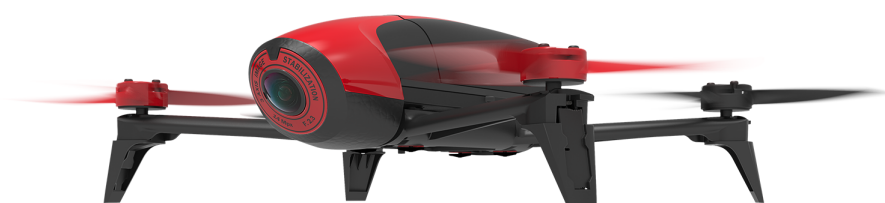


Parrot

BEBOP 2 DRONE



Guía del usuario



Tablas de Contenido

Antes de comenzar	4
Contenido de la caja	4
Descarga de la aplicación	4
Carga de la batería	4
Instalación de la batería	5
Encendido y apagado del Bebop 2	5
Connecting a smartphone_2	5
Cambiar las hélices	6
Verificaciones antes del vuelo	7
Actualizar el Bebop 2	8
Desde una unidad micro USB	8
Desde la aplicación FreeFlight 3	9
Pilotaje	10
Pantalla de pilotaje	10
Calibrar el Bebop 2	11
Modo mapa	11
Flat trim	13
Señal GPS	13
Despegue	13
Desplazamientos	13
Figuras preprogramadas	16
Fotos y vídeos	17
Recuperar fotos o vídeos	18
Aterrizaje	19
Volver al punto de partida (Return Home)	19
Nivel de batería	20
Menú Configuración	21
Configuración de pilotaje	22
Configuración de vuelo	23
Configuración de grabación	23
Configuración de imagen	25

Configuración de redes.....	26
Información motores.....	27
Información.....	28
Drone Academy.....	29
Crear una cuenta de usuario.....	29
Pantalla principal.....	29
Gestionar tu perfil.....	30
Registro del dron.....	30
Consultar los pilotajes públicos.....	30
Consultar y compartir vuelos.....	31
En caso de problema.....	32
Comportamientos del piloto luminoso.....	32
Accesorios.....	32
Información General.....	33
Precauciones de uso y mantenimiento.....	33
Advertencia sobre el respeto de la vida privada.....	34
Garantía.....	34
Wi-Fi.....	34
Batería.....	34
Modificaciones.....	35
Cómo reciclar este producto.....	35
Declaración de conformidad.....	35
Marcas registradas.....	36

Antes de comenzar

Con el fin de facilitar la lectura de este manual, los dispositivos iPhone®, iPad® y demás teléfonos móviles o tabletas compatibles se designarán indistintamente con el término «teléfono» o «móvil».

Contenido de la caja

Bebop 2	Batería 2700 Mah
Hélices adicionales (4)	Llave de hélices
Cargador	Adaptador eléctrico (4)
Cable de carga	Cable USB/micro USB
Tapa	Manual de inicio rápido

Cuando transportes el Bebop 2, conviene colocar la tapa en el objetivo de la cámara con la ayuda de la goma elástica para protegerlo.

Descarga de la aplicación

Conéctate a la App StorSM o a Google PlayTM y descarga la aplicación gratuita FreeFlight 3.

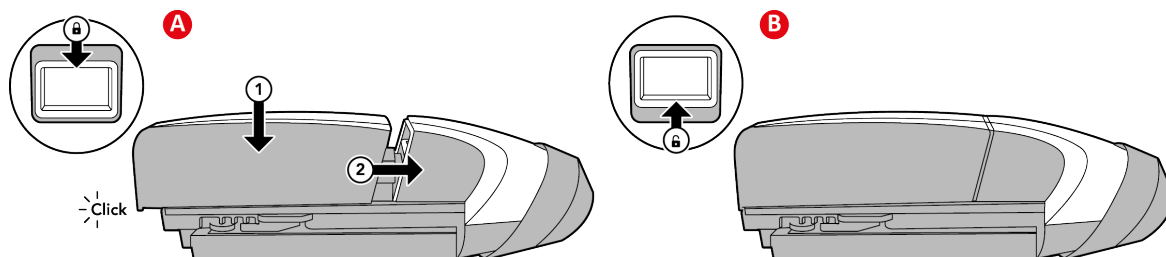
Carga de la batería

1. Selecciona el adaptador que se corresponda a tu toma de corriente y enchúfalo al transformador.
2. Conecta la batería al cargador con el cable suministrado.
3. Conecta el cargador a la corriente.
 - > El piloto del cargador se iluminará en rojo para indicar que la carga está en proceso. Una vez terminada la carga, el piloto se quedará de color verde. La carga de la batería suele tardar unos 55 minutos.

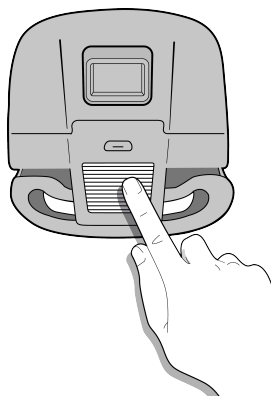
Instalación de la batería

Desliza la batería del Bebop 2 hasta que oigas un «clic». El candado situado en la parte de atrás de la batería tiene que estar en la posición baja (ilustración A).

Para retirar la batería, mantén el candado hacia arriba y desliza la batería hacia atrás (ilustración B).



Encendido y apagado del Bebop 2



Pulsa en el botón ON/OFF, situado en la parte de atrás del Bebop 2 para encenderlo o apagarlo.

> Durante el encendido, el piloto del botón ON/OFF parpadea. Después, el Bebop emitirá un pitido. Una vez encendido el Bebop 2, el piloto permanecerá iluminado en rojo.

Connecting a smartphone_2

1. Encienda el Bebop 2.
2. Desde su smartphone, busque las redes Wi-Fi ® disponibles:
 - para iPhone o iPad, acceda a Ajustes > Wi-Fi.
 - con un smartphone Android™, acceda a Parámetros > Conexiones inalámbricas y redes > Ajustes de Wi-Fi.
3. Seleccione la red **Bebop2-XXXX**.
4. Espere hasta que el smartphone se conecte a la red Wi-Fi del Bebop 2. Esta conexión se representa generalmente por la aparición del logotipo de Wi-Fi en la pantalla del smartphone.

5. Inicie la aplicación FreeFlight 3.

> La conexión entre su smartphone y el Bebop 2 se establece automáticamente.

6. Consulte la sección Configuración de redes para más información.

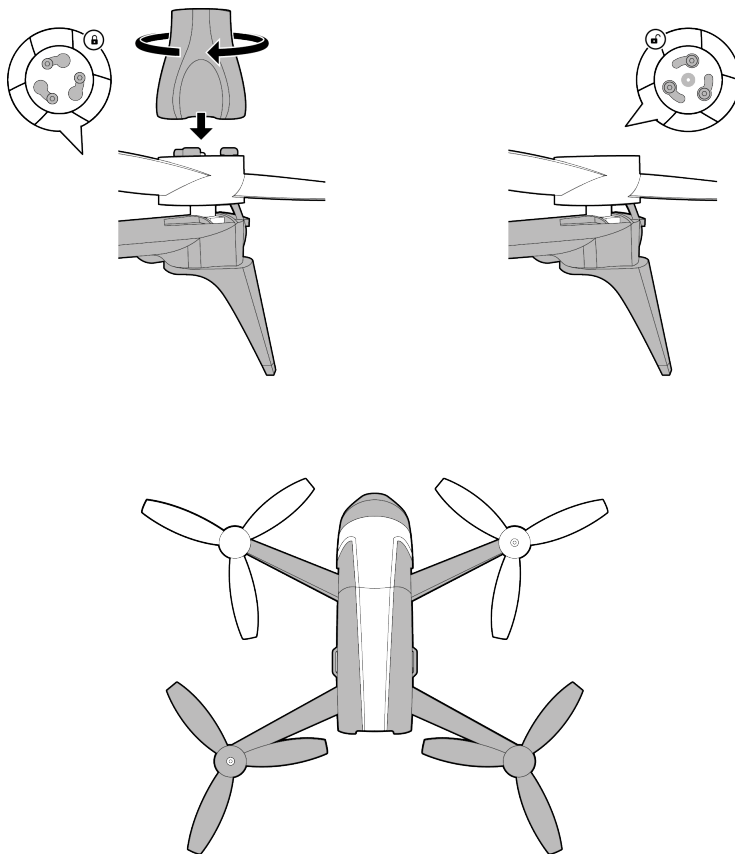
Cambiar las hélices

1. Retire las hélices con ayuda de la llave.

2. Monte las nuevas hélices:

- las hélices con agujero en el centro se montan en los motores con un eje que sobresale (motores delantero izquierdo y trasero derecho)
- las hélices sin agujero en el centro se montan en los motores sin eje que sobresale (motores delantero derecho y trasero izquierdo)

3. Bloquee las nuevas hélices con la llave.



Verificaciones antes del vuelo

Antes de cada sesión de vuelo, recuerda:

- No pilotar el Bebop 2 de noche.
- Comprobar las condiciones meteorológicas. No pilotar el Bebop 2 con lluvia, niebla, nieve o vientos superiores a 40 km/h.
- Comprobar que el terreno de vuelo esté libre de obstáculos que puedan molestar el pilotaje o impedir seguir el vuelo con la vista.
- Comprobar que el uso del Bebop 2 esté autorizado en el lugar donde se vuele.
- Conviene informarse de las restricciones de utilización de las frecuencias Wi-Fi allí donde se tenga la intención de volar.
- Comprobar que las hélices estén correctamente montadas y apretadas.
- Comprobar que la batería esté correctamente enganchada al Bebop 2.
- Comprobar que la batería del Bebop 2 y del móvil estén cargadas.
- Comprobar la calidad de la conexión entre el Bebop 2 y el móvil.
- Calibrar el Bebop 2. Para mayor información, véase [Calibrar el Bebop 2](#).

Actualizar el Beboop 2

Existen dos métodos para actualizar el Beboop 2 :

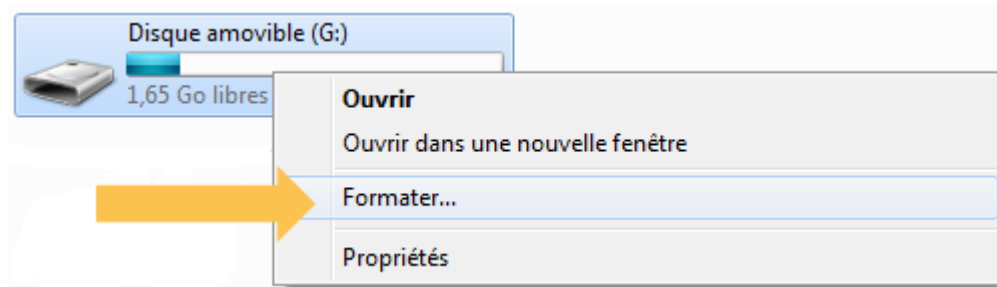
- A través de la aplicación (recomendado).
- A través de USB, descargando el archivo de actualización de nuestra página web. Este método requiere utilizar un ordenador.

Desde una unidad micro USB

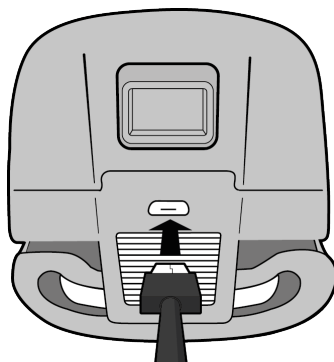
Para actualizar el Beboop 2 a través de USB, hay que utilizar:

- o bien una unidad micro USB (no incluida);
- o bien una memoria USB con un cable USB/micro USB (incluido).

1. Conecta la unidad USB a un ordenador. Comprueba que la unidad USB esté en formato FAT32 (no en NTFS) y que no contenga ningún archivo .plf. El procedimiento para formatear una memoria USB en FAT32 depende del sistema operativo. El formateado también se puede efectuar desde el menú contextual de la memoria USB (pulsando con el botón derecho).



2. Entra en la [página de asistencia de Beboop 2](#). En la pestaña **Actualización**, descarga el archivo de actualización disponible. El archivo descargado en formato .plf corresponde al archivo de actualización que deberás instalar en el Beboop 2. Ten cuidado de no confundirlo con un archivo .pdf que se abre con Adobe Reader.
3. Copia el archivo en el directorio raíz de la memoria USB (no dentro de una carpeta). No le cambies el nombre al archivo.
4. Conecta la memoria al Beboop 2.
 - > La actualización se realiza automáticamente. El Beboop 2 volverá a iniciarse automáticamente.



5. Comprueba que la nueva versión esté correctamente instalada: desde la aplicación FreeFlight 3, entra en  > . El número de versión aparece indicado en **Información general**.

Desde la aplicación FreeFlight 3

1. Enciende el Bebop 2 y conéctalo al teléfono.
2. Conecta el móvil a Internet.
3. Lanza la aplicación FreeFlight 3.
4. Entra en  > **Actualizaciones**. *Nota: La búsqueda de actualizaciones funciona únicamente si el teléfono ya se ha conectado alguna vez al Bebop 2.*
5. Selecciona la nueva versión y pulsa en **Iniciar**.
 - > La aplicación descargará el archivo de actualización.
6. Conecta el móvil a la red Wi-Fi del Bebop 2.
7. Vuelve a lanzar la aplicación FreeFlight 3.
8. Entra en  > **Actualizaciones**.
 - > Aparecerá una ventana emergente solicitando la instalación de la actualización.
9. Pulsa en **Aceptar**. Espera a que termine la instalación.
 - El Bebop 2 volverá a iniciarse automáticamente.
10. Comprueba que la nueva versión esté correctamente instalada: desde la aplicación FreeFlight 3, entra en  > . El número de versión aparece indicado en **Información general**.

El modo Pilotaje palanca está activado por defecto. Para cambiar de modo, consulta [Configuración de pilotaje](#).

1. Lanza la aplicación FreeFlight 3 desde la tableta o el móvil.
2. Espera un momento a que se conecten el Bebop 2 y el móvil.
3. En la parte «Vuelo libre», pulsa en **Start** (iniciar) para pilotar el Bebop 2.
 - > Se abre la pantalla de pilotaje. La pantalla se queda bloqueada en formato apaisado.

Pantalla de pilotaje



N.º	Descripción	N.º	Descripción
1	Pantalla anterior	9	Joystick derecho
2	Ajustes	10	Joystick izquierdo
3	Volver al punto de partida (Return	11	Velocidad

Home)			
4	Aterrizaje de emergencia	12	Altitud
5	Figuras preprogramadas	13	Distancia del Bebop 2 respecto del móvil
6	Grabación en vídeo	14	Despegue /Aterrizaje
7	Foto	15	Señal GPS
8	Modo mapa	16	Nivel de batería del Bebop 2

Calibrar el Bebop 2

La primera vez que se utiliza el dron, aparece una ventana emergente para calibrar el Bebop 2.

1. Sigue las instrucciones de la pantalla.
2. Una vez terminadas las tres manipulaciones, pulsa en .

Nota: Bebop 2 También se puede calibrar si parece que no mantiene el rumbo como debiera. Para ello, basta con pulsar en  y seleccionar la pantalla Configuración de vuelo.

Modo mapa

Durante el vuelo, se puede seguir la posición del Bebop 2 en un mapa en vez de ver el vídeo de la cámara.

Antes de activar el modo mapa:

- Hay que precargar un mapa cuando se pilota el Bebop 2 en una zona sin conexión a Internet o por si se pierde la conexión a Internet durante el pilotaje. El Bebop 2 siempre estará localizado en el mapa.
- Espera a que se detecte la posición GPS del Bebop 2. El icono  situado en la parte inferior de la pantalla se pone en verde cuando se detecta la posición del Bebop 2.

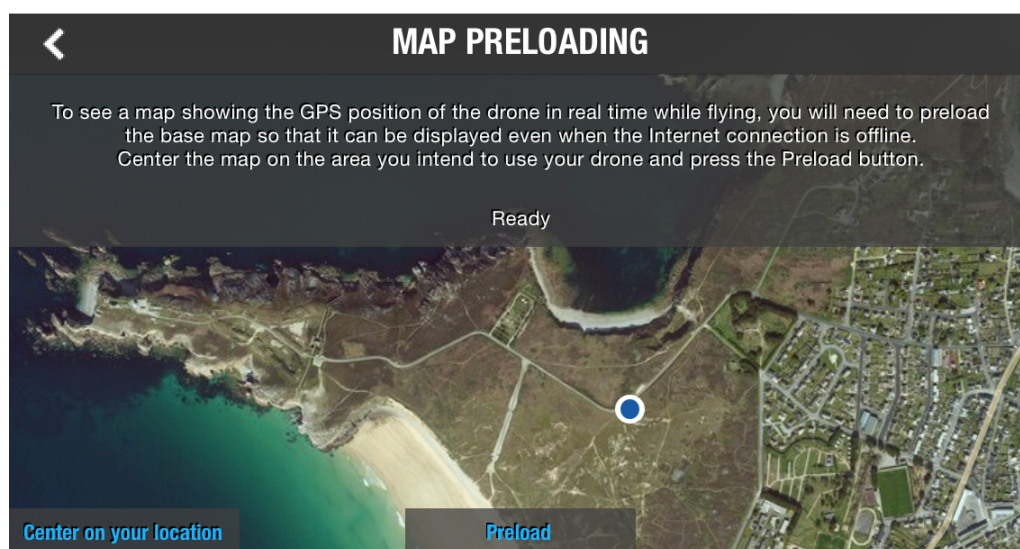
Precargar un mapa

Se recomienda no estar conectado en modo Wi-Fi al Bebop 2. Algunos móviles o tabletas no permiten la conexión Wi-Fi al Bebop 2 e Internet con conectividad 3G/4G.

1. Abre la pantalla principal de la aplicación FreeFlight 3.
2. Entra en  > Configuración.
3. Pulsa en Precargar mapa.
> Aparece el mapa. El punto azul indica la ubicación del mapa.

Nota: Para que la posición del móvil se pueda localizar en el mapa, la aplicación FreeFlight 3 tiene que acceder al servicio de localización del dispositivo en cuestión. En iOS, hay que autorizar el acceso en Ajustes > Confidencialidad > Servicio de localización > FreeFlight 3 > Autorizar acceso a la ubicación. En Android, hay que autorizar el acceso en Ajustes > Administrador de aplicaciones > FreeFlight 3 > Autorizaciones.

4. Zoom en la zona de vuelo. Si te sitúas en la zona de vuelo, pulsa en **Centrar posición** y acerca el zoom.



5. Pulsa en **Precargar**.
6. Una vez precargado el mapa, pulsa en **<** para volver a la pantalla anterior.

Activación del modo mapa

Conéctate al Bebop 2 y, desde la pantalla principal, pulsa en .



El icono  indica la posición de tu teléfono móvil.

El icono  indica la posición del Bebop 2.

Para volver al modo vídeo, pulsa de nuevo en .

Flat trim

Use the flat trim feature to have a flat take-off surface. Launch the flat trim feature after you change the battery or if the Bebop 2 does not stay on course correctly.

1. Place the Bebop 2 on a flat, dry, unobstructed surface.
2. In the FreeFlight 3 application, go to  > **Flight settings**.
3. Press **Flat Trim**.

Señal GPS

Si estás en una zona sin señal GPS, no se podrá detectar la ubicación del Bebop 2.

El icono  indica que la posición del Bebop 2 no se ha detectado.

El icono  indica que la posición del Bebop 2 se ha detectado.

Espera al icono  antes de despegar el Bebop 2 para que su posición de salida quede correctamente registrada.

Para conocer la última posición registrada del Bebop 2 :

1. Lanza FreeFlight 3.
2. Entra en  > **Configuración**.
3. Pulsa en **Ver detalles**.
 - > La latitud y la longitud del Bebop 2 aparecen.

Despegue

1. Apoya el Bebop 2 sobre una superficie plana y seca, en una zona sin obstáculos e iluminada.
2. Pulsa en **Despegar**.
 - > El Bebop 2 levanta el vuelo y se estabiliza a 1 m del suelo, aproximadamente.

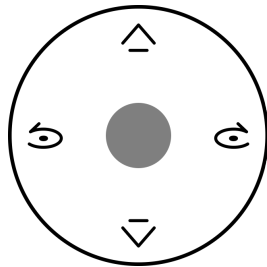
Nota: Para que la posición de salida del Bebop 2 quede correctamente registrada, espera a que el icono  (parte inferior de la pantalla) se ponga en verde antes de despegar.

Desplazamientos

Los desplazamientos dependen del estado de los parámetros de pilotaje.

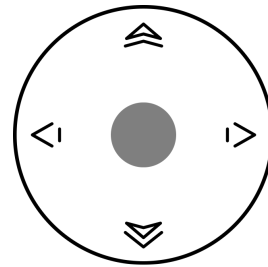
En modo Palanca

Joystick izquierdo



- Pivotar hacia la izquierda
- Pivotar hacia la derecha
- Subir
- Bajar

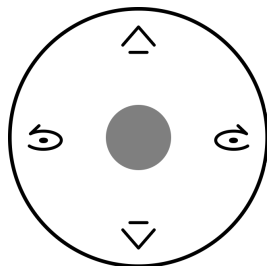
Joystick derecho



- Avanzar
- Retroceder
- Girar a la derecha
- Girar a la izquierda

En modo Normal

Joystick izquierdo

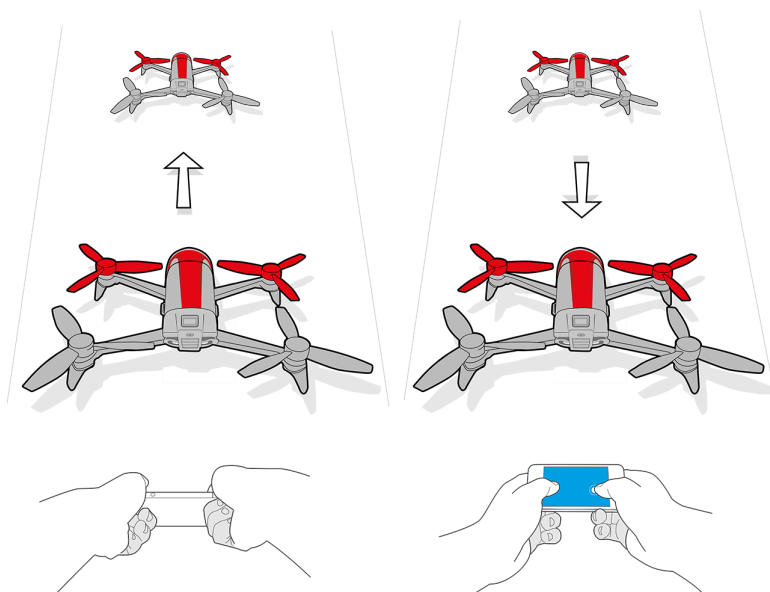


- Pivotar hacia la izquierda
- Pivotar hacia la derecha
- Subir
- Bajar

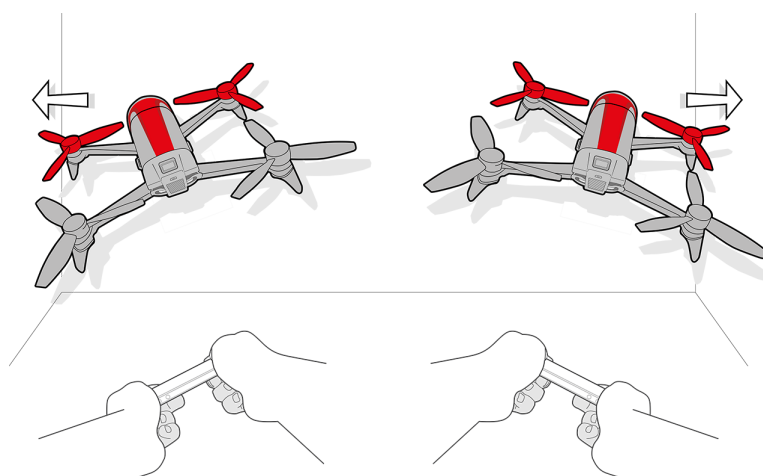
Joystick derecho



Mantén pulsado el botón central e inclina el móvil para dirigir el Bebop 2.



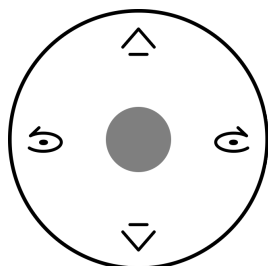
Mantén pulsado el botón central e inclina el móvil hacia delante o atrás para dirigir el Bebop 2 hacia delante o hacia atrás.



Mantén pulsado el botón central e inclina el móvil hacia la izquierda o la derecha para dirigir el Bebop 2 hacia la izquierda o hacia la derecha.

En modo Experto

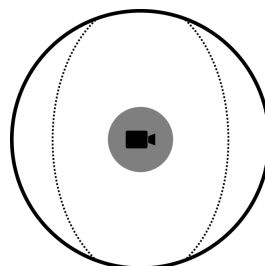
Joystick izquierdo



-  Pivotar hacia la izquierda
-  Pivotar hacia la derecha
-  Subir
-  Bajar

Mantén pulsado el botón central e inclina el móvil para dirigir el Bebop 2. Si necesitas más información, consulta el [desplazamiento en modo Normal](#).

Joystick derecho



Desplazar  para orientar la cámara con independencia de la posición de tu Bebop 2.

Figuras preprogramadas

El Bebop 2 puede efectuar figuras en vuelo, cuando se encuentra en estado estacionario o en movimiento.

1. Pulsa en el icono «Looping» para cambiar la figura preprogramada.  está activado por defecto.
 - > Aparece la lista de «loopings» (vueltas).

	looping hacia atrás
	looping hacia delante
	looping izquierdo
	looping derecho
	ninguna figura

2. Pulsa dos veces en la pantalla del móvil para efectuar la acrobacia seleccionada.

Fotos y vídeos

Nota: El objetivo de la cámara está situado en la parte delantera del Bebop 2. La cámara que está por debajo del Bebop 2 solo sirve para estabilizarlo.

El Bebop 2 se puede utilizar en modo foto o modo vídeo. El modo vídeo está activado por defecto. Más información en [Configuración de grabación](#).

Orientar la cámara Controla la inclinación de la cámara con independencia de la posición del Bebop 2 :

- En modo **Normal** y modo **Palanca**: desliza dos dedos sobre la pantalla en el sentido de la orientación que quieras. **Nota:** Los mandos de orientación vertical están invertidos. Si deslizas los dedos hacia la parte superior de la pantalla, la cámara se inclinará hacia abajo. Si deslizas los dedos hacia la parte inferior de la pantalla, la cámara se inclinará hacia arriba.
- En modo **Experto**: desliza el botón  en el sentido de la orientación deseada.

Para volver a centrar el punto de vista de la cámara, pulsa rápidamente dos veces en el centro de la pantalla con dos dedos.

Hacer una foto Pulsa en .

La memoria interna del Bebop 2 tiene una capacidad de 8 GB. El número máximo de fotos que se pueden almacenar en la memoria interna depende del formato seleccionado. Para seleccionar el formato, consulta el apartado [Configuración de grabación](#). Si la memoria del Bebop 2 está llena, no se podrán hacer más fotos.

Nota: Para que las fotos sean de buena calidad, comprueba que el Bebop 2 esté configurado en modo foto. en [Configuración de grabación](#).

Grabar vídeo La grabación se inicia automáticamente cuando se pulsa en **Take off** . El icono  parpadea durante la grabación de vídeo.

Para detener la grabación, pulsa en . Para volver a grabar vídeo, pulsa de nuevo en . La grabación de vídeo se detiene al cabo de 29 minutos.

Nota: No se puede grabar vídeo cuando Bebop 2 esté configurado en modo «Timelapse». Para desactivar el modo «Timelapse», consulta [Configuración de grabación](#).

Recuperar fotos o vídeos

Existen dos métodos para recuperar las fotos o los vídeos del Bebop 2 :

- Con el móvil o tableta, desde la aplicación Bebop 2.
- Con un ordenador, a través del cable USB/micro USB suministrado.

Transferir fotos o vídeos al móvil

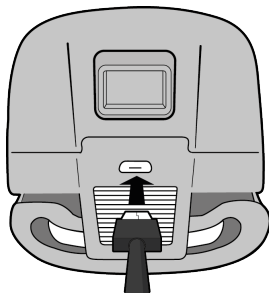
Para transferir fotos y vídeos desde la aplicación FreeFlight 3 :

1. Enciende el Bebop 2 y conéctalo al teléfono por Wi-Fi.
2. Desde el móvil, lanza la aplicación FreeFlight 3 y entra en  > **Memoria interna**.
> Aparece la lista de fotos y vídeos guardados en la memoria interna del Bebop 2.
3. Seleccione uno o varios archivos de fotos o vídeos.
4. Pulsa en **Transferir** para pasar las fotos o vídeos al móvil o pulsa en **Eliminar**.
> Cuando se transfieren las fotos o los vídeos seleccionados, aparecerá una ventana emergente para preguntarte si quieres eliminarlos de la memoria interna del Bebop 2.

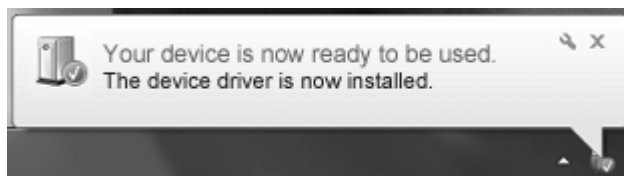
Transferir fotos o vídeos al ordenador

- **En Windows:**

1. Conecta el Bebop 2 al ordenador con el cable USB/micro USB (incluido).



2. Enciende el Bebop 2.
> El ordenador detecta automáticamente Bebop 2. Espera a que termine la instalación de los pilotos y a que aparezca una ventana emergente similar a la siguiente.

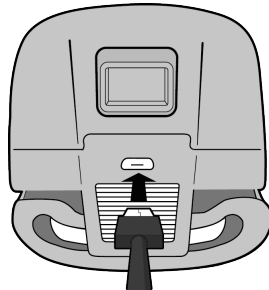


El aspecto, el contenido y el emplazamiento de este mensaje depende del sistema operativo.

3. Abre la carpeta como si fuese una memoria USB.
> Puedes copiar las fotos y los vídeos en tu ordenador.

- **En Mac:**

3. Conecta el Bebop 2 al ordenador con el cable USB/micro USB (incluido).



4. Enciende el Bebop 2.
> El ordenador detecta automáticamente el Bebop 2 y abre la aplicación Fotos. Puedes copiar las fotos y los vídeos en tu ordenador.

Aterrizaje

Comprueba que el Bebop 2 esté por encima de una superficie plana, seca y sin obstáculos, y pulsa en el botón **Aterrizaje** para que aterrice el Bebop 2.

Pulsa en **Emergencias** únicamente en caso de urgencia. Los motores se apagarán y el Bebop 2 caerá al suelo, sea cual sea la altura a la que se encuentre. En la mayoría de los casos, el aterrizaje es más que suficiente.

Volver al punto de partida (Return Home)

Para activar la función **Volver al punto de partida**, el Bebop 2 tiene que estar calibrado y recibir señal GPS.

La función **Volver al punto de partida** permite que el Bebop 2 vuelva a:

- la posición del último punto de despegue;
- la posición del móvil, si el Bebop 2 no ha recibido señal GPS.

Nota: Para que la posición del móvil se pueda localizar en el mapa, la aplicación FreeFlight 3 tiene que acceder al servicio de localización del dispositivo en cuestión.

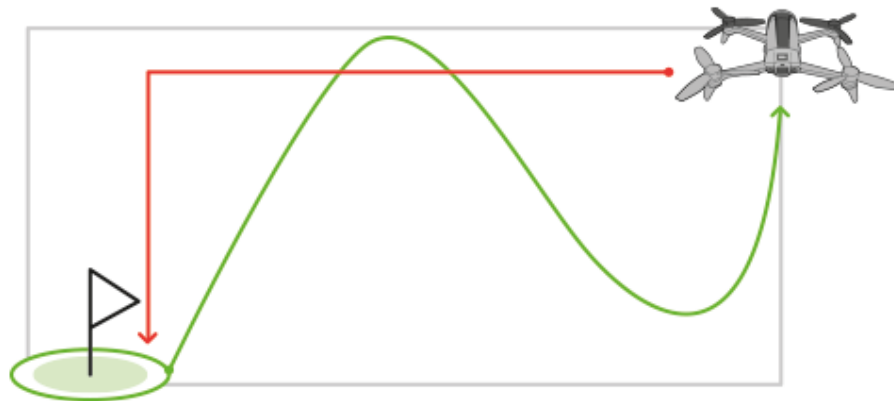
- En iOS, hay que autorizar el acceso en Ajustes > Confidencialidad > Servicio de localización > FreeFlight 3 > Autorizar acceso a la ubicación.
- En Android, hay que autorizar el acceso en Ajustes > Administrador de aplicaciones > FreeFlight 3 > Autorizaciones.

Más información en el manual de instrucciones del móvil o tableta.

Para que Bebop 2 vuelva a su posición de salida, pulsa en .

> El botón  se pone en verde y el Bebop 2 vuelve en línea recta hacia su posición de salida. Cuando llega a la posición de salida, el Bebop 2 se estabiliza a 2 m del suelo.

Advertencia:El vuelo de regreso del Bebop 2 se efectúa en línea recta. El Bebop 2 podría chocar con cualquier obstáculo que se encuentre en su trayectoria.



Puedes retomar los mandos del Bebop 2 cuando vuelve hacia su posición de salida.

Si el Bebop 2 está situado a menos de 20 metros del suelo, se elevará automáticamente hasta los 20 metros antes de volver a su posición de salida para evitar posibles obstáculos.

Si se pierde la conexión entre el Bebop 2 y el móvil, el Bebop 2 volverá automáticamente hacia su posición de salida tras un determinado intervalo de tiempo. Para definir este intervalo de tiempo, basta con entrar en la aplicación FreeFlight 3, ir a **Configuración** > **Navegación** e introducir el intervalo de tiempo de regreso que se desee.

Nivel de batería

El icono  indica la carga de la batería del Bebop 2. La autonomía del Bebop 2 es de unos 25 minutos por batería.

Cuando se está agotando la batería, aparece un aviso en la pantalla del móvil y el piloto del botón On/Off del Bebop 2 parpadea dos veces y se apaga.

Nota:El número de figuras efectuadas puede afectar a la autonomía del Bebop 2.

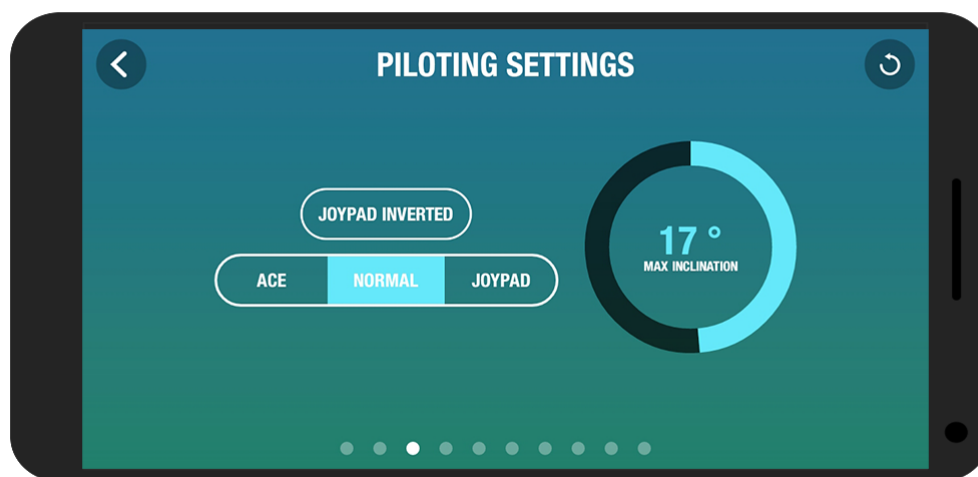
Menú Configuración

En la aplicación FreeFlight 3, pulsa en  para entrar en la configuración del Bebop 2. Pasa de una pantalla a otra deslizando el dedo hacia la derecha o la izquierda de la pantalla.

En cualquier momento, puedes pulsar en  para restablecer la configuración por defecto. Esta acción permite eliminar todas las modificaciones efectuadas así como las fotos y los vídeos guardados en la memoria interna del Bebop 2.

Nota: También es posible restablecer la configuración por defecto sin pasar por la aplicación. Basta con encender el Bebop 2 y pulsar durante 10 segundos en el botón ON/OFF.

Configuración de pilotaje



Inclinación máxima

Define el ángulo de inclinación máxima del Bebop 2 cuando avanza o retrocede en vuelo. Cuanto más elevado sea el valor, más importante será el cabeceo del Bebop 2. Cuanto menor sea el valor, menor será el cabeceo del Bebop 2.

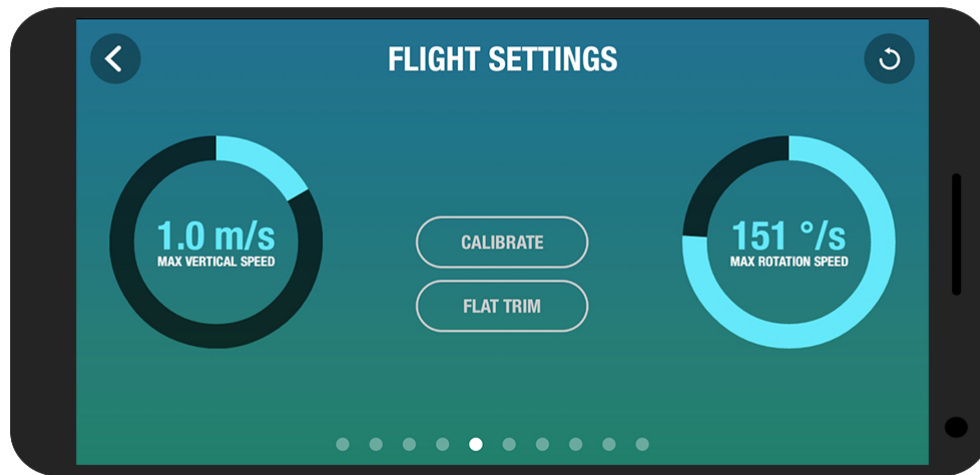
***Nota:** Este ajuste influye en la aceleración. Si el cabeceo es importante, el Bebop 2 cogerá velocidad con mayor rapidez.*

Palancas invertidas

Puedes invertir los mandos en el móvil.

Puedes elegir entre tres modos de pilotaje: **Palanca** (por defecto), **Normal** o **Experto**. Encontrarás más información sobre estos tres modos en el apartado Desplazamiento.

Configuración de vuelo

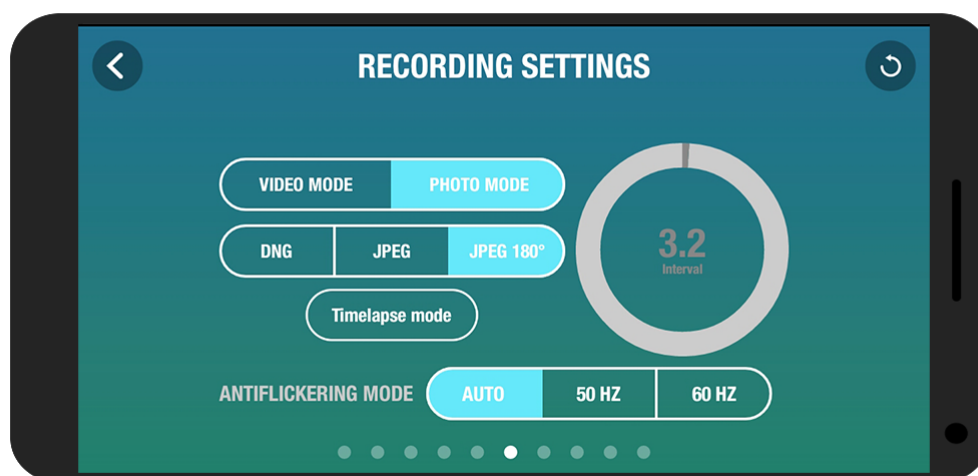


Calibrar	Calibra el Bebop 2 cuando te parezca insuficiente cómo mantiene el rumbo.
Flat trim	Utiliza esta función cada vez que cargues la batería o si ves que el rumbo del Bebop 2 no te parece suficiente. Encontrarás más información en el apartado Flat Trim .
Velocidad vertical máxima	Define la velocidad máxima del Bebop 2 cuando lo haces ascender.
Velocidad de rotación máxima	Define la velocidad máxima del Bebop 2 cuando lo haces volar.

Configuración de grabación

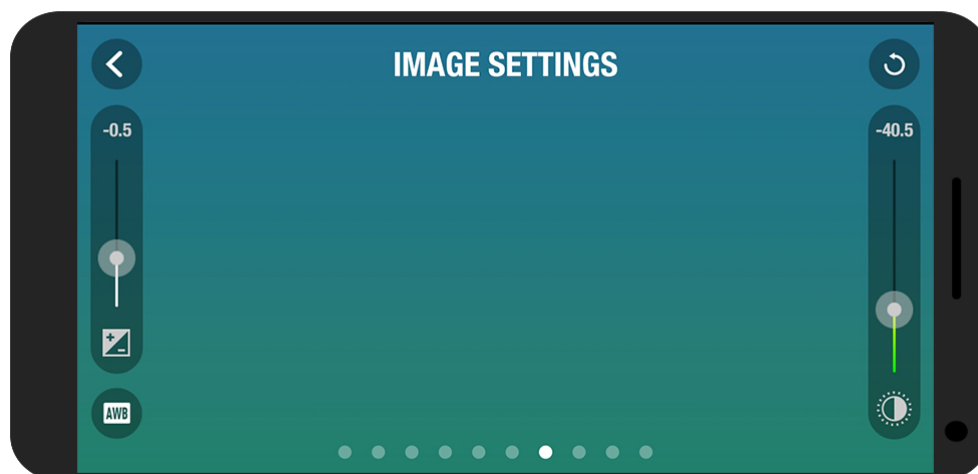
El Bebop 2 está equipado con una cámara ojo de pez de gran angular.

Nota: El objetivo de la cámara está situado en la parte delantera del Bebop 2. La cámara que está por debajo del Bebop 2 solo sirve para estabilizarlo.



Modo foto	Activa la función foto.
Modo vídeo	Activa la función vídeo. Este modo está activado por defecto.
DNG	Selecciona este formato de imagen para hacer fotos en alta resolución.
JPEG	Selecciona este formato de imagen para hacer fotos en resolución mediana.
JPEG 180°	Selecciona este formato de imagen para conservar el efecto ojo de pez de la cámara en las fotos. <i>Nota: Este formato no conserva los metadatos de la imagen.</i>
Modo timelapse	Activa la cámara de fotos en modo ráfaga: 1. Selecciona el Modo Timelapse. 2. Selecciona el intervalo entre cada foto deslizando el dedo sobre el círculo de selección. Por ejemplo, si eliges 10, el Bebop 2 hará una foto cada 10 segundos. <i>Nota: No se puede grabar vídeo cuando el Bebop 2 está en modo Timelapse.</i> <i>Nota: Si la opción DNG está activada, el modo Timelapse permite hacer fotos cada 10 segundos como mínimo. Si la opción JPEG está activada, el modo Timelapse permite hacer fotos cada 8 segundos como mínimo.</i>
Modo antiparpadeo	Elimina el efecto parpadeo en el vídeo. Selecciona la frecuencia que se corresponda con la frecuencia eléctrica de tu país. Si pulsas en Auto, la banda de frecuencia se seleccionará en función del país indicado en la pantalla

Configuración de imagen



Ajusta el contraste de la imagen.



Ajusta la exposición de la imagen.

Adapta el balance de blancos en función del entorno seleccionando los botones siguientes:



automático



exterior soleado



exterior nuboso

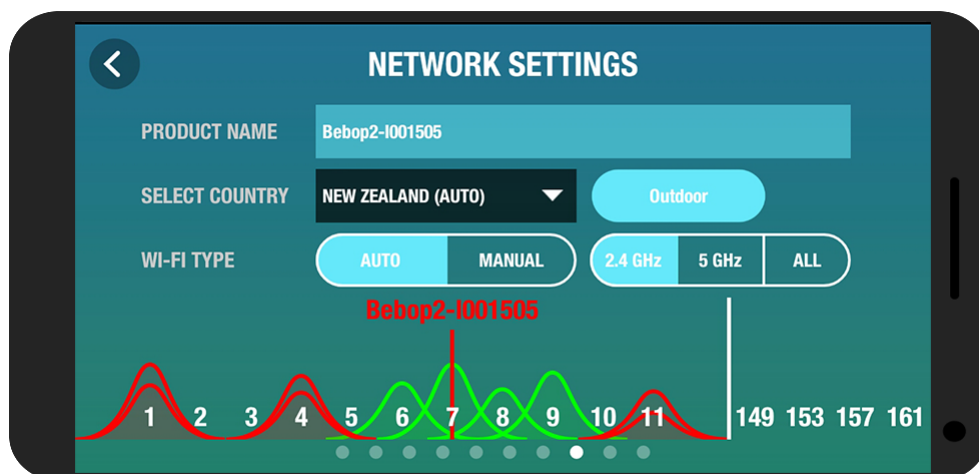


interior iluminación de neón



interior iluminación bombilla

Configuración de redes



Nombre del producto

Cambia el nombre de red de tu Bebop 2 :

1. Cambia el nombre del Bebop 2 en el campo **Nombre del producto**.
2. Reiniciar el Bebop 2.

***Nota:**El nombre del Bebop 2 solo puede contener letras, números y rayas bajas ("_"). Su longitud no debe superar los 32 caracteres.*

Selección del país

Selecciona el país en el que te encuentres.

Tipo de Wi-Fi

Conecta el Bebop 2 a las bandas Wi-Fi 2,4 GHz o 5 GHz.

- La banda Wi-Fi 2,4 GHz permite aumentar el alcance de la señal Wi-Fi. Suele estar más ocupada que la banda Wi-Fi 5 GHz, sobre todo en entorno urbano.
- La banda Wi-Fi 5 GHz permite obtener una conexión más eficiente entre el Bebop 2 y el móvil. Comprueba en el manual de empleo o en las características técnicas del móvil si es compatible con la conexión Wi-Fi 5 GHz. Si no es el caso, utiliza únicamente la banda Wi-Fi 2,4 GHz.

Para cambiar de banda Wi-Fi (2,4 GHz o 5 GHz) manualmente, sin utilizar la aplicación FreeFlight 3, pulsa durante 5 segundos en el botón On/Off del Bebop 2.

***Nota:**El diagrama situado en la parte inferior de la pantalla indica la ocupación de las bandas Wi-Fi. Las curvas rojas representan canales muy ocupados. Las curvas verdes representan canales poco ocupados. Los canales sin curva están libres y son los que te interesan.*

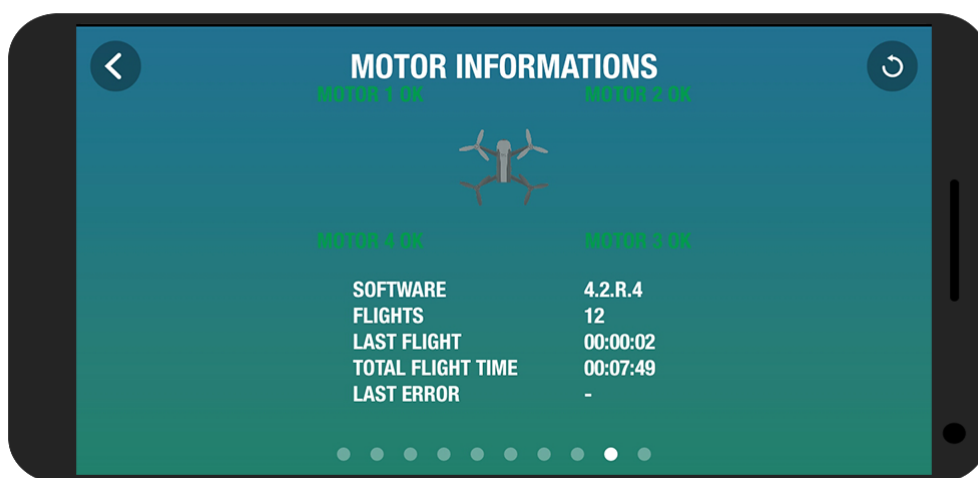
Antes de pilotar el Bebop 2, conviene informarse de las restricciones de utilización de las

frecuencias Wi-Fi allí donde se tenga la intención de volar. Algunas frecuencias podrían estar prohibidas o restringidas. La selección del país y la activación de la opción Exterior permiten adaptar la configuración Wi-Fi en función de la legislación del país seleccionado. En función de estos parámetros, algunos canales podrían no estar autorizados. En algunos países, por ejemplo, la utilización de la banda Wi-Fi 5 GHz podría estar prohibida en exteriores.

En modo automático, FreeFlight 3 selecciona automáticamente un canal en función del país, del modo (exteriores o interiores), de la banda Wi-Fi seleccionada y de la ocupación de los canales. Si tienes algún problema con la calidad de la conexión Wi-Fi:

1. Selecciona el modo **Manual**.
2. Selecciona un canal en el menú desplegable o pulsa sobre un punto de acceso directamente en el diagrama. Es preferible decantarse por un canal poco ocupado (verde) o libre (sin curva).

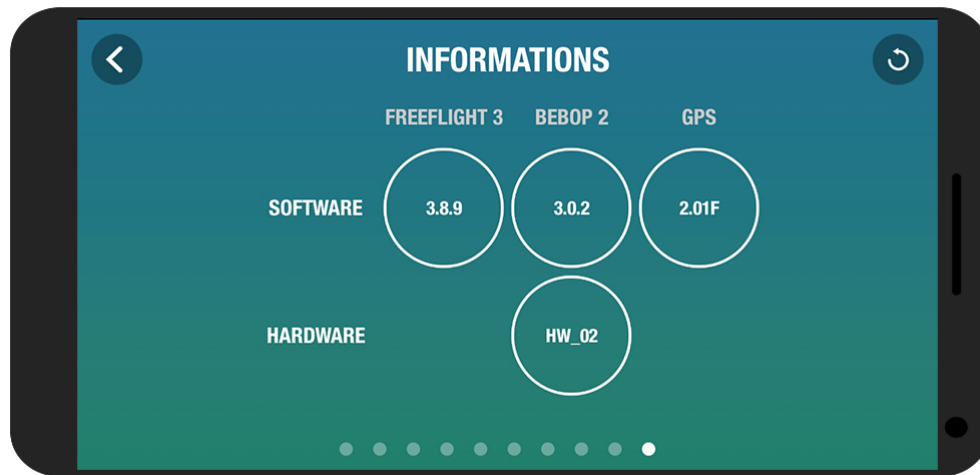
Información motores



Información motores

- Estado de los motores
 - Versión del software
 - Número de vuelos efectuados con Bebop 2
 - Fecha del último vuelo
 - Tiempo total de vuelo
 - Fecha del último error
-

Información



Información

- La versión de la aplicación FreeFlight 3 instalada en el móvil o tableta
 - La versión del firmware instalado en el Bebop 2
 - La versión del hardware del Bebop 2
 - La versión FW del GPS
-

Drone Academy

Nota: Se necesita conexión a Internet para acceder a la Drone Academy.

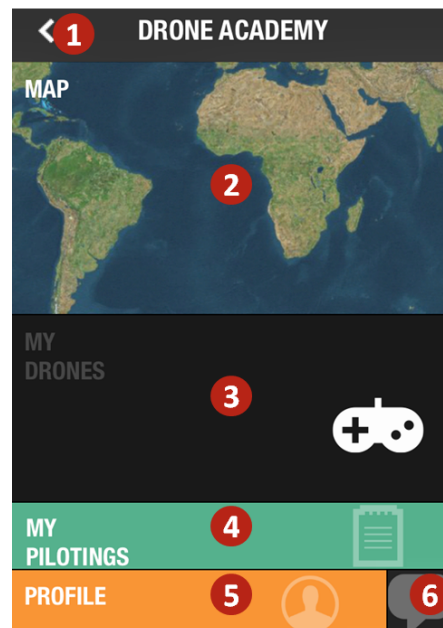
Para lanzar la Drone Academy:

1. Abre la aplicación FreeFlight 3.
2. Pulsa en **Drone Academy**.

Crear una cuenta de usuario

1. Pulsa en **Inscríbete ahora**.
2. Introduce un nombre de usuario, una contraseña y una dirección electrónica.
3. Pulsa en **Registro**.

Pantalla principal



N.º	Descripción
1	Volver a la pantalla principal de la aplicación FreeFlight 3
2	Ver el mapa de vuelos
3	Acceder a la lista de tus drones
4	Acceder a la lista de tus pilotajes
5	Modificar y desconectar tu perfil
6	Enviar una invitación Drone Academy

Gestionar tu perfil

1. Pulsa en la pestaña **Perfil**.
2. Pulsa en  y luego en **Edición**.
3. Desliza las pantallas hacia la izquierda. Puedes:
 - completar tus datos personales
 - añadir una foto
 - conectarte a redes sociales
 - configurar tus pilotajes de acceso privado por defecto
 - eliminar tu cuenta

Registro del dron

Pulsa en **Mis drones** para registrar tu Bebop 2.

Durante la primera conexión entre el móvil y el Bebop 2, aparecerá una ventana emergente para proponerte que registres tu Bebop 2 en la Drone Academy.

Consultar los pilotajes públicos

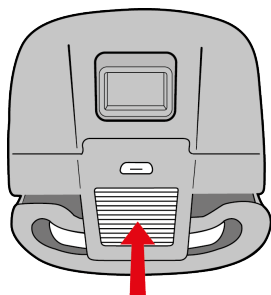
1. Pulsa en **Mapa**.
2. Pulsa en  para buscar los vuelos entre:
 - Tus pilotajes o los pilotajes de otros usuarios
 - El tipo de medios (fotos y vídeos)
 Pulsa en  para buscar los vuelos por piloto o por lugar.

Consultar y compartir vuelos

1. Pulsa en **Mis pilotajes**.
 - > Aparece la lista de vuelos. Los puedes ordenar por fecha, rango o tipo.
2. Pulsa en el vuelo que quieras compartir.
3. Pulsa en **Público** para compartir el vuelo. También puedes:
 - Pulsa en las estrellas para evaluar el vuelo
 - Pulsa en las pestañas de la parte inferior de la pantalla para consultar los datos de vuelo (recorrido GPS, baterías, altitud...).

En caso de problema

Comportamientos del piloto luminoso



Comportamiento	Significado
Rojo fijo	Estado normal.
Rojo parpadeando lentamente	El Bebop 2 se está encendiendo.
Rojo parpadeando rápidamente	Se ha detectado un error de motor. Para localizar el motor defectuoso: 1. En la aplicación FreeFlight 3, pulsa en Iniciar. 2. Entra en  > Información motor. > La pantalla indica qué motor está dañado. 3. Comprueba que nada esté bloqueando el motor.

Accesorios

Las piezas de repuesto del Bebop 2 se pueden comprar en nuestra [tienda en línea](#).

Si necesitas más información sobre el montaje de piezas o accesorios, consulta los vídeos de nuestra [página de asistencia técnica](#).

Información General

The pilot must operate his/her Bebop 2 in his/her line-of-sight at all times in order to avoid any obstacles, and must take care only to use it in suitable locations chosen to ensure that people, animals and property remain safe at all times.

The internal memory for video recording is limited to 29 minutes.

Before flying your Bebop 2, check your local civil aerial regulation and read the guidelines on www.parrot.com.

Precauciones de uso y mantenimiento

La duración máxima de la grabación en vídeo es de 29 minutos. El Bebop 2 no es apto para menores de 14 años.

El Bebop 2 es un aeromodelo diseñado para fines recreativos y de ocio. El piloto debe mantener el contacto visual en todo momento con el Bebop 2 y controlar su trayectoria.

El Bebop 2 debe utilizarse de conformidad con las normas de aviación civil del país en donde se utilice. Los lugares de utilización tienen que ser adaptados a su evolución para velar en todo momento por la seguridad de las personas, los animales y los bienes.

Es posible que no esté autorizada la utilización del Bebop 2 en determinados lugares de dominio público (estaciones, aeropuerto...) o en la vía pública.

Las hélices del Bebop 2 en vuelo pueden provocar daños a personas u objetos. No se debe tocar el Bebop 2 durante el vuelo. Hay que esperar a que las hélices se detengan por completo antes de manipular el Bebop 2.

Utiliza únicamente los accesorios especificados por el fabricante.

El Bebop 2 podría dejar de funcionar correctamente y de forma irreversible si le entra polvo o arena.

No utilices el Bebop 2 en condiciones meteorológicas adversas (lluvia, viento fuerte o nieve) o cuando las condiciones de visibilidad no sean suficientes (de noche).

Mantén el Bebop 2 alejado de las líneas de alta tensión, edificios o cualquier otra zona potencialmente peligrosa.

No utilices este aparato cerca de sustancias líquidas. No poses el Bebop 2 sobre el agua ni sobre superficies húmedas, porque podría sufrir daños irreversibles.

Procura que el Bebop 2 no se someta a cambios bruscos de altitud.

No dejes el Bebop 2 al sol.

Riesgo de ingestión de elementos pequeños. El embalaje no forma parte del producto y se

debe tirar a la basura como medida de precaución.

Advertencia sobre el respeto de la vida privada

Grabar y difundir imágenes y voz de una persona sin su autorización puede constituir un delito contra la vida privada y ser susceptible de comprometer la responsabilidad del usuario del dron. Se recomienda pedir permiso para grabar imágenes y voz de personas, sobre todo si se quieren conservar esas grabaciones o publicarlas en Internet. No difundas imágenes ni sonidos denigrantes o que puedan afectar a la reputación o la dignidad de una persona.

Garantía

Si quieres conocer las condiciones de la garantía, consulta las «Condiciones generales de venta» del distribuidor en donde hayas comprado el Bebop 2.

Wi-Fi

Antes de pilotar el Bebop 2, conviene informarse de las restricciones de utilización de las frecuencias Wi-Fi allí donde se tenga la intención de volar. Algunas frecuencias podrían estar prohibidas o restringidas. En algunos países, por ejemplo, la utilización de la banda Wi-Fi 5 GHz podría estar prohibida en exteriores.

Batería

Lee atentamente la hoja de instrucciones que se incluye con la batería.

El incumplimiento de estas instrucciones puede provocar daños permanentes en la batería y su entorno, además de lesiones o heridas. No se debe utilizar nunca un cargador que no esté aprobado LiPo. Hay que utilizar un cargador con equilibrador de células LiPo o un equilibrador de células LiPo. Se recomienda utilizar únicamente el cargador suministrado con el producto. No se debe efectuar la carga a régimen lento, por debajo de los 2,5 V por célula. La temperatura de la batería no debe superar nunca los 60 °C (140 °F). No se debe desmontar ni modificar nunca el cableado de la caja ni perforar las células. No se debe dejar apoyada la batería sobre materiales combustibles ni se debe dejar sin supervisión durante la carga. La batería tiene que cargarse en un lugar a prueba de fuego. Conviene comprobar siempre que la tensión de salida del cargador se corresponda con la tensión de la batería. Mantener siempre alejada del alcance de los niños.

Modificaciones

Las explicaciones y especificaciones de este manual del usuario son meramente informativas y pueden sufrir modificaciones sin previo aviso. Toda esta información ha sido comprobada antes de imprimir este manual, cuya redacción ha sido cuidada hasta el más mínimo detalle para ofrecer al usuario unas explicaciones lo más preciso posible. Sin embargo, Parrot S. A. se exime de toda responsabilidad, directa o indirectamente, por los eventuales daños y perjuicios o por la pérdida accidental de datos que resulten del error o la omisión en el presente documento. Parrot S. A. se reserva el derecho de enmendar o mejorar el producto así como su manual del usuario sin ningún tipo de restricción ni la obligación de avisar al usuario. Teniendo en cuenta la preocupación de Parrot S. A. por la mejora constante de sus productos, es posible que este producto sea ligeramente diferente al que se describe en el presente documento. En este caso, se recuerda que la nueva versión del manual del usuario está disponible en formato electrónico en la página web www.parrot.com.

Cómo reciclar este producto



El símbolo en el producto y su documentación indica que no se debe eliminar al final de su vida útil con los residuos domésticos. La eliminación incontrolada de residuos puede perjudicar el medio ambiente, sepárelos de otro tipo de residuos y recíclelos de forma responsable. Se invita a los particulares a ponerse en contacto con el distribuidor que le haya vendido el producto o a informarse en su ayuntamiento para saber dónde y cómo pueden reciclarlo.

Declaración de conformidad



Este dispositivo puede usarse en: DE, AT, BE, BG, CY, HR, DK, ES, EE, FI, FR, GR, HU, IE, IT, LV, LT, LU, MT, NL, PL, PT, CZ, RO, GB, SK, SI y SE. La restricción de uso en exteriores en los países miembros de la UE se refiere únicamente a la primera sub-banda de la banda de 5 GHz (5.150-5.250 MHz). Parrot Drones SAS, 174 quai de Jemmapes, 75010 París, Francia, declara bajo su responsabilidad exclusiva que el producto cumple con las normas técnicas EN 301489-1, EN 301489-3, EN 301489-17, EN 62311, EN300328, EN301893, EN300 440-2, EN71-1, EN71-2, EN62115, EN50581, de acuerdo con las disposiciones establecidas en la Directiva R&TTE 1999/5/CE, en la Directiva 2001/95/CE sobre la seguridad general

de productos, y en la Directiva RoHS 2011/65/CE.

<http://www.parrot.com/uk/ce/?beebop-2>

Marcas registradas

La marca y los logotipos de Parrot y Parrot Bebop Drone son marcas registradas de Parrot Drones SAS. iPhone y iPad son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en EEUU. y otros países. App Store es una marca de servicio de Apple Inc. Google Play y Android son marcas comerciales de Google Inc.

Wi-Fi® es una marca registrada de Wi-Fi Alliance®. Todas las demás marcas mencionadas en esta guía son propiedad de sus respectivos titulares.