

**Panasonic**

**X701**

**Guia do utilizador**



Antes de utilizar este telemóvel, por favor, leia as instruções na totalidade.  
Carregue a bateria antes de utilizar o telemóvel.

Instruções específicas para



**live!**

# ÍNDICE

Destaques .....	1
Informações Importantes.....	2
Começar .....	6
Operações Básicas e Gestão de Chamadas .....	15
Introdução de Texto .....	23
Navegar Nos Menus .....	25
Estrutura do Menu.....	29
Contactos.....	30
Organiser.....	40
Mensagens.....	47
Câmara .....	65
Meus Itens.....	72
Vodafone live!.....	77
Aplicações.....	84
Definições.....	108
Jogos .....	137
Acessórios.....	138
Identificação e Resolução de Problemas .....	140
Especificações.....	143
Copyrights.....	145
Contrato de Licença de software do utilizador final.....	148
Garantia UE.....	150
Índice .....	153

# DESTAQUES

Seguem-se algumas das funções do seu telemóvel X701.

- **Enviar imagens a cores e clips de vídeo** a amigos e família através de mensagens Multimédia e de email.
- **Enviar** imagens, vídeos, cartões de visita electrónicos e muito mais para outros telefones ou dispositivos, utilizando **Bluetooth, Infravermelhos** ou **USB**.
- **Trocar conteúdos** entre dispositivos adequados com o Cartão miniSD e o adaptador incluídos.
- **Navegar na Internet**, utilizando o browser de Internet sem fio.
- **Juntar molduras, texto, e pop art** a imagens VGA.
- **Capturar clips de vídeo**.
- **Reproduzir** 40 toques polifónicos.
- **Basta de auscultadores com fios!** Utilize um auricular sem fio Bluetooth®.
- **Sincronizar** os seus Contactos e Agenda **com os outros dispositivos em rede**.
- **Ver quem está a telefonar** com a **imagem** correspondente ao Chamador no ecrã exterior do X701.
- **Importar jogos, imagens, temas, sons, vídeos e aplicações** Java™ e Série 60.
- **Ver** todos os seus **ficheiros média no mesmo local**, em Meus Itens.
- **Procurar os seus ficheiros**; incluindo jogos, imagens, pacotes de instalação e clips de vídeo e som.
- **Receber, editar e ver ficheiros** Microsoft® Word, Excel e PowerPoint®. Enviar documentos para impressoras e projectores (com acessório adequado).
- **Dizer o nome ou o número para marcar** o número pretendido, utilizando Comandos de Voz.
- **Dizer “abrir Mensagens” ou “abrir Câmara”** e o telefone vai directamente para o menu, utilizando os Comandos de Voz.

# Informações Importantes

Obrigado pela escolha do telefone celular digital Panasonic. Este telefone foi concebido para operar em redes GSM – GSM900, GSM1800 e GSM1900. Também suporta GPRS para ligações de dados por pacote. Verifique se a bateria está totalmente carregada antes de a utilizar.

Nós, Panasonic Mobile Communications Development of Europe Ltd., declaramos que o EB-X701 está em conformidade com os requisitos essenciais e outros relevantes da directiva 1999/5/CE.

Poderá encontrar uma declaração de conformidade para estes efeitos em:  
<http://www.panasonicmobile.com>

Este telemóvel Panasonic foi concebido, fabricado e ensaiado para garantir a conformidade com as especificações relativas às orientações gerais sobre a exposição a RF aplicáveis aquando do fabrico, ao abrigo dos regulamentos da UE, USA FCC e Australian ACA.

Consulte o nosso site da Web para saber as últimas informações e conformidade com as normas no seu país/região.  
<http://www.panasonicmobile.com>

A informação que se segue deve ser lida e compreendida, na medida em que lhe fornece detalhes para a utilização do seu telefone de forma segura tanto para si como para o ambiente, estando em conformidade com os requisitos legais relativos à utilização de telefones celulares.



Este equipamento só deve ser carregado com equipamento de carregamento aprovado, de modo a garantir um desempenho máximo e evitar danos no mesmo. A utilização de outros equipamentos irá invalidar a aprovação concedida ao aparelho e pode ser perigosa. Certifique-se de que a tensão do Carregador de Viagem é compatível com a área de utilização, sempre que se deslocar para o estrangeiro. O Pacote Principal inclui um Carregador de Viagem (EB-CAX70xx\*). (Nota xx identifica a região do Carregador, ex.: CN, EU, UK.). Também poderá utilizar o Carregador de Viatura (EB-CDX70) para efectuar o carregamento.



A utilização de uma bateria que não a recomendada pelo fabricante pode resultar em riscos de segurança. Se utilizar uma funcionalidade que implique manter a iluminação do teclado acesa durante um longo período de tempo (ao utilizar os jogos ou o browser), a duração da bateria será reduzida drasticamente. Para prolongar a vida da bateria, desactive a função de iluminação do teclado. Não utilize este telefone sem a tampa da bateria devidamente colocada.



Desligue o seu telefone quando estiver a bordo de um avião. A utilização de telemóveis em aviões pode ser perigosa para o funcionamento dos mesmos, pode perturbar a rede celular e pode ser considerada ilegal. O não cumprimento destas instruções pode resultar em suspensão ou recusa em prestar serviços móveis ao infractor, acção judicial, ou ambas.



Não queime ou deite fora a bateria juntamente com o lixo doméstico. A bateria deve ser eliminada de acordo com a legislação local, podendo ser reciclada.



Recomenda-se que não utilize o equipamento em postos de abastecimento. Aconselha-se os utilizadores a respeitar as restrições de utilização de equipamento de rádio em postos de abastecimento, fábricas de produtos químicos ou em locais onde sejam utilizados explosivos. Nunca exponha a bateria a temperaturas extremas (superiores 60°C).



É essencial que o condutor mantenha o controlo adequado sobre o seu veículo em todas as ocasiões. Não utilize o telefone durante a condução; procure um local seguro para parar o veículo. Não utilize o modo Mãos Livres se isso lhe desviar a atenção da estrada. Familiarize-se com as restrições de uso de telefones celulares no país onde está a conduzir e compra-as em todas as ocasiões.



Deve ter o máximo de cuidado quando utilizar o telefone junto a dispositivos médicos pessoais, como os pacemakers e os aparelhos auditivos.



Não se esqueça de desactivar a função de alarme quando estiver dentro de um avião ou em instalações hospitalares de modo a evitar que o telefone se ligue automaticamente.



Para uma utilização mais eficiente, segure o telemóvel como se fosse um telefone fixo. Para evitar a deterioração da qualidade do sinal ou desempenho da antena, não toque ou "brinque" com a antena quando o telefone estiver ligado. Não exponha a câmara directamente à luz solar, pois esta pode comprometer o desempenho da mesma. Quaisquer modificações ou ligações não autorizadas podem danificar o telefone e violar os regulamentos aplicáveis. A implementação de uma modificação ou ligação não aprovada pode resultar na anulação da garantia - não afectando, no entanto, os seus direitos legais.



Se o seu telefone, bateria ou acessórios de carregamento ficarem molhados, não os coloque perto de qualquer fonte de calor, tais como um microondas, contentor de alta pressão, secador ou similar. Isto pode provocar fugas, aquecimento, expansão, explosão e/ou incêndio da bateria, do telefone e/ou do equipamento de carregamento. Além disso, o produto ou acessórios pode(m) emitir fumo e os seus circuitos eléctricos podem ficar danificados e impedir o funcionamento correcto do produto. A Panasonic não é responsável por todos e quaisquer danos, directos ou indirectos, provocados por uma utilização indevida.



Recomenda-se que faça uma cópia ou backup, conforme apropriado, de toda a informação e dados importantes armazenados na memória do telefone. Para evitar a perda accidental de dados, siga todas as instruções relacionadas com os cuidados e manutenção do seu telefone e bateria. A Panasonic não assume qualquer responsabilidade por quaisquer perdas, independentemente da sua natureza, resultantes da perda de dados, incluindo, mas de forma não limitativa, perdas directas e indirectas (incluindo, mas de forma não limitativa, perdas indirectas, poupanças previstas, perda de receitas).

O seu telefone pode ter a capacidade para memorizar e comunicar informações pessoais. Recomenda-se que tenha cuidado de modo a garantir que todas as informações pessoais e financeiras sejam memorizadas separadamente do seu telefone. Deverá utilizar as funções de segurança, como por exemplo a função Bloquear Telefone e/ou Bloquear SIM, incluídas no telefone, como medida de protecção da informação incluída no mesmo. A Panasonic não assume qualquer responsabilidade por quaisquer perdas, independentemente da sua natureza, resultantes da perda de dados, incluindo, mas de forma não limitativa, perdas directas e indirectas (incluindo, mas de forma não limitativa, perdas indirectas, poupanças previstas, perda de receitas).



O seu telefone pode ter a capacidade para importar e memorizar informações e dados de fontes externas. É da sua responsabilidade garantir que ao fazê-lo não está a violar quaisquer direitos de autor ou qualquer legislação aplicável. A Panasonic não assume qualquer responsabilidade por quaisquer perdas, independentemente da sua natureza, resultantes da perda de dados ou qualquer violação de direitos de autor ou IPR, incluindo, mas de forma não limitativa, perdas directas e indirectas (incluindo, mas de forma não limitativa, perdas indirectas, poupanças previstas, perda de receitas).



Se o seu telefone incluir uma câmara integrada ou adicional, recomendamos-lhe que tenha o máximo de cuidado ao utilizá-la. É da sua responsabilidade garantir que obteve a devida autorização para fotografar pessoas e objectos e que não está a violar quaisquer direitos privados ou de terceiros ao utilizar a câmara fotográfica. Deve respeitar quaisquer legislações nacionais ou internacionais aplicáveis ou quaisquer outras restrições especiais, relativas à utilização da câmara em situações e ambientes particulares. Isto inclui, não utilizar a câmara em locais em que o uso de equipamento fotográfico e de vídeo possa ser proibido. A Panasonic não assume qualquer responsabilidade por quaisquer perdas, independentemente da sua natureza, resultantes de qualquer violação de copyright ou propriedade intelectual, incluindo, mas de forma não limitativa, perdas directas e indirectas.

Este equipamento só deve ser utilizado com acessórios aprovados pela Panasonic, a fim de garantir um óptimo desempenho do seu telemóvel e evitar quaisquer danos. A Panasonic não pode ser responsabilizada por danos resultantes da utilização de acessórios não aprovados pela Panasonic.

Este telefone deve ser usado de acordo com as legislações nacionais ou internacionais aplicáveis ou quaisquer outras restrições especiais, relativas à utilização de telemóveis em situações e ambientes particulares. Isto inclui, mas de forma não limitativa, a utilização em hospitais, aviões, durante a condução e quaisquer outras utilizações limitadas.

Os diagramas e imagens incluídos neste documento são meramente ilustrativos e podem diferir das imagens e visores incluídos no seu telefone. A Panasonic reserva-se o direito de alterar a informação neste documento sem aviso prévio.

O ecrã de cristais líquidos (LCD) utiliza tecnologia de produção de grande precisão e, em determinadas circunstâncias, é possível que alguns pixels surjam mais claros ou escuros. Isto deve-se às características do LCD e não é um defeito de fabrico.

A utilização de qualquer tecla pode produzir um som. Evite segurar o telefone junto ao ouvido enquanto prime as teclas.



As temperaturas extremas podem ter um efeito temporário sobre o funcionamento do seu telefone. Isto é normal e não é considerado uma avaria. A qualidade de visualização pode ser afectada se o telefone for utilizado em ambientes acima dos 40°C durante um longo período de tempo.





Não altere nem desmonte o equipamento. No interior do telefone não existem peças que possam ser reparadas pelo utilizador.



Não exponha o equipamento a vibrações ou choques excessivos.



Evite o contacto com líquidos. Se o equipamento se molhar, retire imediatamente a bateria e contacte o seu revendedor.



Não exponha o equipamento à luz solar directa ou à humidade, ao pó ou a zonas quentes.

Não tente queimar a bateria, pois esta pode explodir.



Mantenha o equipamento e a bateria afastados de objectos metálicos que possam acidentalmente entrar em contacto com os terminais.

As baterias podem causar danos materiais, ferimentos ou queimaduras, caso os terminais entrem em contacto com material condutor (por exemplo, objectos metálicos, chaves, etc.)

Carregue sempre a bateria numa zona bem ventilada, sem exposição solar directa, entre os +5°C e os +35°C. Não é possível efectuar o carregamento da bateria se a temperatura exceder estes limites.



Ao ligar o telefone a uma fonte externa, leia as instruções de funcionamento do equipamento para uma ligação correcta e precauções de segurança. Verifique se o telefone é compatível com o produto ao qual o está a ligar.



Sempre que deitar fora embalagens ou equipamento antigo, informe-se junto das autoridades locais em relação à possibilidade de reciclagem.

# SAR / VAE

## União Europeia – RTTE

ESTE **TELEMÓVEL PANASONIC (MODELO EB-X701)** ESTÁ EM CONFORMIDADE COM OS REQUISITOS DA UE RELATIVOS A EXPOSIÇÃO A ONDAS DE RÁDIO.

O seu telemóvel é um transmissor e receptor de rádio, concebido e fabricado para não exceder os limites de exposição à energia de radiofrequências (RF) recomendados pelo Conselho da União Europeia. Estes limites fazem parte de um amplo conjunto de directrizes e estabelecem limites de energia RF admissíveis para a população em geral. Estas directrizes foram desenvolvidas por organizações científicas independentes através de uma avaliação periódica e exaustiva de estudos científicos. Os limites incluem uma margem de segurança substancial concebida para garantir a segurança de todas as pessoas, independentemente da sua idade e estado de saúde.

A norma de exposição para telemóveis utiliza uma unidade de medição chamada Velocidade de Absorção Específica, mais conhecida por SAR (Specific Absorption Rate). O limite SAR recomendado pelo Conselho da União Europeia é de  $2.0 \text{ W/kg}$ . Foram realizados diferentes testes para estabelecer a SAR, partindo de posições de utilização normais, com o telefone transmitindo no nível máximo de energia admissível, em todas as bandas de frequência testadas. Embora a SAR seja determinada a partir do nível máximo de energia admissível, o nível real de SAR do telefone em funcionamento pode ficar bem abaixo deste valor máximo. Isto porque o telefone foi concebido para funcionar a diferentes níveis de energia de maneira a só utilizar a energia necessária para ter rede. Em geral, quanto mais próximo estiver de uma antena da estação base, mais baixa será a emissão de energia.

Antes de um modelo de telefone ser posto à venda ao público, deve verificar-se se cumpre com a directiva europeia R&TTE. Esta directiva inclui como requisito essencial a protecção da saúde e a segurança do utilizador e de terceiros. O valor de SAR para este modelo de telefone, quando testado em funcionamento normal, junto à orelha, de acordo com a norma, foi de  $0.484 \text{ W/kg}$  e quando testado em utilização junto ao corpo, com um intervalo de 1,5 cm entre o corpo e o telefone, foi de  $0.697 \text{ W/kg}$ . Embora possam existir diferenças entre os valores de SAR de vários telefones e em várias posições, todos eles satisfazem os requisitos da UE sobre a exposição a RF.

Este aparelho foi testado para uma operação típica, junto ao corpo, utilizando o estojo de transporte modelo EB-YKX700, que pressupõe uma distância de 1,6 cm para o corpo, e também foi testado com a parte de trás do telefone a 1,5 cm do corpo. Para manter a conformidade com os requisitos de exposição RF, utilize apenas clips, estojos ou acessórios similares que mantenham uma distância de 1,5 cm entre o corpo do utilizador e a parte de trás do telefone, incluindo a antena. Os clips, estojos e acessórios similares não devem incluir componentes metálicos na sua estrutura. A utilização de acessórios que não cumpram com estes requisitos poderá indicar a não conformidade com os requisitos de exposição a RF, devendo por isso ser evitada.

\* O limite de SAR para telemóveis usados pelo público é de 2.0 watts/quilograma (W/kg) em média por cada dez gramas de tecido humano. O limite inclui uma margem de segurança substancial para garantir uma protecção adicional ao público e para cobrir quaisquer variantes de medição. Os valores SAR podem variar dependendo dos requisitos nacionais e da banda de frequências da rede.

\*\*Lado direito da cabeça (Posição de teste: Queixo) Resultados da medição para GSM900.

Para mais informações sobre a SAR em outras regiões, consulte as informações sobre o produto em <http://www.panasonicmobile.com/health.html>

# COMEÇAR

O telemóvel Panasonic X701 GSM™/GPRS funciona em redes GSM por todo o mundo, as quais fornecem correio de voz integrado, serviço SMS, serviço SMM, protecção contra fraude e qualidade de voz superior.

## Disponibilidade de Funcionalidades

Algumas funcionalidades dependem da rede ou estão somente disponíveis caso assine essa funcionalidade. Algumas funções dependem do cartão SIM. De salientar que antes de poder utilizar ou activar algumas funcionalidades da rede, deve assinar os serviços pretendidos. Para mais informações contacte a Vodafone.

## Antes de Utilizar o seu Telefone

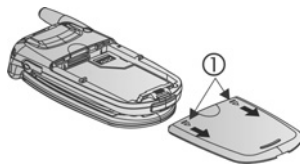
O cartão SIM deve estar instalado no seu telefone para que possa funcionar na rede móvel. Insira o cartão SIM, depois coloque a bateria e carregue-a.

## INSTALAR E REMOVER O CARTÃO SIM

**Atenção:** Este produto contém peças pequenas. Manter fora do alcance das crianças. Tenha cuidado para não riscar ou dobrar o cartão SIM, nem danificar os contactos.

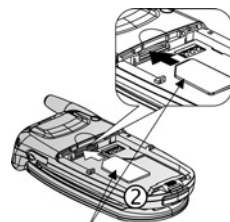
### Instalar Cartão SIM

1. Coloque os polegares nas extremidades da tampa da bateria, prima, e faça deslizar a tampa até sair. Remover a bateria (ver página 7).



2. Posicione o cartão SIM como mostrado na figura, com os contactos virados para o telefone e de modo a que o canto cortado seja colocado em primeiro lugar. Coloque o cartão SIM cuidadosamente na ranhura até ouvir um clique.

- Se o cartão SIM for colocado de forma incorrecta ou estiver danificado, pode surgir a mensagem **Inserir cartão SIM**. Remova o cartão SIM e volte a instalá-lo.
- Se surgir a mensagem **Cartão SIM rejeitado**, contacte a Vodafone.



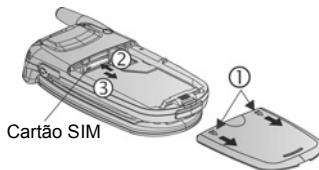
Cartão SIM

**Nota:** Consultar a etiqueta no compartimento da bateria para localizar a ranhura do cartão SIM e a posição do canto cortado.



## Remover o Cartão SIM

1. Coloque os polegares nas extremidades da tampa da bateria, prima, e faça deslizar a tampa até sair. Remover a bateria (ver página 7).
2. Empurre cuidadosamente a extremidade inferior do cartão SIM no sentido da ranhura para libertar o cartão.
3. Remova o cartão com cuidado depois de ser ejetado.



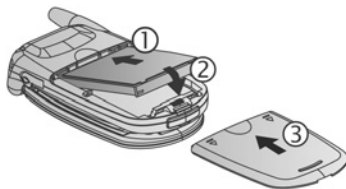
**Nota:** Caso esteja a efectuar uma actualização do seu telefone e o seu telefone anterior não suportar os novos serviços, tais como SMM (Serviço de Mensagens Multimédia), pode ter de inserir um novo cartão SIM. Contacte a Vodafone.

## INSTALAR E REMOVER BATERIA

**Atenção:** A utilização de acessórios de outras marcas ou não recomendados pela Vodafone pode reduzir o desempenho do seu telefone, ou até mesmo constituir perigo em termos eléctricos.

### Instalar a Bateria

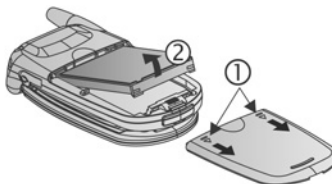
1. Coloque a bateria num ângulo de 45°, insira as patilhas que se encontram na extremidade superior da bateria nas ranhuras da extremidade superior da zona indicada para colocar a bateria.
2. Empurre a parte inferior da bateria no sentido descendente até ouvir um clique.
3. Volte a colocar a tampa da bateria, fazendo-a deslizar para baixo. A tampa deve ficar totalmente encaixada.



### Remover a Bateria

**Nota:** Antes de remover a bateria, desligue o telefone e retire o carregador ou qualquer outro dispositivo.

1. Coloque os polegares nas extremidades da tampa da bateria, prima, e faça deslizar a tampa até sair.
2. Utilize as patilhas existentes na parte inferior da bateria para levantar e remover a bateria.
3. Volte a colocar a tampa da bateria.

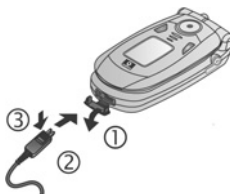


## CARREGAR A BATERIA

**Nota:** Primeiro verifique se a bateria está instalada.

1. Retire a tampa do conector.

2. Insira o conector no lado esquerdo (2 contactos) da área do conector que se situa na parte inferior do telefone. Ligue o Carregador de Viagem à tomada de alimentação.
  3. Quando a bateria estiver carregada, remova o carregador da tomada e prima a patilha para o desligar do telefone.
- NÃO force o conector, pode danificar o telefone ou o Carregador de Viagem.



## Ícones de Carregamento no Ecrã Principal e Ecrã Exterior



as barras deslocam-se durante o carregamento

as barras param quando o carregamento está completo

- Se o telefone estiver ligado, a mensagem **Bateria carregada** é apresentada para indicar que o carregamento está completo.

## Aviso de Bateria Fraca

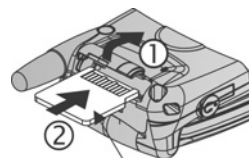
Quando a bateria está fraca, a mensagem **Bateria fraca** é apresentada e ouve-se um tom de aviso; o telefone desliga-se automaticamente. Carregue a bateria totalmente. Se ouvir o aviso de bateria fraca durante uma chamada, termine imediatamente a chamada.

## INSTALAR E REMOVER O CARTÃO miniSD

O Cartão miniSD é um cartão de memória utilizado para aumentar a memória do telefone e uma forma de transferir ficheiros para outros dispositivos.

### Instalar Cartão miniSD


1. Levante a tampa do Cartão miniSD que se encontra na parte de cima do telefone.
2. Insira primeiro o canto cortado do Cartão miniSD, vire os contactos para cima e introduza na ranhura do Cartão miniSD até ouvir um clique. Empurre a tampa do Cartão miniSD para baixo até ouvir um clique.

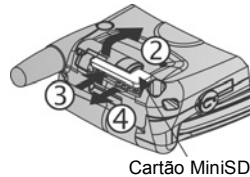


Cartão MiniSD

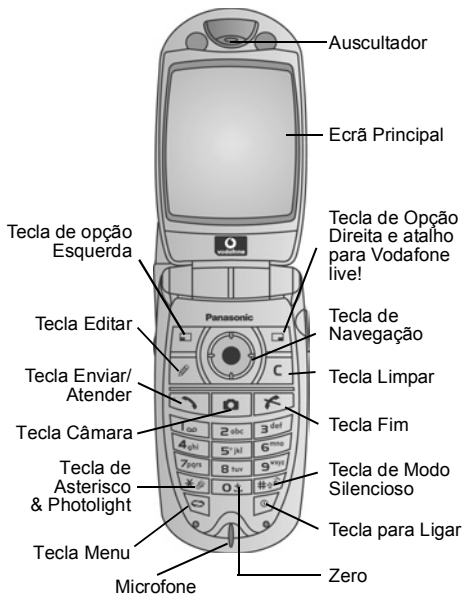
**Nota:** Não insira objectos na ranhura do Cartão miniSD, à excepção do próprio cartão. Não coloque etiquetas, etc., no Cartão miniSD. Uma pequena diferença na espessura do cartão pode originar dificuldades de inserção ou remoção do cartão, perda de contacto ou perda de dados. Tenha cuidado para não riscar ou dobrar o Cartão miniSD, nem danificar os contactos.

## Remover Cartão miniSD
















1. Prima , vá para **Ejectar Cartão miniSD** e prima **OK**. Antes de remover o Cartão miniSD, aguarde até que o processo para guardar ou copiar o ficheiro termine.
2. Levante a tampa do Cartão miniSD que se encontra na parte de cima do telefone.
3. Para libertar o Cartão miniSD, empurre cuidadosamente a extremidade inferior do cartão no sentido da ranhura.
4. Remova o Cartão miniSD com cuidado depois de ser ejectado. Empurre a tampa do Cartão miniSD para baixo até ouvir um clique.







# APRESENTAÇÃO GERAL DO TELEFONE


















## FUNÇÕES TECLAS

Tecla	Função
	<p><b>Tecla para Ligar</b>            Premir e manter premida para ligar ou desligar o telefone.            Premir para seleccionar diferentes perfis, bloquear o teclado, bloquear o telefone ou ejectar o Cartão miniSD.</p>
	<p><b>Tecla Navegação</b>            Premir as extremidades para deslocar a tecla para cima ▲, baixo ▼, esquerda ◀ ou direita ▶ para percorrer os menus e o texto.            Prima o centro ● para seleccionar a opção ou a partir do modo de espera para abrir o Menu principal.            Capturar imagens no modo Câmara premindo ●.</p>
	<p><b>Tecla Enviar/Atender</b>            Fazer uma chamada.            No modo de espera premir a tecla para remarcar números marcados recentemente.            Deslocar a tecla ◀ para ver listas de chamadas recebidas e não atendidas.            No modo de espera premir e manter premida para activar comandos de voz.</p>
	<p><b>Tecla Fim</b>            Terminar uma chamada.            Voltar ao modo de espera.</p>
	<p><b>Tecla Menu</b>            Aceder à área do menu principal.            Premir e manter premida para ver os itens do menu actualmente abertos.</p>
	<p><b>Tecla de Opção Esquerda</b>            Executar a acção que está indicada na parte inferior esquerda do ecrã.            Atalho para abrir <b>Mensagens</b> no modo de espera.            Para bloquear o teclado, no modo de espera, prima  e depois . Para desbloquear o teclado, premir  e depois premir .</p>
	<p><b>Tecla de Opção Direita</b>            Executar a acção que está indicada na parte inferior direita do ecrã.            Atalho para abrir <b>Vodafone live!</b> no modo de espera.</p>
	<p><b>Tecla Editar</b>            Seleccionar Dicionário T9, bem como inserir e editar palavras, ou modos alfanumérico ou numérico.            Inserir números e símbolos.            Alterar idioma de escrita.            Pode marcar vários itens numa lista premindo e mantendo premido , e depois percorrendo ▲ ou ▼.</p>
	<p><b>Tecla Limpar</b>            Apagar carácter no modo editar.            Apagar item realçado introduzido.</p>
	<p><b>Tecla Câmara</b>            Para abrir a Câmara.</p>


























Tecla	Função
	<p><b>Tecla de Asterisco</b>  No modo de espera, premir e manter premida para ligar ou desligar PhotoLight ou flash. Nos modos numérico e de espera, premir repetidamente para os caracteres *, +, p e w. No modo Dicionário, deslocar a tecla para palavras alternativas sempre que a palavra estiver sublinhada.  No modo editar, premir para abrir tabela de caracteres especiais.</p>
	<p><b>Zero</b>  No modo de espera, premir e manter premida para introduzir carácter + para marcar. No modo editar, introduzir espaço.</p>
	<p><b>Tecla de Modo Silencioso</b>  No modo de espera, premir e manter premida para ligar ou desligar modo Silencioso. No modo editar, mover para maiúsculas e minúsculas, ou premir duas vezes para activar/desactivar Dicionário T9.</p>
	<p><b>Botão polivalente (de lado no telefone)</b>  Para o ecrã exterior, prima uma vez para activar a iluminação e depois prima, conforme necessário, para alternar entre as vistas com relógio ou com ícones..  Desactiva a campainha durante a chamada recebida.  Permite capturar uma imagem no modo Câmara com o flip fechado.</p>

### Símbolos utilizados no manual

	Premir Tecla para Ligar.		Premir a Tecla Menu.
	Premir as extremidades da tecla de navegação para deslocar a tecla para cima, baixo, esquerda ou direita para percorrer os menus e o texto.		Premir o centro da Tecla de Navegação.
	Premir tecla Enviar/Atender.		Premir tecla Fim.
	Premir a Tecla de Opção Esquerda.		Premir a Tecla de Opção Direita.
	Premir tecla Editar.		Premir tecla Limpar.
	Premir teclas numéricas.		Premir a Tecla Câmara.
	Premir Asterisco.		Premir tecla de Modo Silencioso.
	Premir Botão polivalente (de lado no telefone).		

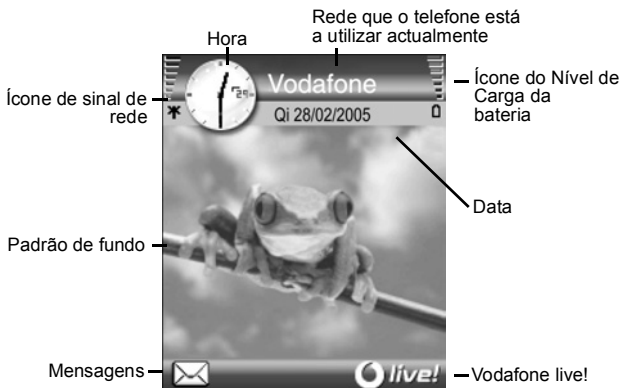
## ÍCONES

São apresentados diferentes ícones dependendo das funções que está a utilizar ou das opções que seleccionou.

Ícone	Indica	Ícone	Indica
	Os sete níveis indicam o nível de carga da bateria. As barras deslocam-se durante o carregamento.		Alarme activado.
	Os sete níveis indicam o sinal de rede na qual o telefone está registado.		Nova mensagem de correio de voz recebida (se tiver 2 linhas, o círculo esquerdo fica realçado para a linha 1, e o círculo direito para a linha 2).
	Serviço GPRS disponível.		Nova mensagem recebida.
	O serviço GPRS está retido durante chamada de voz.		Mensagem em Caixa de saída aguardando para ser enviada.
	Ligação GPRS activada.		Bluetooth® activado.
	Ligações GPRS múltiplas activadas.		Bluetooth® activado.
	Chamada não atendida.		Infravermelhos activados (ficam intermitentes quando estão activos).
	Desvio de chamadas activo (se tiver 2 linhas, também aparece 1 ou 2).		Ligação USB activada.
	Seleção de linha 2 (dependente do cartão SIM, se tiver 2 linhas telefónicas).		Tecla de navegação – deslocar a tecla para cima ou para baixo para opções.
	Chamada de dados.		Tecla de navegação – deslocar a tecla para a esquerda ou direita, mover para esquerda ou direita para ver separadores.
	Teclado bloqueado.		Todos os tipos de toque e volume desligados (tipo de toque silencioso).
	Som do auscultador ligado.		Auricular mãos livres ligado.
	Som do altifalante ligado.		

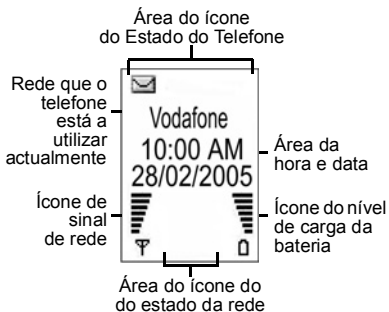
# ECRÃ EM MODO DE ESPERA E ATALHOS

## ECRÃ PRINCIPAL



## ECRÃ EXTERIOR

Prima o Botão polivalente uma vez para activar a iluminação e depois prima, conforme necessário, para alternar entre as vistas com relógio ou com ícones.



## ATALHOS DA TECLA DE NAVEGAÇÃO


no modo de espera






# OPERAÇÕES BÁSICAS E GESTÃO DE CHAMADAS

## LIGAR E DESLIGAR O TELEFONE



Prima e mantenha premida .


**Nota:** Se o seu cartão SIM estiver protegido pelo PIN, é-lhe pedido que introduza o seu código PIN. Introduza o código PIN e prima **OK**. Ver *Definições de segurança* na página 116.

## FAZER CHAMADAS

Verifique se o telefone está ligado: o ícone de rede deve ter pelo menos uma barra  e o logotipo da Vodafone deve aparecer antes de efectuar uma chamada.

### Introduzir o Número de Telefone para Ligar

1. A partir do modo de espera, introduza o código da área e o número de telefone e prima .
2. Para terminar a chamada, prima .


**Nota:** Para apagar um dígito, prima .

Durante uma chamada, desloque a tecla ◀ ou ▶ para ajustar o volume do auscultador.

**Aviso:** Fechar o flip durante uma chamada termina a chamada, quando predefinido. Para definir o telefone para não desligar a chamada ao fechar o flip, ver *Abrir para atender/terminar em Definições da Chamada* na página 112.

### Utilizar um Cartão de Contacto para Ligar



A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Lista de Contactos**.
2. Vá para o cartão do nome pretendido e prima 
  - Se o cartão incluir vários números de telefone, seleccione o número para onde pretende ligar.

Para juntar informações à sua Lista de Contactos, ver página 31.

### Utilizar uma Entrada do Directório SIM para Ligar

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Lista de Contactos**.
2. Vá para  vista **Directório SIM**.
3. Vá para o nome pretendido, prima .

Para juntar nomes e números ao seu directório SIM, ver página 34.

### Dizer o Nome para Ligar

Para fazer a ligação dizendo o nome da pessoa para quem deseja ligar:




1. Prima e mantenha premida .

2. Depois de ouvir "Dizer um comando", diga "Marcação por Voz".
3. Depois de lhe ser pedido para "Dizer um nome ou número", diga o nome completo de uma pessoa incluída na Lista de Contactos, incluindo o nome e apelido.
4. O nome é repetido e o telefone começa a ligar para essa pessoa.

Ver página 102 para mais opções de Comando por Voz.

## Marcação Rápida

Se tiver atribuído teclas de marcação rápida (ver página 39) aos números mais utilizados, pode ligar para os mesmos em apenas 2 acções.

1. A partir do modo de espera, prima a tecla de marcação rápida predefinida  -  e depois prima .




  - Se a **Marcação rápida** estiver activada (ver *Definições da Chamada* na página 112), basta premir e manter premida a tecla de marcação rápida predefinida para ligar para o número pretendido.

**Nota:** A tecla de Marcação rápida 1 pode estar reservada para o número da caixa de correio de voz.

## Lista de Números Marcados,

Chamadas Recebidas ou Chamadas Não Atendidas

Pode marcar rapidamente números marcados anteriormente, números de chamadas recebidas ou números de chamadas não atendidas.

1. A partir do modo de espera, prima .
2. A partir da lista de números marcados, vá para a entrada pretendida e prima para  marcar.
  - Desloque a tecla  para ir para o separador de Chamadas recebidas e para o separador Chamadas não atendidas para seleccionar um número de uma destas listas.

## Remarcação Automática

Se definir a **Remarcação automática** para **Activar**, no menu de Definições de Chamadas (ver página 112), o seu telefone irá remarcar automaticamente o número até um máximo de 10 vezes em determinadas circunstâncias, como por exemplo, se ninguém atender, se o número estiver ocupado, se a rede estiver ocupada ou se ocorrerem erros na ligação.


Prima **Abandonar** ou  para parar automaticamente a remarcação.

## Ligar a partir das Mensagens



Se uma mensagem recebida incluir um número de telefone, pode marcá-lo a partir da mensagem na Caixa de Correio. Também pode ligar para a pessoa que lhe enviou o SMS.

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Caixa de Entrada**.

2. Vá para a mensagem pretendida e abra-a.
3. Para encontrar o número de telefone numa mensagem, prima **Opções** e seleccione **Encontrar > Número de Telefone**, endereço de **Email**, ou **Endereço web**. Quando encontrado, o texto e os números surgem sublinhados.
  - Para ligar para o remetente de um SMS, a partir da mensagem aberta, prima  para marcar o número de telefone do remetente.


## Chamadas Internacionais

A partir do modo de espera, prima e mantenha premida  para introduzir +, o código internacional, que é um atalho para o acesso às chamadas internacionais. Depois introduza o código do país, o código da área e o número de telefone. Prima .

**Nota:** Muitos países/regiões incluem um 0 inicial no código da área. Na maioria dos casos, deve omitir este 0 ao marcar números internacionais. Para ajuda contacte a Vodafone.

## Chamadas de Emergência

Marque o número de emergência local, utilizado no seu país.

1. Ligue o telefone se estiver desligado.
2. Verifique se o ícone da antena surge no ecrã.
3. Introduza o número de emergência local (como por exemplo 112) e prima .

**Nota:** Pode ligar para o número de emergência local mesmo que o teclado esteja bloqueado. A possibilidade de fazer chamadas de emergência sem um SIM instalado é uma função dependente do país ou do operador.

## Enviar Comando de Serviço para a Rede


Solicite à Vodafone para activar um serviço específico enviando-lhe um comando de serviço. Estes comandos, normalmente designados comandos USSD, podem activar serviços como, por exemplo, o serviço móvel pré-pago e o chat.

1. Primeiro, contacte a Vodafone para obter o código do comando de serviço correcto.
2. Introduza o código do comando de serviço fornecido. Se o telefone o reconhecer como um serviço adicional ou um pedido USSD, prima **Enviar com. serviço**.




## ATENDER CHAMADAS

Ao receber uma chamada, o telefone toca e o ecrã acende-se com uma luz verde.

**Nota:** Se tiver configurado o tipo de toque do telefone para vibrar, o ecrã do telefone acende-se a verde e vibra em vez de tocar.




1. Abra o flip para atender a chamada.
  - Se o flip estiver aberto, prima  para atender a chamada.

## Silenciar o Toque

Para silenciar o toque, prima  se o flip estiver fechado. Se o flip estiver aberto, prima **Silêncio** . Depois atenda a chamada premindo .


## Alterar Definições de Atendimento

Para alterar a definição para que uma chamada não seja atendida ao abrir o flip, ver **Abrir para atender/terminar** em *Definições da Chamada* na página 112.

Para atender, premindo qualquer tecla excepto , , ou , ver **Atend. c/ qualq. tecla** em *Definições da Chamada* na página 112.

## Desviar Chamadas Recebidas

Para desviar as chamadas para a sua caixa de correio de voz ou para outro número, ver *Desvio de Chamadas* na página 120.

Depois pode premir  ou a tecla de opção **Rejeitar** e as chamadas recebidas serão desviadas.

Se ignorar a chamada não premindo qualquer tecla, os detalhes da chamada são apresentados na lista de Chamadas Não atendidas.

## ACTIVAR OPÇÕES DAS CHAMADAS


Durante uma chamada, pode reter a chamada, silenciar o microfone, enviar tons DTMF para senhas, etc., e criar chamadas em conferência, dependendo da compatibilidade da rede.



### Reter Chamadas



Para reter uma chamada ou deixar de reter a chamada, prima **Opções** e seleccione **Reter** ou **Não reter**.

Se estiver ligado a 2 chamadas (uma chamada activa e uma chamada retida), prima **Opções** e seleccione:

<b>Trocar</b>	Para reter a chamada activa e activar a chamada retida.
<b>Transferir</b>	Para ligar uma chamada activa a uma chamada retida, ou uma chamada recebida a uma chamada activa ou a uma chamada retida e desligar-se de ambas as chamadas, deixando os dois utilizadores a falar um com o outro.

**Atalhos:** Também pode premir  para trocar entre **Reter** e **Não reter** numa chamada ou para trocar entre uma chamada activa e outra retida (**Trocar**).



Para terminar uma chamada retida e continuar com a chamada activa, prima  e .

Para terminar a chamada activa e continuar com a chamada retida, prima  e .

## MÃOS LIVRES





Para ouvir a voz do chamador a partir do altifalante mãos livres, prima **Altifalan..**. Coloque o telefone perto de si e das restantes pessoas para ter uma conversa sem ter de segurar o telefone.

Para regressar ao modo auscultador, seleccione **Auscultador**.

	Ícone de altifalante - mãos livres activo.
	Ícone de auscultador - mãos livres não activo.

Se tiver activado um auricular mãos livres Bluetooth®, prima **Opções** e seleccione **Acessório BT** para ouvir a voz do chamador no auricular Bluetooth®.





### Controlo do Volume

Desloque a tecla  ou  para aumentar ou diminuir o volume do auscultador , altifalante do telefone  ou se estiverem ligados uns auriculares. Repare que as barras do volume mudam à medida que ajusta o volume.

Para silenciar ou activar o som do microfone, prima **Opções** e seleccione **Silenciar** ou **Com som**. A opção Silenciar desliga o microfone do telefone e quaisquer microfones adicionais que estejam ligados. A opção Com som liga novamente o microfone.

## CHAMADA EM ESPERA

Se tiver activado o serviço de rede de Chamadas em espera nas Definições das Chamadas (ver página 112), pode atender uma chamada com outra chamada activa.

1. Durante uma chamada activa, prima  para atender uma chamada recebida. A chamada activa é colocada em espera.
  - Para trocar as chamadas, prima **Trocar** ou .
  - Para terminar a chamada activa actualmente e atender a chamada recebida, prima **Substituir**.
2. Para terminar a chamada activa actualmente, prima . A chamada retida fica activa.
  - Ou para terminar ambas as chamadas de uma só vez, prima **Opções** e seleccione **Terminar todas as chamadas**.
  - Se premir e manter premida , todas as chamadas e ligações de dados são concluídas.




Para rejeitar a chamada recebida, prima **Rejeitar**. O chamador recebe uma mensagem de ocupado ou é reenaminhado para a caixa de correio de voz.

### Enviar Tons DTMF

Os tons DTMF podem ser transmitidos durante uma chamada, bastando para isso premir as teclas numéricas (0 a 9, #, \*) no seu telefone. Os tons DTMF são muitas vezes utilizados para aceder a serviços tais como caixas de correio de voz, efectuar chamadas com cartão e serviços bancários.


Durante uma chamada, prima **Opções** e seleccione **Enviar DTMF** se tiver guardado uma sequência de tons DTMF num cartão de Contacto. Prima **Encontrar**, vá para a entrada pretendida e seleccione-a.


Para marcar ou guardar sequências de tons DTMF:

1. Introduza o número de telefone de acesso.
2. Antes de introduzir dígitos dos tons DTMF, prima  várias vezes para percorrer os caracteres \*, +, p e w para inserir:
  - uma pausa curta antes dos dígitos serem transmitidos (carácter p).
  - um período de espera manual (carácter w) para o qual tem de premir  durante a chamada para transmitir os dígitos.
  - carácter + para enviar uma sequência de tons DTMF guardada num local de marcação rápida (ver página 39).
3. Introduza os dígitos dos tons DTMF, por exemplo, o código de acesso para a sua caixa de correio de voz.
4. Prima  para fazer a chamada de imediato ou prima **Opções** e seleccione **Juntar a Contactos** para guardar a sequência nos seus Contactos (ver página 31).

**Nota:** Pode introduzir os mais variados caracteres de pausa, espera e marcação rápida e sequências de tons DTMF.

## **Abrir Menus Durante uma Chamada**

Durante uma chamada, pode abrir o menu principal premindo , depois abra o menu pretendido (por exemplo, consulte a sua Agenda para confirmar a hora de uma reunião). A chamada activa permanece ligada e é indicada por uma pequena janela de contexto. Para regressar à janela da chamada activa, saia do menu.

Se premir  a chamada activa é desligada.

## **Reproduzir/Gravar Clips de Som Durante uma Chamada**


Para reproduzir um clip de som durante uma chamada, abra o clip de som a partir do seu local actual e reproduza-a.


A outra pessoa ouve o clip de som.

Para gravar a chamada em curso, ver página 90.

## **Chamadas em Conferência**

Numa chamada em conferência, pode ter uma conversa com um máximo de 5 utilizadores diferentes ao mesmo tempo, caso este serviço seja suportado pela rede.


1. Ligue para a primeira pessoa.
2. Depois de estabelecida a chamada, prima **Opções** e seleccione **Nova chamada** para introduzir um número ou prima **Encontrar** para ir para a Lista de Contactos para marcar um número e prima . A primeira chamada é retida.

3. Depois de atendida a segunda chamada, prima **Opções** e seleccione **Conferência** para juntar a chamada retida à chamada activa. A partir deste momento, só há uma chamada activa, que é a chamada em conferência.
4. Para juntar outra pessoa à chamada, repita o passo 2, depois prima **Opções** e seleccione **Conferência > Juntar a conferência**.
5. Para ter uma conversa privada com uma das partes, prima **Opções** e seleccione **Conferência > Privada**. Vá para a pessoa pretendida e prima **Privada**. A parte separada passa a ser a chamada activa no seu telefone, enquanto que a chamada em conferência é retida, no entanto, os restantes participantes podem continuar a falar na chamada em conferência. Para regressar à chamada em conferência, prima **Trocar**. Para passar de Chamada privada para Chamada em conferência, prima **Opções** e seleccione **Juntar à Conferência**..
6. Para retirar um participante da chamada em conferência, prima **Opções** e seleccione **Conferência > Retirar participante**. Vá para o participante pretendido, prima **Retirar**.
7. Para terminar a chamada em conferência, prima .

**Nota:** Se tiver uma chamada activa e já possuir uma chamada retida, comece pelo passo 3.


## TERMINAR CHAMADAS

Há várias formas de terminar uma chamada:

- Feche o flip.
- Prima .
- Prima a tecla de opção **Terminar chamada**.
- Prima **Opções** e seleccione **Terminar ch. activa**.

Para terminar todas as chamadas se existir mais de uma:

- Prima **Opções** e seleccione **Terminar todas ch.**

Se premir e mantiver premida , todas as chamadas e ligações de dados são concluídas.

Para terminar chamadas retidas, chamadas em espera e chamadas em conferência, ver *Activar Opções das Chamadas* a partir da página 18.

## FECHAR O TELEFONE DURANTE UMA CHAMADA

Fechar o flip termina a chamada. Este é o valor predefinido para **Abrir para atender/terminar** em *Definições da Chamada*. Se quiser fechar o telefone e utilizar o modo mãos livres durante uma chamada, altere a definição **Abrir para atender/terminar** para **Desligar**. Esta definição transfere a voz do chamador para o altifalante de reserva para que possa falar utilizando o modo mãos livres.

Para não desligar a chamada ao fechar o flip e evitar que as chamadas sejam atendidas ao abrir o flip, ver **Abrir para atender/terminar** em *Definições da Chamada* na página 112.

## ACESSÓRIO MÃOS LIVRES


Se estiver a utilizar um Acessório Mãos Livres, ligue-o ao telefone para poder conversar sem ter de segurar o telefone junto ao ouvido.

### Ligar o Acessório Mãos Livres

1. Retire a tampa do jack localizado na parte lateral do telefone e ligue o conector do Acessório Mãos Livres. O altifalante e microfone do telefone são desactivados automaticamente.
2. Prenda o clip do Acessório Mãos Livres à sua roupa.
3. Insira o auricular no ouvido.



### Utilizar o Acessório Mãos Livres

- Para fazer uma chamada, marque como normal e prima o botão **Enviar/Terminar** no acessório mãos livres.
- Para atender e terminar uma chamada, prima e mantenha premido o botão **Enviar/Terminar** no acessório mãos livres.
- Para fazer uma chamada dizendo um nome, prima e mantenha premida a tecla  no telefone. Ver *Comandos de Voz* na página 102.
- Durante uma chamada, ajuste o volume deslocando a tecla de navegação ◀ ou ▶ no telefone. No telefone, uma luz indica que a chamada está em curso.

**Aviso:** Verifique o volume do toque antes de utilizar o acessório mãos livres para garantir que o volume não está demasiado alto.  
Alguns países não autorizam a utilização de auriculares durante a condução. Não se esqueça de consultar a legislação local antes de utilizar este acessório.





# INTRODUÇÃO DE TEXTO

Existem duas formas principais para introduzir texto: utilizando o Dicionário T9 para introduzir palavras rapidamente, ou utilizando o modo alfanumérico, no qual cada tecla é premeida até surgir a letra pretendida.


## DICIONÁRIO PARA INTRODUÇÃO DE TEXTO T9

O dicionário utiliza um sistema de introdução de texto T9 que permite introduzir palavras premindo uma tecla por letra de modo a visualizar a palavra, em vez de premir uma tecla várias vezes até surgir a letra pretendida.

### VISUALIZAR CORRESPONDÊNCIAS DE PALAVRAS


Caso a palavra correcta não seja visualizada, prima  várias vezes para poder percorrer uma lista de palavras alternativas. Para seleccionar correspondências, prima  e seleccione **Dicionário > Correspondências**.


### JUNTAR PALAVRAS AO DICIONÁRIO T9

Para juntar uma palavra que não está incluída no dicionário, prima  e seleccione **Dicionário > Inserir palavra**. Também pode juntar a palavra ao dicionário, sempre que surgir a tecla de opção **Letras**.



## INTRODUÇÃO DE TEXTO GERAL

Introduza o texto e números de uma das formas seguintes:

 Modo alfanumérico – prima cada tecla repetidamente até surgir a letra pretendida.

 Modo dicionário – prima uma tecla por letra até que a palavra pretendida seja visualizada.

**123** Modo numérico – introduza números

**Atalho:** Para introduzir números no modo alfanumérico ou no modo dicionário, prima e mantenha premeida a tecla numérica pretendida  - .


Quer no modo alfanumérico, quer no modo dicionário, seleccione:

**Abc** Primeira letra maiúscula    **ABC** Maiúsculas










**abc** Minúsculas

Para introduzir símbolos, prima  e seleccione **Inserir símbolo**, ou prima .





Para introduzir texto onde o cursor está colocado:

1. Prima repetidamente as teclas numéricas associadas às letras até que as letras pretendidas surjam no ecrã.
  - Para introduzir texto com o dicionário T9, prima  e seleccione **Activar dicionário**, caso este ainda não esteja activo.

## 2. Editar acções para cada tecla e atalhos:

Introduzir espaço.	
Introduzir pontuação, premindo repetidamente. No modo Dicionário, prima  , depois prima  repetidamente para ir para outra pontuação.	
Apagar um carácter.	
Mantenha premido para alternar entre modo numérico e modo de texto. Prima para percorrer os modos: maiúsculas, minúsculas e primeira letra maiúscula. Prima duas vezes para activar ou desactivar o Dicionário.	
Activar ou desactivar Dicionário. Mudar para modo numérico. Inserir símbolos. Alterar idioma de escrita.	
No modo Dicionário desloque-se para outras palavras alternativas.	
Desloque a tecla para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita premindo as extremidades da tecla de navegação, para percorrer o texto.	

### Cortar, Copiar e Colar Texto

1. Para cortar, copiar e colar texto, mova o cursor para a esquerda do texto que deseja copiar.
2. Enquanto mantém premida a tecla , prima e mantenha premida  para realçar o texto.
3. Libertar as teclas para parar de realçar.
4. Prima  e seleccione **Cortar** ou **Copiar**.
5. No campo mensagem, mova o cursor para o novo local pretendido, prima  e seleccione **Colar**.

# NAVEGAR NOS MENUS

Para ver a janela do menu principal, prima .



## Tecla Navegação



Prima as extremidades esquerda, direita, superior e inferior da tecla de navegação para se deslocar pelo ecrã.

Prima  para:




- Abrir um item do menu
- Seleccionar um item realçado
- Confirmar uma selecção
- Capturar uma imagem com a câmara



Se surgir uma seta para cima ou para baixo na parte inferior do ecrã, desloque a tecla  ou  para ir para os itens adicionais.

**Atalho:** Para ir para e abrir um dos primeiros 9 itens do menu (se ainda não os tiver seleccionado), basta premir a tecla numérica correspondente para a localização do item pretendido na vista em grelha. O sistema de numeração da vista em grelha é:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

## Separadores



Podem existir outros ficheiros, pastas ou páginas associadas a um item do menu que podem ser vistos deslocando-se para a direita ou esquerda do ecrã. Isto é indicado pelos separadores , setas   ou números junto à parte superior do ecrã. Por exemplo, se estiver a ver a página 5 de 12 páginas associadas a um ficheiro, 5/12 e as setas são apresentadas.

- Desloque a tecla  e  para deslocar-se pelos separadores e páginas.




## Instruções Condensadas


Neste manual, para condensar as palavras, são dadas instruções como "Prima **Opções** e seleccione **Abrir**". Isto significa, premir **Opções**, realçar **Abrir** e premir Seleccionar. Poderá ter de se deslocar pelo menu para chegar a **Abrir**. Muitos itens de menu estão disponíveis nos menus **Opções** e outros menus; assim estas indicações de atalho serão utilizadas ao longo do manual para indicar o mesmo tipo de processo.

Neste manual, uma indicação como "Seleccione **Criar mensagem** > **Por SMM**", significa, desloque-se para **Criar mensagem**, depois desloque-se para  para ver o menu de lista pendente com **Por SMM** e depois prima  ou a tecla de opção **Seleccionar** para seleccionar **Por SMM**. No menu de lista pendente, poderá ter de se deslocar para realçar **Por SMM**.

## Tecla Opções


No primeiro nível de cada item do menu, **Opções**  é apresentado como uma forma de organizar ou personalizar o sistema de menus. As opções mudam dependendo do nível do menu que está a ver.

Para abrir o menu **Opções**:

- Prima **Opções**, desloque-se para realçar a acção pretendida, depois prima  ou prima **Seleccionar**.

<b>Abrir</b>	Abrir o item.
<b>Vista em lista</b>	Para ver os itens do menu no formato de lista. Se seleccionar esta opção, a opção muda para <b>Vista em grelha</b> para ver os itens do menu no formato de grelha.
<b>Mover</b>	Para mover o item para outro local dentro do sistema de menus.
<b>Mover para pasta</b>	Para mover o item do menu para uma pasta.
<b>Nova pasta</b>	Para criar e nomear uma nova pasta.
<b>Detalhes memória &gt;</b>	Ver informação sobre itens guardados nas memórias do telefone ou do cartão (também referido como Cartão miniSD).
<b>Sair</b>	Sair do item do menu.

As seguintes acções adicionais podem estar disponíveis no menu **Opções**:

<b>Remover ou Apagar</b>	Para remover ou apagar um item ou um item marcado (ver <i>Marcar/Desmarcar</i> na página 26) numa lista ou grelha ou premir  .
<b>Mudar o nome</b>	Atribuir um novo nome ao item.
<b>Editar</b>	Alterar a informação que já introduziu.

## Marcar/Desmarcar








Nos itens do menu com muitos ficheiros, pode marcar ficheiros específicos para efectuar uma acção. Por exemplo, pode querer apagar 5 imagens da pasta de Imagens que contém 29 imagens.

Para marcar um item ou itens:

1. Prima **Opções** e seleccione **Marcar/Desmarcar > Marcar** para colocar um visto ao lado do ficheiro pretendido. Desloque a tecla para marcar outros itens, conforme seja necessário, ou seleccione **Marcar todos** para marcar todos os ficheiros.
2. Prima **Opções** e depois seleccione a acção pretendida, como por exemplo, **Apagar, Enviar, Mover**.

Para desmarcar um item ou itens:



1. Prima **Opções** e seleccione **Marcar/Desmarcar** > **Desmarcar** num ficheiro marcado para remover o visto. Para desmarcar todos os ficheiros, seleccione **Desmarcar todos**.

**Atalhos:** Para marcar ou desmarcar um item, prima e mantenha premida  e prima .  
Para marcar ou desmarcar vários itens, prima e mantenha premida  e depois prima e mantenha premida  ou  da tecla de navegação para se deslocar pelos itens pretendidos. Liberte a tecla  ou  para parar a marcação.

## Menus dentro de um Menu

É apresentado um menu de lista pendente quando está disponível mais de uma opção. Por exemplo, pode criar uma mensagem para enviar uma entrada de Contactos de várias formas: por SMS, por SMM, por Email, por Bluetooth® e por Infravermelhos.

Para aceder a um menu de lista pendente:

- Desloque a tecla  ou prima  ou a tecla de opção **Selecionar**.

Para fechar um menu de lista pendente:

- Desloque a tecla  ou prima a tecla de opção **Cancelar**.





## Guardar Alterações

Em muitos casos, ao editar texto ou números ou ao alterar uma definição; prima a tecla de opção **Voltar** para guardar automaticamente as alterações.

## MULTI-TAREFAS

Pode trabalhar com mais de um item de menu ao mesmo tempo. Por exemplo, pode começar por criar uma nova mensagem, mudar o nome de uma imagem e começar a criar uma entrada de Contactos, tudo sem perder os dados que já introduziu.

Para manter um item de menu aberto:

Prima  para ir para o ecrã de espera. Ao premir  não fecha o item do menu abrir.

**Nota:** Durante uma chamada telefónica,  termina a chamada em vez de funcionar como atalho para o ecrã de espera.

## Abrir e fechar itens do menu

Há várias formas de abrir itens do menu:


- Prima .
- Prima **Opções** e seleccione **Abrir**.


Há várias formas de fechar itens do menu:

- Prima **Opções** e seleccione **Sair**.

- Prima **Voltar** até surgir a tecla de opção Sair e depois prima **Sair**.
- Prima **Fechar**.

### Atalho para alternar entre os itens abertos


Se tiver vários itens do menu abertos, pode premir e manter premida  para ver uma janela pendente e deslocar-se para localizar o item aberto pretendido. Ao abrir o item, irá começar no ponto em que esteve anteriormente.

Para fechar um item aberto da janela de lista pendente, vá para o item pretendido, prima  e seleccione **Sim**.



## OPÇÃO DE PROCURA

Em alguns itens do menu, é apresentado um ícone de lupa

  que lhe permite procurar um nome, ficheiro ou item.



Para procurar, introduza a primeira letra do nome pretendido ou ficheiro. O telefone localizar e apresenta as entradas correspondentes. Para especificar a procura, introduza duas ou mais letras.

## MEMÓRIA DO TELEFONE PARTILHADA

A capacidade de memória do telefone é partilhada por todas as imagens; mensagens de SMS, SMM e email; cartões de Contactos; clips de vídeo e som; tipos de toques; notas da Agenda; Notas e aplicações importadas guardadas no telefone. Se mantiver muitos ficheiros no telefone a memória fica com menos espaço livre para guardar novos ficheiros ou executar determinadas aplicações.

Para diminuir a capacidade de memória do telefone utilizada: (1) guarde os dados no seu Cartão miniSD; (2) apague dados antigos, copiados ou que não estão a ser utilizados; (3) apague mensagens com anexos da sua Caixa de Entrada depois de guardar os anexos para um item do menu; (4) utilize o formato Vertical para capturar imagens com a câmara, sempre que possível. O tamanho de um ficheiro em formato Vertical é muito mais pequeno do que no formato standard.

Para ver detalhes sobre a memória do telefone e o Cartão miniSD, e a quantidade de memória livre:

1. Prima .
2. Prima **Opções**.
3. Vá para **Detalhes memória**.
4. Depois percorra  para seleccionar a memória do telefone ou do cartão (também referido como Cartão miniSD), prima **Seleccionar**.

Ver *Gestor de ficheiros* na página 92.

# ESTRUTURA DO MENU

Os itens do menu principal do telefone são indicados em baixo. Os nomes apresentados representam os nomes em vista em lista. Os nomes podem ser ligeiramente diferentes na vista em grelha.

**Nota:** Os menus podem não ser apresentados na ordem aqui apresentada ou com os mesmos ícones utilizados aqui. A ordem e os ícones variam de acordo com o seu operador de rede ou se tiver personalizado as suas definições.



## Jogos

Mais Jogos



## Vodafone live!

Vodafone live!  
Introduzir URL  
Fichas  
Novidades  
Jogos  
Tipos de Toque  
Imagens  
Temas  
Notícias  
Desporto  
Álbum Média



## Aplicações

Aplicação SIM Tool  
(opcional)  
Postais SMM  
Gestor Aplicação  
Calculadora  
Conversor  
Gravador  
Gestor de Ficheiros  
QuickOffice  
PhotoBase  
Comando por Voz  
RealOne Player  
Atalhos



## Mensagens

Criar mensagem  
Caixa de Entrada  
Rascunhos  
Enviados  
Caixa de Entrada de  
Email  
Messageiro  
Correio de Voz  
Minhas pastas  
Álbum Média  
Caixa de Saída  
Relatórios



## Câmara

Capturar Imagem  
Gravar Vídeo  
PhotoLight



## Meus Itens

Documentos  
Imagens  
Sons  
Vídeos



## Organiser

Agenda  
Alarme do Relógio  
Afazer  
Notas



## Contactos

Lista de Contactos  
Criar Contacto  
Registo de Chamadas  
Marcação rápida



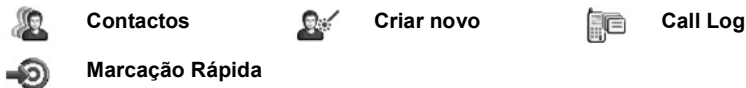
## Definições

Perfis  
Temas  
Geral  
Conectividade  
miniSD  
Comando por Voz  
Definição PrintBoy  
Acerca de

# CONTACTOS

Guardar nomes, números de telefone, email, endereços web e ruas, inclusive uma imagem num Cartão de contacto. Fazer chamadas e enviar mensagens directamente através de Contactos. O cartão SIM também pode guardar números. Ver *Introdução de Texto* na página 23 para informações sobre como introduzir texto. Permite verificar as chamadas não atendidas, recebidas e números marcados mais recentes no Registo de Chamadas.

O menu de Contactos apresenta as seguintes opções principais:



## CRIAR NOVOS CARTÕES DE CONTACTO

A partir do menu **Contactos**:

1. Abrir **Criar Contacto**.
2. Selecciona **Lista Telefónica** para guardar a entrada na memória do telefone ou **SIM** para guardar a entrada no cartão SIM.
  - Ao contrário das entradas guardadas na memória do telefone, as entradas do directório SIM são constituídas apenas por um nome e um número de telefone. Se seleccionar **SIM**, introduza o Nome e N.º e depois prima **Efectuado**.
3. Introduza informação nos principais campos:

<b>Nome próprio</b>	<b>Telefone</b>
<b>Apelido</b>	<b>Telemóvel</b>
<b>Empresa</b>	<b>Fax</b>
<b>Cargo</b>	<b>Email</b>
4. A partir dos campos principais, prima **Opções** para:



<b>Juntar imagem</b>	Insira uma imagem a partir da pasta de Imagens no cartão.
<b>Juntar ou Apagar detalhe</b>	Seleccionar os campos e ícones desejados da lista, incluindo Cargo, Telefone, Tel. (casa), Tel. (trabalho), 3 telemóveis, 3 fax, números de pager, 3 campos de Email, 3 endereços Web, 3 campos de ruas, Tons DTMF, Aniversário, e Nota.
<b>Modificar etiqueta</b>	Alterar nome de campo.

5. Prima **Efectuado** para guardar a entrada.

**Nota:** Ver *Directório SIM* na página 34 para criar e copiar entradas para o seu directório SIM.





## LISTA DE CONTACTOS

A sua Lista de Contactos contém todas as informações de contacto guardadas para os seus colegas de trabalho, familiares e amigos num único local.



## ENCONTRAR UM CARTÃO DE CONTACTO



A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**.
2. Vá para a entrada pretendida ou introduza a primeira letra da entrada pretendida em . Surgem as entradas que começam por essa letra.
3. Prima  para abrir a entrada.

## FAZER UMA CHAMADA

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**.
2. Vá para a entrada de Contactos pretendida e prima .  
Ou, prima **Opções** e seleccione **Chamar**.
  - Se a entrada é constituída por mais que um número, seleccione o número desejado que quer marcar antes de premir .

**Nota:** Para efectuar uma chamada a partir do directório SIM, desloque a tecla  na **Lista de Contactos** para ver o seu directório SIM. Vá para a entrada desejada e prima .

## ENVIAR UMA MENSAGEM+



A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Realce o Cartão de contacto pretendido.
2. Prima **Opções** e seleccione **Enviar mensagem > SMS, SMM ou Email**.
3. Para criar mensagens SMS, ver página 49; mensagens SMM, na página 49; ou mensagens de email, na página 50.

**Nota:** A opção email irá ser apresentada uma vez definida uma Caixa de Entrada de Email no menu Mensagens.

## EDITAR CARTÕES DE CONTACTO

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra Realçar **Contactos**. Realce o Cartão de contacto pretendido.
2. Prima **Opções** e seleccione **Editar**.
3. Vá para o campo que pretende editar, e introduza os dados. Caso o campo já contenha informação, desloque a tecla  para mover para o ponto de edição e prima  para limpar uma letra ou um número.
4. Prima **Opções** para:

<b>Juntar imagem</b>	Inserir uma imagem a partir da pasta de Imagens na memória do telefone ou no Cartão miniSD.
----------------------	---

<b>Juntar ou Apagar detalhe</b>	Seleccionar os campos e ícones desejados da lista, incluindo Cargo, Telefone, Tel. (casa), Tel. (trabalho), 3 telemóveis, 3 fax, números de pager, 3 campos de Email, 3 endereços Web, 3 campos de ruas, Tons DTMF, Aniversário, e Nota.
<b>Modificar etiqueta</b>	Alterar nome de campo.

5. Prima **Efectuado** para guardar a entrada.

### Atribuir Número Predefinido para Chamar

Para um Cartão de contacto, defina um determinado número de telefone ou endereço que o telefone irá utilizar sempre que desejar fazer uma chamada ou enviar mensagens a essa pessoa.

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Vá para o Cartão de contacto pretendido e abra-o.
2. Prima **Opções** e seleccione **Predefinições**.
3. Realce um campo:
  - Nº de telefone**
  - Número de SMS**
  - Nº/endereço SMM**
  - Endereço email**
4. Prima **Atribuir**.
5. Vá para a entrada desejada e prima **Seleccionar**.
  - Repita os passos 4 a 6 para atribuir números predefinidos a outros campos.

**Nota:** Para remover uma atribuição predefinida, seleccione **(s/ valor pred.)**.

### Atribuir um Tipo de Toque

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Vá para o Cartão de contacto pretendido e abra-o.
2. Prima **Opções** e seleccione **Tipo de Toque**.
3. Vá para o toque pretendido (após uma breve pausa ouve-se o toque). Pode utilizar toques já fornecidos, enviados em mensagens (ver página 52), importados (ver página 80), ou gravados (ver página 80).


**Nota:** Caso não consiga ouvir os toques, altere o perfil do telefone para **Geral** ou **Exterior** para os poder ouvir.


Para atribuir um tipo de toque a um grupo, desloque a tecla ► para mover para o separador Grupos, vá para o grupo pretendido e prossiga com o passo 3.

### Atribuir Marc. Rápida

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Vá para o Cartão de contacto pretendido e abra-o.

2. Vá para o campo de número de telefone pretendido ao qual quer atribuir a tecla de marcação rápida, prima **Opções** e seleccione **Atribuir marc. rápida**.
3. Prima ou vá para a tecla numérica pretendida e prima **Atribuir**. O ícone  indica que a tecla de marcação rápida foi atribuída a este campo numérico.

Para fazer uma chamada através de marcação rápida, prima a tecla numérica associada e prima .

Para remover uma tecla de marcação rápida existente, a partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Vá para o Cartão de contacto pretendido e abra-o.
2. Vá para o campo de número de telefone de marcação rápida, prima **Opções** e seleccione **Remover marc. rápida**.

Ver página 39 para opções de marcação rápida.

## Ir p/ Endereço Web

Caso um Cartão de contacto inclua um endereço web, pode lançar o Browser e ir directamente para o endereço web.

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Vá para o Cartão de contacto pretendido e abra-o.
2. Prima **Opções** e seleccione **Ir p/ endereço web**.

## GERIR LISTA DE CONTACTOS

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Vá para o Cartão de contacto pretendido.
2. Prima **Opções** e seleccione **Editar, Apagar** ou **Duplicar**.

**Nota:** Ver *Marcar/Desmarcar* na página 26 para seleccionar mais de uma entrada.

## Memória Utilizada em Contactos

Ver o número de cartões, os grupos utilizados e a quantidade de memória utilizada, a partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Prima **Opções** e seleccione **Info contactos > Memória**.

## Ordenar Lista por Apelido ou por Nome Próprio

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Abra o campo **Ordenar contactos por** para ordenar a lista por **Prim. o apelido** ou **Primeiro o nome**.

## ENVIAR UM CARTÃO DE CONTACTO

Antes de um Cartão de contacto poder ser enviado por Mensagem ou para outro dispositivo, é convertido para um formato de cartão de visita electrónico, conhecido por vCard.

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Vá para a entrada de Contactos pretendida.
2. Prima **Opções** e vá para **Criar mensagem > Por SMS, Por SMM, Por Email, Por Bluetooth** ou **Por Infravermelhos**.
3. Para criar mensagens SMS, ver página 49; mensagens SMM, na página 49; mensagens de email, na página 50; ou Bluetooth®, na página 124; ou Infravermelhos, na página página 125.

**Nota:** A opção email irá ser apresentada uma vez definida uma Caixa de Entrada de Email no menu Mensagens.

## DIRECTÓRIO SIM

O directório SIM mostra os nomes e os números guardados no seu cartão SIM. A Vodafone pode inserir os números de serviço, o número do seu telefone sem fio e outros números no seu cartão SIM. Os números pessoais também podem ser guardados no seu cartão SIM.

Ao contrário das entradas guardadas na memória do telefone, as entradas do directório SIM são constituídas apenas por um nome e um número de telefone.

### Copiar Números para Directório SIM

1. A partir da Lista de Contactos, realce o cartão pretendido.
2. Prima **Opções** e seleccione **Copiar para Directório SIM**.
3. Seleccione um dos campos de números de telefone que deseja copiar, e prima **OK**.
  - Se seleccionar **Todos**, o telefone cria uma entrada do directório SIM para cada número de telefone guardado com o mesmo nome em Contactos.

**Nota:** Para copiar entradas SIM para os seus Contactos, realce a entrada SIM desejada, premindo depois **Opções** e seleccione **Copiar para Contactos**.

A primeira vez que abrir os Contactos após ter colocado um cartão SIM diferente, prima **OK** se desejar copiar os contactos do SIM para a memória Contactos.

## Criar e Gerir Entradas do Directório SIM

1. A partir da Lista de Contactos, desloque a tecla ► para ver o seu directório SIM.
2. Prima **Opções** e seleccione a partir de:

<b>Chamar</b>	Chamar a entrada realçada.
<b>Criar contacto SIM</b>	Criar uma nova entrada de contacto SIM. Abrir e introduzir <b>Nome</b> , premir <b>N.º</b> e premir <b>Efectuado</b> .
<b>Editar</b>	Editar a entrada SIM realçada. Os números guardados pela Vodafone não podem ser editados.
<b>Apagar</b>	Apagar a entrada SIM realçada. Os números guardados pela Vodafone não podem ser apagados.
<b>Copiar para Contactos</b>	Copiar a entrada SIM realçada para a Lista de Contactos.
<b>Meus Números</b>	Ver os números de telefone pessoais.
<b>Detalhes do SIM</b>	Ver o número de entradas SIM utilizadas e livres.

## N.ºS DE SERVIÇOS

Caso a Vodafone tenha guardado números de serviço no seu cartão SIM, pode ver e fazer chamadas para esses mesmos números.

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Prima **Opções** e seleccione **N.ºs de serviços**.

## CRIAR E GERIR GRUPOS

Coloque os Cartões de Contacto num grupo. Ao enviar uma mensagem nova seleccione o nome do grupo. Assim, a sua mensagem será enviada para todos os membros do grupo. Por exemplo, configure grupo Família ou grupo Trabalho. Ver *Mensagens* na página 47 para mais informações sobre como enviar mensagens.

### Criar Novo Grupo

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Desloque a tecla ► para o separador Grupos.
2. Prima **Opções** e seleccione **Criar grupo**.
3. Dê um nome ao grupo e prima **OK**.
4. Abra o nome do grupo, prima **Opções** e seleccione **Juntar membros**.
5. Seleccione os cartões de Contacto que deseja juntar.
  - Para remover um membro de um grupo, vá para o nome pretendido, prima **Opções** e seleccione **Remover do grupo**.

## Gerir Grupos

A partir do menu **Contactos**:



1. Abra **Contactos**. Desloque a tecla ► para o separador Grupos.
2. Vá para o grupo pretendido, prima **Opções** e seleccione de: **Abrir** para ver grupo, **Apagar** grupo, **Mudar o nome** do grupo, juntar **Tipo de Toque** para o grupo.

Para ver se uma pessoa pertence a um grupo; ou para juntar uma pessoa a um grupo, a partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Contactos**. Vá para o Cartão de contacto pretendido.
2. Prima **Opções** e seleccione **Pertence a grupos** ou **Juntar a grupo**. Ao juntar, seleccione o grupo pretendido e prima **Adicionar**.

## CAPTURAR IMAGEM E JUNTAR A CARTÃO DE CONTACTO

A partir do menu **Câmara**:

1. Abra **Capturar Imagem**. O ecrã funciona como visor quando o flip está aberto. O ecrã exterior funciona como visor quando o flip está fechado.
2. Para capturar a imagem, prima , caso o flip esteja aberto. Ou prima o Botão polivalente  que se encontra de lado no telefone, caso o flip esteja fechado.
  - A imagem é guardada na sua pasta de Imagens em Meus Itens.
3. A partir do menu **Contactos**, abra **Contactos**.
4. Realce o Cartão de contacto pretendido.
5. Prima **Opções** e seleccione **Editar**.
6. Prima **Opções** e seleccione **Juntar** imagem.
7. Seleccione **Memória do telefone**.
8. Abra a pasta de Imagens. Desloque a tecla para realçar a imagem e prima **Seleccionar**.
9. Prima **Efectuado**.


## REGISTOS DE CHAMADAS

Permite verificar as chamadas não atendidas, recebidas e números marcados mais recentes. Permite ver a quantidade de dados enviados e recebidos por GPRS.

Permite ver a quantidade de dados enviados e recebidos por GPRS. Ver detalhes de todo o tipo de comunicações recebidas e efectuadas, tais como chamadas de voz, SMS e ligações GPRS.

Estas funcionalidades estão dependentes do cartão SIM.

## CHAMADAS NÃO ATENDIDAS, CHAMADAS RECEBIDAS E NÚMEROS MARCADOS

Sempre que não atender uma chamada, surge um ícone de chamada não atendida  e uma nota no modo de espera. Prima **Mostrar** para ver os detalhes da chamada não atendida.

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Registo de Chamadas**. Abra **Chamadas recentes**.
2. Abrir **Chamadas não atendidas**, **Chamadas recebidas** ou **Números marcados**.
3. A lista das últimas 20 chamadas surge com o número do chamador ou número marcado (ou nome se introduzido em Contactos), data e hora da chamada. Além disso, desloque a tecla ► ou ◀ para ver listas.

**Atalho:** Para ver a lista de Números marcados a partir do modo de espera, prima .

Para limpar todas as listas de Chamadas recentes (Chamadas não atendidas, **Chamadas recebidas**, e N<sup>os</sup> marcados) de uma só vez, abra Chamadas recentes, depois prima **Opções** e seleccione **Limpar ch. recentes**.

### Chamar ou Juntar a Contactos

Faça uma chamada utilizando um número das listas de chamadas recentes, ou junte o número à sua lista de Contactos.

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Registo de Chamadas**. Abra **Chamadas recentes**.
2. Localize o número pretendido em **Chamadas não atendidas**, **Chamadas recebidas**, ou **N<sup>os</sup> marcados**, e realce.
3. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Chamar</b>	Marcar o número.
<b>Criar mensagem &gt;</b>	Seleccionar <b>Por SMS</b> ou <b>Por SMM</b> para criar uma nova mensagem a enviar para o número.
<b>Utilizar número</b>	Utilizar o número como base para editar para marcar um número semelhante.
<b>Apagar</b>	Apagar o número realçado.
<b>Limpar lista</b>	Apagar todos os números da lista seleccionada.
<b>Juntar a Contactos &gt;</b>	<b>Criar cartão de contacto</b> ou <b>Actualizar existente</b> utilizando o número.

### DURAÇÃO DA CHAMADA

Verifique a duração da última chamada e a duração acumulada das chamadas marcadas, recebidas e de todas as outras chamadas.

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Registo de Chamadas**. Abrir **Duração da chamada**.
2. Percorra para ver a duração de **Última chamada**, **N<sup>os</sup> marcados**, **Chamadas recebidas** e **Todas as chamadas** (desde a última reposição do contador).
  - Tempo indicado em horas:minutos:segundos.

Para limpar todas as listas de duração da Chamada (Últimas chamadas, Nºs marcados, Chamadas recebidas e Todas as chamadas) de uma só vez, prima **Opções** e seleccione **Limpar contadores**.

Para separar as listas de Duração da chamada em resumos para cada uma das duas linhas, Linha 1 ou Linha 2, prima **Opções** e seleccione **Filtrar contadores**.

**Nota:** Os períodos facturados pela Vodafone por chamadas e serviços podem ser diferentes dos apresentados pelos contadores de chamada, dependendo do número de opções de rede escolhidas, das datas de início e fim da facturação, do arredondamento da facturação, etc.

## CONTADOR DE DADOS GPRS

Veja a quantidade de dados em kilobytes enviados e recebidos pelo telefone por dados por pacote GPRS, por exemplo, páginas WAP, mensagens de email, aplicações e tipos de toque importados.

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Registo de Chamadas**. Abra **Contador GPRS**.
2. Os valores **Tod. dados env.** e **Tod. Dados rec.** são apresentados em kilobytes.

Para limpar o contador GPRS, prima **Opções** e seleccione **Limpar contadores**.

Introduza o código de bloqueio do telefone e prima **OK**.

Ver *Definições de Segurança* na página 116.

## DEFINIÇÕES DE REGISTOS DE CHAMADAS

A partir do menu **Contactos**:


1. Abra **Registo de Chamadas**. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Vá para seleccionar:

<b>Duração do registo</b>	Escolher entre <b>Nº registo</b> , <b>1 dia</b> , <b>10 dias</b> ou <b>30 dias</b> para guardar informação de chamadas nos registos.
<b>Mostrar duração chamada</b>	Seleccionar <b>Sim</b> para activar o contador durante a chamada.

## REGISTOS DE CHAMADAS GERAIS

Ver detalhes de todo o tipo de comunicações recebidas e efectuadas, tais como chamadas de voz, SMS e ligações GPRS.

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Registo de Chamadas**. Desloque a tecla ► para o separador Registos Gerais .
2. É apresentada uma lista de eventos. O ícone seta para cima ⇧ indica eventos efectuados ou enviados; o ícone seta para baixo ⇩ indica eventos recebidos.



### 3. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Ver detalhes</b>	Vá para o evento pretendido para ver detalhes, tais como sentido (entrada/saída), tipo (voz, dados, etc.), duração (para chamadas).
<b>Limpar registo</b>	Limpar todos os eventos do registo.
<b>Filtrar</b>	Separar eventos em listas por tipos, tais como Chamadas Efectuadas, Recebidas, Chamadas de Voz, Chamadas de Dados.
<b>Juntar a Contactos &gt;</b>	Vá para o evento desejado para <b>Criar cartão de contacto</b> ou <b>Actualizar existente</b> utilizando o número ou endereço.

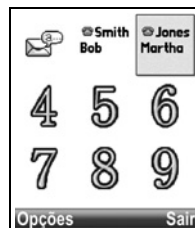
## MARCAÇÃO RÁPIDA

Defina o telefone para marcar rapidamente os números mais utilizados premindo apenas 2 teclas.

## ATRIBUIR UM NÚMERO DE MARCAÇÃO RÁPIDA

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Marcação Rápida**.
2. É apresentada uma grelha com os números 1 a 9.
  - Se no lugar de um dígito estiver um ícone, significa que a tecla correspondente foi reservada pela Vodafone para marcar um número especial, por exemplo, para marcar o número da caixa de correio de voz.
3. Vá para um número, prima **Opções** e seleccione **Atribuir**.
4. Vá para o cartão de Contactos pretendido e prima **Seleccionar**.
5. Vá para o número pretendido e prima **Seleccionar**.



## UTILIZAR UM NÚMERO DE MARCAÇÃO RÁPIDA

Para utilizar um número de marcação rápida predefinido, seleccione um destes métodos:

- A partir do modo de espera, prima a tecla numérica correspondente [2] - [9] e prima [☎].
- A partir do menu de **Marcação Rápida**, vá para o número pretendido e prima [☎] ou prima **Opções** e seleccione **Chamar**.

## ALTERAR, REMOVER OU VER NÚMEROS DE MARCAÇÃO RÁPIDA

A partir do menu **Contactos**:

1. Abra **Marcação Rápida**.
2. Vá para o número pretendido na grelha.
3. Premir **Opções** e seleccionar **Alterar, Remov. marc. rápida**, ou **Ver número**.

# ORGANISER

Permite verificar a sua Agenda antes de agendar um compromisso. Definir o Alarme do Relógio para o lembrar que a hora da reunião está a chegar. Utilizar o menu de Afazer para manter uma lista das tarefas mais importantes que tem de fazer. Permite apontar notas rápidas no menu Notas.



Agenda



Alarme



Afazer



Notas

## AGENDA

Mantenha-se actualizado em relação às próximas reuniões, compromissos e datas especiais. Defina alarmes para se lembrar dos próximos eventos. É possível enviar e receber avisos para determinados eventos através de mensagens vCalendar. Também pode sincronizar-se com outros dispositivos para se manter a par da sua agenda.

## CRIAR NOTAS NA AGENDA

A partir do menu **Organiser**:

1. Abra **Agenda**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Juntar nota > Reunião** - eventos com uma hora de início e conclusão, **Memo** - eventos como viagens ou férias ou **Aniversário** - eventos de um só dia, tais como dias de anos ou aniversários.
3. Introduza a informação na maioria dos campos, utilizando números ou letras:



Reunião	Memo	Aniversário
Assunto	Assunto	Ocasião
Local	Data de início	Data
Hora de início	Data de fim	Alarme
Hora de fim	Sincronização	Sincronização
Data de início		
Data de fim		
Alarme		
Repetir		
Sincronização		

4. Prima **Efectuado** para guardar o evento.

**Atalho:** Se começar logo a escrever depois de abrir a Agenda, começa a introduzir automaticamente o assunto numa nota de Reunião.

## Definir Alarme da Agenda

Ao definir o campo do alarme para **Ligado**, desloque a tecla ▼ para definir a hora e data do alarme.

Assim que o alarme for accionado, prima **Stop**  para parar o alarme. Prima **Repetir**  ou qualquer outra tecla para repetir o alarme.

## Definir Ciclo de Repetição de Evento

Quando um evento ocorre regularmente (por exemplo, um treino de futebol ou aulas de música), abra o campo **Repetir** para definir os períodos de intervalo, tais como **Semanal** ou **Mensal**.

## Definir Sincronização

Se quiser sincronizar os eventos da Agenda com um PC, pode definir o nível de privacidade.

- Defina para **Privada** para ocultar as notas dos utilizadores online.
- Defina para **Pública** para permitir aos utilizadores online verem a nota.
- Defina para **Nenhum** se não quiser sincronizar a nota com a sua agenda do PC. Ver *Sincronização* na página 124.

## PROCURAR AGENDA

Pode ver a agenda por dia, semana ou mês.

Para alterar a vista, prima **Opções** e seleccione **Vista mensal** ou **Vista semanal**.

**Atalhos:** Desloque a tecla ▲ ▼ ◀ ▶ para percorrer a agenda.

Prima **Opções** e seleccione **Ir para data** para ir para a data pretendida.

Prima  para ir para hoje.

## ÍCONES DA AGENDA

### Vistas Diária e Semanal

 Memo

 Aniversário

### Vista mensal

Nota agendada

Triângulo no canto inferior direito de uma data.

Vermelho - sincronização privada.

Azul - sincronização pública.

Vermelho claro - nada.

Púrpura - mais de uma entrada para a data.

Data actual

Sublinhada.



Data seleccionada Enquadrada; a data também surge na barra de navegação.  
Coluna mais à esquerda O número da semana (ver Título vista semanal em Definições da agenda).

### Vista semanal

Os dias da semana são mostrados em colunas. Cada hora do dia é indicada por uma célula.

Notas de reunião Uma barra durante os períodos de tempo agendados.

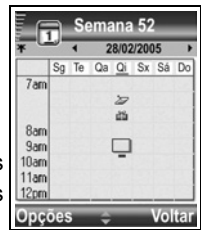
Ícones de memo São apresentados entre as 7 e as 8 horas

Ícones de aniversário São apresentados entre as 7 e as 8 horas

Dia da semana actual Sublinhado (se estiver a ver a semana actual).

Data seleccionada Enquadrada; a data também surge na barra de navegação.

Título do ecrã O número da semana ou as datas da semana da semana actual, dependendo da Definição da agenda.



### Vista diária

Para ver um determinado dia, vá para a data e abra.

As notas agendadas são mostradas.




## EDITAR EVENTOS DE AGENDA

A partir do menu **Organiser**:

1. Abra **Agenda**.
2. Vá para a data pretendida, em qualquer vista, e abra-a.
3. Vá para o evento agendado e abra-o. Edite os campos pretendidos.
4. Prima **Efectuado** quando tiver terminado.

## APAGAR EVENTOS

A partir do menu **Organiser**:

1. Abra **Agenda**.
2. Vá para a data pretendida na vista Mensal ou Semanal e para o período de tempo em vista Semanal e abra.
3. Prima **Opções** e seleccione **Apagar** ou prima .

Para apagar eventos múltiplos:

1. Abra **Agenda**. Veja a agenda na vista Mensal.

2. Prima **Opções** e seleccione **Apagar entrada > Anteriores a** para apagar entradas anteriores à data indicada ou **Todas as entradas**.

## DEFINIÇÕES DA AGENDA

A partir do menu **Organiser**:

1. Abra **Agenda**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**. Abra cada opção:

<b>Tom de alarme da agenda</b>	Vá para o tom pretendido (após uma breve pausa ouve-se o tom).
<b>Vista predefinida</b>	Seleccione <b>Vista mensal</b> , <b>Vista semanal</b> ou <b>Vista diária</b> .
<b>A semana começa a</b>	Escolha o dia de início da semana.
<b>Título vista semanal</b>	Escolha <b>Nº da semana</b> do ano (ex.: Semana 12) ou <b>Datas da semana</b> (ex.: 20/03/05-26/03/05).

**Nota:** A definição **Título vista semanal** só está disponível se **A semana começa** estiver definida para Segunda.  
Os números da semana só são mostrados em esquema se **A semana começa** estiver definida para Segunda.

## ENVIAR NOTAS DA AGENDA

Antes de um evento de Agenda poder ser enviado por Mensagem ou para outro dispositivo, é convertido para um formato de transferência de agenda electrónico, conhecido por vCalendar.

1. A partir de um evento de Agenda aberto na Vista diária, prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem > Por SMS, Por SMM, Por Email, Por Bluetooth** ou **Por Infravermelhos**.
2. Para criar mensagens SMS, ver página 49; mensagens SMM, na página 49; mensagens de email, na página 50; ou Bluetooth®, na página 124; ou Infravermelhos, na página 125.

**Nota:** A opção email irá ser apresentada uma vez definida uma Caixa de Entrada de Email no menu Mensagens.



## ALARME DO RELÓGIO

Seleccione se pretende visualizar no modo de espera um relógio digital ou analógico. Defina o alarme do relógio e tom de alarme para o lembrar de determinados eventos. Se o telefone estiver desligado ao chegar à hora do alarme, o telefone liga-se e o alarme é activado.

## DEFINIR HORA E DATA

A partir do menu **Organiser**:

1. Abra **Alarme**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
3. Vá para a definição pretendida e abra; ou prima **Opções** e seleccione **Alterar**:



<b>Hora</b>	Introduza os números ou desloque a tecla  para introduzir a hora. Desloque a tecla  para mover-se pelos campos.
<b>Data</b>	Introduza a data usando o mesmo método da introdução da hora.
<b>Formato da data</b>	Selecione o formato, em que mm = mês, dd = data, yyyy = ano.
<b>Separador da data</b>	Selecione de entre os símbolos [ . : / - ].
<b>Formato da hora</b>	Selecione <b>12-horas</b> ou <b>24 horas</b> .
<b>Separador da hora</b>	Selecione os símbolos : ou ..
<b>Tipo de relógio</b>	Selecione <b>Analógico</b> ou <b>Digital</b> .
<b>Tom alarme relógio</b>	Para seleccionar um tom, vá para a lista de tipos de toque. Para ouvir o tom, realce o nome do tom e aguarde. Para terminar o toque, prima qualquer tecla. Para seleccionar um tom, realce o nome do tom e prima <b>Seleccionar</b> .
<b>Atualiz. automática</b>	Selecione <b>Activar</b> Para actualizar a hora a partir da rede. Só disponível se suportado pela rede.
<b>Desvio do GMT</b>	Selecione um fuso horário desviado da hora GMT (por exemplo, +05:00 ou -05:00).
<b>Poupança de energia</b>	Selecione <b>Activar</b> para juntar um desvio de +01:00 para a hora GMT actual.

**Nota:** As definições **Desvio do GMT** e **Poupança de energia** só estão disponíveis se **Atualiz. automática** estiver definida para **Desactivada**.

## DEFINIR ALARMES

**Atenção:** Não deve definir os alarmes para ligar o telefone se estiver num avião, junto de equipamento médico sensível ou de um posto de abastecimento.

A partir do menu **Organiser**:

1. Abra **Alarme**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definir alarme**.
3. Introduza a hora do alarme introduzindo os números ou deslocando a tecla . Desloque a tecla  para mover-se pelos campos. Prima **OK**.

Se já tiver definido um alarme, pode redefinir ou remover o alarme, premindo **Opções** e seleccionando **Redefinir alarme** ou **Remover alarme**.

## Quando o Alarme Toca

Ao chegar à hora do alarme, ouve-se o alarme, o fundo começa a piscar e é apresentada uma mensagem.

Para desligar o alarme, prima **Parar**.

Para silenciar os indicadores do alarme por 5 minutos, prima **Repetir** ou qualquer tecla.

Se o telefone estiver desligado:

- O telefone liga-se temporariamente e os restantes ícones de alarme sucedem-se.
- Se premir **Repetir**, o telefone desliga-se automaticamente durante 5 minutos e depois o alarme toca de novo (5 vezes no máximo).
- Se premir **Parar**, é-lhe perguntado se pretende ligar o telefone.

**Atenção:** Não prima **Sim** para ligar o telefone se estiver no interior de um avião, junto de equipamento médico sensível, num posto de abastecimento ou em situações que possam causar interferência ou perigo.

O alarme é apagado ao premir Parar. Se quiser definir o alarme para o dia seguinte, terá de o definir de novo.

## LISTA DE AFAZERES

Permite fazer uma lista de tarefas e definir um prazo e prioridade para cada tarefa.

### Criar uma Nova Tarefa de Afazer

A partir do menu **Organiser**:

1. Abra **Afazer**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Juntar tarefa**.
3. Introduza informação nos campos:

<b>Assunto</b>	Descrição da tarefa ou assunto.
<b>Data limite</b>	Atribuir uma data limite.
<b>Prioridade</b>	Abra e seleccione <b>Alta</b> , <b>Normal</b> ou <b>Baixa</b> .

4. Prima **Efectuado** para guardar.

**Nota:** Na lista de tarefas, o ícone ! significa uma tarefa de prioridade Alta; o ícone - significa uma tarefa de prioridade Baixa.

### Editar e Marcar Tarefas de Afazer

A partir do menu **Organiser**:

1. Abra **Afazer**.
2. Vá para a tarefa pretendida.

- Permite editar, abrir tarefa e editar a informação nos campos, conforme pretendido.
- Para marcar a tarefa como concluída ou para reiniciar a tarefa, prima **Opções** e seleccione **Marcar como concluída** ou **Marc. não concluída**.

**Nota:** Um visto numa caixa significa que a tarefa está concluída. Uma caixa em branco significa que a tarefa não está concluída.

## **NOTAS**

Permite apontar notas rápidas e guardá-las aqui. Abrir e editar documentos de texto simples (.txt) guardados a partir de anexos de texto enviados utilizando as aplicações de mensagens.

A partir do menu **Organiser**:

1. Abra **Notas**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Juntar** nota.

Para enviar uma nota:

A partir do menu **Organiser**:

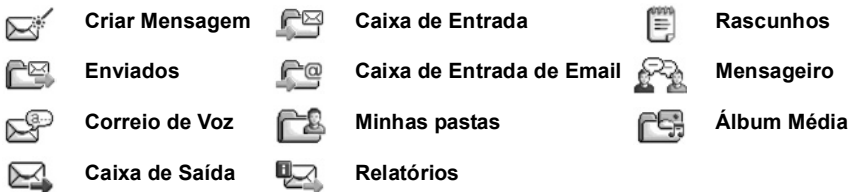
1. Abra **Notas**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem**> **Por SMS**, **Por SMM**, **Por Email**, **Por Bluetooth** ou **Por Infravermelhos**.
3. Para criar mensagens SMS, ver página 49; mensagens SMM, na página 49; mensagens de email, na página 50; ou Bluetooth®, na página 124; ou Infravermelhos, na página 125.

**Nota:** A opção email irá ser apresentada uma vez definida uma Caixa de Entrada de Email no menu Mensagens.



# MENSAGENS

O menu Mensagens apresenta as seguintes opções principais:



## Principais Opções do Menu Mensagens

<b>Criar mensagem</b> Criar novas mensagens.	<b>Caixa de Entrada</b> Guarda mensagens recebidas, à excepção de email e difusão celular.	<b>Rascunhos</b> Guarda mensagens inacabadas.
<b>Enviados</b> Guarda mensagens enviadas.	<b>Caixa de Entrada de Email</b> Recebe e guarda mensagens de email.	<b>Mensageiro</b> Serviço de chat.
<b>Correio de Voz</b> Ouve as mensagens de voz.	<b>Minhas pastas</b> Guarda mensagens transferidas e modelos.	<b>Álbum Média</b> Guarda imagens pessoais no seu álbum de fotografias online.
<b>Caixa de Saída</b> Guarda temporariamente mensagens em lista de espera para ser enviadas.	<b>Relatórios</b> Estado de entrega de mensagens SMS, SMM e inteligentes.	

Em algumas opções principais de Mensagens, os ícones indicam o tipo de mensagem:



Para ver mensagens de Difusão Celular, ver página 64.

# OPERAÇÕES BÁSICAS DE MENSAGENS

Envie, receba e guarde mensagens a partir de SMS, multimédia (SMM), email, serviços e difusão celular.

## Tipos de Mensagens

**SMS:** O Serviço de SMS permite-lhe receber e enviar SMS para telemóveis que tenham esta funcionalidade, e que sejam da mesma rede ou de redes com acordo de roaming. Pode inserir uma pequena imagem a preto e branco na mensagem que quer enviar.

**SMM:** O Serviço de Mensagens Multimédia permite-lhe enviar mensagens com imagens, clips de vídeo e de som e texto. Estão disponíveis modelos de apresentação para colocar objectos média em esquemas predefinidos. As mensagens multimédia podem ser enviadas para outros telemóveis com capacidade multimédia ou para endereços de email.

**Email:** Criar, enviar e receber mensagens de email, que podem conter anexos.

**Mensagens inteligentes:** Mensagens que contêm dados, tais como cartões de visita electrónicos, tipos de toque, e aplicações Java™, ou dados de configuração, tais como definições WAP e multimédia.

Estes serviços não funcionam, enviando mensagens directamente para o destinatário; as mensagens são guardadas e enviadas através de servidores especificamente indicados.

## Antes de Utilizar Serviços de Mensagens

As suas definições de ligação devem estar configuradas, para poder utilizar mensagens de email e mensagens multimédia.

As suas definições de configuração multimédia podem já ter sido definidas pela Vodafone. Caso as definições não se encontrem disponíveis, contacte a Vodafone.

As suas definições de configuração de email são fornecidas por um Operador de Internet que suporta os protocolos POP3/IMAP4/SMTP.

Antes de enviar e receber um email:




- (1) precisa de assinar serviços de dados,
- (2) precisa de assinar um contrato com um Operador de Internet,
- (3) precisa de configurar um Ponto de Acesso de Internet (ver *Definições do Ponto de Acesso* em página 113)

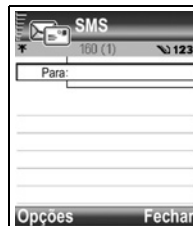
## CRIAR MENSAGEM

Criar novas mensagens SMS, SMM e email para enviar aos amigos e familiares.

## CRIAR NOVAS MENSAGENS SMS

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Criar mensagem**.
2. Selecciona **SMS**.
3. Introduza o número de telefone do destinatário no campo Para.
  - Para obter a partir do cartão de Contactos, prima , ou **Opções** e selecciona **Juntar destinatário**. Vá para o nome pretendido e prima **OK**. Selecciona o número pretendido, caso a entrada tenha vários números.
  - Para separar destinatários múltiplos, introduza um ponto e vírgula (;) premindo .
4. Desloque a tecla  para ir para o campo de introdução de texto e introduza o texto.
5. Se desejar, prima **Opções** e selecciona **Inserir >**






<b>Imagem</b>	Mensagem de imagem a partir de Meus Itens.
<b>Modelo</b>	Seleccionar a partir de uma lista de frases na qual preenche o espaço em branco.

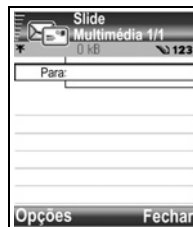
6. Para enviar, prima  ou prima **Opções** e selecciona **Enviar**.

**Nota:** As SMS têm um limite de 160 caracteres. O contador faz a contagem do total dos caracteres disponíveis. Se utilizar mais do que 160 caracteres, é criada uma nova mensagem de texto, no entanto é apresentada ao destinatário como uma única mensagem. Será cobrado por mais do que uma mensagem.

## CRIAR NOVAS MENSAGENS SMM


A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Criar mensagem**.
2. Selecciona **SMM**.
3. Introduza o número de telefone ou o endereço de email do destinatário no campo Para.
  - Para obter a partir do cartão de Contactos, prima , ou **Opções**, e selecciona **Juntar destinatário**. Vá para o nome pretendido e prima **OK**. Selecciona o número pretendido, caso a entrada tenha vários números. O cartão deve ter um número de telefone ou endereço de email para ser visível.
  - Para separar destinatários múltiplos, introduza um ponto e vírgula (;) premindo .
4. Desloque a tecla  para ir para o campo de introdução de texto e introduza o texto.



5. Se desejar, prima **Opções** e seleccione **Inserir** >

<b>Imagem</b>	Imagem a partir da pasta Imagens.
<b>Som</b>	Clip de som a partir da pasta Sons.
<b>Clip de vídeo</b>	Clip de vídeo a partir da pasta Vídeos.
<b>Nova imagem</b>	Nova imagem a partir de Câmara.
<b>Novo som</b>	Novo clip de som a partir de Gravador de Voz.
<b>Slide</b>	Juntar novo slide a mensagem.

6. Para enviar, prima  ou prima **Opções** e seleccione **Enviar**.

**Nota:** Se as mensagens SMM forem enviadas para dispositivos sem a funcionalidade multimédia ou email, o destinatário pode receber uma mensagem com uma ligação a uma página web.

## CRIAR NOVAS MENSAGENS DE EMAIL



Antes de escrever uma mensagem de email, tem de configurar pelo menos uma caixa de correio. Ver página 55.

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Criar mensagem**.

2. Seleccione **Email**.

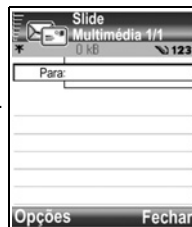
3. Introduza o endereço de email do destinatário no campo Para.

- Para obter a partir do cartão de Contactos, prima , ou **Opções** e seleccione **Juntar destinatário**. Vá para o nome pretendido e prima **OK**. O cartão deve ter um endereço de email visível.
- Para separar destinatários múltiplos, introduza um ponto e vírgula (;) premindo .


4. Desloque a tecla ▼ para introduzir destinatários no campo Cc (com cópia) e introduza o assunto no campo assunto (ambos os campos são opcionais).

5. Desloque a tecla ▼ para ir para o campo de introdução de texto e introduza o texto.

6. Se desejar, prima **Opções** e seleccione **Inserir** >



<b>Imagem</b>	Imagem a partir da pasta Imagens.
<b>Clip de som</b>	Clip de som a partir da pasta Sons.
<b>Clip de vídeo</b>	Clip de vídeo a partir da pasta Vídeos.
<b>Nota</b>	Nota a partir de Notas.
<b>Modelo</b>	Seleccionar a partir de uma lista de frases na qual preenche o espaço em branco.

7. Para enviar, prima  ou prima **Opções** e seleccione **Enviar**.
- Para ver, juntar ou remover anexos antes de enviar, prima **Opções** e seleccione **Anexos**.
  - Se o telefone estiver definido para enviar um email durante a próxima ligação à caixa de correio, o email pendente será guardado na Caixa de saída. Para alterar as definições, prima **Opções** e seleccione **Opções de envio**.


### **TAREFAS HABITUAIS DE ESCRITA**

- Para cortar, copiar e colar texto, ver página 24.
- Para guardar antes de enviar, prima **Fechar**. A mensagem é automaticamente guardada na pasta Rascunhos.
- Para fazer corresponder os nomes dos campos Para e Cc aos nomes de Contactos, prima **Opções** e seleccione **Verificar contactos**.



### **CAIXA DE ENTRADA**

A caixa de entrada guarda as mensagens SMS, SMM e inteligentes recebidas. A caixa de entrada guarda também mensagens de Bluetooth®, Infravermelhos, push WAP, SIM, correio de voz e de email em espera.

#### **Receber Novas Mensagens**

Quando recebe uma mensagem nova, o ecrã de espera apresenta um ícone de mensagem nova  e uma nota que indica o número de mensagens novas recebidas. Prima **Mostrar** para ler a mensagem. Se existir mais do que uma mensagem, prima **Mostrar** para abrir a Caixa de entrada, e vá para o cabeçalho da mensagem pretendida e abra.

As mensagens permanecem na Caixa de entrada até que as mova para Minhas Pastas ou que as apague.

-  As mensagens que não foram lidas apresentam uma seta juntamente com um ícone que identifica o tipo de mensagem.
-  As mensagens já lidas não apresentam nenhuma tecla com ícone.

#### **Ler ou Reproduzir Mensagens da Caixa de Entrada**

A partir do menu **Mensagens**:


1. Vá para **Caixa de Entrada** e abra.
  2. É apresentada uma lista de cabeçalhos de mensagens que indica o tipo de remetente da mensagem (SMM, Bluetooth®, etc.) e o ícone. Vá para o cabeçalho da mensagem pretendida e abra-a.
- Poderá ter de obter a mensagem do servidor de rede, o que depende do tipo de mensagem ou do facto de a mensagem poder conter ficheiros grandes.
  - Prima **Reproduzir** se necessário, para clips de vídeo e de som e para apresentações.

- Se a mensagem incluir uma imagem, esta abre automaticamente.

**Nota:** Desloque a tecla ◀▶ para diminuir ou aumentar o volume áudio.

## Responder e Reencaminhar Mensagens da Caixa de Entrada

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Caixa de Entrada**.
2. Vá para a mensagem pretendida e abra-a, prima **Opções** e seleccione **Responder > Ao remetente** ou **A Todos** ou **Reencaminhar**.
3. Para responder, introduza o texto no campo de texto.  
Para reencaminhar, introduza os números de telefone ou endereços de email do(s) destinatário(s).
4. Prima .

**Nota:** O telefone pode impedi-lo de copiar, modificar, transferir ou enviar algumas imagens, tipos de toque e outros conteúdos protegidos por direitos de autor.

## Guardar Mensagens da Caixa de Entrada

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Caixa de Entrada**.
2. Realce a mensagem pretendida.
3. Prima **Opções** e seleccione **Mover para pasta**.
4. Escolha uma pasta e prima **OK**.

## Guardar Anexo ou Dados

Pode guardar imagens e clips de média a partir das mensagens. Também pode guardar anexos de email, ligações para média em sequência, cartões de Contactos, notas da Agenda, tipos de toques e dados de configuração.

1. Abra a mensagem pretendida.
2. Prima **Opções** e seleccione **Guardar**.
  - Se necessário, os dados podem ser direccionados para o item do menu adequado.
3. Se necessário, seleccione para guardar na memória do telefone ou no Cartão miniSD, e prima **OK**.
4. Se necessário, vá para a pasta pretendida para colocar o objecto ou o anexo e prima **Abrir** ou **Guardar**. Se desejar, pode mudar o nome do ficheiro. Prima **Guardar**.


**Nota:** As aplicações e os jogos recebidos podem ser instalados directamente a partir da Caixa de entrada. Ao abrir a mensagem, o telefone pergunta-lhe se pretende fazer a instalação nesse preciso momento.

O anexo ou o objecto permanecem na Caixa de Entrada, mesmo depois de terem sido guardados noutra item do menu. Apague as mensagens da Caixa de entrada para poupar espaço de memória.

## Encontrar Número de Telefone, Email ou Endereço Web na Mensagem

Pode encontrar um número de telefone, email ou endereço web nos SMS que receber e usá-los para fazer chamadas, escrever, aceder a um serviço ou criar um cartão de Contactos.


A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra a **Caixa de Entrada** ou **Minhas pastas**.
2. Vá para a mensagem pretendida e abra-a.
3. Prima **Opções** e seleccione **Encontrar > Número de telefone, Endereço de email**, ou **Endereço web**.
4. O texto e os números são realçados sempre que forem encontrados. Vá para o item pretendido, caso seja encontrado mais do que um.
5. Prima  para **Enviar** uma mensagem, **Juntar a Contactos** para adicionar ou actualizar os Contactos, **Chamar** um número, **Ir para endereço web** ou **Juntar a fichas** para juntar o endereço web às fichas.

## RASCUNHOS

As mensagens de SMS, SMM e email inacabadas e que não foram enviadas estão guardadas na pasta Rascunhos.

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Rascunhos**.
2. Vá para a mensagem pretendida e abra-a.
3. Introduza o resto da informação.
4. Prima , ou se preferir, prima **Opções** e seleccione:

<b>Enviar</b>	Enviar mensagem.
<b>Juntar destinatário</b>	Enviar para mais do que um endereço.
<b>Inserir &gt;</b>	Inserir itens, tais como <b>Imagem</b> , <b>Clip de som</b> , <b>Clip de vídeo</b> ou <b>Modelo</b> , dependendo do tipo de ficheiro que o tipo de mensagem suporta
<b>Anexos (Email) Objectos (SMM)</b>	Abrir, inserir ou remover anexos ou objectos.
<b>Editar apresentação (SMM)</b>	Editar a apresentação.
<b>Pré-visualizar mensagem (SMM)</b>	Pré-visualizar mensagem antes de enviar.
<b>Verificar contactos</b>	Fazer corresponder os nomes dos campos Para e Cc com os nomes de Contactos.
<b>Detalhes mensagem</b>	Ver detalhes tais como o tamanho da mensagem.

<b>Opções de envio</b>	Ver ou alterar opções de envio, dependendo do tipo de mensagem.
------------------------	---

## **ENVIADOS**

As mensagens de SMS, SMM, de email e inteligentes que foram enviadas com sucesso são guardadas na pasta Enviados, que guarda as últimas 15 mensagens enviadas.

### **Mover Mensagens Enviadas para Minhas Pastas**

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Enviados**.
2. Vá para a mensagem pretendida, prima **Opções** e seleccione **Mover para pasta**.
3. Seleccione a pasta pretendida e prima **OK**.

### **Ver ou Apagar Mensagens Enviadas**

Ver ou apagar mensagens enviadas e objectos ou anexos, a partir do menu

**Mensagens**:

1. Abra **Enviados**.
2. Vá para a mensagem pretendida e abra-a.
3. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Anexos (Email) Objectos (SMM)</b>	Abriu, guardar ou enviar anexos ou objectos.
<b>Apagar</b>	Apagar mensagem, objecto ou anexo.
<b>Detalhes mensagem</b>	Ver detalhes tais como o tamanho da mensagem.

## **CAIXA DE ENTRADA DE EMAIL**

As mensagens de email são recebidas e guardadas numa caixa de correio à parte. Após ter definido uma caixa de correio, o nome da Caixa de entrada de email será alterado e aparecerá com o seu novo nome na lista principal de Mensagens. Pode definir até 6 caixas de correio, cada uma aparecerá individualmente na lista principal de Mensagens.

Após ter definido o seu email, utilize a caixa de correio para ver e enviar mensagens de email. Ficheiros, tais como imagens, clips de vídeo e de som, podem ser anexados a partir da memória do telefone ou do Cartão miniSD. Entre os clientes de email suportados, encontram-se os clientes POP3, IMAP4, SMTP, MIME standard. As mensagens de email são processadas através de CSD e GPRS, utilizando protocolos standard de emails de Internet em TCP/IP.

<b>Nota:</b> Antes de enviar ou obter emails, tem de configurar primeiro uma caixa de correio.
--



## Configurar Caixas de Correio

A partir do menu **Mensagens**:

1. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Vá para **Email** e abra.
3. Realce **Caixas de correio** e abra.
4. Prima **Opções** e seleccione **Nova caixa de correio**.
5. Introduza informação nos campos. Os campos identificados no telefone com um asterisco vermelho (\*) têm de ser preenchidos.

<b>Nome cx. de correio</b>	Utilize o nome predefinido ou introduza um nome para a sua caixa de correio e prima <b>OK</b> .
<b>* Ponto de acesso em utilização</b>	Pt. acesso predefin. fornecido pela Vodafone.
<b>*Meu ender. de email</b>	Introduza o seu endereço de email e prima <b>OK</b> . Pode ser fornecido pela Vodafone ou pelo operador de Internet.
<b>* Servid. envio correio</b>	Introduza o endereço do servidor de correio SMTP.
<b>Enviar mensagem</b>	Seleccione <b>Durante prx. ligaç.</b> ou <b>Imediatamente</b> .
<b>Env. cópia ao próprio</b>	Seleccione <b>Sim</b> ou <b>Não</b> .
<b>Incluir assinatura</b>	Seleccione <b>Sim</b> para introduzir uma assinatura para as mensagens enviadas.
<b>Nome do utilizador</b>	Introduza o nome para iniciar a sessão na caixa de correio remota do operador.
<b>Senha</b>	Introduza a senha.
<b>* Servidor de recepção de correio</b>	Introduza o endereço do servidor de recepção de correio (POP ou IMAP), fornecido pelo operador.
<b>Tipo de cx. de correio</b>	Seleccione <b>POP3</b> ou <b>IMAP4</b> .
<b>Segurança</b>	Seleccionar <b>Desactivar</b> ou <b>TLS</b> (Transport Layer Security). O TLS garante a privacidade. Determinado pelo operador de Internet.
<b>Iníc.sess.seguro APOP (somente POP3)</b>	Seleccione <b>Activar</b> para utilizar o início de sessão POP autenticado; encriptar a senha.
<b>Obter anexo (somente IMAP4)</b>	Seleccione <b>Sim</b> ou <b>Não</b> para obter automaticamente o anexo quando a mensagem for obtida.
<b>Obter cabeçalhos (somente IMAP4)</b>	Seleccione <b>Todos</b> para obter todos os cabeçalhos das mensagens, ou seleccione <b>Definido pelo utilizador</b> e introduza um número para obter somente os cabeçalhos mais recentes.

## Selecione Nome Caixa de Correio para Enviar Email

Para seleccionar a caixa de correio para enviar as mensagens de email, ver página 62.

Caso tenha mais do que uma caixa de correio, o telefone diz-lhe qual a caixa que está a ser utilizada quando começa a escrever uma mensagem nova. Para alterar a caixa de correio, ver página 62 para alterar a definição Caixa de correio em utilização.

## Criar Novas Mensagens de Email

Para criar uma nova mensagem de email, ver página 50.

## Obter Email

Pode ver a sua caixa de correio online ou offline. Quando está online, pode ver as mensagens guardadas no servidor remoto. Quando está offline, pode ver as mensagens que foram obtidas para o seu telefone a partir do servidor remoto, ou pode ver os cabeçalhos, caso as mensagens não tenham ainda sido obtidas. O protocolo IMAP4 permite-lhe obter mensagens sem anexos, para que os ficheiros que ocupam muita memória permaneçam na sua caixa de correio online, sem ficar guardados no telefone.

Pode marcar mensagens como lidas, apagá-las, ou copiá-las para outra pasta e ver os seus detalhes, quando estiver offline. A sua caixa de correio está sincronizada com o servidor sempre que passar a online.

Sempre que recebe uma nova mensagem de email, surge um aviso de nova mensagem no ecrã de espera.

Para ligar à sua caixa de correio, a partir do menu **Mensagens**:

1. Selecione **Caixa de correio de email** (ou caixa de correio renomeada).
2. Prima **Opções** e selecione **Ligar**.
3. Após ter estabelecido a ligação, prima **Opções** e selecione **Obter email > Novo, Seleccionado**, ou **Todos**.
  - Para seleccionar determinadas mensagens, utilize a acção **Marcar/Desmarcar**.
4. Uma vez obtidas, pode ler as mensagens offline. Prima **Opções** e selecione **Desligar**.

## Ler Mensagens Offline

A partir do menu **Mensagens**:

1. Selecione **Caixa de correio de email** (ou caixa de correio renomeada).
2. Prima **Não** quando o telefone lhe pedir que efectue a ligação à caixa de correio.
3. Vá para a mensagem pretendida e abra-a.

## Responder a Mensagens de Email

A partir do menu **Mensagens**:

1. Selecione **Caixa de correio de email** (ou caixa de correio renomeada).

2. Realce a mensagem pretendida.
3. Prima **Opções** e seleccione **Responder > ao remetente ou A todos**.

### Copiar Mensagens de Email

A partir do menu **Mensagens**:

1. Seleccione **Caixa de correio de email** (ou caixa de correio renomeada).
2. Realce a mensagem pretendida.
3. Prima **Opções** e seleccione **Copiar para pasta**.
4. Seleccione a pasta adequada e prima **OK**.

### Ordenar Lista de Mensagens

A partir do menu **Mensagens**:

1. Seleccione **Caixa de correio de email** (ou caixa de correio renomeada).
2. Prima **Opções** e seleccione **Ordenar por > Data, Remetente, ou Assunto**.

### Guardar Anexo ou Dados

Pode guardar anexos, por ex. cartões de Contactos, itens da Agenda, ligações a média em sequência, e dados de configuração.

1. Abra a mensagem pretendida.
2. Prima **Opções** e seleccione **Anexos >**

<b>Abrir</b>	Abrir o anexo em modo só de leitura.
<b>Guardar</b>	Guardar o anexo.
<b>Enviar</b>	Enviar anexo por Bluetooth® ou Infravermelhos

**Nota:** Um anexo não pode ser aberto, guardado ou enviado, caso não tenha sido obtido.

### Juntar Endereços de Email ao Cartão de Contactos

A partir do menu **Mensagens**:

1. Seleccione **Caixa de correio de email** (ou caixa de correio renomeada).
2. Abra a mensagem pretendida.
3. Prima **Opções** e seleccione **Juntar a Contactos > Criar novo** para criar um novo Cartão de contactos, utilizando o endereço de email do remetente, ou **Actualizar existente** para colocar o endereço de email do remetente num Cartão de contactos já existente.
4. Continue com *Criar Novos Cartões de Contactos* na página 30 ou *Editar Cartões de Contactos* na página 31.

### Gerir Caixas de Correio

A partir do menu **Mensagens**:

1. Seleccione **Caixa de correio de email** (ou caixa de correio renomeada).

2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
3. Vá para **Email** e abra.
4. Realce **Caixas de correio** e abra.
5. Vá para o nome da caixa de correio pretendida, prima **Opções** e seleccione **Editar** ou **Apagar**.

## **MENSAGEIRO**

Estabeleça um chat com os seus amigos e família, utilizando o Mensageiro Vodafone. O Chat ou Mensagens Instantâneas permite-lhe trocar mensagens online com outra pessoa. Para mais informação sobre este serviço, contacte a Vodafone.

## **LIGAÇÃO AO MENSAGEIRO**


A partir do menu **Mensagens**:




1. Abra **Mensageiro**.
2. Siga as instruções no ecrã.

## **CORREIO DE VOZ**

O serviço de Correio de Voz guarda mensagens de voz de pessoas que não conseguiram falar consigo. As mensagens são guardadas na rede da Vodafone e não no seu telefone. Antes de poder utilizar este serviço, deve solicitá-lo junto da Vodafone.

### **Ouvir Mensagens de Correio de Voz**

Sempre que receber uma nova mensagem de correio de voz, soa um tom de alerta se o tipo de toque não estiver definido para silêncio e surge o ícone de correio de voz .

1. Prima e mantenha premida  em modo de espera para contactar o centro de mensagens do correio de voz.
  - Pode também premir  e  em modo de espera.

2. Siga as instruções para ouvir as suas mensagens de correio de voz.

Se o telefone pedir o número da caixa de correio de voz, introduza o número de telefone do centro de mensagens do correio de voz que lhe foi atribuído pela Vodafone.

Para alterar o número da caixa de correio de voz, a partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Correio de Voz**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Alterar número**.

## MINHAS PASTAS

Guarde as suas mensagens nas Minhas pastas. Pode ainda criar e dar nome a novas pastas. Por exemplo, crie uma pasta para mensagens de Amigos e uma para mensagens de Família. Pode também criar pastas por tipo de mensagem ou por assunto.

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Minhas pastas**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Nova pasta**.
3. Dê um nome à pasta e prima **OK**.

**Nota:** Não pode criar pastas dentro de pastas.



Para mudar o nome ou apagar uma pasta, a partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Minhas pastas**.
2. Vá para pasta pretendida, prima **Opções** e seleccione **Mudar nome pasta** ou **Apagar**.

## **Modelos**

Os modelos são pequenas frases, nas quais preenche os espaços em branco e envia posteriormente. As frases modelo podem ainda ser inseridas em mensagens mais longas.

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Minhas pastas**.
2. Seleccione **Modelos**.
3. Vá para o texto pretendido. Prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem > Por SMS, Por SMM ou Por Email**.
4. Prima  e surge uma mensagem nova com o texto modelo já introduzido.
5. Preencha com a informação necessária e prima .

**Nota:** Em mensagens mais longas, prima **Opções** e seleccione **Inserir > Modelo** na posição do cursor. O texto modelo é colocado na posição do cursor.

Para criar o seu próprio texto modelo, a partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Minhas pastas**.
2. Seleccione **Modelos**.
3. Prima **Opções** e seleccione **Novo modelo**.
4. Introduza texto, números, ou símbolos, e prima **Efectuado**.

## ÁLBUM MÉDIA

Guardar as suas imagens pessoais no seu álbum de fotografias online e partilhá-las com os familiares e amigos. Tem de assinar este serviço previamente. Para mais informação contacte a Vodafone ou vá ao site web da Vodafone para mais detalhes.

## EXPORTAR IMAGENS

Para exportar imagens para o Álbum Média, a partir do menu **Mensagens**:


1. Abra **Álbum Média**.
2. Siga as instruções para exportar as suas imagens.

As imagens enviadas com sucesso são apresentadas como uma mensagem SMM na sua pasta Enviados no menu Mensagens.

## CX. SAÍDA

A caixa de saída guarda mensagens à espera de ser enviadas, e mensagens que não puderam ser enviadas, por exemplo, em casos de falha de ligação à rede.

A caixa de saída também guarda temporariamente mensagens Bluetooth® e Infravermelhos que estão a aguardar ligação ao dispositivo de recepção. Caso haja falha de ligação, a Caixa de saída não guarda a mensagem.

O ícone da Caixa de saída , surge no ecrã de espera, quando existem mensagens na Caixa de saída.

Estado das mensagens da Caixa de saída:

A enviar	A ligar à rede	A aguardar	À espera de ligação
Em fila de espera	Email à espera de ligação	Reenviar em	Em caso de falha no envio, tentar reenviar
Adiado	Suspender envio para outra altura	Falhado	O envio não foi efectuado com sucesso

## Enviar, Ver, e Gerir Mensagens da Caixa de Saída

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Mensagens**.
2. Vá para **Caixa de saída** e abra.
3. Vá para a mensagem pretendida. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Adiar o envio</b>	Adiar o envio até ser enviado manualmente.
<b>Detalhes mensagem</b>	Ver detalhes tais como o tamanho da mensagem.
<b>Enviar</b>	Enviar mensagem agora.
<b>Mover para Rascunhos</b>	Mover mensagem para a pasta Rascunhos, onde pode ser editada e reenviada.

As mensagens que se encontram em espera na Caixa de saída, são reenviadas automaticamente (excepto os emails que foram definidos para ser enviados na próxima ligação), dependendo da capacidade da rede.

Para cancelar o reenvio, a partir do menu **Mensagens**:

1. Vá para **Caixa de saída** e abra.

2. Vá para a mensagem pretendida. Prima **Opções** e seleccione **Apagar**.

## RELATÓRIOS DE ENTREGA

Os relatórios de entrega das mensagens de SMS, SMM e inteligentes podem ser enviados pela Vodafone e guardados na pasta Relatórios de Entrega. Os relatórios de entrega não se encontram disponíveis para mensagens de email.

A partir do menu **Mensagens**:

1. Abra **Relatórios**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
3. Para mensagens SMS, abra SMS, vá para **Receber relatório** e seleccione **Sim**.  
Para mensagens SMM, abra SMM, vá para **Receber relatório** e seleccione **Sim**.

## DEFINIÇÕES DE MENSAGENS

### **Definições SMS**

A partir do menu **Mensagens**:

1. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Abra **SMS**. Abra os campos conforme necessário:

<b>Centros de mensagens</b>	Selecione a partir da lista de redes fornecida e dos centros de mensagens SIM.
<b>Ctr. msg. em utiliz.</b>	Selecione qual o centro de mensagens a utilizar para entregar SMS.
<b>Receber relatório</b>	Selecione <b>Sim</b> ou <b>Não</b> . Se seleccionar Sim, os relatórios de entrega com o estado das mensagens SMS enviadas são guardados nos Relatórios de Entrega.
<b>Validade mensagem</b>	Selecione um determinado prazo (de 1 hora ao máximo permitido), dentro do qual o centro de mensagens tenta entregar a mensagem de SMS.
<b>Msg. enviada como</b>	Selecione <b>Paging</b> ou <b>Email</b> se quiser converter a sua mensagem SMS para uma dessas formas de envio. Serviço somente disponível caso a rede consiga proceder à conversão.
<b>Ligação preferida</b>	Selecione ligação <b>GSM</b> ou <b>GPRS</b> .
<b>Responder mesmo centro</b>	Selecione <b>Sim</b> para que os destinatários das suas mensagens SMS possam utilizar o seu centro de mensagens SMS para lhe responder, sem ter que assinar um serviço de SMS.

## Definições SMM

A partir do menu **Mensagens**:

1. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Abra **SMM**. Abra os campos conforme necessário:

<b>* Ponto de acesso em utilização</b>	Selecione a partir da lista de pontos de acesso. Ver página 113 para criar e editar pontos de acesso.
<b>Recepção na rede interna</b>	Escolher <b>Permitir</b> ou <b>Perguntar sempre</b> para as mensagens recebidas.
<b>Recepção durante o roaming</b>	Escolher <b>Permitir</b> , <b>Perguntar sempre</b> ou <b>Rejeit. mensagem</b> para as mensagens recebidas.
<b>Permitir msgs. anón.</b>	Selecione <b>Sim</b> para receber mensagens de remetentes anónimos (desconhecidos).
<b>Receber publicidade</b>	Selecione <b>Sim</b> para receber publicidade.
<b>Receber relatório</b>	Selecione <b>Sim</b> para receber relatórios de entrega.
<b>Negar envio de relatório</b>	Selecione <b>Sim</b> para que o seu telefone não envie um relatório de entrega a confirmar a recepção de uma nova mensagem.
<b>Validade mensagem</b>	Selecione um prazo para que o centro de mensagens entregue a mensagem.
<b>Tamanho da imagem</b>	Selecione <b>Pequeno</b> (predefinido) para uma imagem com um tamanho máximo de 160x120, ou <b>Grande</b> para um máximo de 640x480.
<b>Altifalante predefinido</b>	Selecione os clips de som a partir de <b>Altifalante</b> ou <b>Auscultador</b> .

## Definições de Mensagens de Email

A partir do menu **Mensagens**:

1. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Abra **Email**. Abra os campos conforme necessário:

<b>Caixas de correio</b>	Veja a lista de caixas de correio que configurou.
<b>Caixa correio em utilização</b>	Selecione a caixa de correio para enviar emails.

## Definições das Mensagens do Serviço

A partir do menu **Mensagens**:

1. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.



2. Abra **Mensagem serviço**. Abra os campos conforme necessário:

<b>Mensagens serviço</b>	Selecione <b>Ligar</b> para receber mensagens de serviço
<b>Importar mensagens</b>	Selecione <b>Manualmente</b> para permitir que somente os remetentes autorizados possam enviar mensagens de serviço.

### Definições de Mensagens de Difusão Celular

A partir do menu **Mensagens**:

1. Prima **Opções** e selecione **Definições**.
2. Abra **Difusão celular**. Abra os campos conforme necessário:

<b>Recepção</b>	Selecione <b>Ligar</b> para receber mensagens de difusão celular
<b>Idioma</b>	Selecione <b>Todos</b> para receber a difusão celular em todos os idiomas possíveis, ou <b>Selecionado</b> para seleccionar a partir de uma lista, ou <b>Outro</b> , caso o idioma pretendido não esteja na lista.
<b>Deteção de tópicos</b>	Selecione <b>Ligar</b> para ver uma lista dos índices de tópicos fornecidos pela rede.

### Outras Definições de Mensagens

A partir do menu **Mensagens**:

1. Prima **Opções** e selecione **Definições**.
2. Abra **Outro**. Abra os campos conforme necessário:

<b>Guardar mensagens enviadas</b>	Selecione <b>Sim</b> para guardar mensagens enviadas na pasta Enviados.
<b>Nº msgs. guardadas</b>	Introduza um número para definir o número máximo de mensagens guardadas na pasta Enviados.

## MENSAGENS SIM

Para ver, copiar ou apagar SMS guardados no cartão SIM, a partir do menu

**Mensagens**:

1. Prima **Opções** e selecione **Mensagens SIM**.
2. Surge uma lista de mensagens guardada no cartão SIM.
3. Para ver as mensagens, copie-as primeiro para a memória do telefone. Antes de copiar mensagens múltiplas, utilize **Marcar/Desmarcar** > **Marcar** ou **Marcar todos** para marcar uma ou todas as mensagens pretendidas para as copiar de uma só vez. Prima **Opções** e selecione **Copiar**.
4. Selecione a pasta pretendida para colocar a cópia e prima **OK**.

5. Se desejar, prima **Opções** e seleccione **Apagar** para apagar mensagens do cartão SIM.

## **MENSAGENS DE DIFUSÃO CELULAR**

As mensagens de difusão celular são enviadas pela Vodafone aos clientes GSM numa determinada área. Estas mensagens fornecem informação sobre vários tópicos, tais como meteorologia, trânsito e serviços de clientes. Os números e nomes de tópicos disponíveis são fornecidos pela Vodafone.

**Nota:** Deixar a difusão celular configurada para **Activar** reduz a duração da bateria.

A partir do menu **Mensagens**:

1. Prima **Opções** e seleccione **Difusão celular**.
2. Prima **Opções** e seleccione:


<b>Abrir</b>	Abrir tópico.
<b>Assinar ou Anular assinatura</b>	<b>Assinar</b> para receber mensagens relacionadas com o tópico seleccionado. Seleccionar <b>Anular assinatura</b> para deixar de receber mensagens relacionadas com o tópico.
<b>Marcar ou Desmarcar</b>	Se o tópico estiver marcado, recebe mensagens sempre que chegarem mensagens relacionadas com o mesmo.
<b>Tópico &gt;</b>	Selecione <b>Juntar manualmente</b> para introduzir um nome ou número de tópico ou <b>Apagar tudo</b> .
<b>Definições</b>	Ver <i>Definições de Mensagens de Difusão Celular</i> na página 61 para activar ou desactivar a recepção de Difusão celular, escolher o idioma da Difusão celular e activar ou desactivar a detecção de tópicos.

## **COMANDO DO SERVIÇO**

Solicite à Vodafone para activar um serviço específico enviando-lhe um comando de serviço. Estes comandos, normalmente designados comandos USSD, podem activar serviços como, por exemplo, o serviço móvel pré-pago e o chat.

Contacte a Vodafone para obter a indicação do comando de serviço correcto.

A partir do menu **Mensagens**:

1. Prima **Opções** e seleccione **Comando de serviço**.
2. Introduza o comando de serviço, e prima .

# CÂMARA

Capturar imagens e gravar clips de vídeo para enviar numa mensagem de SMM ou email. As imagens e clips de vídeo também podem ser enviados por infravermelhos ou Bluetooth®. Juntar imagens aos seus cartões de Contacto.

O menu Câmara apresenta as seguintes opções principais:



Imagem



Vídeo




PhotoLight

## CAPTURAR IMAGEM

**Nota:** O modo câmara acelera rapidamente o consumo da bateria. Para conservar a sua bateria, o telefone muda para o modo de espera passado 1 minuto, se não premir qualquer tecla.

A partir do menu **Câmara**:


1. Abra **Capturar Imagem**.
2. Com o flip aberto, o ecrã principal funciona como visor. Mova o telefone para enquadrar o objecto.
3. Para capturar a imagem, prima .
  - A imagem é guardada automaticamente na pasta Imagens. Ver *Meus Itens* na página 72.

Para enviar a imagem de imediato, prima . Vá para

**Por SMM, Por Email, Por Bluetooth** ou **Por Infravermelhos**.

Para criar mensagens SMM, ver página 49; ou mensagens de Email, na página 50; ou Bluetooth® na página 124, ou Infravermelhos na página 125.

Se não a quiser guardar:

- Prima  e seleccione **Sim** ou
- Prima **Opções** e seleccione **Apagar**.

### Alterar Modos de Captura

Para seleccionar entre os vários modos de captura de imagens, desloque a tecla ◀▶ para seleccionar:

**Standard** imagens de paisagens normais (640x480 pixels [VGA])


**Vertical** imagens mais pequenas que consomem menos memória e que podem ser utilizadas em Cartões de contacto (80x96 pixels)

- O número a vermelho, no canto superior direito, indica o número de imagens que cabe na memória do telefone, dependendo do tamanho da imagem seleccionado.

### Ampliar

Pode ampliar o objecto antes de capturar a imagem.



1. Quando estiver a ver o objecto no visor, prima ▲ uma vez para ampliar 2x, prima ▲ de novo para ampliar 4x. Prima ▼ para recuar um nível.
2. Prima  para capturar a imagem.


### Auto-temporizador

Defina a câmara para capturar a imagem depois de definir o temporizador para atrasar o disparo.

1. A partir do visor, prima **Opções** e seleccione **Auto-temporizador > 10 segundos, 20 segundos** ou **30 segundos**.
2. Mova o telefone para enquadrar o objecto.
3. Prima **Activar** para iniciar o temporizador.
  - O obturador ouve-se quando a imagem é capturada.
  - A imagem é guardada na pasta de Imagens de Meus Itens.

### TIRAR UM RETRATO

A partir do menu **Câmara**:

1. Abra **Imagem**. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Feche o telefone. O ecrã no exterior funciona como um visor. Mova o telefone para enquadrar o objecto.
3. Prima o Botão polivalente  na parte lateral do telefone para capturar a imagem.
4. Abra o flip. A imagem é apresentada no ecrã principal.
  - A imagem é guardada automaticamente na pasta de Imagens em Meus Itens. Para modificar a imagem, prima **Opções** e seleccione **Ir para Meus Itens**. Ver *Meus Itens* na página 72.

Para enviar a imagem de imediato, ver *Enviar Imagens* na página 68.

Se não quiser guardá-la, prima **Opções** e seleccione **Apagar**.

### GUARDAR IMAGENS

As imagens são automaticamente guardadas na Pasta de imagens dos Meus Itens da memória do telefone. Pode ainda guardar imagens numa pasta da pasta DCIM no Cartão miniSD com o formato DCF-Exif (JPEG). Para guardar as imagens para o Cartão miniSD, a partir do menu **Câmara**:

1. Abra **Imagem**. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Vá para **Memória em utilização** e abra.
3. Seleccione **SEM NOME** ou o nome atribuído ao seu Cartão miniSD.
  - Todas as imagens são guardadas no Cartão miniSD até esta definição ser alterada para **Memória do telefone** ou até o Cartão miniSD ser removido.

**Nota:** Para mudar o nome do seu cartão miniSD, consulte *Cartão miniSD (Cartão Memória)* na página 133.

## VER IMAGENS

A partir do menu **Câmara**:

1. Abra **Imagem**. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Ir para Meus Itens**. É apresentada uma lista de imagens guardada na memória do telefone. Vá para a imagem pretendida e abra-a.
  - Ou, para ver imagens no Cartão miniSD, prima **Voltar**, desloque a tecla ► para o separador Cartão miniSD. Vá para a imagem pretendida e abra-a.

## NOMEAR IMAGENS

Para alterar o nome utilizado como nome do ficheiro predefinido para novas imagens, a partir do menu **Câmara**:

1. Abra **Imagem**. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
3. Abra **Nome predef. imgs** e introduza o texto pretendido.
  - Por exemplo, se alterar o nome da imagem para SkiTrip, as suas outras imagens passarão a ter o nome SkiTrip; SkiTrip(001), SkiTrip(002), etc. até alterar o nome predefinido.
4. Para mudar o nome a uma imagem específica ao capturá-la:
  1. Com a imagem guardada no ecrã principal, prima **Opções** e seleccione **Mudar o Nome**.
  2. Introduza um novo nome para a imagem.

## QUALIDADE DA IMAGEM

Para seleccionar o nível de compressão (tamanho da memória) das imagens futuras, a partir do menu **Câmara**:

1. Abra **Imagem**. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
3. Abra **Qualidade da imagem**.
4. Seleccione **Alta**, **Normal** ou **Baixa**. Quanto maior a qualidade da imagem seleccionada, maior será o tamanho do ficheiro.


Se quiser ver as imagens num computador, utilize uma qualidade de imagem **Alta** ou **Normal** para que a qualidade seja mantida mais facilmente quando apresentada no ecrã do computador ampliada.

A qualidade de imagem baixa destina-se sobretudo a imagens para ver nos telefones e em outros ecrãs mais pequenos.

**Nota:** Os três níveis apresentam uma resolução de 640x480 pixels (nitidez).

## ENVIAR IMAGENS

Envie a imagem que acabou de capturar para a sua família e amigos.

1. Com a imagem guardada apresentada no ecrã principal, prima  ou prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem > Por SMM, Por Email, Por Bluetooth** ou **Por Infravermelhos**.
2. Para criar mensagens SMM, ver página 49; ou mensagens de Email, na página 50; ou Bluetooth® na página 124, ou Infravermelhos na página 125.

**Nota:** A opção email irá ser apresentada uma vez definida uma Caixa de Entrada de Email no menu Mensagens.

## Enviar para Álbum Média

Envie a imagem que acabou de capturar para o seu Álbum Média.

1. Com a imagem guardada no ecrã principal, prima **Opções** e seleccione **Enviar para Álbum Média**.
2. Siga as instruções para exportar a sua imagem para o seu Álbum Média.

## Para juntar uma Imagem a um Cartão de Contacto.

Para juntar uma imagem a um Cartão de contacto, ver *Editar Cartões de Contacto* na página 31.

## Receber Chamadas no Modo Câmara

Se receber uma chamada no modo câmara, o telefone interrompe temporariamente o modo câmara e passa para a chamada recebida. Depois de atender a chamada, o ecrã regressa ao Modo Câmara e é apresentado um pequeno ícone de chamada activa. Se existir uma imagem capturada no ecrã de previsão, esta é guardada na pasta Imagens de Galeria Média.

## GRAVAR VÍDEO

Grave clips de vídeo para enviar, ou reproduza clips no seu telefone.

**Nota:** O modo Gravador de Vídeo acelera rapidamente o consumo da bateria. Para conservar a sua bateria, o telefone muda para o modo de espera decorrido 1 minuto, se a gravação não se iniciar. Prima **Opções** e seleccione **Continuar** para voltar ao modo visor.

## GRAVAR UM CLIP DE VÍDEO

Para gravar som envolvente com o vídeo, ver *Definições do Gravador de Vídeo* na página 69.

A partir do menu **Câmara**:

1. Abra **Vídeo**.
2. O ecrã principal funciona como um visor. Mova o telefone para enquadrar o objecto.


3. Prima **Opções** e seleccione **Gravar** para iniciar a gravação. Olhe para o ecrã, e mova o telefone de forma a manter a imagem em vista.
  - Desloque a tecla ▲ para ampliar; desloque a tecla ▼ para reduzir caso tenha ampliado.
  - Prima **Pausa** para interromper a gravação; prima **Continuar** para continuar a gravar.
4. O gravador de vídeo grava até atingir o tamanho limite do clip (especificado nas Definições de Duração do Ficheiro), ou até premir a tecla de opção **Parar**.
5. Aguarde alguns segundos até que o clip de vídeo seja guardado na pasta de Vídeos em Meus Itens, ou no Cartão miniSD, de acordo com a definição de armazenamento do Vídeo. A última imagem da gravação fica no ecrã.

Para enviar o clip de vídeo de imediato, ver *Enviar um Clip de Vídeo* na página 69.

Se não quiser guardar a imagem, prima  e seleccione **Sim**, ou prima **Opções** e seleccione **Apagar**.

**Nota:** A qualidade de visualização das imagens pode variar, dependendo do objecto ou do ambiente.  
As imagens podem ficar distorcidas, principalmente se se tratar de uma gravação com movimentos muito rápidos.

## ENVIAR UM CLIP DE VÍDEO

1. Com o clip de vídeo no ecrã, prima , ou prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem** > **Por SMM**, **Por Email**, **Por Bluetooth** ou **Por Infravermelhos**.
2. Para criar mensagens SMM, ver página 49; ou mensagens de Email, na página 50; ou Bluetooth® na página 124, ou Infravermelhos na página 125.

**Nota:** A opção email irá ser apresentada uma vez definida uma Caixa de Entrada de Email no menu Mensagens.

## Reproduzir um Clip de Vídeo

Para reproduzir um clip de vídeo que acabou de ser gravado, prima **Opções** e seleccione **Reproduzir**.

Para reproduzir um clip de vídeo guardado, a partir do menu **Câmara**:

1. Abra **Vídeo**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Álbum de Vídeo**.
3. Siga o passo 3 em *Reproduzir Clips de Vídeo, de Som, e outros Clips de Média em Sequência* na página 73.

## DEFINIÇÕES DO GRAVADOR DE VÍDEO

A partir do menu **Câmara**:

1. Abra **Vídeo**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.

### 3. Selecciona a partir de:

<b>Resolução</b>	Seleccionar o tamanho a aplicar no ecrã: <b>Baixa</b> ou <b>Alta</b> .
<b>Gravação de áudio</b>	Definir para <b>Activar</b> para capturar o som envolvente durante a gravação. Definir para <b>Desactivar</b> para desligar o microfone.
<b>Nome de vídeo base</b>	Introduzir o texto pretendido. Por exemplo, se alterar o nome para SkiTrip, os seus clips de vídeo passarão a ter os nomes SkiTrip, SkiTrip(01), SkiTrip(02), etc. até alterar o nome predefinido.
<b>Memória de vídeo</b>	Seleccionar se os clips de vídeo são guardados na memória do telefone ou no Cartão miniSD.
<b>Duração do Ficheiro</b>	Seleccionar um tamanho fixo para clips gravados, ou tamanho ilimitado.
<b>Qualidade de vídeo</b>	Seleccionar entre <b>Baixa</b> ou <b>Alta</b> .

### Receber Chamadas no Modo Gravador de Vídeo

Se receber uma chamada no modo gravador de vídeo, a gravação pára e o clip de vídeo é guardado. Após o fim das chamadas, surge a última imagem do clip gravado.

## PHOTOLIGHT

Permite iluminar o objecto antes de capturar a imagem ou gravar um clip de vídeo. Para activar o PhotoLight, a partir do menu **Câmara**:

1. Vá para **PhotoLight** e abra.
2. Para capturar uma imagem, vá para **Imagem** e prossiga com *Capturar Imagem* na página 65. Para gravar um clip de vídeo, vá para **Gravar Vídeo** e prossiga com *Gravar um Clip* de Vídeo na página 68.

Para desactivar o PhotoLight, a partir do menu **Câmara**:

1. Abra **PhotoLight**.

Ao contrário do flash da câmara, o PhotoLight não emite qualquer clarão. O PhotoLight permanece ligado até o desligar.



**Nota:** Não utilizar o PhotoLight próximo dos olhos. O objectivo do PhotoLight é funcionar como fonte de luz auxiliar para tirar fotografias em áreas escuras. Não produz o clarão típico de um flash de uma máquina fotográfica.


**Nota sobre a bateria:** Ao manter o PhotoLight ligado irá consumir a bateria mais rapidamente. Para poupar a bateria, desligue o PhotoLight quando não o estiver a utilizar.



## Utilizar o PhotoLight como Flash

O PhotoLight pode ser ligado para ser usado como um pequeno flash.

1. No modo de espera, prima e mantenha premida . O PhotoLight liga-se.

Para desligar o PhotoLight, regresse ao modo de espera e depois prima e mantenha premida .

- Independentemente de fechar ou não o flip, o PhotoLight permanece ligado até o desligar.
- O PhotoLight também é desligado ao desligar o telefone.

# MEUS ITENS

Guardar, reproduzir e gerir as suas imagens, clips de vídeo, clips de som e ligações sequenciais (endereços web) na memória do telefone ou no Cartão miniSD. Criar mensagens com ficheiros média para enviar a amigos e familiares por SMM, Email, Bluetooth® ou Infravermelhos.

Ver Especificações na página 143 para mais informações sobre os formatos de ficheiros média compatíveis.

O menu Meus Itens contém as seguintes opções principais:



**Documentos**



**Imagens**



**Sons**



**Vídeos**

## VER PASTA DE IMAGENS, SONS OU VÍDEOS

A partir do menu **Meus Itens**:

1. O separador do ícone do telefone apresenta dados guardados na memória do telefone, ou desloque a tecla ► para ver os dados guardados no Cartão miniSD.
2. Selecciona a partir de:

<b>Documentos</b>	Ver <i>Gestor de Ficheiros</i> na página 92 para ver os seus documentos Quickoffice.
<b>Imagens</b>	Ir para a imagem pretendida ou abrir a pasta Padrões de Fundo para ver os ficheiros de padrões de fundo. Abrir <b>Mais Imagens</b> para importar mais imagens. Contactar a Vodafone para informações sobre a disponibilidade do serviço de Mensagens de imagens.
<b>Sons</b>	Seleccionar pasta de sons Digitais ou pasta de Toques. Abrir <b>Mais Toques</b> para importar mais toques.
<b>Vídeos</b>	Clips de vídeo. Abrir <b>Mais Vídeos</b> para importar mais vídeos.


## VER IMAGENS, AMPLIAR E DEFINIR COMO PADRÃO DE FUNDO

Quando uma imagem individual está aberta, pode ampliá-la/reduzi-la, rodar ou ver imagens em ecrã total, entre outras acções como descrito em baixo.




A partir do menu **Meus Itens**:





1. O separador do ícone do telefone apresenta dados guardados na memória do telefone, ou desloque a tecla ► para ver os dados guardados no Cartão miniSD.
2. Abra **Imagens**.
3. Vá para a imagem pretendida e abra-a.



#### 4. Prima Opções e selecciona:

<b>Criar mensagem &gt;</b>	Criar uma mensagem utilizando o ficheiro média para enviar por SMM, Email, Bluetooth® ou Infravermelhos. Ver página 76.
<b>Definir como padrão de fundo</b>	Definir imagem como padrão de fundo no modo de espera.
<b>Rodar &gt;</b>	Rodar imagem para a <b>Esquerda</b> ou <b>Direita</b> em intervalos de 90 graus.
<b>Ampliar / Reduzir</b>	Ampliar ou reduzir entre 12,5% e 800%.
<b>Ecrã total</b>	Remover a barra de estado e o menu da tecla de opção para mostrar mais a imagem.
<b>Ecrã normal</b>	No modo de ecrã total, prima  , depois selecciona <b>Ecrã normal</b> para ver a barra de estado e o menu da tecla de opção.
<b>Mudar o nome</b>	Mudar o nome da imagem.
<b>Ver detalhes</b>	Ver detalhes, tais como o formato e o tamanho do ficheiro e a hora e data de criação da imagem.
<b>Juntar a Atalhos</b>	Juntar um atalho para ver a imagem a partir dos Atalhos.

#### Atalhos para Ampliar, Rodar, e Deslocar

Ampliar  amplia;  reduz;  amplia; premir novamente para activar ecrã total

Deslocar ▲ e  deslocar para cima; ▼ e  deslocar para baixo; ◀ e  deslocar para a esquerda; ▶ e  deslocar para a direita

Rodar  roda no sentido dos ponteiros do relógio;  roda no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio

Original Premir e manter premida  para voltar à vista original

Ecrã total  alterna entre ecrã total e vista original

- Se a imagem não estiver ampliada, desloque a tecla ◀▶ para ir para a imagem seguinte na pasta actual.

## REPRODUZIR CLIPS DE VÍDEO, DE SOM, E OUTROS CLIPS DE MÉDIA EM SEQUÊNCIA

Veja clips de vídeo e oiça clips de som, ou reproduza clips de média em sequência. Os clips de média em sequência consistem em som e vídeo guardados e reproduzidos a partir da Internet ou dos operadores de rede, assim, não sendo guardado no telefone, o ficheiro não ocupa uma quantidade considerável de memória.





A partir do menu **Meus Itens**:

1. O separador do ícone do telefone apresenta dados guardados na memória do telefone, ou desloque a tecla ► para ver os dados guardados no Cartão miniSD.
2. Abra **Sons** ou **Vídeos**.
3. Vá para o clip de som ou vídeo pretendido e abra-o.




**Nota:** Após o telefone ter estabelecido ligação ao endereço web de clips de média em sequência, há um curto período de carregamento para preparar a reprodução. Após esse período, o clip de média é reproduzido.


## CONTROLOS DE REPRODUÇÃO


### Controlos de vídeo


<b>Reproduzir:</b>	Premir <b>Opções</b> e seleccionar <b>Reproduzir</b> .
<b>Parar:</b>	Premir a tecla de opção <b>Parar</b> .
<b>Pausa:</b>	Premir a tecla de opção <b>Pausa</b> ou premir  . Para continuar a reprodução, premir  e seleccionar <b>Continuar</b> , ou premir <b>Opções</b> e seleccionar <b>Continuar</b> .
<b>Avanço rápido:</b>	Premir e manter premida  na tecla de navegação durante a reprodução.
<b>Retrocesso rápido:</b>	Premir e manter premida  na tecla de navegação durante a reprodução.


### Controlos de som

Para seleccionar botões no ecrã, desloque a tecla  ou  até ao botão pretendido e prima .


Reproduzir: 

Pausa: 

Retroceder: 


Parar: 

Avanço rápido: 

Gravar: 

### Controlo do volume

Desloque a tecla ► para aumentar o volume; desloque a tecla ◀ para diminuir o volume (ver escala junto da parte superior do ecrã).

Para tirar o som de um clip de vídeo, desloque a tecla ◀ até aparecer o ícone de altifalante silenciado . Para voltar a pôr o som, desloque a tecla ►. Na reprodução de clips de som, a definição de volume mais baixa é o nível 1.

## OPÇÕES DE IMAGENS, SONS E VÍDEOS

A partir do menu **Meus Itens**:

1. O separador do ícone do telefone apresenta dados guardados na memória do telefone, ou desloque a tecla ► para ver os dados guardados no Cartão miniSD.

2. Abra **Imagens, Sons ou Vídeos**.
3. Abra a respectiva pasta, e realce o ficheiro pretendido.
4. Prima **Opções** e seleccione a partir destas opções adicionais:

<b>Abrir</b>	Abrir clip ou ligação média em sequência. Ver <i>Controlos de Reprodução</i> na página 74. No caso de uma ligação de média em sequência, o telefone inicia o processo de ligação à Internet ou à sua rede.
<b>Enviar para Álbum Média</b>	Enviar ficheiro para Álbum Média online. Ver <i>página 59</i> .
<b>Criar mensagem &gt;</b>	Criar uma mensagem utilizando o ficheiro média para enviar por SMM, Email, Bluetooth® ou Infravermelhos. Ver <i>página 76</i> .
<b>Definir como Tipo de toque</b>	Quando um ficheiro de som está realçado, pode defini-lo como tipo de toque para o perfil actual.
<b>Apagar</b>	Apagar o item realçado.
<b>Criar novo &gt;</b>	Criar uma nova <b>Imagem, Clip de Som</b> ou <b>Endereço web</b> .
<b>Mover para pasta</b>	Mover o ficheiro para o nível de <b>Menu</b> ou para a pasta <b>Imagens, Sons ou Vídeos</b> .
<b>Exportar para miniSD (só imagens)</b>	Copie ou mova o ficheiro para o Cartão miniSD. O ficheiro é copiado ou movido para a pasta DCIM no Cartão miniSD. Pode aceder à pasta DCIM, a qual tem uma subpasta, através de outros dispositivos, tais como televisões e impressoras. Este comando cria Exif, de acordo com a especificação SD-Picture/DCF, a partir de qualquer formato de imagem. Isto permite a reprodução de imagens exportadas do telefone X701 em televisões e impressoras compatíveis com SD.
<b>Copiar para</b>	Copiar ficheiro para a memória do telefone ou para o Cartão miniSD.
<b>Nova pasta</b>	Criar uma nova pasta dentro da pasta actual.
<b>Marcar/Desmarcar</b>	Marcar vários itens. Ver <i>página 26</i> .
<b>Mudar o nome</b>	Mudar o nome do clip.
<b>Importar mais...</b>	Ir para ligação de importação de imagens, tipos de toque ou vídeos ou introduzir o seu próprio endereço da web de importação.
<b>Receber por IV</b>	Receber um ficheiro por infravermelhos.
<b>Ver detalhes</b>	Ver detalhes de clips, tais como formato, tamanho, resolução e duração de ficheiros.
<b>Juntar a Atalhos</b>	Juntar um atalho para ver ou ouvir clips a partir de Atalhos.
<b>Definições</b>	Ajustar as definições multimédia (ver <i>Definições do RealOne Player</i> na <i>página 105</i> ).

**Nota:** A função **Receber por IV** pode não estar disponível.

## CRIAR MENSAGENS COM IMAGENS, CLIPS DE VÍDEO OU SOM

A partir do menu **Meus Itens**:

1. O separador do ícone do telefone apresenta dados guardados na memória do telefone, ou desloque a tecla para ver os dados guardados no Cartão miniSD.
2. Abra **Imagens**, **Sons** ou **Vídeos**.
3. Abra a respectiva pasta e realce o ficheiro pretendido.
4. Prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem > Por SMM, Por Email, Por Bluetooth** ou **Por Infravermelhos**.
5. Para criar mensagens SMM, ver *página 49*; ou mensagens de Email, na *página 50*; ou Bluetooth® na *página 123*, ou Infravermelhos na *página 123*.

**Nota:** A opção **Criar mensagem** não está disponível para média em sequência.

# VODAFONE LIVE!

Navegue no Vodafone live! para descobrir quais as últimas novidades e importar uma grande variedade de aplicações para o seu telefone X701.

O menu Vodafone live! contém as seguintes opções principais:



## VODAFONE LIVE!

O seu telefone integra um browser de Internet que lhe permite aceder a serviços tais como Notícias, Meteorologia, Desporto e informações de viagens, os últimos tipos de toques, imagens fantásticas e muito mais.

Os sites da web sem fio estão concebidos para ser visualizados em ecrãs de telemóveis, logo são constituídos principalmente por texto, podendo incluir alguns gráficos simples. Os sites sem fio utilizam a Wireless Markup Language (WML) e Extensible Hypertext Markup Language (XHTML), enquanto os sites da web acedidos por computador utilizam a Hypertext Markup Language (HTML), não podendo assim ser consultados com o telemóvel.



O browser do seu telefone pode aceder a sites WAP 2.0 e importar jogos, som, software, imagens WBMP, eventos vCard e vCalendar e muito mais.


## **CONFIGURAÇÃO PARA LIGAR AO VODAFONE LIVE!**


Antes de começar; (1) necessita de assinar os serviços de dados junto da Vodafone e (2) tem de configurar uma ligação à Internet.

A Vodafone já incluiu no telefone as definições de ligação à Internet, que não podem ser alteradas.


## **LIGAÇÃO AO VODAFONE LIVE!**

Há duas formas de guardar atalhos para sites da Internet sem fio. (1) A lista Fichas  memoriza os endereços da web guardados na lista (pelo utilizador ou pela Vodafone). (2) A lista Páginas Guardadas  memoriza páginas WAP em concreto que pode ver online ou offline.

**Atalhos:** Prima  para lançar o Vodafone live!







Vá para  no modo de espera para lançar o Vodafone live!

A partir do menu **Vodafone live!**:

1. Abra **Vodafone live!**.
2. É apresentada uma lista de ligações à Internet e fichas, podendo ser apresentadas pastas. A Vodafone incluiu no telefone ligações aos seus serviços que podem ser apresentadas como fichas. Vá para a ligação pretendida ou ficha e seleccione-a.
  - Também pode deslocar a tecla ► para a lista de Páginas guardadas , que memoriza páginas WAP que pode ver offline e lançar páginas actualizadas.
3. O telefone inicia o processo de ligação.

## NAVEGAR NO VODAFONE LIVE!

Em geral, quando ligado à Internet através do Vodafone live!:

Desloque a tecla para cima ▲, para baixo ▼, para a esquerda ◀ ou para a direita ▶ premindo as extremidades da tecla de navegação, para percorrer o conteúdo da página.	
Selecione um item realçado ou lance uma página da web sublinhada. Prima e mantenha premida para abrir a lista de Fichas.	
Apagar carácter.	
Voltar - Recuar no histórico de navegação. Fechar - Ir para a vista de Fichas ou Páginas guardadas. Cancelar - Para interromper a importação em curso.	
Prima e mantenha premida para desligar o Vodafone live! a qualquer momento.	
Indica uma ligação de browsing online segura.	

**Nota:** Se tentar aceder a um site com muitos gráficos, pode demorar mais tempo a carregar as imagens. Para interromper o carregamento de imagens, ver a definição **Mostrar imagens** na página 80.

### Ligações Seguras

Uma ligação segura significa que a ligação para transmitir dados entre o telefone e o servidor de rede está segura e encriptada. A Vodafone é responsável pela segurança da ligação entre o servidor de rede e os sites da Internet.

Peça à Vodafone mais detalhes sobre as suas funcionalidades de ligação segura. Tenha cuidado ao importar ficheiros e conteúdos ou ao introduzir informação sensível.

### Opções Online

Durante uma ligação à Internet, pode juntar e actualizar fichas, recarregar páginas e ver detalhes de sessões activas.




Prima **Opções** e seleccione:

<b>Abrir</b>	Abrir a ligação realçada.
<b>Aceitar</b>	Aceitar o texto introduzido para a página actual.
<b>Opções do serviço &gt;</b>	Abrir uma lista de comandos ou acções para a página.
<b>Fichas</b>	Ver lista de Fichas.
<b>Guardar como ficha</b>	Guardar o endereço da web para as suas Fichas.
<b>Ver imagem</b>	Se existirem imagens na página, abrir uma lista de imagens. Para ver uma imagem específica, vá para a imagem e prima <b>OK</b> .
<b>Opções navegação &gt;</b>	<b>Ir para endereço web</b> , <b>Histórico</b> para seleccionar uma página vista anteriormente durante a sessão em curso, <b>Limpar cache</b> para apagar o conteúdo da memória cache, <b>Recarregar</b> para actualizar a página actual.
<b>Opções avançadas &gt;</b>	<b>Ecrã original</b> para adaptar a página ao visor do seu telefone, <b>Guardar página</b> para guardar a página actual para a lista de páginas Guardadas, <b>Desligar</b> para terminar a ligação.
<b>Mostrar imagens</b>	É apresentado se tiver configurado a definição Mostrar imagens para Não nas definições do Vodafone live!, para permitir o carregamento das imagens da página actual.
<b>Enviar ficha &gt;</b>	Enviar a página actual por SMS.
<b>Encontrar &gt;</b>	Encontrar um número de telefone, endereço de email ou endereço da web na página actual. Começar a escrever para o campo Encontrar aparecer.
<b>Detalhes</b>	Ver detalhes e segurança da sessão actual.
<b>Definições</b>	Ver <i>Vodafone live! Definições</i> na página 80.
<b>Msg. serviço</b>	É apresentada se existir uma mensagem "push" WAP não lida.

Quando estiver online, pode ter opções de chamadas na página actual. Por exemplo, pode fazer clique sobre uma ligação para reservar bilhetes ou comprar uma prenda. A ligação permite-lhe fazer a chamada directamente a partir do browser.

Ao visualizar qualquer tipo de serviços de Directório pode surgir uma ligação "Juntar a Contactos". Faça clique sobre a ligação e é apresentada uma nova entrada de Contactos. Guarde a entrada para regressar ao browser.

### **Desligar o Vodafone live!**

Para desligar o Vodafone live!, prima e mantenha premida  ou prima **Opções** e seleccione **Desligar**.

## IMPORTAR FICHEIROS A PARTIR DO VODAFONE LIVE!

Pode importar tipos de toque, jogos, clips de vídeo e som e aplicações para o seu telefone através do Vodafone live!. Depois da importação, os ficheiros são guardados para o item do menu relevante no telefone.

A partir do menu **Vodafone live!**:

1. Vá para **Jogos, Tipos de toque, Imagens** ou **Temas**.
2. Vá para a ficha pretendida se houver mais de uma e depois abra a ficha. O telefone inicia o processo de ligação.
3. Depois de se ligar ao site, vá para a ligação automática pretendida que contém o ficheiro e abra-a.
4. Depois do ficheiro ser importado, é guardado no item do menu em que o ficheiro é aberto, por exemplo, um clip de vídeo é guardado em Meus Itens.

**Nota:** A Panasonic não é responsável pelo desempenho dos conteúdos importados ou por qualquer eventual corrupção do software do telefone.  
O telefone pode impedi-lo de copiar, modificar, transferir ou enviar algumas imagens, tipos de toque e outros conteúdos protegidos por direitos de autor.

## VODAFONE LIVE! DEFINIÇÕES

Verifique o seu ponto de acesso predefinido, indique se pretende que as imagens sejam carregadas automaticamente e os cookies sejam guardados no telefone.

A partir do menu **Vodafone live!**:

1. Abra **Fichas**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições** para aceder a:



<b>Pt. acesso predefin.</b>	Para alterar o ponto de acesso predefinido para se ligar à Internet.
<b>Mostrar imagens</b>	Para navegar mais rapidamente na Internet, seleccione <b>Não</b> para impedir que as imagens sejam carregadas automaticamente. No modo online, prima <b>Opções</b> e seleccione <b>Mostrar imagens</b> numa página específica para carregar uma imagem.
<b>Tamanho da letra</b>	Seleccionar um tamanho da letra para visualizar o texto da página da web.
<b>Predefinições codificação</b>	Para que as páginas do Browser apresentem os caracteres de texto correctamente, seleccionar um de entre: Chin. S., Europa Ocid., Chinês T., Unicode (UTF-8), Eur. Central, Báltico, Cirílico, Grego, Turco, Heb. (ISO-Lógico), Hebr. (ISO-Visual), Árábico (ISO), Aráb. (Windows), Hebr. (Windows), Eur. Central (Win), Cirílico (Windows), Grego (Windows), Turco (Windows), Báltico (Windows) ou Automático.

<b>Cookies</b>	Seleccionar <b>Permitir</b> para guardar os cookies, que são pequenos ficheiros de texto que um servidor da web coloca no seu telefone com o objectivo de apresentar-lhe páginas da web personalizadas.
<b>Avisos de segurança</b>	Seleccionar <b>Mostrar</b> ou <b>Ocultar</b> para notificação de site seguro.
<b>Confirm. envio DTMF</b>	Seleccionar <b>Apenas da 1 vez</b> ou <b>Sempre</b> antes de enviar tons DTMF durante uma chamada quando estiver online.

## PÁGINAS GUARDADAS

As páginas guardadas são páginas da web e pastas que guardou no telefone para ver offline.

A partir do menu **Vodafone live!**:

1. Abra **Fichas**.
2. Desloque a tecla ► para abrir o separador **Páginas guardadas**  .
3. Vá para a página pretendida e seleccione-a.
4. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Abrir</b>	Ver a página guardada ou abrir pasta.
<b>Regressar à página</b>	Regressar à página visitada anteriormente antes de abrir as páginas Guardadas.
<b>Recarregar</b>	Importar e guardar a última versão da página guardada.
<b>Gestor pgs. guard. &gt;</b>	<b>Mover para pasta</b> para mover a página guardada para uma pasta diferente, <b>Nova pasta</b> , <b>Mudar o nome</b> ou <b>Apagar</b> .
<b>Marcar/Desmarcar &gt;</b>	Seleccionar <b>Marcar</b> ou <b>Marcar todos</b> para aplicar as acções a vários itens.
<b>Opções navegação &gt;</b>	<b>Limpar cache</b> para apagar o conteúdo da memória cache.
<b>Opções avançadas &gt;</b>	<b>Juntar a Atalhos</b> para criar um atalho para a página a partir do menu Atalhos.
<b>Definições</b>	Ver <i>Definições Vodafone live!</i> na página 80.

## INTRODUZIR URL

A partir do menu **Vodafone live!**:

1. Abra **Introduzir URL**.

Depois, basta introduzir o URL do site que pretende visitar. Se desejar, pode sempre marcá-lo posteriormente.

## **FICHAS**

Pode gerir as suas fichas offline ou online.

A partir do menu **Vodafone live!**:

1. Abra **Fichas**.
2. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Importar</b>	Para estabelecer a ligação com a ficha seleccionada.
<b>Gestor de fichas &gt;</b>	<b>Mover para pasta, Nova pasta, Editar ficha, Juntar ficha, Apagar.</b>
<b>Marcar/ Desmarcar &gt;</b>	Seleccionar <b>Marcar</b> ou <b>Marcar todos</b> para aplicar as acções a vários itens.
<b>Opções de navegação &gt;</b>	<b>Ir p/ endereço web</b> ou <b>Limpar cache</b> .
<b>Opções avançadas &gt;</b>	<b>Juntar a favoritos</b> para juntar a ficha aos seus Atalhos.
<b>Criar mensagem &gt;</b>	Enviar um endereço da web para outro dispositivo.
<b>Encontrar ficha</b>	Introduzir um ou dois caracteres para ir para os títulos das fichas que começam por esse carácter.
<b>Definições</b>	Ver <i>Vodafone live!</i> <i>Definições</i> na página 80.

## **NOVIDADES**

A partir do menu **Vodafone live!**:

1. Abra **Novidades**.

Mantenha-se actualizado em relação aos novos conteúdos e serviços do Vodafone live!. Seja o primeiro a conhecer as novas e fantásticas ofertas e competições grátis.

## **JOGOS**

A partir do menu **Vodafone live!**:

1. Abra **Jogos**.

Aproveite ao máximo o seu tempo livre com uma grande variedade de jogos, desde os clássicos aos novos e fantásticos desafios.

## **TIPOS DE TOQUE**

A partir do menu **Vodafone live!**:

1. Abra **Tipos de toque**.

Todas as músicas mais recentes para importar para o seu telefone. Uma selecção de entre êxitos dos tops, bandas sonoras e muito mais.

## **IMAGENS**

A partir do menu **Vodafone live!**:

### **1. Abra Imagens.**

Uma grande variedade de imagens para definir como padrão de fundo ou para enviar em mensagens de imagens SMM.

## **TEMAS**

A partir do menu **Vodafone live!**:

### **1. Abra Temas.**

Pode personalizar o seu telefone com um tema diferente, transformando-o num acessório único e inovador!

## **NOTÍCIAS**

A partir do menu **Vodafone live!**:

### **1. Abra Notícias.**

Todas as últimas notícias nacionais, financeiras e do espectáculo. Receba mensagens de alerta diárias.

## **DESPORTO**

A partir do menu **Vodafone live!**:

### **1. Abra Desporto.**

Para saber as últimas informações e resultados visite a categoria de Desporto para todos os seus Desportos favoritos.

## **ÁLBUM MÉDIA**

A partir do menu **Vodafone live!**:

### **1. Abra Álbum Média.**

A sua própria área de armazenamento online onde pode criar os seus próprios álbuns de fotografias e partilhá-los com os amigos e familiares. Também pode criar e enviar mensagens de imagens.

# APLICAÇÕES

Permite gerir uma grande variedade de tarefas no mesmo local. Instalar aplicações Java™ MIDlet (Mobile Information Device), utilizando o Gestor de Aplicações. Utilizar a Calculadora para fazer contas rápidas. Utilizar o Conversor para converter moedas e medidas. Gravar pequenos clips de voz utilizando o Gravador. Ver os seus ficheiros no mesmo local utilizando o Gestor de Ficheiros.

O menu Aplicações apresenta as seguintes opções principais:

 <b>Aplicação SIM Tool</b> (opcional)	 <b>Postais</b>	 <b>Gestor aplicação</b>
 <b>Calculadora</b>	 <b>Conversor</b>	 <b>Gravador</b>
 <b>Gestor ficheiros</b>	 <b>Quickoffice</b>	 <b>PhotoBase</b>
 <b>Comandos de Voz</b>	 <b>RealOne</b>	 <b>Atalhos</b>

## APLICAÇÃO SIM TOOL

A Aplicação SIM Tool permite que as aplicações existentes no cartão SIM interajam e funcionem com o seu telefone. Estas aplicações, armazenadas na memória SIM, são Serviços de Valor Acrescentado.

A Vodafone pode configurar o seu cartão SIM com aplicações que podem ser visualizadas no seu telefone como itens de menu adicionais.

Contacte a Vodafone para mais informações.

## POSTAIS

Envie uma imagem e uma nota por SMM, a Vodafone imprime-a sob a forma de postal e entrega-a na morada indicada. Algumas redes Vodafone permitem entregar estes postais no estrangeiro.

**Nota:** Este serviço de postais não se encontra disponível em todas as redes Vodafone.

## ENVIAR UM POSTAL

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Postais**.
2. Para capturar a imagem, seleccione **Capturar Imagem**.
  - Para enviar uma imagem existente, seleccione **Seleccionar Imagem**. V para imagem pretendida localizada em Meus Itens, na memória do telefone ou no Carto miniSD, prima **Opes** e seleccione **Seleccionar Imagem**.
3. Se estiver a capturar uma nova imagem, a câmara abre.

- Capte a imagem. Se quiser capturar uma nova imagem, prima **Opções** e seleccione **Capturar Nova Imagem** para limpar a imagem actual e abrir novamente a câmara.
4. Para manter a imagem e introduzir a mensagem, prima **Opções** e seleccione **Introduzir Texto**.
  5. Escreva a nota de texto pretendida.
    - Se quiser escrever uma nota diferente, prima **Opções** e seleccione **Limpar Texto**.
  6. Quando quiser enviar o postal, prima **Opções** e seleccione **Introduzir Endereço**.
  7. Preencha todos os campos, tais como, Nome, Rua e Número e Código Postal.
  8. Para enviar o postal, prima **Opes** e seleccione **Enviar**. O postal enviado como uma mensagem SMM para a Vodafone, que o ir imprimir e enviar para o seu destinatário.

## RASCUNHOS DE POSTAIS

O item do menu Rascunhos guarda os postais que ainda não foram enviados. Editar um rascunho a partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Postal**.
2. Abra **Rascunhos**.
3. Realce o rascunho pretendido. Prima **Opções** e seleccione **Editar**. São apresentados os detalhes actuais.
4. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Introduzir Texto/Editar Texto</b>	Alterar o texto actual.
<b>Editar Endereço</b>	Alterar o endereço.
<b>Substituir Imagem</b>	Alterar a imagem actual.

## POSTAIS ENVIADOS

Ver e reencaminhar postais previamente enviados a partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Postal**.
2. Abra **Postais Enviados**.
3. Realce o postal pretendido.
4. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Abrir</b>	Abrir o postal para o reencaminhar.
<b>Mover para Rascunhos</b>	Mover o postal para Rascunhos para o editar.

5. Para continuar com um postal aberto, prima **Opções** e seleccione:

<b>Reencaminhar</b>	Reencaminha o postal para outro endereço.
<b>Reenviar</b>	Reenvia o postal.
<b>Mover para Rascunhos</b>	Mover o postal para Rascunhos para o editar.

## MEUS CONTACTOS

Ver e gerir a sua Lista de Contactos a partir daqui.

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Postal**.
2. Abra **Meus Contactos**, apresentada a Lista de Contactos incluída no seu telefone.
3. Os cartões de Contacto que contêm endereços postais são apresentados com um ícone.
4. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Abrir</b>	Abra o cartão de Contacto.
<b>Criar Postais</b> >	Selecione Capturar Imagem para capturar nova imagem, ou Seleccionar Imagem para utilizar imagem existente. Continue com Enviar um Postal na página 84.
<b>Novo</b>	Criar novo cartão de Contacto.

## GESTOR DE APLICAÇÕES

O Gestor de Aplicações permite-lhe instalar e gerir aplicações Java™ MIDlet (Mobile Information Device) e ficheiros de instalação de software de dispositivos. Entre os exemplos incluem-se os jogos, memória de informações seguras e software de compressão. Também pode ver e gerir certificados de Autoridade e Pessoais (ver *Gestão de Certificados na página 118*).

### Ver Detalhes da Aplicação

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gestor aplicação**.
2. Vá para o ficheiro de instalação da aplicação pretendida.
  - Os ficheiros com a extensão .sis são ficheiros de instalação de software de dispositivos. Os ficheiros com as extensões .jad ou .jar são aplicações Java™.
3. Prima **Opções** e seleccione **Ver detalhes**.
  - É apresentada uma lista com detalhes tais como nome, versão, tipo, detalhes do certificado e da assinatura, estado de confiança para MIDlets, tamanho da aplicação, fornecedor da aplicação.



## Ver Certificado

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gestor aplicação**.
2. Vá para o ficheiro de instalação da aplicação pretendida.
3. Prima **Opções** e seleccione **Ver certificado**.
  - É apresentada uma lista com detalhes como o emissor, assunto, período de validade, número de série e impressão digital.

Ver *Gestão de Certificados* na *página 118*.

## Instalar Aplicação ou Software

O seu telefone suporta a instalação de software e aplicações compatíveis com o sistema operativo Symbian™. Uma vez que os ficheiros são normalmente maiores e comprimidos, certifique-se de reservar tempo e memória de telefone suficientes para todo o processo de instalação.

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gestor aplicação**.
2. Vá para o ficheiro de instalação da aplicação pretendida.
3. Prima **Opções** e seleccione **Instalar**.

**Nota:** A Panasonic não é responsável pelo desempenho dos conteúdos importados ou por qualquer eventual corrupção do software do telefone.

Se não houver qualquer assinatura digital ou certificado anexado ao software ou aplicação, o telefone apresenta avisos quanto aos riscos de uma instalação sem verificar a fonte. Só deve instalar software ou aplicações de fontes que tenha verificado pessoalmente e em relação às quais esteja totalmente seguro.

Ser-lhe-ão apresentadas mensagens a perguntar-lhe se pretende continuar ou cancelar, durante as várias fases do processo de instalação.

Se o processo de instalação for cancelado por algum motivo (por exemplo, se o telefone ficar sem memória), a instalação não é concluída ou fica parcialmente concluída. Para concluir a instalação parcial, pode apagar a aplicação instalada parcialmente ou reinstalar a aplicação.

Se ocorrerem problemas durante a instalação, pode ver o registo de instalação ou enviar o registo de instalação para um help desk para a identificação e resolução de problemas. Prima **Opções** e seleccione **Ver registo** ou **Enviar registo**.

## Remover Aplicação ou Software

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gestor aplicação**.
2. Vá para o ficheiro de instalação da aplicação pretendida.






### 3. Prima **Opções** e seleccione **Remove**.

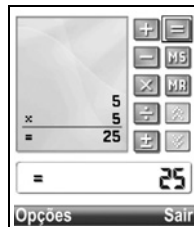
**Nota:** Remover uma aplicação de software pode impedi-lo de ver documentos criados com esse software e também pode impedir o funcionamento de outros softwares caso dependam do software removido.

## CALCULADORA

Permite efectuar cálculos simples utilizando a calculadora.

A partir do menu **Aplicações**:



1. Abra **Calculadora**.
2. É apresentada uma calculadora virtual. Introduza o primeiro número do cálculo, que é apresentado no campo junto à parte inferior do ecrã.
  - Para introduzir uma casa decimal, prima .
  - Para apagar dígitos, prima .
  - Para alternar o número entre positivo ou negativo, vá para o botão positivo/negativo e seleccione.
3. Desloque a tecla  ou  para deslocar a caixa para a operação matemática pretendida, prima  para seleccionar.
  - Para ver o último resultado, prima **Opções** e seleccione **Último resultado**.



O lado esquerdo do ecrã funciona como uma "fita" para registar os seus cálculos.

Utilize os botões das setas para cima e para baixo no ecrã para deslocar a "fita" para cima ou para baixo.

Para guardar um número na memória da calculadora, seleccione o botão MS (Memory Save). Para remarcar o número, seleccione o botão MR (Memory Result).

**Atalho:** Para adicionar, subtrair, multiplicar ou dividir automaticamente, introduza o primeiro número. Prima  até chegar à operação numérica pretendida, deixe de premir  e a operação é inserida.


## CONVERSOR

Permite converter uma série de medidas, tais como as moedas mundiais, área, comprimento, volume, temperatura, energia e velocidade.

### **Definir a Moeda Base**

A partir do menu **Aplicações**:




1. Abra **Conversor**.
2. Se o campo **Tipo** não estiver definido para **Moeda**, abra e altere-o para **Moeda**.
3. Prima **Opções** e seleccione **Taxas de câmbio**. Uma lista das moedas mundiais (códigos de moedas com 3 letras) é apresentada com a moeda base (se definida) indicada na parte superior do ecrã.

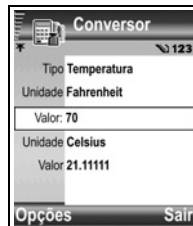
- Os códigos mais utilizados são listados em primeiro lugar. São eles USD = dólar americano, EUR = euro (União Europeia), GBP = libra esterlina britânica, JPY = iene japonês.
- Vá para o código da moeda que deseja definir como moeda base, prima **Opções** e seleccione **Como Moeda Base**.
    - Todas as taxas introduzidas anteriormente são repostas a zero.
  - Vá para os códigos da moeda pretendida e introduza as taxas de câmbio, com base na moeda base agora definida = 1.
    - Para introduzir uma casa decimal, prima .
  - Prima **Efectuado**.
  - Prossiga com o passo 3 em *Converter Medidas* na página 89.

**Nota:** Para editar as taxas de câmbio, prima **Opções** e seleccione **Taxas de câmbio**.

## Converter Medidas

A partir do menu **Aplicações**:

- Abra **Conversor**.
- Abra o campo **Tipo**, vá para o tipo de medida pretendido e prima **OK**.
- Vá para o primeiro campo de Unidade, prima **Opções** e seleccione **Escolher unidade**.
  - Se pretender converter Moeda, prima **Opções** e seleccione **Cambiar moeda**.
- Vá para a unidade pretendida para converter DE, e prima **OK**.
- Vá para o segundo campo de Unidade, prima **Opções** e seleccione **Escolher unidade**.
  - Se pretender converter Moeda, prima **Opções** e seleccione **Cambiar moeda**.
- Vá para a unidade pretendida para converter PARA, e prima **OK**.
- Vá para o primeiro campo de Quantidade; prima  para apagar zero. Introduza a quantidade da unidade que pretende converter.
  - Para introduzir uma casa decimal, prima .
  - Para introduzir + e - (no caso da temperatura) e os símbolos E (expoente), prima .



A quantidade convertida é apresentada automaticamente no segundo campo de Quantidade.

**Nota:** Também pode converter quantidades no inverso. Introduza a quantidade no segundo campo, a quantidade convertida é apresentada automaticamente no primeiro campo.

## **GRAVADOR**

Permite gravar memos de voz com uma duração máxima de 1 minuto. Também pode gravar uma conversa telefónica a dois. Os clips de som gravados são guardados em formato .amr.

### **Gravar um Clip de Som**

Se o clip de som tiver sido gravado, vá para o passo 4; ou, a partir do menu

#### **Aplicações:**


1. Abra **Gravador**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Gravar clip de som**.
3. Comece a falar para o microfone. Prima **Parar** para parar a gravação.
  - A barra do contador de segundos para parte inferior do ecrã e o contador de Duração mantém o registo dos segundos decorridos.
4. Para mudar o nome do clip de som para encontrá-lo na lista, prima **Opções** e seleccione **Mudar o nome do clip**.


### **Reproduzir um Clip de Som**


Se o clip de som tiver sido gravado, vá para o passo 4; ou, a partir do menu


#### **Aplicações:**

1. Abra **Gravador**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Ir para Meus Itens**.
3. Abra a pasta pretendida e depois vá para o clip de som pretendido e abra-o.
4. Seleccione o botão **Reproduzir** no ecrã.
  - Controlo do volume - Desloque a tecla ◀▶ para ajustar o volume. Repare que o ícone do altifalante e o volume evoluem na parte superior do ecrã.
  - Para seleccionar botões no ecrã, desloque a tecla ▲ ou ▼ até ao botão pretendido e prima ●:


Reproduzir: 

Pausa: 

Retroceder: 

Parar: 


Avanço rápido: 

Gravar: 

Para reproduzir um clip de som durante uma chamada, abra o clip de som a partir do seu local actual e reproduza-a. A outra pessoa ouve o clip de som.

### **Gravar uma Conversa**

**Atenção:** É responsável pela segurança de uma mensagem gravada. Antes de iniciar a gravação peça autorização à outra parte e respeite a legislação local sobre a gravação de voz.

1. Durante uma conversa telefónica, prima  e siga os passos 1 a 3 em *Gravar um Clip de Som* na página 90.
2. A conversa é gravada.

3. Prima **Parar** para parar a gravação.

### Enviar um Clip de Som

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gravador**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Ir para Meus Itens**.
3. Abra a pasta pretendida e depois vá para o clip de som pretendido.
4. Prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem > Por SMM, Por Email, Por Bluetooth** ou **Por Infravermelhos**.
5. Para completar mensagens SMM, ver *página 49*; ou mensagens de email, na *página 50*; ou Bluetooth® na *página 124*; ou Infravermelhos na *página 125*.

### Definições do Gravador

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gravador**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**. Vá para:

<b>Memória em utilização</b>	Guarda as gravações na memória do telefone ou no Cartão miniSD.
<b>Altifalante predefinido</b>	Selecione <b>Altifalante</b> ou <b>Auscultador</b> .

### Utilizar a Gravação como Tipo de Toque

Para utilizar uma gravação como tipo de toque, grave um clip de som conforme descrito em *Gravar um Clip de Som* na *página 90*.

O novo clip de som apresentado automaticamente nas listas de Tipos de toque nos itens do menu Tipos de toque, Contactos, Relgio e Alarme da Agenda. Ver *Perfis* na *página 108*, *Atribuir um Tipo de Toque* na *página 32* e *Definir Alarmes* na *página 44* para atribuir tipos de toque.

## **GESTOR DE FICHEIROS**

Permite organizar e gerir os ficheiros guardados na memória do telefone e no Cartão miniSD. É uma forma fácil de encontrar ficheiros e pastas.

### **Ver Pastas e Ficheiros**

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gestor ficheiros**.
2. É apresentada uma lista de pastas e ficheiros guardados na memória do telefone. Algumas pastas podem incluir subpastas, por exemplo, a pasta Imagens possui duas subpastas - Msgs. imagem e Padrões de Fundo. Os ficheiros que não tenham sido guardados numa pasta são indicados depois dos nomes da pasta.
  - Desloque a tecla ► para ver as pastas e ficheiros guardados no Cartão miniSD.
3. Vá para a pasta pretendida ou ficheiro e abra.



### **Encontrar Pastas e Ficheiros**

Introduza as letras ou palavras-chave numa caixa de procura  para encontrar uma pasta ou ficheiro.

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gestor ficheiros**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Encontrar**.
3. Seleccione se pretende procurar na memória do telefone ou no Cartão miniSD.
4. Introduza a palavra-chave para encontrar ou introduza apenas algumas letras, e prima **Encontrar**.
5. Após um breve período de procura, é apresentada uma lista de ficheiros e pastas com a palavra-chave.
6. A lista é ordenada da correspondência mais próxima para a correspondência mais afastada. As pastas e ficheiros com o mesmo nome são apresentadas com a pasta antes do ficheiro.

### **Gerir Pastas e Ficheiros**

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gestor ficheiros**.
2. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Abrir</b>	Permite abrir a pasta ou ficheiro seleccionado.
<b>Apagar</b>	Permite apagar a pasta ou ficheiro seleccionado.
<b>Mover para pasta</b>	Permite mover o item seleccionado para outra pasta.

<b>Copiar para pasta</b>	Permite copiar o item seleccionado para outra pasta, deixando o original na sua posição actual.
<b>Nova pasta</b>	Criar uma nova pasta.
<b>Marcar/ Desmarcar</b>	Permite marcar ou desmarcar vários ficheiros ao mesmo tempo. Não disponível para pastas.
<b>Mudar o nome</b>	Permite alterar o nome do item. Não é possível mudar o nome das pastas predefinidas.
<b>Receber por IV</b>	Para receber um ficheiro por Infravermelhos, ver <i>página 123</i> .
<b>Ver detalhes</b>	Permite ver: nome, tipo de formato, modificado na data e hora, tamanho em bytes ou kilobytes (se o item for uma pasta, o tamanho corresponde ao total de todos os ficheiros e pastas no interior da pasta), se é uma pasta predefinida, número de subpastas e número de ficheiros.
<b>Detalhes memória</b>	Permite ver o número de bytes guardado nas várias aplicações, tais como Agenda ou Mensagens. Também permite ver a memória total em utilização e a memória livre. Ver a memória do telefone no separador memória do telefone ou deslocar a tecla ► para a memória do cartão miniSD.

## Enviar Ficheiros

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Gestor ficheiros**.
2. Abra a pasta pretendida e abra o ficheiro.
3. Prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem > Por SMM, Por Email, Por Bluetooth** ou **Por Infravermelhos**.
4. Para criar mensagens SMM, ver *página 49*; ou mensagens de email, na *página 54*; ou Bluetooth® na *página 124*, ou Infravermelhos na *página 125*.

**Nota:** O telefone pode impedi-lo de copiar, modificar, transferir ou enviar algumas imagens, tipos de toque e outros conteúdos protegidos por direitos de autor.

Não é permitido enviar a mensagem se uma pasta ou selecção de faixas estiver realçada.

## QUICKOFFICE

Esta função permite guardar os seus documentos Microsoft® Word, Excel e PowerPoint® no seu telefone. Pode editá-los no telefone, transmitir ou enviar os novos documentos para outro dispositivo ou guardá-los para o Cartão miniSD.

**Nota:** Para apoio ao cliente e mais informação sobre o Quickoffice, visite [www.quickoffice.com](http://www.quickoffice.com).

## VER DOCUMENTOS

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **QuickOffice**.
2. Desloque a tecla ► para os separadores dos documentos Quickword, Quicksheet ou Quickpoint.
3. É apresentada uma lista dos documentos na memória do telefone.
4. Prima **Opções** e seleccione.




<b>Abrir</b>	Abrir o ficheiro realçado.
<b>Novo</b>	Criar um novo documento.
<b>Procurar</b>	Seleccionar a memória a procurar. Abrir pastas conforme seja necessário para ver documentos.
<b>Gestão de Ficheiros &gt;</b>	<b>Ordenar ficheiros</b> para ordenar por nome, tamanho, data ou ext. ou <b>Examinar localização</b> para <b>Examinar predefinição</b> , <b>Examinar mail</b> ou <b>Examinar tudo</b> .
<b>Actualizar</b>	Actualizar a vista em lista.
<b>Propriedades</b>	Ver detalhes do ficheiro realçado.
<b>Enviar como</b>	Enviar o ficheiro <b>Por SMM</b> , <b>Por Email</b> , <b>Por Bluetooth</b> , <b>Por infravermelhos</b> .
<b>Apagar</b>	Apagar o ficheiro realçado.
<b>Acerca do produto</b>	Ver informações de copyright sobre o software.
<b>EULA</b>	Ver acordo sobre licenciamento de software.

**Nota:** Também pode ver e mover os seus documentos a partir do *Gestor de Ficheiros* (ver página página 92).

## VER DOCUMENTOS MICROSOFT® WORD

Os documentos abrem em vista em ecrã total, no modo só de leitura. Tem de premir **Opções** e seleccionar **Modo editar** para fazer alterações no documento.

Desloque a tecla ◀► para mover uma linha de cada vez ou desloque a tecla ⬆ para mover uma página de cada vez.

Vá para atalhos (percentagem ao longo do documento): Prima  para 20%,  para 30%, etc.,  para ir para o início.



Prima **Opções** e selecção:

<b>Modo editar</b>	Ir para o Modo editar.
<b>Procurar &gt;</b>	<b>Encontrar, Encontrar Seguinte</b> ou <b>Substituir</b> e introduza o texto que pretende encontrar. Seleccionar <b>Encontrar, Encontrar Seguinte</b> ou <b>Substituir</b> . Introduzir o texto que pretende encontrar no campo Encontrar. Nos outros campos, desloque a tecla ► para seleccionar um intervalo de procura. Depois prima <b>Encontrar</b> .
<b>Ir para &gt;</b>	Ir para o local pretendido do documento, seleccionar <b>Topo, Percentagem</b> ou <b>Fundo</b> .
<b>Ampliar &gt;</b>	<b>Reduzir, Ampliar 100%</b> ou <b>Ampliar</b> o documento de acordo com o valor pretendido.
<b>Deslocament o automático</b>	Deslocar-se automaticamente pelo documento, linha a linha. Desloque a tecla ▼ para aumentar a velocidade, desloque a tecla ▲ para diminuir a velocidade.
<b>Imprimir</b>	Imprimir um documento, enviando-o por Multimédia, Bluetooth® ou infravermelhos.

## EDITAR DOCUMENTOS MICROSOFT® WORD


1. A partir de um documento aberto, prima **Opções** e selecione **Modo editar**.
2. Guarde o documento com um novo nome do ficheiro.
3. Vá para o documento utilizando:

▼ - desce uma linha

▲ - sobe uma linha

◀ - um espaço para a esquerda

▶ - um espaço para a direita

Para realçar texto para aplicar um formato, prima e mantenha premida  e depois desloque a tecla ► ou ◀. O texto fica realçado. Para mais opções de edição de texto, ver *Introdução de texto* na *página 23*.

Prima **Opções** e selecção:

<b>Modo ver</b>	Ir para o Modo ver.
<b>Tipo de Letra</b>	Selecione um nome do tipo e tamanho de letra para aplicar ao texto realçado.
<b>Estilo &gt;</b>	Selecione negrito, itálico ou sublinhado para aplicar ao texto realçado.
<b>Alinhamento &gt;</b>	Selecione alinhamento à esquerda, centrado ou à direita para aplicar ao texto realçado.
<b>Cor</b>	Selecione uma cor para aplicar ao texto realçado.
<b>Marca</b>	Aplique uma marca ao texto realçado.

<b>Procurar &gt;</b>	<b>Encontrar, Encontrar Seguinte</b> ou <b>Substituir</b> e introduza o texto que pretende encontrar. Selecione <b>Encontrar, Encontrar Seguinte</b> ou <b>Substituir</b> . Introduzir o texto que pretende encontrar no campo Encontrar. Nos outros campos, desloque a tecla para seleccionar um intervalo de procura. Depois prima <b>Encontrar</b> .
<b>Imprimir</b>	Imprimir um documento, enviando-o por Multimédia, Bluetooth® ou infravermelhos.

**Nota:** As tabelas, imagens ou objectos incorporados nos documentos Microsoft® Word não podem ser mostrados no telefone. Se editar ou guardar um ficheiro com tabelas, imagens ou objectos incorporados no telefone, o material extra texto pode não ser guardado.

## VER DOCUMENTOS MICROSOFT® EXCEL

Os documentos abrem em vista em ecrã total, no modo só de leitura.

Vá para o documento utilizando:

- ▼ - desce uma célula                      ▲ - sobe uma célula
- ◀ - uma célula para a esquerda      ▶ - uma célula para a direita
- - alternar entre Modo ver e Modo editar

Prima **Opções** e seleccione:

<b>Editar Célula</b>	Editar a célula realçada.
<b>Folhas de Cálculo &gt;</b>	Selecione, inserir, mudar o nome ou apagar folhas de cálculo.
<b>Alternar Ecrã Total</b>	Alternar entre ecrã total e ecrã reduzido.
<b>Ampliar &gt;</b>	Selecione um tamanho para ampliar o documento.
<b>Fixar &gt;</b>	Fixar <b>Fila, Coluna</b> ou <b>Ambas</b> para a célula realçada.
<b>Ajustar a Largura da Coluna</b>	Desloque a tecla ◀▶ para ajustar a largura da coluna.
<b>Área de transferência &gt;</b>	Selecione <b>Cortar, Copiar, Colar</b> ou <b>Selecionar Tudo</b> para aplicar às células realçadas.
<b>Procurar &gt;</b>	<b>Encontrar, Encontrar Seguinte</b> ou <b>Substituir</b> e introduza o texto que pretende encontrar. Selecione <b>Encontrar, Encontrar Seguinte</b> ou <b>Substituir</b> . Introduzir o texto que pretende encontrar no campo Encontrar. Nos outros campos, desloque a tecla para seleccionar um intervalo de procura. Depois prima <b>Encontrar</b> .
<b>Propriedades</b>	Definir o movimento do cursor depois da introdução e activar/desactivar os novos cálculos automáticos.

<b>Imprimir</b>	Imprimir um documento, enviando-o por Multimédia, Bluetooth® ou infravermelhos.
-----------------	---

## EDITAR DOCUMENTOS MICROSOFT® EXCEL


Os documentos abrem em vista em ecrã total, no modo só de leitura.

● - alternar entre Modo ver e Modo editar

No modo editar:

◀ - deslocar o cursor para a esquerda numa célula

▶ - deslocar o cursor para a direita numa célula

Para seleccionar células, prima e mantenha premida  depois desloque a tecla ▲, ▼, ▶ ou ◀.

Prima **Opções** e seleccione:

<b>Aceitar Editar Texto</b>	Introduzir a edição.
<b>Reverter Editar Texto</b>	Para reverter para o conteúdo da célula anterior.
<b>Operadores &gt;</b>	Seleccionar de uma lista de operadores e de símbolos mais utilizados.
<b>Funções &gt;</b>	Seleccionar de uma lista de funções de folha de cálculo.
<b>Seleção de Intervalo</b>	Para seleccionar um intervalo de células realçando-as.
<b>Formatação &gt;</b>	Seleccionar de uma lista de formatação.
<b>Alinhamento &gt;</b>	Seleccionar <b>Predefinido</b> , <b>Esquerda</b> , <b>Centrado</b> ou <b>Direita</b> para aplicar às células realçadas.
<b>Tipo de Letra &gt;</b>	Aplicar estilo do tipo de letra <b>Negrito</b> ou <b>Sublinhado</b> .
<b>Cor &gt;</b>	Aplicar cor a <b>Letra</b> ou <b>Célula</b> .
<b>Estilo &gt;</b>	Seleccionar a partir de uma lista de estilos de números e texto.
<b>Área de transferência &gt;</b>	Seleccionar <b>Desfazer</b> , <b>Cortar</b> , <b>Copiar</b> , <b>Colar</b> ou <b>Seleccionar Tudo</b> para aplicar às células realçadas.
<b>Limpar</b>	Limpar a formatação da célula realçada, conteúdo das fórmulas ou ambos.
<b>Imprimir</b>	Imprimir um documento, enviando-o por Multimédia, Bluetooth® ou infravermelhos.

**Nota:** Os macros, imagens, gráficos ou objectos incorporados nos documentos Microsoft® Excel não podem ser mostrados no telefone. Se editar ou guardar um ficheiro com macros, imagens, gráficos ou objectos incorporados no telefone, o material extra texto pode não ser guardado.













## VER DOCUMENTOS MICROSOFT® POWERPOINT®

Documentos abertos em vista de destaques.

Desloque a tecla ◀▶ para se mover entre as vistas de destaques, notas, diapositivos e miniaturas.

● - alternar entre ecrã parcial e ecrã total em vista de diapositivos

### Atalhos de Navegação

Ver	Acção	Premir tecla
Destaques, Notas, Diapositivos	Alternar entre ecrã total e ecrã parcial.	●
Vista de diapositivos em ecrã total	Reduzir. Ampliar. Adaptar ao ecrã.	  
Destaques, Notas, Diapositivos	Diapositivo anterior. Diapositivo seguinte.	▲ ou  ▼ ou 
Miniaturas (4 diapositivos por página)	Página acima. Página abaixo. Diapositivo seguinte. Diapositivo anterior.	▲ ▼  
Destaques	Fechar diapositivo. Expandir diapositivo. Fechar tudo. Expandir tudo Editar diapositivo.	    

### Menu Opções

O menu de Opções pode variar num documento PowerPoint® aberto, dependendo de qual das 4 vistas está a utilizar.

Prima **Opções** e seleccione:

<b>Alternar Ecrã</b>	Alternar o ecrã entre as vistas de destaques, notas e diapositivos.
<b>Editar</b>	Na vista de destaques, é possível editar a entrada, inserir e apagar diapositivos. Na vista de notas, é possível editar a entrada.
<b>Destaques &gt;</b>	Na vista de destaques, é possível expandir e fechar um ou todos os diapositivos.
<b>Navegar &gt;</b>	Em todas as vistas, é possível ir para a página ou diapositivo seguinte ou anterior.

<b>Ir para &gt;</b>	Ir para outra vista.
<b>Espaçamento</b>	Iniciar ou parar o espaçamento.
<b>Imprimir</b>	Nas vistas de destaques ou notas, é possível imprimir o documento enviando-o via Multimédia, Bluetooth® ou Infravermelhos.
<b>Sair &gt;</b>	Na vista de miniaturas, é possível escolher <b>Fechar e guardar</b> , <b>Fechar e guardar como</b> ou <b>Fechar e rejeitar</b> .

**Nota:** As animações, multimédia ou objectos incorporados nos documentos Microsoft® PowerPoint® não podem ser mostrados no telefone. Se editar ou guardar um ficheiro com animações, multimédia ou objectos incorporados no telefone, o material extra texto pode não ser guardado.


## **PHOTOBASE**

Capture imagens, depois mostre-as aos seus amigos em slide show a partir do seu telefone. Remova olhos vermelhos, recorte, rode, ou altere o brilho e contraste das suas imagens antes de as mostrar. Pode ainda juntar molduras, clip art e texto às imagens.

**Nota:** Para apoio ao cliente e mais informação sobre o PhotoBase, visite [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com).

## **CAPTURAR UMA IMAGEM UTILIZANDO O PHOTOBASE**

A partir do menu **Aplicações**:



1. Abra **PhotoBase**.
2. Abra **Câmara**.
3. Com o flip aberto, o ecrã principal funciona como visor. Mova o telefone para enquadrar o objecto.
4. Prima , ou prima **Opções** e seleccione **Capturar** para capturar uma imagem.

A imagem é apresentada no ecrã.

Para guardar a imagem no seu álbum, prima **Guardar**.

Para apagar a imagem, prima **Rejeitar**.

### **Antes de Capturar uma Imagem**

Para alterar a ampliação, desloque a tecla  ou . Para alterar o contraste e brilho, desloque a tecla  ou .

Antes de capturar uma imagem, se assim o desejar, prima **Opções** e seleccione:

<b>Modo &gt;</b>	Escolher <b>Moldura</b> para juntar uma moldura à imagem. As funções <b>Panorama Horizontal</b> e <b>Panorama Vertical</b> permitem juntar 3 imagens.
------------------	---

<b>Pasta de Imagens &gt;</b>	Seleccionar a memória onde guardar as imagens. A função <b>Personalizar</b> permite criar uma nova pasta.
<b>Definições</b>	Configurar as definições da câmara.
<b>Ir para Álbum</b>	Permite ir para o Álbum.


## VER FOTOS

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **PhotoBase**.
2. Abra **Álbum**.
3. Vá para a foto pretendida e abra-a.
  - Para ampliar ou reduzir, prima **Opções** e seleccione **Ampliar** ou **Reduzir**. Desloque a tecla ▲, ▼, ◀ ou ▶ para uma panorâmica em imagens ampliadas.
  - Desloque a tecla ▲ para ver a foto anterior; desloque a tecla ▼ para ver a foto seguinte.

## Slide Show

Para ver um slide show das fotos na sua pasta de Imagens, a partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **PhotoBase**.
2. Abra **Álbum**.
3. Prima **Opções** e seleccione **Slide show**.
4. Selecciona um intervalo de tempo entre os slides e seleccione um efeito de transição, por exemplo, Cima para Baixo, para aplicar à medida que cada slide avança para o seguinte.
5. Prima **Reproduzir**.
6. Prima  to sair.

## EDITAR FOTOS

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **PhotoBase**.
2. Abra **Álbum**.
3. Desloque para realçar a foto pretendida e abra-a.
4. Prima **Opções** e seleccione **Editar**.
5. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Guardar</b>	Guardar a foto editada no lugar da foto original.
<b>Guardar como</b>	Introduzir um novo nome para a foto editada e guardar como um novo ficheiro.
<b>Criar mensagem &gt;</b>	Enviar imagem por <b>Email, Bluetooth, Infravermelhos</b> , ou <b>SMM</b> (multimédia).

<b>Rodar para a esquerda</b>	Rodar foto para a esquerda.
<b>Rodar para a direita</b>	Rodar foto para a direita.
<b>Brilho e Contraste</b>	Deslocar a tecla ▲ ou ▼ para ajustar o brilho, deslocar a tecla ◀ ou ▶ para ajustar o contraste.
<b>Remover olhos vermelhos</b>	Remover os olhos vermelhos da foto.
<b>Recortar</b>	Ver <i>Recortar Fotos</i> na página 101.
<b>Redimensionar</b>	Redimensionar a foto em 200% ou 50%.

## Recortar Fotos

1. Com a foto aberta no ecrã, prima **Opções** e seleccionar **Editar**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Recortar**.
3. Surge uma caixa recortada pontilhada. Prima  para redimensionar a caixa recortada. Desloque a tecla ▲ para aumentar a caixa recortada em altura ou desloque a tecla ▼ para a reduzir. Desloque a tecla ◀ para alargar a caixa; desloque a tecla ▶ para diminuir o tamanho da caixa.
4. Para mover a caixa dentro da foto, prima **Opções** e seleccione **Mover**. Desloque a tecla para mover a caixa recortada.
  - Se moveu a caixa, seleccione **Redimensionar** para ajustar novamente o tamanho da caixa.
5. Para recortar, prima **Opções** e seleccione **Recortar**.
6. Para guardar a foto recortada como uma foto nova, prima **Opções** e seleccione **Guardar como**. Introduza um nome para a nova foto.

## JUNTAR CLIP ART E MOLDURAS A FOTOS

1. Com a foto aberta no ecrã, desloque a tecla ▶ para ir para o ecrã do Workshop.
2. Seleccione **Clip Art** para juntar clip art ou **Molduras** para juntar molduras.
3. Vá para o clip art ou moldura pretendido(a) e seleccione-o(a).
4. Quando o clip art ou as molduras surgirem na foto, prima **Opções** e seleccione:

<b>Mover</b>	Deslocar a tecla ▲, ▼, ◀ ou ▶.
<b>Redimensionar</b>	Deslocar a tecla ▲, ◀ para aumentar, ▼, ▶ para diminuir.
<b>Rodar</b>	Deslocar a tecla ▲, ◀ para rodar para a esquerda, ▼, ▶ para rodar para a direita.

5. Prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem** para opções de envio.

## Deformar Fotos

1. Com a foto aberta no ecrã, desloque a tecla ► para ir para o ecrã do Workshop.
2. Selecciona **Deformar**.
3. Uma marca de cruz preta surge na foto. Desloque a tecla ▲, ▼, ◀ ou ► para ir para o local onde pretende deformar. Prima ● para alterar a cruz para vermelho, e vá para o local que pretende deformar.
  - Para juntar mais pontos de deformação, prima ● conforme necessário para alternar a marca entre preto e vermelho.
4. Prima **Opções** e selecciona **Guardar**, **Guardar como** ou **Criar mensagem** para a opção pretendida.

## Juntar Texto a Fotos

1. Com a foto aberta no ecrã, desloque a tecla ► duas vezes para ir para o separador Juntar Texto.
2. Prima **Opções** e selecciona **Juntar nova linha**. Introduza o texto pretendido. Para editar texto, prima **Opções** e selecciona **Editar linha actual**, **Apagar linha actual**, **Alterar cor do texto**, **Alterar tamanho do texto** e **Editar linha anterior/ seguinte**.
3. Prima **Opções** e selecciona **Guardar**, **Guardar como** ou **Criar mensagem** para a opção pretendida.



## Comunidade

Se disponível, a Comunidade irá ligar-se a um site da web para importar mais clip art e molduras e fornecer mais informações do PhotoBase.

A partir do menu **Aplicações**:


1. Abra **PhotoBase**.
2. Abra **Comunidade**. Siga as instruções no ecrã.

## COMANDOS POR VOZ

Prima e mantenha premida , diga "Marcação por Voz", depois diga o nome incluído na sua lista de Contactos e o telefone marca o número. Prima e mantenha premida , depois diga "abrir Mensagens" ou "abrir Câmara" e o seu telefone irá directamente para o menu.

**Nota:** Caso o idioma definido no seu telefone não esteja disponível nos Comandos de Voz, pode gravar etiquetas de voz que lhe permitirão marcar os números. Ver *Etiquetas de Voz* na página 104.

## INICIAR COMANDOS DE VOZ

1. Prima e mantenha premida 
  - ou a partir do menu **Aplicações**, abra **Comandos por Voz**.
2. Irá ouvir o pedido "Diga um comando".




3. Diga uma das escolhas indicadas no telefone que pretende utilizar: Marcação por Voz, Procura de Nome ou Abrir (item do menu).

## MARCAÇÃO POR VOZ

### Marcar por Nome

Para fazer a ligação dizendo o nome da pessoa para quem deseja ligar:

1. Prima e mantenha premida .
2. Depois de ouvir "Dizer um comando", diga "Marcação por Voz".
3. Depois de lhe ser pedido para "Dizer um nome ou número", diga o nome completo de uma pessoa incluída na Lista de Contactos, incluindo o nome e apelido.
4. O nome é repetido e o telefone começa a ligar para essa pessoa.
  - Se o nome tiver mais de um número na entrada de Contactos, diga o título do número pretendido.


### Marcar por Número

Para marcar dizendo o número de telefone:

1. Depois de lhe ser pedido "Diga o nome ou número", diga os dígitos do número de telefone para onde pretende ligar, sem fazer pausas entre os dígitos.
2. Se o telefone reconhece o número, este é repetido e o telefone inicia a marcação. Se o telefone não estiver certo quanto ao número, apresenta uma lista das hipóteses e pergunta-lhe "Disse ...?" e indica a primeira escolha.
  - Se o número estiver certo, diga "Sim". Se o número estiver errado, diga "Não" para ouvir a hipótese seguinte ou procure e seleccione o número correcto na lista.


## PROCURA DE NOME

Permite procurar a informação de Contacto de uma pessoa na lista de Contactos, sem marcar automaticamente o número de telefone.

1. Prima e mantenha premida .
2. Depois de ouvir "Dizer um comando", diga "Procura de Nome".
3. Depois de lhe ser pedido para "Dizer um nome", diga o nome completo de uma pessoa incluída na Lista de Contactos, incluindo o nome e apelido.
4. A entrada de Contacto é apresentada no ecrã.

## ABRIR UM ITEM DO MENU

Abra um item do menu dizendo "Abrir" e depois diga o nome do item do menu pretendido.

1. Prima e mantenha premida .
2. Depois de lhe ser pedido "Diga um comando", diga "Abrir", depois diga o nome do item do menu, por exemplo, "Mensagens".
3. O item do menu abre-se.




Ver *Definições Comandos de Voz* na página 102 para escolher os menus que pretende abrir.

## ETIQUETAS DE VOZ


Quando o seu telefone estiver definido para um idioma não disponível nos Comandos de Voz, as Etiquetas de Voz permitem-lhe gravar nomes e respectivos números de telefone e guardá-los na memória. Depois pode ligar para estes números utilizando os Comandos de Voz.

**Nota:** Só é possível utilizar as Etiquetas de Voz se o seu telefone estiver definido para um idioma não disponível nos Comandos de Voz.

### Gravar Etiquetas de Voz

1. Prima e mantenha premida .
  - Se estiver a utilizar esta função pela primeira vez, o telefone apresenta a mensagem de não existem etiquetas de voz.
2. Seleccione **Juntar etiqueta voz**.
3. Depois de lhe ser pedido para dizer um nome, diga o nome que pretende utilizar sempre que quiser ligar para essa pessoa.
4. O telefone irá repetir o nome. Prima **Sim** para conformar ou prima **Não** para gravar de novo.
5. Depois de ter confirmado, introduza o número para marcar premindo  ou  e depois prima **OK**.


### Marcar um Número utilizando uma Etiqueta de Voz

1. Prima e mantenha premida .
2. Depois de lhe ser pedido para dizer um nome, diga o nome da etiqueta de voz gravada.
3. O telefone começa a marcar o número atribuído a essa etiqueta de voz.


### Juntar ou Editar Etiquetas de Voz

Pode guardar até 30 etiquetas de voz e editar ou apagar etiquetas de voz, conforme seja necessário.

Para juntar uma etiqueta de voz:

1. Prima e mantenha premida .
2. Prima **Definições**.
3. É apresentada uma lista de números de telefone com etiquetas de voz.
4. Seleccione **Juntar etiqueta voz**.
5. Prossiga com o passo 3 em *Gravar Etiquetas de Voz* na página 104.

Para editar uma etiqueta de voz:

1. Prima e mantenha premida .
2. Prima **Definições**.
3. É apresentada uma lista de números de telefone com etiquetas de voz.

4. Realce e seleccione o número de telefone com etiqueta de voz que pretende editar.
5. Seleccione: **Reproduzir**, **Gravar de Novo**, **Apagar** ou **Apagar Todos**.

## **REALONE PLAYER**

O RealOne Player é um leitor de média que reproduz os seus clips de vídeo, clips de som e as ligações de média em sequência (endereços web) guardados na memória do telefone ou no Cartão miniSD. Os clips de vídeo e som anexados a mensagens são reproduzidos automaticamente pelo RealOne Player, sem ter de abrir primeiro o leitor. Ao abrir os clips a partir dos menus Meus Itens, Gestor de Ficheiros, Vodafone live! e Atalhos inicia automaticamente o RealOne Player.

Ver Especificações na *página 143* para mais informações sobre os formatos de ficheiros média compatíveis.

## **REPRODUZIR CLIPS DE VÍDEO E CLIPS DE MÉDIA EM SEQUÊNCIA**

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **RealOne**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Abrir > Clips mais recentes** para aceder aos ficheiros de média abertos recentemente, ou **Clip guardado** para localizar ligações e ficheiros existentes na memória do telefone ou no Cartão miniSD.
3. Abra a(s) pasta(s) pretendida(s), vá para o clip de vídeo ou de som pretendido e abra-o(s). Ao seleccionar uma ligação de média em sequência, o telefone inicia o processo de ligação à Internet ou à sua rede.
  - Ver *Controlos de Reprodução* na *página 74*.

**Nota:** Após o telefone ter estabelecido a ligação ao endereço web de clips de média em sequência, há um curto período de carregamento para preparar a reprodução. Após esse período, o clip de média é reproduzido. Ver *Controlos de Reprodução* na *página 74*.

## **DEFINIÇÕES DO REALONE PLAYER**

Ver e ajustar as definições para as ligações de clips de média em sequência e de reprodução de vídeo.

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **RealOne**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
3. Realce **Vídeo** e abra.
4. Seleccione a partir de:

<b>Contraste</b>	Abra, depois desloque a tecla ◀ ou ▶ para alterar a percentagem.
<b>Repetir</b>	Seleccionar <b>Activar</b> para repetir a reprodução, ou seleccionar <b>Desactivar</b> para reproduzir uma vez.

Para ver e ajustar as definições de média em sequência, a partir do menu

### Aplicações:

1. Abra **RealOne**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Definições**.
3. Vá para **Ligação** e abra.
4. Seleccione **Proxy** e seleccione **Não** ou **Sim**.
  - Se seleccionar **Sim**, vá para baixo e introduza o **Ender. Servidor Proxy** e o **Número da porta Proxy**.
5. Prima **Voltar** e percorra para seleccionar **Rede**. Abra **Rede** e seleccione a partir de:

<b>Pt. acesso predefin.</b>	Seleccionar um dos pontos de acesso configurados. Ver <i>Definições do Ponto de Acesso</i> na página 113.
<b>Tempo em linha</b>	Seleccionar <b>Sem limite</b> , ou seleccionar <b>Definido pelo utilizador</b> para especificar o tempo que o telefone demora até desligar, caso não seja registada actividade.
<b>Largura máx. banda</b>	Seleccionar uma largura máxima de banda para os clips de média em sequência a utilizar.
<b>Tempo limite ligação</b>	Ao seleccionar uma ligação de média em sequência, seleccionar um período máximo de espera até que a ligação ao servidor seja estabelecida. Desloque para a esquerda e para a direita para mover o cursor e alterar o período de tempo.
<b>Tempo limite servid.</b>	Seleccionar um período máximo de espera até que o servidor média comece a enviar os clips de média em sequência. Desloque para a esquerda e para a direita para mover o cursor e alterar o período de tempo.
<b>Porta UDP mais baixa</b>	Introduzir um número da porta do Protocolo de Datagrama do Utilizador (User Datagram Protocol).
<b>Porta UDP + elevada</b>	Introduzir um número da porta do Protocolo de Datagrama do Utilizador (User Datagram Protocol).

### Chamada Recebida durante Reprodução de Vídeo

Se receber uma chamada durante a reprodução de clips de vídeo ou clips de vídeo em sequência, o leitor interrompe a reprodução. Permanece em pausa em 2º plano durante as chamadas. Para continuar a reprodução, volte para o ficheiro aberto e prima **Opções** e seleccione **Continuar**.

O leitor também interrompe a reprodução, sempre que soar um alarme, aparecer uma nota, ou sempre que abrir outro menu. Quando voltar ao leitor, prima **Opções** e seleccione **Continuar**.


Se abrir um item do menu durante a reprodução de vídeo em sequência, esta é interrompida e pára decorrido o tempo para desligar automaticamente. Ver *Definições RealOne Player* na página 105.

## ATALHOS

Os Atalhos funcionam como um "quadro informativo" que permite guardar atalhos dos itens de menu que usa mais frequentemente ou de documentos guardados na memória do telefone ou do Cartão miniSD.

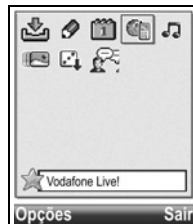
### ABRIR UM ATALHO

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Atalhos**.
2. Vá para o atalho pretendido; prima **Opções** e seleccione **Abrir**. Ou prima  para abrir.

### JUNTAR UM ATALHO

1. Abra o item no item do menu ou abra o documento em que quer guardar um Atalho.
2. Prima **Opções** e seleccione **Juntar a** atalhos.
  - Juntar a Atalhos só é possível para certos itens de menu.



### GERIR ATALHOS

A partir do menu **Aplicações**:

1. Abra **Atalhos**.
2. Vá para o atalho pretendido.
3. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Editar nome de atalho</b>	Alterar nome do atalho.
<b>Ícone atalho</b>	Sempre que esta opção surgir, seleccionar uma imagem de ícone diferente deslocando a tecla pela grelha.
<b>Mover</b>	Surge um visto no ícone de atalho. Desloque a tecla ◀▶ ou ▲▼ para ir para o local pretendido, prima <b>OK</b> .
<b>Vista em lista/Vista em grelha</b>	Ver os atalhos em vista em lista ou vista em grelha.
<b>Apagar atalho</b>	Remover atalho de Atalhos.

**Nota:** Os atalhos predefinidos para Hoje na Agenda, Caixa de entrada em Mensagens e Notas não podem ser apagados e o ícone não pode ser alterado.

Para alterar o padrão de fundo do ecrã Atalhos, ver *Alterar Padrão de fundo ou Protecção de ecrã* na *página 110*.

# DEFINIÇÕES

Pode seleccionar as definições do seu tipo de toque e tema nesta secção. Também pode configurar o telefone, as definições da chamada, ligação, segurança, desvio de chamadas, restrição, rede e acessórios. Pode gerir todas as suas ligações com outros dispositivos e servidores de rede com a Conectividade. Utilizar o Cartão miniSD para aumentar a capacidade da memória do telefone e transferir ficheiros.

O menu de definições apresenta as seguintes opções principais:



**Perfis**



**Temas**



**Geral**



**Conectiv.**



**miniSD**



**Comandos de Voz**



**Configuração PB**



**Acerca de**

## PERFIS

Os perfis são tipos de toque, tons de alerta e definições de volume exclusivos, utilizados para o avisar de chamadas e mensagens. Seleccione de entre **Geral**, **Silencioso**, **Reunião**, **Exterior** e **Pager**. Cada um destes perfis pode ser modificado para se adaptar à sua situação. Pode utilizar os tipos de toque enviados numa mensagem, enviados por ligações Bluetooth® ou infravermelhos, guardados com o item do menu Gravador ou importados.

O nome do perfil activo é apresentado no modo de espera, excepto quando Geral está activo.

## ACTIVAR UM PERFIL

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Perfis**.
2. Vá para o perfil pretendido.
3. Prima **Opções** e seleccione **Activar**.

## ALTERAR TIPOS DE TOQUE, TONS DE ALERTA E VOLUME

Pode alterar ou personalizar as definições individuais dentro de um perfil. Por exemplo, no perfil Geral, altere o tipo de toque para um que tenha importado.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Perfis**.
2. Vá para o perfil pretendido.
3. Prima **Opções** e seleccione **Personalizar**.

#### 4. Vá para a definição pretendido:

<b>Tipo de toque</b>	Percorrer a lista de tons. Para ouvir o tom, realce o nome do tom e aguarde. Para terminar o toque, prima qualquer tecla. Para seleccionar um tom, realce o nome do tom e prima <b>Seleccionar</b> . Se tiver assinado 2 linhas, é apresentada uma configuração para cada linha.
<b>Tipo de toque</b>	Selecione <b>A tocar, A aumentar, Um só toque, Um só bip</b> ou <b>Silencioso</b> .
<b>Volume do toque</b>	Deslocar a tecla ◀▶ para deslocar as barras do volume.
<b>Tom de alerta de mensagem</b>	Tal como para o tipo de toque, Linha 1.
<b>Tom alerta de chat</b>	Tal como para o tipo de toque, Linha 1.
<b>Alerta por vibração</b>	Selecione <b>Activada</b> ou <b>Desactivada</b> .
<b>Tons de teclado</b>	Selecione <b>Desactivada, Nível 1, Nível 2</b> ou <b>Nível 3</b> .
<b>Tons de aviso</b>	Selecione <b>Activada</b> ou <b>Desactivada</b> .
<b>Alerta para</b>	Se tiver configurado grupos de Contactos, selecione o nome do grupo pretendido se quiser que o telefone só toque quando os membros desse grupo lhe telefonem. As restantes chamadas recebidas estão definidas com o alerta silencioso.
<b>Nome do perfil</b>	Alterar o nome de qualquer tipo de toque, excepto Geral.

#### **Volume do Toque e do Tom de Alerta**

O toque e os tons de alerta só são reproduzidos quando o perfil do telefone actual é Geral ou Exterior. Os restantes perfis silenciam a reprodução de tons de toque.

Para alterar o volume dos toques, ao percorrer uma lista, vá para o campo **Volume de toque** e ajuste o volume.

## **TEMAS**

Pode alterar o aspecto visual dos ecrãs do telefone sem alterar a forma como o telefone funciona, utilizando os Temas. Os Temas incluem padrões de fundo, texto, cores de ícones e conjuntos embalados num tema. Os temas, ou skins, estão pré-instalados ao adquirir o telefone, no entanto também pode importar e instalá-los por si próprio.

### **PRÉ-VISUALIZAR TEMAS**

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Temas**.
2. Vá para o nome do tema pretendido.
3. Prima **Opções** e selecione **Pré-visualizar**.

## ACTIVAR UM TEMA

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Temas**.
2. Vá para o nome do tema pretendido.
3. Prima **Opções** e seleccione **Aplicar**.
  - Durante a previsão, prima **Aplicar** para activar o tema.

**Nota:** O aspecto de alguns ícones pode mudar ao aplicar um tema diferente.

## ALTERAR PADRÃO DE FUNDO OU PROTECÇÃO DO ECRÃ

Para alterar a imagem de fundo do ecrã de espera ou do ecrã Atalhos, a cor das barras e caixas de molduras e a protecção do ecrã.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Temas**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Editar**; ou para editar um tema específico, vá em primeiro lugar para o tema pretendido antes de premir **Opções**:

<b>Padrão de fundo</b>	Imagem do ecrã de espera. Seleccione de entre <b>Predefinição, Definido pelo utilizador</b> (uma imagem dos Meus Itens ou uma imagem importada), outros temas ou <b>Nenhum</b> .
<b>Paleta de cores</b>	Seleccione de entre as cores predefinidas ou outras listas de cores para as barras, ícones e molduras.
<b>Protecção do ecrã</b>	Seleccione <b>Data e hora(Predefinido)</b> ou <b>Texto</b> (crie a sua própria mensagem de texto).
<b>Ícones</b>	Seleccione a partir de uma lista de conjuntos de ícones de temas.
<b>Padrão de fundo para Atalhos</b>	Imagem para Atalhos. Seleccione de entre <b>Predefinição, Definido pelo utilizador</b> (uma imagem dos Meus Itens ou uma imagem importada), outros temas ou <b>Nenhum</b> .

**Nota:** Ao surgir a opção de copiar, pode copiar temas da memória do telefone para o Cartão miniSD e vice-versa.

## IMPORTAR NOVOS TEMAS

Pode importar temas directamente de sites da web predefinidos sem ter de abrir o Vodafone live!. Estas ligações estão definidas através de acordos com fornecedores de conteúdos que disponibilizam estes temas.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Temas**.
2. Prima **Opções** e seleccione **Importações de temas**.



3. É apresentada uma pasta contendo ligações a páginas da web de fornecedores de conteúdos.
  - Também pode juntar as suas próprias ligações à pasta.
4. Abra a pasta, percorra-a e abra a ligação pretendida.
5. A ligação à Internet inicia-se.

**Nota:** Algumas ligações podem ser predefinidos pelos fornecedores de conteúdos e por isso não podem ser eliminadas.

## GERAL

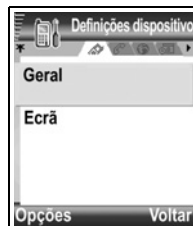
No menu de definições Geral, pode configurar o telefone, as definições da chamada, ligação, data e hora, segurança, desvio de chamadas, restrição, rede e acessórios.

## DEFINIÇÕES DO TELEFONE

Nesta secção pode configurar o idioma do telefone, o idioma de escrita e a nota de boas vindas ou logotipo.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Abra **Telefone**.



3. Com **Geral** realçado, abra para seleccionar:

<b>Idioma do telefone</b>	Selecione o idioma em que o texto será apresentado nos ecrãs. <b>Automático</b> utiliza o idioma definido pelo cartão SIM.
<b>Idioma de escrita</b>	Selecione o idioma em que o texto que está a escrever irá aparecer, por exemplo, criar um SMS.
<b>Dicionário</b>	Selecione <b>Activar</b> para utilizar o dicionário T9 de modo a acelerar a introdução de texto.
<b>Nota de boas vindas ou logotipo</b>	<b>Predefinição</b> utiliza a nota de boas vindas ou a imagem fornecidas com o telefone, sendo apresentadas quando o telefone é ligado. Selecione <b>Texto</b> para introduzir a sua própria nota de boas vindas. Selecione <b>Imagem</b> para introduzir uma imagem a partir dos Meus Itens.
<b>Animação de encerramento</b>	Selecione <b>Desactivar</b> para interromper a animação depois de desligar o telefone.
<b>Tempo de iluminação do teclado</b>	Para poupar a bateria, seleccionar <b>Sempre Desligada</b> para que a iluminação do teclado permaneça desligada.

<b>Defin. originais telef.</b>	Utilizado se um operador de rede tiver utilizado definições de protecção num telefone e, mais tarde, houver motivo para alterar as definições de protecção. Exige o código de bloqueio.
--------------------------------	---

## Definições do Ecrã

Permite ajustar o brilho do ecrã e definir um período de tempo para a protecção do ecrã.

A partir do menu **Definições**:





1. Abra **Geral**.
2. Abra **Telefone**.
3. Vá para **Ecrã** e abra. Selecciona e abra:

<b>Brilho</b>	Desloque a tecla ► para aclarar o ecrã ou desloque a tecla ◀ para escurecer o ecrã e depois prima <b>OK</b> .
<b>Tempo limite da protecção do ecrã</b>	Desloque a tecla ► ou ◀ para seleccionar de 1 minuto a 30 minutos de inactividade até a protecção do ecrã ser activada e prima <b>OK</b> .

## DEFINIÇÕES DA CHAMADA

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Chamada** e abra.
3. Vá para:

<b>Enviar meu número</b>	Selecione <b>Definido p/ rede, Sim</b> ou <b>Não</b> , para determinar se o seu número de telefone é mostrado à pessoa para onde está a ligar. Dependente da rede.
<b>Chamada em espera</b>	Prima <b>Opções</b> e selecione <b>Verificar estado</b> . Se necessário, selecione <b>Activar</b> . A rede irá enviar-lhe uma mensagem de confirmação. Quando activado, se estiver ao telefone e receber outra chamada, pode colocar a primeira chamada em espera e atender a segunda chamada. Ver <i>Chamada em Espera</i> na <i>página 19</i> .
<b>Remarcação autom.</b>	Selecione <b>Activar</b> para remarcar se não conseguir estabelecer a chamada. Prima  para parar automaticamente a remarcação.
<b>Resumo após ch.</b>	Selecione <b>Activar</b> para apresentar um breve resumo da duração da última chamada.
<b>Marcação rápida</b>	Selecione <b>Activar</b> para iniciar a marcação, premindo e mantendo premida a tecla numérica predefinida no modo de espera. Primeiro, configure as teclas de Marcação rápida (ver <i>Marcação Rápida</i> na <i>página 19</i> ).
<b>Atend. c/ qualq. tecla</b>	Selecione <b>Activar</b> para atender as chamadas recebidas premindo qualquer tecla, excepto  ,  ou  .

<b>Abrir para atender/ terminar</b>	Selecione <b>Activar</b> para atender uma chamada ao abrir o flip e para terminar as chamadas ao fechar o flip. Quando definido para <b>Desactivado</b> , ao fechar o flip durante uma chamada, a voz do chamador passa para o altifalante.
<b>Linha em utilização</b>	Esta definição é apresentada se tiver assinado o Serviço de Linha Alternativa, através do qual pode usufruir de duas linhas telefónicas diferentes com o mesmo cartão SIM. Selecione <b>Linha 1</b> ou <b>Linha 2</b> .
<b>Troca de linha</b>	Esta definição é apresentada se tiver assinado o Serviço de Linha Alternativa (ver a definição Linha em utilização). Pode desactivar a selecção de uma das linhas telefónicas. O código PIN2 é necessário para voltar a utilizar uma linha bloqueada anteriormente.

## DEFINIÇÕES DA LIGAÇÃO

Definições do Ponto de Acesso

Os pontos de acesso são conjuntos de configurações que ligam o seu telefone à Internet e outros serviços. O seu telefone utiliza três conjuntos principais de pontos de acesso: Multimédia (MMS), Browser e Internet. Os pontos de acesso devem ser configurados para enviar e receber mensagens SMM e de email, para utilizar o Vodafone live!, SincML, Gestor de Dispositivos, para utilizar o seu telefone como modem, e fazer importações.

Os pontos de acesso utilizam serviços de dados para se ligarem. O seu telefone pode suportar serviços de dados GPRS (Dados por pacote) e Chamada de dados (Dados comutados por circuito).

- GPRS significa General Packet Radio Service, um pacote baseado em tecnologia de transmissão de dados de alta velocidade que permite estabelecer uma ligação contínua em que vários utilizadores podem partilhar uma ligação e em que os pacotes só são transferidos quando necessário.
- Chamada de dados significa Circuit Switched Data (Dados Comutados por Circuito), ou CSD, que utiliza uma ligação dedicada muito semelhante a um serviço telefónico de voz normal.

Contacte a Vodafone para saber mais sobre os tipos de tecnologias de dados propostos e taxas de assinatura.

Alguns ou todos os pontos de acesso podem ser predefinidos pela Vodafone, não podendo ser modificados. As configurações do ponto de acesso podem ser-lhe enviadas numa mensagem inteligente pela Vodafone. Também é possível que possa adicionar novos pontos de acesso.

Para ver, editar ou juntar novos pontos de acesso, primeiro tem de obter as configurações da Vodafone e do operador de Internet, de modo a introduzi-las no seu telefone.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Ligação** e abra.
3. Abra **Pontos de acesso** para ver uma lista dos pontos de acesso existentes.
  - O ícone **D** indica uma chamada de dados. O ícone **T** indica uma ligação de dados por pacote GPRS.
4. Para juntar um novo ponto de acesso, prima **Opções** e seleccione **Novo ponto de acesso > Utiliz. valores predef. ou Utiliz. definições exist.**. Pode construir um novo ponto de acesso a partir dos valores predefinidos ou utilizar um ponto de acesso existente para editar conforme seja necessário.
  - Para editar um ponto de acesso, prima **Opções** e seleccione **Editar**.
5. Introduza informação nos campos. Os campos identificados no telefone com um asterisco vermelho (\*) têm de ser preenchidos. O tipo de portadora escolhido determina os campos apresentados.

<b>* Nome da ligação</b>	Introduzir um nome fácil de decorar, caso não tenha sido atribuído.
<b>Portadora dos dados</b>	Selecione <b>GPRS</b> ou <b>Chamada de dados</b> .
<b>* Número de marcação</b> (apenas Chamada de dados)	Introduzir o número de telefone de marcação do ponto de acesso.
<b>Nome do ponto de acesso</b> (apenas GPRS)	Introduzir o nome fornecido pelo operador.
<b>Nome do utilizador</b>	Introduzir um nome do utilizador, fornecido pelo operador, se solicitado.
<b>Pedir senha</b>	Para fazer com que o telefone lhe peça a senha sempre que entrar em sessão, seleccione <b>Sim</b> .
<b>Senha</b>	Introduzir a senha, fornecida pelo operador, se solicitada.
<b>Autenticação</b>	Selecione <b>Normal</b> ou <b>Seguro</b> .
<b>Página Inicial</b>	Introduzir o endereço da web do serviço.
<b>Tipo chamada dados</b> (apenas Chamada de dados)	Determinado pelo operador móvel ou operador de Internet.
<b>Velocidade máxima de dados</b> (apenas Chamada de dados)	Seleccionar um limite para a sua velocidade de ligação (se a taxa cobrada for superior para velocidades mais elevadas).

6. A partir dos campos principais, prima **Opções** e seleccione **Definiç. avançadas** para introduzir:

<b>Endereço IP telefone</b>	Introduzir o endereço IP atribuído ao seu telefone: estático ou dinâmico. O operador determina se o endereço IP é estático ou dinâmico.
<b>Serv. nomes principal</b>	Introduzir o endereço IP do servidor de nomes principal.
<b>Serv. nomes secund.</b>	Introduzir o endereço IP do servidor de nomes secundário.
<b>Ender. servidor proxy</b>	Introduzir o endereço do servidor proxy para o ponto de acesso.
<b>Número da porta proxy</b>	Introduzir o número da porta proxy para o ponto de acesso.
<b>Utilizar ch. resposta</b> (apenas Chamada de dados)	Selecione <b>Sim</b> para utilizar os servidores de reserva de marcação.
<b>Tipo de ch. resposta</b> (apenas Chamada de dados)	Selecione <b>Utiliz. nº servidor</b> para chamada de resposta ou <b>Utilizar outro nº.</b>
<b>Número de resposta</b> (apenas Chamada de dados)	Introduzir o número de telefone que o servidor de resposta deve utilizar.
<b>Util. Compressão PPP</b> (apenas Chamada de dados)	Selecione <b>Sim</b> para utilizar a compressão PPP (Point-to-Point Protocol).
<b>Util. script de inic. sessão</b> (apenas Chamada de dados)	Selecione <b>Sim</b> para utilizar o scrip de início de sessão definido no campo do Scrip de início de sessão.
<b>Scrip de inicio de sessão</b> (apenas Chamada de dados)	Introduzir o scrip de início de sessão a utilizar.
<b>Inicialização do modem</b> (apenas Chamada de dados)	Se quiser, pode introduzir uma cadeia de inicialização do modem (cadeia de comando AT).



**Nota:** Se a Vodafone tiver protegido algumas das suas definições, pode não conseguir modificá-las.

## Definições GPRS

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Ligação** e abra.
3. Vá para **GPRS** e abra.

#### 4. Abra para editar:

<b>Ligação GPRS</b>	Selecione <b>Quando necessár.</b> para só ligar o serviço GPRS ao abrir um item do menu que utiliza o GPRS. Depois de fechar o item do menu, o serviço GPRS é desligado. Selecione <b>Quando disponível</b> para se manter sempre ligado numa área de serviço GPRS, sendo que neste caso o ícone GPRS  substitui o ícone de rede  .
<b>Ponto de acesso</b>	Selecione um ponto de acesso fornecido pelo operador para utilizar o telefone como modem, para activar a ligação GPRS a partir do computador.

**Nota:** Se tiver optado por ligar-se ao GPRS quando disponível e estiver numa área sem serviço GPRS, o telefone irá tentar ligar-se ao serviço GPRS periodicamente.

### Definições da Chamada de Dados

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Ligação** e abra.
3. Vá para **Chamada de dados** e abra.
4. Abra **Tempo em linha**. Selecione um período de tempo para desligar a chamada de dados se não houver qualquer actividade.

### DEFINIÇÕES DE DATA E HORA

As definições da data e hora podem ser efectuadas a partir do menu Alarme do Relógio. Ver *Alarme do Relógio* na *página 43*.

### DEFINIÇÕES DE SEGURANÇA

#### Telefone e SIM

O seu telefone e cartão SIM possuem códigos de segurança que podem ser utilizados para limitar o acesso ao telefone. Mantenha um registo escrito dos seus códigos num local seguro.

#### INTRODUZIR O CÓDIGO PIN PARA UTILIZAR O TELEFONE

Os códigos PIN e PIN2 (4 a 8 dígitos), emitidos pela Vodafone, protegem o seu cartão SIM contra qualquer utilização indevida.

Se definir o pedido de código PIN para Activar, o código PIN deve ser introduzir sempre que ligar o telefone.

O código PIN2 é necessário para aceder a determinados serviços do operador, tais como Marcações permitidas e Custo de chamadas. Se o código PIN2 estiver bloqueado, utilize o código PUK2 para o desbloquear.

Os códigos PIN e PIN2 só afectam o cartão SIM actual uma vez que são guardados no cartão SIM e não na memória do telefone.


A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Segurança** e abra. Abra **Telefone** e SIM.
3. Vá para a definição pretendida e seleccione:

<b>Activar PIN do telefone</b>	Selecione <b>Sim</b> para solicitar a introdução do código PIN sempre que ligar o telefone. Exige o código PIN para activar.
<b>Código PIN</b>	Para alterar o código PIN, introduza o código PIN actual e depois o novo código duas vezes. Prima <b>OK</b> .
<b>Código PIN2</b>	Para alterar o código PIN2, introduza o código PIN2 actual e depois o novo código duas vezes. Prima <b>OK</b> .

**Nota:** Se introduzir incorrectamente os códigos PIN ou PIN2 três vezes, o cartão SIM fica bloqueado. Contacte a Vodafone para saber o código PUK ou PUK2 (código para desbloquear o PIN). Se o PUK/PUK2 for introduzido incorrectamente 10 vezes, o telefone deixará de funcionar. Todas as informações memorizadas no SIM perdem-se e terá de substituir o SIM.

## INTRODUZIR O CÓDIGO DE BLOQUEIO PARA UTILIZAR O TELEFONE

Para impedir a utilização indevida, pode bloquear o telefone. Quando o telefone está bloqueado, é necessário introduzir o código de bloqueio antes de poder usar o telefone. O ícone de telefone bloqueado  indica que o telefone está bloqueado.

Para desbloquear o telefone, introduza o código de bloqueio. Pode fazer chamadas de emergência e atender chamadas quando o telefone está bloqueado.

**Atalho:** Para bloquear o telefone, prima  e seleccione **Bloqueio Telef..**

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Segurança** e abra. Abra **Telefone e SIM**.
3. Vá para o método pretendido e seleccione:

<b>Período bloq. autom.</b>	Configure o telefone para bloquear depois de um período de tempo inactivo. Selecione <b>Definido pelo utilizador</b> para introduzir o período de tempo em minutos. Exige o código de bloqueio para configurar.
<b>Código de bloqueio</b>	Para alterar o código de bloqueio, introduza o código de bloqueio actual e depois o novo código duas vezes. Registe o novo código num local seguro. O código de bloqueio predefinido é 12345.

<b>Bloq. se trocado SIM</b>	Para impedir a utilização do telefone se for inserido um cartão SIM desconhecido, seleccione <b>Sim</b> .
-----------------------------	---

**Atenção:** Se alterar o código de bloqueio e depois esquecer-se do mesmo, a Vodafone não tem forma de identificar o código. O telefone tem de ser reiniciado num centro de assistência autorizado.

## MARCAÇÕES PERMITIDAS E GRUPO FECHADO

As marcações permitidas restringem as chamadas efectuadas para "números permitidos" incluídos nos cartões SIM que suportam esta funcionalidade. Quando activado, não é permitido efectuar chamadas para qualquer outro número não incluído na lista de Marcações permitidas. Também não é permitido desviar as chamadas e enviar mensagens para quaisquer números não incluídos na lista. É necessário o código PIN2 para configurar e utilizar esta funcionalidade.

Depois de aceder a Marcações permitidas, prima **Opções** e seleccione **Novo contacto** ou **Juntar de Contactos** para juntar um número de telefone à lista de Marcações permitidas. Também pode chamar, editar e apagar números da lista de Marcações permitidas.

Alguns operadores de rede oferecem a funcionalidade de Grupo fechado, que permite ao telefone fazer e receber chamadas de grupos específicos. Os grupos são configurados junto do operador de rede aquando da assinatura do serviço.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Segurança** e abra. Abra **Telefone** e SIM.
3. Vá para o método pretendido e seleccione:

<b>Marcações permitidas</b>	Introduzir o código PIN2. Prima <b>Opções</b> e seleccione <b>Novo contacto</b> ou <b>Juntar de Contactos</b> para criar a lista de marcações permitidas. Prima <b>Opções</b> e seleccione <b>Activar mc. permitid.</b> para activar o serviço.
<b>Grupo fechado</b>	Seleccione <b>Predefinição</b> para activar o serviço para o grupo predefinido anteriormente junto do operador de rede. Seleccione <b>Activar</b> para activar outro grupo configurado anteriormente.
<b>Confirmar serv. SIM</b>	Seleccione <b>Sim</b> para ver mensagens de confirmação enviadas entre o seu telefone e a rede, ao utilizar os serviços do tool kit da aplicação SIM.
<b>Apagar servidor</b>	Pode repor a definição do servidor de confiança se tiver recebido definições numa mensagem. Contacte o operador a partir do qual pretende receber novas definições.

## Gestão de Certificados

Os certificados são anexos das mensagens electrónicas utilizados para verificar os remetentes e destinatários dos dados em redes não seguras, tais como servidores de



email ou Internet. Os dois tipos de certificados guardados pelo telefone são: autoridade e pessoais.

Os certificados de autoridade são importados para o seu telefone e são utilizados para verificar as assinaturas do certificado do servidor e para garantir que o certificado é emitido por uma autoridade de certificação.

Os certificados pessoais são-lhe emitidos por uma autoridade de certificação.

Os certificados só são válidos por um período de tempo fixo e devem ser renovados periodicamente. Para renová-los, contacte o emissor do certificado.

Antes de importar ou enviar informações confidenciais, verifique a assinatura digital e o período de validade da gateway do browser ou servidor no certificado.

O telefone irá emitir uma nota se a identidade do browser ou do servidor não for autêntica ou se não possuir o certificado correcto no seu telefone.

## VER CERTIFICADOS

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Segurança** e abra.
3. Vá para **Gestão de Certificados** e abra.
  - É apresentada uma lista de certificados de autoridade.
4. Prima **Opções** e seleccione **Detalhes Certificado**.
  - É apresentada uma lista com detalhes sobre o emissor, assunto, período de validade, localização do certificado, formato do certificado, algoritmo, número de série e impressão digital.
  - Os certificados de autoridade e pessoais irão apresentar informações diferentes. Se o certificado pessoal estiver num servidor externo, apresentará detalhes diferentes.
5. Desloque a tecla ► para ver se o certificado pessoal está disponível.

## DEFINIÇÕES CONFIANÇA

Verifique se alguns itens do menu podem utilizar um certificado seleccionado.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Segurança** e abra.
3. Vá para **Gestão de Certificados** e abra.
4. Vá para um certificado pessoal, prima **Opções** e seleccione **Definições confiança**.
5. Para cada item do menu, seleccione **Sim** para permitir ao certificado verificar o software, os servidores ou sites do browser. Seleccione **Não** para desactivar o certificado para verificar os sites do software, servidores ou browser.

**Nota:** Antes de alterar as definições de confiança, certifique-se de que confia no titular do certificado e verificou se este pertence ao titular indicado.

## DESVIO CHAMADAS

Desviar chamadas recebidas (voz, dados) para outro número. Dependente da rede.

### Verificar o estado do Desvio de Chamadas

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Desvio de Chamadas** e abra.
3. Prima **Opções** e seleccione **Verificar estado**. A rede irá enviar-lhe uma mensagem do estado actual.

### Activar Desvio de Chamadas

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Desvio de Chamadas** e abra.
3. Seleccione uma ou mais opções: **Todas as chamadas de voz**, **Se ocupado**, **Se não atendida**, **Se fora de alcance**, **Se não disponível**, **Todas as chamadas de fax** ou **Todas as chamadas de dados**.
4. Prima **Opções** e seleccione **Activar**.
5. Seleccione se as chamadas podem ser desviadas **Para cx. correio voz** ou **Para outro número**.
6. Introduza o número de telefone e prima **OK**.
  - Prima **Encontrar** para ir para os seus Contactos para seleccionar um número.

**Nota:** Se seleccionar **Se não atendida** ou **Se não disponível** no passo 3, então, depois do passo 6, seleccione um **Intervalo de tempo** a partir da lista antes das chamadas serem desviadas.

7. A rede irá enviar-lhe uma mensagem de confirmação.

Para cancelar o desvio de chamadas, prima **Opções** e seleccione **Cancelar** ou **Cancel. tds. desvios**.

## RESTRICÇÃO DE CHAMADAS

A Restrição de Chamadas restringe alguns tipos de chamadas recebidas e/ou efectuadas utilizando uma senha fornecida pela Vodafone. Serviço dependente da rede.

### Verificar Estado da Restrição de Chamadas

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Restrição chamadas** e abra.
3. Prima **Opções** e seleccione **Verificar estado**. A rede irá enviar-lhe uma mensagem do estado actual.

## Activar Restrição de Chamadas

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Restrição chamadas** e abra.
3. Seleccione **Chamada. efectuadas, Chamadas internacionais, Ch. internacionais excepto país origem, Chamadas recebidas** ou **Ch. a chegar quando no estrangeiro**.
4. Prima **Opções** e seleccione **Activar**.
5. Introduza a senha de Restrição e prima **OK**.
6. A rede irá enviar-lhe uma mensagem de confirmação.

Para cancelar a restrição de chamadas, prima **Opções** e seleccione **Cancelar** ou **Cancelar tds. restr.**

Para alterar a senha de restrição de chamadas, prima **Opções** e seleccione **Modif. senha restric.** Introduza a senha fornecida pela Vodafone. Introduza e depois verifique a nova senha.

## DEFINIÇÕES DA REDE

Quando não estiver no seu país / região, pode utilizar uma rede na qual não está directamente registado. A isto chama-se roaming.

**Nota:** A legislação nacional pode não permitir o roaming na sua região de origem.

## Seleccionar uma Rede

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Rede** e abra.
3. Defina **Escolha de operador** para **Automático** para que o telefone seleccione automaticamente uma rede durante o roaming. Defina **Escolha de operador** para **Manual** para seleccionar a rede a partir da lista, que corresponde às redes disponíveis na sua área actual e que possuem um acordo e roaming com a sua rede de origem.

## UTILIZAR UMA MICRO CELLULAR NETWORK

Quando o telefone estiver a utilizar uma micro celular network (MCN), pode apresentar um ícone MCN no modo de espera. Defina **Mostrar info célula** para **Activar** para ligar este ícone se entrar numa MCN.

## DEFINIÇÕES DE ACESSÓRIOS

Ao ligar uns auscultadores ou auriculares Bluetooth® ao telefone, pode definir o perfil (Geral, Silencioso, Reunião, Exterior, Pager) que o telefone irá utilizar quando o acessório estiver ligado.

Ver *Perfis* na página 108 para saber mais sobre os perfis.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Acessório** e abra.
3. Vá para **Auscultador** ou **Acessório BT** e abra.
4. Selecione as definições dos **Tipos de toque predefinidos (Perfil activo, Geral, Silencioso, Reunião, Exterior ou Pager)**.
5. Defina **Atendimento autom.** para **Activar** se quiser que o telefone atenda automaticamente as chamadas quando o acessório estiver ligado.

## **ACESS. EM UTILIZAÇÃO**

Selecione qual o acessório ligado ao telefone.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Geral**.
2. Vá para **Acessório** e abra.
3. Abra **Acess. em utilização** e selecione **Auscultador** ou **Acessório BT**. O Acessório BT é visualizado quando é detectado pelo telefone.

## **CONECTIVIDADE**

Ver e gerir as ligações do telefone com outros dispositivos que podem ser ligados ao telefone, sem fios e por cabo. Ver ligações activas utilizando o Gestor de Ligações. Sincronizar as entradas de Contactos e Agenda com outros dispositivos em rede. Os operadores de rede, Internet e email podem ajudar a configurar e gerir as definições de ligação, utilizando o Gestor Dispositivos.

O menu conectividade apresenta as seguintes opções principais:

<b>Infravermelhos</b>	<b>Gestor ligações</b>	<b>USB</b>
<b>Bluetooth</b>	<b>SincML</b>	
<b>Modem</b>	<b>Gestor dispositivos</b>	

## **INFRAVERMELHOS**

Esta opção permite transferir dados entre o seu telefone e outros dispositivos compatíveis com infravermelhos utilizando uma ligação de comprimento de onda de infravermelhos. Também pode utilizar as ligações por infravermelhos para serviços de dados GSM e aceder à Internet e email através de outros dispositivos.

**Atenção:** Este dispositivo contém um produto a laser de Classe 1 de baixa potência (LED de Infravermelhos), que em princípio não prejudica os olhos. Apesar de não ser visível ao olho humano, não deve apontar o feixe de infravermelhos aos olhos de outra pessoa. Todos os dispositivos de infravermelhos existentes que estejam activados podem causar interferências.

**Nota:** O telefone pode impedi-lo de copiar, modificar, transferir ou enviar algumas imagens, tipos de toque e outros conteúdos protegidos por direitos de autor.

## Preparar Ligação por Infra-vermelhos

Coloque o seu telefone e outro dispositivo à distância preconizada para uma ligação por infravermelhos (cerca de 20 cm).

- Verifique se não existem quaisquer obstáculos entre os dois dispositivos.
- Verifique se as portas de infravermelhos estão na direcção uma da outra.
- No dispositivo de recepção active a porta de infravermelhos.
- Se o outro dispositivo for um computador, precisa de configurar a ligação de infravermelhos no computador. Por exemplo, no Windows, seleccione Iniciar > Definições > Painel de Controlo > separador Opções > Activar Comunicação Infravermelhos. Para instruções de configuração de infravermelhos específicas em relação ao seu sistema operativo do computador, consulte a ajuda online do computador.

**Nota:** No caso de utilizadores do Windows® 2000, para activar os infravermelhos para transferir ficheiros, vá para Iniciar > Definições > Painel de Controlo > Ligação Sem Fio. No separador Transferência de Ficheiros, marque "Permitir que outros enviem ficheiros para o seu computador utilizando comunicações por infravermelhos".

## Enviar e Receber Dados por Infravermelhos

Pode enviar e receber cartões de Contactos como cartões de visita, notas de Agenda, imagens, clips de som, fichas, mensagens de configuração por infravermelhos e receber aplicações compatíveis com o telefone.

Para enviar dados por Infravermelhos:

1. Prepare a ligação por infravermelhos como descrito na página 123.
2. Vá para o item do menu que contém os dados que pretende enviar, por exemplo, vá para Contactos para enviar um cartão de visita.
3. Realce ou abra o item que pretende enviar.
4. Prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem > Por Infravermelhos**.
5. O telefone inicia automaticamente a ligação por infravermelhos, indicado pelo ícone **\*\*\*d** intermitente. Durante a transferência, o ícone não pisca. Quando a transferência estiver concluída, é apresentada uma mensagem de confirmação.

Para receber dados por Infravermelhos:

1. Prepare a ligação por infravermelhos como descrito em página 123.
2. A partir do menu **Definições**, abra **Conectividade**, abra **Infravermelhos**.
3. É apresentado o ícone intermitente **\*\*\*d**, o que significa que o telefone está preparado para receber dados.
4. O remetente pode começar a transferir dados. Quando a transferência estiver concluída, ouve-se um tom.
5. Prima **Mostrar** para aceitar a mensagem recebida com dados. A mensagem é enviada para a Caixa de Entrada.
6. Abra a mensagem, prima **Opções** e seleccione **Guardar** para guardar dados para o item do menu de suporte. Pode mudar o nome do ficheiro.

- Se a transferência não se iniciar passados 40 segundos, a ligação por infravermelhos pára automaticamente.

## TECNOLOGIA SEM FIO BLUETOOTH®

A tecnologia sem fio Bluetooth® utiliza ondas de rádio para comunicar com outros dispositivos Bluetooth® com um alcance máximo de 10 metros. Pode enviar e receber cartões de visita, imagens, eventos de Agenda, clips de vídeo e som e outros dados de outros dispositivos Bluetooth®, tais como telemóveis e computadores.

Utilize uns auriculares Bluetooth® para falar ao telefone com as mãos livres ao mesmo tempo que o telefone está no seu bolso ou mala.

Este telefone é compatível com a conectividade Bluetooth® v1.1 com os seguintes perfis: Porta de série, Marcação em rede, Objecto "push", Transferência de ficheiros, Auscultadores e Mãos Livres.

**Nota:** Apesar dos dispositivos Bluetooth® poderem comunicar no espaço de 10 metros, a proximidade de paredes ou outros obstáculos pode causar interferências.

Contacte as autoridades locais antes de utilizar a tecnologia sem fio Bluetooth® uma vez que alguns países podem restringir o uso de dispositivos Bluetooth®.

**Nota sobre a bateria:** Ao manter a opção Bluetooth® "Activada" irá consumir a bateria mais rapidamente. Para poupar a bateria, desligue a opção Bluetooth® quando não a estiver a utilizar. Pode ligar ou desligar o Bluetooth® nas Definições.

## Configurar Bluetooth®

Em primeiro lugar é necessário configurar as ligações Bluetooth® antes de poder utilizá-lo pela primeira vez. Depois, vá para o separador Definições para ligar ou desligar a opção Bluetooth® e alterar a visibilidade do seu telefone para outros dispositivos Bluetooth®.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Bluetooth**.
3. No separador Definições, abra os campos:



<b>Bluetooth®</b>	Seleccionar <b>Activar</b> ou <b>Desactivar</b> .
<b>Visibilidade</b>	Seleccionar <b>Visível a todos</b> para permitir a outros dispositivos Bluetooth® encontrar o seu telefone durante as procuras ou seleccionar <b>Oculto</b> para impedir que os outros dispositivos Bluetooth® encontrem o seu telefone durante as procuras.

<b>Tempo Limite Visibilidade</b>	Seleccionar <b>Desactivado</b> para manter a opção <b>Visibilidade</b> como <b>Visível a todos</b> , ou percorra para seleccionar um período de tempo limite após o qual o telefone já não pode ser encontrado por outros dispositivos Bluetooth® (a opção <b>Visibilidade</b> altera-se para <b>Oculto</b> ).
<b>Nome do telefone</b>	Utilizar o nome predefinido ou introduzir um nome para o seu telefone para que seja detectado pelos outros dispositivos.
<b>Minha Velocidade de Transferência</b>	Seleccionar <b>Normal</b> , <b>Rápido</b> ou <b>Muito Rápido</b> .

## Emparelhar e Estabelecer uma Ligação com Outros Dispositivos

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Bluetooth**.
3. Desloque a tecla ► para o separador Dispositivos Emparelhados.
4. Verifique se o dispositivo que pretende emparelhar está ligado e se a opção Bluetooth® está activada.
5. Prima **Opções** e seleccione **Novo disp. emparelh.**. Se a opção Bluetooth® estiver desactivada, prima **Sim** para activar a opção Bluetooth®.
6. O telefone começa a procurar dispositivos e notifica-o ao encontrar o outro dispositivo.
7. Prima **Seleccionar**. Introduza a senha para o dispositivo de ligação, se necessário, e prima **OK**. Se o outro dispositivo ainda não tiver sido emparelhado, primeiro escolha uma senha em conjunto com a outra pessoa, depois introduza-a quando solicitado e prima **OK**.
8. Para se ligar a outro dispositivo, abra o nome do dispositivo e seleccione **Ligar**.

**Nota:** A senha pode ser fornecida juntamente com o manual de utilização do dispositivo.


## Enviar e Receber Dados por Bluetooth®

Pode enviar e receber Cartões de Contactos como cartões de visita, Eventos de Agenda, imagens, clips de vídeo e som, fichas, mensagens de configuração e receber aplicações compatíveis com o telefone através de Bluetooth®.

**Nota:** O telefone pode impedi-lo de copiar, modificar, transferir ou enviar algumas imagens, tipos de toque e outros conteúdos protegidos por direitos de autor.

Para enviar dados por Bluetooth®:

1. Verifique se o dispositivo que pretende emparelhar está ligado e se a opção Bluetooth® está activada. No seu telefone, vá para o item do menu que contém os dados que pretende enviar, por exemplo, vá para Contactos para enviar um cartão de visita.
2. Realce o item que pretende enviar.

3. Prima **Opções** e seleccione **Criar mensagem > Por Bluetooth**. Se a opção Bluetooth estiver desactivada, prima **Sim** para activar a opção Bluetooth.
4. O telefone começa a procurar automaticamente dispositivos Bluetooth® nas proximidades.
  - Os dispositivos aparecem um a um. Se o dispositivo já tiver sido emparelhado, o ícone  é apresentado com o nome do dispositivo. Prima **Parar** para parar a procura assim que o nome do dispositivo pretendido surgir.
  - Se o outro dispositivo ainda não tiver sido emparelhado, primeiro escolha uma senha em conjunto com a outra pessoa, depois introduza-a quando solicitado e prima **OK**.
5. Vá para o dispositivo pretendido e seleccione-o. É apresentada uma mensagem de ligação e quando o outro dispositivo a aceitar, é apresentada uma mensagem de confirmação quando a transferência estiver concluída.
  - Se o outro dispositivo não aceitar os dados, a ligação Bluetooth® não pode enviar os dados.

Para receber dados por Bluetooth®:


1. Prima **Mostrar** para aceitar a mensagem recebida com dados. (Se o telefone não estiver no modo de espera, a opção Mostrar não é apresentada.) A mensagem é enviada para a Caixa de Entrada em Mensagens.
2. Abra a mensagem, prima **Opções** e seleccione **Guardar** para guardar dados para a memória do telefone ou para o Cartão miniSD. Pode mudar o nome do ficheiro.

**Nota:** É necessária uma confirmação se o dispositivo emparelhado não estiver definido como autorizado.

## Gerir Dispositivos Emparelhados

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Bluetooth**.
3. Desloque a tecla ► para o separador dispositivos **Emparelhados** e vá para o dispositivo pretendido.
4. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Novo disp. emparelh.</b>	Procurar dispositivos Bluetooth® nas proximidades.
<b>Atrib. nome abrev.</b>	Permite alterar o nome do dispositivo emparelhado para um nome facilmente reconhecido.
<b>Definir como autor. ou Definir como n/ aut.</b>	Permite estabelecer uma ligação automática sem ter de aceitá-la manualmente sempre, indicado pelo ícone  . A definição não autorizada exige a confirmação sempre que o dispositivo tenta ligar-se ao telefone.
<b>Apagar</b>	Apagar o dispositivo emparelhado da sua lista.



**Apagar tudo**

Apagar todos os dispositivos emparelhados.

Ícones dos dispositivos emparelhados:



áudio



telefone



computador



diversos

**Nota:** É possível emparelhar vários dispositivos, no entanto, não pode existir mais de uma ligação activa ao mesmo tempo.

## MODEM

Pode ligar o seu telefone X701 como modem a um computador ou a um PDA para aceder à Internet.

### Ligar o telefone ao computador para aceder à Internet

Para utilizar o telefone X701 como modem existem três opções: estabelecer a ligação utilizando a porta de infravermelhos, utilizando o Bluetooth® ou utilizando o Cabo de Dados USB Panasonic (EB-UCX71). Ver *Acessórios* na página *página 138* para mais informações sobre o Cabo de Dados USB.

### Pré-requisitos

- Estabelecer uma conta de utilizador junto de um Operador de Internet (ISP).
- Do ISP, necessita do CD de instalação ou dos detalhes da sua conta (ou seja, número de marcação, nome do utilizador, senha, endereços do servidor DNS) para configurar o Acesso Telefónico à Rede.
- Ao configurar a sua conta de Internet pela primeira vez, não se esqueça de seleccionar o X701 como dispositivo modem de ligação. Para mais informações contacte o seu ISP. Se precisar de ajuda para utilizar o Acesso Telefónico à Rede do Windows®, faça uma procura nos ficheiros de Ajuda do Windows®.

### Instalar o X701 como Modem no Computador

O seguinte descreve como configurar um computador para se ligar ao seu X701. O procedimento descrito pode variar para outros pacotes de software.

**Nota:** Esta informação pode estar incluída no CD-ROM.

Segue-se um exemplo para instalar o telefone como modem num computador: No computador, seleccione Iniciar > Definições > Painel de Controlo > Modems > Juntar > Outro > Não detectar o modem > Modem standard 33600 bps > Porta de Comunicações > Porta Com Virtual. Para instruções específicas sobre o sistema operativo do computador, consulte a ajuda online do computador.

**Nota:** Se estabelecer a ligação com um cabo de dados, seleccione Com 1 no campo Porta de Comunicações.

## Estabelecer Ligação

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Modem**.
3. Alinhe a porta de infravermelhos do seu telefone com a porta de infravermelhos do computador.
4. Selecciona **Ligar por Infravermelhos**, o que abre a ligação por infravermelhos.
  - Para utilizar o Bluetooth®, tem de utilizar a ligação Bluetooth® a partir do computador ou dispositivo ao qual se está a ligar. Para preparar o telefone para ligar por Bluetooth®, ver *Configurar Bluetooth®* na página 124.
  - Para utilizar o cabo de dados USB, tem de iniciar a ligação a partir do computador ou do dispositivo ao qual se está a ligar.
5. O telefone confirma quando a ligação estiver estabelecida.
  - Se a ligação Bluetooth® for bem sucedida, ao seleccionar **Ligar por Infravermelhos**, o telefone irá indicar que o modem já está a ser utilizado pelo Bluetooth®.

**Nota:** Para terminar a ligação, prima a tecla de opção **Desligar**. Se estiver em curso uma chamada de dados, a chamada é desligada em primeiro lugar.

## Estabelecer uma Ligação com a Internet

1. Agora já pode criar uma nova ligação GPRS. Por exemplo, no computador, selecciona Iniciar > Programas > Acessórios > Comunicações > Acesso Telefónico à Rede > Estabelecer Nova Ligação. Para instruções específicas, consulte a ajuda online do computador.
2. Introduza o X701 como o nome que pretende marcar e selecciona o Modem standard 33600 bps como o dispositivo e depois selecciona Seguinte. Selecciona 115200 como a Velocidade máxima. No campo do número de telefone, introduza \*99# e depois faça clique sobre Terminar.
3. É apresentado um ícone de ligação ao X701 no ecrã de ligação do computador. Faça duplo clique sobre o ícone e selecciona Ligar para iniciar a ligação.

## GESTOR DE LIGAÇÕES

Ver estado, velocidade e volume de dados transferidos para todas as ligações da rede de chamadas de Dados e GPRS actualmente activas.

### Ver Detalhes da Ligação

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Gestor ligações**.
3. É apresentada uma lista das ligações de rede actualmente activas, ordenadas pela hora de início da ligação.
4. Vá para a ligação pretendida, prima **Opções** e selecciona **Detalhes** para ver nome, portadora (chamada de dados, GPRS), estado (a estabelecer ligação,

modo livre, activo, em espera, a desligar ligação ou fechado), volume de dados recebidos e enviados em bytes, duração, velocidade de transferência descendente e ascendente em kb/seg, número marcado (apenas chamada de dados), nome do ponto de acesso GPRS (apenas GPRS), partilha.

### Terminar Ligações

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Gestor ligações**.
3. É apresentada uma lista das ligações de rede actualmente activas, ordenadas pela hora de início da ligação.
4. Para terminar uma ligação, vá para a ligação pretendida, prima **Opções** e seleccione **Desligar**.

Para terminar todas as ligações activas, prima **Opções** e seleccione **Desligar todas**.

- Se estiver a terminar todas as ligações, as ligações de chamadas de dados terminam em primeiro lugar, seguem-se as ligações de GPRS, conforme a ordem estabelecida.

**Nota:** A ligação GPRS não pode ser terminada se estiver actualmente suspensa devido a uma actividade de comutação por circuitos.

## SINCRONIZAÇÃO

Permite configurar perfis e sincronizar as suas entradas de Contactos e Agenda com outros dispositivos em rede.

### Criar um Novo Perfil de Sincronização

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **SincML**.
3. Se não existirem perfis, seleccione **Sim** para criar um novo perfil. Ou, prima **Opções** e seleccione **Novo perfil de sincr.**, prima **Sim**.
4. Introduza informação nos campos. Os campos identificados no telefone com um asterisco vermelho (\*) têm de ser preenchidos.

* Nome perfil sincron.	Introduzir um nome se não tiver sido atribuído.
Ponto de acesso	Seleccionar o nome do ponto de acesso pretendido.
* Endereço do host	Introduzir o endereço da web do servidor de sincronização.
Porta	Introduzir o número da porta do servidor de sincronização.
Nome do utilizador	Introduzir o seu nome de utilizador para o servidor.
Senha	Introduzir a senha.

5. Em seguida, desloque a tecla ► para ir para o separador Conteúdos.
6. Para cada campo, prima **Opções** e seleccione **Alterar** e depois seleccione **Sim**.
7. Abra a **Base dados remota** e introduza a localização na rede de cada uma das bases de dados.
8. Abra **Tipo sincronização** e escolha se pretende sincronizar em ambas as direcções (**Normal**), do servidor para o telefone (**Só para servidor**) ou do telefone para o servidor (**Só para telefone**) para cada base de dados.

## Sincronizar

Se optar pela sincronização do servidor para o telefone, irá receber uma mensagem na Caixa de Entrada de Mensagens. Ao abrir a mensagem, é-lhe perguntado se pretende que o servidor inicie o processo de sincronização. Se aceitar, o processo inicia-se automaticamente.

Para iniciar a sincronização a partir do telefone, a partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **SincML**.
3. Realce o perfil pretendido, prima **Opções** e seleccione **Sincronizar**.

Durante a sincronização, em qualquer uma das direcções, pode seguir o processo no telefone. Quando o processo estiver concluído o telefone confirma-o.

Para cancelar a sincronização, prima **Cancelar**.

Se a sincronização falhar, por exemplo, se o servidor de sincronização estiver ocupado ou a base de dados não puder ser aberta, é notificado do tipo de erro.

## Ver ou Editar Perfis de Sincronização e Conteúdo

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **SincML**.
3. Realce o perfil pretendido, prima **Opções** e seleccione **Modif. perfil de sinc..**
4. Vá para os campos pretendidos para ver e abrir para editar.

Se um perfil tiver sido sincronizado, prima **Opções** e seleccione **Ver registo** para ver o nome do perfil, nome do servidor remoto, data, hora e estado da última sincronização e detalhes do conteúdo transferido.

Para ver ou editar as definições do Conteúdo, desloque a tecla ► para ver o separador Conteúdo e continue com o passo 6 em *Criar um Novo perfil de sincronização* em página 129.

## GESTOR DE DISPOSITIVOS

Os operadores de rede, Internet e email podem ajudar a configurar e gerir as suas definições de ligação. Estas definições podem ser enviadas para o seu telefone por ar. O menu Gestor Dispositivos permite aos operadores configurar e atualizar estas definições a partir dos seus servidores em seu nome. As definições podem incluir pontos de acesso à rede, ligações multimédia, email e sincronização.

## Sessão de Configuração

É possível iniciar uma sessão de configuração a partir do menu Gestor Dispositivos no telefone ou a partir do servidor do operador.

Se o seu operador quiser iniciar uma sessão, o telefone apresenta uma mensagem de aviso do servidor. Antes da sessão se iniciar, o seu telefone pede para activar a ligação com o servidor e o perfil, se estiverem desactivados. Depois o telefone pede-lhe para aceitar que o servidor está pronto para a configuração. Se não quiser iniciar a sessão, prima **Rejeitar** ou **Cancelar**.

**Nota:** Se definir o perfil do servidor para aceitar sessões de configuração sem verificação, a sessão inicia-se em segundo plano. Pode ver o processo abrindo o menu Gestor Dispositivos.

Uma vez iniciada a sessão de configuração, o telefone apresenta notas sobre o ponto de situação da sessão: a ligar-se ao servidor, a receber dados do servidor, a processar dados e a desligar o servidor.

Para iniciar uma sessão de configuração manualmente (se o perfil do servidor estiver configurado), a partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Gestor dispositivos**.
3. Vá para o perfil do servidor pretendido a partir do qual pretende iniciar a sessão de configuração.
4. Prima **Opções** e seleccione **Iniciar**.

### Criar um Novo Perfil do servidor

O perfil do servidor corresponde às definições necessárias para ligar o seu telefone a um servidor de gestão de dispositivos do operador, que permite lidar com o procedimento da sessão de configuração.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Gestor dispositivos**.
3. Se não existirem perfis, seleccione **Sim** para criar um novo perfil. Ou, prima **Opções** e seleccione **Novo perfil servidor**.
4. Introduza informação nos campos. Os campos identificados no telefone com um asterisco vermelho (\*) têm de ser preenchidos.

* Nome do servidor	Utilizar o nome sugerido ou introduzir o seu próprio.
* ID do servidor	A ID exclusiva do servidor identifica o servidor remoto.
Senha do servidor	Senha do servidor fornecida pelo operador para que o telefone possa verificar o servidor.
Ponto de acesso	Seleccionar o ponto de acesso pretendido.

<b>* Endereço do host</b>	Endereço da web do servidor.
<b>Porta</b>	Número da porta do servidor.
<b>* Nome do utilizador</b>	Introduzir o seu nome de utilizador para o servidor.
<b>Senha</b>	Senha do Gestor de Dispositivos fornecida pelo operador para que o servidor possa verificar o seu telefone.
<b>Permitir configuraç.</b>	Seleccionar <b>Sim</b> para permitir ao servidor fazer a gestão de dispositivos.
<b>Aceitar</b>	Seleccionar <b>Sim</b> para permitir ao servidor fazer a gestão de dispositivos sem o comando Aceitar.

### Ver ou Editar Perfis do Servidor

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Gestor dispositivos**.
3. Vá para o perfil do servidor pretendido, prima **Opções** e seleccione **Modificar perfil** ou **Apagar**.

### Ver Registo de Sessão

Para ver os resultados da última sessão de configuração do servidor seleccionado, a partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Gestor dispositivos**.
3. Vá para o perfil pretendido, prima **Opções** e seleccione **Ver registo**.

O registo mostra o nome do servidor configurado, os resultados da configuração, a data e hora e os erros, caso tenham ocorrido durante a configuração.

### Atalho para parar as sessões de configuração

Em determinadas circunstâncias pode não querer que a sessão de configuração se inicie. Em vez que ir para cada um dos perfis do servidor e seleccionar **Activo**, impedindo que o servidor faça a gestão dos dispositivos, pode definir o telefone para que a gestão dos dispositivos não possa ser feita por nenhum dos servidores.

Por predefinição é possível fazer a gestão de dispositivos (Activar configurações).

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Conectividade**.
2. Abra **Gestor dispositivos**.
3. Prima **Opções** e seleccione **Desactivar config.**.
  - Todos os perfis do servidor ficam desactivados e não é possível efectuar qualquer configuração.

Para efectuar novamente as configurações, prima **Opções** e seleccione **Activar configuraç.**

## USB

Permite estabelecer uma ligação com a Suite de Software do PC através do cabo USB, utilizando o item do menu USB.

### Ligar à Suite de Software do PC

1. Ligue o cabo USB ao telefone.
2. A partir do menu **Conectividade**, abra **USB**.
3. O ícone USB é apresentado, indicando que a conectividade USB teve início.
4. No seu computador, inicie a tarefa pretendida tal como cópia de segurança ou sincronização.


### Ligação ao Modem

1. Ligue o cabo USB ao telefone.
2. A partir do menu **Conectividade**, abra **Modem**.
3. Seleccione **Ligar por USB**.
4. O ícone USB é apresentado, indicando que a conectividade USB teve início.
5. No seu computador, inicie uma ligação utilizando o telefone como modem.

## CARTÃO MINISD (CARTÃO DE MEMÓRIA)

Permite fazer uma cópia de segurança da sua memória do telefone para o cartão de memória miniSD. Os Cartões miniSD podem ser instalados numa tomada standard para cartão de memória de outros dispositivos que utilizam o adaptador para o Cartão miniSD (ver *Utilizar Cartão miniSD e Adaptador miniSD* na página 135). O tamanho do ficheiro de dados do Cartão miniSD pode variar com a disponibilidade actual.

## REMOVER CARTÃO MINISD

1. Prima , vá para **Eject Cartão miniSD** e prima **OK**. Aguarde até que o processo para guardar ou copiar o ficheiro termine antes de remover o Cartão miniSD.



2. Prossiga com *Remover Cartão miniSD* na página 9.

## FORMATAR, VER DETALHES DO CARTÃO MINISD FICHEIROS DE SEGURANÇA

**Aviso:** Não deve formatar um Cartão miniSD com informações de software importantes uma vez que pode destruir todos os dados no Cartão miniSD.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **miniSD**. É apresentada uma lista indicando o nome, capacidade de memória, memória utilizada e memória livre.
2. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Remover Cartão miniSD</b>	Deve guardar os dados e fechar os menus e aplicações antes de ejectar o Cartão miniSD.
<b>Criar cópia mem. tel.</b>	Permite criar uma cópia do conteúdo do telefone para o Cartão miniSD.
<b>Restaurar do cartão</b>	Permite restaurar os dados copiados anteriormente para o Cartão miniSD para a memória do telefone.
<b>Formatar Cartão miniSD</b>	Formatar outros Cartões miniSD de marca, caso seja necessário, antes de os utilizar.
<b>Nome do Cartão miniSD</b>	Para criar um nome ou título para o Cartão miniSD.
<b>Detalhes memória</b>	Permite ver o número de bytes guardado nos vários itens do menu, tais como Agenda, Mensagens ou Minhas pastas. Também permite ver a memória total em utilização e a memória livre.

### Senha em alguns Cartões miniSD

Alguns tipos de Cartões miniSD podem ser bloqueados de uma utilização indevida introduzindo uma senha. Se introduzir um Cartão miniSD com a funcionalidade de bloqueio no seu telefone, os itens de opção seguintes são apresentados.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **miniSD**.
2. Prima **Opções** e seleccione:

<b>Definir senha</b>	Introduzir uma senha para bloquear o Cartão miniSD. A partir deste momento, tem de introduzir a senha para utilizar o Cartão miniSD em qualquer dispositivo.
<b>Remover senha</b>	Ao remover a senha desbloqueia o Cartão miniSD, podendo ser utilizado em outro dispositivo sem a senha.
<b>Alterar a senha</b>	Alterar a senha de bloqueio para este Cartão miniSD.
<b>Desbloquear miniSD</b>	Introduzir a senha para desbloquear o Cartão miniSD.



## UTILIZAR O CARTÃO MINISD E ADAPTADOR MINISD

Ao inserir o Cartão miniSD no adaptador miniSD, pode utilizar o Cartão miniSD num computador pessoal compatível com o cartão de memória SD. Copiar dados e imprimir imagens utilizando uma impressora.

Para inserir o Cartão miniSD num adaptador miniSD:


1. No adaptador miniSD, mova a patilha para a posição desbloqueado.
2. Introduza o Cartão miniSD na ranhura, com o canto cortado inserido no lado esquerdo do adaptador miniSD, até ouvir um clique.
3. Siga as instruções do fabricante para inserir um cartão SD no computador pessoal compatível e aceder aos dados.




### Proteger o Cartão miniSD contra a escrita

- Para proteger dados importantes, mova a patilha de protecção contra a escrita para a posição Bloquear. O Cartão miniSD fica protegido contra a escrita, não sendo possível escrever, guardar, apagar dados ou formatar o cartão.
- Para escrever dados no Cartão miniSD, mova a patilha de protecção contra a escrita para a posição desbloquear.

## DEFINIÇÕES COMANDOS DE VOZ

Os Comandos de Voz permitem-lhe premir e manter premida , dizer "Marcação por Voz", depois dizer um nome incluído na sua Lista de contactos e o telefone irá marcar o número; ou pode abrir os itens do menu da mesma forma. Para saber mais sobre como utilizar o *Comandos de Voz*, ver *página 102*. Pode modificar as definições dos Comandos de Voz aqui.

1. Prima e mantenha premida .
2. Depois de lhe ser pedido "Diga um comando", prima **Definições** e seleccione:

<b>Marcação por Dígitos</b>	Se o telefone não conseguir reconhecer sistematicamente os números ditos por si, seleccione <b>Adaptar Dígitos</b> para fazer gravações para ensinar o sistema a reconhecer a sua voz. Seleccione <b>Reiniciar Dígitos</b> para repor o software de reconhecimento original.
<b>Sensibilidade</b>	Se o telefone não conseguir reconhecer a maior dos comandos, altere a sensibilidade para Rejeitar Menos. Se o telefone reconhecer muitos erros de correspondência, altere a sensibilidade para Rejeitar Mais. Seleccione <b>Comandos</b> ou <b>Nomes</b> . Depois desloque a tecla para cima ou para baixo para alterar a definição.
<b>Listas de Escolha</b>	Seleccione se pretende que o telefone apresente listas de escolhas quando não reconhecer o seu comando.

<b>Som</b>	Permite desligar a reprodução de pedidos, nomes e dígitos. Seleccione Definições Nome para alterar a velocidade ou volume da reprodução de nomes.
<b>Idioma</b>	Seleccione a partir da lista de idiomas que o software irá utilizar para as instruções de áudio, ecrãs de texto e para o reconhecimento da sua voz.
<b>Arranque de Aplicações</b>	Marque para seleccionar os itens do menu da lista a abrir utilizando Abrir Aplicações.
<b>Actualização de Contactos</b>	Sempre que abrir os Comandos de Voz, este verifica a sua lista de Contactos para nomes adicionados ou editados e, se aplicável, actualiza automaticamente a lista. Se a lista for muito grande, a actualização demora mais tempo. Seleccione Configurar para seleccionar entre actualização Automática ou Manual.
<b>Acerca de</b>	Informações de copyright sobre o software de reconhecimento de voz.

## **CONFIGURAÇÃO PRINTBOY**

A Configuração PrintBoy funciona com o seu menu Quickoffice e permite imprimir os seus documentos Quickoffice, sem fios, a partir do seu telefone para impressoras compatíveis.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Configuração PB**.
2. No separador Drvrs encontra-se uma lista de controladores de impressora compatíveis. Vá para a impressora pretendida.
3. Prima **Opções** e seleccione **Configurar**. Seleccione a partir de:

<b>Comunicações</b>	Seleccionar o método para enviar dados para a impressora.
<b>Tamanho do Papel</b>	Seleccionar o tamanho do papel.
<b>Margem Esquerda</b>	Seleccionar a medida pretendida para a margem esquerda.

4. Depois de configurar a impressora, desloque a tecla ►, prima **Opções** e seleccione:

<b>Teste Impressão</b>	Realizar um teste de impressão.
<b>Bluetooth &gt;</b>	Seleccionar <b>Encontrar Impressora</b> para fazer o emparelhamento.
<b>Estabelecer como Predefinido</b>	A partir do separador Drvrs, definir a impressora realçada como a predefinida.

## **ACERCA DE**

Ver informações de copyright sobre o telefone e sobre o software utilizado no telefone.

A partir do menu **Definições**:

1. Abra **Acerca de**.

# JOGOS

O seu telefone é fornecido com jogos integrados. Contacte a Vodafone para mais detalhes sobre os jogos.

Para jogar:

A partir do menu **Jogos**:

1. Abra o ícone jogo.
2. Siga as instruções no ecrã.

## MAIS JOGOS

Para importar mais jogos, a partir do menu **Jogos**:

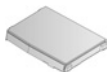
1. Faça clique sobre **Mais Jogos**.
2. O telefone estabelece uma ligação com a secção de Jogos do Vodafone live!

Também pode ver *Importar ficheiros do Vodafone live!* na *página 80*. Para apoio ao cliente sobre conteúdos importados, visite o site da web do fornecedor.

**Nota:** A Panasonic não é responsável pelo desempenho dos conteúdos importados ou por qualquer eventual corrupção do software do telefone.

# ACESSÓRIOS

O seu telefone Panasonic tem à disposição inúmeros acessórios. A utilização de acessórios de outras marcas ou não recomendados pela Vodafone pode reduzir o desempenho do seu telefone, ou até mesmo constituir perigo em termos eléctricos.



## **BATERIA DE ÍÕES DE LÍTIO 780 mAh** (EB-BSX700)

Tenha à disposição uma bateria sobressalente.



## **CARREGADOR DE VIAGEM**

(EB-CAX70AU) (EB-CAX70CN) (EB-CAX70EU)

(EB-CAX70UK) (EB-CAX70US)

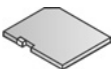
Recarregue a bateria utilizando uma tomada eléctrica normal.

Encontram-se disponíveis carregadores com fichas para os diferentes países.



## **Cartão miniSD**

O cartão de memória MiniSD (dados seguros) guarda ficheiros de som, vídeo, imagem e voz. O tamanho do cartão de memória varia.



## **Adaptador para cartão miniSD**

Este adaptador permite-lhe utilizar o seu Cartão miniSD numa tomada SD standard. Ver *Utilizar Cartão miniSD e Adaptador miniSD* na página 135.

**Aviso:** Ao utilizar um Cartão miniSD com um dispositivo de aplicação de Cartão de Memória SD, introduza o cartão no adaptador de miniSD fornecido na embalagem. Ao utilizar o cartão com um dispositivo de aplicação de Cartão de Memória SD, introduza e retire o cartão com o adaptador ao mesmo tempo e nunca deixe o adaptador no dispositivo.



## **CARREGADOR PARA VIATURA (ADAPTADOR DC)**

(EB-CDX70)

Recarregue a bateria utilizando a tomada do isqueiro da sua viatura.



## **SUPORE PARA VIATURA**

(EB-KAX700)

Instalado na sua viatura para fixar o telefone. Utilize-o com o acessório mãos livres para o modo de funcionamento mãos livres.



### **ESTOJO DE TRANSPORTE**

(EB-YKX700)

Prenda o estojo à cintura ou à sua mala para manter o telefone sempre à mão.



### **ACESSÓRIO MÃOS LIVRES**

(EB-EMD87)

Ligue-o ao seu telefone e fale sem ter de segurar o telefone junto ao ouvido.



### **CD PRODUTO**

Transfira dados entre o seu telefone e o seu PC utilizando o Bluetooth®, Infravermelhos ou cabo de dados USB.



### **CABO DE DADOS USB COM FUNÇÃO DE CARREGAMENTO**

(EB-UCX700)

Este cabo é utilizado para ligar o seu telefone a um PC, permitindo a transferência de dados entre eles. Utilize-o em conjunto com o software fornecido no CD-ROM.



### **AURICULAR BLUETOOTH®**

(EB-BHX70)

Fale com as mãos livres e sem cabos. Coloque o auricular na orelha e o telefone no bolso, sem cabos entre eles.

### **KIT DE VIATURA BLUETOOTH®**



Modelo Parrot CK3000 ou modelo Parrot DriveBlue

Fabricado pela Parrot, estes kits de viatura mãos livres Bluetooth® permitem-lhe usar o seu acessório mãos livres na viatura. O modelo CK3000 exige uma instalação prévia, enquanto o modelo DriveBlue pode ser ligado ao isqueiro da sua viatura.



## **Como identificar um acessório original da Panasonic**

A Panasonic produz alguns dos telemóveis mais avançados existentes no mercado. Assim, é de prever deste líder do sector, que a gama de acessórios seja incomparável. A maioria dos acessórios originais da Panasonic possui uma etiqueta com o número do modelo "EB-XXXXX".

# IDENTIFICAÇÃO E RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Problema	Solução
Telefone não liga	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verifique se a bateria está devidamente instalada e carregada.</li><li>• Prima e mantenha premida  durante pelo menos dois segundos.</li></ul>
Pouca duração da bateria numa bateria nova	<p>A duração da bateria é reduzida se:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• utilizar jogos</li><li>• deixar o Bluetooth® ligado</li><li>• capturar imagens com a Câmara</li><li>• gravar clips de vídeo com o Gravador de vídeo</li><li>• gravar clips de som com o Gravador</li><li>• utilizar o PhotoLight frequentemente</li><li>• navegar na Internet</li><li>• importar dados</li><li>• deixar a Difusão Celular ligada</li><li>• o telefone estiver numa área com pouca rede, exigindo por isso mais bateria</li></ul>
O ícone de carga da bateria não é apresentado e não é possível ligar o telefone ao carregar a bateria	Deixe o telefone carregar durante alguns minutos antes de o ligar. É possível que a bateria tenha descarregado por completo.
A bateria não carrega	Só deve ligar o Carregador de Viagem depois de a bateria estar instalada.
O ecrã está desvanecido	Verifique as definições do Brilho (ver <i>Definições do Ecrã</i> na página 112).
Não consegue efectuar chamadas de emergência	Verifique se o símbolo da antena  está visível – desloque-se para uma zona abrangida pela rede e utilize o telefone depois de o símbolo da antena se encontrar visível.

**Problema****Solução**

<p>Não consegue fazer ou receber chamadas</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o telefone está ligado.</li> <li>• Se o teclado estiver bloqueado, prima a tecla de opção <b>Desbloquear</b> e depois prima .</li> <li>• Se o telefone estiver bloqueado, introduza o código de bloqueio.</li> <li>• Verifique se o sinal de rede  apresenta pelo menos uma barra. Desloque-se para uma área de maior cobertura.</li> <li>• Se não surgir qualquer nome da rede, o telefone pode não estar registado numa rede. Desloque-se para outra área e verifique se o telefone se regista numa rede.</li> <li>• Verifique as definições de Restrição de chamadas, Marcações permitidas, Grupo fechado e Desvio de chamadas no menu Definições.</li> </ul>
---	--

**Nota:** A qualidade de visualização das imagens pode variar, dependendo do objecto ou do ambiente.

As imagens podem ficar distorcidas, principalmente se se tratar de uma gravação com movimentos muito rápidos.

**Mensagens de Erro**

Estas são algumas das mensagens de erro importantes que podem surgir:

<b>Mensagem de Erro</b>	<b>Significado</b>
Impossível instalar	É impossível instalar um jogo, tipo de toque, aplicação, etc., pelos mais diversos motivos, tais como memória insuficiente ou erro na importação.
Sem pontos de acesso definidos. Definir agora?	Necessita de configurar um ponto de acesso para que o seu telefone possa aceder ao serviço que pretende utilizar, tais como Mensagens multimédia, email ou navegar na Internet.
Memória cheia.	A memória do telefone está cheia. Apague alguns ficheiros antes de poder guardar novos ficheiros. Ver <i>Memória do telefone partilhada</i> na página 28.
Sem cobertura de rede	No local onde está neste momento não há rede.
Rede ocupada Erro de ligação	A rede está sobrecarregada com chamadas ou houve um erro ao tentar ligar-se à rede.
Impossível enviar mensagem. Tamanho máximo da mensagem é xxx.	O tamanho do ficheiro do objecto anexado à mensagem é muito grande para enviar. O xxx será substituído pelo tamanho de ficheiro. Poderá conseguir enviar o ficheiro por infravermelhos, Bluetooth® ou transferi-lo através da Suite de Software do PC.

<b>Mensagem de Erro</b>	<b>Significado</b>
Impossível ligar. Sem cobertura de rede.	Não é possível ligar ao servidor que pretende utilizar.
Ligação segura não disponível	A rede não consegue estabelecer uma ligação segura.
Falhou registo do cartão SIM	A rede não conseguiu registar o cartão SIM. Contacte a Vodafone.
Bloqueado cdg. PIN. Introduzir cdg. PUK:	Introduziu incorrectamente o código PIN 3 vezes, por isso o cartão SIM ficou bloqueado. Introduza o código PUK fornecido pela Vodafone.
Bloqueado cdg. PIN2. Introduzir cdg. PUK2:	Introduziu incorrectamente o código PIN2 3 vezes, por isso o cartão SIM ficou bloqueado. Introduza o código PUK2 fornecido pela Vodafone.
Rejeitado cartão SIM	O telefone está definido para só aceitar determinados cartões SIM. Não irá aceitar o cartão SIM inserido actualmente.



# ESPECIFICAÇÕES

## Tamanho

- *Comprimento x largura x espessura:* 97 mm x 49 mm x 23.9 mm
- *Peso:* 107 g

## Bandas de rede suportadas

- *Standard:* GSM900 Classe 4 GSM1800 Classe 1 GSM1900 Classe 1
- *Portadora dos dados:* GPRS Classe 10; CSD

## Bateria

- *Standard:* lões de lítio 780 mAh
- *Tempo de Conversação:* 2 a 6 horas
- *Tempo de espera:* 100 a 250 horas
- *Tempo de carregamento:* entre 90 a 120 minutos

**Nota:** Os tempos de Conversação e de Espera dependem das condições da rede, do estado da bateria e da utilização de determinadas funcionalidades tais como chamadas de dados, jogos, Bluetooth®, câmara.

O tempo de carregamento depende da utilização e estado da bateria.

## Ecrãs

- *Ecrã principal:* LCD TFT 176 x 208 pixels; 65k cores
- *Ecrã exterior:* LCD CSTN 64 x 96 pixels; 65k cores

## Câmara

- *Tipo:* VGA CMOS
- *Photolight:* Alcance 1-2 m
- *Vídeo:* Codificação e Descodificação H.263; Descodificação MPEG4; sequência compatível com 3GPP OMA
- *Outras funcionalidades:* Photolight "Superbright"; Ampliação máxima 4X; Molduras; Recortar

## Conectividade

- *Bluetooth®:* Porta de série, Marcação em rede, Objecto "push", Transferência de ficheiros, Auscultadores e perfis Mãos Livres (v1.1).
- *Infravermelhos:* SIR (slow infrared)
- *USB:* v1.1

## **Funcionalidades do software**

- *Sistema Operativo*: Symbian v7.0s, Série 60 v2.0
- *Browser*: WAP 2.0 (WML, XHTML MP, WCSS, cHTML, outro)
- *Java*: MIDP2.0, CLDC1.0, JSR 82, 118, 120, 135
- *Segurança da Gestão de Direitos Digitais*: Bloqueio DRM + protecção de conteúdos adicional
- *Mensagens*: SMM 2.0, SMS, Mensagens inteligentes
- *Email*: SMTP, IMAP4, POP3, MIME2
- *Gestão de Informações Pessoais*: Contactos; Agenda; Relógios (NITZ [Network Informed Time Zone], analógico, digital); Alarma; Calculadora; Conversor
- *SincML*: v1.1.1, Gestão de Dispositivos e Sincronização de Dados
- OMA Client Provisioning
- *Visualizador de Documentos*: ver/editar documentos originais Microsoft® Word, Excel e PowerPoint®
- *Edição de Imagem*: Recortar, slide show, panorama, molduras
- *Dicionário T9*: Introdução de texto com dicionário T9
- *Reconhecimento por Voz*: Nome específico do utilizador, marcação por dígitos contínuos, comando e controlo

## **Conteúdos e formatos de ficheiros suportados**

- *Imagem Fixa*: JPEG, TIFF, WMF, GIF, BMP, WBMP, PNG, EXIF, MBM, SMS OTA, ICO
- *Reprodução de Vídeo*: 3GPP, MPEG4, RealVideo7 e RealVideo8
- *Gravação de vídeo*: 3GPP
- *Áudio*: RealAudio Voice, RealAudio7 e RealAudio8, AMR-NB, AMR-WB, WAV, WVE, MIDI, GSM 6.10, RAW, RMF, XMF, SMAF  
Os dispositivos de áudio com Bluetooth® estão limitados a chamadas de voz
- *Texto*: Texto simples
- *Tipos de toques*: 40+ polifónicos, tipos de toque OTA
- *Pacote de instalação da aplicação*: Ficheiro Symbian .sis
- *Java*: Ficheiros JAD e JAR
- *Certificados Digitais*: Sim - pode importar
- *vCard*: Enviar/receber cartões de visita (Cartões de Contactos)
- *vCalendar*: Enviar/receber eventos da agenda

# COPYRIGHTS

---



© 2004 Panasonic Mobile Communications Co., Ltd. Todos os direitos reservados. As informações no presente documento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. Nenhuma parte destas instruções pode ser reproduzida ou transmitida em qualquer formato ou através de qualquer meio sem a autorização expressa da Panasonic Mobile Communications Co., Ltd.

---

Patente CP8

---

CE0168

---



Copyright © Arcsoft 2004. Todos os direitos reservados.

---

Alimentado por Mascot Capsule®/Micro3D Edition™ Mascot Capsule® uma marca registrada da HI K.K.

---



Panasonic X701 com Tecnologia Bluetooth®. A marca e logotipos Bluetooth são propriedade da Bluetooth SIG, Inc., qualquer utilização destas marcas pela Panasonic é feita sob licença. Todas as outras marcas registradas ou nomes comerciais são propriedade exclusiva dos respectivos titulares.

---



Cartão de Memória miniSD™

---



O Java e todas as marcas registradas e logotipos baseados em Java são marcas registradas ou marcas comerciais da Sun Microsystems, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.

---



Este Produto Inclui Software Licenciado pela Symbian Ltd. © 1998-2004; este produto baseia-se no sistema operativo Symbian. Este software baseia-se em parte do trabalho da FreeType Team. Este produto encontra-se abrangido por uma ou mais das seguintes patentes: Patente 5.155.805 Estados Unidos, Patente 5.325.479 Estados Unidos, Patente 5.159.668 Estados Unidos, Patente 2232861 Reino Unido e Patente 90 05712 França.

---



A Introdução de Texto T9 está licenciada segundo uma das seguintes patentes: U.S. Pat. Nos. 5,818,437, 5,953,541, 5,187,480, 5,945,928 e 6,011,554; Australian Pat. No. 727539; Canadian No. 1,331,057; United Kingdom Pat. No. 2238414B; Hong Kong Standard Pat. No. HK0940329; Republic of Singapore Pat. No. 51383; Euro. Pat. No. 0 842 463 (96927260.8) DE/DK, FI, FR, IT, NL, PT,ES, SE, GB; Republic of Korea Pat. Nos. KR201211B1 e KR226206B1; e patentes adicionais pendentes em todo o mundo.

---



A Suite de Sincronização PC inclui software de sincronização protegido por copyright © 1996 - 2004 Time Information Services Limited. Todos os direitos reservados.

---



VoiceSignal Technologies.

---

Este produto contém software licenciado pela Nokia Corporation. Copyright © 2004 Nokia Corporation. Todos os direitos reservados.

---

Este produto está licenciado ao abrigo da licença de patentes MPEG-4 relativa à possibilidade do consumidor, no âmbito de uma utilização pessoal e não comercial, de (i) codificar vídeo de acordo com a Norma Visual MPEG-4 ("Vídeo MPEG-4") e/ ou (ii) decodificar Vídeo MPEG-4 que tenha sido codificado por um consumidor no exercício de uma actividade pessoal e não comercial e/ou que tenha sido obtido de um fornecedor de vídeo licenciado.

Nenhuma outra licença é concedida ou está implícita para qualquer outro uso. Poderá obter mais informações junto da "MPEG LA, LLC".

---

---

© 2003-2004 Mobility Electronics, Inc.

**IMPORTANTE - LER CUIDADOSAMENTE:**

A MOBILITY TEXAS, INC. ("LICENCIADOR") ESTÁ DISPOSTA A LICENCIAR O PRESENTE SOFTWARE MAS APENAS CASO O UTILIZADOR ACEITE TODAS AS CONDIÇÕES DO CONTRATO DE LICENÇA DO UTILIZADOR FINAL ("EULA"). LEIA ATENTAMENTE AS CONDIÇÕES ANTES DE INSTALAR ESTE SOFTWARE UMA VEZ QUE AO EXERCER OS SEUS DIREITOS DE UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE ESTÁ A COMPROMETER-SE A RESPEITAR AS CONDIÇÕES DO EULA. CASO NÃO ACEITE ESTAS CONDIÇÕES, O LICENCIADOR NÃO IRÁ LICENCIAR O SOFTWARE E, NESSE CASO, TERÁ DE REMOVER TODOS OS FICHEIROS DO SEU TELEFONE, DISPOSITIVO PORTÁTIL E/OU COMPUTADOR PESSOAL.

**Propriedade do Software.** Este programa de software QuickOffice™ e outro(s) produto(s) de software incluído(s) ("Software"), assim como a documentação escrita em anexo, incluindo todas as informações confidenciais e de propriedade intelectual relacionadas com os mesmos, são propriedade ou estão licenciados pelo Licenciador e estão protegidos pela lei de direitos de autor dos Estados Unidos, por legislação de outros países e por tratados internacionais.

**Concessão de Licença, Restrições sobre o Uso e Transferência**

Garantia Limitada, Exclusão de Responsabilidade e Restrição de Danos

O Licenciador garante que o Software irá funcionar de acordo com a documentação escrita em anexo por um prazo de 30 dias a contar da data de aquisição do Software. O LICENCIADOR NEGA QUAISQUER OUTRAS GARANTIAS, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS DE FORMA NÃO LIMITATIVA, GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO, IDONEIDADE E NÃO INFRAÇÃO, RELATIVAMENTE AO SOFTWARE E À DOCUMENTAÇÃO ESCRITA EM ANEXO. O LICENCIADOR NÃO GARANTE UMA UTILIZAÇÃO SEM ERROS OU CONTÍNUA DO SOFTWARE. A presente garantia limitada concede-lhe direitos legais específicos. Pode possuir outros direitos que variam entre os vários estados, países ou regiões. Algumas legislações proíbem as limitações acima indicadas, por conseguinte, estas poderão não se aplicar ao seu caso. A ÚNICA RESPONSABILIDADE DO LICENCIADOR ASSIM COMO O ÚNICO RECURSO DO UTILIZADOR RELACIONADOS COM SOFTWARE NÃO ABRANGIDO PELA PRESENTE GARANTIA LIMITADA DEVERÁ SER, À ESCOLHA DO LICENCIADOR, (A) O REEMBOLSO DO PREÇO PAGO OU (B) A SUBSTITUIÇÃO DO SOFTWARE CASO SEJA DEVOLVIDO AO LICENCIADOR COM UMA CÓPIA DO RESPECTIVO RECIBO. Em caso de substituição do Software, este será garantido para o restante período da garantia original ou por 30 dias.

*Direitos Limitados pelo Governo Americano. O Software e documentação são fornecidos com Direitos Limitados. A utilização, cópia ou divulgação pelo Governo está sujeita às limitações estabelecidas na alínea (c)(1) das Cláusulas sobre os Direitos sobre os Dados Técnicos e Software em DFARS 252.227-7013 ou alíneas (c)(1)(ii) e (2) dos Direitos Limitados sobre o Software Comercial em 48 CFR 52.227-19, conforme aplicável. O fornecedor é a Mobility Texas, Inc. 5508 W. Plano Parkway, Suite E, Plano, TX 75093; telefone: 1 + 214-956-9806.*

---

# CONTRATO DE LICENÇA DE SOFTWARE DO UTILIZADOR FINAL

Ao utilizar este telemóvel Panasonic, incluindo quaisquer funcionalidades ou programas de software incorporados ("Software Incorporado"), o utilizador está a aceitar as condições do presente Contrato de Licença de Software do Utilizador Final ("EULA").

1. DIREITOS DO UTILIZADOR FINAL: A Panasonic concede-lhe o direito limitado, enquanto utilizador final, para utilizar unicamente o Software Incorporado como parte integrante e em conjunto com este telemóvel Panasonic. Pela sua parte, o utilizador compromete-se a utilizar o Software Incorporado de forma a respeitar toda a legislação aplicável, incluindo legislação relacionada com direitos de autor e outros direitos de propriedade intelectual. Qualquer outra utilização é estritamente proibida.

2. LIMITAÇÕES DOS DIREITOS DO UTILIZADOR FINAL:

(a) Não é permitido reproduzir, copiar ou transferir o Software Incorporado para quaisquer outros dispositivos;

(b) Não é permitido criar trabalhos derivados, independentemente da sua natureza, do Software Incorporado (salvo autorização expressa no âmbito de uma aplicação integrada);

(c) Não é permitido alterar a engenharia, alterar, decompor, desmontar ou de outra forma tentar descobrir o código fonte do Software Incorporado;

(d) Só poderá transferir este telemóvel Panasonic para um outro utilizador final adquirente caso este se comprometa a cumprir as mesmas obrigações estabelecidas no presente EULA;

(e) Não é permitido retirar quaisquer avisos de propriedade, tais como direitos de autor, marcas comerciais ou outros, do Software Incorporado.

3. DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL: O Software Incorporado está protegido por direitos de autor, marca comercial, patente e/ou outros direitos de propriedade intelectual, propriedade da Panasonic Mobile Communications Co., Ltd. ("PMC") e/ou sob licença das entidades licenciadoras da PMC.

4. CESSAÇÃO: O seu direito de utilizar o Software Incorporado pode cessar em caso de incumprimento de qualquer uma das condições estabelecidas no presente EULA.

5. LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE/ DISPENSA DE GARANTIAS: NA MEDIDA DO PERMITIDO PELA LEGISLAÇÃO APLICÁVEL, EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA A PMC, FILIAIS E RESPECTIVAS ENTIDADES LICENCIADORAS DEVERÃO SER RESPONSABILIZADAS POR QUAISQUER DANOS ESPECIAIS, ACESSÓRIOS, INDIRECTOS OU EMERGENTES RESULTANTES DA PERDA DE UTILIZAÇÃO, DADOS OU RECEITAS, DECORRENTES DE OU ASSOCIADAS À UTILIZAÇÃO OU FUNCIONAMENTO DO SOFTWARE INCORPORADO. SALVO INDICAÇÃO EXPRESSA NA RESPECTIVA GARANTIA, A PMC, SUAS FILIAIS E RESPECTIVAS

ENTIDADES LICENCIADORAS DISPENSAM QUAISQUER GARANTIAS, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS DE FORMA NÃO LIMITATIVA, AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO E IDONEIDADE PARA UM FIM ESPECÍFICO. OS DIREITOS CONCEDIDOS AO UTILIZADOR FINAL NA RESPECTIVA GARANTIA SÃO EXCLUSIVOS.

6. CONDIÇÕES ADICIONAIS DE TERCEIROS: O Software Incorporado pode incluir software de terceiros sujeito a condições de licenciamento de terceiros específicas, incluídas no manual do utilizador ou documentação associada ao produto e/ou apresentadas no LCD deste telemóvel Panasonic. O utilizador reconhece e aceita que este software de terceiros é regido pelas condições de licenciamento de terceiros, conforme aplicável e que tais condições dizem respeito única e exclusivamente a si e à entidade licenciadora aplicável.

7. LEGISLAÇÃO SOBRE EXPORTAÇÃO/DIREITOS LIMITADOS: O Software Incorporado está sujeito à legislação sobre o controlo de exportações nos Estados Unidos (nomeadamente a U.S. Export Administration Act e respectivos regulamentos) e pode estar sujeito a regulamentos de importação e exportação em outros países. O utilizador compromete-se a respeitar rigorosamente todos estes regulamentos. Em relação ao Software Incorporado, o utilizador compromete-se a não exportar ou reexportá-lo, directa ou indirectamente, para quaisquer países sujeitos às restrições de exportação dos Estados Unidos. A utilização, cópia ou divulgação pelo governo dos Estados Unidos está sujeita às restrições estabelecidas nas Cláusulas sobre os Direitos sobre os Dados Técnicos e Software em DFARS 252.227-7013(c)(1)(ii) e FAR 52.227-19(c)(2), conforme aplicável.

# GARANTIA UE

**UE/EEE – A Garantia unificada é aplicada aos países integrados na UE/EEE e à Suíça. Condições da Garantia Europeia de Assistência Técnica Panasonic GSM**

## **Prezado Cliente,**

Agradecemos a escolha deste telefone celular digital da Panasonic. A Garantia Europeia de Assistência Técnica Panasonic GSM aplica-se exclusivamente aos períodos de permanência em outros países que não aquele em que o produto foi adquirido. A sua garantia local aplica-se aos demais casos. Caso o seu telefone Panasonic GSM necessite de assistência técnica no estrangeiro, queira contactar a companhia de assistência técnica local indicada neste documento.

## **A Garantia**

O prazo de validade da garantia GSM em Portugal é de 24 meses para a parte principal do aparelho e de 6 meses para a bateria recarregável. No que se refere ao produto utilizado num país que não o país de compra, não obstante o especificado nas condições abaixo o cliente terá direito, naquele país de utilização, aos períodos de, respectivamente, 12 e 3 meses de garantia, caso estas condições sejam mais favoráveis do que as condições da garantia local aplicável nesse país de utilização.

## **Condições da Garantia**

Ao solicitar assistência técnica ao abrigo da garantia, o comprador deve apresentar o cartão de garantia, juntamente com um comprovante da compra, a um centro de assistência técnica autorizado.

A garantia cobre falhas causadas por defeitos de fabrico ou de design; não se aplica a outras circunstâncias, tais como danos por acidente, seja qual for a causa, desgaste, negligência, adaptação, modificação ou reparação não autorizadas pelo fabricante.

O recurso único e exclusivo do comprador nos termos desta garantia é a reparação ou, a critério do fabricante, a substituição do produto, ou de qualquer peça ou peças defeituosas do mesmo. O comprador não terá direito a nenhum outro recurso, o que compreende mas não se limita aos prejuízos ou danos acidentais ou indirectos de qualquer natureza.

Estas condições constituem uma adenda e não afectam de forma alguma quaisquer direitos legais ou outros direitos dos consumidores. Esta garantia aplica-se nos países indicados neste documento, nos centros de assistência técnica autorizados especificados para cada país.



## Portugal

Centros de Assistência em Portugal

PROSONIC, S.A.

Rua Manuel Teixeira Gomes

Edifício Telhas Verdes, Loja D

8125-321 ALBUFEIRA

Tel. +351 289 589 515

PROSONIC, S.A.

1200 LISBOA

Tel. +351 21 392 9327

PROSONIC, S.A.

Rua Rui Teles Palhinha, 3

Leião

2744-015 PORTO SALVO

### **UE/EEE – Garantia Unificada: Condições aplicáveis a todos os países, excepto ao país de compra original.**

Ao detectar uma avaria no aparelho, o comprador deve contactar imediatamente o agente ou o distribuidor nacional, no país da UE/EEE onde esta garantia for reclamada, conforme a indicação constante no “Product Service Guide” ou o revendedor autorizado mais próximo, juntamente com esta garantia e o comprovativo da data de compra. O comprador será então informado se:

- (i) o agente ou o distribuidor nacional procederá à reparação; ou
- (ii) o agente ou o distribuidor nacional transferirá o aparelho para o país da UE/EEE onde originalmente foi vendido; ou
- (iii) o comprador poderá, por sua própria conta e risco, enviar o aparelho para o agente ou o distribuidor nacional no país da UE/EEE onde foi originalmente vendido.

Se o aparelho for um modelo normalmente fornecido pela companhia vendedora ou distribuidor nacional no país onde o comprador o está a usar, então deve juntar ao aparelho este certificado de garantia, bem como o documento legal de compra devidamente numerado e datado, enviando-o, por conta e risco do comprador, para essa companhia ou o distribuidor, que se encarregará da reparação. Em alguns países as companhias vendedoras ou o distribuidor nacional designarão agentes ou centros de assistência que executarão as reparações.

Se o aparelho for um modelo normalmente não fornecido no país onde o comprador o está a usar, ou se tem características internas ou externas diferentes do modelo que é usado no País, a companhia de vendas ou o distribuidor nacional poderá executar a reparação em garantia, obtendo as peças no país onde o aparelho foi comercializado inicialmente; ou então pode ser necessário executar este serviço no país em que o aparelho foi comercializado inicialmente.

Em qualquer dos casos, o comprador deve apresentar este certificado de garantia e o comprovativo da data de compra. Qualquer transporte que seja necessário, quer do aparelho, quer das peças, será por conta e risco do comprador, podendo daí advir um conseqüente atraso na reparação.

Quando o comprador envia o aparelho para reparação na companhia vendedora ou distribuidor nacional no país onde é usado, a assistência será prestada nos mesmos termos e condições (incluindo o período coberto por garantia) que prevalecem para o mesmo modelo de aparelho no país de uso e não no país de venda inicial na UE/EEE. Quando o comprador envia o aparelho para reparação na companhia vendedora ou distribuidor nacional no país onde foi originalmente comercializado, a reparação será prestada de acordo com os termos e condições que prevalecem no país de origem.

Alguns modelos de produto requerem ajustes ou adaptações para serem usados na sua performance e em segurança nos diferentes países da UE/EEE, de acordo com a voltagem usada localmente e os regulamentos e normas impostas ou recomendadas para segurança ou outros detalhes técnicos standard. Para alguns modelos de produtos, o custo dos ajustamentos ou adaptações poderá ser substancial e poderá ser difícil satisfazer a voltagem local requerida, as normas de segurança ou outras especificações. Recomendamos fortemente que o comprador investigue localmente os factores técnicos e de segurança antes de usar o aparelho noutra país da UE/EEE.

Esta garantia não cobre os custos de ajustamentos ou adaptações para voltagem, segurança ou outras normas técnicas locais. A companhia vendedora ou o distribuidor nacional poderá estar em posição de fazer os ajustes ou adaptações para alguns modelos de produtos por conta e risco do comprador. Contudo, por razões técnicas, não é possível o ajuste ou adaptação de todos os modelos de produtos para voltagem, segurança ou outros detalhes técnicos standard. Mais do que isso, quando se procede a ajustes ou adaptações, a performance dos aparelhos pode ser afectada.

Se, na opinião da companhia vendedora ou distribuidor nacional no país onde o aparelho é usado, o comprador tiver feito os ajustes e/ou adaptações necessários à voltagem, segurança ou outros detalhes técnicos requeridos, qualquer subsequente garantia será prestada conforme acima indicado, ficando o comprador desligado da natureza dos ajustes e/ou adaptações se relevantes para a reparação. (É recomendado ao comprador não enviar aparelhos ajustados ou adaptados para reparação na companhia vendedora ou distribuidor nacional do país onde o aparelho foi originalmente comercializado, se a reparação se relacionar com a adaptação e/ou ajuste introduzidos).

Esta garantia não é válida no território ou territórios não abrangidos pelo acordo alfandegário dos países membros da União Europeia e EEE.

**Por favor guarde esta garantia junto com o documento legal de compra.**

# ÍNDICE

## A

Abrir	20
Abrir o telefone para atender/terminar	113
Acerca de	136
Acessório mãos livres	22
Acessórios	138
Afazer	45
Agenda	40–46
Alarme ligado	41
Criar novo	40
Definições	43
Enviar eventos	43
Enviar notas	43
Juntar nota	40
Vistas	41
Alarme do relógio	43
Alarme ligado	
Agenda	41
Relógio	44
Altifalante	19
Ampliar	
Câmara	65
Gravador de vídeo	69
PhotoBase	73
Aplicações	84
Atalhos	107
Comandos por voz	102
Estrutura do menu	29
PhotoBase	99
Quickoffice	93
RealOne Player	105
Tecla Opções	25
Apresentação geral, telefone	10
Atalhos	107

## B

Bateria	
Carregar	7
Instalar	7

Remover	7
Bloquear o telefone	117
Bloquear teclado	11

## C

Caixa de Entrada	51
Caixa de entrada de email	54
Caixa de Saída	60
Calculadora	88
Câmara	65–68
Capturar uma imagem	65
Enviar imagens	68
Gravar vídeo	68
Guardar imagens	66
PhotoLight	70
Qualidade da imagem	67
Ver imagens	67
Capturar uma imagem	65
Cartão miniSD	
Ejectar	133
Instalar	8
Remover	9, 11
Cartão SIM	
Instalar	6
Remover	7
Chamada	
Abrir aplicações durante	20
Abrir menus durante	20
Atender	17
Atender ao abrir o flip	113
Atender ou terminar ao abrir ou fechar o telefone	113
Duração	37
Fazer	19
Mãos livres	15
Opções	18
Reter ou não reter	18
Silenciar ou Com som	19
Terminar	21
Volume	19

Chamada de dados	
Definição . . . . .	113
Chamada em espera . . . . .	19
Chamadas	
Conferência . . . . .	20
Emergência . . . . .	17
Não atendidas . . . . .	36
Recebidas . . . . .	36
Chamadas de emergência . . . . .	17
Chamadas em conferência . . . . .	20
Chamadas internacionais . . . . .	17
Chamadas não atendidas . . . . .	36
Chat. Ver Mensageiro . . . . .	58
Clip art, juntar a fotos . . . . .	101
Clips de média em sequência, reproduzir . . . . .	73
Clips de som, reproduzir . . . . .	73
Clips de vídeo, reproduzir . . . . .	73
Código de bloqueio . . . . .	117
Código PIN . . . . .	116
Código PIN2 . . . . .	116
Comandos por voz . . . . .	102
Conectividade	
Fax modem . . . . .	128
Gestor de ligações . . . . .	128
Gestor dispositivos . . . . .	130
Infravermelhos . . . . .	122
Sincronização . . . . .	124, 129
Contactos . . . . .	30—39
Criar novo . . . . .	30
Directório SIM . . . . .	34
Editar . . . . .	31
Encontrar . . . . .	31
Enviar um Cartão de contacto . . . . .	34
Fazer uma chamada . . . . .	31
Grupos . . . . .	35
Marcação Rápida . . . . .	39
Marcação rápida . . . . .	39
Meus Números . . . . .	35
Nºs de serviços . . . . .	35
Contador de dados GPRS . . . . .	38
Conteúdos e formatos de ficheiros suportados . . . . .	144

Contrato de Licença de Software do Utilizador Final . . . . .	148
Controlos de reprodução de vídeo . . . . .	74
Controlos de som . . . . .	74
Conversor . . . . .	88
Copyrights . . . . .	145
Correio de Voz . . . . .	58
Criar mensagem . . . . .	48
Criar mensagens de email . . . . .	50
Criar SMM . . . . .	49
Criar SMS . . . . .	49

## D

Definições . . . . .	108—135
Acerca de . . . . .	136
Acessório . . . . .	121
Alarme . . . . .	44
Cartão miniSD . . . . .	133
Chamada . . . . .	112
Conectividade . . . . .	122
Desvio de chamadas . . . . .	120
gerais . . . . .	111, 122
Gestão de certificados . . . . .	118
Ligação . . . . .	113
Perfis . . . . .	108
Ponto de acesso . . . . .	113
Rede . . . . .	121
Restrição chamadas . . . . .	120
Segurança . . . . .	116
Definições da chamada . . . . .	112
Definições da ligação . . . . .	113
Definições da rede . . . . .	121
Definições de acessórios . . . . .	121
Definições de segurança . . . . .	116
Definições do ponto de acesso . . . . .	113
Definições gerais . . . . .	111—122
Rede . . . . .	121
Telefone . . . . .	111
Desmarcar . . . . .	26
Desvio de chamadas . . . . .	120
Detalhes memória . . . . .	28

Dicionário . . . . .	23
Directório SIM . . . . .	34

## E

Ecrãs em modo de espera . . . . .	14
Ejectar Cartão miniSD . . . . .	9, 11
Enviar Cartão de contacto . . . . .	34
Enviar clips de som . . . . .	74
Enviar clips de vídeo . . . . .	74
Enviar dados por Bluetooth . . . . .	125
Enviar dados por Infravermelhos . . . . .	123
Enviar eventos da Agenda . . . . .	43
Enviar imagens . . . . .	68, 74
Enviar notas da Agenda . . . . .	43
Enviar Tons DTMF . . . . .	19
Especificações . . . . .	143
Estrutura do menu . . . . .	29
Etiquetas de voz . . . . .	104
EU Warranty . . . . .	150

## F

Fax modem . . . . .	128
Fazer uma chamada . . . . .	31
Flip activo . . . . .	113
Funcionalidades do software . . . . .	144
Funções Teclas . . . . .	11

## G

Garantia UE . . . . .	150
Gestão de certificados . . . . .	118
Gestor de aplicações . . . . .	86
Gestor de ligações . . . . .	128
GPRS . . . . .	
Definição . . . . .	113
Gravador de vídeo . . . . .	68
Gravar vídeo . . . . .	68
Grupo fechado . . . . .	118
Grupos em Contactos . . . . .	35

## I

Ícones . . . . .	13
Identificação e Resolução de Problemas . . . . .	140
Idioma . . . . .	
Escrita . . . . .	111
Telefone . . . . .	111
Visualizar página do Browser . . . . .	80
Imagem, capturar . . . . .	65
Informações Importantes . . . . .	2
Internet. Ver Vodafone live! . . . . .	77
Introdução de texto . . . . .	
Dicionário para introdução de texto T9 . . . . .	23
Introdução de texto geral . . . . .	23

## J

Jogos . . . . .	137
-----------------	-----

## L

Ligar e desligar, telefone . . . . .	15
--------------------------------------	----

## M

Mãos livres . . . . .	19, 22
Marcação por Voz . . . . .	103
Marcação Rápida . . . . .	39
Marcação rápida . . . . .	39
Marcações permitidas . . . . .	118
Marcar . . . . .	26
Média . . . . .	59—70
PhotoBase . . . . .	72, 76
Mensageiro . . . . .	58
Mensagens . . . . .	48—64
Caixa de Entrada . . . . .	51
Caixa de entrada de email . . . . .	54
Caixa de Saída . . . . .	60
Criar mensagem . . . . .	48
Criar nova multimédia . . . . .	49
Criar novo email . . . . .	50
Criar novo SMS . . . . .	49
Criar novo texto . . . . .	49

Email .....	54
Enviados .....	54
Messageiro .....	58
Minhas pastas .....	54
Rascunhos .....	60
Receber novo .....	51
Relatórios .....	61
Relatórios de entrega .....	61
Tipos .....	48

Mensagens Instantâneas.	
Ver Messageiro .....	58
Meus Números .....	35
Molduras, juntar a fotos .....	101
Multi-tarefas .....	27

## N

Nºs de serviços .....	35
Notas .....	46
Números	
Marcados .....	36

## O

Organiser .....	40
Alarme do relógio .....	43
Notas .....	46

## P

Padrão de fundo, alterar .....	110
Perfis .....	108
PhotoBase .....	72–76, 99
Ampliar .....	73
Controlos de reprodução. ....	74
Editar fotos .....	100
Enviar clips de imagens, vídeo e som. ....	74
Juntar clip art, molduras .....	101
Reproduzir clips de vídeo, de som e outros clips de média em sequência .....	73
Photobase	
Slide show. ....	100
PhotoLight .....	70

Problemas .....	140
-----------------	-----

## Q

Qualidade da imagem .....	67
QuickOffice. ....	93

## R

Registos de Chamadas .....	36
Reproduzir clips de vídeo, de som e outros clips de média em sequência. ....	73
Restrição .....	120
Restrição chamadas. ....	120

## S

SAR / VAE .....	5
Separadores. ....	25
SincML .....	124, 129

## T

Tecla Opções .....	25
Teclas, bloquear. ....	11
Telefone	
Apresentação Geral .....	10
Definições .....	111
Ligar e desligar .....	15
Memória .....	28
Temas .....	109
Terminar chamadas .....	21

## U

USB .....	139
-----------	-----

## V

Vodafone live! . . . . .	77–83
Definições . . . . .	80
Fichas . . . . .	80
Importar ficheiros da Internet . . . . .	80
Introduzir URL . . . . .	81
Opções online . . . . .	78
Páginas guardadas . . . . .	81
Volume	
Chamada . . . . .	19
Clip de som . . . . .	74
Clip de vídeo . . . . .	74
Reprodução . . . . .	74
Tipo de toque . . . . .	108