión	189
Asistencia técnica	189

Apéndice C: Caracteres que no sean ASCII para scripts de entrada	191
Uso de ^car	191
Retorno de carro y salto de línea	191
Caracteres literales	192
Información reguladora acerca del producto	193
Índice	197

Acerca de este manual

Bienvenido al handheld Palm™ serie m100. Este manual ha sido diseñado para ayudar al usuario a utilizar el handheld. En él se describe todo lo que es necesario saber sobre cómo utilizar el handheld y las aplicaciones que contiene.

El manual le servirá al usuario para:

- Localizar todas las partes del handheld
- Ver e introducir datos
- Trabajar con tarjetas de expansión
- Utilizar el handheld con el equipo
- Personalizar el handheld con los valores que elija

Cuando el usuario se haya familiarizado con el funcionamiento básico del handheld, podrá utilizar el resto del manual como referencia para realizar las tareas menos comunes y el mantenimiento del handheld y al igual que como fuente de información si tiene problemas al utilizarlo.

Introducción al handheld

En este capítulo se describen los botones y controles físicos del handheld Palm™ serie m100, se explica cómo utilizar el handheld por primera vez, cómo agregarle tarjetas de expansión y cómo utilizar la tecnología HotSync® para sincronizar el handheld y el software Palm™ Desktop.

Conozca el handheld Palm™ serie m100

¿Qué es un handheld Palm serie m100?

El handheld Palm serie m100 le ayudará a organizarse y a llegar a tiempo a sus citas, además de llevar al día las labores diarias cuando se encuentre lejos de su mesa de trabajo. Utilice su nuevo handheld para realizar las siguientes tareas:

- Introducir su calendario en la Agenda
- Guardar los nombres de contactos, direcciones y números de teléfono en la aplicación Direcciones
- Dar prioridad y asignar a las tareas una fecha de vencimiento en la aplicación Lista de tareas
- Apuntar notas rápidas directamente en la pantalla de color utilizando la aplicación Notas
- Establecer alarmas para el Reloj, la Agenda y la aplicación Notas para mantenerse al día y recordarle las citas y las notas
- Sincronizar los datos con el software Palm Desktop en equipos Windows o Mac de manera que siempre tenga una copia
- Insertar las tarjetas de expansión Secure Digital (SD) o MultiMediaCard para agregar software o memoria adicional, o para realizar una copia de seguridad de sus datos
- Conectar y utilizar dispositivos de hardware periféricos, como por ejemplo un módem
- Transmitir información a otro handheld Palm OS® que esté cerca y que tenga un puerto de infrarrojos IR

Requisitos del sistema

Para instalar y poder utilizar el software Palm Desktop, su equipo debe cumplir los siguientes requisitos:

Requisitos mínimos: Windows

- PC Pentium compatible con IBM
- Windows 95*/98/Me/NT 4.0*/2000**/XP** (* los sistemas operativos Windows 95/NT requieren una base o cable serie, que se vende por separado. ** El usuario debe tener derechos de administrador para instalar el software Palm Desktop).
- 30 MB de espacio disponibles en el disco duro
- Monitor VGA o superior (se recomienda el color de 16 bits o de alta densidad y una resolución de 800x600)
- Unidad de CD-ROM o DVD (también puede descargar el software Palm Desktop de www.palm.com/intl)
- Ratón
- Un puerto USB o un puerto serie disponible (la base o cable serie se vende por separado)

Requisitos mínimos: Equipos Mac

- Equipo Mac o compatible con un procesador PowerPC
- Mac OS 8.6 a 9.x
- 25 MB de espacio disponibles en el disco duro
- 6 MB disponibles de memoria RAM
- Unidad de CD-ROM o DVD (también puede descargar el software Palm Desktop de www.palm.com/intl)
- Ratón
- Un puerto USB o un puerto serie disponible (la base o cable serie se vende por separado)

Equipo opcional

- Módem (por ejemplo, un módem accesorio)
- Impresora (compatible con el PC y su sistema operativo)
- Dispositivo de comunicaciones por infrarrojos
- Tarjetas de expansión Secure Digital (SD) o MultiMedia Card (MMC) (se venden por separado)
- Cable HotSync, que le permite realizar operaciones de sincronización HotSync sin la base (se vende por separado, disponible con un conector USB o serie)

Componentes del handheld

Localización de los controles del panel frontal



Botón de encendido/control de retroiluminación

Enciende o apaga el handheld y controla la función de retroiluminación. Si el handheld está apagado y se pulsa el botón de encendido, se enciende la unidad y se vuelve a la última pantalla que se visualizó.

Si el handheld está encendido y se pulsa el botón de encendido, se apaga la unidad. Si se mantiene pulsado durante unos dos segundos aumentará o disminuirá el brillo de la retroiluminación.

Pantalla

Muestra las aplicaciones y la información almacenadas en el handheld. Es táctil y responde al lápiz óptico.

Área de escritura de Graffiti®

El área donde escribe letras y números utilizando el alfabeto de Graffiti®. Consulte el [Capítulo 2](#) para aprender la manera de escribir caracteres de Graffiti.

Botones de aplicación

Activa las aplicaciones individuales del handheld que corresponden a los iconos de los botones: Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas y Notas. Si el handheld está apagado, pulse cualquier botón de aplicación para activarlo y abrir la aplicación correspondiente. Ésta es la forma más rápida de abrir una aplicación.

SUGERENCIA Consulte [“Preferencias de botones”](#) en el [Capítulo 7](#) para obtener información sobre cómo reasignar los botones para activar cualquier aplicación del handheld.

Botones de desplazamiento/control de reloj

Muestra el texto y la información que se extiende más allá del área de la pantalla del handheld.

Cuando el handheld está encendido, si pulsa el botón de desplazamiento inferior, podrá ver la información que se encuentra por debajo del área de visualización, y si pulsa el botón de desplazamiento superior, podrá ver la información que se encuentra por encima de esta área.

Si pulsa el botón superior cuando el handheld está apagado, verá la hora.

Placa frontal reemplazable

Protege el handheld y permite personalizar su aspecto.

Uso de la retroiluminación

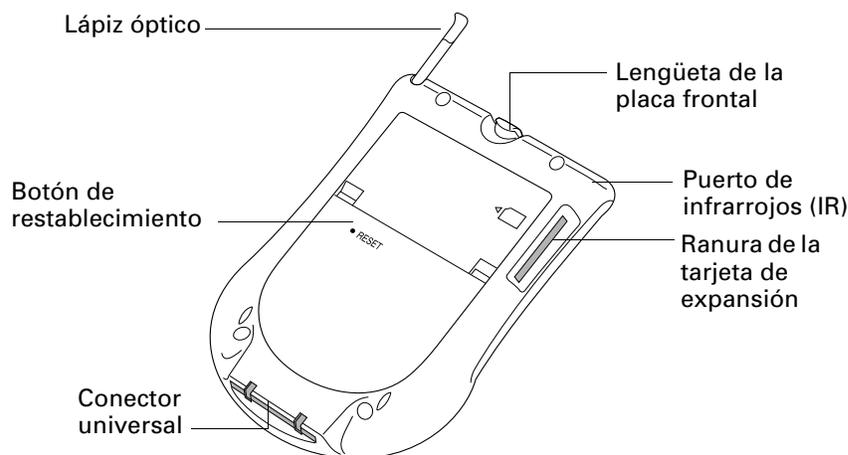
Cuando el handheld está encendido, la pantalla queda retroiluminada, permitiéndole de este modo ver la información, incluso bajo malas condiciones de iluminación. El brillo de la retroiluminación está ajustado inicialmente en alto pero se puede disminuir para ahorrar energía. Cuando establezca el brillo, el handheld recordará esta preferencia hasta que vuelva a cambiar el brillo.

Para establecer la retroiluminación:

- Pulse el botón de encendido y manténgalo pulsado unos dos segundos. Suelte el botón cuando el brillo de la retroiluminación esté a su gusto.

SUGERENCIA Además, puede asignar el trazo de lápiz óptico de pantalla completa para establecer la retroiluminación. Consulte [“Preferencias de lápiz óptico”](#) en el [Capítulo 7](#) para obtener más información.

Localización de los componentes del panel posterior



Lápiz óptico	Sirve de señalador y de dispositivo para escribir, para navegar por las aplicaciones e introducir datos en el handheld. Para utilizar el lápiz óptico, retírelo de la ranura de almacenamiento y sujételo como si fuera un bolígrafo o un lápiz.
Lengüeta de la placa frontal	Libera la placa frontal para poder personalizar el aspecto del handheld utilizando otra placa frontal, que se vende por separado.
Puerto de infrarrojos (IR)	Utiliza la tecnología de infrarrojos para transmitir datos y recibir datos de otros handheld Palm OS, así como para realizar sincronizaciones HotSync. Consulte "Tareas comunes" en el Capítulo 5 y "Sincronizaciones HotSync por infrarrojos" en el Capítulo 7 para obtener más información.
Ranura de la tarjeta de expansión	Acepta el contenido de las tarjetas Secure Digital (SD) o MultiMediaCard y las tarjetas SDIO, permitiéndole agregar más memoria o aplicaciones. También puede hacer copias de seguridad de sus datos en una tarjeta de expansión.
Botón de restablecimiento	Durante la utilización normal, no debería tener que utilizar el botón de restablecimiento. Consulte el Apéndice A para obtener información acerca de cuándo y cómo utilizar el botón de restablecimiento.
Conector universal	<p>Conecta el handheld a la base o al cable, que, a su vez, se conecta a la parte posterior del PC y a la alimentación. Estas conexiones permiten actualizar la información entre el handheld y el PC utilizando la tecnología HotSync y recargar la batería.</p> <p>El conector universal también conecta dispositivos periféricos de hardware, como un módem, al handheld.</p>

Actualización desde otro handheld Palm OS

Si ya tiene un handheld Palm OS, deberá instalar la versión del software Palm Desktop que acompañe al nuevo handheld. Para actualizar el software de manera rápida y sencilla, realice las tareas que se describen en las secciones siguientes. Algunas de las tareas son específicas para la actualización.

Preparación para la utilización del handheld

Antes de comenzar a utilizar el handheld y el software Palm Desktop, debe completar unas sencillas tareas de instalación.

Para utilizar el handheld y el software Palm Desktop, realice lo que se detalla a continuación:

- Si se va a actualizar, realice una sincronización HotSync utilizando el handheld y la base o el cable antiguos. Así se asegura de que todos los datos del handheld se encuentran en el equipo de escritorio.
- Conecte la base o el cable de HotSync que acompaña al handheld Palm serie m100 al equipo. Para obtener más información, consulte [“Conexión de la base o el cable de HotSync”](#) más adelante en este capítulo.
- Inserte el handheld en la base y recargue la batería. Consulte el apartado [“Recargar el handheld”](#) más adelante en este capítulo.
- Si va a actualizar, tal vez sea conveniente crear una copia de la carpeta del software Palm Desktop antigua y de su contenido antes de instalar el nuevo software Palm Desktop. Si lo hace, cambie el nombre de la carpeta copiada (por ejemplo, Palm antiguo) y almacénela fuera de la carpeta del software Palm Desktop. Este paso es opcional.
- Instale el software Palm Desktop que acompaña al handheld Palm serie m100. Para obtener más información, consulte [“Instalación del software Palm Desktop”](#) más adelante en este capítulo.
- Realice una sincronización HotSync. Consulte [“Intercambio y actualización de datos: Sincronizaciones HotSync”](#) en el [Capítulo 5](#), para obtener información detallada.
- Si va a actualizar, cambie el nombre del handheld antiguo. Para evitar que se produzcan resultados inesperados durante las sincronizaciones HotSync, cada handheld debe tener un nombre exclusivo. Se recomienda que realice un restablecimiento completo en el handheld antiguo. Consulte [“Cómo efectuar un restablecimiento completo”](#) en el [Apéndice A](#) para obtener información más detallada.

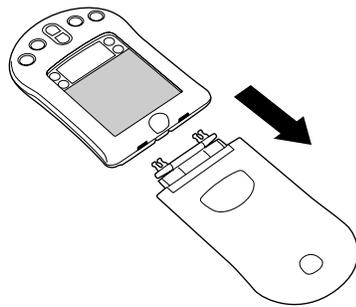
Uso de la tapa protectora

La tapa protege la pantalla del handheld cuando no se está utilizando. La ventana de la tapa permite ver los mensajes recordatorios de hora y alarma cuando el handheld está desactivado y la tapa está cerrada. Para ver la hora, pulse el botón de desplazamiento superior accesible a través de la cavidad que se encuentra en la parte inferior de la tapa.

Puede abrir la tapa de manera que quede apoyada en la parte posterior del handheld o extraerla por completo.

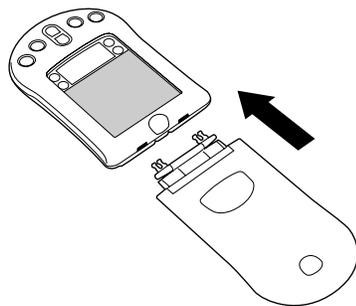
Para quitar la tapa:

1. Abra la tapa y sujete la bisagra con el índice.
2. Mueva la tapa con cuidado de un lado a otro hasta que la bisagra salga de las ranuras que se encuentran en la parte superior del handheld.



Para volver a colocar la tapa:

- Alinee los dientes de la bisagra con las ranuras que se encuentran en la parte superior del handheld y, a continuación, inserte un diente a la vez hasta que todos encajen en las ranuras del handheld.

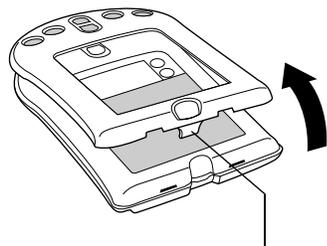


Reemplazo de la placa frontal

Para personalizar el aspecto del handheld, puede cambiar la placa frontal. Para obtener información sobre los accesorios de la placa frontal, consulte el sitio Web www.palm.com/intl.

Para retirar la placa frontal:

1. Retire la tapa protectora.
2. Levante ligeramente la lengüeta de la placa frontal para separarla del handheld y tire de la placa.



Lengüeta de la placa frontal

Para colocar la placa frontal:

1. Alinee la parte inferior de la nueva placa frontal con la ranura de la parte inferior del handheld.



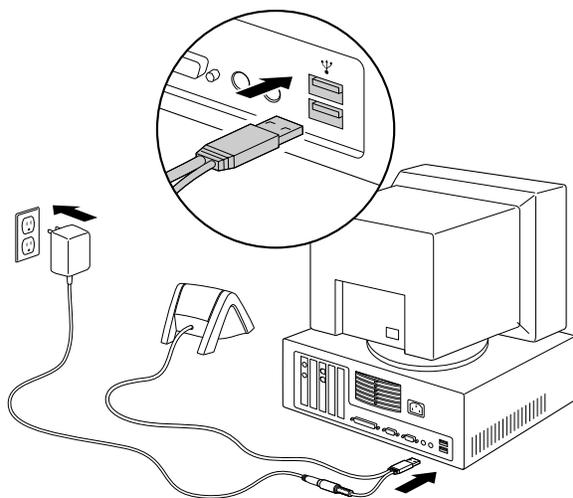
2. Presione con suavidad la parte superior de la placa frontal del handheld hasta que oiga un clic.

Conexión de la base o el cable de HotSync

IMPORTANTE La base o el cable HotSync suministrados con el handheld se adaptan a un conector USB. Si su equipo no tiene un puerto USB, o si está utilizando Windows 95, Windows NT o un equipo Macintosh antiguo, puede pedir una base o un cable serie y un adaptador serie de 25 patillas, si es necesario, de www.palm.com/intl. Lea la documentación que acompaña a la base o el cable serie antes de completar las tareas de instalación.

Para conectar la base o el cable de HotSync

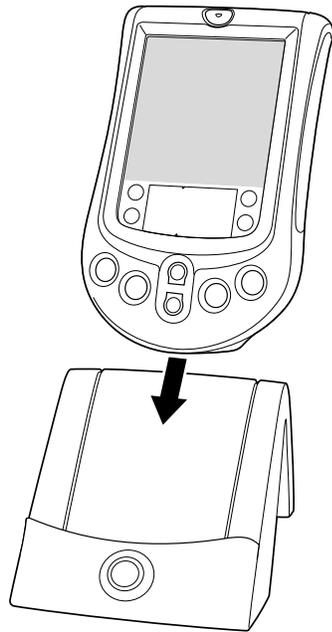
1. Cierre y apague el PC.
2. Enchufe el conector USB de la base o el cable en el puerto USB del equipo.
3. Conecte el cable de alimentación que se conecta a la parte trasera del conector de puerto USB de la base al cable adaptador de CA.
4. Enchufe el adaptador en una toma de corriente CA.



Recargar el handheld

El handheld se recargará cada vez que deje el handheld en la base. Tan sólo coloque el handheld en la base durante dos horas para obtener una carga inicial antes de utilizarlo. A continuación, colóquelo en la base durante diez a quince minutos cada día para recargar la pila en su totalidad.

Si la pila se está agotando, el handheld muestra un mensaje de aviso. Si esto ocurre, realice una sincronización HotSync y, después, recargue la pila en cuanto pueda. Si se apaga el handheld, sigue teniendo aproximadamente una semana para recargar la pila antes de perder los datos del handheld.



Software Palm Desktop

El software Palm Desktop extiende muchas de las funciones del handheld al equipo de escritorio y sirve para hacer una copia de seguridad de todos los datos. La vista y edición de los datos utilizando el software Palm Desktop es opcional. Sin embargo, cuando lo utiliza con el handheld y la tecnología de HotSync incorporada, puede sincronizar plenamente la información del handheld con la información del PC.

Es recomendable hacer una copia de seguridad de los datos por si ocurre algo con los datos en el handheld. Los cambios efectuados en el handheld o en el software Palm Desktop aparecen en ambos lugares después de realizar la sincronización.

Con el software Palm Desktop, puede hacer lo siguiente:

- Trabajar con aplicaciones del handheld en el equipo. software Palm Desktop duplica las aplicaciones Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas y Bloc de notas en el handheld, de modo que podrá ver, introducir y modificar cualquier dato almacenado en el handheld. (No se pueden modificar los datos de Notas en el software Palm Desktop).
- Hacer una copia de seguridad de los datos del handheld mediante la tecnología HotSync y sincronizar los datos en el software Palm Desktop. La sincronización es un procedimiento de tan sólo un paso, que garantiza que los datos estén protegidos y actualizados. Consulte [“Intercambio y actualización de datos: Sincronizaciones HotSync”](#) en el [Capítulo 5](#) para obtener más información.
- Importar y exportar datos para poder transferir fácilmente información desde otras aplicaciones de escritorio a la Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas y Bloc de notas. Consulte [“Importación de datos”](#) en el [Capítulo 2](#), para obtener más información.

- Imprimir la información de la Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas y Bloc de notas en cualquier impresora.

Instalación del software Palm Desktop

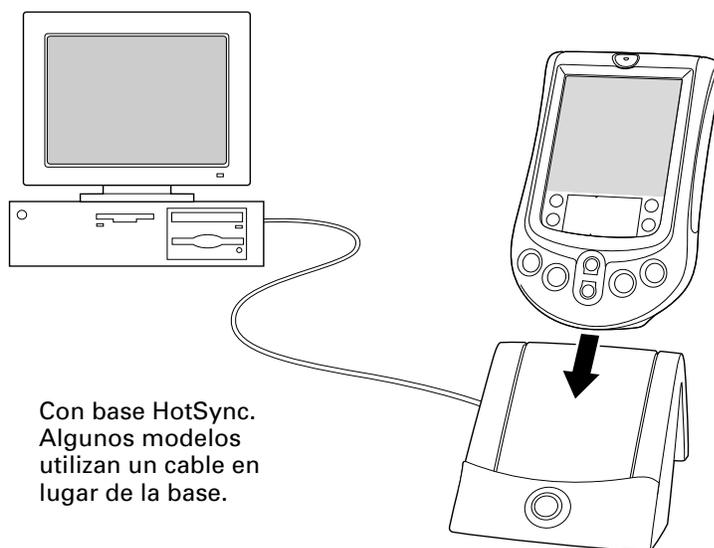
Las instrucciones descritas a continuación le guiarán en la instalación del software Palm Desktop. Después de la instalación, consulte la Ayuda en pantalla del software Palm Desktop, el *Quick Tour* del software Palm Desktop (para usuarios de Windows) y la *Guía del software Palm Desktop para usuarios de Macintosh* disponible en la carpeta Documentation (Documentación) de la carpeta Palm Desktop.

Para asegurarse de que realiza una instalación segura e ininterrumpida del software Palm Desktop, imprima estas instrucciones o consulte *Información importante*. Realice las acciones siguientes antes de la instalación:

- Apague su equipo y conecte la base o el cable HotSync.
- No copie simplemente los archivos del software Palm Desktop en el disco duro del PC. Debe utilizar el instalador para colocar los archivos en sus ubicaciones adecuadas y descomprimirlos.

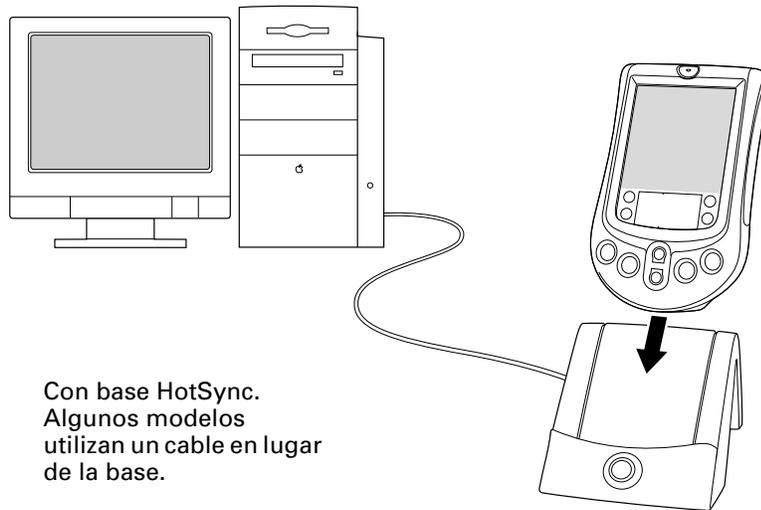
Para instalar el software Palm Desktop en un PC Windows:

1. Encienda su equipo.
2. Salga de los programas abiertos, incluidos los que se ejecutan automáticamente al iniciar, como Microsoft Office, y desactive el software de exploración de virus.
3. Inserte el CD-ROM del software Palm Desktop en la unidad de CD-ROM del PC.
4. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para realizar la instalación. Durante el proceso de instalación, es posible que se le indique que conecte la base o el cable de HotSync al handheld.



Para instalar el software Palm Desktop en sistemas Macintosh:

1. Encienda el equipo.
2. Inserte el CD-ROM del software Palm Desktop en la unidad de CD-ROM del equipo.
3. Haga doble clic en el icono de CD-ROM de Palm Desktop.
4. Haga doble clic en el icono del programa de instalación para iniciar el proceso.
5. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para realizar la instalación.



Uso del handheld con otro PIM

Si prefiere utilizar un gestor de información personal (PIM) distinto, como Microsoft Outlook, tendrá que instalar el software Palm Desktop para agregar HotSync Manager, el software de conexión y otras funciones del software Palm Desktop al PC. El software de conexión, denominado conducto, le permite sincronizar los datos entre el handheld y el PIM. El conducto para Microsoft Outlook se incluye en el CD-ROM del software Palm Desktop (sólo Windows); sin embargo, debe instalarlo además del software Palm Desktop. Para obtener información sobre la disponibilidad del software del conducto para el PIM que utiliza, póngase en contacto con el proveedor de su PIM o visite el sitio Web www.palm.com/intl.

Tocar y escribir

Cómo tocar con el lápiz óptico para realizar las tareas

Al igual que se utiliza un ratón para hacer clic en elementos en la pantalla de un equipo, la utilización del lápiz óptico para tocar en elementos de la pantalla del handheld es la acción básica con la cual se realizan las tareas en el handheld.

La primera vez que inicia el handheld, aparecen instrucciones de configuración en la pantalla. Dichas instrucciones incluyen una pantalla de calibración. La calibración alinea el circuito interno del handheld con la pantalla táctil, de modo que al tocar en un elemento de la pantalla, el handheld puede detectar exactamente qué tarea desea realizar.

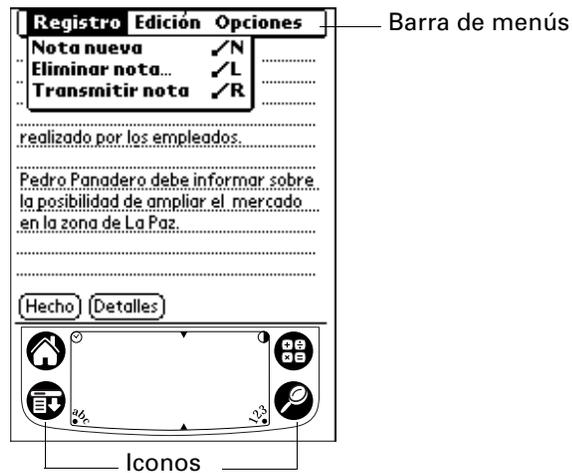
IMPORTANTE Utilice siempre la punta del lápiz óptico para tocar o hacer trazos en la pantalla del handheld. No utilice nunca un lápiz real ni cualquier otro objeto con punta para escribir en la pantalla del handheld.

Con el handheld encendido, puede tocar en la pantalla del handheld para realizar muchas operaciones, entre las que se incluyen:

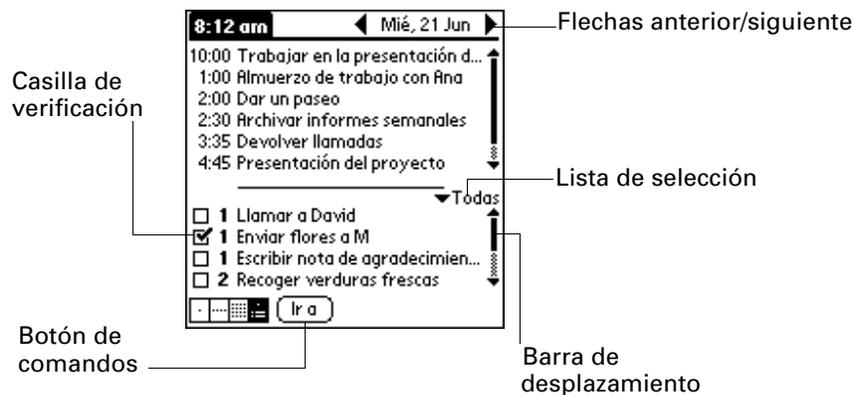
- Abrir aplicaciones
- Elegir comandos de menú
- Iniciar una operación de búsqueda de un texto específico en las aplicaciones instaladas en el handheld (las operaciones de búsqueda no buscan en las aplicaciones o en las tarjetas de expansión)
- Seleccionar opciones en cuadros de diálogo
- Abrir los teclados en pantalla

Al igual que puede arrastrar el ratón para seleccionar texto o mover objetos en el equipo, también puede arrastrar el lápiz óptico para seleccionar texto. Asimismo, puede utilizar el lápiz óptico para arrastrar la guía de desplazamiento de cualquier barra de desplazamiento.

Elementos de la interfaz del handheld



- Barra de menús** Un conjunto de comandos que son específicos para la aplicación. No todas las aplicaciones tienen una barra de menús.
- Iconos** Toque en los iconos para abrir las aplicaciones , los menús , la Calculadora , y para encontrar texto en cualquier lugar de los datos .
- Control de contraste** Toque en el ícono Contraste  para abrir el cuadro de diálogo Ajustar contraste. Toque en la parte izquierda o derecha de la barra de desplazamiento para ajustar el contraste poco a poco, o arrastre la barra de desplazamiento para cambiar el contraste en incrementos mayores. Para ajustar el contraste, también puede pulsar los botones de desplazamiento hacia arriba y hacia abajo.
- Reloj** Toque en el ícono Reloj  para ver la fecha y la hora.
- abc** Con el cursor en un campo de entrada, toque en el punto para activar el teclado alfabético.
- 123** Con el cursor en un campo de entrada, toque en el punto para activar el teclado numérico.



Casilla de verificación

Cuando aparece una marca de verificación en una casilla de verificación, la opción correspondiente está activa. Si una casilla de verificación está vacía, al tocarla se inserta una marca de verificación. En cambio, si la casilla tiene una marca de verificación, al tocarla, la marca desaparece.

Botones de comando

Toque en un botón para ejecutar un comando. Los botones de comando aparecen en los cuadros de diálogo y en la parte inferior de las pantallas de las aplicaciones.

Flechas siguiente/ anterior

Toque en las flechas izquierda y derecha para mostrar el registro anterior y el siguiente; toque en las flechas hacia arriba y hacia abajo para ver las páginas de información anterior y siguiente.

Lista de selección

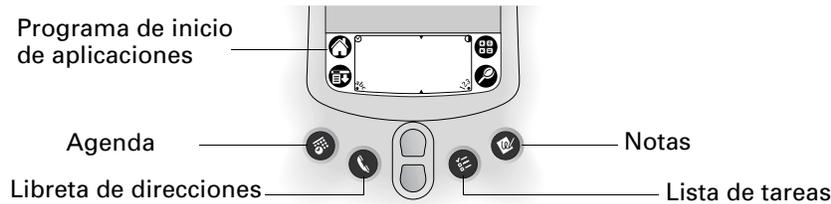
Toque en la flecha para visualizar una lista de opciones y, a continuación, en un artículo de la lista para seleccionarlo.

Barra de desplazamiento

Arrastre la guía de desplazamiento o toque en la flecha superior o inferior, para desplazar la pantalla una línea cada vez. Para desplazarse a la página anterior, toque en la barra de desplazamiento situada encima de la guía de desplazamiento. Para desplazarse a la página siguiente, toque en la barra de desplazamiento situada debajo de la guía de desplazamiento. Puede desplazarse también a las páginas anterior y siguiente pulsando los botones de desplazamiento superior e inferior del panel frontal del handheld.

Abrir las aplicaciones

Puede utilizar el programa de inicio de aplicaciones para abrir cualquier aplicación instalada en el handheld. Además, puede abrir las aplicaciones Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas y Notas con los botones de las aplicaciones del panel frontal del handheld.



SUGERENCIA Si pulsa el botón de una aplicación en el panel frontal, tiene acceso inmediato a la aplicación seleccionada. No necesita encender primero el handheld.

Además de ser un medio para abrir las aplicaciones, el programa de inicio de aplicaciones muestra la hora actual, el nivel de pila y la categoría de la aplicación.

Para abrir una aplicación en el handheld:

1. Toque en el icono Aplicaciones .



2. Toque en el icono de la aplicación que desea abrir. Si tiene muchas aplicaciones instaladas en el handheld, toque en la barra de desplazamiento para ver todas las aplicaciones disponibles.

SUGERENCIA Para buscar una aplicación de forma rápida, escriba el carácter de Graffiti que corresponde a la primera letra del nombre de la aplicación. El programa de inicio de aplicaciones se desplaza hasta la primera aplicación que empieza con esa letra. Además, puede asignar los iconos de las aplicaciones a distintas categorías. Consulte [“Categorización de aplicaciones”](#) en el [Capítulo 3](#).

NOTA También puede utilizar las aplicaciones de las tarjetas de expansión. Consulte [“Abrir las aplicaciones de la tarjeta de expansión”](#) en el [Capítulo 4](#).

Uso de los menús

Los menús del handheld son fáciles de utilizar. Una vez que los haya dominado en una aplicación, los podrá utilizar de la misma manera en el resto de las aplicaciones.

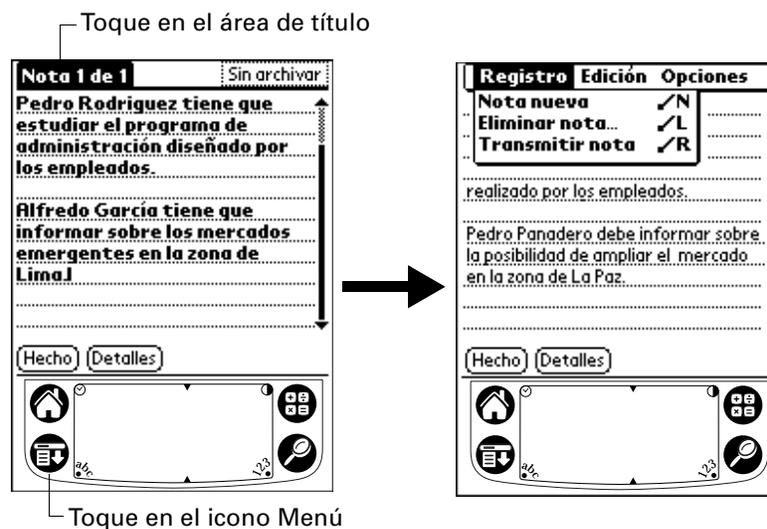
Los menús de cada aplicación se muestran en la sección correspondiente a esa aplicación en el [Capítulo 5](#). Consulte “Edición de registros” en el [Capítulo 5](#).

Para abrir la barra de menús:

1. Abra cualquier aplicación (por ejemplo, el Bloc de notas).
2. Realice una de las siguientes acciones:

Toque en el icono Menú .

Toque en el área de título invertido en la parte superior de la pantalla.



En este ejemplo, están disponibles tres menús: Registro, Edición y Opciones. El menú Registro está seleccionado y contiene los comandos Nota nueva, Eliminar nota y Transmitir nota.

Elección de un menú

Después de abrir la barra de menús para una aplicación, toque en el menú que contiene el comando que desea utilizar.

Los menús y comandos de menú que están disponibles dependen de la aplicación que esté abierta en ese momento. Además, los menús y comandos de menú varían según *la parte* de la aplicación que esté utilizando en ese momento. Por ejemplo, en Bloc de notas, los menús son diferentes para la pantalla de Lista de notas y la pantalla Nota.

Comandos del menú Graffiti

Muchos comandos de menú tienen un trazo de comando Graffiti equivalente, que es similar al teclado de método abreviado utilizado para ejecutar comandos en los equipos. Las letras de comando aparecen a la derecha de los nombres de comando.

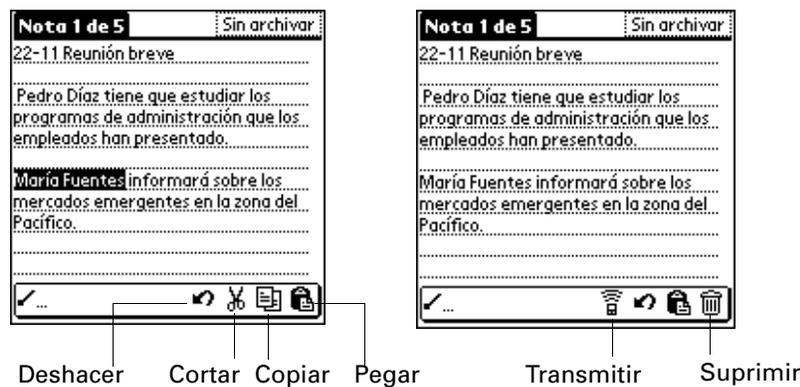
Edición	
Deshacer	/Z
Cortar	/X
Copiar	/C
Pegar	/V
Selecc. todo	/E

Teclado	/T
Ayuda de Graffiti	/G

Comandos de menú

Letras de comando

Dibuje el trazo de comando en cualquier lugar del área de Graffiti. Cuando haga el trazo de comando, aparecerá la barra de herramientas de comando justo encima del área de escritura de Graffiti, para indicar que se encuentra en el modo de comando.



La barra de herramientas de comando muestra los comandos de menú contextuales de la pantalla actual. Por ejemplo, si se selecciona texto, los iconos de menú que se muestran pueden ser: deshacer, cortar, copiar y pegar. Toque en un icono para seleccionar el comando, o escriba inmediatamente la letra de comando correspondiente en el área de escritura de Graffiti.

Por ejemplo, para elegir Seleccionar todo en el menú Edición, dibuje el trazo de comando, seguido de la letra "s".

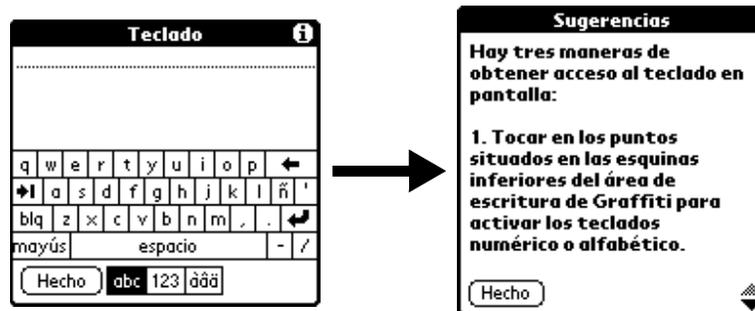
NOTA El modo Comando está activado durante unos instantes, de forma que debe tocar en un icono o escribir la letra del comando inmediatamente para elegir el comando de menú.

Ver sugerencias en línea

Muchos de los cuadros de diálogo que aparecen en el handheld contienen un icono de sugerencias en línea en la esquina superior derecha. Las sugerencias en línea se anticipan a sus preguntas del cuadro de diálogo, proporcionan métodos abreviados para el uso del cuadro de diálogo o dan otra información útil.

Para ver una sugerencia en línea:

1. Toque en el icono Sugerencias ⓘ.
2. Después de revisar la sugerencia, toque en Hecho.



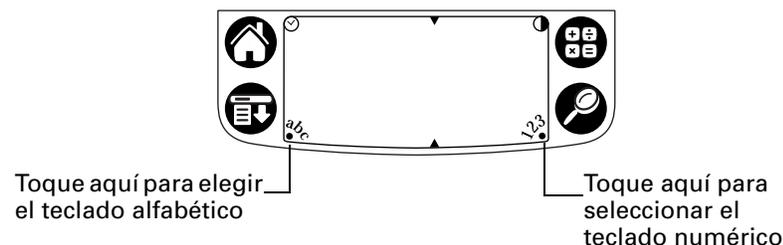
Introducir datos

Hay varios modos de introducir datos en el handheld:

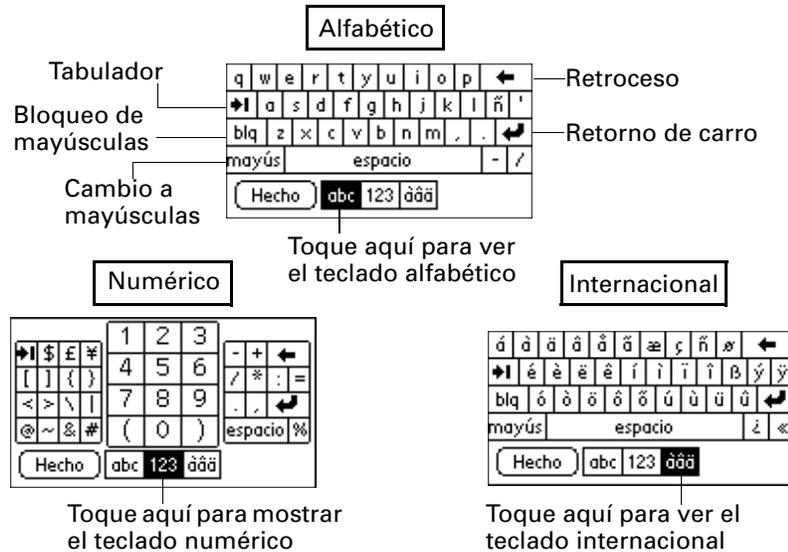
- Utilizar el teclado de la pantalla
- Utilizar la escritura de Graffiti
- Usar Notas
- Introducir o importar datos en el software Palm Desktop y sincronizar con el handheld
- Utilizar un teclado externo conectado al conector universal
- Transmitir datos desde otro handheld Palm OS que esté cerca y que también disponga de un puerto de infrarrojos. Consulte [“Transmitir información”](#) en el [Capítulo 5](#) para obtener más detalles.

Teclado en pantalla

Cuando cree o edite un registro en una aplicación como Libreta de direcciones, puede abrir los teclados en pantalla para introducir datos.

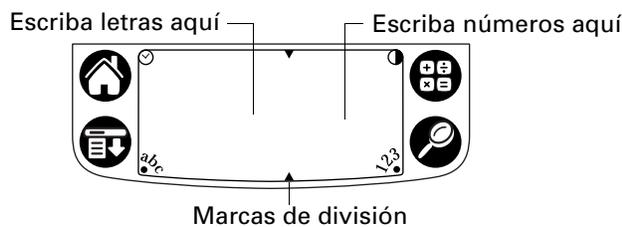


Después de abrir un teclado, puede tocar en cualquiera de los otros teclados para abrirlos, incluido el teclado internacional. Cuando el teclado esté abierto también podrá escribir datos en el área de escritura de Graffiti. Consulte ["Uso del teclado en pantalla"](#) en el [Capítulo 2](#) para obtener más información.



Escritura de Graffiti

El handheld incluye el software de escritura de Graffiti como sistema principal para introducir texto y números. Con la escritura de Graffiti, podrá realizar trazos sencillos con el lápiz óptico y éstos serán inmediatamente reconocidos como letras o números.

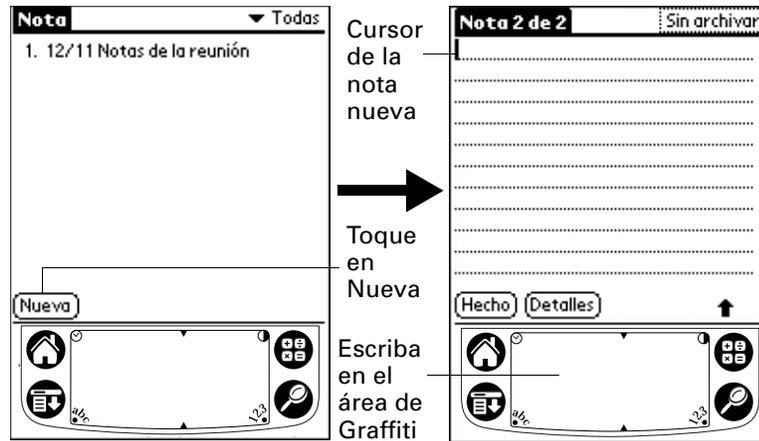


El CD-ROM del software Palm Desktop también incluye Giraffe, un juego que puede utilizar para practicar con la escritura de Graffiti. Consulte ["Instalación y eliminación de aplicaciones"](#) en el [Capítulo 3](#) para obtener las instrucciones de instalación. La aplicación Bloc de notas es ideal para practicar la escritura de Graffiti. En este apartado se explica cómo abrir el Bloc de notas y utilizarlo para practicar la escritura de Graffiti.

Para abrir el Bloc de notas:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Bloc de notas .
3. Toque en Nueva.

NOTA Aparece un cursor parpadeante en la primera línea de la nota nueva para indicar dónde aparecerá el nuevo texto.



Consulte [“Uso de la escritura de Graffiti para introducir datos”](#) en el [Capítulo 2](#), si desea obtener información detallada.

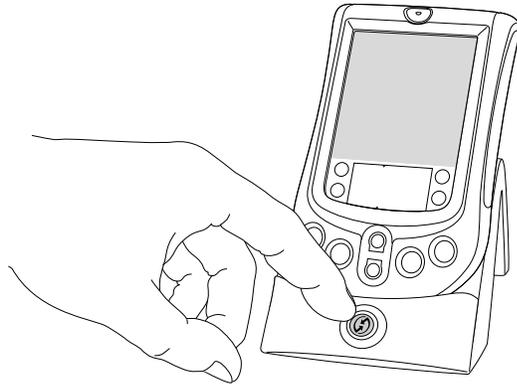
Notas

La aplicación Notas proporciona un espacio para escribir notas rápidas a mano directamente en la pantalla del handheld. Esta aplicación es como un bloc de notas adhesivas virtual para apuntar breves anotaciones. Más adelante, puede pasar las notas “adhesivas” a otro lugar más permanente introduciendo la información en la aplicación correspondiente o, si lo desea, puede eliminarlas. También puede elegir el color del lápiz y del papel de las notas. Consulte [“Notas”](#) en el [Capítulo 5](#) para obtener más información o consultar las instrucciones.

Uso del software Palm Desktop

Si tiene registros nuevos que desea añadir al handheld y prefiere utilizar el teclado del equipo en lugar de la escritura de Graffiti, introduzca los datos en el software Palm Desktop o en el PIM que ha instalado para utilizar con el handheld. Para obtener más información sobre cómo introducir datos en el software Palm Desktop, consulte la Ayuda en pantalla del software Palm Desktop, el *Quick Tour* del software Palm Desktop (para usuarios de Windows) y la Guía del software *Palm Desktop para usuarios de Macintosh* disponible en la carpeta Documentación de la carpeta del software Palm Desktop .

Cuando la información esté en el software Palm Desktop, realice una sincronización HotSync para sincronizar el handheld con el PC. Consulte “Intercambio y actualización de datos: Sincronizaciones HotSync” en el [Capítulo 5](#) para obtener más información.



Importación de datos

Si ya tiene datos en una base de datos del PC, puede importarlos al software Palm Desktop. Puede importar datos almacenados en aplicaciones, tales como hojas de cálculo y bases de datos, o desde otro handheld Palm OS. Al importar datos, transfiere los registros al handheld sin tener que introducirlos manualmente. Consulte “Importación de datos” en el [Capítulo 2](#) para obtener más información.

Uso de un teclado externo

Puede conectar opcionalmente un teclado accesorio al conector universal del handheld y escribir datos directamente en el handheld. Los teclados externos son muy útiles cuando necesita introducir una gran cantidad de datos de forma rápida y precisa y no dispone del ordenador. Para obtener más información sobre este accesorio opcional, vaya al sitio Web www.palm.com/intl.

Personalización del handheld

Puede personalizar el handheld para adaptarlo a su forma de trabajar. Puede introducir información personal, como su nombre y dirección; cambiar la hora, la fecha y la zona horaria; ver diferentes formatos de fecha y hora cuando viaja; desactivar los sonidos y configurar el handheld para que funcione con un módem. Consulte el [Capítulo 7](#), si desea obtener información detallada.

Para abrir las pantallas de preferencias:

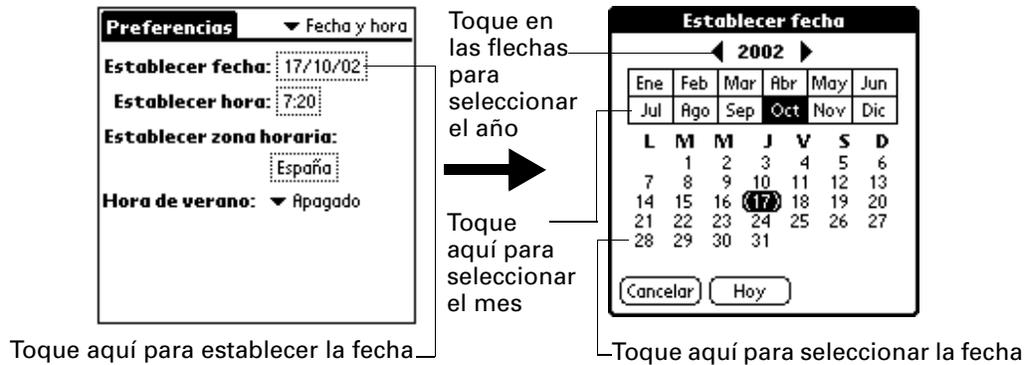
1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Preferencias .
3. Toque en la lista de selección de categoría situada en la esquina superior derecha de la pantalla.
4. Toque en la categoría de preferencias que desee ver.

Los siguientes procedimientos para establecer la fecha le proporcionan un ejemplo de cómo personalizar el handheld.

Los cambios de fecha y hora se realizan en la pantalla de preferencias Fecha y hora.

Para establecer la fecha:

1. Toque en el cuadro Establecer fecha.
2. Toque en las flechas para seleccionar el año actual.



3. Toque en un mes.
4. Toque en la fecha actual.

Para establecer la hora:

1. Toque en el cuadro Establecer hora.



2. Toque en las flechas hacia arriba o hacia abajo para cambiar la hora.
3. Toque en cada número del minuto y después toque en las flechas para cambiarlos.
4. Toque en **OK**.

Para establecer la zona horaria:

1. Toque en el cuadro Establecer zona horaria.



2. Toque en una zona horaria.

SUGERENCIA Cuando viaja y cambia el valor de zona horaria a una nueva zona horaria, se restablece automáticamente la fecha y la hora del handheld, pero no cambia la hora de las citas establecidas en la Agenda.

3. Toque en OK.

Para establecer el horario de verano:

- Toque en la lista de selección Horario de verano y después toque en Apagado o Activado.

Introducción de datos en el handheld

En este capítulo se explica cómo introducir datos en el handheld, escribiendo con el lápiz óptico en el área de escritura de Graffiti®, utilizando el teclado en pantalla, utilizando el teclado del equipo o importando datos de otra aplicación.

Uso de la escritura de Graffiti para introducir datos

El [Capítulo 1](#) ha presentado la escritura de Graffiti y ha descrito brevemente cómo utilizarla para introducir texto en las aplicaciones. En este apartado se aprenden los procedimientos necesarios para la creación de letras, números, puntuación y símbolos, así como algunas sugerencias y trucos de Graffiti.

Escritura de caracteres de Graffiti

Muchos usuarios observan que es posible introducir texto de manera rápida y precisa con sólo unos pocos minutos de práctica. La escritura de Graffiti incluye cualquier carácter que se pueda escribir con un teclado estándar. Los trazos de Graffiti se parecen mucho a las letras mayúsculas del alfabeto corriente, por lo que la escritura de Graffiti se aprende con facilidad.

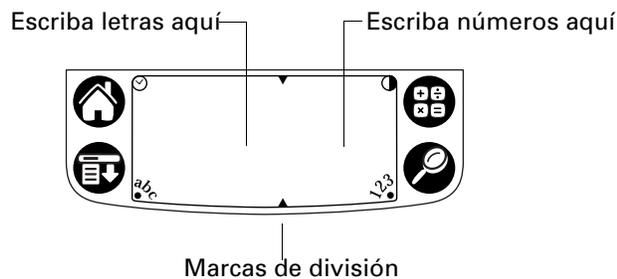
Existen cuatro conceptos básicos para utilizar de forma satisfactoria la escritura de Graffiti:

- Si dibuja la forma de los caracteres exactamente como se muestra en las tablas que figuran más adelante en este capítulo (como las formas que se muestran en el siguiente diagrama), conseguirá una precisión del 100%.



- El punto grueso de cada figura muestra dónde empezar el trazo. Hay ciertos caracteres que tienen formas similares, pero sus puntos iniciales y finales son distintos. Empiece siempre el trazo en el punto grueso (no debe crear el punto grueso, su única finalidad es mostrarle dónde debe empezar el trazo).

- La mayoría de caracteres sólo necesita un trazo. Al levantar el lápiz óptico del área de escritura de Graffiti, el handheld reconoce y muestra inmediatamente el carácter de texto. Para conseguir realizar el carácter con un solo trazo, algunos trazos de Graffiti son trazos parciales de los caracteres equivalentes del alfabeto corriente.
- El área de escritura de Graffiti está dividida en dos partes: una para escribir las letras del alfabeto y otra para escribir los números. Las marcas pequeñas que aparecen en la parte superior e inferior del área de escritura de Graffiti indican estas dos áreas respectivamente.



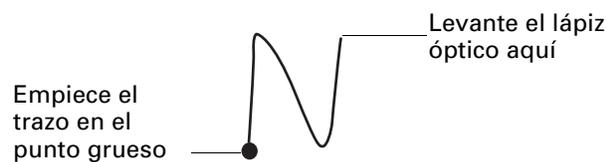
Para escribir letras de Graffiti:

1. Toque en la pantalla en la que desea colocar el texto.

NOTA Es necesario tocar encima del área de escritura de Graffiti y ver un cursor intermitente antes de escribir el texto.

2. Utilice las tablas que aparecen en las páginas siguientes para buscar la forma del trazo de la letra que desea crear. Por ejemplo, el trazo que se muestra a continuación crea la letra "n".

NOTA Para ciertas letras, existen dos trazos diferentes. Para dichas letras, elija la forma que le resulte más fácil.



Como verá más adelante, se utiliza la misma forma para crear la mayúscula y la minúscula de una letra.

3. Sitúe el lápiz óptico en el lado izquierdo del área de escritura de Graffiti.
4. Empiece a realizar el trazo en el punto grueso y dibuje el trazo tal y como aparece en las tablas.
5. Levante el lápiz óptico de la pantalla cuando haya terminado de realizar el trazo.

Eso es todo lo que tiene que hacer. Al levantar el lápiz óptico de la pantalla, el handheld reconoce el trazo inmediatamente e imprime la letra en el punto de inserción de la pantalla.

Tan pronto como levante el lápiz óptico de la pantalla, puede empezar el trazo del siguiente carácter que desee escribir.

IMPORTANTE Debe empezar los trazos de caracteres en el área de escritura de Graffiti. Si no realiza los trazos de Graffiti en el área de escritura de Graffiti, el handheld no los reconocerá como caracteres de texto.

Sugerencias de Graffiti

Cuando utilice la escritura de Graffiti, tenga en cuenta las siguientes sugerencias:

- La precisión mejora si se escriben caracteres grandes. Debe realizar trazos que ocupen casi toda el área de escritura de Graffiti.
- Para eliminar caracteres, tan sólo debe establecer el punto de inserción a la derecha del carácter que desea eliminar y realizar el trazo de retroceso (una línea de derecha a izquierda) en el área de escritura de Graffiti.
- Escriba a una velocidad normal. Escribir demasiado despacio puede contribuir a que haya problemas de reconocimiento.
- No escriba de forma inclinada. Los trazos verticales deberían ser paralelos a los lados del área de escritura de Graffiti.
- Presione firmemente.

Alfabeto de Graffiti

Letra	Trazos	Letra	Trazos
A		N	
B		O	
C		P	
D		Q	
E		R	
F		S	
G		T	
H		U	
I		V	
J		W	
K		X	
L		Y	
M		Z	
Espacio		Retroceso	
Retorno de carro		Punto	toque dos veces

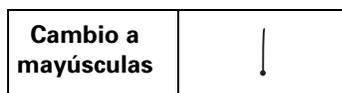
Cómo escribir en mayúsculas

Puede escribir en mayúsculas con los mismos trazos que los caracteres básicos del alfabeto. Para escribir letras mayúsculas, primero debe “cambiar” a mayúsculas, de igual manera que se pulsa la tecla Mayús en el teclado, y luego escribir los trazos de caracteres.

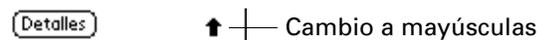
NOTA La escritura de Graffiti incluye una función que escribe automáticamente en mayúsculas la primera letra al crear una nueva frase o un nuevo registro (si se toca en Nueva o en una línea en blanco).

Para escribir en mayúsculas la primera letra de una palabra:

- Utilice el trazo Cambio a mayúsculas:

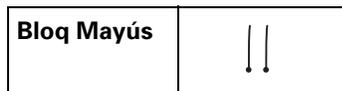


SUGERENCIA Cuando Cambio a mayúsculas está activado, aparece el símbolo de “flecha hacia arriba” en la esquina inferior derecha de la pantalla del handheld. Si activa accidentalmente el Cambio a mayúsculas, puede utilizar la tecla retroceso para cancelarlo.

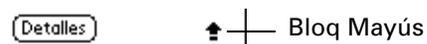


Para escribir sólo letras mayúsculas (Bloq Mayús):

- Utilice el trazo Bloquear Mayúsculas:



SUGERENCIA Cuando Bloqueo de mayúsculas está activo, aparece un símbolo de “flecha hacia arriba” subrayado en la esquina inferior derecha de la pantalla del handheld. Para volver a escribir en minúsculas, repita el trazo Cambio a mayúsculas.



Cómo escribir números

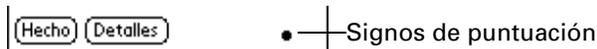
La escritura de números con Graffiti es similar a la escritura de las letras del alfabeto, con la excepción de que es necesario trazar los caracteres en el lado derecho (lado de los números) del área de escritura de Graffiti.

Números de Graffiti

Número	Trazos	Número	Trazos
0		5	
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	

Cómo escribir signos de puntuación

La escritura de Graffiti puede crear cualquier signo de puntuación de los que aparecen en un teclado estándar. Todos los signos de puntuación se empiezan con un simple toque en el área de escritura de Graffiti. Al realizar este toque, se activa Signos de puntuación y aparece un punto que indica que está activado. El próximo trazo que haga con el lápiz óptico crea un signo de puntuación.



NOTA Cuando Signos de puntuación está activado, es posible trazar un signo en cualquier parte del área de escritura de Graffiti (en el lado de las letras o en el de los números).

Símbolo	Trazo	Símbolo	Trazo
Punto .		Guión —	
Coma ,		Paréntesis izquierdo (
Apóstrofo '		Paréntesis derecho)	

Signo de interrogación ?		Barra inclinada /	
Signo de admiración !		Signo de dólar \$	

Puntuación adicional de Graffiti

@	#	%	^	&	*	<	>	_	+	=	
\	{	}	[]	~	`	;	:	"	tab	

Cómo escribir símbolos y caracteres extendidos

Todos los símbolos y caracteres extendidos empiezan con el trazo en el área de escritura de Graffiti del handheld:

Cambio a símbolos	
--------------------------	--

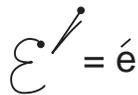
Cuando Cambio a símbolos está activado, aparece un símbolo de puntuación inclinado en la esquina inferior derecha de la pantalla. El próximo trazo que realice creará el símbolo o el carácter extendido.

Detalles		Cambio a símbolos							
•	™	®	©	‘	’	“	”	§	°
+	-	x	÷	=	¢	€	¥	£	ì
í	ß	µ	f	ø					

Cómo escribir caracteres acentuados

Para crear caracteres acentuados, realice el trazo como lo suele hacer para crear la letra, seguido de un trazo de acento. A continuación, la escritura de Graffiti añade el acento a la letra.

Por ejemplo, el siguiente diagrama muestra los trazos necesarios para escribir una "e" acentuada.



Trazos de acento

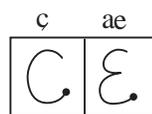


Al utilizar estos trazos de acento, es posible escribir las siguientes letras acentuadas:

à á â ã ä å è é ê ë ì í î ï ò ó ô õ ö ù ú û ü ÿ ý ñ

Caracteres internacionales adicionales

Es posible escribir los siguientes caracteres sin ninguna puntuación o cambio especial:



NOTA Debe escribir estos caracteres internacionales en el lado izquierdo del área de escritura de Graffiti.

Trazos de navegación

Además de símbolos de caracteres, la escritura de Graffiti incluye trazos especiales que se pueden utilizar para navegar por el texto o por los campos de las aplicaciones.

Comando	Trazo
Mover el cursor hacia la derecha	
Mover el cursor hacia la izquierda	

Campo anterior (Sólo Libreta de direcciones)	
Campo siguiente (Sólo Libreta de direcciones)	
Abrir el registro de direcciones (Sólo Libreta de direcciones)	

Métodos abreviados de Graffiti

Los métodos abreviados de Graffiti hacen que la introducción de palabras o frases utilizadas habitualmente sea rápida y fácil. Los métodos abreviados son similares a las funciones Glosario o Autotexto de algunos procesadores de texto.

La escritura de Graffiti lleva incorporados varios métodos abreviados predefinidos, pero el usuario también puede crear sus propios métodos. Cada método abreviado puede representar hasta 45 caracteres. Por ejemplo, es posible crear un método abreviado para el nombre de un determinado usuario o para el encabezado de una nota. Consulte [“Preferencias de métodos abreviados”](#) en el [Capítulo 7](#) para aprender a crear sus propios métodos abreviados.

Para utilizar un método abreviado, realice el trazo de método abreviado seguido de los caracteres de método abreviado. Al realizar dicho trazo, aparece el trazo de método abreviado en el punto de inserción que indica al usuario que se encuentra en modo de método abreviado.

Método abreviado	
-------------------------	---

El handheld incluye los siguientes métodos abreviados predefinidos de Graffiti:

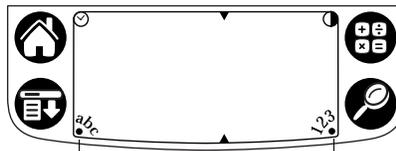
Entrada	Método abreviado
Marca de fecha	mf
Marca de hora	mh
Marca de fecha y hora	mfh
Reunión	reu
Desayuno	des
Almuerzo	alm
Cena	ce

Uso del teclado en pantalla

Es posible abrir el teclado en pantalla en cualquier momento que necesite introducir texto o números en el handheld.

Para utilizar el teclado en pantalla:

1. Abra cualquier aplicación (por ejemplo, el Bloc de notas).
2. Toque en cualquier registro o en Nueva.
3. Toque en “abc” para abrir el teclado alfabético o en “123” para abrir el teclado numérico.



Toque aquí para elegir el teclado alfabético

Toque aquí para seleccionar el teclado

4. Toque en los caracteres para introducir texto y números.

NOTA El teclado en pantalla también incluye un cuadro de diálogo para caracteres internacionales. Es posible alternar los tres cuadros de diálogo en cualquier momento para introducir el texto exacto necesario. También puede escribir datos en el área de escritura de Graffiti incluso cuando un teclado en pantalla esté abierto.

5. Cuando haya terminado, toque en Hecho para cerrar el teclado en pantalla y colocar el texto en el registro.

Usar Notas

Además de los caracteres de Graffiti y del teclado en pantalla, los datos se pueden introducir en el handheld utilizando la aplicación Notas. Cuando se utiliza Notas, se escriben anotaciones rápidas a mano directamente en la pantalla del handheld. Más tarde, si lo desea, puede introducir esta información en otra aplicación o eliminarla. Consulte “Notas” en el [Capítulo 5](#) para obtener más información o consultar las instrucciones.

Para utilizar la aplicación Notas:

1. Pulse el botón de la aplicación Notas  en el panel frontal del handheld.
2. Escriba la información directamente en la pantalla del handheld.
3. Toque en Hecho.

Uso del teclado del PC

Si es necesario introducir muchos datos o el usuario prefiere utilizar el teclado del equipo, es posible utilizar el software Palm™ Desktop o cualquier PIM compatible para introducir información. Luego, el usuario puede realizar una sincronización HotSync® para sincronizar la información del PC con la información del handheld. La mayoría de las aplicaciones del handheld también están disponibles en el software Palm Desktop y en la mayoría de los PIM, de modo que no necesitará aprender a usar aplicaciones diferentes. Para obtener más información sobre cómo introducir datos en el PC, consulte la Ayuda en pantalla del software Palm Desktop, el *Quick Tour* del software Palm Desktop (para usuarios de Windows) y la *Guía del software de Palm Desktop para usuarios de Macintosh* disponible en el CD-ROM del software Palm Desktop.

Importación de datos

Si tiene datos almacenados en las aplicaciones del equipo, como hojas de cálculo y bases de datos, o si desea importar datos de otro handheld, puede transferir los datos al handheld sin tener que introducirlos manualmente. Guarde los datos en uno de los formatos de archivo que se detallan a continuación, impórtelos al software Palm Desktop y, a continuación, realice una sincronización HotSync para transferir los datos al handheld.

Importar datos desde un PC Windows

El software Palm Desktop puede importar datos en los siguientes formatos de archivo:

- Archivos delimitados por comas (.csv, .txt): Sólo Libreta de direcciones y Bloc de notas
- Archivos delimitados por tabulaciones (.tab, .tsv, .txt): Sólo Libreta de direcciones y Bloc de notas
- CSV (Asignación de Lotus Organizer 2.x/97): Sólo Libreta de direcciones
- vCal (.vcs): Sólo Agenda
- vCard (.vcf): Sólo Libreta de direcciones
- Archivo histórico de Agenda (.dba)
- Archivo histórico de Libreta de direcciones (.aba)
- Archivo histórico de Lista de tareas (.tda)
- Archivo histórico de Bloc de notas (.mpa)

Los formatos de archivo histórico sólo se pueden utilizar con el software Palm Desktop. Utilice los formatos de archivo histórico para compartir información con otros usuarios de handheld Palm OS® o para crear una copia de la información importante de Palm Desktop.

Para importar datos desde un PC Windows:

1. Abra el software Palm Desktop.
2. Haga clic en la aplicación en la que desee importar datos.
3. Si está importando registros que contienen un campo con nombres de categoría, haga lo siguiente:

Seleccione Todas en el cuadro Categoría.

Asegúrese de que las mismas categorías que aparecen en el archivo importado también existen en la aplicación. Si las categorías no existen, créelas ahora; de lo contrario los registros se importarán a la categoría Sin archivar.

4. Desde el menú Archivo, elija Importar.
5. Elija el archivo que desea importar.
6. Haga clic en Abrir.

NOTA Si se está importando un archivo vCal o vCard, vaya al paso 10. No es necesario especificar qué campos corresponden con los datos importados.

7. Para importar datos a los campos de Palm Desktop correctos, arrastre los campos de la columna izquierda de modo que queden enfrente de los correspondientes campos importados de la derecha.
8. Si no desea importar un campo, desactive la casilla de verificación de dicho campo.
9. Haga clic en OK.

Los datos importados quedan resaltados en la aplicación.

10. Para añadir los datos importados al handheld, realice una sincronización HotSync.

Consulte la Ayuda en pantalla de Palm Desktop para obtener más información sobre la importación y exportación de datos.

Cómo importar datos desde equipos Mac

El software Palm Desktop puede importar datos desde las siguientes aplicaciones, siempre y cuando los datos se hayan exportado en el formato de archivo correcto:

- Address Book Plus (archivo de texto)
- Claris Organizer (el software Palm Desktop abre estos archivos directamente)
- ClarisWorks (guardar el archivo con otro nombre como archivo de texto ASCII)
- DateBook Pro (archivo de texto)
- DayMaker (archivo de texto)
- Dynodex (archivo de texto)

- FileMaker Pro (archivo de texto separado por tabulaciones)
- Meeting Maker (archivo de texto)
- Newton ejecutando OS 1.0 con el kit de conexión de Newton:
Nombres; Calendario de agenda y Notas (archivo de texto)
- Now Contact (archivo de texto)
- Now Up-to-Date (archivo de texto)
- QuickDex (archivo de texto)
- TouchBase Pro (archivo de texto)

Para importar datos desde equipos Mac:

1. Abra el software Palm Desktop.
2. Desde el menú Archivo, elija Importar.
3. Elija el archivo que desea importar.
4. Haga clic en Abrir.
5. Si desea importar los campos en otro orden, señale un campo, espere a que el cursor se convierta en una flecha doble y, a continuación, arrastre el campo hasta la nueva posición.
6. Si no desea importar un campo, haga clic en la flecha que aparece entre los nombres de los campos.
7. En el menú emergente Campos, elija el campo correspondiente.
8. En el menú emergente Delimitadores, elija el delimitador correspondiente.
9. Haga clic en OK.
10. Para añadir los datos importados al handheld, realice una sincronización HotSync.

Consulte la Ayuda en pantalla de Palm Desktop para obtener más información acerca de la importación y exportación de datos.

Administración de las aplicaciones

En este capítulo se explica cómo cambiar de una aplicación a otra en el handheld, cómo cambiar los valores de las aplicaciones de modo que se adapten a sus métodos de trabajo y cómo categorizar las aplicaciones para que pueda verlas en grupos relacionados. Para obtener información sobre el trabajo con aplicaciones en una tarjeta de expansión, consulte el [Capítulo 4](#).

Uso del Programa de inicio de aplicaciones

Para abrir el Programa de inicio de aplicaciones, toque en el icono Aplicaciones .

Selección de aplicaciones

El handheld está equipado con diversas aplicaciones. Todas las aplicaciones instaladas en el handheld aparecen en el Programa de inicio de aplicaciones. Consulte [“Abrir las aplicaciones”](#) en el [Capítulo 1](#) para obtener información más detallada. Las aplicaciones instaladas en una tarjeta de expansión aparecen inmediatamente en el Programa de inicio de aplicaciones cuando se inserta una tarjeta de expansión o cuando se selecciona una tarjeta en la lista de selección en la pantalla de la esquina superior derecha. Consulte [“Abrir las aplicaciones de la tarjeta de expansión”](#) en el [Capítulo 4](#) para obtener más detalles.

Cambio entre aplicaciones

Mientras está trabajando en cualquier aplicación, toque en el icono de aplicaciones  o pulse el botón de una aplicación en el panel frontal del handheld para pasar a otra aplicación. El handheld guarda automáticamente el trabajo en la aplicación actual y lo muestra cuando vuelve a dicha aplicación. También se puede cambiar entre las aplicaciones del handheld y las aplicaciones de las tarjetas de expansión. Consulte [“Cambiar entre el handheld y una tarjeta de expansión”](#) en el [Capítulo 4](#) para obtener más detalles.

Categorización de aplicaciones

La función Categoría le permite determinar cuántos iconos de aplicaciones desea que aparezcan en pantalla en el programa de inicio de aplicaciones. Puede asignar una aplicación a una categoría y después mostrar una sola categoría o todas las aplicaciones.

Para categorizar una aplicación:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Aplicación y, a continuación, en Categoría.
4. Toque en la lista de selección que aparece junto a cada aplicación para seleccionar una categoría.



SUGERENCIA Para crear una nueva categoría, toque en Editar categorías de la lista de selección. Toque en Nueva, introduzca el nombre de la categoría y, a continuación, toque en OK para agregar la categoría. Toque en OK.

5. Toque en Hecho.

Para ver las aplicaciones por categorías:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Realice una de las siguientes acciones:

Toque en el icono Aplicaciones varias veces para pasar por todas las categorías.

Toque en la lista de selección de la esquina superior derecha de la pantalla y seleccione la categoría que desea visualizar.

Cambio de la presentación del programa de inicio de aplicaciones

De forma predeterminada, el programa de inicio de aplicaciones muestra cada aplicación como un icono. Como alternativa, puede elegir que aparezca una lista de aplicaciones. También puede elegir ver la misma categoría de aplicaciones cada vez que abra el programa de inicio de aplicaciones.

Para cambiar la presentación del Programa de inicio de aplicaciones:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Opciones y, a continuación, en Preferencias.

4. Toque en la lista de selección Ver por y seleccione Lista.
5. Toque en OK.



Para abrir el programa de inicio de aplicaciones en la última categoría abierta:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Opciones y, a continuación, en Preferencias.
4. Toque en la casilla de verificación Recordar última categoría para seleccionarla.
5. Toque en OK.

Selección de preferencias

Puede establecer opciones que afecten a la totalidad de una aplicación en el cuadro de diálogo Preferencias de la aplicación.

Para cambiar las preferencias de una aplicación:

1. Abra una aplicación.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Opciones y, a continuación, en Preferencias.

NOTA No todas las aplicaciones tienen un comando Preferencias.

4. Realice los cambios en los valores.
5. Toque en OK.

Instalación y eliminación de aplicaciones

En este apartado se explica cómo instalar y eliminar aplicaciones del handheld o de una tarjeta de expansión y cómo eliminar el software Palm™ Desktop del PC.

Instalación de aplicaciones adicionales

El handheld se entrega con las aplicaciones Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas, Notas, Bloc de notas, Reloj y Calculadora instaladas y listas para su uso.

También puede instalar aplicaciones adicionales en el handheld o en una tarjeta que está en la ranura de la tarjeta de expansión, como juegos y otro software. La herramienta Instalar facilita la instalación del software durante una sincronización HotSync®. Existen diversas aplicaciones de otros fabricantes disponibles para el handheld. Para obtener más información acerca de estas aplicaciones, vaya al sitio Web www.palm.com/intl.

NOTA Los juegos o aplicaciones instalados en el handheld residen en la memoria RAM; éstos se pueden eliminar en cualquier momento.

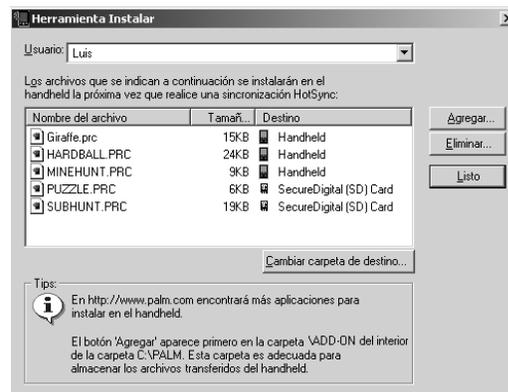
Para instalar software adicional en el handheld con un PC Windows:

1. En el PC, copie o descargue la aplicación que desea instalar en la carpeta Add-on (Adicional) del directorio Palm Desktop del PC.

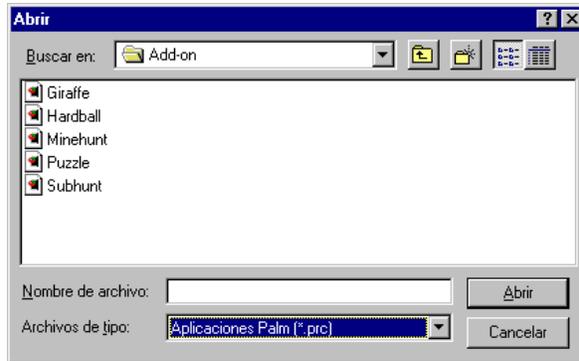
NOTA Si el software que descarga está comprimido, debe descomprimirlo en dicha carpeta. Si prefiere colocar la aplicación en otra carpeta, debe navegar hasta dicha carpeta antes de completar el paso 5.

2. Haga doble clic en el icono de Palm Desktop del escritorio.
3. Haga clic en Instalar.

SUGERENCIA También puede acceder al cuadro de diálogo Herramienta Instalar seleccionándolo desde el grupo de programas de Palm Desktop o haciendo doble clic en cualquier archivo con la extensión PRC, PDB, PQA, PNC o SCP.



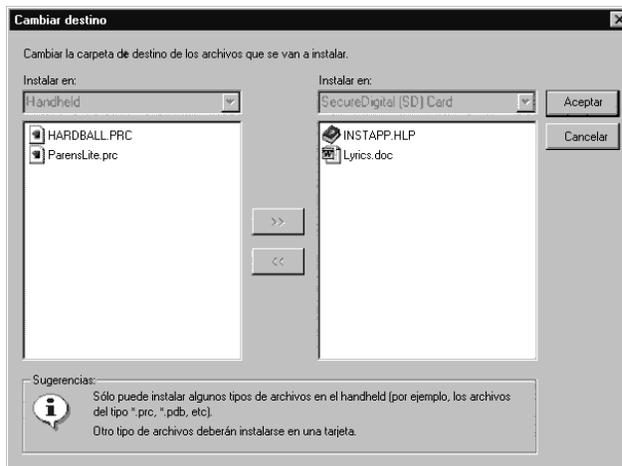
4. En la lista desplegable Usuario, seleccione el nombre que corresponde al handheld.
5. Haga clic en Añadir.



6. Seleccione la aplicación o aplicaciones que desea instalar en el handheld o en una tarjeta de expansión residente.
7. Haga clic en Abrir.

NOTA Revise la lista de aplicaciones que ha seleccionado en el cuadro de diálogo Herramienta Instalar. Si no desea instalar una aplicación, selecciónela y haga clic en Eliminar. (Con ello no se elimina la aplicación del equipo, simplemente se suprime de la lista de aplicaciones que se va a instalar).

8. Si necesita cambiar el destino de la aplicación que se está instalando, haga clic en Cambiar destino en la ventana Herramienta Instalar y, a continuación, utilice las flechas para desplazar las aplicaciones entre el handheld y la tarjeta de expansión.



9. Haga clic en OK para cerrar la ventana de destino.
10. Haga clic en Hecho para cerrar la ventana Herramienta Instalar.

11. Realice una sincronización HotSync para instalar las aplicaciones que ha seleccionado. Consulte “[Intercambio y actualización de datos: Sincronizaciones HotSync](#)” en el [Capítulo 5](#) para obtener más detalles.

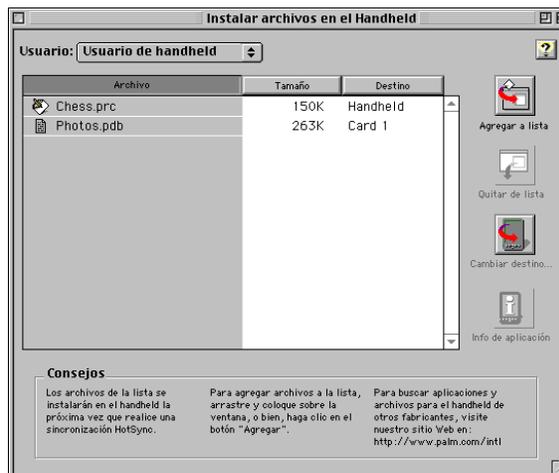
NOTA Los archivos que permanecen en la lista tras realizar la sincronización HotSync no se han instalado. Esto puede suceder si el tipo de archivo no ha sido reconocido durante la sincronización HotSync. Las tarjetas de expansión pueden contener aplicaciones que utilizan archivos diferentes de los archivos de aplicaciones de Palm™. Para que el handheld pueda reconocer tal archivo, debe lanzar la aplicación que lo utiliza al menos una vez.

Para instalar software adicional en el handheld con sistemas Mac:

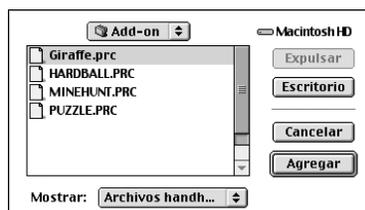
1. En el sistema Mac, copie o descargue la aplicación que desea instalar en la subcarpeta Add-on (Adicional) de la carpeta Palm.

NOTA Si el software que descarga está comprimido, debe descomprimirlo en dicha carpeta.

2. Haga doble clic en el icono de HotSync Manager en la carpeta Palm.
3. En el menú HotSync, elija Instalar archivos del handheld.



4. En el menú emergente Usuario, seleccione el nombre que corresponde al handheld.
5. Haga clic en Agregar a la lista.
6. Seleccione la carpeta Adicionales del menú emergente.



7. Seleccione la aplicación que desea instalar.
8. Haga clic en Agregar archivo para incluir la aplicación seleccionada en la lista Instalar archivos del handheld.
9. Si necesita cambiar el destino de la aplicación que está instalando, haga clic en Cambiar destino en la ventana Instalar archivos del handheld y, a continuación, utilice las flechas para mover las aplicaciones entre el handheld y la tarjeta de expansión.



10. Haga clic en Aceptar para cerrar la ventana de destino.
11. Cierre la ventana Instalar archivos del handheld.
12. Realice una sincronización HotSync para instalar en el handheld las aplicaciones que ha seleccionado. Consulte [“Intercambio y actualización de datos: Sincronizaciones HotSync”](#) en el [Capítulo 5](#) para obtener más detalles.

NOTA Los archivos que permanecen en la lista tras realizar la sincronización HotSync no se han instalado. Esto puede suceder si el tipo de archivo no ha sido reconocido durante la sincronización HotSync. Las tarjetas de expansión pueden contener aplicaciones que utilizan archivos diferentes de los archivos de aplicaciones de Palm. Para que el handheld pueda reconocer tal archivo, debe lanzar la aplicación que lo utiliza al menos una vez.

Eliminación de aplicaciones

En el caso de que se quede sin memoria o decida que ya no necesita una aplicación que ha instalado, puede eliminar aplicaciones del handheld o de una tarjeta de expansión. Desde el handheld, puede eliminar sólo aplicaciones adicionales, parches y extensiones que instale; no puede eliminar las aplicaciones que residen en la parte de memoria ROM del handheld.

Para eliminar una aplicación adicional:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Aplicaciones y, a continuación, en Eliminar.
4. Toque en la lista de selección Eliminar de y seleccione Handheld o Tarjeta. Para eliminar aplicaciones de una tarjeta, ésta debe estar insertada en la ranura de tarjeta de expansión.

5. Toque en la aplicación que desea eliminar.



6. Toque en Eliminar.
7. Toque en Sí.
8. Toque en Hecho.

Eliminación del software Palm Desktop

Si ya no desea utilizar el software Palm Desktop, puede eliminarlo del equipo.

Para eliminar el software Palm Desktop de un PC Windows:

1. Desde el menú Inicio de Windows, elija Configuración y, a continuación, Panel de control.
2. Haga doble clic en el icono Agregar o quitar programas.
3. Haga clic en el botón Cambiar o Eliminar programas.
4. Elija Palm Desktop.
5. Haga clic en Cambiar/quitar.
6. Haga clic en Sí en el cuadro Confirmar eliminación de archivo.
7. Haga clic en OK.
8. Haga clic en Cerrar.

NOTA Debe instalar HotSync Manager desde el CD-ROM de instalación si desea sincronizar datos con otro PIM.

Para eliminar el software Palm Desktop de equipos Mac:

1. Busque el icono del programa de instalación de Palm Desktop y haga doble clic en él.
2. En la pantalla Instalación fácil, elija la opción Desinstalar del menú emergente.
3. Seleccione el software que desea quitar.
4. Haga clic en Desinstalar.
5. Seleccione la carpeta que contiene los archivos del software Palm Desktop.

6. Haga clic en Eliminar.

NOTA Este proceso sólo elimina los archivos de la aplicación. Los datos de la carpeta Users (Usuarios) permanecen intactos.

7. Reinicie el equipo.

Seguridad

El handheld se entrega con una aplicación de seguridad, de modo que los usuarios no autorizados no puedan ver las entradas que desea proteger.

En la aplicación Seguridad, puede hacer lo siguiente:

- Bloquear y apagar el handheld, de modo que no funcione si no se introduce la contraseña correcta.
- Enmascarar todos los registros que se marquen como confidenciales de modo que la información aparezca en gris.
- Ocultar todos los registros que se marquen como confidenciales de modo que no aparezcan en ninguna pantalla.

Puede enmascarar y ocultar registros confidenciales con o sin una contraseña. Sin contraseña, los registros confidenciales quedarán ocultos o enmascarados hasta que los valores de la aplicación Seguridad se cambien para mostrarlos. Con contraseña, será necesario introducir la contraseña para ver las entradas confidenciales. Consulte [“Crear registros confidenciales”](#) en el [Capítulo 5](#) para obtener más información.

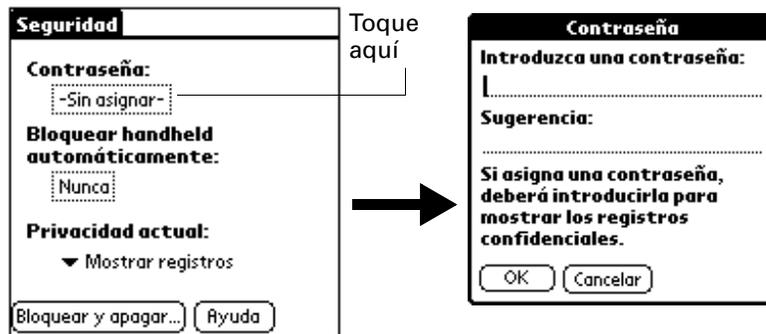
Asignar una contraseña

Puede asignar una contraseña para proteger sus registros confidenciales y bloquear el handheld.

Para asignar una contraseña:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Seguridad.
3. Toque en el cuadro Contraseña.
4. Introduzca una contraseña.

- Introduzca una pista para ayudarle a recordar la contraseña por si la olvida. Esto es opcional.



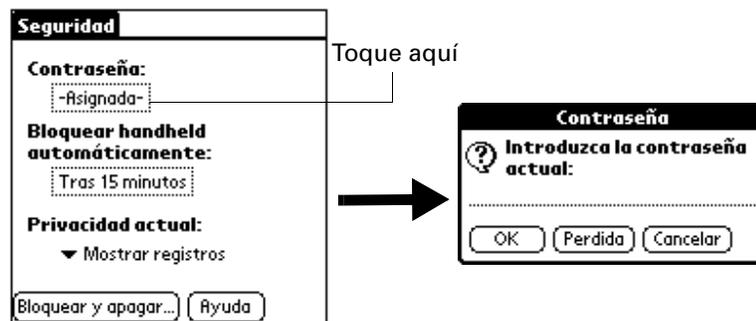
- Toque en OK.
- Introduzca la *misma* contraseña por segunda vez y toque en OK.

Cambiar o eliminar una contraseña

Una vez definida una contraseña para el handheld, puede cambiarla o eliminarla en cualquier momento. Debe introducir la contraseña actual antes de poder cambiarla o eliminarla.

Para cambiar o eliminar la contraseña:

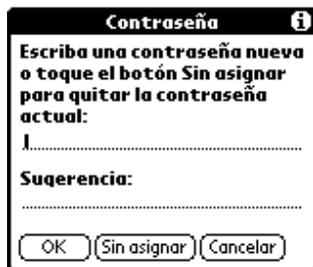
- Toque en el cuadro Contraseña.
- Introduzca la contraseña actual.



- Toque en OK.
- Realice una de las siguientes acciones:

Para cambiar la contraseña y su pista, introduzca la nueva contraseña y la nueva pista y toque en OK.

Para eliminar la contraseña, toque en Sin asignar.



Bloquear el handheld

Se puede bloquear el handheld para que no funcione hasta que se introduzca la contraseña. En el caso de que pierda o le roben el handheld, esta función le ayudará a proteger sus datos de un uso no autorizado. Puede establecer que el handheld se bloquee automáticamente o puede bloquearlo manualmente.

Bloqueo automático del handheld

Puede establecer que el handheld se bloquee automáticamente cuando se produce una situación de las que se detallan a continuación:

- Cuando lo apague
- A la hora que especifique
- Tras un período de inactividad que especifique

Para establecer que el handheld se bloquee cuando lo apague:

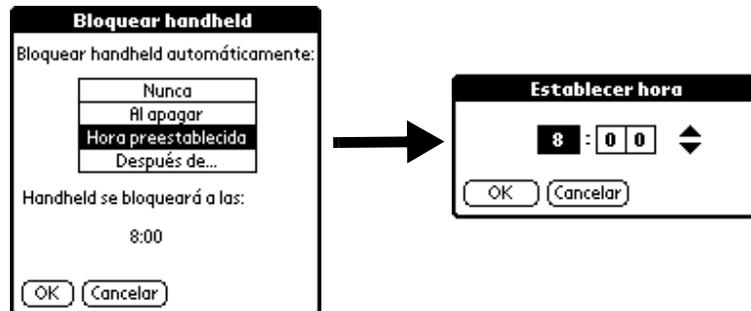
1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Seguridad.
3. Toque en el cuadro Bloquear handheld automáticamente y, a continuación, introduzca la contraseña.



4. Toque en Al apagar.
5. Toque en OK.

Para establecer que el handheld se bloquee a una hora predeterminada:

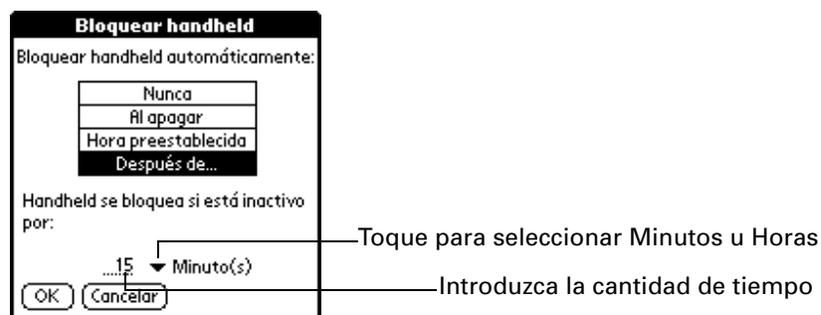
1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Seguridad.
3. Toque en el cuadro Bloquear handheld automáticamente y, a continuación, introduzca la contraseña.
4. Toque en Hora preestablecida y, a continuación, utilice las flechas para establecer la hora.



5. Toque en OK.

Para establecer que el handheld se bloquee tras un período de inactividad:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Seguridad.
3. Toque en el cuadro Bloquear handheld automáticamente y, a continuación, introduzca la contraseña.
4. Toque en Después de un período predeterminado.



5. Introduzca el período de inactividad, después seleccione Minutos u Horas de la lista de selección.
6. Toque en OK.

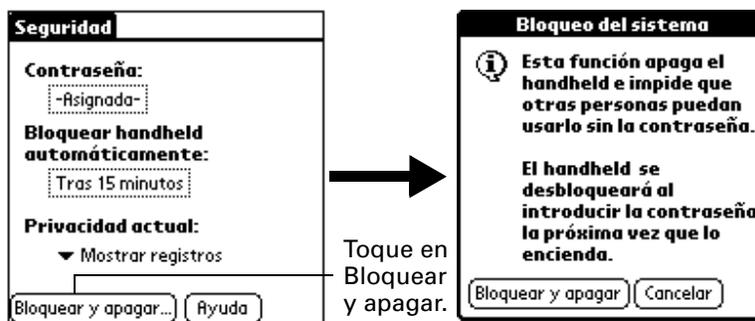
IMPORTANTE Si bloquea el handheld, debe introducir la contraseña exacta para volver a activar el handheld. Si olvida la contraseña, el handheld presentará la pista que ha proporcionado para ayudarle a recordar la contraseña. Si se olvida de la contraseña, deberá realizar un restablecimiento completo para poder volver a utilizar el handheld. El uso del botón de restablecimiento elimina todos los registros del handheld; sin embargo, puede restablecer todos los datos sincronizados durante la siguiente sincronización HotSync. Consulte "[Restablecimiento del handheld](#)" en el [Apéndice A](#) para obtener más información.

Bloquear el handheld manualmente

Puede apagar y bloquear el handheld manualmente.

Para apagar y bloquear el handheld:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Seguridad.
3. Toque en Bloquear y apagar.



4. Toque en Bloquear y apagar.
5. Para iniciar el handheld, introduzca la contraseña.

Recuperación de una contraseña olvidada

Si olvida la contraseña, el handheld presentará la pista de la contraseña, si la ha introducido, para ayudarle a recordar la contraseña. Si aun así no puede recordar la contraseña, puede eliminarla del handheld. La eliminación de una contraseña olvidada también elimina todas las entradas y archivos marcados como confidenciales.

IMPORTANTE Si se sincroniza con el equipo antes de eliminar una contraseña olvidada, el handheld restablece las entradas confidenciales la siguiente vez que se realice una sincronización HotSync, pero no restablece la contraseña.

Para eliminar una contraseña que ha olvidado:

1. Toque en Contraseña perdida.
2. Toque en Sí.

Utilización de las funciones de expansión

El handheld incluye una ranura de tarjeta de expansión que le permite agregar aplicaciones de software, memoria y periféricos adicionales. También se puede utilizar un tipo especial de tarjeta de expansión que permite realizar copias de seguridad de los datos cuando no es conveniente realizar una operación de sincronización HotSync®.

NOTA La duración de la pila depende de las tarjetas de expansión utilizadas.

El handheld está equipado con un conector universal para poder fácilmente conectar y utilizar dispositivos periféricos de hardware, como un módem, un teclado portátil o un receptor GPS. Para obtener información sobre la instalación y el funcionamiento de los dispositivos de hardware, consulte la documentación que acompaña a cada dispositivo.

Insertar una tarjeta de expansión

1. Sujete bien el handheld.
2. Inserte la tarjeta en la ranura de tarjeta de expansión, siguiendo la dirección indicada por el icono de la tarjeta de expansión en el panel trasero del handheld.



3. Utilice el pulgar para empujar la tarjeta en la ranura de expansión. Cuando note que la tarjeta está introducida y oye el sonido del sistema (si el sonido está activado), la tarjeta está insertada adecuadamente en la ranura.

Quitar una tarjeta de expansión

1. Sujete bien el handheld.
2. Utilice el pulgar para empujar en la parte superior de la tarjeta, como si deseara introducirla aún más en la ranura. La ranura de tarjeta de expansión libera la tarjeta y el handheld emite un sonido del sistema.



3. Una vez que la ranura ha liberado la tarjeta, quítela lentamente de la ranura de tarjeta de expansión.

NOTA El handheld viene con una tarjeta falsa insertada en la ranura de tarjeta de expansión. Para evitar que la suciedad se introduzca en la ranura y la dañe, se recomienda que deje la tarjeta falsa insertada cuando no esté utilizando una tarjeta de expansión.

Abrir las aplicaciones de la tarjeta de expansión

Cuando una tarjeta de expansión está correctamente insertada en la ranura de tarjeta de expansión, el programa de inicio de aplicaciones cambia a la tarjeta y muestra su contenido. La lista de selección de la esquina superior derecha de la pantalla muestra el nombre de la tarjeta.

Para abrir una aplicación en una tarjeta de expansión:

- Toque en el icono de la aplicación que desea abrir.

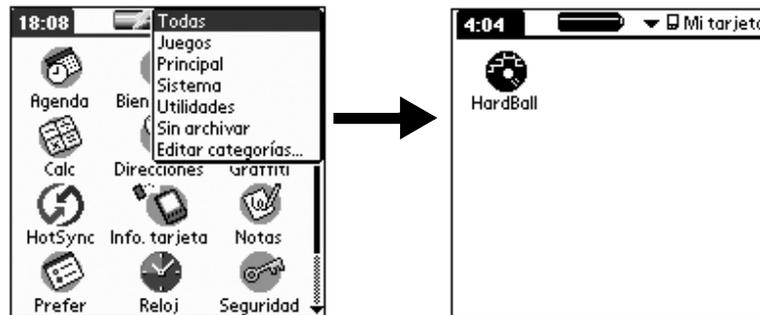


Cambiar entre el handheld y una tarjeta de expansión

Cuando se utiliza una tarjeta de expansión, el handheld crea y muestra una nueva categoría que coincide con el nombre de la tarjeta de expansión. Se puede cambiar fácilmente entre las aplicaciones instaladas en el handheld y en la tarjeta de expansión.

Para cambiar a una tarjeta de expansión:

1. Toque en la lista de selección de la esquina superior derecha.
2. Toque en la categoría que coincida con el nombre de la tarjeta de expansión.



Copiar aplicaciones en una tarjeta de expansión

Se pueden copiar aplicaciones del handheld en una tarjeta de expansión, o bien de una tarjeta de expansión en el handheld.

Para copiar una aplicación en una tarjeta de expansión:

1. Toque en el icono Aplicaciones
2. Toque en el icono Menú
3. Toque en Aplicación y, a continuación, en Copiar.



4. Seleccione Handheld o el nombre de la tarjeta en la lista de selección Copiar de.
5. Seleccione Handheld o el nombre de la tarjeta en la lista de selección A.

NOTA La lista de selección A se muestra si hay varias tarjetas disponibles.

6. Toque en una aplicación para copiarla.

7. Toque en Copiar.
8. Toque en Hecho.

NOTA Se pueden instalar aplicaciones en una tarjeta que se encuentra en la ranura de tarjeta de expansión durante una operación de sincronización HotSync; consulte “[Instalación de aplicaciones adicionales](#)” en el [Capítulo 3](#) para obtener más detalles. También se pueden transmitir aplicaciones desde las tarjetas de expansión; consulte “[Transmitir información](#)” en el [Capítulo 5](#) para obtener más detalles.

NOTA Si ve que las aplicaciones en la tarjeta utilizan un Lector de tarjetas en equipos Windows o Mac, los nombres de los archivos pueden ser diferentes de aquellos que muestre el programa de inicio de aplicaciones.

Seleccionar la configuración de copia

Al utilizar la función de copiado, puede configurar lo siguiente:

- La manera en que las aplicaciones se ordenan y enumeran.
- Copiar sólo la aplicación o la aplicación y los archivos de datos.

Para seleccionar la configuración de copiado:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Aplicación y, a continuación, en Copiar.
4. Toque en Configuración.



5. Seleccione Nombre o Tamaño en la lista de selección Ordenar por.
6. Marque la casilla Copiar sólo aplicaciones:
 - Marcada:** Copia sólo el archivo de la aplicación.
 - Sin marcar:** Copia el archivo de la aplicación y los archivos de datos asociados.
7. Toque en OK.

NOTA La configuración de ordenar por se activará cada vez que utilice la función de copiado. Cada vez que desee copiar sólo una aplicación, deberá marcar la casilla Copiar sólo aplicaciones.

Eliminar aplicaciones de una tarjeta de expansión

Para eliminar aplicaciones de una tarjeta de expansión:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Aplicaciones y, a continuación, en Eliminar.
4. Toque en el nombre de la tarjeta en la lista de selección Eliminar de.
5. Toque en la aplicación que se va a eliminar de la tarjeta de expansión.



6. Toque en Eliminar.
7. Toque en Hecho.

Card Info



Card Info permite revisar la información general sobre una tarjeta residente y su contenido, cambiar el nombre y aplicar formato a una tarjeta.

Revisar la información de la tarjeta

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Card Info .
3. Revise el nombre, el tipo y el tamaño de una tarjeta.
4. Revise el contenido de una tarjeta resumido por directorios.

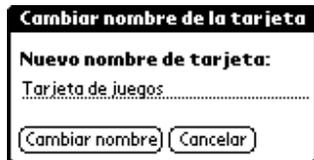


Revise la información de la tarjeta

Revise el contenido resumido de la tarjeta

Cambiar el nombre de una tarjeta

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Card Info .
3. Toque en el icono Menú.
4. Toque en Tarjeta y, después, en Cambiar nombre de la tarjeta.



5. Introduzca un nuevo nombre para la tarjeta.
6. Toque en Cambiar nombre.

Aplicar formato a una tarjeta

Aplicar formato a una tarjeta borra todos los datos y la prepara para aceptar nuevas aplicaciones y datos.

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Card Info .
3. Toque en el icono Menú.
4. Toque en Tarjeta y, después, en Aplicar formato a la tarjeta.
5. Toque en OK.

Menús Card Info

Los menús de Card Info se muestran aquí para su consulta, así como las funciones que no se explican en ningún otro apartado de este manual.

Consulte [“Uso de los menús”](#) en [Capítulo 1](#) para obtener información sobre la selección de comandos de menú.

Menú Tarjeta



Ayuda Proporciona el texto de la ayuda.

Acerca de Card Info Muestra la información de la versión de Card Info.

Uso de las aplicaciones básicas

El handheld incluye las siguientes aplicaciones básicas:

- Agenda
- Libreta de direcciones
- Lista de tareas
- Notas
- Bloc de notas
- Reloj
- Calculadora

Este capítulo se divide en tres apartados:

- **“Descripción general de las aplicaciones básicas”** describe brevemente cada aplicación y explica cómo abrirla.
- **“Tareas comunes”** proporciona instrucciones sobre cómo realizar tareas que se pueden llevar a cabo en la mayoría o en todas las aplicaciones básicas. Puede transferir con facilidad lo aprendido en una aplicación a las demás, ya que la estructura y el comportamiento de todas las aplicaciones es muy similar.
- **“Tareas específicas de cada aplicación”** está organizada por aplicaciones y proporciona instrucciones sobre cómo realizar tareas específicas de cada aplicación.

Descripción general de las aplicaciones básicas

Agenda



La aplicación Agenda permite planificar con facilidad y rapidez citas u otros tipos de actividades asociadas a una hora y fecha.

En la aplicación Agenda, puede hacer lo siguiente:

- Introducir una descripción de la cita y asignarle una hora y fecha específicas.
- Ver un diagrama de las citas de toda la semana. La función Ver semana facilita la localización de las horas disponibles y los posibles solapamientos o conflictos de horario.

- Ver un calendario mensual para localizar los días en los que tiene una cita por la mañana, durante el almuerzo o por la tarde.
- Ver una agenda que muestra las citas, las citas sin hora y las tareas del día.
- Establecer una alarma para notificarle la actividad programada.
- Crear recordatorios de citas basándose en una fecha determinada, en vez de una hora del día. Es fácil recordar los cumpleaños y aniversarios con el handheld.
- Adjuntar notas a citas individuales para obtener una descripción o nota aclaratoria de la entrada en la Agenda.

Para abrir la Agenda:

- Pulse en el botón de la aplicación Agenda en el panel frontal del handheld. Se abre la Agenda con el horario de hoy.



NOTA Pulse varias veces el botón de la aplicación Agenda para alternar las vistas Día, Semana, Mes y Agenda y pasar de una a otra.

Libreta de direcciones

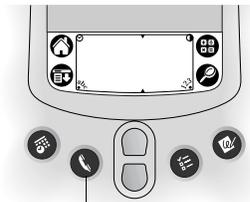
- La Libreta de direcciones permite conservar nombres, direcciones, números de teléfono y otro tipo de información sobre contactos personales o de negocios.

En la aplicación Libreta de direcciones, puede hacer lo siguiente:

- Buscar o introducir nombres, direcciones, números de teléfono y otro tipo de información con rapidez.
- Introducir hasta cinco números de teléfono (particular, trabajo, fax, móvil, etc.) o direcciones de correo electrónico para cada nombre.
- Definir qué número de teléfono aparece en la Lista de direcciones para cada entrada de la Libreta de direcciones.
- Adjuntar una nota para cada entrada de la Libreta de direcciones, en la que puede escribir información adicional sobre la entrada.
- Asignar entradas de la Libreta de direcciones a categorías, de modo que pueda organizarlas y verlas en grupos lógicos.
- Crear una tarjeta digital propia para transmitirla a otros handheld Palm OS®.

Para abrir la Libreta de direcciones:

- Pulse en el botón de la aplicación Libreta de direcciones en el panel frontal del handheld. La Libreta de direcciones se abre para mostrar la lista de todos los registros.



Botón Libreta de direcciones

NOTA Pulse varias veces el botón de la aplicación Libreta de direcciones para alternar entre las categorías en las que tiene registros. Pulse y mantenga pulsado el botón de la aplicación Libreta de direcciones para transmitir su tarjeta a otro handheld Palm OS .

Lista de tareas



La Lista de tareas es el lugar adecuado donde crear recordatorios y establecer la prioridad de las tareas pendientes.

En la Lista de tareas, puede hacer lo siguiente:

- Crear una lista rápida y conveniente de las tareas.
- Asignar un nivel de prioridad a cada tarea.
- Asignar una fecha de vencimiento para una o todas las tareas de la Lista de tareas.
- Asignar las tareas de la Lista de tareas a categorías, de modo que pueda organizarlas y verlas en grupos lógicos.
- Ordenar las tareas de la Lista de tareas por fecha, nivel de prioridad o categoría.
- Adjuntar notas a tareas individuales de la Lista de tareas para obtener una descripción o nota aclaratoria de la tarea.

Para abrir la Lista de tareas:

- Pulse en el botón de la aplicación Lista de tareas en el panel frontal del handheld. La Lista de tareas se abre para mostrar la categoría de las tareas que vio la última vez.



NOTA Pulse varias veces en el botón de la aplicación Lista de tareas para alternar entre las categorías en las que tiene tareas.

Notas



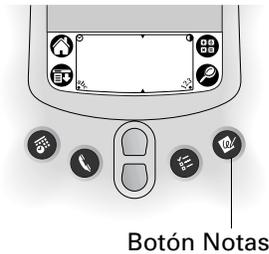
La aplicación Notas es un espacio donde se pueden escribir notas a mano. Utilice Notas para todo aquello que haría con un trozo de papel y un lápiz.

En Notas puede hacer lo siguiente:

- Tomar notas, dibujar un boceto o escribir cualquier clase de mensaje directamente en la pantalla del handheld. Posteriormente, podrá introducir esta información en otras aplicaciones.
- Establecer una alarma para usar las notas como recordatorios.
- Asignar notas a categorías de modo que pueda organizarlas y verlas en grupos lógicos.
- Copiar y pegar notas en las aplicaciones más conocidas, como Microsoft Word a partir del software Palm™ Desktop después de sincronizar datos con la tecnología HotSync®.
- Elegir el color del lápiz y del papel en sus notas.

Para abrir la aplicación Notas:

- Pulse en el botón de la aplicación Notas en el panel frontal del handheld. La aplicación Notas abre una nota nueva para poder empezar a escribir de inmediato.



NOTA Pulse varias veces en el botón de la aplicación Notas para alternar entre las categorías en las que tiene notas.

Bloc de notas



El Bloc de notas proporciona un lugar en el que puede tomar notas que no estén asociadas a los registros de la Agenda, Libreta de direcciones o Lista de tareas.

En el Bloc de notas puede hacer lo siguiente:

- Usar caracteres de Graffiti® para almacenar notas, listas o cualquier otro mensaje de texto en el handheld.
- Arrastrar y colocar notas en aplicaciones populares de PC como Microsoft Word cuando sincroniza utilizando el software Palm Desktop y la tecnología HotSync.
- Asignar notas a categorías de modo que pueda organizarlas y verlas en grupos lógicos.
- Escribir números de teléfono y otro tipo de información. Posteriormente, puede copiar y pegar esta información en otras aplicaciones.

Para abrir el Bloc de notas:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Bloc de notas .

Calculadora

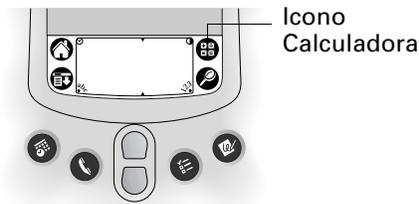
 La Calculadora le permite realizar sumas, restas, multiplicaciones, divisiones y raíces cuadradas.

En la Calculadora puede hacer lo siguiente:

- Realizar cálculos básicos.
- Almacenar y recuperar valores.
- Visualizar la última serie de cálculos, lo que es útil para confirmar una serie de cálculos “en cadena”.

Para abrir la Calculadora:

- Toque en el icono Calculadora  junto al área de escritura de Graffiti.



Reloj

 El reloj permite establecer y ver la fecha y la hora actuales y establecer una alarma.

En el Reloj puede hacer lo siguiente:

- Ver la fecha y la hora actuales.
- Abrir una pantalla de preferencias donde puede establecer la fecha y la hora para todas las aplicaciones del handheld.
- Establecer una alarma.

Para abrir el Reloj:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Reloj .

SUGERENCIA También puede tocar en el icono Reloj  situado en la esquina superior izquierda del área de escritura de Graffiti para abrir el reloj.

Tareas comunes

Las tareas descritas en este apartado utilizan el término “registros” para hacer referencia a un elemento individual en cualquiera de las aplicaciones: una cita de la Agenda, una entrada de la Libreta de direcciones, una tarea de la Lista de tareas, una nota de Notas o una nota del Bloc de notas.

Creación de registros

Puede utilizar el siguiente procedimiento para crear un nuevo registro en la Agenda, la Libreta de direcciones, la Lista de tareas, Notas y en el Bloc de notas.

Para crear un registro:

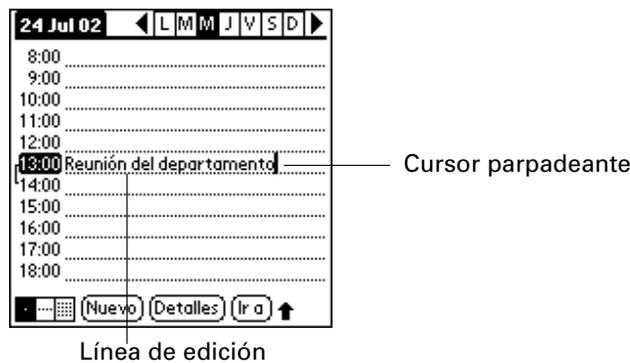
1. Seleccione la aplicación en la que desea crear un registro.
2. Toque en Nueva.
3. Sólo en Agenda: Seleccione las horas de inicio y de finalización para la cita y toque en OK.
4. Introduzca el texto para el registro.
5. (Opcional) Para seleccionar atributos para el registro:
 - En Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas y Bloc de Notas, toque en Detalles.
 - En Notas, toque en el icono Menú  y, a continuación, toque en Opciones y en Detalles.
6. Sólo en Libreta de direcciones, Notas y Bloc de notas: toque en Hecho.

No es necesario guardar el registro, ya que el handheld lo guarda automáticamente.

Edición de registros

Después de crear un registro, puede cambiar, suprimir o introducir texto nuevo en cualquier momento. Dos funciones de pantalla le indican cuando el handheld está en modo de edición:

- Un cursor parpadeante
- Una o varias líneas de puntos de edición



NOTA En Notas puede escribir en cualquier lugar de la pantalla. Por eso no aparece una línea de edición ni un cursor parpadeante.

Introducción de texto

Para obtener información sobre cómo introducir texto mediante la escritura de Graffiti, el teclado en pantalla o el teclado conectado al equipo, consulte el [Capítulo 2](#). Para obtener información sobre cómo escribir texto en Notas, consulte “Notas” más adelante en este mismo capítulo.

Menú Edición

El menú Edición está disponible en cualquier pantalla en la que introduzca o edite texto. En general, los comandos disponibles en el menú Edición se aplican al texto que se *selecciona* en una aplicación.

Para seleccionar texto en una aplicación:

1. Toque en el principio del texto que desea seleccionar.
2. Arrastre el lápiz óptico por encima del texto para resaltarlo (en negro).

NOTA Puede también tocar dos veces para seleccionar una palabra, o tocar tres veces para seleccionar una línea de texto.

Puede arrastrar *a lo largo* del texto para seleccionar palabras adicionales o arrastrar *hacia abajo* para seleccionar un grupo de líneas.

Probablemente aparecerán los siguientes comandos en el menú Edición:

Deshacer	Anula la acción del último comando de <i>edición</i> . Por ejemplo, si ha utilizado Cortar para eliminar texto, Deshacer restablece el texto que ha eliminado. Deshacer también anula las supresiones realizadas mediante la tecla retroceso. Cuando se selecciona el área de dibujo en Notas, Deshacer borra la última línea dibujada.
Eliminar Nota	Borra el dibujo de una nota en Notas. Eliminar nota aparece en el menú Edición sólo cuando se selecciona el área de dibujo.

Cortar	Elimina el texto seleccionado y lo almacena temporalmente en la memoria del handheld. Puede pegar el texto que ha cortado en otra área de la aplicación actual o en una aplicación distinta.
Copiar	Copia el texto seleccionado y lo almacena temporalmente en la memoria del handheld. Puede pegar el texto que ha copiado en otra área de la aplicación actual o en una aplicación distinta.
Pegar	Inserta el texto que ha cortado o copiado en el punto seleccionado de un registro. El texto que pega sustituye al texto seleccionado. Si previamente no ha cortado o copiado texto, Pegar no lleva a cabo ninguna acción.
Seleccionar todo	Selecciona todo el texto del registro o de la pantalla actual. Este comando le permite cortar o copiar todo el texto y pegarlo en cualquier lugar.
Teclado	Abre el teclado en pantalla. Cuando termine con el teclado en pantalla, toque en Hecho.
Ayuda de Graffiti	Abre pantallas que muestran todos los trazos de caracteres de Graffiti. Utilice este comando siempre que se olvide del trazo de un carácter determinado.

Eliminar registros

Para eliminar un registro:

1. Seleccione el registro que desea eliminar.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Registro y, a continuación, toque en el comando Eliminar:

Agenda: Eliminar cita

Libreta de direcciones: Eliminar dirección

Lista de tareas: Eliminar registro

Notas: Eliminar nota

Bloc de notas: Eliminar nota

Aparece un cuadro de diálogo de confirmación. Si desea guardar una copia del elemento eliminado en un archivo histórico del software Palm Desktop, asegúrese de que la casilla de verificación esté marcada. Si no desea guardar una copia, toque en la casilla de verificación para eliminar la marca. (La casilla de verificación no aparece en Notas porque no se pueden guardar las notas de esta aplicación).

4. Toque en OK.

Si elige guardar una copia de la tarea seleccionada, el handheld la transfiere al archivo histórico del escritorio la siguiente vez que realiza una sincronización HotSync.

Otras formas de eliminar registros

También puede eliminar registros de las siguientes formas:

- En las aplicaciones Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas y Bloc de notas, abra el cuadro de diálogo Detalles del registro correspondiente, toque en Eliminar y, a continuación, toque en OK.
- En la aplicación Notas, abra la nota que desea eliminar y, a continuación, toque en Eliminar.
- Elimine el texto del registro.

NOTA En Agenda, puede eliminar el texto de la cita repetitiva actual, las citas actuales y futuras o todas las veces que aparezca dicha cita.

Purgar los registros

Con el tiempo, a medida que utilice las aplicaciones Agenda y Lista de tareas, irán acumulándose registros en estas aplicaciones que ya no tendrán utilidad. Por ejemplo, las citas que se han producido hace meses permanecen en la Agenda y las tareas de la Lista de tareas que ha marcado como realizadas permanecen en la lista.

Todos estos registros antiguos consumen la memoria del handheld, de modo que es aconsejable eliminarlos utilizando la función Purgar. Si cree que los registros de la Agenda o de la Lista de tareas pueden ser útiles más adelante, puede purgarlos del handheld y guardarlos en un archivo histórico del PC.

La función Purgar no está disponible en las aplicaciones Libreta de direcciones, Notas o Bloc de notas y, por lo tanto, los registros que ya no tengan utilidad se deben eliminar manualmente.

Para purgar registros:

1. Abra la aplicación.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Registro y, a continuación, en Purgar.

Aparece un cuadro de diálogo de confirmación.

Agenda: Toque en la lista de selección y seleccione la antigüedad que debe tener un registro para ser purgado. La función Purgar elimina las citas repetitivas si la última de la serie finaliza antes de la fecha en la que purga los registros.

Agenda, Lista de tareas: Si desea guardar una copia de los registros purgados en un archivo histórico del escritorio, asegúrese de que la casilla de verificación esté marcada. Si no desea guardar una copia, toque en la casilla de verificación para eliminarla.

4. Toque en OK.

Si elige guardar una copia de los registros purgados, el handheld los transfiere a un archivo histórico del escritorio la siguiente vez que se realice una sincronización HotSync.

NOTA La función Purgar no es automática. Debe tocar en el comando para que se ejecute.

Intercambio y actualización de datos: Sincronizaciones HotSync

El proceso HotSync sincroniza automáticamente (es decir, intercambia y actualiza) datos entre el handheld y el software Palm Desktop. Los cambios efectuados en el handheld o en el software Palm Desktop aparecen en ambos lugares después de una sincronización HotSync. La tecnología HotSync sincroniza sólo las porciones necesarias de los archivos, reduciendo de este modo el tiempo necesario para la sincronización.

Es posible sincronizar los datos directa o indirectamente. Los métodos directos incluyen conectar el handheld al cable de HotSync que está enchufado al PC o utilizar comunicaciones por infrarrojos. Un método indirecto es utilizar un módem. Consulte el [Capítulo 6](#) para obtener información acerca de la realización de sincronizaciones HotSync mediante un módem o puerto IR.

Realización de una sincronización HotSync por primera vez: Windows

La primera vez que se sincronicen los datos, debe introducir la información del usuario en el software Palm Desktop. Después de introducir esta información y realizar la sincronización, HotSync Manager reconoce el handheld y no vuelve a pedir esta información.

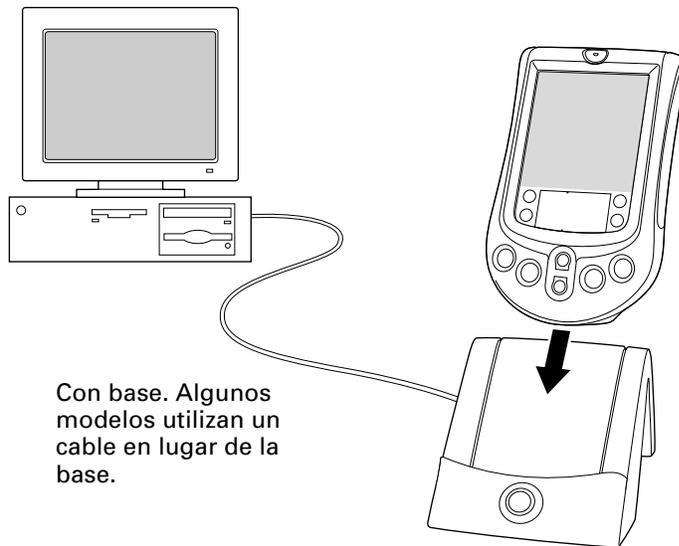
Si no es un administrador de sistemas que prepara varios handhelds para un grupo de usuarios, es posible que desee crear un perfil de usuario. Consulte [“Creación de un perfil de usuario”](#) en el [Capítulo 6](#) antes de realizar los pasos siguientes.

IMPORTANTE La *primera* sincronización HotSync debe realizarse con una conexión local y directa o por infrarrojos, no a través de un módem.

En los siguientes pasos se da por sentado que ya ha instalado el software Palm Desktop. Si no ha instalado este software, consulte [“Instalación del software Palm Desktop”](#) en el [Capítulo 1](#) para obtener instrucciones.

Para realizar una sincronización HotSync local en un PC Windows:

1. Conecte el handheld a la base o al cable.



2. Si HotSync Manager no está en ejecución, inícielo: en el escritorio de Windows, haga clic en Inicio y, a continuación, elija Programas. Navegue hacia el grupo de programas del software Palm Desktop y elija HotSync Manager. Como alternativa, puede iniciar el software Palm Desktop que abre automáticamente HotSync Manager.
3. Pulse el botón HotSync ™ de la base o el cable.



IMPORTANTE La primera vez que realice una sincronización HotSync, debe introducir un nombre del usuario en el cuadro de diálogo Nuevo usuario y hacer clic en Aceptar. Cada handheld debe tener un nombre único. Para prevenir la pérdida de registros de un usuario, evite la sincronización de más de un handheld con el mismo nombre de usuario.

Aparece el cuadro de diálogo Evolución de HotSync y la sincronización comienza.



4. Espere a que aparezca un mensaje en el handheld que indique que el proceso está terminado.

Después de completar el proceso HotSync, puede retirar el handheld de la base o el cable.

SUGERENCIA Para quitar el handheld de la base, muévelo suavemente hacia delante y levántelo.

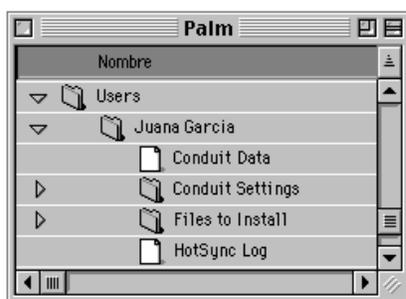
Realización de una sincronización HotSync por primera vez:

Equipos Mac

Cuando instaló el software Palm Desktop, introdujo un nombre de usuario. Este nombre de usuario sirve de conexión entre el handheld y el PC.

La primera vez que se realiza una sincronización HotSync, el software Palm Desktop:

- Añade un nombre de usuario al handheld.
- Crea una carpeta para el nombre de usuario en la subcarpeta Usuarios de la carpeta Palm. Por ejemplo, si introdujo Juana García como nombre de usuario, se crea una carpeta denominada Juana García en la carpeta Usuarios.



- Crea un archivo denominado Datos de usuario en la carpeta que tiene su nombre de usuario.

NOTA Los nombres de usuario aparecen en el menú emergente Usuarios, situado en la parte derecha de la barra de herramientas. Para cambiar de usuario, seleccione otro nombre en el menú emergente.

En ocasiones sucesivas, cuando realice una sincronización HotSync, HotSync Manager lee el nombre de usuario del handheld y sincroniza los datos de la carpeta que tiene el mismo nombre.

NOTA Asegúrese de que selecciona el nombre de usuario correcto en el menú emergente Usuarios antes de introducir datos en Palm Desktop o realizar una sincronización HotSync.

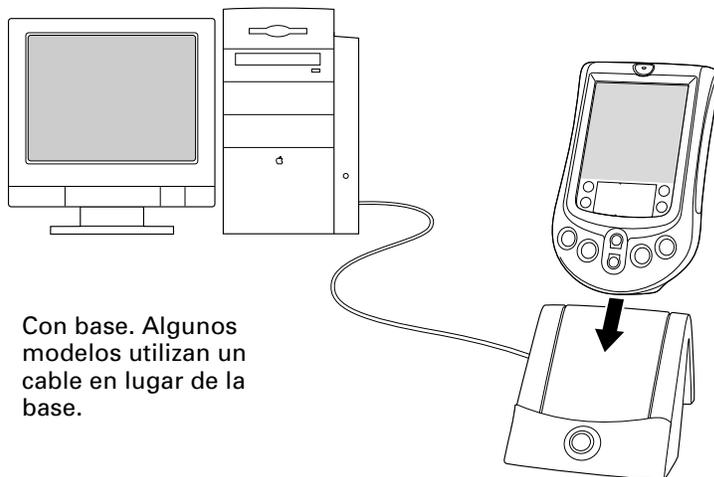
Si es un administrador de sistemas que prepara varios handhelds para un grupo de usuarios, es posible que desee crear un perfil de usuario. Consulte [“Creación de un perfil de usuario”](#) en el [Capítulo 6](#) antes de realizar los pasos siguientes.

IMPORTANTE La *primera* sincronización HotSync debe realizarse con una conexión serie local, directa o por comunicación por infrarrojos.

En los pasos siguientes se supone que ya ha instalado el software Palm Desktop. Consulte [“Software Palm Desktop”](#) en el [Capítulo 1](#) si no ha instalado este software.

Para realizar una sincronización HotSync local en equipos Mac:

1. Conecte el handheld a la base o al cable.



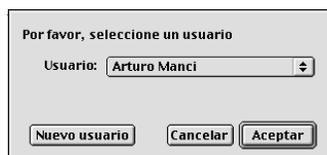
2. Asegúrese de que HotSync Manager esté activado: haga doble clic en el icono de HotSync Manager en la carpeta Palm. Haga clic en la ficha Controles de HotSync y compruebe que la opción Activado está seleccionada.

3. Pulse el botón HotSync  del cable o la base.



Se abre el cuadro de diálogo Evolución de HotSync y, a continuación, el cuadro de diálogo Seleccionar usuario.

4. En el cuadro de diálogo Seleccionar usuario, seleccione el nombre de usuario que introdujo al instalar el software Palm Desktop y haga clic en Aceptar.



Vuelve a aparecer el cuadro de diálogo Evolución de HotSync y la sincronización comienza.



5. Espere a que aparezca un mensaje en el handheld que indique que el proceso está terminado.

Después de completar el proceso HotSync, puede retirar el handheld de la base o el cable.

SUGERENCIA Para quitar el handheld de la base, muévelo suavemente hacia delante y levántelo.

Transmitir información

El handheld está equipado con un puerto de infrarrojos (IR) que se puede utilizar para transmitir información a otro handheld Palm OS que se encuentre muy cerca y que también disponga de un puerto IR. El puerto IR está situado en la parte superior del handheld, detrás del pequeño protector de color negro.

Puede transmitir la siguiente información entre diferentes handheld Palm OS:

- El registro que se muestra en ese momento en las aplicaciones Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas, Notas o Bloc de notas
- Todos los registros de la categoría que se muestra en ese momento en las aplicaciones Libreta de direcciones, Lista de tareas, Notas o Bloc de notas
- Un registro especial de la Libreta de direcciones que se designa como tarjeta de presentación y que contiene la información que se desea intercambiar con los contactos de negocios
- Una aplicación instalada en la memoria RAM
- Una aplicación instalada en una tarjeta de expansión que se encuentra en la ranura de tarjeta

NOTA También es posible realizar sincronizaciones HotSync utilizando el puerto IR. Consulte [“Sincronizaciones HotSync por infrarrojos”](#) en el [Capítulo 6](#) para obtener más información detallada.

Para seleccionar una tarjeta:

1. Cree un registro en la Libreta de direcciones que contenga la información que desea en la tarjeta de presentación.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Registro y, a continuación, toque en Seleccionar tarjeta.
4. Toque en Sí.

Para transmitir un registro, una tarjeta o una categoría de registros:

1. Localice el registro, tarjeta o categoría que desea transmitir.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Registro y, a continuación, toque en uno de los siguientes:

El comando Transmitir para un registro individual

Sólo en Libreta de direcciones: Transmitir tarjeta

Transmitir categoría

SUGERENCIA También puede transmitir una tarjeta manteniendo pulsado el botón de la aplicación Libreta de direcciones  hasta que aparezca el cuadro de diálogo Estado de la transmisión.

4. Cuando aparezca el cuadro de diálogo Estado de la transmisión, apunte con el puerto IR directamente hacia el puerto IR del handheld receptor.

SUGERENCIA Para obtener mejores resultados, los handheld deben colocarse a una distancia de 10 centímetros (aprox. 4 pulgadas) a 1 metro (aprox. 39 pulgadas), y entre ellos no debe haber ningún obstáculo. Puede que la distancia de transmisión entre otros handheld Palm OS sea diferente.



5. Antes de continuar trabajando con el handheld, espere a que el cuadro de diálogo Estado de la transmisión indique que la transferencia ha finalizado.

Para transmitir una aplicación:

1. Abra el programa de inicio de aplicaciones.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Aplicación y, a continuación, toque en Transmitir.
4. Seleccione Handheld o Tarjeta de la lista de selección Transmitir desde.
5. Toque en la aplicación que desea transferir.

NOTA Algunas aplicaciones están protegidas contra copias y no pueden transmitirse. Estas aplicaciones aparecen con un icono de bloqueo al lado.

6. Toque en Transmitir.
7. Cuando aparezca el cuadro de diálogo Estado de la transmisión, apunte con el puerto IR directamente hacia el puerto IR del handheld receptor.
8. Antes de continuar trabajando con el handheld, espere a que el cuadro de diálogo Estado de la transmisión indique que la transferencia ha finalizado.

Para recibir información transmitida:

1. Encienda el handheld.
2. Alinee el puerto IR directamente con el puerto IR del handheld transmisor para abrir el cuadro de diálogo Transmitir.

3. Seleccione una categoría para la información entrante, cree una nueva categoría o deje la información sin archivar.



4. Toque en Sí.

Sugerencias para la transmisión de información

- Puede establecer que el trazo de lápiz óptico de pantalla completa transmita la entrada actual. Consulte [“Preferencias de lápiz óptico”](#) en el [Capítulo 7](#) para obtener más información.
- Puede dibujar el trazo de comando de Graffiti para activar la barra de herramientas Comando y, a continuación, tocar en el icono Transmitir.

Puede utilizar el trazo del comando [“/B”](#) de Graffiti para transmitir la entrada actual.

Categorizar registros

Categorice los registros en las aplicaciones Libreta de direcciones, Lista de tareas, Notas y Bloc de notas, de modo que queden agrupados de una forma lógica y fácil de revisar. (También puede categorizar aplicaciones. Consulte [“Uso del Programa de inicio de aplicaciones”](#) en el [Capítulo 3](#) para obtener más información).

Cuando crea un registro, el handheld lo coloca automáticamente en la categoría que se muestra actualmente. Si la categoría es Todas, el handheld lo asigna a la categoría Sin archivar. Puede dejar una entrada “Sin archivar” o asignarle una categoría en cualquier momento.

Categorías definidas por el sistema y por el usuario

Por defecto, el handheld incluye categorías definidas por el sistema, como son Todas y Sin archivar, y categorías definidas por el usuario, como son Profesional y Particular.

No se pueden modificar las categorías definidas por el sistema, pero sí se pueden cambiar de nombre y eliminar las categorías definidas por el usuario. Además, se pueden crear categorías definidas por el propio usuario. Es posible tener hasta un máximo de 15 categorías definidas por el usuario en cada aplicación.

NOTA Cuando una tarjeta de expansión está insertada adecuadamente en la ranura de tarjeta de expansión, el último elemento en la lista de selección de categorías será el nombre de la tarjeta de expansión. No se pueden categorizar las aplicaciones que residen en una tarjeta de expansión de otra manera.

Además, la Libreta de direcciones contiene la categoría Lista rápida, que se puede utilizar a modo de consulta rápida de nombres, direcciones y números de teléfono (por ejemplo, números de urgencia, doctor, abogado, etc.).

NOTA Las ilustraciones de este apartado proceden de la Libreta de direcciones, pero puede utilizar estos procedimientos en todas las aplicaciones en las que está disponible la categorización.

Para trasladar un registro a una categoría:

1. Seleccione el registro que desea categorizar.
2. Sólo en Libreta de direcciones: Toque en Editar.
Sólo en Notas: Toque el icono Menú  y, a continuación, toque en Opciones.
3. Toque en Detalles.
4. Toque en la lista de selección Categoría para ver la lista de categorías disponibles.



5. Seleccione la categoría para el registro.
6. Toque en OK.

NOTA En Libreta de direcciones, Notas y Bloc de notas puede tocar en el nombre de la categoría en la esquina superior derecha de la pantalla y seleccionar una nueva categoría para la tarea.

Para ver una categoría de registros:

1. Toque en la lista de selección de categoría situada en la esquina superior derecha de la pantalla de lista.



NOTA En la vista de Agenda, la lista de selección está en la parte superior derecha de la lista.

2. Seleccione la categoría que desea ver.

La pantalla de lista muestra únicamente los registros asignados a dicha categoría.

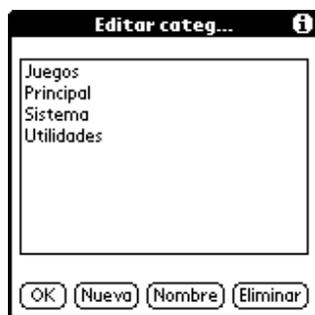
SUGERENCIA Al pulsar el botón de una aplicación en el panel frontal del handheld, se alterna entre todas las categorías de dicha aplicación.

Para definir una categoría nueva:

1. Toque en la lista de selección de categoría situada en la esquina superior derecha de la pantalla de lista.



2. Toque en Editar categorías.
3. Toque en Nueva.



4. Escriba el nombre de la categoría nueva y toque en OK.



5. Toque en OK.

Puede asignar cualquiera de los registros a la categoría nueva.

Para cambiar el nombre de una categoría:

1. Toque en la lista de selección de categoría situada en la esquina superior derecha de la pantalla de lista.
2. Toque en Editar categorías.
3. Seleccione la categoría cuyo nombre desea cambiar y después toque en Cambiar nombre.



4. Escriba el nuevo nombre de la categoría y toque en OK.



5. Toque en OK.

SUGERENCIA Puede agrupar los registros de dos o más categorías en una sola categoría, dando a las categorías el mismo nombre. Por ejemplo, si cambia el nombre de la categoría Particular a Profesional, todos los registros que antes estaban en la categoría Particular aparecerán en la categoría Profesional.

Búsqueda de información

El handheld ofrece varias formas de buscar información con rapidez:

- **Todas las aplicaciones que residen en el handheld:** La función Buscar localiza cualquier texto que especifique, empezando siempre por la aplicación actual.

NOTA La función Buscar no busca en las aplicaciones de las tarjetas de expansión.

- **Agenda, Lista de tareas, Bloc de notas:** La función Buscar teléfono muestra la pantalla de la lista Direcciones y le permite agregar a un registro la información que aparece en dicha lista.
- **Libreta de direcciones:** La línea Buscar le permite escribir las primeras letras de un nombre para desplazarse inmediatamente a dicho nombre.

Búsqueda de registros de la Libreta de direcciones

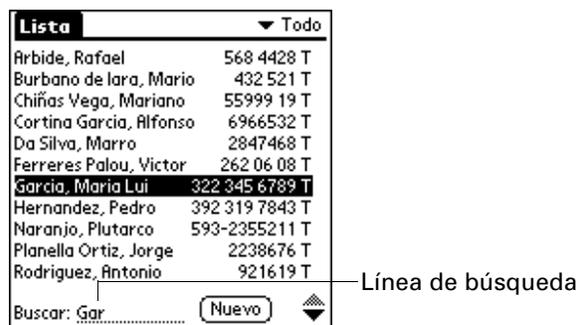
Cuando se trabaja con la aplicación Libreta de direcciones, el botón de desplazamiento del panel frontal del handheld facilita la navegación entre las entradas de direcciones.

- En la pantalla de la lista direcciones, el botón de desplazamiento mueve una pantalla de registros completa hacia arriba o hacia abajo. Si mantiene pulsado el botón de desplazamiento, podrá acelerar el desplazamiento y visualizar las pantallas pasándolas de tres en tres.
- En la pantalla de visualización de direcciones, el botón de desplazamiento pasa al registro de dirección anterior o siguiente.

También puede utilizar la función Buscar de la pantalla de lista de direcciones para desplazarse con rapidez hasta cualquiera de las entradas de la Libreta de direcciones.

Para buscar un registro de la Libreta de direcciones:

1. Muestre la pantalla de lista Direcciones.
2. Escriba la primera letra del nombre que desea buscar.



La lista se desplaza hasta la primera entrada que empieza por esa letra. Si escribe otra letra, la lista se desplazará hasta la entrada cuyas *dos* primeras letras sean las especificadas. Por ejemplo, si escribe una "s" se desplaza hasta "Salomón", y si escribe "so" se desplaza hasta "Soto". Si organiza la lista por el nombre de la empresa, la función Buscar se desplazará hasta la primera letra del nombre de la empresa.

3. Toque en el registro para ver su contenido.

Usar la función Buscar

Puede utilizar la función Buscar para localizar cualquier texto que especifique en cualquier aplicación que resida en el handheld. La función Buscar no busca en las aplicaciones que residen en una tarjeta de expansión.

Para utilizar la función Buscar:

1. Toque en el icono Buscar .

SUGERENCIA Si selecciona texto en una aplicación antes de tocar en Buscar, el texto seleccionado aparece automáticamente en el cuadro de diálogo Buscar.

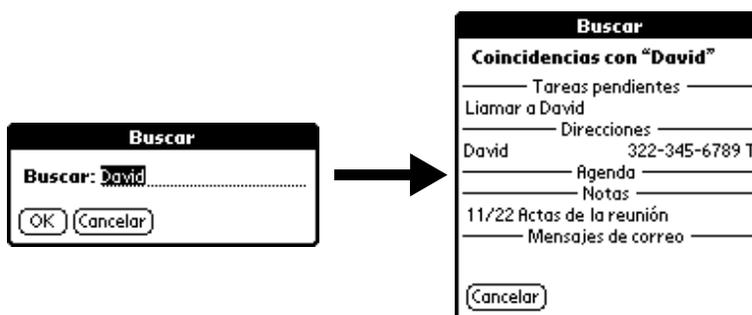
2. Escriba el texto que desea buscar.

Buscar *no* distingue entre mayúsculas y minúsculas. Por ejemplo, si busca el apellido “pastor” también encuentra “Pastor”.

Buscar localiza cualquier palabra que empiece por el texto introducido. Por ejemplo, si se busca “plan” se encuentra “planeta”, pero no “aeroplano”.

3. Toque en OK.

La función Buscar busca el texto en todos los registros y en todas las notas.



Mientras el handheld busca el texto, puede tocar en Detener en cualquier momento. Es posible que desee hacerlo si la entrada que desea aparece antes de que el handheld finalice la búsqueda. Para continuar la búsqueda después de tocar en Detener, toque en Buscar más.

4. Toque en el texto que desea revisar.

Usar la función Buscar teléfono

Buscar teléfono muestra la pantalla de lista Direcciones y le permite añadir a un registro la información que aparece en dicha lista.

Para utilizar la función Buscar teléfono:

1. Abra el registro en el que desea insertar un número de teléfono. El registro puede estar en la Agenda, la Lista de tareas o el Bloc de notas.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Opciones y, a continuación, en Buscar teléfono.
4. Empiece a deletrear el apellido de la persona que desea buscar.

La lista se desplaza hasta el primer registro de la lista que empieza por la primera letra que escriba. Continúe deletreando el nombre que está buscando, o cuando vea el nombre, tóquelo.

Buscar número de teléfono	
Arbide, Rafael	568 4428 T
Burbano de Iara, Mario	432 521 T
Chiñas Vega, Mariano	55999 19 T
Cortina García, Alfonso	6966532 T
Da Silva, Marro	2847468 T
Ferreres Palou, Victor	262 06 08 T
García, María Lui	322 382 1889 T
Hernández, Pedro	392 319 7843 T
Naranjo, Plutarco	593-2355211 T
Planella Ortiz, Jorge	2238676 T
Rodríguez, Antonio	921619 T

Buscar: gar.....

5. Toque en Agregar.

El nombre que ha seleccionado, junto con la otra información asociada a éste, se pega en el registro seleccionado en el paso 1.

Sugerencias sobre la función Buscar teléfono

Escriba el trazo de comando Graffiti “/L” para activar la función Buscar teléfono. También puede activarlo en las siguientes circunstancias:

- **Mientras escribe texto:** Por ejemplo, para insertar el nombre completo y el número de teléfono de alguien con el apellido “González”, escriba los caracteres de Graffiti para “Go” y, a continuación, el trazo del comando Buscar teléfono “/L”.

Suponiendo que sólo tiene un registro en la Libreta de direcciones que empieza por “Go” el handheld inserta el apellido completo “González” (y su información asociada). Si tiene más de un nombre que empieza por “Go”, aparece la pantalla Buscar teléfono y resalta el primer registro que empieza por “Go”.

- **Para texto seleccionado:** Arrastre para resaltar el texto y, a continuación, escriba el trazo del comando Buscar teléfono “/L.” El handheld sustituye el texto seleccionado y añade el nombre y la información asociada.

Ordenar listas de registros

Puede ordenar las listas de registros de diversas formas, según la aplicación. La función Ordenar está disponible en las aplicaciones que tienen pantallas de lista: Libreta de direcciones, Lista de tareas y Bloc de notas.

NOTA También puede asignar registros a categorías. Consulte el apartado “Categorizar registros” más arriba en este mismo capítulo.

Para ordenar registros en la Lista de tareas:

1. Abra la aplicación para ver la pantalla de lista.
2. Toque en Mostrar.

3. Toque en la lista de selección Ordenar por y seleccione una opción.
4. Toque en OK.

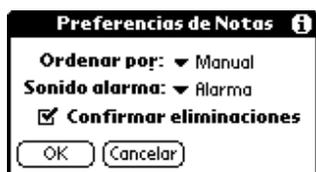
Para ordenar registros en las aplicaciones Libreta de direcciones, Notas y Bloc de notas:

1. Abra la aplicación.
2. Sólo en Notas: toque en Hecho para mostrar la pantalla de la lista.
3. Toque en el icono Menú .
4. Toque en Opciones y, a continuación, en Preferencias.

Libreta de direcciones:



Notas:



Bloc de notas:



5. Realice una de las siguientes acciones:

Libreta de direcciones: Toque en el valor que desee.

Notas: Toque en la lista de selección Ordenar por y seleccione Alfabético, Fecha o Manual.

Bloc de notas: Toque en la lista de selección Ordenar por y seleccione Alfabético o Manual.

6. Toque en OK.

Para ordenar la lista de la aplicación Notas o Bloc de notas manualmente, toque y arrastre una nota hasta una posición nueva en la lista.

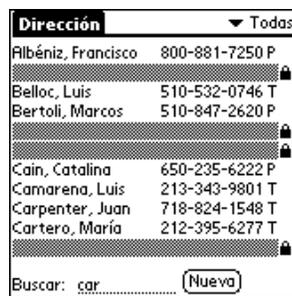
NOTA Para que la lista de notas aparezca en el software Palm Desktop como la ordenó manualmente en el handheld, abra el Bloc de notas en el software Palm Desktop y haga clic en Ordenar por. A continuación seleccione Orden del handheld.

Crear registros confidenciales

Puede crear registros individuales confidenciales. Los registros confidenciales permanecen visibles y accesibles hasta que seleccione el valor Seguridad para ocultar todos los registros confidenciales. Consulte “Seguridad” en el [Capítulo 3](#) para obtener más información.

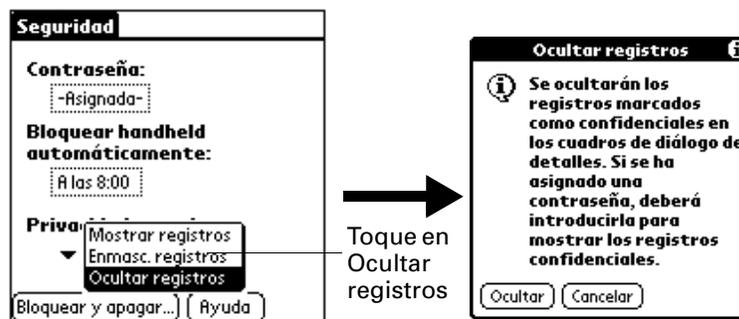
Ocultar o enmascarar los registros confidenciales

Puede ocultar o enmascarar todos los registros que marca como confidenciales. Los registros enmascarados se muestran como marcadores de posición grises en el mismo lugar que ocuparían si no estuviesen ocultos, y aparecen acompañados de un candado. Los registros ocultos desaparecen completamente de la pantalla. Si define una contraseña para el handheld, deberá introducirla para visualizar los registros confidenciales.



Para ocultar todos los registros confidenciales:

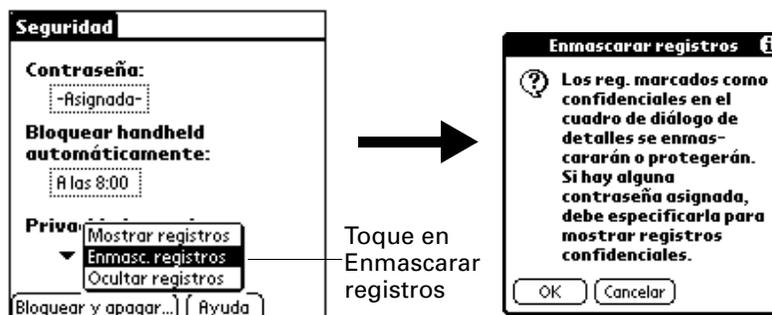
1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en Seguridad.
3. Toque en la lista de selección Privacidad actual y seleccione Ocultar registros.



4. Toque en OK para confirmar que desea ocultar los registros confidenciales.

Para enmascarar todos los registros confidenciales:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en Seguridad.
3. Toque en la lista de selección Privacidad actual y seleccione Enmascarar registros.



4. Toque en OK para confirmar que desea enmascarar los registros confidenciales.

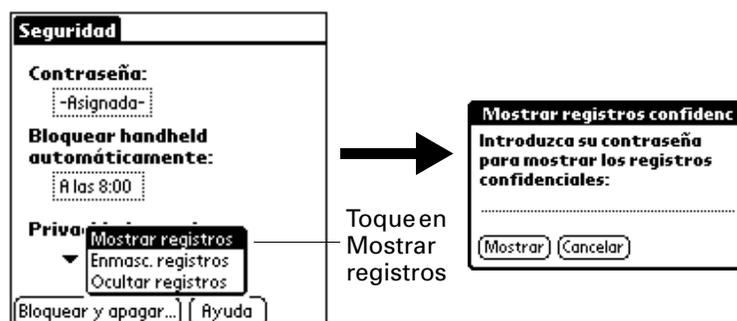
Para ver todos los registros confidenciales:

1. Realice una de las siguientes acciones:

Toque en el icono Aplicaciones , toque en Seguridad y, a continuación, toque en la lista de selección Privacidad actual y seleccione Mostrar registros.

Si no tiene una contraseña, los registros ocultos y enmascarados son visibles.

Si tiene una contraseña, aparece el cuadro de diálogo Mostrar registros confidenciales. Vaya al paso 2.



2. Escriba su contraseña y toque en OK.

Para desenmascarar los registros individuales:

1. Toque en un registro enmascarado.
2. Realice una de las siguientes acciones:

Si no tiene una contraseña, los registros enmascarados son visibles.

Si tiene una contraseña, aparece el cuadro de diálogo Mostrar registros confidenciales. Vaya al paso 3.

3. Escriba su contraseña y toque en OK.

Para crear un registro confidencial:

1. Seleccione la entrada que desea que sea confidencial.
2. Sólo en Notas: Toque el icono Menú  y, a continuación, toque en Opciones.
3. Toque en Detalles.
4. Toque en la casilla de verificación Confidencial para seleccionarla.
5. Toque en OK.

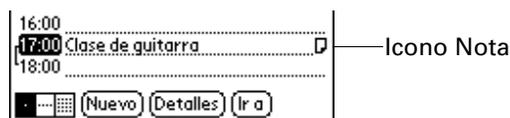
Adjuntar notas

En todas las aplicaciones salvo en Notas y Bloc de notas, puede adjuntar una nota a un registro. Una nota puede tener hasta varios miles de caracteres de longitud. Por ejemplo, para una cita de Agenda, puede adjuntar una nota con direcciones para la ubicación.

Para adjuntar una nota a un registro:

1. Seleccione la entrada a la que desea agregar una nota.
2. Sólo en Libreta de direcciones: Toque en Editar.
3. Toque en Detalles.
4. Toque en Nota.
5. Escriba la nota.
6. Toque en Hecho.

Aparece un pequeño icono en forma de nota en el lado derecho de cada elemento que tiene una nota.



Para revisar o editar una nota:

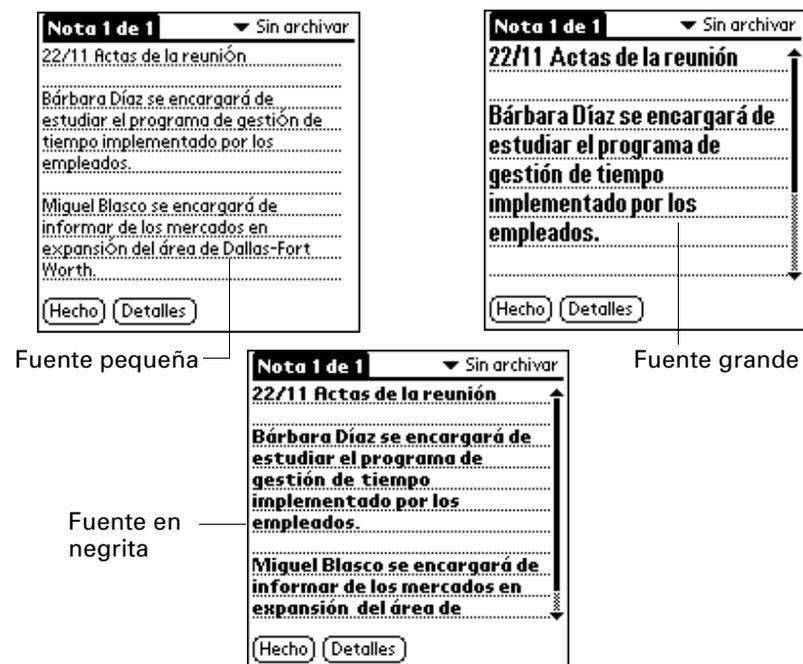
- Toque en el icono Nota .

Para eliminar una nota:

1. Toque en el icono Nota .
2. Toque en Eliminar.
3. Toque en Sí.

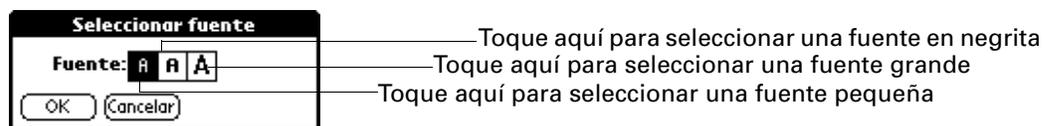
Selección de fuentes

En todas las aplicaciones básicas, se puede cambiar el estilo de fuente para que el texto resulte más fácil de leer. Puede elegir un estilo de fuente diferente para cada aplicación.



Para cambiar el estilo de fuente:

1. Abra una aplicación.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Opciones y, a continuación, en Fuente.
4. Toque en el estilo de fuente que desea utilizar.



5. Toque en OK.

Revisar recordatorios

Se pueden establecer alarmas para notificarle las citas, las notas y las alarmas de Agenda, Notas y Reloj. Cuando se produce una alarma, el handheld muestra un mensaje recordatorio. Si toca en Intermitente como respuesta a un mensaje de alarma, el handheld le volverá a recordar la alarma cuando transcurran cinco minutos. La pantalla Recordatorio muestra las alarmas que esperan ser atendidas.



Para responder a los recordatorios, siga uno de estos procedimientos:

1. Selecciona la casilla de verificación de un elemento para eliminar el elemento.
2. Toque en un elemento (ya sea en el icono o en el texto de la definición) para abrir la aplicación en la que se estableció la alarma. La aplicación se abre en la entrada asociada a la alarma.
3. Toque en Hecho para cerrar la lista de recordatorios y volver a la pantalla actual. Un indicador de atención parpadeará en la esquina superior izquierda de la pantalla, toque en él para ver de nuevo la lista de recordatorios.
4. Toque en Posponer para ver de nuevo la lista a los cinco minutos.
5. Toque en Eliminar todos para descartar todos los recordatorios de la lista.

NOTA Si toca en Hecho o Posponer y visualiza la lista de recordatorios más tarde, la hora actual se muestra en la barra recordatoria y la hora original de la alarma se muestra con cada elemento de la lista.

Tareas específicas de cada aplicación

Agenda

Al abrir Agenda, la pantalla muestra la fecha actual y una lista de horas para un día laborable normal.

Programar una cita

Un registro de la Agenda se denomina "cita". Una cita puede ser cualquier tipo de actividad que se asocia a un día determinado. Puede introducir una cita nueva en cualquiera de las líneas de hora disponibles.

Al planificar una cita, la descripción de la misma aparece en la línea de hora y su duración se establece automáticamente en una hora. Si lo desea, puede cambiar fácilmente la hora de inicio y la duración de cualquier cita.

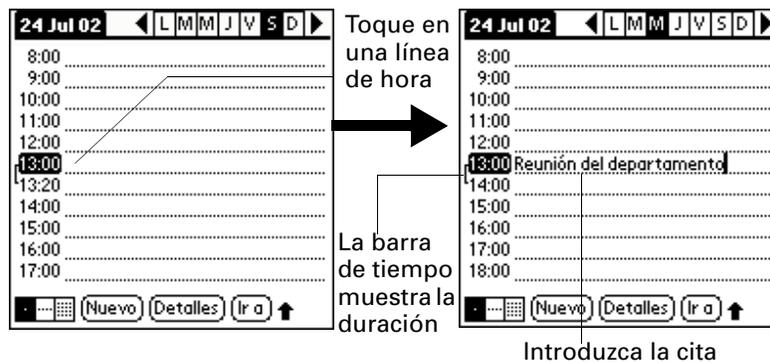
NOTA Es posible planificar citas solapadas, pero la Agenda hace que sea fácil encontrar este tipo de conflictos. Consulte el apartado [“Detectar conflictos de citas”](#) más adelante en este capítulo.

También puede planificar citas en la Agenda que se producen en una fecha determinada pero que no tienen una hora de inicio ni de finalización determinada, por ejemplo, los cumpleaños, las vacaciones y los aniversarios. Este tipo de citas se conocen como “citas sin hora”. Las citas sin hora aparecen en la parte superior de la lista de horas, marcadas con un rombo. Es posible tener más de una cita sin hora en una fecha determinada.

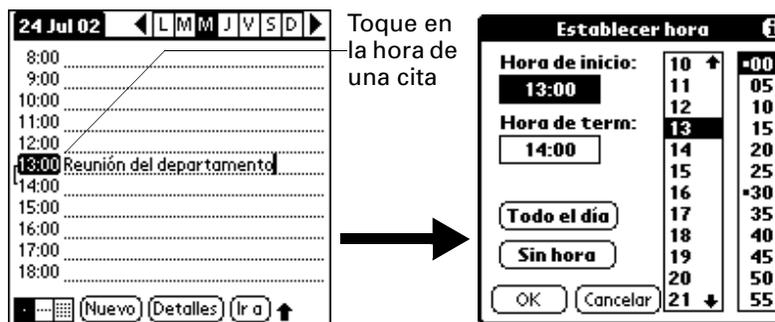
También se puede programar una cita repetitiva, como una reunión semanal y citas continuas, como una conferencia de tres días o unas vacaciones.

Para programar una cita para el día de hoy:

1. Toque en la línea de hora que corresponde al principio de la cita.



2. Introduzca una descripción de la cita. Puede escribir hasta 255 caracteres.
3. Si la cita tiene una duración de una hora, salte al paso 5. Si la cita tiene una duración mayor o menor a una hora, toque en la hora de la cita para abrir el cuadro de diálogo Establecer hora.

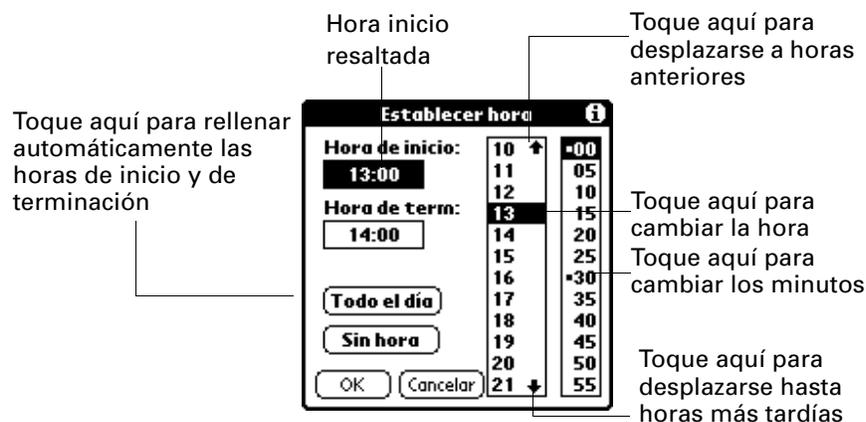


SUGERENCIA Para abrir el cuadro de diálogo Establecer hora (para seleccionar una hora de inicio) también puede hacer lo siguiente: compruebe que no existe ninguna cita seleccionada y, a continuación, escriba un número en la zona de números del área de escritura de Graffiti.

4. Realice una de las siguientes acciones:

Toque en las columnas de hora del lado derecho del cuadro de diálogo Establecer hora para establecer la hora de inicio. A continuación, toque en la casilla Terminación y toque en las columnas de hora para establecer la hora de terminación.

Toque en Todo el día para insertar automáticamente la hora de inicio y de terminación de la cita como se han definido en las preferencias de la Agenda.



5. Toque en OK.

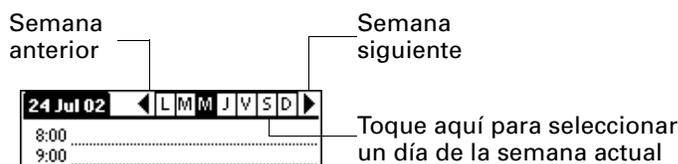
6. Toque en un área en blanco de la pantalla para eliminar la selección de la cita. Aparecerá una línea vertical junto a la hora, que indica la duración de la cita.

NOTA Si una cita tiene la misma hora de inicio y de terminación, la hora sólo se muestra una vez.

Para programar una cita para otro día:

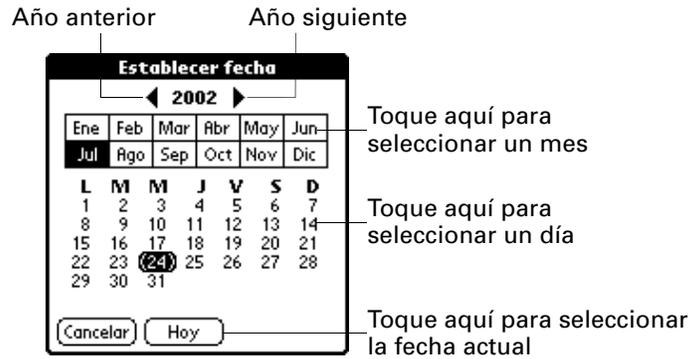
1. Seleccione la fecha que desee para la cita, realizando una de las siguientes acciones:

- Toque en el día de la semana que desee en la barra de fecha situada en la parte superior de la pantalla. Si es necesario, toque en las flechas de desplazamiento de semana anterior o de semana siguiente para pasar a otra semana.



SUGERENCIA También puede utilizar el botón de desplazamiento situado en el panel frontal del handheld para retroceder o avanzar un día cada vez.

- Toque en la opción Ir a situada en la parte inferior de la pantalla para abrir el cuadro de diálogo Ir a fecha. Toque en un año, mes y día del calendario para seleccionar una fecha.



SUGERENCIA En el cuadro de diálogo Ir a fecha, también puede utilizar el botón de desplazamiento del panel frontal del handheld para avanzar o retroceder un mes cada vez.

2. Después de localizar la fecha, siga los pasos necesarios para programar una cita para el día de hoy.

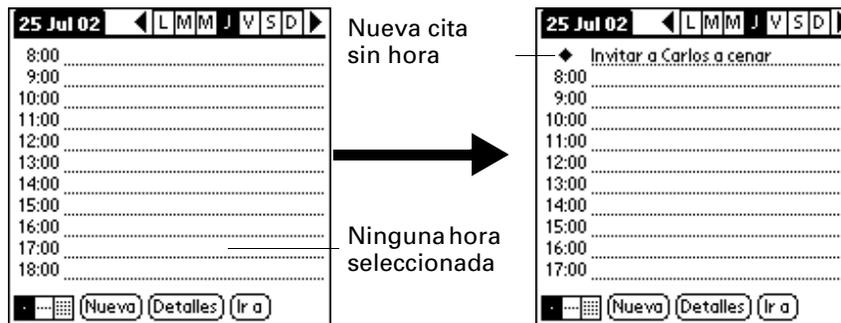
Para programar una cita sin hora:

1. Seleccione la fecha que desee para la cita, como se describe en el apartado "Para programar una cita para otro día".
2. Toque en Nueva.
3. Toque en Sin hora, para no definir ninguna hora de inicio ni de finalización para la nueva cita.



SUGERENCIA También puede crear una nueva cita sin hora, verificando que no haya ninguna cita seleccionada y, a continuación, escribiendo en el área de escritura de Graffiti.

- Introduzca una descripción de la cita.



- Toque en un área en blanco de la pantalla para eliminar la selección de la cita sin hora.

NOTA Si crea una cita y más tarde decide que ésta no tiene hora de inicio ni de finalización, puede cambiarla fácilmente por una cita sin hora. Toque en la hora de la cita en la pantalla Agenda, toque en Sin hora y, a continuación, en OK.

Programar de nuevo una cita

Puede realizar cambios fácilmente en la planificación con el handheld.

Para programar de nuevo una cita:

- Toque en la cita que desea programar de nuevo.
- Toque en Detalles.
- Para cambiar la hora, toque en el cuadro Hora y seleccione una hora nueva.
- Para cambiar la fecha, toque en el cuadro Fecha y seleccione una fecha nueva.
- Toque en OK.

Establecer una alarma para una cita

El valor Alarma permite establecer una alarma para las citas de la Agenda. Puede establecer una alarma de modo que emita un sonido minutos, horas o días antes de una cita. El valor predeterminado de la alarma es de 5 minutos antes de la hora de la cita, pero puede cambiar este valor por cualquier número de minutos, horas o días.

Al establecer una alarma, aparece este icono  en el extremo derecho de la cita con la alarma. Cuando suena la alarma, también aparece un mensaje recordatorio en la pantalla.

Para establecer una alarma para una cita:

- Toque en la cita a la que desea asignar una alarma.
- Toque en Detalles.
- Toque en el cuadro Alarma para seleccionarlo.

Aparece el valor predeterminado, 5 Minutos.

4. Toque en la lista de selección para seleccionar Minutos, Horas o Días.
5. Seleccione el 5 y escriba cualquier número del 0 al 99 (ambos inclusive) como el número de unidades de tiempo.

Escriba aquí el número de unidades de tiempo

Toque aquí para seleccionar la unidad de tiempo

6. Toque en OK.
7. Cuando el mensaje recordatorio aparezca en pantalla, siga uno de estos pasos:

Toque en OK para descartar de forma permanente el recordatorio y volver a la pantalla actual.

Toque en Posponer para descartar el recordatorio y volver a la pantalla actual. El mensaje recordatorio aparece de nuevo cinco minutos después de que toque en Intermitente y el indicador de atención parpadea en la esquina superior izquierda de la pantalla para recordarle que tiene una alarma pendiente.

Toque en Ir a para abrir la Agenda. Se abrirá la Agenda y mostrará la cita asociada con la alarma.

Alarma para citas sin hora: Puede establecer una alarma silenciosa para una cita sin hora. En este caso, la alarma se activa en el período especificado expresado en minutos, horas o días antes de la medianoche (inicio) del día de la cita sin hora. Cuando se activa la alarma, la lista de recordatorios muestra el mensaje de alarma hasta que lo elimine. Para obtener más información, consulte [“Revisar recordatorios”](#) en este capítulo.

Por ejemplo, establezca una alarma para una cita sin hora que tiene lugar el 4 de febrero. Si la alarma está establecida para 5 minutos el mensaje recordatorio aparece a las 23:55 horas del día 3 de febrero. El recordatorio permanece en la lista de recordatorios hasta que encienda el handheld y lo descarte.

Programar citas repetitivas o continuas

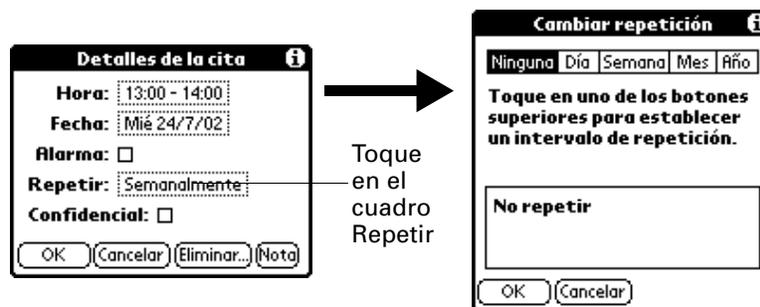
La función Repetir permite planificar citas que se repiten a intervalos regulares o se extienden durante un período de días consecutivos.

Un cumpleaños es un buen ejemplo de una cita con periodicidad anual. Otro ejemplo es una clase semanal de guitarra que siempre sea el mismo día de la semana y a la misma hora.

Un viaje de negocios o unas vacaciones son ejemplos de una cita continua.

Para programar una cita repetitiva o continua:

1. Toque en la cita.
2. Toque en Detalles.
3. Toque en el cuadro Repetir para abrir el cuadro de diálogo Cambiar repetición.



4. Toque en Día, Semana, Mes o Año para establecer la frecuencia de repetición de la cita.

Para una cita continua, toque en Día.

5. Escriba en la línea Cada un número que corresponda a la frecuencia con la que desea que se repita la cita.

Por ejemplo, si selecciona Mes y escribe el número 2, la cita se repetirá cada dos meses.

6. Para especificar una fecha de finalización para la cita repetitiva o continua, toque en la lista de selección Finaliza y, a continuación, toque en Seleccionar fecha. Utilice el selector de fecha para seleccionar una fecha de finalización.

7. Toque en OK.

Después de planificar una cita continua o repetitiva, aparece este icono  en el extremo derecho de la cita.

Cambio de citas repetitivas o continuas

Cuando realice cambios en una cita repetitiva o continua, como eliminar o agregar notas, o cambiar la hora de una cita, puede decidir cuál de las citas desea cambiar, todas las citas de la serie, sólo la cita actual, o las citas actuales y futuras.

Para eliminar las citas repetitivas:

1. Seleccione el registro que desea eliminar.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Registro y, a continuación, toque en Eliminar cita.
4. Realice una de las siguientes acciones:



Toque en Actual para eliminar sólo la cita actual.

Toque en Actual y futuras para eliminar las citas actuales y futuras y restablecer la fecha de finalización de la cita repetitiva en la última fecha mostrada.

Toque en Todas para eliminar todas las apariciones de la cita repetitiva.

5. Toque en OK.

Consideraciones para citas repetitivas o continuas: Tenga en cuenta los siguientes puntos.

- Si cambia la fecha de inicio de una cita repetitiva, el handheld calcula el número de días que ha movido la cita. A continuación, el handheld cambia automáticamente la fecha de finalización para mantener la duración de la cita repetitiva.
- Si cambia el intervalo de repetición (por ejemplo, de diariamente a semanalmente) de una cita repetitiva, las citas que ya han tenido lugar (anteriores al día en que cambia el valor) no se cambian y el handheld crea una nueva cita repetitiva.
- Si cambia la fecha de una aparición de una cita repetitiva (por ejemplo, del 14 de enero al 15 de enero) y aplica el cambio a todas las apariciones, la nueva fecha pasa a ser la fecha de inicio de la cita repetitiva. El handheld ajusta la fecha de finalización para mantener la duración de la cita. Si aplica el cambio a las apariciones actuales y futuras, las apariciones pasadas no se modifican.
- Si cambia otros valores de repetición (por ejemplo, hora, alarma, confidencial) para una cita repetitiva y aplica el cambio a todas las apariciones, el handheld crea una nueva cita. La fecha de inicio de esta nueva cita es el día en el que se ha modificado el valor.
- Si aplica un cambio a una sola aparición de una cita repetitiva (por ejemplo, hora), dicha aparición dejará de mostrar el icono Repetir .

Cambiar la vista de Agenda

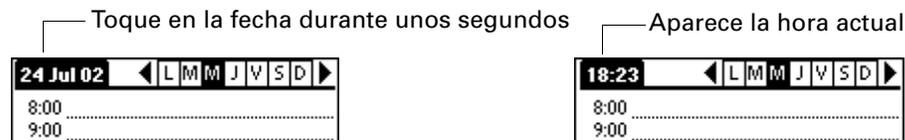
Además de visualizar la lista de horas para un día específico, también puede visualizar una semana entera, un mes, o una agenda. Asimismo, puede ver la hora actual.

Para alternar entre las vistas Día, Semana, Mes y Agenda:

- Pulse en el botón de la aplicación Agenda repetidamente para visualizar la siguiente vista.
- Toque en el icono de vista adecuado en la esquina inferior izquierda de la Agenda.

Para ver la hora actual:

1. Mantenga el lápiz óptico sobre la barra de fecha para ver la hora actual.



2. Arrastre el lápiz óptico por debajo del área del título y, a continuación, levántelo para volver a ver la fecha.

NOTA También puede tocar en el icono Reloj ⌚ situado en la esquina superior izquierda del área de escritura de Graffiti para ver la hora durante unos segundos.

Trabajar en la pantalla de vista semanal

La vista semanal muestra el calendario de las citas para toda una semana. Esta pantalla permite revisar con rapidez las citas de la semana y las horas disponibles. Además, la vista gráfica ayuda a detectar posibles solapamientos y conflictos en el programa de la semana.

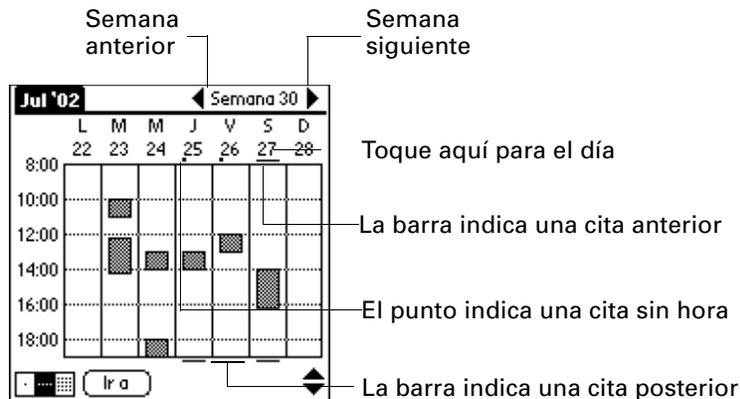
Para ver la pantalla de vista semanal:

1. Toque en el botón de vista semanal.

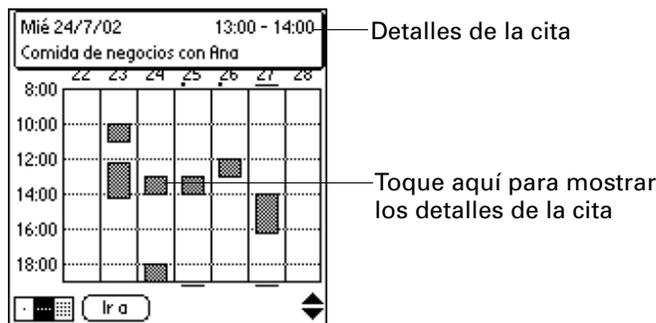


2. Toque en los controles de navegación para avanzar o retroceder una semana, o toque en una columna para ver los detalles de una cita.

NOTA La pantalla de vista semanal también muestra las citas sin hora y las citas que tendrán lugar antes y después del rango de horas que se muestran.



3. Toque en una cita para ver una descripción de la cita.



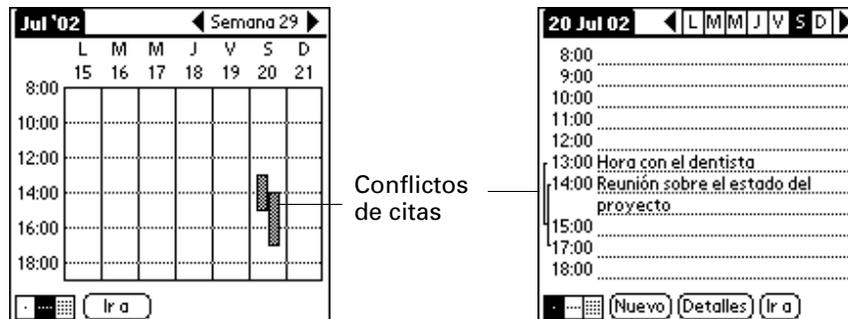
Sugerencias para utilizar la pantalla de vista semanal: Tenga en cuenta los siguientes puntos.

- Para programar de nuevo una cita, toque en la cita y arrástrela hasta otro día u hora.
- Toque en una hora en blanco de cualquier día para pasar la cita a ese día y seleccionar esa hora para la nueva cita.
- Toque en cualquier día o fecha que aparezca en la parte superior de la pantalla de vista semanal para desplazarse directamente a ese día sin seleccionar una cita.
- La pantalla de vista semanal muestra el intervalo de tiempo definido por la Hora de inicio y la Hora de terminación en los valores Preferencias de la Agenda. Si tiene una cita antes o después de este intervalo de tiempo, aparece una barra en la parte superior o inferior de la columna de ese día. Utilice las flechas de desplazamiento en pantalla \blacktriangle para desplazarse a la cita.

Detectar conflictos de citas

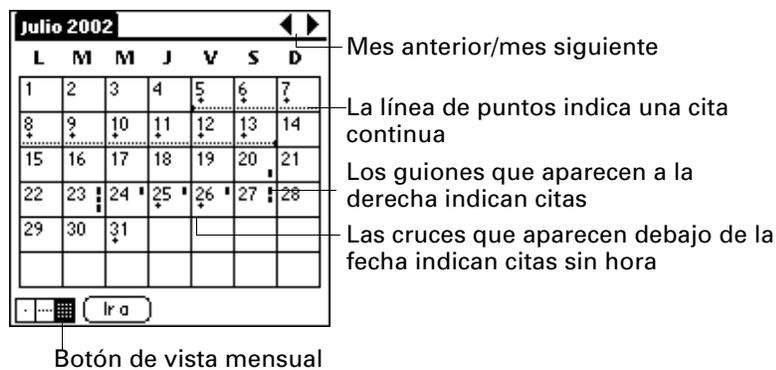
Con la capacidad para definir horas de inicio y de finalización específicas para cualquier cita, es posible planificar citas que se solapan (una cita que comienza antes de que finalice una cita anterior).

Un conflicto de cita (solapamiento de tiempo) aparece en la vista semanal como barras superpuestas. La pantalla de vista diaria muestra corchetes de solapamiento a la izquierda de las horas que están en conflicto.



Trabajar con la pantalla de vista mensual

La pantalla de vista mensual muestra qué días tienen citas planificadas. Los puntos y las líneas de la pantalla de vista mensual indican las citas, las citas repetitivas y las citas sin hora.



Puede controlar los puntos y líneas que aparecen en la pantalla de vista mensual. Consulte el apartado “Menú Opciones” más adelante en este capítulo.

Sugerencias para utilizar la pantalla de vista mensual: Tenga en cuenta los siguientes puntos.

- Toque en un día de la pantalla de vista mensual para ver dicho día en la pantalla de vista diaria.
- Toque en las flechas de desplazamiento situadas en la esquina superior derecha para avanzar o retroceder un mes.
- Toque en Ir a para abrir el selector de fecha y seleccionar un mes diferente.
- Utilice el botón de desplazamiento del panel frontal del handheld para desplazarse entre meses. Pulse en la mitad superior del botón para mostrar el mes anterior y en la mitad inferior para mostrar el mes siguiente.

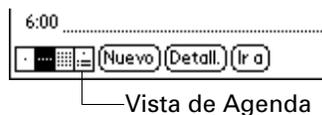
Trabajar en la vista de Agenda

La vista de Agenda muestra en una pantalla las citas sin hora, las citas, y la Lista de tareas. Cuando toca en una cita sin hora o una cita en la vista de Agenda, aparece la pantalla de vista diaria de modo que puede ver información más detallada acerca de la cita. Puede tocar en la casilla de verificación ubicada junto a la tarea para marcarla como completada. Cuando toca en un elemento de la Lista de tareas, aparece la Lista de tareas creada.

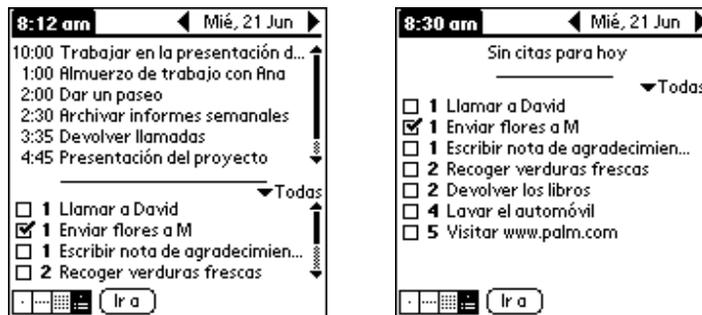
NOTA Las tareas que aparecen y el método mediante el cual puede cambiarlas, depende de la configuración de las preferencias de la aplicación Lista de tareas. Para obtener más información, consulte el apartado [“Mostrar opciones de tareas”](#) más adelante en este capítulo.

Para ver la vista de Agenda:

1. Toque en el botón de la vista de agenda.



2. Toque en los controles de desplazamiento para avanzar o retroceder un día, o para ver más citas y tareas.



NOTA También puede cambiar la categoría de las tareas mostradas. Haga clic en la lista de selección para elegir otra categoría.

Consulte [“Lista de tareas”](#) para obtener más información sobre cómo trabajar con la Lista de tareas.

Menús, preferencias y opciones de presentación de la aplicación Agenda

Los menús de la Agenda se muestran aquí para su consulta, así como las funciones de Agenda que no se explican en ningún otro apartado de este manual.

Consulte [“Uso de los menús”](#) en el [Capítulo 1](#) para obtener información sobre la selección de comandos de menú.

Menú Registro

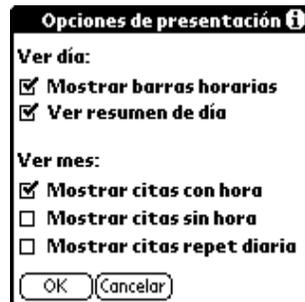
Registro	Edición	Opciones
Cita nueva	✓N	
Eliminar cita...	✓L	
Adjuntar nota	✓A	
Eliminar nota...	✓M	
Purgar...	✓U	
Transmitir cita	✓R	

Menú Opciones

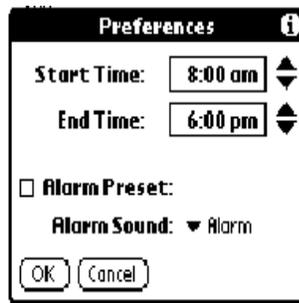
Registro	Edición	Opciones
Fuentes...		✓F
Preferencias		✓P
Opciones presentación		✓O
Buscar teléfono		✓B
Acerca de Agenda		

Opciones de presentación

Permite cambiar el aspecto de la Agenda y las citas que se muestran.



- **Mostrar barras horarias.** Activa las barras horarias que aparecen en la vista diaria. Las barras de tiempo muestran la duración de una cita e ilustran los conflictos entre las citas.
- **Ver resumen de día.** Controla cuántas horas aparecen en la vista diaria. Cuando Ver resumen de día está desactivado, aparecen todas las horas del día. Si está activado, aparecen las horas de inicio y finalización de cada cita, pero desaparecen los espacios de tiempo de la parte inferior de la pantalla que están en blanco para reducir el desplazamiento.
- **Valores de vista mensual.** Estas casillas de verificación se aplican a la pantalla de vista mensual de la Agenda. Puede activar uno o todos estos valores para mostrar que tiene citas con hora, sin hora o repetitivas diarias *sólo en la pantalla de vista mensual*.

Preferencias

- **Hora de inicio/terminación.** Define las horas de inicio y terminación para las pantallas de la Agenda. Si los intervalos de tiempo que selecciona no caben en una pantalla, puede tocar en las flechas de desplazamiento \blacktriangle para desplazarse hacia arriba y hacia abajo.
- **Fijar alarma.** Establece automáticamente una alarma para cada cita nueva. La alarma silenciosa para las citas sin hora se define en minutos, días u horas antes de la medianoche de la fecha de la cita.
- **Sonido de alarma.** Establece el tono de la alarma.

Acerca de Agenda

Muestra la información de versión de la aplicación Agenda.

Libreta de direcciones

La Libreta de direcciones es la aplicación en la que se almacena la información acerca de nombres y direcciones de personas o empresas.

Creación de una entrada de la Libreta de direcciones

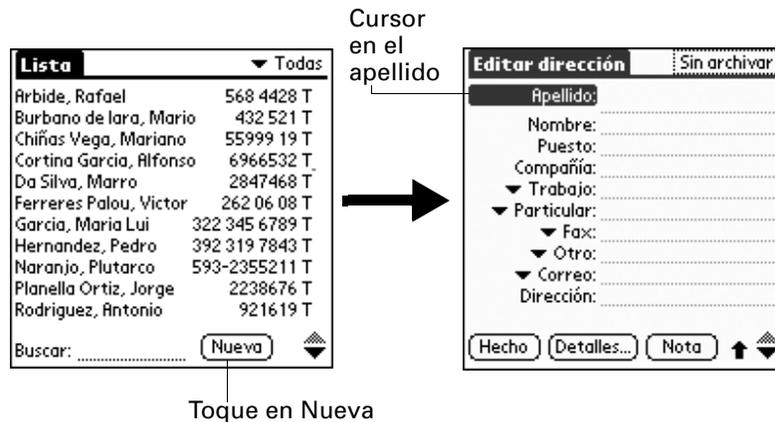
Un registro de la Libreta de direcciones se denomina “entrada.” Puede crear entradas en el handheld, o puede utilizar el software Palm Desktop para crear entradas en el equipo y, a continuación, descargar las entradas en el handheld con la próxima operación HotSync.

El software Palm Desktop también tiene funciones de importación de datos que le permiten cargar archivos de bases de datos en la Libreta de direcciones del handheld.

Consulte “[Importación de datos](#)” en el [Capítulo 2](#) y la Ayuda en pantalla de Palm Desktop para obtener más información.

Para crear una entrada nueva en la pantalla Libreta de direcciones:

1. Pulse en el botón de la aplicación Libreta de direcciones  en la parte frontal del handheld para ver la Lista de direcciones.
2. Toque en Nueva.



3. Escriba el apellido de la persona que desea agregar a la Libreta de direcciones.

NOTA El handheld escribe automáticamente la primera letra de cada campo en mayúsculas (excepto los campos numéricos y de correo electrónico). No tiene que utilizar el trazo de mayúsculas de Graffiti para escribir en mayúsculas la primera letra del nombre.

4. Utilice el trazo Campo siguiente de Graffiti para pasar al campo Nombre.



SUGERENCIA También puede pasar a cualquier campo tocando directamente en él.

5. Escriba el nombre de la persona en el campo Nombre.
6. Escriba el resto de la información que desee incluir en esta entrada.

NOTA A medida que se insertan letras en los campos Puesto, Compañía, Ciudad y Estado, aparece el texto de la primera coincidencia lógica que se encuentre en la aplicación Libreta de direcciones. Según se van introduciendo más letras, aparece una aproximación más exacta. Por ejemplo, imaginemos que en la aplicación Libreta de direcciones ya existen las ciudades Sacramento y San Francisco. Cuando escriba "S", aparecerá Sacramento, y si las siguientes letras son "a" y "n", San Francisco sustituirá a Sacramento. Tan pronto como aparezca la palabra deseada, toque en el campo siguiente para aceptarla.

7. Toque en las flechas de desplazamiento  para pasar a la siguiente página de información.

8. Cuando haya terminado de introducir información, toque en Hecho.

Toque en Hecho

SUGERENCIA Para crear una entrada que aparezca siempre en la parte superior de la Lista de direcciones, empiece el campo Apellido o Empresa con un símbolo, como *En caso de pérdida, llamar a*. Esta entrada puede contener información de contacto por si pierde el handheld.

Selección de tipos de números de teléfono

Puede seleccionar los tipos de números de teléfono o direcciones de correo electrónico que se asocian a una entrada de la Libreta de direcciones. Los cambios que realice se aplicarán únicamente a la entrada actual.

Para seleccionar otros tipos de números de teléfono en una entrada:

1. Toque en la entrada que desea cambiar.
2. Toque en Editar.
3. Toque en la lista de selección que aparece junto a la etiqueta que desea cambiar.

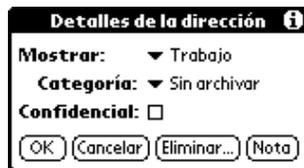
4. Seleccione una etiqueta nueva.

Cambiar detalles de la entrada de direcciones

El cuadro de diálogo Detalles de la dirección proporciona diversas opciones que se pueden asociar a una entrada.

Para abrir el cuadro de diálogo Detalles de la dirección:

1. Toque en la entrada cuyos detalles desea cambiar.
2. Toque en Editar.
3. Toque en Detalles.



4. Seleccione uno de los valores siguientes:

- Mostrar** Seleccione qué tipo de teléfono u otra información aparece en la pantalla de lista de direcciones. Las opciones son Trabajo, Particular, Fax, Otro, Correo, Principal, Buscapersonas y Móvil. Las letras de identificación T, P, F, O, C, P o M aparecen junto al registro en la Lista de direcciones, en función de qué información se muestre. Si selecciona Correo electrónico, no se muestra letra de identificación.
- Categoría** Asigne la entrada a una categoría.
- Confidencial** Oculte esta entrada cuando Seguridad está activada.

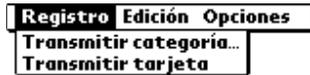
Menús de la Libreta de direcciones

Los menús de la aplicación Libreta de direcciones se muestran aquí para su consulta, así como las funciones de la aplicación Libreta de direcciones que no se explican en ningún otro apartado de este manual.

Consulte [“Uso de los menús”](#) en el [Capítulo 1](#) para obtener información sobre la selección de comandos de menú.

Los menús Registro y Opciones difieren según se esté viendo una pantalla de lista de direcciones o una dirección individual.

Menús Registro



Lista de direcciones



Dirección individual

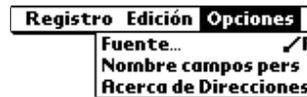
Duplicar dirección

Haga una copia en el registro actual y vea la copia en Editar dirección para que pueda modificar el registro copiado. La copia tiene la misma categoría y notas adjuntas que el registro original.

Menús Opciones

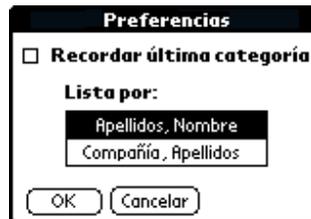


Lista de direcciones



Dirección individual

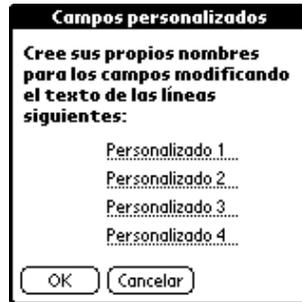
Preferencias



- Recordar última categoría.** Determina cómo aparece la Libreta de direcciones al regresar a la misma desde otra aplicación. Si selecciona esta casilla de verificación, la Libreta de direcciones muestra la última categoría que ha seleccionado. Si la borra, la Libreta de direcciones muestra la categoría Todas.

Campos personalizados

Estos campos personalizados aparecen al final de la pantalla Editar direcciones. Cámbieles el nombre para identificar el tipo de información que introduce en ellos. Los nombres que asigne a los campos personalizados aparecen en todas las entradas.



Acerca de Libreta de direcciones

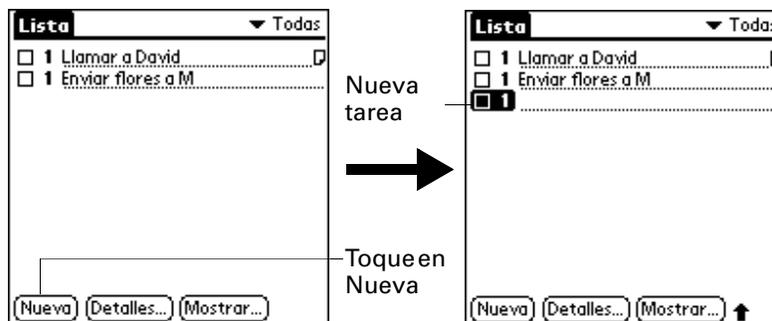
Muestra la información de versión de la aplicación Libreta de direcciones.

Lista de tareas

Una tarea de la Lista de tareas es un recordatorio de alguna tarea que debe realizar. Un registro de la Lista de tareas se denomina "tarea".

Para crear una tarea de la Lista de tareas:

1. Pulse en el botón de la aplicación Lista de tareas en la  parte frontal del handheld para mostrar la Lista de tareas.
2. Toque en Nueva.



3. Escriba el texto de la tarea de la Lista de tareas. El texto puede ser más largo de una línea.
4. Toque en cualquier lugar de la pantalla para eliminar la selección de la tarea de la Lista de tareas.

SUGERENCIA Si no hay una tarea seleccionada actualmente en la Lista de tareas, al escribir en el área de escritura de Graffiti se crea automáticamente una tarea nueva.

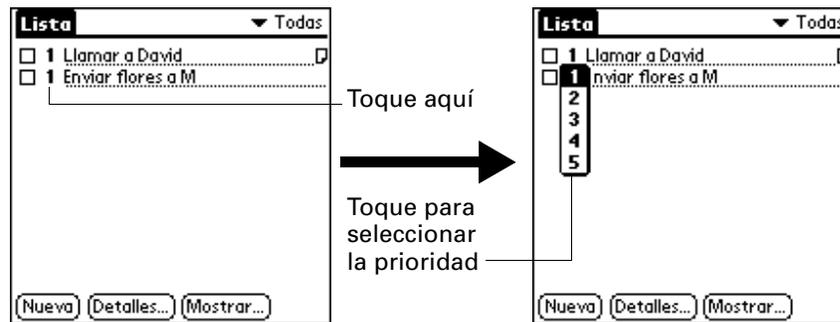
Establecer la prioridad

El valor de prioridad para las tareas le permite ordenar las tareas de la Lista de tareas en función de su importancia o urgencia. El valor predeterminado para la Lista de tareas es ordenar las tareas según la prioridad y la fecha de vencimiento, con las tareas de prioridad 1 en la parte superior. Si tiene varias tareas en la lista, al cambiar el valor de la prioridad de una tarea es posible que cambie su posición en la lista.

NOTA Al crear una nueva tarea de la Lista de tareas, la prioridad se establece automáticamente en el nivel 1, el nivel superior (más importante). Sin embargo, si selecciona otra tarea primero, la tarea que ha creado aparecerá después de la tarea seleccionada y tendrá la misma prioridad.

Para establecer la prioridad de una tarea de la Lista de tareas:

1. Toque en el número de prioridad que aparece a la izquierda de la tarea de la Lista de tareas.



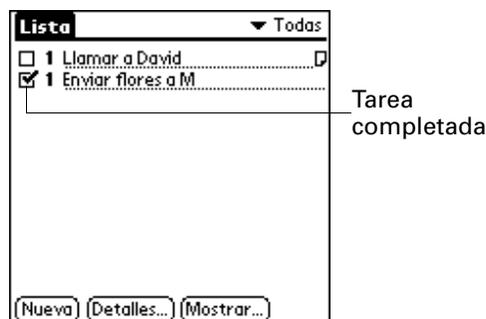
2. Toque en el número de prioridad que desea establecer (1 es el más importante).

Marcar una tarea de la Lista de tareas

Puede marcar una tarea de la Lista de tareas para indicar que la ha realizado. Puede establecer la Lista de tareas para que registre la fecha de finalización de una tarea de la Lista de tareas y puede elegir mostrar u ocultar las tareas finalizadas. Consulte el apartado [“Mostrar opciones de tareas”](#) más adelante en este capítulo.

Para marcar una tarea de la Lista de tareas:

- Toque en la casilla de verificación que aparece a la izquierda de la tarea.



Cambiar detalles de la tarea de la Lista de tareas

El cuadro de diálogo Detalles de tarea le permite cambiar los valores de tareas individuales.

Para ver el cuadro de diálogo Detalles de tareas:

1. Toque en el texto de la tarea cuyos detalles desea cambiar.
2. Toque en Detalles.



Establecer una fecha de vencimiento

Si lo desea, puede asociar una fecha de vencimiento a cualquier tarea de la Lista de tareas. Asimismo, puede ordenar las tareas que aparecen en la lista según su fecha de vencimiento.

Para establecer una fecha de vencimiento para una tarea de la Lista de tareas:

1. En el cuadro de diálogo Detalles de tarea, toque en “Sin fecha” para abrir la lista de selección Fecha de vencimiento.



2. Toque en la fecha que desea asignar a la tarea:

Hoy	Asigna la fecha actual.
Mañana	Asigna la fecha de mañana.
En una semana	Asigna la fecha exactamente una semana después de la fecha actual.
Sin fecha	Elimina la fecha de vencimiento de la tarea.
Seleccionar fecha	Abre el selector de fecha, en el que puede elegir cualquier fecha que desee para la tarea.

3. Toque en OK.

SUGERENCIA Si activa la opción **Mostrar fecha de vencimiento** del cuadro de diálogo **Mostrar opciones de tareas**, puede tocar directamente en la fecha de vencimiento de la Lista de tareas para abrir la lista de selección que se muestra en el paso 2.

Mostrar opciones de tareas

El cuadro de diálogo **Mostrar opciones** permite controlar el aspecto de la Lista de tareas y de las tareas en la vista de Agenda.

Para cambiar los valores de **Mostrar opciones**:

1. En la Lista de tareas, toque en **Mostrar**.



2. Seleccione uno de los valores siguientes:

Mostrar completadas	Visualiza las tareas completadas de la Lista de tareas. Si desactiva este valor, las tareas desaparecerán de la lista una vez las haya finalizado (marcado). Las tareas que dejan de aparecer en la lista debido a que se desactiva este valor no se han eliminado. Siguen estando en la memoria del handheld. Purgue las tareas completadas para eliminarlas de la memoria.
Mostrar sólo vencidas	Muestra sólo las tareas que están vencidas, que están atrasadas o que no tienen fecha de vencimiento. Cuando este valor está activo, las tareas que aún no han vencido no aparecen en la lista hasta su fecha de vencimiento.
Registrar fecha termin.	Sustituye la fecha de vencimiento por la fecha real cuando finaliza (marca) la tarea. Aun cuando no asigne ninguna fecha de vencimiento, la fecha de terminación registrará la fecha en que ha finalizado la tarea.
Mostrar vencimientos	Muestra las fechas de vencimiento asociadas con tareas de la Lista de tareas y muestra un signo de admiración junto a las tareas aún no finalizadas después de la fecha de vencimiento.
Mostrar prioridades	Muestra el valor de prioridad para cada tarea.
Mostrar categorías	Muestra la categoría para cada tarea.

3. Toque en **OK**.

Menús de la Lista de tareas

Los menús de la Lista de tareas se muestran aquí para su consulta, así como las funciones de la Lista de tareas que no se explican en ningún otro apartado de este manual.

Consulte “Uso de los menús” en el [Capítulo 1](#) para obtener información sobre la selección de comandos de menú.

Menú Registro



Menú Opciones



Acerca de Tareas Muestra la información de versión de la Lista de tareas.

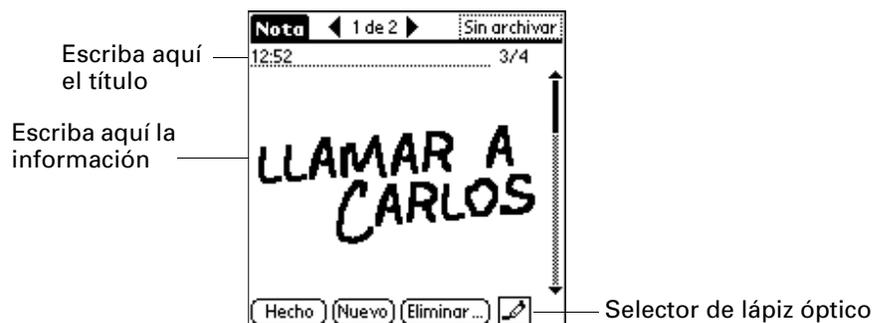
Notas

Un registro de Notas se llama una “nota”. Puede asignar a cada nota un título y guardar tantas notas como le permita la memoria disponible en el handheld. También puede elegir el color del lápiz y del papel en sus notas.

Para crear una nota nueva:

1. Para abrir una nota nueva, pulse en el botón de la aplicación Notas  en el panel frontal del handheld.

NOTA Si la aplicación Notas ya se está ejecutando, toque en Nueva.



2. Escriba la información directamente en la pantalla del handheld.

SUGERENCIA Toque en el selector de lápiz para elegir un grosor de lápiz diferente o elija la goma de borrar para eliminar los trazos no deseados.

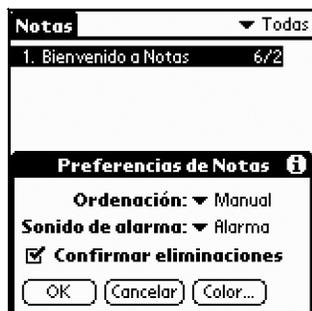
3. (Opcional) Seleccione la hora que aparece en la parte superior de la pantalla y escriba un título utilizando la escritura de Graffiti.
4. Toque en Hecho.

Definir el color del lápiz y del papel

Puede elegir el color del lápiz y del papel en sus notas.

Para definir el color del lápiz y del papel:

1. Toque en el icono Menú .
2. Toque en Opciones y, a continuación, en Preferencias.



3. Toque en Color.



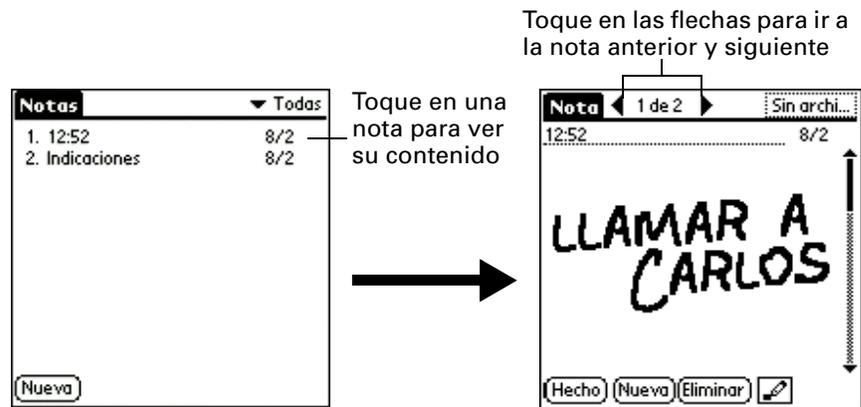
4. Toque en Lápiz y después toque en un color para el lápiz.
5. Toque en Papel y después toque en un color para el papel.
6. Toque en OK.

Revisar las notas

El título y la fecha de creación de una nota aparecen en la lista de Notas. Si no asignó un título a la nota, aparece la hora de creación como título. De este modo, resulta fácil localizar y consultar las notas.

Para consultar una nota:

1. En la lista de Notas, toque en el título de la nota.



2. Consulte o modifique el contenido de la nota.
3. Toque en Hecho.

Eliminar una nota

Puede eliminar el área de dibujo de una nota pero guardar el título.

Para eliminar una nota:

1. En la lista de Notas, toque en el título de la nota.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Edición y, a continuación, toque en Eliminar nota

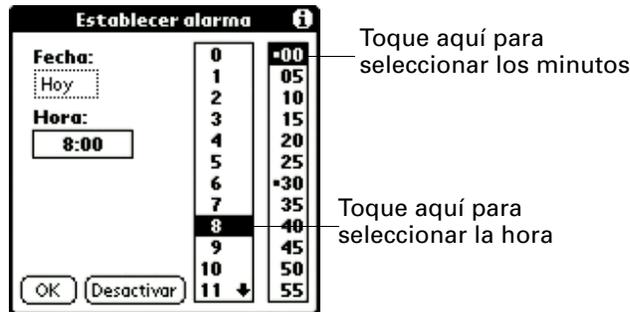
Establecer una alarma para una nota

Se puede establecer una alarma para recordar que se debe hacer el seguimiento de una nota en una hora y fecha específicas.

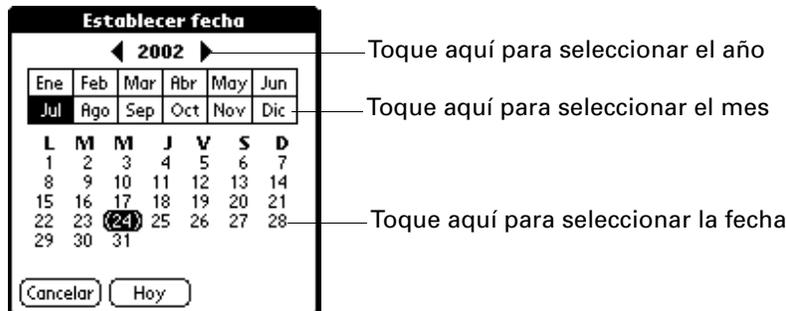
Para establecer una alarma para una nota:

1. Toque en la nota a la que desea asignar una alarma.
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Opciones y, a continuación, en Alarma.
4. Toque en el cuadro Hora.

5. Toque en las columnas de horas y minutos para seleccionar la hora a la que desea que se produzca la alarma.



6. Toque en el cuadro Fecha.



7. Toque en el año, el mes y la fecha en que desea activar la alarma.

Después de tocar en la fecha, vuelve a aparecer el cuadro de diálogo Establecer alarma.

8. Toque en OK.
9. Cuando se active la alarma y el mensaje recordatorio aparezca en pantalla, siga uno de estos pasos:

Toque en OK para descartar de forma permanente el recordatorio y volver a la pantalla actual.

Toque en Posponer para descartar el recordatorio y volver a la pantalla actual. El mensaje recordatorio aparece de nuevo cinco minutos después y el indicador de atención parpadea en la esquina superior izquierda de la pantalla para recordarle que tiene una alarma pendiente. Cuando vuelve a aparecer el mensaje recordatorio, la hora actual se muestra en la barra recordatoria y el título de la nota se muestra en la pantalla.

NOTA Si no ha dado un título a la nota, se muestra en pantalla la hora en la que se creó la nota.

Toque en Ir a para abrir Notas. Se abrirá la aplicación Notas y mostrará la nota asociada con la alarma.



Menús de la aplicación Notas

Los menús de la aplicación Notas se muestran aquí para su consulta, así como las funciones que no se explican en ningún otro apartado de este manual.

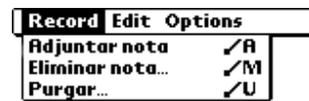
Consulte “Uso de los menús” en el [Capítulo 1](#) para obtener información sobre la selección de comandos de menú.

Los menús Registro y Opciones difieren según esté viendo la lista de notas o una nota individual.

Menú Registro



Lista de notas



Pantalla de nota individual

Menú Opciones



Lista de notas



Pantalla de nota individual

Preferencias Abre el cuadro de diálogo Preferencias de Notas, donde se definen el orden en que se clasificarán las notas, el sonido de la alarma y el color del lápiz y del papel.

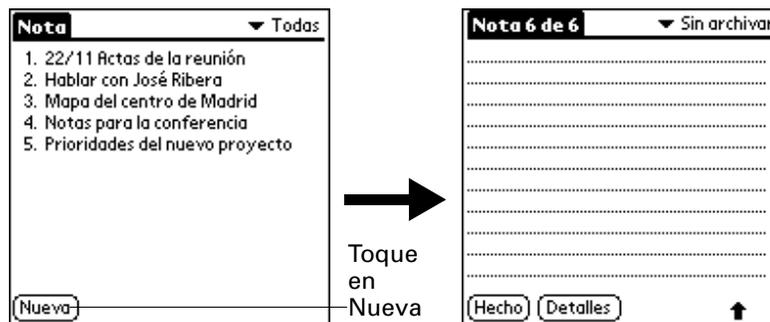
Acerca de Notas Muestra la información de versión de la aplicación Notas.

Bloc de notas

Una nota puede contener hasta 4.000 caracteres. El número de notas que puede almacenar sólo depende de la memoria disponible en el handheld. Un registro del Bloc de notas se llama una "nota".

Para crear una nota nueva:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Bloc de notas  para ver la lista de notas.
3. Toque en Nueva.



SUGERENCIA En la pantalla de lista de notas, también puede empezar a escribir en el área de escritura de Graffiti para crear una nota nueva. La primera letra se escribe automáticamente en mayúsculas y es el principio de la nota.

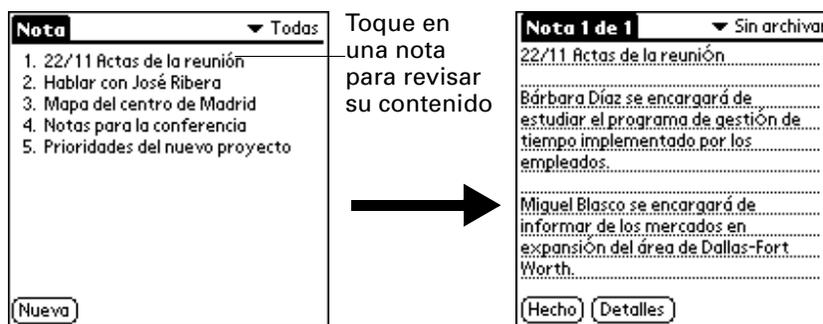
4. Escriba el texto que desea que aparezca en la nota. Utilice el trazo de retorno de carro para pasar a una línea nueva de la nota.
5. Toque en Hecho.

Revisión de notas

La primera línea de una nota aparece en la Lista de notas. De este modo resulta fácil localizar y revisar las notas.

Para revisar una nota:

1. En la Lista de notas, toque en el texto de la nota.



2. Revise o edite el texto de la nota.
3. Toque en Hecho.

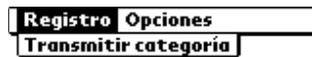
Menús del Bloc de notas

Los menús del Bloc de notas se muestran aquí para su consulta, así como las funciones del Bloc de notas que no se explican en ningún otro apartado de este manual.

Consulte “Uso de los menús” en el [Capítulo 1](#) para obtener información sobre la selección de comandos de menú.

Los menús Registro y Opciones difieren según esté viendo una lista o una nota individual.

Menú Registro



Lista de notas



Pantalla de nota individual

Menú Opciones



Lista de notas



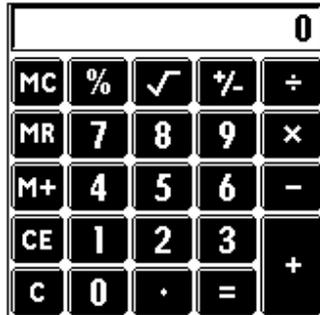
Pantalla de nota individual

Preferencias Muestra el cuadro de diálogo Preferencias de notas, donde se define el orden de organización de las notas.

Acerca de Bloc de notas Muestra la información de versión del Bloc de notas.

Calculadora

La Calculadora incluye varios botones para ayudarle a realizar cálculos.



Borra todo el cálculo y permite iniciar una nueva operación.



Borra el último número que ha introducido. Utilice este botón si comete algún error al introducir un número cuando está realizando una operación. Este botón permite introducir de nuevo el número sin necesidad de empezar el cálculo desde cero.



Alterna el valor del número actual entre negativo y positivo. Para introducir un número negativo, en primer lugar debe introducir el número y, a continuación, pulsar el botón +/-.



Coloca el número actual en la memoria. Cada número nuevo que introduzca con el botón M+ se suma *al total* almacenado en la memoria. El número que añada puede ser un valor calculado o cualquier número que introduzca pulsando los botones de número. Pulsar este botón no tiene efecto en el cálculo actual (o serie de cálculos); simplemente sitúa el valor en la memoria hasta que se recupera.



Recupera los valores almacenados en la memoria y los inserta en el cálculo actual.



Borra los valores almacenados en la memoria de la Calculadora.



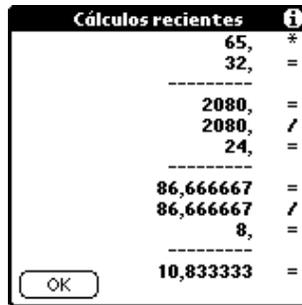
Calcula la raíz cuadrada de un número. Introduzca el número; después, toque en el botón de raíz cuadrada.

Cálculos recientes

El comando Cálculos recientes le permite revisar la última serie de cálculos y es especialmente útil para confirmar una serie de cálculos “en cadena”.

Para ver los cálculos recientes:

1. Toque en el icono Menú .
2. Toque en Opciones y, a continuación, en Cálculos recientes.



3. Cuando haya terminado de revisar los cálculos, toque en OK.

Menús de la Calculadora

Los menús de la Calculadora se muestran aquí para su consulta, así como las funciones de la aplicación Calculadora que no se explican en ningún otro apartado de este manual.

Consulte “Uso de los menús” en el [Capítulo 1](#) para obtener información sobre la selección de comandos de menú.



Acerca de Calculadora Muestra la información de versión de la Calculadora.

Reloj

El reloj permite comprobar la fecha y la hora fácilmente, e incluye una función de alarma de viaje. Consulte “Personalización del handheld” en el [Capítulo 1](#), para obtener más información sobre cómo establecer la fecha y hora actuales para todas las aplicaciones del handheld.

Además de establecer la fecha y la hora, se puede establecer una alarma para que suene en las próximas 24 horas.

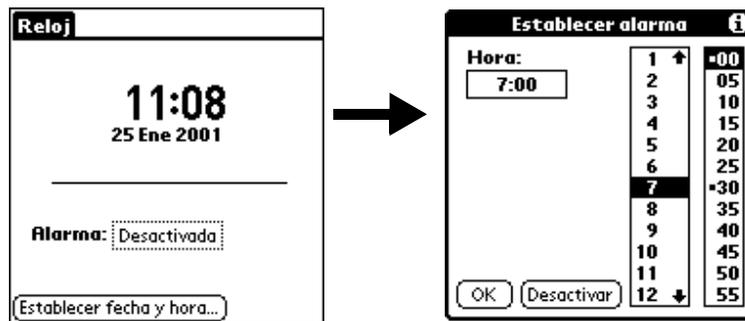
Para ver la hora:

Realice una de las siguientes acciones:

- Cuando el handheld está encendido, toque en el icono Reloj ☹ de la esquina superior izquierda del área de escritura de Graffiti o toque en el icono Aplicaciones Ⓛ y, a continuación, toque en el icono Reloj ☹.
- Cuando el handheld esté apagado, pulse el botón de desplazamiento hacia arriba. Para activar la retroiluminación mientras consulta la hora, mantenga pulsado el botón de desplazamiento hacia arriba durante unos segundos.

Para establecer una alarma:

1. Toque en el icono Aplicaciones Ⓛ.
2. Toque en el icono Reloj ☹.
3. Toque en el cuadro Alarma para abrir el cuadro de diálogo Establecer alarma.



4. Toque en las columnas de la hora para establecer las horas y los minutos.
5. Cuando aparezca el mensaje recordatorio de la alarma, siga uno de estos pasos:

Toque en OK para descartar de forma permanente el recordatorio y volver a la pantalla actual.

Toque en Posponer para descartar el recordatorio y volver a la pantalla actual. El mensaje recordatorio aparece de nuevo cinco minutos después y el indicador de atención parpadea en la esquina superior izquierda de la pantalla para recordarle que tiene una alarma pendiente. Cuando vuelve a aparecer el mensaje recordatorio, la hora actual se muestra en la barra de Recordatorio y la hora de la alarma se muestra en la pantalla.

6. Toque en Ir a para abrir el Reloj.



Menús del Reloj

Los menús del Reloj se muestran aquí para su consulta, así como las funciones que no se explican en ningún otro apartado de este manual.

Consulte “Uso de los menús” en el [Capítulo 1](#) para obtener información sobre la selección de comandos de menú.

Menú Opciones



- | | |
|-------------------------------|---|
| Opciones presentación | Permite elegir qué información aparecerá en la pantalla Reloj. <ul style="list-style-type: none">■ Día. Activa la vista del día de la semana. Cuando está activada, el día aparece encima de la hora.■ Fecha. Activa la vista de la fecha. Cuando está activada, la fecha aparece debajo de la hora. |
| Preferencias de alarma | <ul style="list-style-type: none">■ Sonido. Establece el sonido de la alarma. Las opciones son Alarma, Zumbido, Diana, Sonata, Despertar y Curruca.■ Volumen. Define el volumen del sonido de la alarma. Las opciones son Bajo, Medio y Alto. |
| Acerca de Reloj | Muestra la información de versión del Reloj. |

Sincronizaciones HotSync® avanzadas

La tecnología HotSync® permite sincronizar datos entre uno o más handheld Palm OS® y el software Palm™ Desktop u otro PIM (Gestor de información personal) como Microsoft Outlook. Para sincronizar los datos, es necesario conectar el handheld y el software Palm Desktop. Es posible sincronizar los datos directa o indirectamente. Los métodos directos incluyen conectar el handheld al cable de HotSync que está enchufado al PC o utilizar comunicaciones por infrarrojos. Un método indirecto es utilizar un módem.

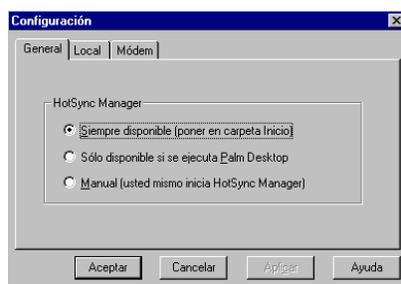
En este capítulo se describe cómo seleccionar las opciones HotSync y cómo llevar a cabo una sincronización HotSync mediante comunicaciones por infrarrojos, un módem o una red. Consulte [“Intercambio y actualización de datos: Sincronizaciones HotSync”](#) en el [Capítulo 5](#) para obtener información sobre la manera de realizar tanto la primera como las posteriores sincronizaciones HotSync locales.

Selección de las opciones de configuración de HotSync

Puede seleccionar cuándo desea ejecutar HotSync Manager. Si es necesario, también puede ajustar los valores de sincronización HotSync local y por módem.

Para establecer las opciones de HotSync en un PC Windows:

1. Haga clic en el icono de HotSync Manager en la bandeja del sistema de Windows.
2. Seleccione Configuración.



3. Haga clic en la ficha General y seleccione una de las opciones siguientes:

Siempre disponible Incorpora HotSync Manager a la carpeta Inicio y hace un seguimiento constante del puerto de comunicaciones para las peticiones de sincronización del handheld. Con esta opción, HotSync Manager sincroniza los datos incluso cuando el software Palm Desktop no está en ejecución.

Sólo disponible si se ejecuta el software Palm Desktop Inicia HotSync Manager y hace un seguimiento automático de las peticiones cuando se abre el software Palm Desktop.

Manual Únicamente hace un seguimiento de las peticiones al seleccionar HotSync Manager en el menú Inicio.

SUGERENCIA Si no sabe con seguridad qué opción debe utilizar, mantenga el valor predeterminado: Siempre disponible.

4. Si se utiliza una base o un cable serie opcional, haga clic en la ficha Local para mostrar los valores de la conexión entre el equipo y la base o el cable del handheld y ajuste las siguientes opciones en función de sus necesidades.

NOTA Si se utiliza la base o el cable USB, no es necesario utilizar los valores de la ficha Local para realizar una sincronización HotSync directa.



Puerto serie Identifica el puerto que utiliza HotSync Manager para conectarse con la base o el cable. El software de instalación de Palm Desktop detecta automáticamente el puerto al que está conectada la base o el cable. Si es necesario, se puede cambiar la selección de puerto.

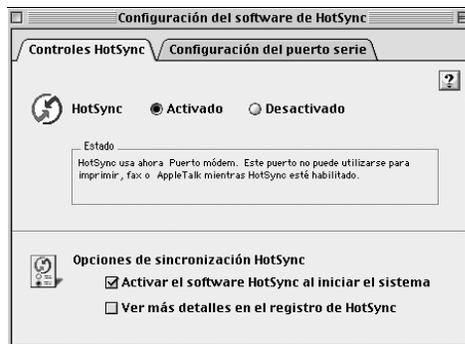
NOTA El handheld no puede compartir este puerto con un módem interno u otros dispositivos.

Velocidad Determina la velocidad a la que se transfieren los datos entre el handheld y el software Palm Desktop. En primer lugar, intente aplicar la opción de velocidad La más rápida posible y, si tiene problemas, vaya reduciéndola. Este ajuste permite que el software Palm Desktop y el handheld encuentren y utilicen la mayor velocidad posible.

5. Haga clic en la ficha Módem para ver los valores del módem y ajustar las opciones en función de sus necesidades. Para obtener más información, consulte el apartado [“Cómo realizar una sincronización HotSync por módem”](#) más adelante en este capítulo.
6. Haga clic en Aceptar.

Para establecer las opciones de HotSync en equipos Mac:

1. Haga doble clic en el icono de HotSync Manager en la carpeta Palm.
2. Haga clic en la ficha Controles de HotSync y seleccione una de las opciones siguientes:



**HotSync
Activado/
Desactivado**

Activa el monitor del puerto serie y prepara el PC para la sincronización con el handheld. De manera predeterminada, el monitor de puerto serie está activado cada vez que inicie el PC. Mantenga esta configuración predeterminada si la base o el cable está siempre conectada a un puerto específico (USB, serie o de módem). Sin embargo, si se utiliza el mismo puerto para otros dispositivos además de la base o el cable, desactive el monitor de puerto serie y actívelo manualmente solamente cuando conecte la base o el cable para realizar una operación de sincronización HotSync.

**Activar el
software
HotSync al iniciar
el sistema**

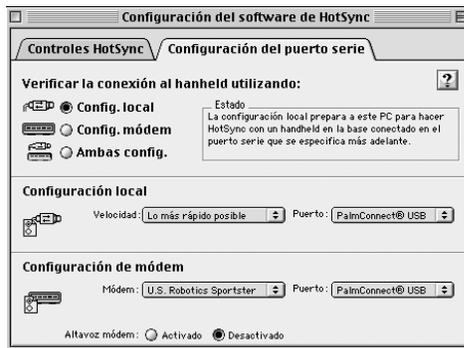
Activa el monitor del puerto serie automáticamente cada vez que se enciende el PC. Si esta opción no está seleccionada, se debe abrir HotSync Manager y elegir la opción Activado para poder realizar sincronizaciones HotSync.

**Ver más detalles
en el registro de
HotSync**

Incluye más información para solucionar problemas en el registro que se genera al realizar sincronizaciones HotSync.

3. Si se utiliza la base o el cable serie opcional, haga clic en la ficha Configuración de puerto serie y seleccione cualquiera de las opciones siguientes.

NOTA Si se utiliza la base o el cable USB, no es necesario ajustar los valores de la ficha Configuración del puerto serie para realizar una sincronización HotSync directa; se establecen automáticamente cuando se realiza la primera sincronización HotSync.



Comprobar una conexión de un handheld utilizando	<p>Seleccione el método que utiliza para sincronizar las aplicaciones del handheld y del escritorio:</p> <p>Configuración local. Realiza la sincronización mientras el handheld y la base o el cable están conectados a este PC.</p> <p>Configuración del módem. Realiza la sincronización si el handheld se comunica con el PC a través de una línea de teléfono.</p> <p>Ambas configuraciones. Realiza la sincronización utilizando la base o el cable de HotSync o el módem; HotSync Manager controla las dos conexiones para las comunicaciones desde el handheld.</p> <p>NOTA Si selecciona Ambas configuraciones, no se puede utilizar ninguno de los puertos para otras operaciones, como imprimir, enviar o recibir faxes o para la conexión a redes de AppleTalk.</p>
Configuración local	<p>Permite realizar sincronizaciones HotSync a través de la base o el cable que está conectado al PC. Si se utiliza la base o el cable USB para una sincronización HotSync, no es necesario establecer estas opciones, establézcalas si se utiliza la base o el cable serie opcional.</p> <p>Velocidad. Determina la velocidad a la que se transfieren los datos entre el handheld y el software Palm Desktop. En primer lugar, intente aplicar la opción de velocidad La más rápida posible y, si tiene problemas, vaya reduciéndola. Este ajuste permite que el software Palm Desktop y el handheld encuentren y utilicen la mayor velocidad posible.</p> <p>Puerto. Identifica el puerto que utiliza el software Palm Desktop para comunicarse con la base o el cable. Seleccione el puerto en el que ha conectado la base o el cable. Si realiza sincronizaciones HotSync por infrarrojos, seleccione Puerto de infrarrojos.</p>
Configuración del módem	<p>Permite realizar sincronizaciones HotSync a través de una línea de teléfono. Para ello, es necesario adquirir un accesorio de módem opcional para el handheld, conectar un módem al PC y establecer las opciones siguientes:</p> <p>Módem. Identifica el tipo de módem que está conectado al PC. Si su módem no aparece en la lista, utilice el valor Hayes o elija Personalizar para introducir una cadena de comandos. Para averiguar cuál es la cadena de comandos correcta, consulte el manual del módem.</p> <p>Puerto. Identifica el puerto que utiliza el software Palm Desktop para comunicarse con el módem. Seleccione el puerto USB, de módem o de impresora donde conectó el cable del módem.</p> <p>Altavoz del módem. Activa el altavoz del módem. Si tiene problemas para conectarse, active esta opción para comprobar si el módem que está conectado al PC responde a las llamadas entrantes.</p>

NOTA Puede establecer los valores Local y Módem y preparar el PC para realizar las sincronizaciones a través de la base o el cable de HotSync o un módem. Sin embargo, si selecciona ambas configuraciones, no se puede utilizar ninguno de los puertos para otras operaciones, como imprimir, enviar o recibir faxes o para la conexión a redes de AppleTalk.

4. Cierre la ventana Configuración del software HotSync.

Personalización de los valores de las aplicaciones de HotSync

Para cada aplicación, es posible definir un conjunto de opciones que determine cómo se manipularán los registros durante la sincronización. Estas opciones son conocidas como “conducto”. De manera predeterminada, una sincronización HotSync sincroniza todos los archivos entre el handheld y el software Palm Desktop.

Generalmente, debería dejar estos valores para sincronizar todos los archivos. El único motivo por el que podría desear cambiar estos valores es para poder sobrescribir datos tanto en el handheld como en el software Palm Desktop, o para evitar la sincronización de algún tipo de archivo determinado que no utiliza.

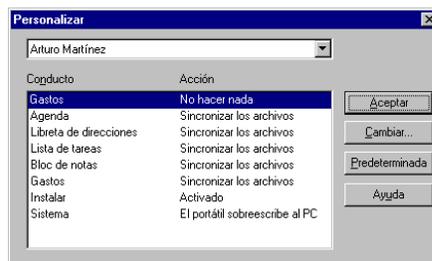
Además de los conductos para Agenda, Libreta de direcciones, Lista de tareas, Notas y Bloc de notas, el software Palm Desktop incluye conductos de sistema e instalación. El conducto del sistema realiza una copia de seguridad de la información del sistema almacenada en el handheld, incluyendo los métodos abreviados de Graffiti®. Utilice el conducto de instalación para instalar las aplicaciones en el handheld.

Para personalizar los valores de la aplicación HotSync en un PC Windows:

1. Haga clic en el icono de HotSync ™ en la bandeja del sistema de Windows (esquina inferior derecha de la barra de tareas).

SUGERENCIA También es posible hacer clic en el comando HotSync en la barra de menú del software Palm Desktop.

2. Seleccione Personalizar en el menú HotSync Manager.



3. Seleccione el nombre de usuario apropiado de la lista.

4. Seleccione una aplicación en la lista Conducto.
5. Haga clic en Cambiar.



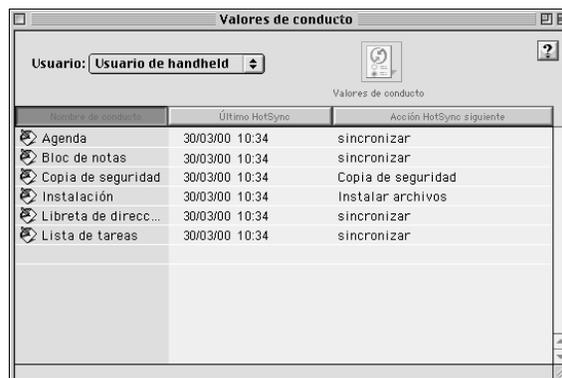
6. Haga clic en la dirección en la que desea escribir los datos, o bien, haga clic en No hacer nada para no transferir los datos a una aplicación.

NOTA Si se cambian los valores de configuración predeterminados de HotSync, el cambio sólo afectará a la *siguiente* sincronización HotSync. A partir de ese momento, las acciones de sincronización HotSync vuelven a adquirir sus valores predeterminados. Para utilizar un valor nuevo de forma continua, seleccione la casilla Definir como predeterminada. A partir de ese momento, la opción que seleccione como valor predeterminado será la utilizada cada vez que haga clic en el botón Predeterminada del cuadro de diálogo Personalizar.

7. Haga clic en OK.
8. Repita los pasos del 4 al 7 para cambiar los valores de conducto de otras aplicaciones.
9. Haga clic en Aceptar para activar los valores.

Para personalizar la configuración de la aplicación HotSync en equipos Mac:

1. Haga doble clic en el icono Palm Desktop de la carpeta Palm.
2. Seleccione Configuración de conducto en el menú HotSync.



3. En el menú emergente Usuarios, seleccione el nombre de usuario correspondiente.
4. Seleccione una aplicación en la lista Conducto.
5. Haga clic en Ajustes de HotSync.



6. Haga clic en la dirección en la que desea escribir los datos, o bien, haga clic en No hacer nada para no transferir los datos a una aplicación.

NOTA Si se cambian los valores de configuración predeterminados de HotSync, el cambio sólo afectará a la *siguiente* sincronización HotSync. A partir de ese momento, las acciones de sincronización HotSync vuelven a adquirir sus valores predeterminados. Para utilizar un nuevo valor de forma continua, haga clic en Predeterminar. Desde ese momento, este valor predeterminado se utilizará para las sincronizaciones HotSync.

7. Haga clic en Aceptar.
8. Repita los pasos del 4 al 7 para cambiar los valores de conducto de otras aplicaciones.
9. Cierre la ventana Configuración de conducto.

Sincronizaciones HotSync por infrarrojos

El handheld se encuentra equipado con un puerto de infrarrojos que admite la implementación IrCOMM de la normativa estándar acerca de la comunicación de infrarrojos establecida por la IrDA (Infrared Data Association, asociación de datos por infrarrojos). Esto significa que el usuario no sólo puede transferir datos a otro handheld Palm OS que tenga un puerto IR, sino que también puede hacerlo a un teléfono móvil y a cualquier otro dispositivo que admita la implementación IrCOMM de los estándares IrDA.

Además, es posible utilizar el puerto de infrarrojos para realizar sincronizaciones HotSync, para las que no es necesario disponer de una base o un cable. Todo esto resulta muy útil si el usuario viaja con un portátil que pueda recibir datos por infrarrojos. Sólo es necesario habilitar las comunicaciones por infrarrojos en el PC portátil y en el handheld y seguir los pasos que aparecen en el apartado [“Realización de una sincronización HotSync por infrarrojos”](#) más adelante en esta sección.

Preparación del equipo para poder establecer comunicaciones de infrarrojos

Antes de poder realizar una sincronización HotSync utilizando el puerto de infrarrojos, el equipo con el que desea realizar la sincronización debe cumplir los siguientes requisitos:

- El equipo debe admitir la implementación IrCOMM de la normativa estándar de la IrDA.
- El equipo debe tener activado un puerto de infrarrojos incorporado o, en su defecto, un dispositivo de infrarrojos activado y conectado al equipo.
- Es probable que algunos de los PC necesiten disponer de un dispositivo de infrarrojos conectado al puerto COM físico. Los PC portátiles cuentan, por lo general, con un puerto de infrarrojos incorporado, por lo que no se necesita ningún dispositivo externo.
- El equipo también deberá tener un controlador por infrarrojos instalado.

Si existe un dispositivo de infrarrojos externo conectado al PC, puede que haya un controlador incluido con el dispositivo. Para obtener información acerca de la instalación del controlador necesario, consulte la documentación que se adjunta con el dispositivo.

Consulte la documentación del PC para saber si admite comunicaciones por infrarrojos.

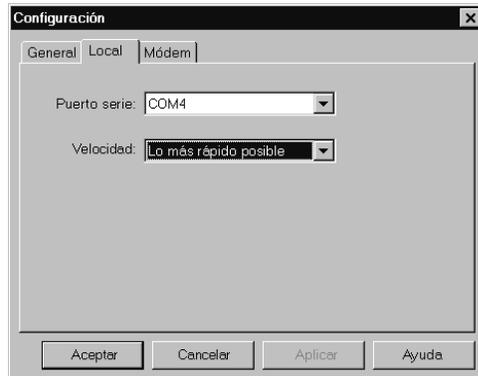
Configuración de HotSync Manager para las comunicaciones por infrarrojos

Esta información es necesaria para configurar HotSync Manager para las comunicaciones por infrarrojos.

Para configurar HotSync Manager en un PC Windows para la comunicación por infrarrojos:

1. Haga clic en el icono HotSync Manager  en la bandeja del sistema de Windows y asegúrese de que está marcada la opción Infrarrojos. Si no dispone de la opción Infrarrojos en el menú de HotSync Manager siga los pasos que se detallan a continuación:
2. Asegúrese de que Serie local esté marcado en el menú.
3. Seleccione Configuración.
4. Haga clic en la ficha Local.

5. En el cuadro desplegable Puerto serie, seleccione el puerto simulado que utilice su equipo para la comunicación por infrarrojos.



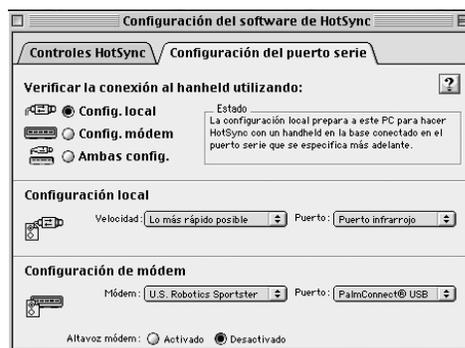
NOTA Consulte la documentación del sistema operativo para obtener instrucciones sobre cómo encontrar el puerto simulado. Esta información normalmente se encuentra en el Panel de control.

6. Haga clic en Aceptar.

NOTA Si el cable o la base están conectados a un puerto USB, puede continuar utilizándolo mientras se configura HotSync Manager para la comunicación por infrarrojos. Si la base o el cable está conectada a un puerto serie, no puede utilizar de nuevo la base o el cable hasta que vuelva a configurar HotSync Manager para comunicarse con el puerto definido para la sincronización con la base o el cable.

Para configurar HotSync Manager en equipos Mac para la comunicación por infrarrojos:

1. Haga doble clic en el icono HotSync Manager en la carpeta Palm.
2. En la ficha Controles de HotSync, seleccione Activado.
3. Haga clic en la ficha Configuración del puerto serie.
4. En Buscar conexión de handheld utilizando, seleccione Configuración local.
5. En Configuración local, seleccione Puerto de infrarrojos en el menú emergente Puerto.



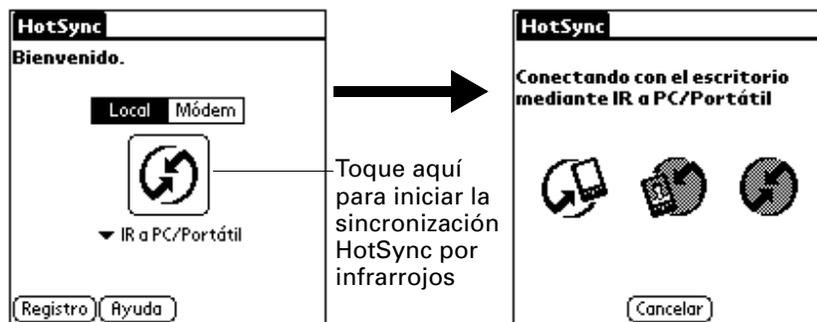
6. Cierre la ventana Configuración del software HotSync.

Realización de una sincronización HotSync por infrarrojos

Después de realizar los pasos para preparar la sincronización HotSync por infrarrojos, resulta fácil realizar la operación en sí.

Para realizar una sincronización HotSync por infrarrojos:

1. En el programa de inicio de aplicaciones, toque en el icono HotSync.
2. Toque en Local.
3. A continuación, toque en la lista de selección que aparece debajo del icono HotSync y seleccione IR a PC/Handheld.
4. Coloque el puerto de infrarrojos del handheld a unos cuantos centímetros del puerto de infrarrojos del PC.
5. Toque el icono HotSync para iniciar la sincronización HotSync por infrarrojos.



Volver a realizar sincronizaciones HotSync por base o cable

Es fácil volver a utilizar la base o el cable para realizar sincronizaciones HotSync.

NOTA Si el cable o la base están conectados a un puerto USB, puede continuar utilizándolo mientras se configura HotSync Manager para la comunicación por infrarrojos. Utilice las instrucciones siguientes para realizar sincronizaciones HotSync locales con la base o el cable USB solamente cuando sea necesario, como cuando haya desconectado la base o el cable del puerto USB.

Para volver a realizar sincronizaciones HotSync locales con la base o el cable USB en un PC Windows :

1. Si es necesario, conecte la base o el cable al puerto USB del PC que utilice para realizar sincronizaciones HotSync.
2. Haga clic en el icono de HotSync Manager  en la bandeja del sistema de Windows y asegúrese de que está marcada la opción USB local si aún no lo está.

Para volver a realizar sincronizaciones HotSync locales con la base o el cable serie en un PC Windows:

1. Si es necesario, conecte la base o el cable al puerto del PC que utilice para realizar sincronizaciones HotSync.
2. Haga clic en el icono HotSync Manager  en la bandeja del sistema de Windows.
3. Elija Configuración y, a continuación, haga clic en Local.
4. Seleccione el puerto COM al que está conectada la base o el cable.
5. Haga clic en OK.

Para volver a realizar sincronizaciones HotSync locales con la base o el cable serie en un equipo Mac:

1. Si es necesario, conecte la base o el cable a un puerto serie del PC.
2. Haga doble clic en el icono HotSync Manager en la carpeta Palm.
3. En la ficha Controles de HotSync, seleccione Activado.
4. Haga clic en la ficha Configuración del puerto serie.
5. En Buscar conexión de handheld utilizando, seleccione Configuración local.
6. En el menú emergente Puerto en Configuración local, seleccione el puerto al que está conectada la base o el cable.
7. Cierre la ventana Configuración del software HotSync.

A partir de ahora, si desea realizar una sincronización HotSync, sólo tiene que presionar el botón de HotSync de la base o del cable.

Cómo realizar una sincronización HotSync por módem

Puede utilizar un módem para sincronizar el handheld cuando se encuentre lejos del equipo.

NOTA La primera sincronización HotSync debe ser local, utilizando la base o el cable. Seguidamente, podrá realizar una operación de sincronización HotSync por módem.

Para llevar a cabo una sincronización HotSync por módem necesita lo siguiente:

- Un módem conectado al ordenador.
- El software Palm Desktop configurado para su utilización con el módem.
- Un módem conectado al handheld.
- Una configuración para el tipo de conexión de módem que desea realizar. Consulte [“Preferencias de conexión”](#) en el [Capítulo 7](#) para obtener más información.

Preparación del PC

Para preparar el PC para una operación de sincronización HotSync por módem, debe seguir algunos pasos. Asegúrese de realizar estos pasos antes de marcharse de la oficina para que su PC esté listo para recibir una llamada del handheld.

Para preparar el PC Windows para una sincronización HotSync por módem:

1. Confirme que el módem del equipo está conectado y activado y que no haya aplicaciones de comunicaciones en ejecución, como el software de fax o teléfono, en un puerto COM.

NOTA Asegúrese de que el PC esté desconectado de todos los servicios en línea, como America Online (AOL). Esto sirve de ayuda para evitar conflictos con el puerto COM.

2. Inicie HotSync Manager si no está en ejecución y, en el menú de HotSync Manager, seleccione Módem.
3. Ajuste las siguientes opciones en función de sus necesidades.



Puerto serie Identifica el puerto para el módem. Si no está seguro de la asignación del puerto, la encontrará en el cuadro de diálogo Propiedades del módem del Panel de control de Windows.

Velocidad Determina la velocidad de transferencia de los datos. En primer lugar, intente aplicar la opción de velocidad La más rápida posible y, si tiene problemas, vaya reduciéndola. Este ajuste permite que el software Palm Desktop y el handheld encuentren y utilicen la mayor velocidad posible.

Módem	Identifica el tipo o el fabricante del módem. Consulte el manual o la placa frontal del módem para saber cuáles son el tipo o los valores del mismo. Si no sabe con seguridad el tipo de módem que utiliza o dicho módem no coincide con ninguno de los que aparecen en la lista, seleccione Hayes Basic.
Cadena de configuración	Identifica la cadena de configuración para un módem determinado. No todos los módems precisan cadena de configuración. Consulte el manual del módem y escriba la cadena de configuración si así lo recomienda el fabricante.

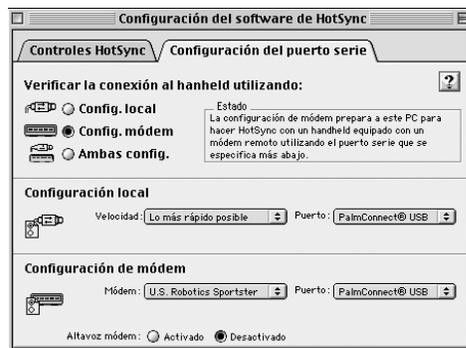
4. Haga clic en OK.

Para preparar equipos Mac para sincronizaciones HotSync por módem:

1. Confirme que el módem del equipo esté conectado y activado, y que no haya aplicaciones de comunicaciones en ejecución, como software de fax o teléfono, o de conexión de redes AppleTalk, en ese puerto serie.

NOTA Asegúrese de que el equipo esté desconectado de todos los servicios en línea, como CompuServe y America Online (AOL). Esto sirve para evitar conflictos con el puerto serie.

2. Haga doble clic en el icono de HotSync Manager en la carpeta Palm.
3. Haga clic en la ficha Configuración del puerto serie.
4. En Buscar conexión de handheld utilizando, seleccione Configuración del módem.
5. Ajuste las siguientes opciones en función de sus necesidades.



Módem	Identifica el tipo de módem que está conectado al PC. Si su módem no aparece en la lista, utilice el valor Hayes Basic o elija Personalizar para introducir una cadena de comandos. Para averiguar cuál es la cadena de comandos correcta, consulte el manual del módem.
Puerto	Identifica el puerto que utiliza el software Palm Desktop para comunicarse con el módem. Seleccione el puerto de módem o impresora donde conectó el cable del módem.
Altavoz del módem	Activa el altavoz del módem. Si tiene problemas para conectarse, active esta opción para comprobar si el módem que está conectado al PC responde a las llamadas entrantes.

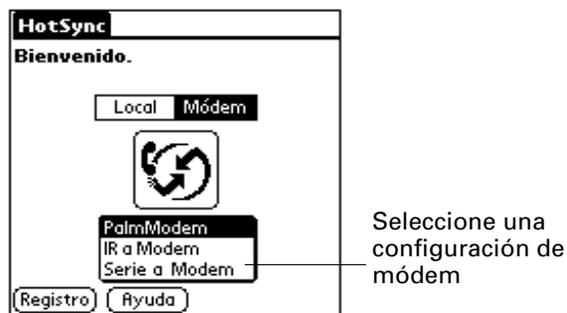
6. Cierre la ventana Configuración del software HotSync.

Preparación del handheld

Para preparar el handheld para una operación de sincronización HotSync por módem, debe seguir algunos pasos.

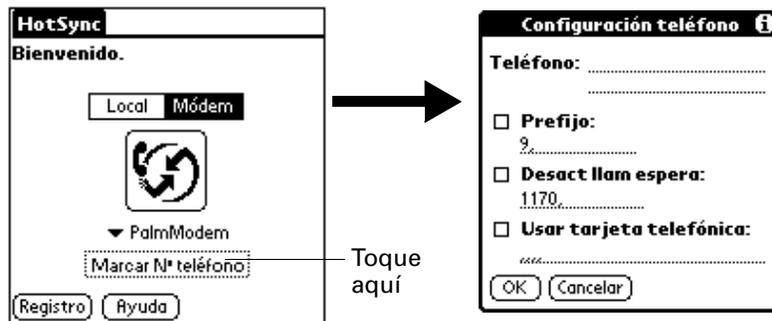
Con el fin de preparar el handheld para una operación de sincronización HotSync por módem:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono HotSync .
3. Toque en Módem.
4. A continuación, toque en la lista de selección que aparece debajo del icono y seleccione una configuración de módem.



NOTA Si necesita crear una configuración, toque en el icono Menú y, a continuación, seleccione Opciones y Config. de conexión. Consulte [“Preferencias de conexión”](#) en el [Capítulo 7](#) para obtener más información.

5. Toque en el campo Marcar N° teléfono.



6. Escriba el número de teléfono para tener acceso al módem que está conectado al PC.
7. Si es necesario, marque un prefijo (como el "9") para acceder a una línea exterior y, a continuación, toque en la casilla de verificación Prefijo.

SUGERENCIA Puede escribir una coma en el campo para introducir una "pausa" en la secuencia de marcado. Cada coma equivale a una pausa de dos segundos.

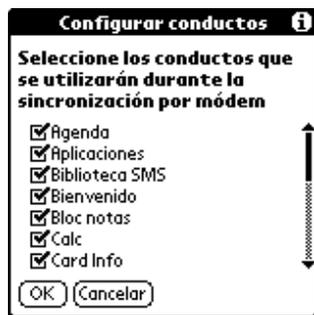
8. Si la línea de teléfono que está utilizando para el handheld dispone de la función Llamada en espera, seleccione la casilla de verificación Desact llam espera para evitar una interrupción durante la sincronización HotSync por módem.
9. Si desea utilizar una tarjeta telefónica para realizar la llamada, seleccione la casilla de verificación y escriba el número de la tarjeta telefónica.
10. Toque en OK.

Selección de los conductos para una sincronización HotSync por módem

La casilla del cuadro de diálogo Configurar conductos del handheld permite definir qué archivos o aplicaciones se sincronizan durante una sincronización HotSync por módem. Puede utilizar estos valores con el fin de reducir el tiempo necesario para sincronizar los datos con un módem.

Para cambiar la configuración del conducto de una sincronización HotSync por módem:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono HotSync .
3. Toque en el icono Menú .
4. Toque en Opciones y, a continuación, en Configurar conductos.
5. Toque en las casillas de verificación para eliminar la selección de los archivos y aplicaciones que *no* desea sincronizar durante una sincronización HotSync por módem. Con el valor predeterminado se sincronizan todos los archivos.



NOTA Las aplicaciones que no disponen de base de datos (como los juegos) no se sincronizan, aunque seleccione esta opción en la casilla del cuadro de diálogo Configurar conductos.

6. Toque en OK.

Realización de una sincronización HotSync por módem

Después de preparar el PC y el handheld, y seleccionar las opciones de configuración del conducto, está listo para realizar una sincronización HotSync por módem.

Para realizar una sincronización HotSync por módem:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono HotSync .
3. Toque en el icono Módem  para marcar el módem de Palm Desktop y sincronizar las aplicaciones.
4. Espere a que finalice la sincronización HotSync. Si tiene problemas para llevar a cabo con éxito una sincronización HotSync, consulte el [Apéndice B](#).

Utilización de Enlace de archivos

La función Enlace de archivos permite importar información de la Libreta de direcciones y el Bloc de notas al handheld desde un archivo externo independiente como la lista de teléfonos de una empresa. HotSync Manager almacena los datos en una categoría aparte en el software Palm Desktop y en el handheld. Es posible configurar la función Enlace de archivos para buscar cambios en archivos externos al realizar una sincronización HotSync.

Con la función Enlace de archivos, es posible importar datos almacenados en cualquiera de los siguientes formatos:

- Separados por comas (*.csv)
- Archivo histórico de Bloc de notas (*.mpa)
- Archivo histórico de Libreta de direcciones (*.aba)
- Texto (*.txt)

Para obtener información acerca de cómo configurar un enlace de archivos, consulte la ayuda en línea de Palm Desktop.

NOTA El software Palm Desktop no dispone de la función Enlace de archivos para equipos Mac.

Creación de un perfil de usuario

El perfil de usuario permite instalar el mismo grupo de datos en varios handheld Palm OS antes de individualizar cada uno con un nombre de usuario y un archivo de datos específicos.

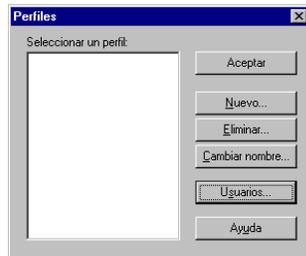
Un handheld preconfigurado con un perfil de usuario se puede entregar a cualquier persona porque el handheld no está todavía identificado con un nombre de usuario exclusivo. El handheld adquiere un nombre de usuario exclusivo cuando el nuevo usuario realiza su primera sincronización HotSync local.

Por ejemplo, una organización de ventas desea distribuir dos docenas de handheld con una lista de teléfonos común de la empresa, un conjunto de notas y varias aplicaciones clave. Se puede crear un perfil de usuario para instalar los datos en común antes de que los handheld se distribuyan entre los empleados que los van a utilizar. A continuación, cuando los empleados realicen su primera sincronización HotSync, los datos en común pasan a formar parte del archivo de datos individual de cada uno.

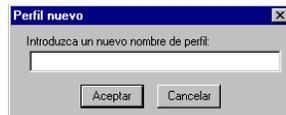
NOTA Los handheld que se sincronizan con un perfil de usuario deben ser o bien nuevos, que no se hayan sincronizado nunca, o bien handheld a los que se les haya quitado el nombre de usuario y los datos mediante un restablecimiento completo.

Para crear un perfil de usuario en un PC Windows:

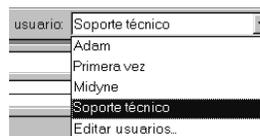
1. Abra el software Palm Desktop.
2. Seleccione Usuarios en el menú Herramientas.
3. Haga clic en Perfiles.
4. Haga clic en Nuevo.



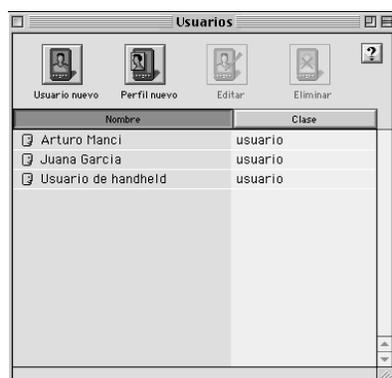
5. Escriba un nombre para el perfil y haga clic en Aceptar.



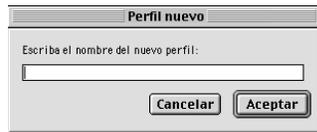
6. Repita los pasos 3 y 4 para cada uno de los perfiles que desee crear y, a continuación, haga clic en Aceptar para regresar al software Palm Desktop.
7. Seleccione el perfil de la lista Usuarios y cree los datos para el perfil (por ejemplo, lista de teléfonos de la empresa, etc.).

**Para crear un perfil de usuario en equipos Mac:**

1. Abra el software Palm Desktop.
2. En el menú emergente Usuarios, seleccione Editar usuarios.
3. Haga clic en Nuevo perfil.



4. Escriba un nombre para el perfil y haga clic en Aceptar.

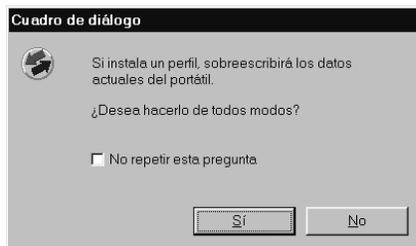


5. Cierre la ventana Usuarios.
6. En el menú emergente Usuarios, seleccione el nuevo perfil.
7. Cree los datos para el perfil (por ejemplo, la lista de teléfonos de una empresa).
8. Seleccione Configuración de conducto en el menú HotSync.
9. Seleccione los valores de conducto del perfil. Para obtener más información, consulte el apartado [“Personalización de los valores de las aplicaciones de HotSync”](#) anteriormente en este capítulo.

Realización de la primera sincronización HotSync con un perfil de usuario

Para utilizar un perfil en la primera sincronización HotSync en un PC Windows:

1. Conecte la base o el cable al nuevo handheld.
2. Pulse el botón HotSync  del cable o la base.
3. Haga clic en Perfiles.
4. Seleccione el perfil que desee cargar en el handheld y haga clic en Aceptar.

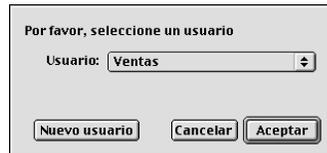


5. Haga clic en Sí para transferir todos los datos del perfil al handheld.

La próxima vez que ejecute una operación de sincronización HotSync, el software Palm Desktop le solicitará que asigne un nombre de usuario al handheld.

Para utilizar un perfil en la primera sincronización HotSync en un equipo Mac:

1. Conecte la base o el cable al nuevo handheld.
2. Pulse el botón HotSync  del cable o la base.
3. Seleccione el perfil que desea descargar en el handheld y haga clic en Aceptar para transferir al handheld todos los datos del perfil.



La próxima vez que ejecute una sincronización HotSync, el software Palm Desktop le solicitará que asigne un nombre de usuario al handheld.

Definición de preferencias para el handheld

Las pantallas de preferencias permiten personalizar las opciones de configuración en el handheld, incluyendo lo que se detalla a continuación:

General	Establecer el intervalo de apagado automático, los sonidos del sistema, de la alarma y de los juegos, y la función Recibir transmisión.
Fecha y hora	Establecer la fecha, la hora, la zona horaria y la opción Horario de verano.
Formatos	Definir el valor predeterminado y los formatos para fechas, horas, calendario y números.
Conexión	Establecer los valores de la base o el cable, el módem y las comunicaciones por infrarrojos.
Red	Configurar la red para comunicarse con ISP.
Propietario	Asignar el nombre, el número de teléfono y otra información relacionada con el propietario del handheld.
Botones	Asignar distintas aplicaciones a los botones del panel frontal del handheld y al botón HotSync® de la base o el cable, y reasignar el comando de trazo de lápiz óptico de pantalla completa.
Métodos abreviados	Definir una lista de abreviaturas de Graffiti®.
Calibrador	Calibrar la pantalla del handheld.

Visualizar las pantallas de preferencias

Para abrir las pantallas de preferencias:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Preferencias .
3. Toque en la lista de selección de la esquina superior derecha de la pantalla.
4. Seleccione la pantalla Preferencias que desea ver.

Preferencias de botones

La pantalla Preferencias de botones le permite asociar distintas aplicaciones a los botones situados en la parte frontal del handheld.

Por ejemplo, si rara vez utiliza la Lista de tareas y, en cambio, utiliza el Bloc de notas con frecuencia, puede asignar el botón de la Lista de tareas para iniciar el Bloc de notas.

Los cambios que efectúe en la pantalla Preferencias de botones serán efectivos de inmediato; no es necesario que cambie a una pantalla o aplicación distinta.

Aun cuando asigne una aplicación distinta a un botón, podrá seguir teniendo acceso a la aplicación original mediante el programa de inicio de aplicaciones.

Para cambiar las preferencias de los botones:

1. Toque en la lista de selección junto al botón que desea reasignar.



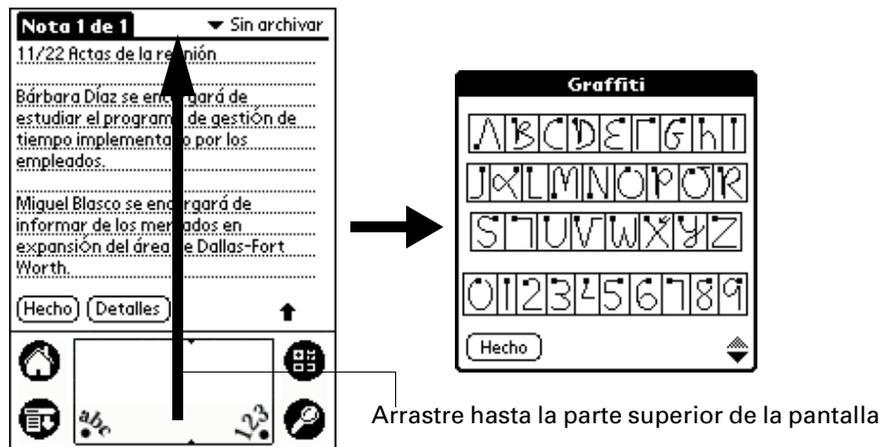
Toque en la flecha para ver la lista de selección

2. Toque en la aplicación que desea asignar al botón.

SUGERENCIA Para restablecer los valores de fábrica de todos los botones, toque en Predeterminado.

Preferencias de lápiz óptico

La pantalla Preferencias de botones le permite cambiar la asignación del trazo de lápiz óptico de pantalla completa. De forma predeterminada, el trazo de lápiz óptico de pantalla completa activa la Ayuda de Graffiti.



Para cambiar las preferencias del lápiz óptico:

1. Toque en Lápiz.



2. Toque en la lista de selección y seleccione uno de los valores siguientes para el trazo de lápiz óptico de pantalla completa:

Luz de fondo	Establecer el brillo de la retroiluminación en el handheld.
Teclado	Abre el teclado en pantalla para introducir caracteres de texto.
Ayuda de Graffiti	Abre una serie de pantallas que muestran el juego de caracteres completo de Graffiti.
Apagar y bloquear	Apaga y bloquea el handheld. Para bloquear el handheld, debe asignar una contraseña. Una vez bloqueado, es necesario introducir la contraseña para poder utilizar el handheld.
Transmitir	Transmite el registro actual a otro handheld Palm OS®.

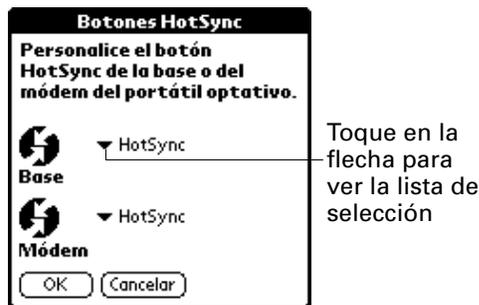
3. Toque en OK.

Preferencias de botones HotSync

La pantalla Preferencias de botones también permite asociar distintas aplicaciones con el botón HotSync en la base o en el cable y el botón HotSync en el accesorio PalmModem® opcional. Los cambios que se efectúen en el cuadro de diálogo Botones HotSync entran en vigor inmediatamente, no es necesario cambiar a una pantalla o aplicación distinta.

Para cambiar las preferencias de botones HotSync:

1. Toque en HotSync.
2. Toque en la lista de selección junto al botón que desea asignar.



3. Toque en la aplicación que desea asignar a cada botón.

El valor predeterminado para cada botón es el valor HotSync, lo que significa que la base o el cable y los accesorios PalmModem opcionales efectúan sus funciones HotSync normales.

4. Toque en OK.

Preferencias del calibrador

La pantalla Preferencias del calibrador abre la pantalla de calibración. Ésta es la misma pantalla que aparece al iniciar el handheld por primera vez.

Puede volver a calibrar la pantalla después de un restablecimiento completo o si el calibrador se desplaza.

Preferencias de formatos

Utilice la pantalla Preferencias de formatos para definir el valor predeterminado de país y el formato de visualización de las fechas, horas y números del handheld.

Valor predeterminado de país

El valor predeterminado de país define la fecha, hora, día de inicio de la semana y convenios de numeración según las regiones geográficas donde se puede utilizar el handheld. Por ejemplo, en el Reino Unido, la hora suele expresarse utilizando un formato de 24 horas. Por otra parte, en los Estados Unidos, la hora suele expresarse con un formato de 12 horas y un sufijo am o pm.

Todas las aplicaciones del handheld utilizan los valores predeterminados de país. No obstante, los usuarios pueden personalizar sus propias preferencias tal como se describe en la sección [“Formatos de hora, fecha, inicio de la semana y números”](#) más adelante en este capítulo.

Para establecer el valor predeterminado de país:

1. Toque en la lista de selección de nombres de países.



2. Toque en el valor que desea utilizar.

Formatos de hora, fecha, inicio de la semana y números

El valor Hora define el formato de la hora. El formato de hora que seleccione aparece en todas las aplicaciones del handheld.

Para seleccionar los formatos de hora, fecha, inicio de la semana y números:

1. Toque en la lista de selección Hora y seleccione un formato.
2. Toque en la lista de selección Fecha y seleccione un formato.
3. Toque en la lista de selección Semana comienza y seleccione si desea que el primer día de la semana sea domingo o lunes.

NOTA Este valor controla las vistas de Día, Semana y Mes en la Agenda y todos los demás aspectos del handheld que incluyan un calendario.

4. Toque en la lista de selección Números y seleccione formatos para la coma decimal y separador de millares.

Preferencias generales

La pantalla Preferencias generales permite establecer el intervalo de apagado automático, la opción de activado en la base, las opciones de alarmas, los sonidos del handheld y la función de Recibir transmisión.

Retraso del apagado automático

El handheld tiene una función de apagado automático que desactiva la alimentación después de un período de inactividad. Esta función ayuda a conservar la carga de la pila en caso de que se le olvide apagar el handheld.

Si observa que el handheld se apaga antes de que termine de revisar la información de la pantalla, deberá aumentar los valores de tiempo de la función de apagado automático.

Para establecer el retraso del apagado automático:

1. Toque en la lista de selección Apagado automático.
2. Toque en el valor que desea utilizar para la función de apagado automático: 30 segundos, 1 minuto, 2 minutos o 3 minutos.



Activado en la base

El handheld permanecerá activado en la base, permitiendo la introducción de datos. Si no desea que el handheld permanezca activado en la base, puede deshabilitar esta función desactivando la opción Activado en la base.

Sonidos del sistema, la alarma y los juegos

El handheld utiliza distintos sonidos. Los valores de sonido del sistema, la alarma y los juegos permiten activar o desactivar los sonidos y ajustar el nivel de volumen.

Para establecer los sonidos del sistema y la alarma:

1. Toque en la lista de selección Sonido del sistema y seleccione el nivel de sonido.

NOTA Cuando apaga los sonidos del sistema, también se apagan los tonos de "campana" asociados con la sincronización HotSync.

2. Toque en la lista de selección Sonido de alarma y seleccione el nivel de sonido.
3. Toque en la lista de selección Sonido de juego y seleccione el nivel de sonido.

NOTA El valor Sonido de juego funciona únicamente con los juegos que están programados para responder a este valor. Los juegos antiguos generalmente no responden a este valor.

Recibir transmisión

Puede optar por desactivar la función Recibir transmisión. Esto impide que se pueda transmitir información al handheld. Además, se ahorra ligeramente el consumo de la pila.

Para cambiar el valor Recibir Transmisión:

- Toque en la lista de selección Recibir transmisión y seleccione Activado o Desactivado.

Preferencias de fecha y hora

La pantalla Preferencias de fecha y hora le permite establecer la fecha, hora, zona horaria y la opción Hora de verano en el handheld.

Consulte “[Personalización del handheld](#)” en el [Capítulo 1](#) para obtener más información sobre cómo utilizar esta pantalla.

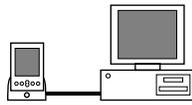
Preferencias de conexión

La pantalla Preferencias de conexión permite definir los valores utilizados para conectar el handheld a otros dispositivos. La pantalla muestra una lista de las configuraciones disponibles listas para definir; dicha lista varía en función del tipo de software que se ha agregado al handheld.

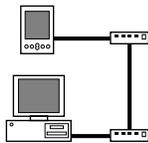
Por ejemplo, aparece una conexión de módem en la lista. Si tiene este módem, sólo necesita especificar la configuración de teléfono (y conexión de redes, si es necesario) para completar la configuración.

NOTA Es posible adquirir un accesorio PalmModem para utilizarlo con el handheld. Consulte www.palm.com/intl.

También se pueden crear configuraciones personalizadas, que incluyen lo que se detalla a continuación:



PC por medio de la base o el cable: Una conexión local HotSync: conexión directa entre el handheld y el equipo de escritorio. El handheld se encuentra conectado por su conector universal a la base o al cable, y la base o el cable, a su vez, está conectado a un puerto USB del equipo de escritorio. (Si se utiliza la base o el cable serie opcional, éste se conecta a un puerto serie (COM) del equipo).



Módem por medio de la base o el cable: Una conexión por cable entre el conector universal del handheld y un módem para marcar a un módem que forma parte del equipo o del portátil.



PC por medio de infrarrojos: Una conexión entre el puerto de infrarrojos del handheld y el dispositivo de infrarrojos del equipo o del portátil.



Módem por medio de infrarrojos: Una conexión entre el puerto de infrarrojos del handheld y un módem. El módem puede estar conectado a o en un teléfono móvil o a algún otro dispositivo con un puerto de infrarrojos. (Algunos teléfonos de infrarrojos contienen módem).

Edición de las conexiones

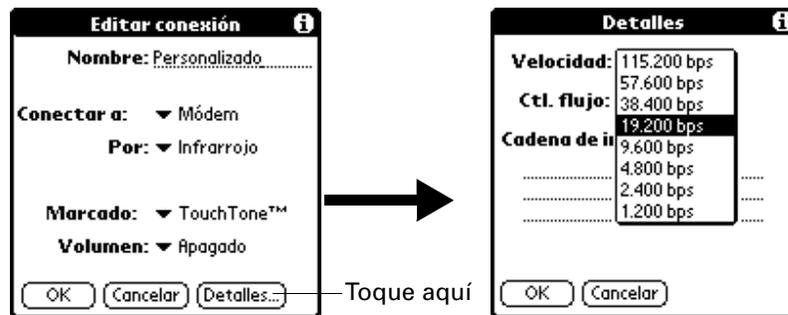
Los ejemplos siguientes muestran cómo editar la conexión de infrarrojos a teléfono para ajustar la velocidad de comunicación; de manera similar puede editar otras conexiones o valores. Puede utilizar la conexión de infrarrojos a teléfono para realizar una operación de sincronización HotSync por infrarrojos remota. Para conseguir realizar la sincronización HotSync, el handheld envía datos a través de su puerto de infrarrojos a un módem conectado a o dentro de un teléfono móvil, que, entonces, marca a un módem conectado a o dentro del el equipo de escritorio, para sincronizar con la aplicación de escritorio.

Para editar la conexión de infrarrojos a teléfono:

1. Seleccione la conexión de infrarrojos a teléfono y toque en Edición.



2. Toque en Detalles.



3. Toque en la lista de selección Velocidad, después seleccione la velocidad adecuada.
4. Inserte la cadena de inicialización que viene con la documentación del módem conectado al teléfono móvil, si es necesario.
5. Toque en OK y, a continuación, en OK de nuevo para guardar la configuración.

Después de crear la configuración, es necesario establecer los valores de HotSync Manager de la aplicación escritorio y de la aplicación HotSync del handheld para realizar una operación HotSync de módem.

Preferencias de la red y software TCP/IP

Los valores de preferencias de la red permiten utilizar el software TCP/IP que se incluye en el sistema operativo del handheld. Es posible utilizar el software TCP/IP para conectarse con los proveedores de servicios de Internet (ISP) o los servidores de marcación (acceso remoto). El software TCP/IP es una función del sistema operativo, por lo que los parámetros relacionados con este software deben configurarse desde la aplicación Preferencias.

Para poder utilizar TCP/IP, es necesario crear una configuración en Preferencias de conexión y, a continuación, crear los valores de preferencias de la red.

NOTA La pantalla Preferencias de conexión permite definir varias formas en las que el handheld puede utilizar el módem para comunicarse con los dispositivos remotos. Por ejemplo, puede comunicarse con el servidor ISP. Consulte “Preferencias de conexión” anteriormente en este capítulo para ver una explicación completa acerca de cómo configurar los parámetros de módem.

Después de configurar tanto las preferencias de conexión como las preferencias de la red, es posible establecer una conexión PPP (Protocolo punto a punto), SLIP (Protocolo Internet de línea en serie) o CSLIP (Protocolo Internet de línea en serie comprimida) con el ISP o el servidor de marcación. Para hacerlo, puede utilizar los comandos de menú de la pantalla Preferencias de la red o bien utilizar una aplicación de otro fabricante.

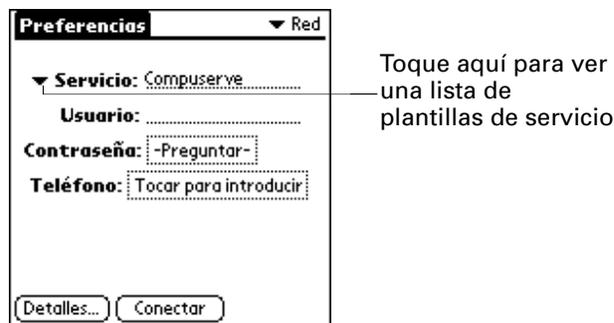
NOTA TCP/IP ofrece la posibilidad de conectarse al ISP o servidor de marcación con aplicaciones que le permitan ver los datos transmitidos. Visite el sitio Web www.palm.com/intl para obtener información acerca de aplicaciones de otros fabricantes que utilizan TCP/IP.

Selección de un servicio

Utilice el valor Servicio para seleccionar la plantilla de servicio del ISP o servidor de marcación. Las plantillas de servicio son un conjunto de valores de configuración de ISP y de servidor de marcación que se pueden crear, guardar y volver a utilizar.

Para seleccionar un servicio:

1. Toque en la lista de selección Servicio.



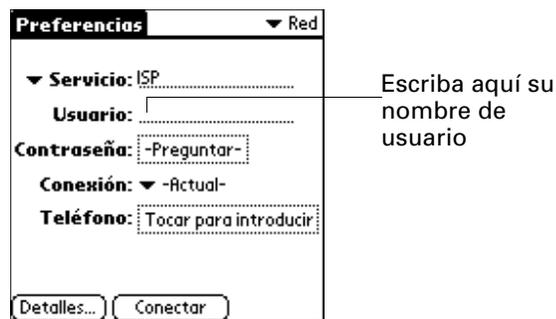
2. Toque en la plantilla de servicio predefinida que desee utilizar.

Introducción de un nombre de usuario

El valor de nombre de usuario identifica el nombre que utilizará para entrar en el ISP o en el servidor de marcación. Aunque este campo contiene varias líneas de texto, sólo aparecen dos en la pantalla.

Para introducir un nombre de usuario:

1. Toque en el campo Nombre de usuario.
2. Escriba su nombre de usuario.



NOTA La mayor parte de los servidores de marcación no acepta espacios en el nombre de usuario.

Introducción de una contraseña

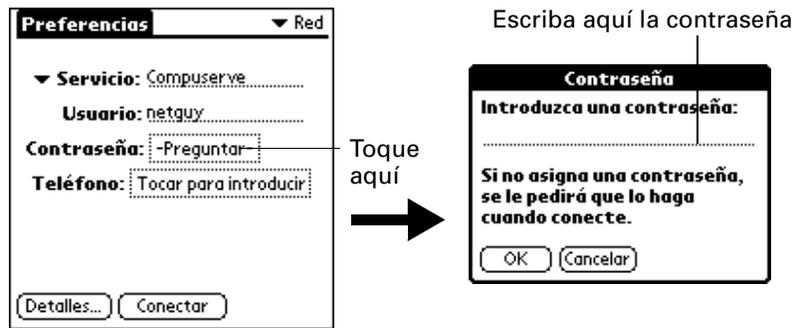
El cuadro Contraseña identifica la contraseña que se utiliza para entrar en el ISP o en el servidor de marcación. La entrada en este campo determina si el handheld pide que se introduzca una contraseña cada vez que conecta a la red:

- Si no se introduce una contraseña, el handheld muestra la palabra “Preguntar” en este campo y pide que se introduzca una contraseña durante el procedimiento de conexión.
- Si se introduce una contraseña, el handheld muestra la palabra “Asignada” en este campo y no le pide que se introduzca una contraseña durante el procedimiento de conexión.

NOTA Si la seguridad es un tema que le preocupa, seleccione la opción Preguntar y no introduzca una contraseña.

Para introducir una contraseña:

1. Toque en el campo Contraseña.
2. Escriba la contraseña que utiliza para conectarse al ISP o al servidor de marcación.



3. Toque en OK.

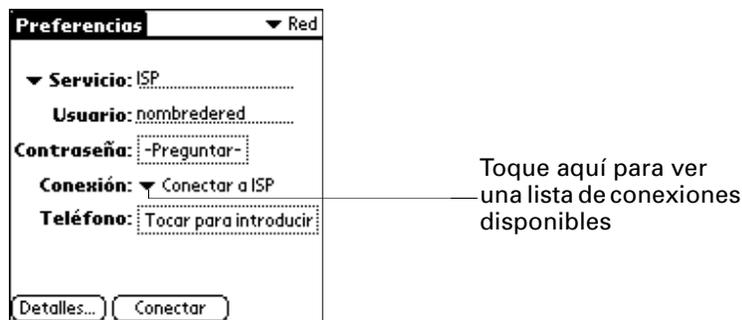
NOTA El campo Contraseña se actualiza para mostrar la palabra "Asignada".

Selección de una conexión

Utilice los valores de conexión con el fin de seleccionar el método que desee utilizar para conectarse con el ISP o servidor de marcación. Consulte "[Preferencias de conexión](#)" anteriormente en este capítulo para obtener información acerca de cómo crear y configurar valores de conexión.

Para seleccionar una conexión:

1. Toque en la lista de selección Conexión.



2. Toque en la conexión que desea utilizar.

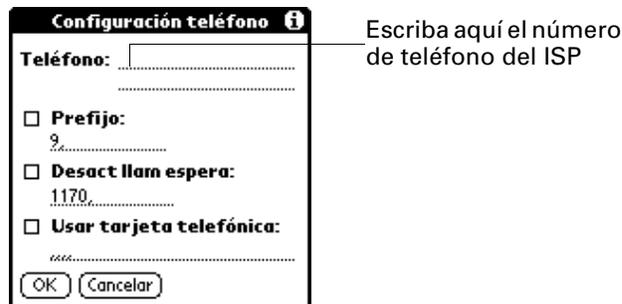
Añadir valores telefónicos

Cuando seleccione el campo Teléfono, el handheld abrirá un cuadro de diálogo en el que debe definir el número de teléfono que utiliza para conectarse con el ISP o con el servidor de marcación. Además, también puede definir un prefijo, desactivar la función de llamada en espera y proporcionar instrucciones especiales para utilizar una tarjeta telefónica.

NOTA El cuadro de diálogo Configuración teléfono funciona correctamente para los servicios de larga distancia de AT&T y Sprint. No obstante, puesto que MCI funciona de modo distinto, los clientes de MCI necesitan situar el número de la tarjeta telefónica en el campo N° de teléfono y el número de teléfono en el campo Usar tarjeta telefónica.

Para introducir el número de teléfono del servidor:

1. Toque en el campo Teléfono.
2. Escriba el número de teléfono que utiliza para ponerse en contacto con el ISP o con el servidor de marcación.



3. Si necesita especificar un prefijo o desactivar la función de llamada en espera, siga con dichos procedimientos. De lo contrario, toque en OK.

Introducir un prefijo

Un prefijo es un número que se marca antes del número de teléfono para tener acceso a una línea externa. Por ejemplo, muchas oficinas requieren marcar un "9" antes de marcar un número exterior.

Para introducir un prefijo:

1. Toque en la casilla de verificación Prefijo para seleccionarla.



2. Introduzca el prefijo.
3. Toque en OK.

Desactivar la función Llamada en espera

La función Llamada en espera puede dar lugar a que la sesión se interrumpa si recibe una llamada cuando está conectado. Si el teléfono tiene Llamada en espera, deberá desactivar esta función antes de conectarse al ISP o al servidor de marcación.

Para desactivar la función Llamada en espera:

1. Toque en la casilla de verificación Desactivación de llamada en espera para seleccionarla.



2. Escriba el código para desactivar la función Llamada en espera en la línea Desact llam espera.

NOTA Cada compañía telefónica asigna un código para desactivar la función Llamada en espera. Póngase en contacto con su compañía telefónica local para solicitar dicho código.

3. Toque en OK.

Usar una tarjeta telefónica

El campo Usar tarjeta telefónica permite utilizar la tarjeta telefónica al marcar el ISP o el servidor de marcación. Tenga en cuenta que suele haber una demora antes de introducir el número de la tarjeta telefónica. Cuando defina el número de la tarjeta telefónica, deberá añadir comas al principio para compensar dicho retraso. Cada coma retrasa durante dos segundos la transmisión del número de la tarjeta telefónica.

Para utilizar una tarjeta telefónica:

1. Toque en la casilla de verificación Usar tarjeta telefónica para seleccionarla.



2. Introduzca el número de la tarjeta telefónica en la línea Usar tarjeta telefónica.

NOTA Es aconsejable añadir al menos tres comas al principio del número de la tarjeta telefónica para compensar la demora.

3. Toque en OK.

Conexión al servicio

Después de configurar las preferencias de conexión y de red, establecer una conexión con el ISP o servidor de marcación resulta fácil.

NOTA Si va a conectarse a un ISP, necesitará una aplicación de terceros, por ejemplo un explorador Web o un lector de noticias para aprovechar esta conexión. Para obtener información acerca de aplicaciones de terceros que admiten TCP/IP, consulte el sitio Web www.palm.com/intl.

Para establecer una conexión:

- Toque en Conectar para marcar el servicio actual y ver los mensajes de evolución de la conexión.

SUGERENCIA Para ver mensajes ampliados de evolución de la conexión del servicio, pulse en la mitad inferior del botón de desplazamiento.

Para cerrar una conexión:

- Toque en Desconectar para terminar la conexión entre el handheld y el servicio.

Crear plantillas de servicio adicionales

Puede crear plantillas de servicio adicionales desde cero o duplicando plantillas existentes y editando información. Una vez que haya creado una plantilla nueva o duplicada, podrá agregar y editar los valores.

Para agregar una plantilla de servicio nueva:

1. Toque en el icono Menú .
2. Toque en Servicio y, a continuación, en Nueva.

Se añade una plantilla de servicio nueva sin título a la lista de selección Servicio.

Para duplicar una plantilla de servicio existente:

1. Toque en la lista de selección Servicio.
2. Toque en la plantilla de servicio que desee duplicar.
3. Toque en el icono Menú .
4. Toque en Servicio y, a continuación, en Duplicar.

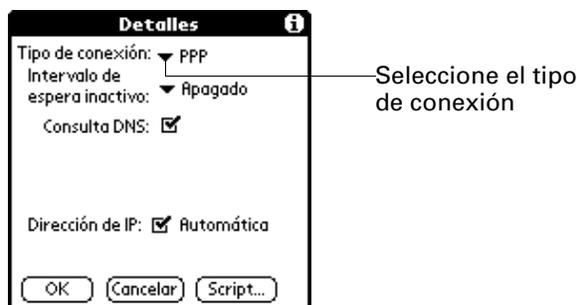
Se añade una copia de la plantilla de servicio a la lista de selección Servicio.

Añadir información detallada a una plantilla de servicio

Si va a utilizar una de las plantillas de servicio predefinidas, probablemente sólo necesita introducir el nombre de usuario y el número de teléfono. Si va a crear una nueva plantilla de servicio, tal vez necesite proporcionar información adicional al ISP o al servidor de marcación. Debe utilizar el cuadro de diálogo Detalles para añadir información adicional a una plantilla de servicio seleccionada.

Para seleccionar un tipo de conexión:

1. Toque en el campo de servicio.
2. Toque en Detalles.



3. Toque en la lista de selección Tipo de conexión y seleccione uno de los siguientes tipos de conexión:

PPP	Protocolo punto a punto
SLIP	Protocolo de Internet de línea serie
CSLIP	Protocolo de Internet de línea serie comprimida

NOTA Si no está seguro, pruebe con PPP, si no funciona, pregunte a su proveedor del servicio de Internet o al administrador de sistemas para encontrar el tipo de conexión correcta.

Intervalo de espera inactivo

El valor Intervalo de espera inactivo define cuánto tiempo esperará el handheld antes de terminar la conexión con el ISP o con el servidor de marcación cuando salga de una aplicación TCP/IP.

Para establecer el intervalo de espera inactivo:

1. Toque en la lista de selección Intervalo de espera inactivo y elija una de las siguientes opciones:

1 minuto	Espera un minuto para abrir otra aplicación antes de terminar la conexión.
2 minutos	Espera dos minutos.
3 minutos	Espera tres minutos.
Nunca	Mantiene la conexión PPP o SLIP hasta que se apague el handheld (o hasta que se agote el tiempo de espera). Esta opción funciona mejor con el accesorio PalmModem.

2. Toque en OK.

Definir el DNS primario y secundario

El Sistema de nombres de dominio (DNS) es un mecanismo en Internet que sirve para convertir los nombres de los equipos host en direcciones IP. Cuando introduzca un número DNS (o una dirección IP), estará identificando un servidor específico que manejará los servicios de conversión.

Cada dirección IP está formada por cuatro secciones, separadas por puntos. En el cuadro de diálogo Detalles, hay que introducir cada sección por separado. Cada sección de una dirección IP está formada por un número del 0 al 255; los números son los únicos caracteres válidos en este campo.

Póngase en contacto con el proveedor de servicios de Internet o con el administrador del sistema para solicitar los números de IP del DNS primario o secundario.

SUGERENCIA En muchos sistemas no es necesario introducir un DNS. Si no está seguro, deje el campo DNS en blanco.

Para introducir un DNS primario y secundario:

1. Toque en la casilla de verificación Consulta DNS para eliminar la selección.
2. Toque en el espacio a la izquierda del primer punto del campo DNS primario e introduzca la primera sección de la dirección IP.

NOTA Cada sección debe ser un número del 0 al 255.

3. Repita el paso 2 para las secciones segunda, tercera y última del campo DNS primario.
4. Repita los pasos 2 y 3 para el número DNS secundario.
5. Toque en OK.

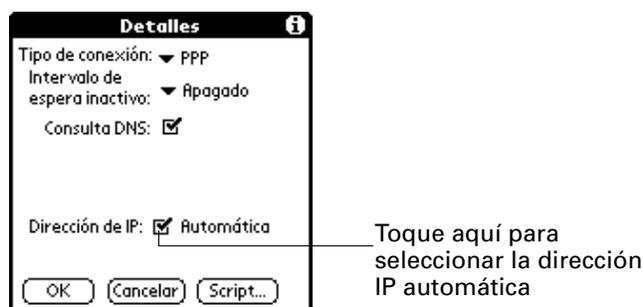
Dirección IP

Cualquier persona que se conecte a Internet debe tener un identificador exclusivo (una dirección IP), ya sea de forma permanente o temporal. Algunas redes asignan de forma dinámica una dirección IP temporal cuando los clientes acceden a ellas. El campo de dirección IP permite identificar si la red proporciona direcciones IP temporales (dinámicas) automáticas.

NOTA Si la dirección IP está asignada permanentemente, deberá obtener dicha información del administrador del sistema. Si no está seguro, seleccione Automática.

Para identificar la dirección IP dinámica:

- Toque en la casilla de verificación Dirección IP para seleccionarla.



Para introducir una dirección IP permanente:

1. Toque en la casilla de verificación Dirección IP para eliminar la selección y ver un campo de dirección IP permanente debajo de la casilla de verificación.
2. Toque en el espacio que aparece a la derecha del primer punto y escriba la primera sección de la dirección IP.

NOTA Cada sección debe ser un número del 0 al 255.

3. Escriba las secciones restantes de la dirección IP.
4. Toque en OK.

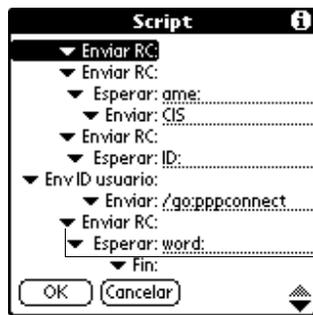
Scripts de entrada

Un script de entrada es una serie de comandos que automatiza las conexiones al servidor de red, por ejemplo, la red corporativa o el ISP. Un script de entrada está asociado a la plantilla de un servicio específico creada en las preferencias de red.

Un script de entrada es algo que el usuario puede recibir del administrador del sistema IS si la empresa cuenta con un sistema en el que los usuarios se conectan a los servidores de la empresa desde el handheld utilizando un módem o una conexión de red. Por lo general, el script lo prepara el administrador del sistema y se distribuye a los usuarios que lo necesitan. Automatiza los acontecimientos que deben tener lugar para establecer una conexión entre el handheld y los servidores de la empresa.

Es posible crear scripts de entrada de dos maneras:

- En un editor de texto del equipo de escritorio, en el que es posible crear un archivo con extensión PNC que, posteriormente, el usuario instalará en el handheld utilizando la herramienta Instalar (este método no está disponible para los usuarios de equipos Mac)
- En el cuadro de diálogo Scripts de entrada del handheld, al que se puede acceder desde el cuadro de diálogo Detalles en Preferencias de red



Toque aquí para ver la lista de comandos disponibles

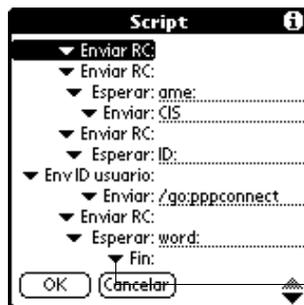
NOTA También puede utilizar caracteres no ASCII y literales en el script de entrada. Consulte el [Apéndice C](#) para obtener más información.

Crear un script de entrada en el handheld

Es posible crear guiones de entrada seleccionando comandos desde la lista de selección Comandos en el cuadro de diálogo Script de entrada. Algunos comandos, como Enviar, necesitan que se les suministre información adicional. Dichos comandos tienen un campo de parámetro para poder agregar los datos que sean necesarios.

Para crear un script de entrada:

1. Toque en Script.
2. Toque en la lista de selección Fin.



Toque aquí

3. Toque en el comando deseado de la lista de comandos. Si el comando precisa información adicional, aparecerá un campo a la derecha del mismo para introducir la información. Los comandos disponibles son:

Esperar	Indica al handheld que espere caracteres específicos del servidor TCP/IP antes de ejecutar el siguiente comando.
Esperar el símbolo	Detecta un símbolo de pregunta-respuesta que procede del servidor y, a continuación, muestra el valor de la pregunta generado de forma dinámica. A continuación, el usuario inserta el valor de la pregunta en la tarjeta ficha que, a su vez, genera un valor de respuesta para que el usuario lo introduzca en el handheld. Este comando tiene dos argumentos, separados por una barra vertical () en la línea de entrada.
Enviar	Transmite caracteres específicos al servidor TCP/IP al que se está conectando.
Enviar RC	Transmite un retorno de carro o un carácter de salto de línea al servidor TCP/IP al que se está conectando.
Enviar ID usuario	Transmite la información del ID de usuario introducida en el campo ID de usuario de la pantalla Preferencias de la red.
Enviar contraseña	Transmite la contraseña introducida en el campo Contraseña de la pantalla Preferencias de la red. Si no se introdujo una contraseña, este comando solicita que se introduzca. El comando Contraseña generalmente va seguido por un comando Enviar RC.
Retraso	Indica al handheld que espere un número específico de segundos antes de ejecutar el siguiente comando en el script de entrada.
Obtener IP	Lee una dirección IP y la utiliza como dirección IP para el handheld. Este comando se utiliza con conexiones SLIP.
Símbolo	Abre un cuadro de diálogo que solicita que se introduzca algún tipo de texto (por ejemplo, una contraseña o un código de seguridad).
Fin	Identifica la última línea del script de entrada.

4. Repita los pasos 2 y 3 hasta que el script de entrada esté completo.
5. Toque en OK.

Aplicaciones plug-in

Es posible crear aplicaciones plug-in con comandos de guión que extiendan la funcionalidad de los comandos de guión integrados. Una aplicación plug-in es una aplicación PCR estándar que el usuario instala en el handheld como si se tratara de cualquier otra aplicación. Tras instalar la aplicación plug-in, es posible utilizar los nuevos comandos de script en un script de entrada.

Las aplicaciones plug-in tienen las siguientes características:

- Están escritas en lenguaje C
- Están compiladas en un ejecutable de dispositivo
- Tienen un nombre correcto en el script de entrada
- Pueden devolver el control a un script de entrada después de terminar
- Han sido creadas utilizando un entorno de programación compatible con el software Palm OS, como Metrowerks CodeWarrior para plataforma Palm.

Para obtener más información sobre cómo crear aplicaciones plug-in, envíe un mensaje de correo electrónico a Palm Developer Support a la dirección devsupp@palm.com ().

Eliminar una plantilla de servicio

Sólo existe un modo para eliminar una plantilla de servicio: mediante el comando Eliminar en el menú Servicio.

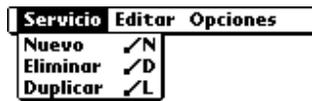
Para eliminar una plantilla de servicio:

1. Toque en la lista de selección Servicio.
2. Toque en la plantilla de servicio que desea eliminar.
3. Toque en el icono Menú .
4. Toque en Servicio y, a continuación, en Eliminar.
5. Toque en OK.

Comandos del menú de preferencias de la red

La pantalla de preferencias de la red incluye comandos de menú que facilitan y agilizan la creación y edición de plantillas de servicio. Aquí se muestran los menús de aplicaciones TCP/IP para que sirvan de referencia. Consulte [“Uso de los menús”](#) en el [Capítulo 1](#) para obtener más información acerca de la elección de comandos de menús.

Menú Servicio



Menú Opciones



Solución de problemas de TCP/IP

Si tiene algún problema para establecer una conexión de red utilizando TCP/IP, pruebe con las sugerencias que se exponen a continuación.

Presentación de los mensajes ampliados de Evolución de la conexión

Resulta muy útil identificar en qué punto del procedimiento falla la conexión. Una forma muy simple de hacerlo es viendo los mensajes ampliados de Evolución de la conexión. Estos mensajes describen el estado actual del procedimiento de conexión. Pulse en la mitad inferior del botón de desplazamiento en cualquier momento durante la conexión para visualizar estos mensajes.

Ver el Registro de la red

Si al ver los mensajes ampliados de Evolución de la conexión de servicio no obtiene información suficiente para saber por qué no puede conectarse al ISP o al servidor de marcación, consulte el registro de la red. Este registro contiene una lista de todas las comunicaciones que tienen lugar entre el módem y el servidor de marcación durante el procedimiento de conexión. La información de este registro puede servir de ayuda al ISP o al administrador del sistema para identificar el punto en el que falla la comunicación del proceso de conexión y la razón del fallo.

Para ver el registro de la red:

1. Toque en Opciones y, a continuación, en Ver registro.
2. Toque en las flechas hacia arriba y hacia abajo de la barra de desplazamiento para ver todo el registro de la red.
3. Toque en Hecho.

Añadir un número DNS

Si el ISP o el servidor de marcación precisa un número DNS y esta información no se ha introducido en la pantalla Preferencias de la red, parecerá que se ha conectado a la red satisfactoriamente. No obstante, cuando intente utilizar una aplicación o consultar información, la conexión fallará. Si es así, intente añadir un número DNS. Póngase en contacto con el ISP o con el administrador del sistema para conocer los números IP de DNS primario y secundario.

Preferencias del propietario

La pantalla Preferencias del propietario permite registrar un nombre, un nombre de empresa, un número de teléfono y cualquier otra información que desee asociar con el handheld.

Si utiliza la aplicación Seguridad para desactivar y bloquear el handheld con una contraseña, la información que haya introducido en las pantallas Preferencias del propietario aparecerá la próxima vez que active el handheld. Consulte el [Capítulo 1](#) para obtener más información.

Para introducir las preferencias del propietario:

- Introduzca el texto que desea asociar con el handheld en la pantalla Preferencias del propietario. Si la pantalla es más pequeña que el texto que se desea introducir, aparecerá automáticamente una barra de desplazamiento en la parte derecha de la pantalla.



Si asigna una contraseña con la aplicación Seguridad, la información de la pantalla Preferencias del propietario no podrá modificarse. En este caso, aparecerá un botón Desbloquear en la parte inferior de la pantalla.

Para desbloquear la pantalla Preferencias del propietario:

1. Toque en Desbloquear.
2. Introduzca la contraseña que ha definido en la aplicación Seguridad.
3. Toque en OK.

Preferencias de métodos abreviados

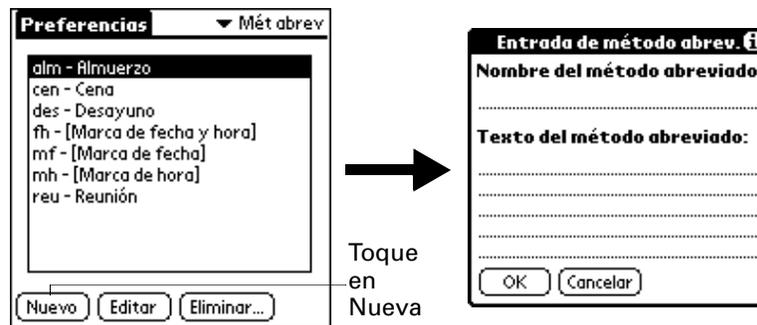
La pantalla Preferencias de métodos abreviados permite definir abreviaturas para introducir texto con trazos Graffiti. Esta sección describe cómo crear, editar y eliminar un método abreviado. Consulte el [Capítulo 2](#) para obtener más información acerca de cómo utilizar los métodos abreviados.

Crear un método abreviado

Es posible crear un método abreviado para cualquier palabra, letra o número. Todos los métodos abreviados creados aparecerán en la pantalla Preferencias de métodos abreviados. Todos los métodos abreviados están disponibles en cualquiera de las aplicaciones del handheld y se guarda una copia de seguridad de los mismos en el PC al realizar una sincronización HotSync.

Para crear un método abreviado:

1. Toque en Nuevo.
2. En la línea Nombre del método abreviado, escriba las letras que desea utilizar para activar el método abreviado.



3. Toque en el área Texto del método abreviado e introduzca el texto que desea que aparezca al escribir los caracteres del método abreviado.

SUGERENCIA Si lo desea, puede añadir un espacio (carácter de espacio) después de la última palabra del texto del método abreviado. De este modo, aparece automáticamente un espacio después del texto del método abreviado.

4. Toque en OK.

SUGERENCIA Para utilizar un método abreviado, realice el trazo de método abreviado seguido de los caracteres de método abreviado. Al realizar dicho trazo, aparece el trazo de método abreviado en el punto de inserción que indica al usuario que se encuentra en modo de método abreviado.

Método abreviado	ℓ
------------------	---

Editar un método abreviado

Después de crear un método abreviado, es posible modificarlo en cualquier momento.

Para editar un método abreviado:

1. Toque en el método abreviado que desea editar.
2. Toque en Editar.
3. Efectúe los cambios que desee y toque en OK.

Eliminar un método abreviado

Si ya no necesita un determinado método abreviado, puede eliminarlo de la lista de métodos abreviados.

Para eliminar un método abreviado:

1. Toque en el método abreviado que desea eliminar.
2. Toque en Eliminar.
3. Toque en Sí.

Mantenimiento del handheld

Este capítulo proporciona información acerca de lo siguiente:

- Cuidado adecuado del handheld
- Prolongación de la vida de la pila
- Restablecimiento del handheld

Cómo cuidar el handheld

El handheld está diseñado para ser resistente y fiable y para ofrecer años de servicio sin problemas. Tenga en cuenta las siguientes sugerencias generales al utilizar el handheld:

- Procure no rayar la pantalla del handheld. Mantenga limpia la pantalla. Cuando trabaje con el handheld, utilice el lápiz óptico que se proporciona o punteros con punta de plástico creados para utilizarse en pantallas táctiles. Nunca utilice un bolígrafo o lápiz real u otro objeto con punta para trabajar en la superficie de la pantalla del handheld.
- El handheld no es resistente al agua y no debe exponerse a la lluvia ni a la humedad. Bajo condiciones extremas, el agua podría entrar en los circuitos a través de los botones del panel central. En general, trate el handheld como lo haría con su calculadora o cualquier otro instrumento electrónico pequeño.
- Procure que no se le caiga el handheld ni que se vea afectado por un impacto fuerte. No lleve el handheld en el bolsillo trasero: si se sienta encima de él podría dañarlo.
- Proteja el handheld de temperaturas extremas. No deje el organizador en el tablero de mandos del coche si hace demasiado calor o demasiado frío, y manténgalo alejado de radiadores y otras fuentes de calor.
- No guarde ni utilice el handheld en ningún lugar que tenga mucho polvo, que sea muy húmedo o que esté mojado.
- Utilice un paño ligeramente húmedo y suave para limpiar el handheld. Si la superficie de la pantalla del handheld se ensucia, límpiela con un paño suave humedecido con un limpiacristales líquido diluido.

Consideraciones acerca de la pila

Tenga en cuenta las siguientes consideraciones para la pila del handheld:

- En condiciones normales, la pila del handheld debe permanecer cargada situándola en la base sólo durante unos minutos cada día. Puede aumentar la vida de la pila reduciendo al mínimo el uso de la función de retroiluminación y cambiando el valor Apagado automático que apaga automáticamente el handheld después de un período de inactividad. Consulte “[Preferencias generales](#)” en el [Capítulo 7](#) para obtener más información.
- Si queda poca pila en el transcurso de una utilización normal, aparece una alerta en la pantalla del handheld describiendo la condición de bajo nivel de pila. Si aparece esta alerta, efectúe una operación HotSync® para hacer una copia de seguridad de los datos handheld y, a continuación, recargue dicha unidad. Esto ayudará a impedir una pérdida accidental de datos.
- Si la pila se agota hasta un punto que impide el funcionamiento del handheld, éste guarda los datos de forma segura aproximadamente durante una semana. En ese caso, existe suficiente energía residual en la pila para guardar los datos, pero no la suficiente para encender el handheld. Si el handheld no se enciende al pulsar el botón de encendido, deberá recargar la unidad inmediatamente.
- Si la pila se agota y tiene la unidad en un estado descargado por un período prolongado de tiempo, es posible que se pierdan los datos almacenados.
- Dentro del handheld no existen piezas que puedan repararse; por lo tanto, no intente abrir la unidad.
- Si alguna vez decidiera desechar el handheld, deséchelo sin dañar el entorno. Lleve el handheld al centro de reciclaje ambiental más cercano.

Restablecimiento del handheld

En circunstancias normales, no necesitará utilizar el botón de restablecimiento. Sin embargo, en raras ocasiones, puede que el handheld deje de responder a los botones o a la pantalla. En ese caso, deberá realizar un restablecimiento para que el handheld vuelva a funcionar.

Efectuar un restablecimiento parcial

Un restablecimiento automático indica al handheld que detenga todo lo que está haciendo y vuelva a comenzar. Todos los registros y entradas almacenadas en el handheld se conservan tras un restablecimiento automático. Después de un restablecimiento automático, aparece la pantalla de bienvenida y, a continuación, la pantalla Preferencias de fecha y hora (para definir la hora y la fecha).

Para realizar un restablecimiento automático:

- Utilice la punta de un clip de papel desplegado (o un objeto similar *que no tenga* la punta afilada), para pulsar ligeramente el botón de restablecimiento situado dentro del orificio del panel posterior del handheld.

**Cómo efectuar un restablecimiento completo**

Con un restablecimiento completo, todos los registros y entradas almacenados en el handheld se borran. Nunca efectúe un restablecimiento completo a menos que un restablecimiento parcial no solucione el problema.

NOTA Puede restaurar cualquier dato previamente sincronizado con el PC durante la siguiente sincronización HotSync.

Para realizar un restablecimiento completo:

1. Mantenga pulsado el botón de encendido en el panel frontal del handheld.
2. Mientras mantiene pulsado el botón de encendido, utilice el extremo de un clip de papel desplegado (o un objeto similar *que no tenga* la punta afilada) para presionar suavemente y liberar el botón de restablecimiento.
3. Espere a que aparezca el logotipo de Palm Powered™ en la pantalla y después suelte el botón de encendido.
4. Cuando aparezca un mensaje en la pantalla handheld que le avisa que está a punto de borrar todos los datos almacenados en el handheld, siga uno de estos pasos:

Pulse en la mitad superior del botón de desplazamiento en el panel frontal del handheld para completar el restablecimiento completo y visualizar la pantalla Calibrador.

Pulse cualquier otro botón para efectuar un restablecimiento parcial.

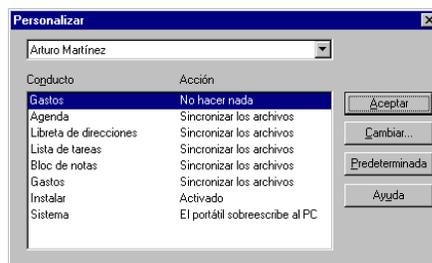
NOTA Con un restablecimiento completo, se conservan la fecha y la hora actuales. Las preferencias de formatos y demás valores vuelven a sus valores predeterminados de fábrica.

Para restaurar los datos en un PC Windows después de un restablecimiento completo:

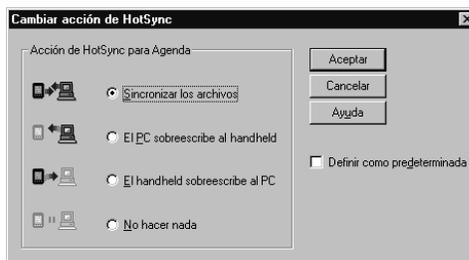
1. Haga clic en el icono HotSync ™ en la bandeja del sistema de Windows (esquina inferior derecha de la barra de tareas).

SUGERENCIA También es posible hacer clic en el comando HotSync en la barra de menú del software Palm™ Desktop.

2. Seleccione Personalizar en el menú HotSync Manager.



3. Seleccione el nombre de usuario apropiado de la lista.
4. Seleccione una aplicación en la lista Conducto.
5. Haga clic en Cambiar.



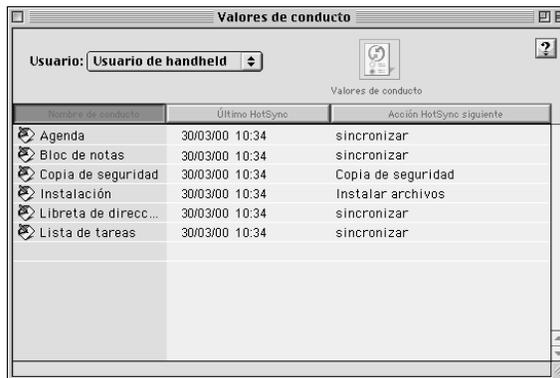
6. Seleccione El PC sobrescribe handheld.

NOTA Si se cambian los valores de configuración predeterminados de HotSync, el cambio sólo afectará a la *siguiente* sincronización HotSync. A partir de ese momento, las acciones de sincronización HotSync vuelven a adquirir sus valores predeterminados. Para utilizar un valor nuevo de forma continua, seleccione la casilla Definir como predeterminada. A partir de ese momento, la opción que seleccione como valor predeterminado será la utilizada cada vez que haga clic en el botón Predeterminada del cuadro de diálogo Personalizar.

7. Haga clic en Aceptar.
8. Repita los pasos del 4 al 7 para cambiar los valores de conducto de otras aplicaciones.
9. Haga clic en Aceptar para activar los valores.
10. Realice una sincronización HotSync.

Para restaurar los datos en sistemas Mac después de un restablecimiento completo:

1. Haga doble clic en HotSync Manager en la carpeta Palm.
2. Seleccione Configuración de conducto en el menú HotSync.



3. En el menú emergente Usuarios, seleccione el nombre de usuario correspondiente.
4. Seleccione una aplicación de la lista.
5. Haga clic en Configuración de conducto.



6. Haga clic en Macintosh sobrescribe handheld.

NOTA Si se cambian los valores de configuración predeterminados de HotSync, el cambio sólo afectará a la *siguiente* sincronización HotSync. A partir de ese momento, las acciones de sincronización HotSync vuelven a adquirir sus valores predeterminados. Para utilizar un nuevo valor de forma continua, haga clic en Predeterminar. Desde ese momento, este valor predeterminado se utilizará para las sincronizaciones HotSync.

7. Haga clic en Aceptar.

8. Repita los pasos del 4 al 7 para cambiar los valores de conducto de otras aplicaciones.
9. Cierre la ventana Configuración de conducto.
10. Realice una sincronización HotSync.

Preguntas más frecuentes

Si se le presenta algún tipo de problema durante la utilización del handheld, no llame al servicio de asistencia técnica sin antes haber echado un vistazo a la siguiente lista de dudas más frecuentes y demás material que se detalla a continuación:

- El archivo LÉAME ubicado en la carpeta donde instaló el software Palm™ Desktop en el PC
- La carpeta Helpnote que se encuentra en la carpeta donde se instaló el software Palm Desktop en el PC Windows (o en el CD del software Palm Desktop)
- La ayuda en pantalla de Palm Desktop
- La Guía del software *Palm Desktop para usuarios de Macintosh que está* situada en la carpeta Documentation (Documentación) del CD del software Palm Desktop
- La base de datos de información acerca del servicio de asistencia al cliente (“Palm Support Assistant”) que se encuentra en la sección Support (Asistencia) de www.palm.com/intl
- Las notas de ayuda del handheld Palm™ serie m100 más recientes se encuentran disponibles en la página Web de la zona geográfica que corresponda

Si, a pesar de todo, sigue teniendo problemas, póngase en contacto con el servicio de asistencia técnica. Para obtener un listado de los números de teléfono internacionales y de EE.UU., vaya a www.palm.com/intl.

NOTA Miles de aplicaciones adicionales de otros fabricantes han sido creadas para el handheld Palm OS®. Desafortunadamente, no podemos ofrecer asistencia técnica para un número tan elevado de aplicaciones de terceros. *Si detecta algún problema relacionado con una aplicación de otros fabricantes, póngase en contacto con el programador o con el proveedor de dicho software.*

Problemas en la instalación del software

Problema	Resolución
El menú Instalador de Palm Desktop no aparece al insertar el CD-ROM en el PC Windows.	<ol style="list-style-type: none">1. Haga clic en el botón Inicio.2. Elija la opción Ejecutar del menú Inicio.3. Haga clic en Examinar.4. Busque la letra que corresponde a su unidad de CD-ROM y seleccione el archivo Setup.exe.5. Haga clic en Abrir.6. Haga clic en OK.
No puedo instalar el software Palm Desktop en mi equipo Windows.	<p>Intente lo siguiente:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Desactive los programas de exploración de virus del PC.2. Pulse las teclas CONTROL-ALT-SUPR y termine todas las tareas excepto Systray y Explorer. <p>NOTA Si aparece un diálogo con botones en vez de una lista de tareas, haga clic en el botón Lista de tareas y después termine todas las tareas excepto Systray y Explorer.</p> <ol style="list-style-type: none">3. Asegúrese de que el PC tiene al menos 30 MB de espacio libre.4. Elimine todos los archivos temporales.5. Ejecute ScanDisk en el PC.6. Vuelva a instalar el software Palm Desktop.
No puedo instalar el software Palm Desktop en el equipo Macintosh.	<p>Intente lo siguiente:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Desactive los programas de exploración de virus del PC.2. Salga de todas las aplicaciones abiertas.3. Asegúrese de que el PC tiene al menos 25 MB de espacio libre.4. Vuelva a instalar el software Palm Desktop.

Problemas en el funcionamiento

Problema	Resolución
No se puede ver nada en la pantalla del handheld.	<p data-bbox="600 367 1443 399">Inténtelo de nuevo siguiendo estas instrucciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="600 420 1443 483">■ Pulse el botón de alguna aplicación para comprobar que el handheld está encendido. <li data-bbox="600 504 1443 745">■ Toque en el icono Contraste  situado en la esquina superior derecha del área de escritura de Graffiti®. Si aparece el cuadro de diálogo Contraste, ajuste el contraste manteniendo pulsado el botón de desplazamiento hacia arriba durante unos segundos. Si esto no soluciona el problema, mantenga pulsado el botón de desplazamiento hacia abajo durante unos segundos. <li data-bbox="600 766 1443 829">■ Si el handheld ha estado expuesto al frío, compruebe que está a temperatura ambiente. <li data-bbox="600 850 1443 892">■ Recargar el handheld. <li data-bbox="600 913 1443 1016">■ Realice un restablecimiento parcial. Si el handheld sigue sin encenderse, realice un restablecimiento completo. Consulte “Restablecimiento del handheld” en el Apéndice A.

IMPORTANTE Con un restablecimiento completo, todos los registros y entradas almacenados en el handheld se borran. Nunca efectúe un restablecimiento completo a menos que un restablecimiento parcial no solucione el problema. Puede restaurar cualquier dato previamente sincronizado con el equipo durante la siguiente sincronización HotSync®. Si desea obtener información sobre cómo restaurar los datos, Consulte [“Cómo efectuar un restablecimiento completo”](#) en el [Apéndice A](#).

Aparece un mensaje de advertencia que indica que la memoria del handheld está llena.	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="600 1415 1443 1627">■ Purgue los registros de la Agenda y la Lista de tareas. De este modo eliminará las tareas de la Lista de tareas y las citas pasadas de la Agenda de la memoria del handheld. Consulte “Purgar los registros” en el Capítulo 5. Es posible que necesite realizar una sincronización HotSync para recuperar la memoria. <li data-bbox="600 1648 1443 1753">■ Elimine los registros y las notas que no utilice. En caso necesario, puede guardar dichos registros. Consulte “Eliminar registros” en el Capítulo 5. <li data-bbox="600 1774 1443 1873">■ En caso de haber instalado aplicaciones adicionales en el handheld, quítelas para recuperar memoria. Consulte “Eliminación de aplicaciones” en el Capítulo 3.
--	---

El handheld se apaga una y otra vez.	El handheld está diseñado para apagarse automáticamente tras un determinado período de inactividad. Este período puede definirse en 30 segundos, o en uno, dos o tres minutos. Compruebe los valores de apagado automático. Consulte “Preferencias generales” en el Capítulo 7 .
El handheld no emite ningún sonido.	Compruebe los valores de sonido del sistema, de la alarma y de los juegos. Consulte “Preferencias generales” en el Capítulo 7 .
La imagen del handheld se ha quedado congelada.	Realice un restablecimiento parcial. Consulte “Restablecimiento del handheld” en el Apéndice A .

Problemas al tocar y escribir

Problema	Resolución
Al tocar en los botones o los iconos de la pantalla, el handheld activa una función equivocada.	Calibre la pantalla. Consulte “Preferencias del calibrador” en el Capítulo 7 .
Al tocar en el icono de Menú  , no sucede nada.	No todas las aplicaciones y pantallas disponen de menús. Intente cambiar a una aplicación distinta.
El handheld no puede reconocer la letra manuscrita.	<ul style="list-style-type: none">■ Para que el handheld pueda reconocer la letra al escribir con un lápiz óptico, deberá utilizar la escritura de Graffiti. Consulte “Uso de la escritura de Graffiti para introducir datos” en el Capítulo 2.■ Realice los trazos de caracteres de Graffiti en el área de escritura de Graffiti, no en la pantalla de presentación.■ Escriba los trazos de Graffiti correspondientes a las letras en la parte izquierda y los trazos correspondientes a los números en la parte derecha del área de escritura de Graffiti.■ Asegúrese de que Graffiti no se haya cambiado a los modos de puntuación o de caracteres extendidos. Consulte “Uso de la escritura de Graffiti para introducir datos” en el Capítulo 2.■ Consulte “Sugerencias de Graffiti” en el Capítulo 2 para obtener sugerencias sobre como mejorar la precisión al escribir caracteres de Graffiti.

Problemas con las aplicaciones

Problema	Resolución
He tocado en el botón Hoy, pero la fecha que aparece no es la correcta.	El handheld no tiene definida la fecha actual. Asegúrese de que el cuadro Establecer fecha que aparece en la pantalla de preferencias de fecha y hora muestra la fecha actual. Consulte "Personalización del handheld" en el Capítulo 1 para obtener más información.
Estoy seguro de haber insertado algunos registros, pero no aparecen en la aplicación.	<ul style="list-style-type: none"> ■ Compruebe la lista de selección Categorías (esquina superior derecha). Seleccione Todas para ver todos los registros de la aplicación. ■ Compruebe Seguridad y asegúrese de que los registros confidenciales estén definidos en Mostrar registros confidenciales. ■ En Lista de tareas, toque en Mostrar y compruebe que la opción Mostrar sólo vencidas está seleccionada.
Existen problemas para crear listados de notas del modo deseado.	<ul style="list-style-type: none"> ■ Si no puede organizar manualmente las notas en la pantalla de la lista, compruebe el valor para Preferencias de notas. Asegúrese de que Ordenar por esté definido en Manual. ■ Si decide ver las notas en orden alfabético en el software Palm Desktop y, a continuación, realiza una sincronización HotSync, las notas seguirán apareciendo en el handheld en el orden definido según los valores de Preferencias de notas. En otras palabras, los valores de organización que se utilicen con el software Palm Desktop <i>no se</i> transfieren al handheld.
Se ha creado una cita en la Agenda, pero no aparece en la pantalla Semana .	<ul style="list-style-type: none"> ■ En Ver semana no es posible seleccionar citas solapadas con la misma hora de inicio. Si tiene dos o más citas con la misma hora de inicio, seleccione Ver día con el fin de ver las citas solapadas.
Se ha introducido el símbolo del euro pero, después de realizar una sincronización HotSync, no aparece en el software Palm Desktop.	<p>Es aconsejable contar con fuentes que incluyan el símbolo del euro en el PC. Para obtener información adicional, consulte los siguientes sitios Web:</p> <p>www.microsoft.com/windows/euro.asp</p> <p>til.info.apple.com/techinfo.nsf/artnum/n22222</p>

Problemas con HotSync

Problema

No se han podido realizar sincronizaciones HotSync ; ¿qué debo hacer para asegurarme de que estoy siguiendo los pasos correctos?

Resolución

- Asegúrese de que la base esté firmemente conectada.

En un PC Windows, siga estos pasos:

- Compruebe la bandeja del sistema de Windows para asegurarse de que HotSync Manager esté en funcionamiento. Si no lo está, abra el software Palm Desktop.
- Asegúrese de que ha seleccionado USB local o Serie local, según sea lo apropiado, en el menú de HotSync Manager.
- Si se utiliza la base o el cable serie, asegúrese de que ha seleccionado el puerto serie correcto en la ficha Local en el cuadro de diálogo Configuración. Debería estar definido en el puerto al cual ha conectado la base o el cable.

En equipos Mac, siga estos pasos:

- Asegúrese de que HotSync Manager esté activado. Si no lo está, haga doble clic en el icono HotSync Manager en la carpeta Palm y habilite HotSync Manager en la ficha Controles de HotSync.
- Si se utiliza la base o el cable de serie opcional, haga doble clic en el icono HotSync Manager en la carpeta Palm y, después haga clic en la ficha Configuración del puerto serie. Compruebe que la opción Local está activada y que el puerto seleccionado corresponde al puerto donde está conectada la base o el cable.

He realizado una sincronización HotSync, pero una aplicación no se ha sincronizado.

- En un PC Windows, haga clic en HotSync Manager y elija Personalizar. Compruebe que el conducto activo sea el correcto.
- En un Macintosh, haga doble clic en el icono HotSync Manager. Seleccione Configuración de conducto en el menú HotSync. Seleccione su nombre de usuario en el menú emergente Usuario y compruebe que el conducto correcto esté activo.

Se utiliza Outlook como PIM, pero no se pueden realizar sincronizaciones HotSync.

- Haga clic en HotSync Manager y seleccione Personalizar. Compruebe que el conducto activo sea el correcto.
- Compruebe que ha instalado el conducto correcto. Reinstale HotSync Manager y asegúrese de haber seleccionado el conducto correcto.

No puedo iniciar HotSync Manager.

- Si se utiliza la base o el cable serie opcional o si se realiza una operación de sincronización HotSync utilizando un módem, asegúrese de que no se está ejecutando otro programa como America Online, CompuServe o WinFax, que utiliza el puerto serie que ha seleccionado en el cuadro de diálogo Configuración.
- Haga una copia de seguridad del software Palm Desktop, desinstálelo y vuelva a instalarlo.

He intentado realizar una sincronización HotSync local pero no ha sido satisfactoria.

- Si utiliza una base, asegúrese de que el handheld está colocado correctamente sobre la base. Si utiliza un cable, asegúrese de que está bien conectado al handheld.
- Compruebe la conexión entre la base o el cable de HotSync y el puerto USB o serie del PC.
- Asegúrese de que el nombre de usuario que ha seleccionado en el software Palm Desktop es el mismo nombre de usuario que se ha asignado al handheld.
- Asegúrese de que la fecha del PC coincide con la fecha del handheld.
- Lea el registro de HotSync de la cuenta de usuario para la que está realizando la operación de sincronización HotSync.

En un PC Windows, pruebe con cada uno de los siguientes pasos:

- Asegúrese de que HotSync Manager esté en ejecución. Si funciona, ciérrelo y reinícielo.
- Asegúrese de que ha seleccionado USB local o Serie local, según sea lo apropiado, en el menú de HotSync Manager.
- Si se utiliza la base o el cable serie, asegúrese de que ha seleccionado el puerto serie correcto en la ficha Local en el cuadro de diálogo Configuración. Debería estar definido en el puerto al cual ha conectado la base o el cable.
- Si se utiliza la base o el cable serie, pruebe usar una velocidad de baudios menor en la ficha Local en el cuadro de diálogo Configuración.
- Si se utiliza una base o un cable serie, asegúrese de que no hay ningún programa en ejecución, como America Online, CompuServe o WinFax, que utilice el mismo puerto serie que ha seleccionado en el cuadro de diálogo Configuración.

Se ha intentado realizar una sincronización HotSync local, pero no ha finalizado correctamente. (Continuación)

En equipos Mac, pruebe con cada uno de los siguientes pasos:

- Asegúrese de que HotSync Manager está activado en la ficha Controles de HotSync de la ventana Configuración del software HotSync.
- Si se utiliza la base o el cable serie opcional, compruebe que Local está seleccionado en la ficha Configuración del puerto serie de la ventana Configuración del software HotSync y que el puerto definido en Configuración local coincide con el puerto al que está conectado la base o el cable de HotSync.
- Si se utiliza la base o el cable serie opcional, pruebe usar un valor de Velocidad menor en la ficha Configuración del puerto serie.
- Si se utiliza la base o el cable serie opcional, asegúrese de que no haya ningún programa en ejecución, como America Online, un software de fax o de telefonía o un programa de conexión de redes AppleTalk, que utilice el mismo puerto serie que ha seleccionado en la ficha Configuración del puerto serie.

Se ha intentado realizar una sincronización HotSync por módem, pero no ha finalizado correctamente.

Compruebe lo siguiente en el PC:

- Asegúrese de que el PC esté encendido y de que no se apague automáticamente como consecuencia de una función de ahorro de energía.
- Asegúrese de que el módem que está conectado al equipo esté encendido y de que esté conectado a la línea telefónica de salida.
- Asegúrese de que el módem que utiliza con el handheld disponga de un botón de encendido-apagado. El handheld no conseguirá “despertar” a un módem con función de apagado automático.
- Asegúrese de que el módem esté conectado correctamente al equipo y de que esté, de igual manera, conectado a la línea telefónica de entrada.

Se ha intentado realizar una sincronización HotSync por módem, pero no ha finalizado correctamente. (Continuación)

En un PC Windows, haga las siguientes comprobaciones:

- Asegúrese de que la opción de Módem esté marcada en el menú de HotSync Manager.
- Confirme que la cadena de configuración del cuadro de diálogo Configuración configure el módem correctamente. Puede que necesite seleccionar un tipo de módem distinto o introducir una cadena de configuración personalizada. La mayor parte de módems tienen una Cadena de configuración que hace que el módem envíe un sonido inicial de conexión al altavoz. Puede utilizar estos sonidos para comprobar la conexión del módem.
- Cerciórese de que el parámetro Velocidad del cuadro de diálogo Configuración sea el adecuado para el módem. Si observa problemas durante la utilización de la opción La más rápida posible o una velocidad determinada, utilice una velocidad menor.
- Asegúrese de que no haya ningún programa en ejecución, como WinFax, CompuServe o America Online, que utilice el mismo puerto serie seleccionado en el cuadro de diálogo Configuración.
- Asegúrese de que el módem se haya restablecido antes de volver a intentarlo. (Apague el módem, espere un minuto y, a continuación, vuelva a encenderlo).

En equipos Mac, haga las siguientes comprobaciones:

- Asegúrese de que la opción Módem está seleccionada en la ficha Configuración del puerto serie de la ventana Configuración del software HotSync.
- Es posible que deba seleccionar un tipo de módem diferente o introducir una cadena de configuración personalizada en la ficha Configuración del puerto serie. La mayoría de los módems disponen de una cadena de configuración con la que envían sonidos de conexión iniciales a un altavoz. Puede activar la opción Altavoz del módem y comprobar la conexión a través de los sonidos.
- Asegúrese de que no haya ningún programa en ejecución, como America Online, un software de fax o de telefonía o un programa de conexión de redes AppleTalk, que utilice el mismo puerto serie que ha seleccionado en la ficha Configuración del puerto serie.
- Asegúrese de que el módem se haya restablecido antes de volver a intentarlo. (Apague el módem, espere un minuto y, a continuación, vuelva a encenderlo).

He intentado realizar una sincronización HotSync por módem, pero no ha finalizado correctamente. (Continuación)

Compruebe lo siguiente en el handheld:

- Asegúrese de que el cable del teléfono esté conectado correctamente al módem.
- Asegúrese de que la instrucción de marcado esté marcando el número de teléfono correcto.
- Si es necesario marcar un prefijo adicional para una línea exterior, asegúrese de haber seleccionado la opción Prefijo en el handheld y de haber introducido el código correcto.
- Si la línea telefónica que utiliza dispone del servicio de llamada en espera, asegúrese de que el handheld tiene seleccionada la opción para desactivar este tipo de llamada en Configuración teléfono de Sinc por módem, y compruebe que ha introducido el código correcto.
- Asegúrese de que la línea telefónica que está utilizando no tiene ruidos, ya que esto podría provocar la interrupción de las comunicaciones.
- Compruebe las pilas del módem y, si es necesario, cámbielas.

No es posible realizar una sincronización HotSync por infrarrojos.

- Si tiene un PC Windows, asegúrese de que HotSync Manager se está ejecutando y de que el puerto serie para sincronizaciones locales está establecido en el puerto simulado para comunicaciones por infrarrojos. Consulte [“Sincronizaciones HotSync por infrarrojos”](#) en el [Capítulo 6](#), para obtener más información.
- A continuación, abra la ventana Configuración del software HotSync y compruebe que HotSync Manager está activado y que la opción Puerto de Configuración local se ha establecido en Puerto de infrarrojos. Consulte [“Sincronizaciones HotSync por infrarrojos”](#) en el [Capítulo 6](#), para obtener más información.
- En el handheld, asegúrese de que la aplicación de HotSync esté establecida en Local, con la opción IR al PC/Handheld.
- Asegúrese de que el puerto de infrarrojos del handheld se encuentra alineado directamente frente al dispositivo de infrarrojos del PC y a unos cuantos centímetros de él.
- Las sincronizaciones HotSync por infrarrojos no funcionan tras recibir un aviso que indica que la pila se está agotando. Compruebe las pilas del handheld y, si es necesario, cámbielas.

Parece que el handheld se paraliza al colocarlo cerca del PC.

Retire el handheld del puerto de infrarrojos del PC.

Al pulsar el botón HotSync en la base o el cable, no pasa nada en el software Palm Desktop y se agota el tiempo de espera del handheld.

- Haga una copia de la carpeta Palm. Desinstale y, a continuación, vuelva a instalar el software Palm Desktop.
- Encienda el handheld y toque en el icono Aplicaciones. Toque en el icono HotSync y, a continuación, en Local.

Al realizar una sincronización HotSync, la información no se transfiere al software Palm Desktop.

- Si la sincronización HotSync ha sido satisfactoria pero no encuentra los datos del handheld en el software Palm Desktop, compruebe si ha seleccionado el nombre de usuario correcto para ver los datos.
- En un PC Windows, haga clic en HotSync Manager y elija Personalizar. Compruebe que todos los conductos estén configurados para sincronizar archivos.
- En un Macintosh, haga doble clic en el icono HotSync Manager. Seleccione Configuración de conducto en el menú HotSync. Seleccione su nombre de usuario en el menú emergente Usuario y compruebe que el conducto correcto esté activo.

El handheld muestra el mensaje "Esperando el remitente" cuando se encuentra cerca del puerto de infrarrojos del equipo.

- El puerto de infrarrojos del PC puede estar configurado para realizar búsquedas automáticamente de otros dispositivos de infrarrojos. Consulte la documentación del sistema operativo para obtener información sobre cómo desactivar esta opción.
- En algunos casos, simplemente con apartar el handheld del puerto de infrarrojos del PC se soluciona el problema.

Deseo sincronizar el PC con más de un handheld.

- Si el PC que ejecuta el software Palm Desktop se sincroniza con más de un handheld, cada handheld debe tener un nombre exclusivo. Asigne un nombre de usuario al handheld la primera vez que realice una sincronización HotSync.
- Recuerde que si se sincroniza más de un handheld con el mismo nombre de usuario se pueden obtener resultados imprevisibles y se puede perder información personal.

Problemas de transmisión

Problema	Resolución
No puedo transmitir datos a otro handheld Palm OS.	<ul style="list-style-type: none">■ Confirme que su handheld y el otro handheld Palm OS se encuentran a una distancia de entre diez centímetros (aproximadamente 4 pulgadas) y un metro (aproximadamente 39 pulgadas) el uno del otro, y que el espacio entre ambos handheld esté libre de obstáculos. Puede que la distancia de transmisión entre otros handheld Palm OS sea diferente.■ Acerque más el handheld al handheld receptor.
Cuando alguien transmite datos al handheld, aparece un mensaje advirtiendo que falta memoria.	<ul style="list-style-type: none">■ El handheld requiere, como mínimo, el doble de memoria disponible que los datos que se están recibiendo. Por ejemplo, si recibe una aplicación de 30 KB, debe tener como mínimo 60 KB libres.■ Realice un restablecimiento parcial. Consulte “Efectuar un restablecimiento parcial” en el Apéndice A para obtener más información.

Problemas con la contraseña

Problema	Resolución
He olvidado la contraseña y el handheld no está bloqueado.	<ul style="list-style-type: none">■ Primero, utilice la pista de la contraseña para intentar recordarla. Si no la recuerda o no tiene una pista de la contraseña, puede utilizar Seguridad para eliminar la contraseña, pero el handheld eliminará todas las entradas marcadas como confidenciales. Sin embargo, si se realiza una sincronización HotSync <i>antes</i> de eliminar la contraseña: el proceso de HotSync hace copias de seguridad de todas las entradas tanto si están marcadas o no como confidenciales. A continuación, es posible seguir los siguientes pasos para restaurar aquellas entradas confidenciales:<ol style="list-style-type: none">1. Utilice el software Palm Desktop y la base o el cable o la comunicación por infrarrojos para sincronizar los datos.2. Toque en Contraseña olvidada en Seguridad para eliminar la contraseña y todos los registros confidenciales.3. Realice una sincronización HotSync para sincronizar los datos y restaurar los registros confidenciales transfiriéndolos desde el PC hasta el handheld.

He olvidado la contraseña y el handheld ha quedado bloqueado.

- Primero, utilice la pista de la contraseña para intentar recordarla. Si no la recuerda o no tiene una pista de la contraseña, debe realizar un restablecimiento completo para poder continuar utilizando el handheld. Consulte ["Cómo efectuar un restablecimiento completo"](#) en el [Apéndice A](#) para obtener más información.

Problemas de recarga

Problema

Cuando dejo el handheld la aguja de carga no indica que se esté recargando.

Resolución

- Asegúrese de que el handheld esté firmemente colocado en la base.
- Compruebe que el cable del cargador esté conectado correctamente a la parte posterior del conector USB que se conecta con el equipo.
- Asegúrese de que el cargador esté conectado a una toma de CA que reciba corriente.

SUGERENCIA Apague el handheld para minimizar el tiempo de recarga.

Problemas con la tarjeta de expansión

Problema

Pongo una tarjeta de expansión en la ranura pero no puede ver la tarjeta de expansión que se muestra en el programa de inicio de aplicaciones.

Resolución

- Quite y vuelva a insertar la tarjeta de expansión en la ranura para asegurar que se encuentra correctamente instalada.

Asistencia técnica

Si, tras haber revisado las causas listadas al principio de este apéndice, todavía no consigue resolver su problema, póngase en contacto con la correspondiente oficina regional de asistencia técnica mediante correo electrónico, teléfono o fax.

Antes de solicitar asistencia técnica, intente reproducir y aislar el problema. Si se pone en contacto con la mencionada oficina, debería proporcionar la siguiente información:

- El nombre y la versión del sistema operativo utilizados
- El mensaje de error que aparece o estado concreto en el que se encuentra

- Los pasos seguidos antes de que se produjera el problema
- La versión del software del handheld utilizada y la memoria disponible

Información acerca de la versión y la memoria:

1. Toque en el icono Aplicaciones .
2. Toque en el icono Menú .
3. Toque en Aplicación y, a continuación, en Info.

NOTA Miles de aplicaciones adicionales de otros fabricantes han sido creadas para el handheld Palm OS. Desafortunadamente, no podemos ofrecer asistencia técnica para un número tan elevado de aplicaciones de terceros. *Si detecta algún problema relacionado con una aplicación de otros fabricantes, póngase en contacto con el programador o con el proveedor de dicho software.*

4. Toque en Versión para ver los números de versión y en Tamaño para ver el espacio que queda disponible en la memoria en kilobytes.

Caracteres que no sean ASCII para scripts de entrada

La información que se detalla a continuación le indicará cómo crear scripts de entrada personalizados que requieran caracteres que no sean ASCII. Esta información va dirigida a aquellos usuarios avanzados que comprenden el uso y los requisitos de dichos caracteres en un script de entrada personalizado.

Uso de \wedge car

Es posible utilizar el acento circunflejo (\wedge) para transmitir caracteres de comandos ASCII. Si se envía \wedge car y el valor ASCII de *car* se encuentra entre @ y _, el carácter se traducirá automáticamente por un valor de byte único entre 0 y 31.

Por ejemplo, \wedge M se convierte en un retorno de carro. Si *car* es un valor entre a y z, la secuencia de caracteres se traduce por un valor de un sólo bit entre 1 y 26. Si *car* tiene cualquier otro valor, la secuencia de caracteres no estará sujeta a ningún proceso especial.

Por ejemplo, la cadena "Joe \wedge M" transmite Joe, seguido de un retorno de carro.

Retorno de carro y salto de línea

Se pueden incluir comandos de retorno de carro y de salto de línea como parte del script de entrada, si se introducen en el formato siguiente:

- `<cr>` Envía o recibe un retorno de carro
- `<lf>` Envía o recibe un salto de línea

Por ejemplo, la cadena "waitfor Joe<cr><lf>" espera la recepción de Joe seguido de un retorno de carro y salto de línea desde el equipo remoto antes de ejecutar el siguiente comando del script.

Caracteres literales

El carácter de barra invertida (\) define que el *carácter siguiente* se transmite como un carácter literal y no esté sujeto a ningún proceso especial habitualmente asociado a dicho carácter.

Ejemplos:

- \^ Incluye un acento circunflejo como parte de la cadena
- \< Incluye un < como parte de la cadena
- \\ Incluye una barra invertida como parte de la cadena

Información reguladora acerca del producto

Declaración de la FCC

Este dispositivo cumple con el apartado 15 de las reglas de la FCC. Su funcionamiento queda sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida una interferencia que pueda causar una operación no deseada.

NOTA Este equipo ha sido examinado y puede afirmarse que cumple con las limitaciones para dispositivos digitales de clase B, de acuerdo con el apartado 15 de las reglas de la FCC. Estas limitaciones han sido diseñadas para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en cualquier instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala ni se usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones por radio. No obstante, no existe garantía de que no se vayan a producir tales interferencias en una instalación determinada. En el caso de que este equipo provoque interferencias perjudiciales para la recepción por radio o televisión, lo que puede comprobarse conectando y desconectando el equipo, recomendamos al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las medidas que se exponen a continuación:

- Volver a orientar o volver a colocar la antena de recepción.
- Aumentar la distancia de separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una salida de un circuito distinto al cual está conectado el receptor.
- Para obtener ayuda, póngase en contacto con el proveedor o con un técnico de radio o TV con experiencia.

Es necesario el uso de cables de E/S blindados al conectar este equipo a cualquier dispositivo principal o periférico opcional. De no hacerlo, podría infringir las reglas FCC.

ADVERTENCIA Los cambios y modificaciones no contemplados en este manual deben obtener la aprobación por escrito el Departamento Regulador de Ingeniería del fabricante. Los cambios y modificaciones que se realicen sin la debida aprobación por escrito pueden invalidar la autoridad del usuario para hacer funcionar el equipo.

Responsable:

Palm, Inc.
5470 Great America Parkway
Santa Clara, California 95052
Estados Unidos de América
(408) 878-9000



Declaración ICES-003 canadiense

Este aparato digital de clase B cumple todos los requisitos de las regulaciones canadienses sobre equipos que causan interferencias.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Declaración de responsabilidad de la CE

Este producto ha sido examinado por Palm, Inc. y puede afirmarse que cumple las exigencias que establece la enmienda de la Directiva EMC 89/336/EEC.



Éste es un producto de clase B que se basa en lo que dicta el consejo de control voluntario para interferencias del VCCI (equipo de tecnología de la información). En caso de ser utilizado cerca de un receptor de radio o televisión en un entorno doméstico, podrían producirse interferencias de radio. Instale y utilice el equipo de acuerdo con lo que se establece en el manual de instrucciones.

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。
取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

Aviso de pila

No estropee, perforo ni deseche las pilas en el fuego. Las pilas pueden reventar o explotar, liberando sustancias químicas peligrosas. Deseche las pilas utilizadas de acuerdo con las instrucciones del fabricante y con las normas locales.

Varning

Eksplotionsfara vid felaktigt batteritype. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion.

Advarsel!

Lithiumbatteri—Eksplotionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage tilleverandøren.

Varoituis

Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan valmistajan suosittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistajan ohjeiden mukaisesti.

Advarsel

Ekspløsjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner.

Waarschuwing!

Bij dit produkt zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.

Uwaga

Nie kroić lub przekłuwać baterii, ani nie wrzucać ich do ognia. Mogą się rozerwać lub wybuchnąć wydzielając trujące środki chemiczne. Zużytych baterii należy pozbywać się w sposób opisany przez producenta i zgodnie z miejscowymi przepisami.

Nowe baterie powinny być tego samego lub analogicznego typu, co baterie zalecane w instrukcji obsługi kieszonkowego komputera Philips. Regeneracyjne baterie litowe mogą wybuchnąć jeżeli nie są odpowiednio umieszczone w komputerze.

אזהרה

יש סכנת התפוצצות אם מחליפים את הסוללה בצורה לא נכונה.
יש להחליף את הסוללה בסוללה זהה או דומה, בהתאם להמלצת היצרן.
יש להשליך סוללות משומשות בהתאם להוראות היצרן

A

- Aalternar entre las vistas 65
- ABA (archivo histórico de Libreta de direcciones) 37
- Abrir
 - Agenda 62
 - aplicaciones 18
 - Bloc de notas 65
 - Calculadora 66
 - Libreta de direcciones 63
 - Lista de tareas 64
 - Notas 65
 - Reloj 66, 121
- Actualizar datos. *Consulte* HotSync
- Agenda
 - abrir 62
 - agregar datos de la Libreta de direcciones a registros 83–84
 - alarma 94
 - alternar vistas 98
 - archivos históricos (.dba) 37
 - cambiar cita a sin hora 94
 - cambiar hora de cita 94
 - citas continuas 96–97
 - citas repetitivas 70, 96–97
 - citas sin hora 91, 93
 - conducto para la sincronización 128
 - conflicto de citas 99
 - crear registros 67, 90–94
 - descripción general 61
 - eliminar registros 69
 - fuentes 89
 - hora de finalización para la vista diaria 103
 - hora de inicio para la vista diaria 103
 - lunes o domingo para iniciar la semana 149
 - menús 101
 - mostrar la hora actual 98
 - notas para registros 88
 - opciones de presentación 102
 - programar citas 90–94
 - purgar registros 70–71
 - registros confidenciales 88
 - seleccionar fechas 92
 - vista de Agenda 101
 - Vista de día 98
 - vista mensual 100
 - Vista semanal 149, 181
 - vista semanal 98
- Agenda (vista de Agenda) 101
- Alarma
 - establecer en Agenda 94
 - establecer en Notas 114
 - establecida 103
 - listas 90
 - sonido 103, 122, 150, 180
 - valores en Reloj 121
- Alfabeto
 - Escritura de Graffiti 30
 - teclado en pantalla 16, 21
- Alternar entre las vistas 62, 63, 64
- Apagar el handheld
 - automáticamente 150
 - problemas con 180
 - trazo de lápiz óptico para 147
- Aplicaciones
 - abrir 18
 - Agenda 61
 - Bloc de notas 65
 - Calculadora 66
 - categorías 41–42
 - estilo de fuente 89
 - instalación 44–47
 - Libreta de direcciones 62
 - Lista de tareas 63
 - Notas 64
 - plug-in 166
 - preferencias para 43
 - Programa de inicio 18, 41–43
 - quitar 47

- Reloj 66
 - seguridad 49
 - tamaño en kilobytes 190
 - transmitir 76–77
 - versión de 190
 - vista como iconos 42
 - vista como lista 42
 - Consulte también* Aplicaciones adicionales
 - Aplicaciones adicionales 44–48
 - Aplicaciones plug-in 166
 - Archivos delimitados por comas, importar datos de 37
 - Archivos delimitados por tabulaciones, importar datos de 37
 - Archivos históricos
 - para aplicaciones principales 37
 - guardar registros eliminados 69
 - guardar registros purgados 70
 - importar datos de 37
 - Archivos, establecer vínculos externos 140
 - Área de escritura 5
 - Arrastrar
 - el lápiz óptico para activar funciones 147
 - notas a otras aplicaciones 65
 - uso del lápiz óptico 15
 - Asistencia técnica 177, 189
 - Autotexto. *Consulte* Métodos abreviados de Graffiti
 - Ayuda
 - Graffiti 69
 - sugerencias en línea 21
- B**
- base
 - conexión al PC 7
 - para sincronizaciones HotSync locales 72, 133
 - Bloc de notas
 - abrir 65
 - agregar datos de la Libreta de direcciones a registros 83–84
 - archivos históricos (.mpa) 37
 - arrastrar notas a otras aplicaciones 65
 - categorizar registros 78
 - conducto para la sincronización 128
 - crear registros 67, 117
 - descripción general 65
 - eliminar registros 69, 97
 - fuentes 89
 - menús 118, 120
 - ordenando registros 181
 - ordenar registros 85
 - registros confidenciales 88
 - revisar notas 117
 - Bloqueo del handheld con una contraseña 51–53, 147, 168
 - Borrar entradas de Calculadora 119
 - Botón de alimentación 5
 - Botones de aplicación 5
 - Botones de las aplicaciones 18
 - para alternar entre las vistas 62, 63, 64, 65
 - reasignar 146
 - Buscar
 - aplicaciones, mediante la escritura de Graffiti 18
 - información en aplicaciones 81–84
 - números de teléfono 83–84
 - usar la función Buscar 83
 - Buscar datos de la Libreta de direcciones
 - para agregar a otros registros 83–84
 - desplazarse en la lista de direcciones 82
 - Buscar. *Consulte* Buscar
- C**
- Cable
 - conexión al PC 7
 - Cadena de inicialización 153
 - Calculadora
 - abrir 66
 - cálculos recientes 66, 120
 - descripción general 66
 - explicación de botones 119
 - memoria 119
 - Cálculos en cadena 120
 - Calibración 15, 148, 180
 - Calibrador 15, 148, 180
 - Cambiar el nombre de categorías 81
 - Campos personalizados en la Libreta de direcciones 108
 - Caracteres acentuados
 - escritura de Graffiti 34
 - teclado en pantalla 36

- Caracteres internacionales
 - escritura de Graffiti 34
 - teclado en pantalla 36
 - Caracteres, Graffiti 27
 - Casillas de verificación 17
 - Categorías
 - aplicación 41–42
 - asignar registros a 78–79
 - cambiar nombre 81
 - combinar 81
 - creación 80
 - predeterminada 78
 - transmitir 76–77
 - uso en el Programa de inicio de aplicaciones 42
 - uso en el programa de inicio de aplicaciones 42
 - ver 79, 107, 181
 - Citas anotadas dos veces 99
 - Citas continuas
 - eliminar de la Agenda 70
 - programar 96
 - Citas repetitivas
 - eliminar de la Agenda 70
 - programar 96
 - Citas sin hora 91, 93, 94, 95
 - Citas. *Consulte* Agenda
 - Coma decimal 149
 - Comando
 - barra de herramientas 20
 - botones 17
 - equivalentes (escritura de Graffiti) 20
 - Combinar categorías 81
 - Conductos
 - para conectar a los PIM 14
 - para las aplicaciones de la sincronización 182
 - para sincronizaciones HotSync por módem 139
 - para las aplicaciones de la sincronización 128–129, 175
 - para sincronizar aplicaciones, equipos Mac 129–130
 - Conectando plantillas de servicio 160
 - Conector universal 7, 55, 152
 - Conexión
 - al servidor o al ISP 159
 - preferencias 154
 - selección para red 156
 - Conflicto de citas 99
 - Contraseñas 49–54
 - cambiar 50
 - creación 49
 - eliminar 50
 - olvidadas 54, 188
 - para la red 155
 - Control de contraste 16
 - Copiar
 - notas en otras aplicaciones 64
 - texto 69
 - Cortar texto 69
 - Crear
 - campos personalizados en la Libreta de direcciones 108
 - categorías 41–42, 80
 - citas de la Agenda 90
 - entradas de la Libreta de direcciones 103–105
 - notas 117
 - notas para registros 88
 - registros 67
 - Tareas de la Lista de tareas 108
 - Cuidar el handheld 171
- ## D
- Datos eliminados, guardar en archivos históricos 69
 - DBA (archivo histórico de Agenda) 37
 - Declaración de la FCC 193
 - Deshacer acciones 68
 - Desinstalar el software Palm Desktop 48
 - Desplazamiento
 - barra 17
 - botones 6
 - Día
 - en vista Agenda 91, 102
 - ver en el Reloj 122
 - Dirección IP 160, 162
 - Direcciones de correo electrónico
 - en Libreta de direcciones 105, 106
 - DNS (Sistema de nombres de dominio) 161
 - DNS primario 161
 - DNS secundario 161
 - Domingo, para iniciar la semana 149

E

- Edición de registros 67–69
- Eliminación de
 - aplicaciones 47
 - software del escritorio 48
- Eliminar
 - aplicaciones 44, 47
 - Caracteres de Graffiti 29
 - contraseñas 50
 - plantillas de servicio 166
 - registros 69
 - software del escritorio 48
 - texto 69

Consulte también Purgar registros
- Eliminar notas 68
- Encender el handheld
 - botón de encendido 5
 - botones de aplicación 5
 - problemas con 179
 - ver el nombre del propietario 168
- Enmascarar registros 86
- Entradas. *Consulte* Libreta de direcciones
- Enviar datos. *Consulte* Transmitir información
- Equipos Mac 163
 - perfiles de usuario para 141
- Escritura. *Consulte* Introducir datos
- Establecer la prioridad de los registros de la Lista de tareas 109, 111
- Euro
 - en el teclado en pantalla 22
 - en la escritura de Graffiti 33
 - problemas con 181
- Expansión
 - utilización de tarjetas 55–60

F

- FAQ (PMF) 177–189
- Fecha
 - fecha de vencimiento de registros de la Lista de tareas 110
 - valor actual 25, 181
 - ver en el Reloj 122
- Fecha actual 181
- Fuente en negrita para texto 89

G

- Gestores de información personal. *Consulte* PIM
- Glosario. *Consulte* Métodos abreviados de Graffiti
- Graffiti
 - alfabeto 27, 30
 - área de escritura 5, 28
 - Ayuda en pantalla 69, 147
 - caracteres acentuados 34
 - comandos de menú 20
 - cómo escribir caracteres 28
 - conceptos básicos 27
 - definido 22
 - escritura 27–35
 - juego Giraffe para practicar 22
 - mayúsculas 31
 - Métodos abreviados para introducir datos 35, 168–170
 - mover el cursor 34
 - números 31
 - problemas en la utilización 180
 - signos de puntuación 32
 - símbolos 33
 - sugerencias 29
 - Trazo de comando 20
- Guardar datos 41, 67, 69

H

- Handheld no responde 180
- Hardware adicional 7, 55
- Hardware de periféricos 7, 55
- Hora
 - definir citas 91
 - formato 149
 - inicio y finalización de la vista diaria de Agenda 103
 - valor actual 25
 - valores de la alarma 94
- Hora actual 18
 - valores 25
 - visualizar en Agenda 98
- HotSync
 - conductos para aplicaciones de sincronización 128–129, 175
 - conductos para sincronizar aplicaciones, equipos Mac 129–130
 - definido 71

establecimiento de enlaces a archivos
 externos 140
 HotSync Manager 71
 opciones de configuración 123–125
 Operación de infrarrojos 130–134
 operaciones con puerto de
 infrarrojos 131–133, 152–153
 personalizar 128, 129
 preferencias de los botones 148
 problemas con 182–187
 problemas con infrarrojos 186
 restaurar datos 174–176
 para la sincronización de datos 12
 sincronización local en
 equipos Mac 74, 184
 sincronización local en
 Windows 72, 124, 183
 sincronización por
 módem 125, 134–139, 185–186
 sincronización por primera
 vez 71–75, 140–142
 sincronizaciones por
 base o cable 133, 152
 uso con otro PIM 48
 valores del módem 135
 Hoy. *Consulte* Fecha actual

I

Iconos
 alarma 94
 aplicación 16, 42
 cita repetitiva 96
 en pantalla 180
 nota 88
 Sugerencias en línea 21
 Imagen congelada en el handheld 180
 Importación de datos 24
 Importar datos 37–39
 Imprimir registros de aplicaciones 13
 Información de mantenimiento 171
 Infrarrojo
 conexiones 152
 problemas al realizar sincronizaciones
 HotSync por infrarrojos 186
 puerto 7, 130
 requisitos del PC 131
 Sincronizaciones
 HotSync 131–133, 152–153

Iniciar aplicaciones 18
 Instalación de
 conducto para la instalación de las
 aplicaciones 128
 Instalar
 aplicaciones 44–47
 software del escritorio 13
 Intercambiar datos. *Consulte* HotSync
 Intervalo de espera inactivo de conexión ISP
 o de servidor 161
 Introducción de datos 21–24
 importar de otras aplicaciones 37–39
 mediante la escritura de Graffiti 27–35
 Introducción de datos. *Consulte* Introducir
 datos
 Introducir datos
 mediante el teclado del PC 37
 mediante el teclado en pantalla 36
 problemas con 180
 uso de Notas 36
 IR. *Consulte* Infrarrojos
 IrCOMM 130, 152
 IrDA (Infrared Data Association, Asociación
 de datos por infrarrojos) 130

J

Juegos 151

L

Lápiz óptico
 arrastrar con 15
 escribir con 7, 27
 tocar con 15
 trazo de lápiz óptico para activar una
 función 147
 Letras
 estilo de fuente 89
 Graffiti 27, 30
 teclado en pantalla 36
 Libreta de direcciones
 abrir 63
 agregar campos personalizados 108
 archivos históricos (.aba) 37
 buscar registros 82
 categorizar registros 79
 conducto para la sincronización 128
 crear registros 67, 103–105

- descripción general 62
- eliminar registros 69
- entrada *En caso de pérdida, llamar a* 105
- fuentes 89
- menús 106
- mostrar datos en la Lista de direcciones 106
- notas para registros 88
- ordenar registros 85
- registros confidenciales 88
- tarjeta para la transmisión 76
- ver categoría 107

Lista de tareas

- abrir 64
- agregar datos de la Libreta de direcciones a registros 83–84
- archivos históricos (.tda) 37
- categorizar registros 78, 111
- conducto para la sincronización 128
- crear registros 67, 108
- descripción general 63
- eliminar registros 69, 97
- establecer la prioridad de registros 109, 111
- fecha de finalización 111
- fecha de vencimiento 110–111
- fuentes 89
- marcar tareas 109
- menús 112
- notas para registros 88
- ordenar registros 84
- purgar registros 70–71, 111
- registros confidenciales 88
- tareas completadas 111

Lista, en Programa de inicio de aplicaciones 42

Listas de recordatorios 90

Listas de selección 17

Llamada en espera, desactivar 138, 158

Lunes, para iniciar la semana 149

Luz de fondo 5, 147

M

- Mayúsculas (escritura de Graffiti) 31
- Memoria
 - Calculadora 119
 - espacio libre 190

- recuperar 70, 179
 - para la transmisión 188
- Menús 19–20, 180
 - Agenda 101, 122
 - barra de herramientas de comando 20
 - barra de menús 16, 19
 - Bloc de notas 116, 118, 120
 - elegir 19
 - equivalentes de comando (escritura de Graffiti) 20
 - Libreta de direcciones 106
 - Lista de tareas 112
 - Menú Edición 68–69
 - Notas 116
 - preferencias de la red 166
- Mes (vista de Agenda) 100, 102
- Métodos abreviados
 - comandos de menú 20
 - gestión 169–170
 - predefinidos 35
 - realización de una copia de seguridad 128
 - uso 35
- Microsoft Outlook, conexión a 14, 182
- Módem
 - cadena de inicialización 153
 - Sincronizaciones HotSync por 184–186
 - sincronizaciones HotSync por 134–139
- Mover el cursor (escritura de Graffiti) 34
- MPA (archivo histórico de Bloc de notas) 37
- MultiMediaCard 3
 - Consulte también* Tarjeta de expansión

N

- Nombre de usuario
 - identificar el handheld 168
 - para ISP 155
- Notas
 - abrir 65
 - alarma 114
 - conducto para la sincronización 128
 - copiar notas en otras aplicaciones 64
 - definir el color del lápiz y del papel 113
 - descripción general 64
 - eliminar notas 68, 114
 - menús 116
 - para introducir datos 36
 - registros confidenciales 88

revisar las notas 113
 Notas, adjuntar a registros 88
 Notas. *Consulte* Bloc de notas
 Números
 coma decimal y separador de
 millares 149
 Escritura de Graffiti 31
 teclado en pantalla 16, 36

O

Ocultar registros 86
 Orden
 aplicaciones 42
 registros 181
 Ordenar
 registros 84–86
 Organizador (Lotus PIM) 37
 Organizador de Lotus, importar datos de 37
 Outlook, conexión a 14, 182

P

Pantalla
 calibrar 15, 148
 en blanco 179
 protección de 171
 retroiluminación 5
 tocar con el dedo 5
 Pegar
 notas en otras aplicaciones 64
 texto 69
 Pérdida de
 handheld, contacto para 105
 registros 181
 Perfiles 140
 Perfiles de usuario 140
 sincronización HotSync con 142–143
 Personalización. *Consulte* Preferencias
 Pila
 aviso 194–195
 conservar alimentación 150
 desechar 172, 194–195
 indicador 18
 recarga 11
 vida y uso 172
 PIM (gestor de información personal)
 uso con handheld 14
 uso de HotSync Manager con 48

Consulte también el software
 Palm Desktop
 Placa frontal 5, 6
 reemplazar 10
 PPP 160
 PQA (extensión de archivo de aplicación de
 consulta) 44
 PRC (extensión de archivo de
 aplicación) 44, 166
 Predeterminados
 categorías 78
 valores. *Consulte* Preferencias
 Preferencias 24
 botones 146
 botones HotSync 148
 Calibrador 148
 Color del papel de la nota 113
 conexión 154
 elegir 43
 Fecha y hora 25
 Formatos 148
 generales 150
 Métodos abreviados 169
 propietario 168
 Red 154–167
 Preferencias de botones 146
 Preferencias de fecha y hora 25
 Preferencias de formatos 148
 Preferencias del propietario 168
 Preferencias generales
 activado en la base 150
 retraso del apagado automático 150
 sonidos de alarma 150
 sonidos del sistema 150
 Preguntas más frecuentes 177–190
 Programar citas 90–94
 Programar citas de nuevo 94
 puerto 137
 Puerto de infrarrojos (IR) 7, 131
 Consulte también Transmisión e Infrarrojo
 Puerto serie 125, 127, 135, 136
 Puertos, infrarrojos en handheld 130
 Purgar
 Consulte también Eliminar
 registros 70–71

R

Rango de horas de la vista diaria 103

Recepción de datos. *Consulte* Transmitir información

Red

- conexión 159
- contraseña 155
- DNS primario 161
- DNS secundario 161
- intervalo de espera inactivo 161
- nombre de usuario 155
- scripts de entrada 163–166
- seleccionar un servicio 154
- seleccionar una conexión 156
- TCP/IP 154
- tipo de conexión 161
- valores de teléfono 157

red

- preferencias 154–167

Registros

- Agenda 90
- Bloc de notas 117
- confidenciales 86–88
- creación 67
- definición 67
- desenmascarar individuales 87
- editar 67–69
- elegir categorías 78
- eliminar 69, 97
- enmascarar confidenciales 49, 86
- fuentes 89
- Libreta de direcciones 103
- Lista de tareas 108
- notas para 88
- número de 190
- ocultar confidenciales 49, 86
- ordenar 84–86
- perdidos 181
- purgar 70–71
- transmitir 76–77
- ver una categoría de 79

Registros confidenciales

- perdidos con la contraseña olvidada 54
- vista y creación 86–88, 181
- Consulte también* Seguridad

Reloj

- abrir 66, 121
- alarma 121
- menús 122
- opciones de presentación 122
- preferencias de alarma 122

Restablecer el handheld

- posición del botón de
 - restablecimiento 7, 172
- restablecimiento automático 172
- restablecimiento completo 173, 179

Restablecimiento completo 173, 179

Restablecimiento parcial 172

Restaurar datos

- de un PC Windows 174–175
- de un sistema Mac 175–176

Retraso del apagado automático 150

S

Scripts de entrada 163–166, 191

Seguridad 49–54

- cambiar la contraseña 50
- contraseña olvidada 54
- desenmascarar registros individuales 87
- eliminar la contraseña 50
- establecer una pista de contraseña 50
- registros confidenciales 86–88
- ver el nombre del propietario 168

Seleccionar

- fecha para cita 92
- números de teléfono de Libreta de direcciones 105
- texto 68, 69

Semana (vista de Agenda) 98–99, 149, 181

Separador de millares 149

Servicio

- plantillas 160, 166
- selección para red 154

Signos de admiración en la Lista de tareas 111

Signos de puntuación

- Escritura de Graffiti 32
- teclado en pantalla 36

Símbolos, en la escritura de Graffiti 33

Sincronización de datos. *Consulte* HotSync
 Cable para sincronizaciones HotSync
 locales 133
 Sistema
 conducto 128
 requisitos para el software Palm
 Desktop 4
 sonidos 150
 Sitios Web 14
 Software del escritorio 12–13
 actualización 7
 establecimiento de enlaces a archivos
 externos 140
 guardar datos eliminados en un archivo
 histórico 69
 para introducir datos 23
 quitar 48
 requisitos del sistema 4
 Consulte también PIM
 software Palm Desktop. *Consulte el* software
 Palm Desktop
 Solapamiento de citas 99
 Solución de problemas 177–189
 Sonidos. *Consulte* Alarma y Sonidos del siste-
 ma
 Sugerencias, en línea 21

T

Tareas. *Consulte* Lista de tareas
 Tarjeta de expansión
 aplicaciones 56
 aplicar formato 60
 cambiar nombre 60
 copiar aplicaciones 57
 eliminar aplicaciones 59
 insertar 55
 quitar 56
 Tarjeta para la transmisión 76
 tarjeta SD 3
 Consulte también Tarjeta de expansión
 Tarjeta Secure Digital
 Consulte también Tarjeta de expansión
 Tarjeta telefónica, usar en valores de
 teléfono 138, 159
 Tarjeta. *Consulte* Tarjeta de expansión
 Tarjetas de
 agregar hardware 7, 55
 TCP/IP 154, 167

TDA (archivo histórico de Lista de tareas) 37
 Teclado
 en pantalla 16, 36, 147
 externo 24
 PC 37
 Teclado del PC, introducción de datos
 con 23
 Teclado en pantalla 21, 36, 69
 trazo de lápiz óptico para abrir 147
 Teclado externo 24
 Teléfono
 selección de tipos de números de
 teléfono 105
 seleccionar números de teléfono de la
 Lista de direcciones 106
 Teléfono:
 Buscar teléfono 83–84
 Valores telefónicos para ISP o servidor
 de marcación 157–159
 Texto
 archivos, importar datos de 37, 38
 copiar 69
 cortar 69
 entrada. *Consulte* Introducir datos
 fuentes para 89
 seleccionar todo 69
 Tipos 89
 Tocar 15, 180
 Transferir datos. *Consulte* HotSync
 Transmisión
 problemas con 188
 trazo de lápiz óptico para activar 147
 ubicación del puerto de infrarrojos (IR) 7
 Transmitir
 Consulte también Infrarrojos
 información 76–78
 Transmitir datos. *Consulte* Transmitir infor-
 mación
 Trazo de comando 20, 78, 84
 Trazo de lápiz óptico, pantalla completa 147

V

Valor predeterminado de país 149
 Valores. *Consulte* Preferencias
 VCal 37
 VCard 37
 Ver resumen de día 102

